



HELLO
WORLD



JQUERY

O QUE É NODE.JS?

- Definição: Node.js é um ambiente de execução JavaScript no lado do servidor. Ele permite que você execute JavaScript fora do navegador.
- Uso: É amplamente utilizado para construir aplicações web, APIs e serviços backend.
- Principais Características:
 - Assíncrono e orientado a eventos: Isso significa que as operações de I/O não bloqueiam a execução do código.
 - Escalabilidade: Ideal para aplicações que precisam lidar com um grande número de conexões simultâneas.



[SITE OFICIAL](https://nodejs.org/)

O QUE É NPM?

- Definição: NPM (Node Package Manager) é o gerenciador de pacotes padrão para Node.js.
- Função: Permite instalar, atualizar e gerenciar bibliotecas (pacotes) que você pode usar em seus projetos Node.js.



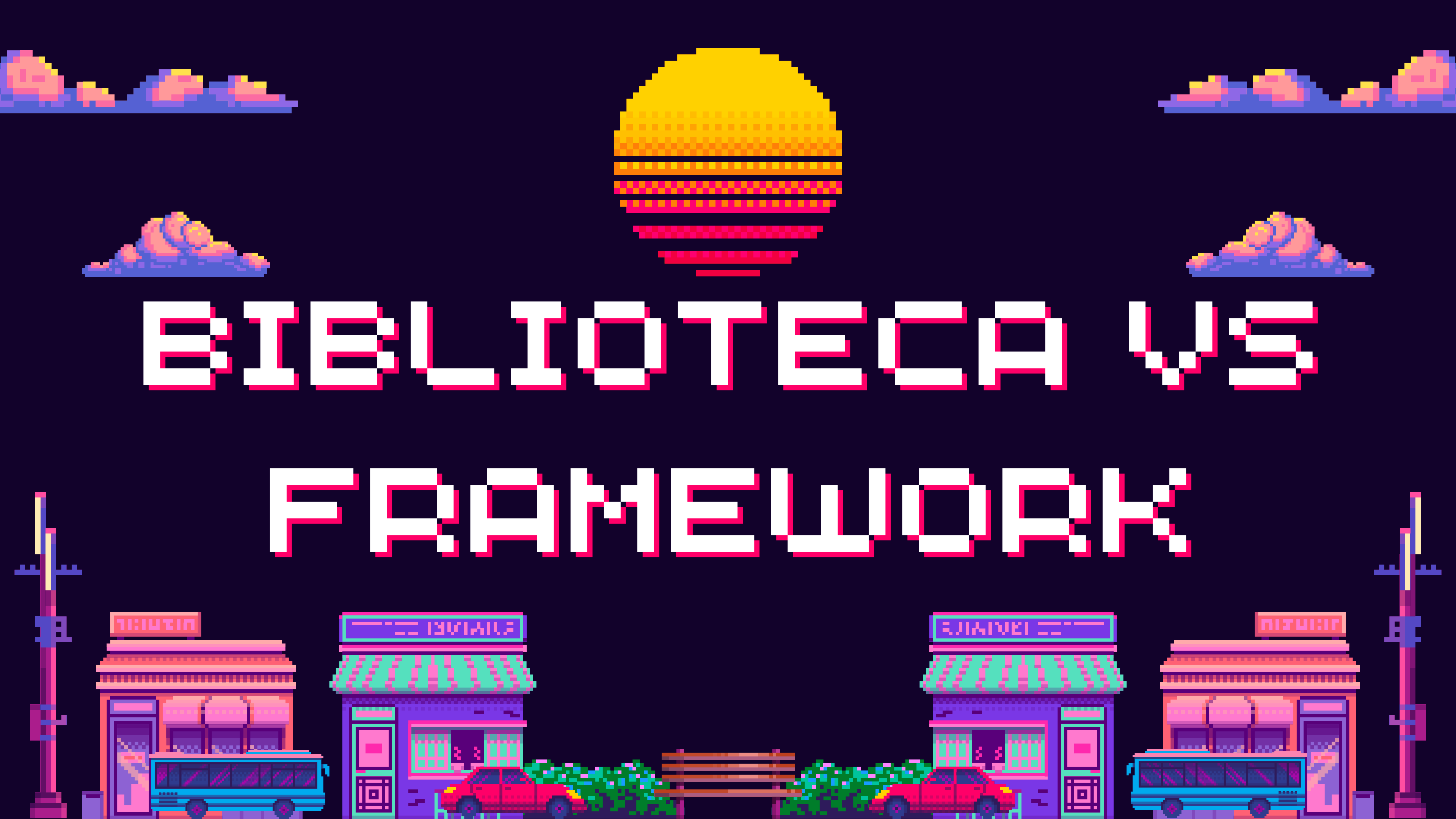
[SITE OFICIAL](https://www.npmjs.com/)

