数字图像与视频处理 第一次报告

姓名: ____ 任 羽 心 ____

班级: 自动化少61

学号: ____2140506004

1. bmp 图像格式简介, 以 7. bmp 为例说明;

BMP 是 Bitmap 文件格式的简称,是 Windows 系统的标准图像文件格式。BMP 文件可以分为两种:与显示设备有关的 DDB 格式(设备有向量相关位图)和与显示设备无关的 DIB(设备无向量相关位图)。BMP 文件采用位映射存储格式,不采用图像深度之外的压缩,因此占用的空间很大。BMP 文件可选 1bit、4bit、8bit及 24bit 四种图像深度。BMP 文件存储数据时,图像按从左到右、从下到上扫描。

BMP 图像组成格式包括: 位图头文件(14b,包含类型、显示内容等)+位图信息头(40b,包含宽、高、压缩方法及颜色等)+调色板(可选)+位图数据(由图像尺寸决定)。

以 7. bmp 为例,该图像的位图宽为 7 个像素,位图高为 7 个像素,且图像存储是由下到上。bitBitCount 位数为 8,说明图像是 256 色位图,1 个像素占 1 个字节。压缩标志为 0,说明图片没有经过压缩。重要颜色数为 0,表明所有颜色都同等重要。

2. 把 lena 512*512 图像灰度级逐级递减 8-1 显示;

所得灰度级递减图像如下所示:







灰度级=7



可以发现,当灰度级递减次数不多时,变换得到的图像与原图像无明显差别。

当灰度级=4时,开始出现颜色不连续的伪轮廓。递减到1时,图像完全二值化。

3. 计算 lena 图像的均值方差;

求得结果为:

均值=99.0512

方差=52.8775

4. 把 Iena 图像用近邻、双线性和双三次插值法 zoom 到 2048*2048; 用不同方法求得图片如下:





最近邻插值法







双三次插值法

5. 把 lena 和 elain 图像分别进行水平 shear (参数设置为 1.5) 和 旋转 30 度,并采用近邻、双线性和双三次插值法 zoom 到 2048*2048;

