

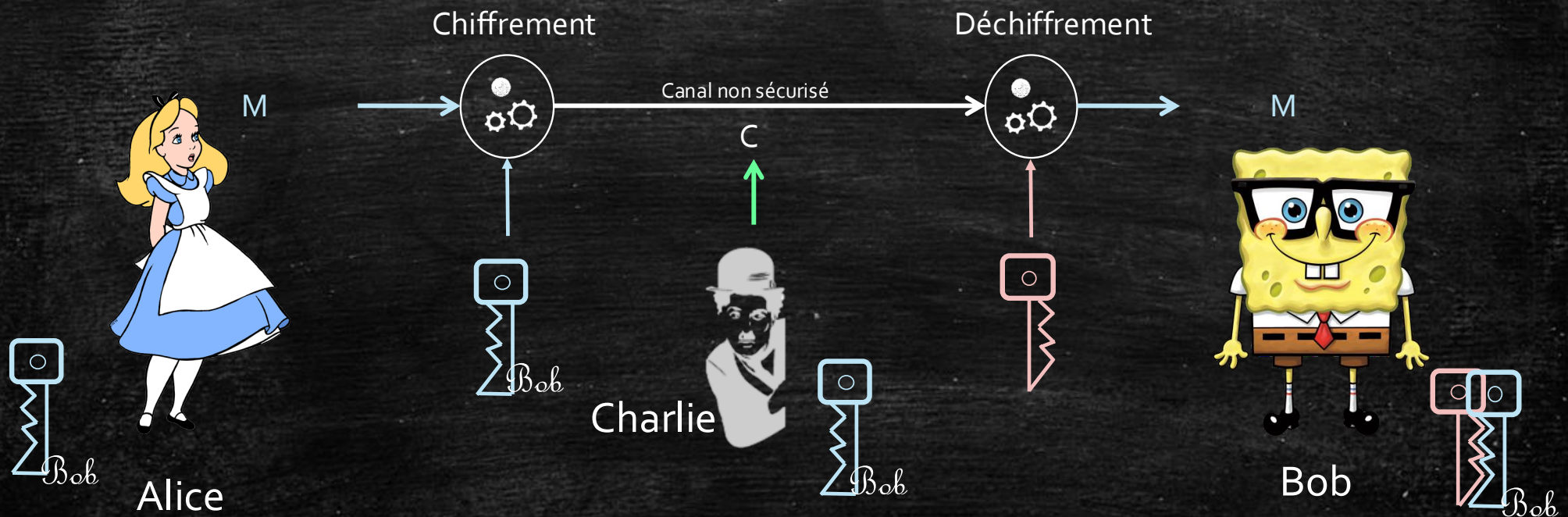
# Introduction à la cryptographie

---

Louiza Khati

4A-Partie 2

# Chiffrement asymétrique



Alice envoie un message à Bob (utilisation du bi-clé de Bob)



# Chiffrement asymétrique

---

- Propriétés sur les clés
  - La connaissance de la clé publique **ne doit pas permettre** de retrouver la clé privée
  - La clé privée et la clé publique sont **liées**
- Propriétés sur le schéma : fonction à sens unique
  - **Chiffrer** un message doit être facile
  - **Déchiffrer** un message **sans la clé** doit être **très difficile!**
- Repose sur un problème difficile (preuve par réduction)
  - La **factorisation** d'entiers
  - Le **logarithme** discret



# Chiffrement asymétrique : Factorisation

---

- **Factorisation** des nombre entiers

- $53 \times 37 = ?$

- $1403 = ?$





# Chiffrement asymétrique : Factorisation

---

- **Factorisation** des nombre entiers
  - $53 \times 37 = 1961$
  - $1403 = 61 * 23$

# Chiffrement asymétrique : Factorisation

- **Factorisation** des nombre entiers

- $53 \times 37 = 1961$

- $1403 = 61 * 23$

- Et

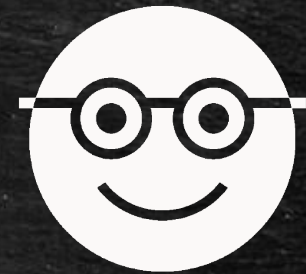
2519590847565789349402718324004839857142928212620403202777713783  
6043662020707595556264018525880784406918290641249515082189298559  
1491761845028084891200728449926873928072877767359714183472702618  
9637501497182469116507761337985909570009733045974880842840179742  
9100642458691817195118746121515172654632282216869987549182422433  
6372590851418654620435767984233871847744479207399342365848238242  
8119816381501067481045166037730605620161967625613384414360383390  
4414952634432190114657544454178424020924616515723350778707749817  
1257724679629263863563732899121548314381678998850404453640235273  
81951378636564391212010397122822120720357 ????