O QUE É NVM?

- Definição: NVM (Node Version Manager) é uma ferramenta que permite gerenciar múltiplas versões do Node.js em sua máquina.
- Uso: É útil para alternar entre versões diferentes do Node.js conforme necessário para diferentes projetos.



[LINK PARA GITHUB](#)



EI E L I O T E C A V 3

F R A M E W O R K

BIBLIOTECAS

Uma biblioteca é um conjunto de funcionalidades específicas que você pode usar quando e onde quiser no seu código. Ela oferece ferramentas para resolver problemas pontuais e auxilia em tarefas específicas. No caso de uma biblioteca, como o jQuery, o desenvolvedor chama a biblioteca quando precisa de algo.

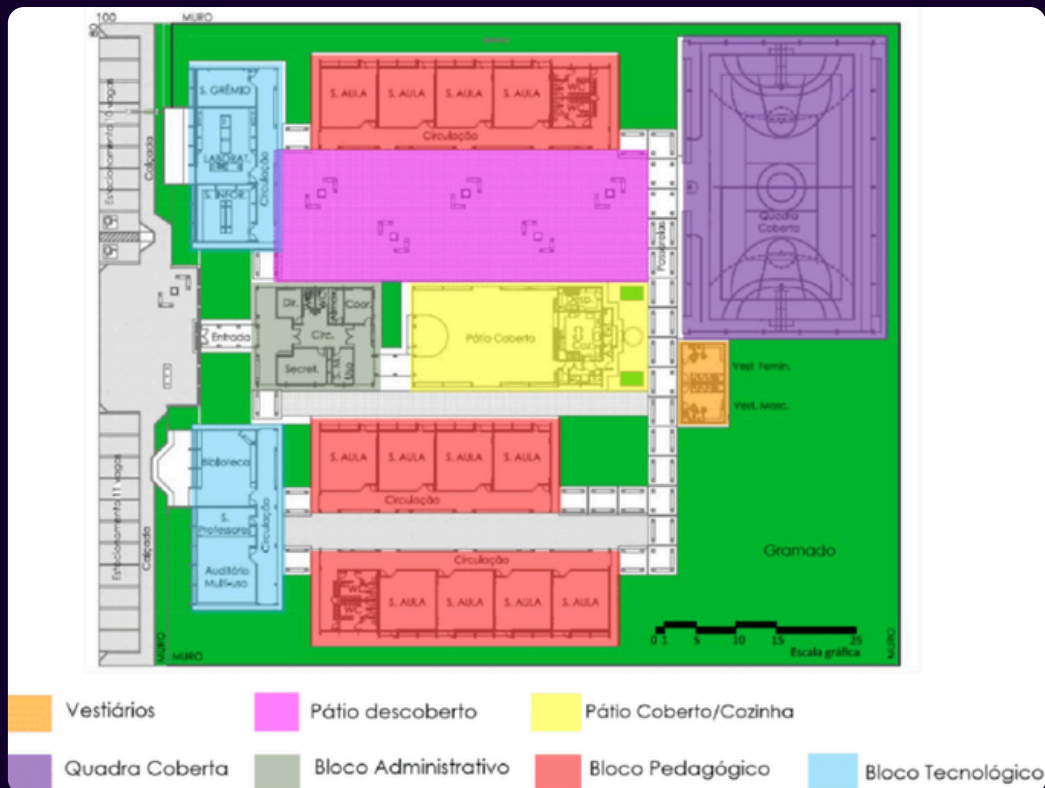
- Exemplo: Com o jQuery, você chama funções para manipular o DOM ou eventos. O código principal da aplicação ainda é seu; você apenas "pede ajuda" ao jQuery quando precisa.



FRAMEWORK

Um framework é uma estrutura completa que define e controla o fluxo da aplicação. Ele "chama" o seu código em determinados momentos. O framework estabelece as regras e o modelo que você deve seguir e, por isso, dita como a aplicação deve ser organizada e quais componentes usar.

- Exemplo: Em frameworks como Angular, o código é estruturado dentro de componentes ou módulos definidos pelo framework, que também determina a sequência de execução e como os elementos interagem entre si.



O QUE É JQUERY?

- Definição: jQuery é uma biblioteca JavaScript que simplifica a manipulação do DOM, animações, eventos e requisições AJAX.
- Uso: É amplamente utilizada para adicionar interatividade e dinamicidade às páginas web.



[LINK PARA GITHUB](#)

CARACTERÍSTICAS DO JQUERY

- **Sintaxe Simples:** A sintaxe do jQuery é mais concisa do que o JavaScript puro, facilitando a escrita e leitura do código.
- **Compatibilidade:** jQuery lida com a compatibilidade entre navegadores, tornando mais fácil escrever código que funcione em diferentes plataformas.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <title>Exemplo jQuery</title>
6     <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
7   </head>
8   <body>
9     <button id="meuBotao">Clique Aqui!</button>
10    <div id="mensagem" style="display: none">Olá, jQuery!</div>
11
12    <script>
13      $(document).ready(function () {
14        $("#meuBotao").click(function () {
15          $("#mensagem").toggle(); // Alterna a visibilidade da mensagem
16        });
17      });
18    </script>
19  </body>
20 </html>
21
```

Clique Aqui!
Olá, jQuery!

POR QUE USAR JQUERY?

01

Interatividade: jQuery permite adicionar facilmente efeitos interativos às páginas web.

02

Manipulação do DOM: Você pode selecionar, modificar e manipular elementos da página de forma simples.

03

Desenvolvimento Rápido: Reduz o tempo de desenvolvimento, especialmente para tarefas comuns.

INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DO JQUERY

01

Método 1: Usando CDN

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Exemplo de jQuery</title>
7   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script> <!-- CDN do jQuery -->
8 </head>
9 <body>
10   <h1>Olá, jQuery!</h1>
11 </body>
12 </html>
```

02

Método 2: Baixando o Arquivo

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6     <title>Exemplo de jQuery</title>
7   </head>
8   <body>
9     <script src="caminho/para/jquery.min.js"></script>
10
11     <h1>Olá, jQuery!</h1>
12   </body>
13 </html>
```

SINTAXE BÁSICA DO JQUERY

A sintaxe básica do jQuery é simples e intuitiva:



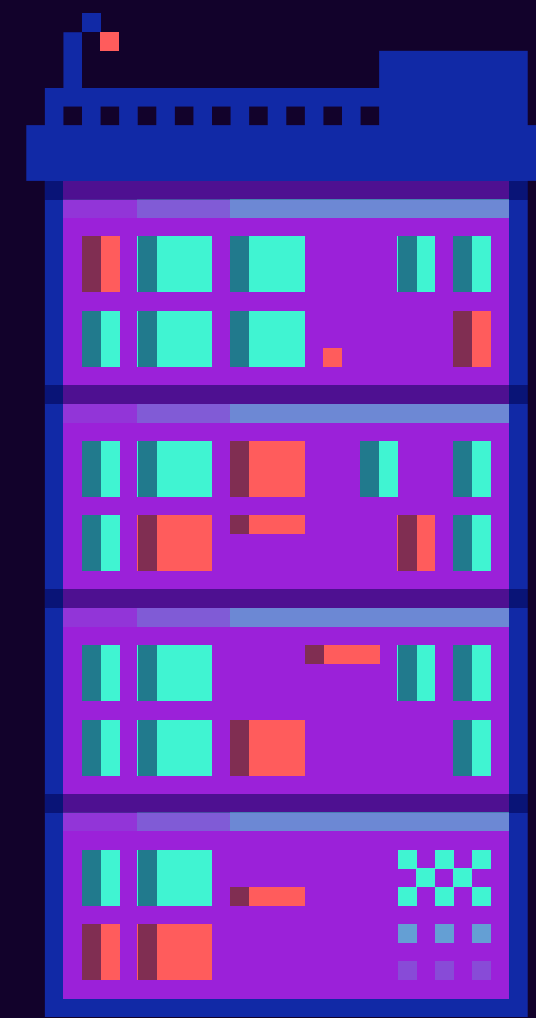
```
1 $(seletor).ação();
```

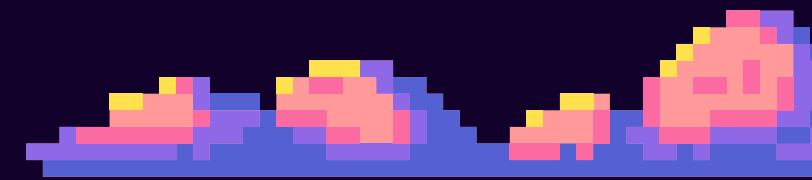
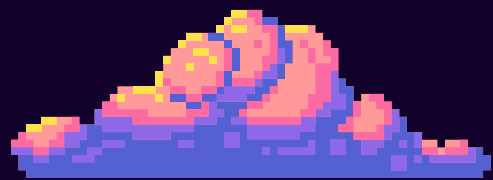
- \$: é uma função que representa jQuery.
- seletor: é um seletor CSS para selecionar os elementos do DOM.
- ação(): é a operação que você deseja executar nos elementos selecionados.