# Complexité : produit et factorisation

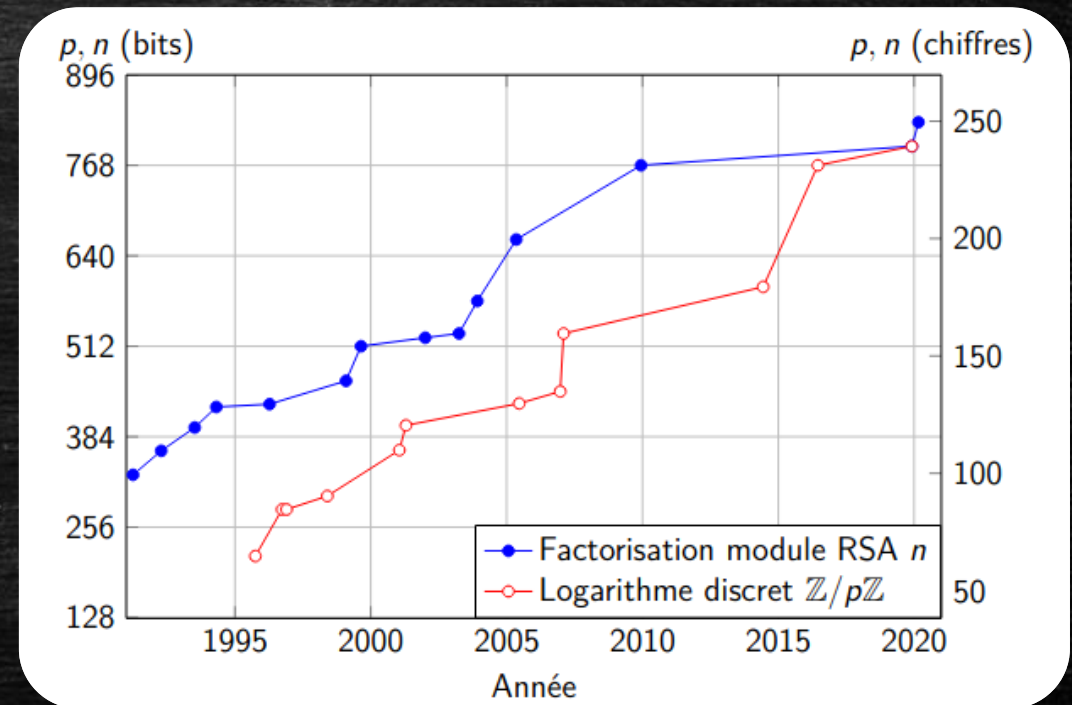
---

- Produit de deux nombres de  $n$  bits
- Coût d'un produit :  $N_1 \times N_2$ 
  - Soient  $N_1$  et  $N_2$  deux nombres premiers sur  $n$  bits
  - Méthode naïve : coût  $O(n^2)$
  - Méthodes plus efficaces : complexité **quasi-linéaire**
- Factorisation
  - Pour un entier  $N$  sur  $n$  bits, complexité **exponentielle**
  - Algorithme naïf :  $O(\sqrt{N}) \rightarrow O(2^{n/2})$



# Factorisation

- Record de factorisation
  - 768 bits et 232 chiffres décimaux



<https://members.loria.fr/AGuillevic/files/teaching/NFS/techniques-de-l-ingenieur-record-calcul-RSA240.pdf>



## Rappels : Algorithme d'Euclide

---

- Soient  $a$  et  $b$  deux entiers :  $\text{pgcd}(a,b) = \text{pgcd}(b, r)$  où  $r = a \bmod(b)$
- Exemple :  $\text{pgcd}(119, 91) = ?$ 
  - $119 = 1 * 91 + 28$
  - $91 = 3 * 28 + 7$
  - $28 = 4 * 7 + 0$PGCD!

## Rappels : Algorithme d'Euclide

---

- Soient  $a$  et  $b$  deux entiers :  $\text{pgcd}(a,b) = \text{pgcd}(b, r)$  où  $r = a \bmod(b)$
- Exemple :  $\text{pgcd}(119, 91) = 7$ 
  - $119 = 1 * 91 + 28$
  - $91 = 3 * 28 + 7$
  - $28 = 4 * 7 + 0$



# Rappels : Théorème de Bezout

---

- Soient  $a$  et  $b$  deux entiers naturels tel que  $\text{pgcd}(a,b) = d$  alors il existe deux entiers relatifs  $u$  et  $v$  tel que :

$$d = a*u + b*v$$

$u$  et  $v$  sont appelés les coefficients de Bezout.