```
1 <body>
2   <h1>Olá, jQuery!</h1>
3   <p>na página</p>
4
5   <script>
6     $("p").hide();
7   </script>
8 </body>
```

Olá, jQuery!





SELETORES JQUERY

01

Selecionar por Tag



```
1 $("h1");  
2 // Seleciona todos os <h1>
```

03

Seletores Atributo



```
1 $("[type='text']");  
2 // Seleciona todos os elementos <input>  
   com o atributo type="text"
```

02

Selecionar por Classe



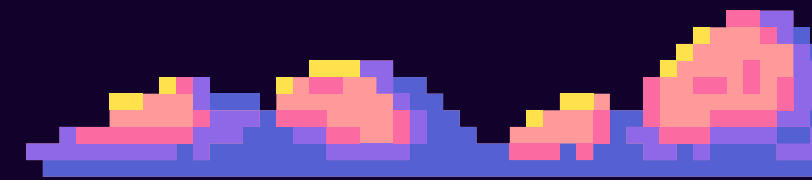
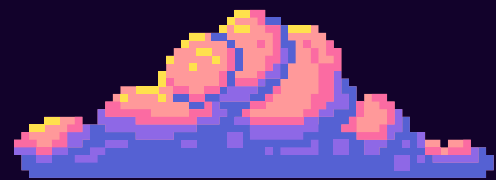
```
1 $(".minha-classe");  
2 // Seleciona todos os elementos com a  
   classe "minha-classe"
```

04

Selecionar por ID