- Exemple :  $a = 21$  et  $b = 12 \rightarrow d = 3$

$$- (-1)*21 + 2 * 12 = 3 \rightarrow u = -1 \text{ et } v = 2$$

- Cas particulier  $d = 1$  :  $a$  et  $b$  premiers entre eux alors il existe  $u$  et  $v$  tel que

$$1 = a*u + b*v$$

(calcul inverse modulaire)

# Rappels : Algorithme d'Euclide étendu

---

- Version récursive de l'algorithme d'Euclide
- Permet de trouver les coefficients de Bezout
- Exemple :  $\text{pgcd}(119, 91) = ?$ 
  - (1)  $119 = 1 * 91 + 28$
  - (2)  $91 = 3 * 28 + 7$
  - (3)  $28 = 4 * 7 + 0$
- Reconstruction (trouver les coefficients de Bezout) :
  - (2)  $\rightarrow 91 - 3 * 28 = 7$
  - Avec (1)  $\rightarrow 91 - 3 * (119 - 1 * 91) = 7$
  - Finalement  $4 * 91 - 3 * 119 = 7$



# Rappels : Indicatrice d'Euler

---

- Fonction qui à tout entier naturel  $N$  non nul associe le nombre d'entiers compris entre 1 et  $N$  (inclus) et premiers avec  $N$ .
- Exemples :
  - $\phi(5) = 4$  ( $\{1, 2, 3, 4\}$ )
  - Si  $p$  est premier :  $\phi(p) = p-1$
  - Si  $p_i$  premier et  $n = \prod p_i$  alors  $\phi(n) = \prod (p_i-1)$
- **Remarque** : Pour calculer  $\phi(n)$ , il faut connaître la décomposition en facteurs premiers de  $n$ !

# Indicatrice d'Euler : Exemples

---

- $n = 17$  alors  $\phi(n) = ?$  Ensemble premier avec  $n$  ?
- $n = 15$  alors  $\phi(n) = ?$  Ensemble premier avec  $n$  ?
- $n = 113$  alors  $\phi(n) = ?$  Ensemble premier avec  $n$  ?
- $n = 42$  alors  $\phi(n) = ?$  Ensemble premier avec  $n$  ?
  
- Si  $n = pq$  avec  $p$  et  $q$  deux grands nombres premiers alors ?



## Rappels(?) : Théorème d'Euler

---

- Soient  $a$  et  $N$  deux entiers
- Théorème d'Euler : si  $\text{pgcd}(a, N) = 1$  alors

$$a^{\phi(N)} = 1 \bmod (N)$$

- Cas particuliers : soient  $p$  et  $q$  deux entiers premiers distincts,  $N = pq$  et  $a$  entier relatif tel que  $\text{pgcd}(a, N) = 1$  alors

$$a^{(p-1)(q-1)} = 1 \bmod (N)$$

# RSA

---

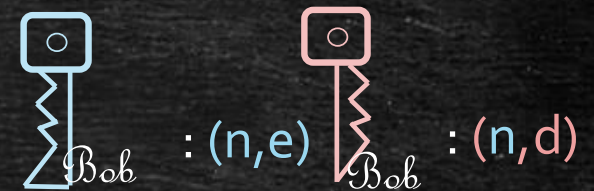
- Présenté en 1977
- Rivest, Shamir et Adleman (RSA)
- Basé sur la problème de la **factorisation**
- Mécanismes basés sur le cryptosystème RSA :
  - Chiffrement RSA (confidentialité des données)
  - Signature RSA (intégrité des données + non répudiation)





# RSA : génération des clés

- Génération du bi-clé de chiffrement de Bob
  - Tirer aléatoirement deux grands nombres entiers  $p$  et  $q$ 
    - Certaines propriétés doivent être vérifiées.
  - Calculer le module  $N = p \cdot q$ 
    - Le module  $N$  est un paramètre public
  - Calculer l'indicatrice d'Euler :  $\phi(N) = (p-1)(q-1)$
  - Choisir l'exposant public  $e$  tel que  $\text{PGCD}(e, \phi(N)) = 1$
  - Calculer l'exposant privé  $d$  tel que  $d \cdot e \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$ 
    - Algorithme d'Euclide étendu