```
1 $("#meu-id");  
2 // Seleciona o elemento com o ID  
   "meu-id"
```



MANIPULAÇÃO DO DOM

ADICIONAR ELEMENTOS

01

append(): Adiciona conteúdo ao final de um elemento selecionado.

02

prepend(): Adiciona conteúdo ao início de um elemento selecionado.

03

after(): Insere conteúdo após o elemento selecionado.

04

before(): Insere conteúdo antes do elemento selecionado.

MODIFICAR ELEMENTOS

05

html(): Obtém ou define o conteúdo HTML de um elemento.

06

text(): Obtém ou define o texto de um elemento.

07

attr(): Obtém ou define o valor de um atributo.

08

css(): Obtém ou define estilos CSS de um elemento.

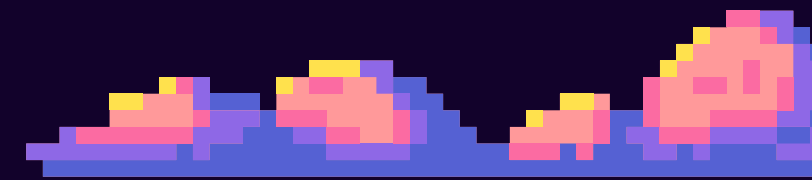
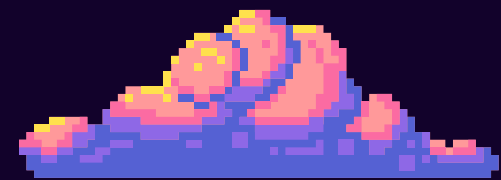
REMOVER ELEMENTOS

09

remove(): Remove o elemento selecionado do DOM.

10

empty(): Remove todos os filhos do elemento selecionado.



MANIPULAÇÃO DE CLASSES

01

addClass(): Adiciona uma classe a um elemento.

02

removeClass(): Remove uma classe de um elemento.

03

toggleClass(): Alterna uma classe em um elemento.

GERENCIAMENTO DE EVENTOS

01

click(): Adiciona um manipulador de eventos de clique.

03

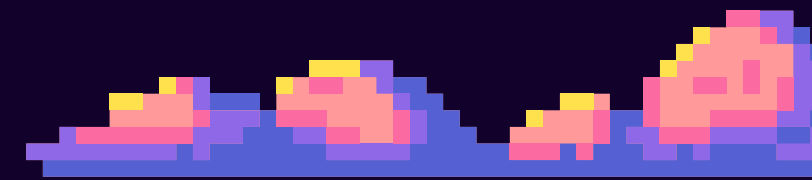
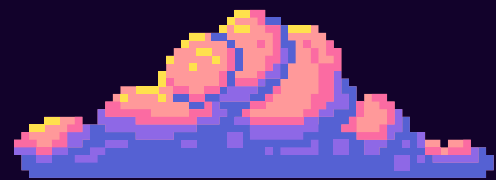
on(): Adiciona um manipulador de eventos para eventos específicos.

02

off(): Remove um manipulador de eventos.

04

submit(): Adiciona um manipulador de eventos ao envio de um formulário.



ANIMAÇÕES E EFEITOS

01

show(): Exibe um elemento que está oculto.

02

hide(): Oculta um elemento.

03

toggle(): Alterna a visibilidade de um elemento.

04

fadeIn(): Exibe um elemento gradualmente.

05

fadeOut(): Oculta um elemento gradualmente.

06

slideDown(): Expande um elemento gradualmente.

07

slideUp(): Contrai um elemento gradualmente.

DESAFIOS PRÁTICOS

01

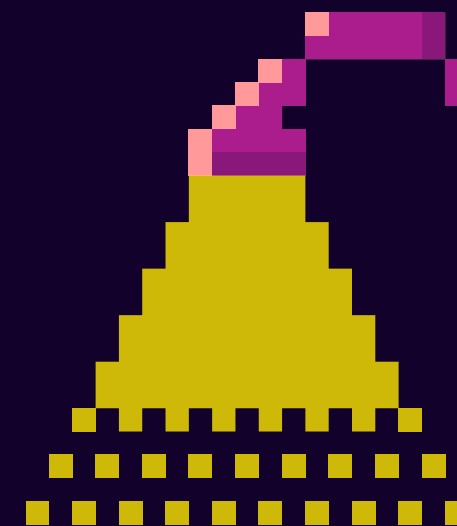
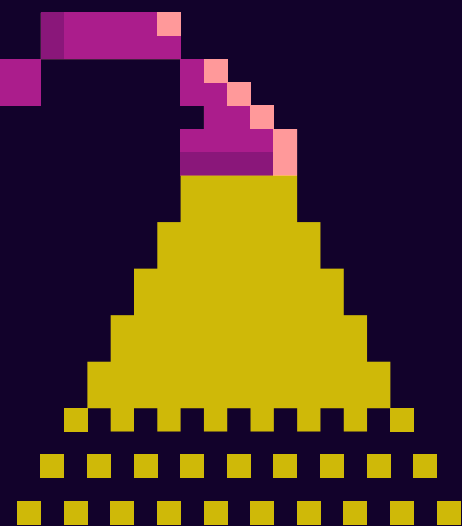
Alterar o conteúdo de um elemento

02

Mostrar/Ocultar um elemento

03

Adicionar um item a uma lista





EODRA

INTERAGIA

NOSSOS CONTATOS:



27 99500-7495



<https://beacons.ai/prismatech>



producaoprismatech@gmail.com



Avenida Jerônimo Monteiro 145, Vitória





THANK
YOU