# RSA : génération des clés

- Génération du bi-clé de chiffrement de Bob
  - Tirer aléatoirement deux grands nombres entiers  $p$  et  $q$ 
    - Certaines propriétés doivent être vérifiées.
  - Calculer le module  $N = p \cdot q$ 
    - Le module  $N$  est un paramètre public
  - Calculer l'indicatrice d'Euler :  $\phi(N) = (p-1)(q-1)$
  - Choisir l'exposant public  $e$  tel que  $\text{PGCD}(e, \phi(N)) = 1$
  - Calculer l'exposant privé  $d$  tel que  $d \cdot e \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
- Taille de la clé :
  - [ANSSI] Module, exposant secret  $d$  : 2048 bits minimum ( $\rightarrow 2030$ ) ensuite 4096
  - [ANSSI] Exposant public  $e$  :  $> 2^{16} = 65536$  (exemple :  $e = 65537$ )

```
khati@khati-ThinkPad-X280:~$ time openssl genrsa -out mykey.pem 1024
real    0m0,033s
user    0m0,028s
sys     0m0,005s
khati@khati-ThinkPad-X280:~$ time openssl genrsa -out mykey.pem 2048
real    0m0,250s
user    0m0,242s
sys     0m0,009s
khati@khati-ThinkPad-X280:~$ time openssl genrsa -out mykey.pem 3072
real    0m0,968s
user    0m0,959s
sys     0m0,009s
khati@khati-ThinkPad-X280:~$ time openssl genrsa -out mykey.pem 4096
real    0m2,330s
user    0m2,318s
sys     0m0,013s
```



# RSA : génération des clés

- Génération du bi-clé de chiffrement de Bob
  - Tirer aléatoirement deux grands nombres entiers  $p$  et  $q$ 
    - Certaines propriétés doivent être vérifiées.
  - Calculer le module  $N = p q$ 
    - Le module  $N$  est un paramètre public
  - Calculer l'indicatrice d'Euler :  $\phi(N) = (p-1)(q-1)$
  - Choisir l'exposant public  $e$  tel que  $\text{PGCD}(e, \phi(N)) = 1$
  - Calculer l'exposant privé  $d$  tel que  $d e = 1 \bmod(\phi(N))$ 
    - Calculé grâce à l'algorithme d'Euclide étendu
    - Calcul de  $d$  : il existe  $u$  et  $v$  tel que  $u * e + v * \phi(n) = 1 \rightarrow u * e = 1 \bmod(\phi(N))$  [Théorème de Bezout]

## Exemple simple

$p = 17$  et  $q = 31$

$N = ?$

$\phi(N) = ?$

$e = 7, \text{pgcd}(7, 480) = 1$

$d = ?$



# RSA : génération des clés

- Génération du bi-clé de chiffrement de Bob

- Tirer aléatoirement deux grands nombres entiers  $p$  et  $q$ 
  - Certaines propriétés doivent être vérifiées.
- Calculer le module  $N = p \cdot q$  (pas trop proches!)
  - Le module  $N$  est un paramètre public
- Calculer l'indicatrice d'Euler :  $\phi(N) = (p-1)(q-1)$
- Choisir l'exposant public  $e$  tel que  $\text{PGCD}(e, \phi(N)) = 1$
- Calculer l'exposant privé  $d$  tel que  $d \cdot e = 1 \pmod{\phi(N)}$ 
  - Calculé grâce à l'algorithme d'Euclide étendu
  - Calcul de  $d$  : il existe  $u$  et  $v$  tel que  $u \cdot e + v \cdot \phi(n) = 1 \rightarrow u \cdot e = 1 \pmod{\phi(N)}$  [Théorème de Bezout]

## Exemple simple

$$p = 17 \text{ et } q = 31$$

$$N = 17 * 31 = 527$$

$$\phi(N) = (17-1)(31-1) = 480$$

$$e = 7, \text{pgcd}(7, 480) = 1$$

$$d = ?$$





# RSA : génération des clés

- Génération des clés
  - Calculer d tel que  $\text{pgcd}(7, 480) = 1$
  - Algorithme d'Euclide étendu

Exemple simple

$$480 = 68 \cdot 7 + 4$$

$$7 = 1 \cdot 4 + 3$$

$$4 = 1 \cdot 3 + 1$$

$$1 = 1 \cdot 1 + 0$$

$$1 = 2 \cdot 480 + (-137) \cdot 7$$

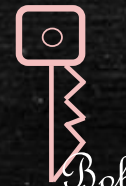
$$1 = -137 \cdot 7 \bmod (480) \text{ et } -137 = 343 \bmod (480)$$

$$\rightarrow 1 = \boxed{343} \cdot 7 \bmod (480)$$

Clé privée  $d = 343$



$: (527, 7)$



$: (527, 343)$

## Exemple : Euclide étendu

---

- $(104, 53) \rightarrow 53^{-1} = ? \bmod 104$
- $(31, 67) \rightarrow d \text{ tel que } d * 31 \bmod 67$
- $(52, 91) \rightarrow d \text{ tel que } d * 52 \bmod 91$



# Rappels : Chiffrement asymétrique

---

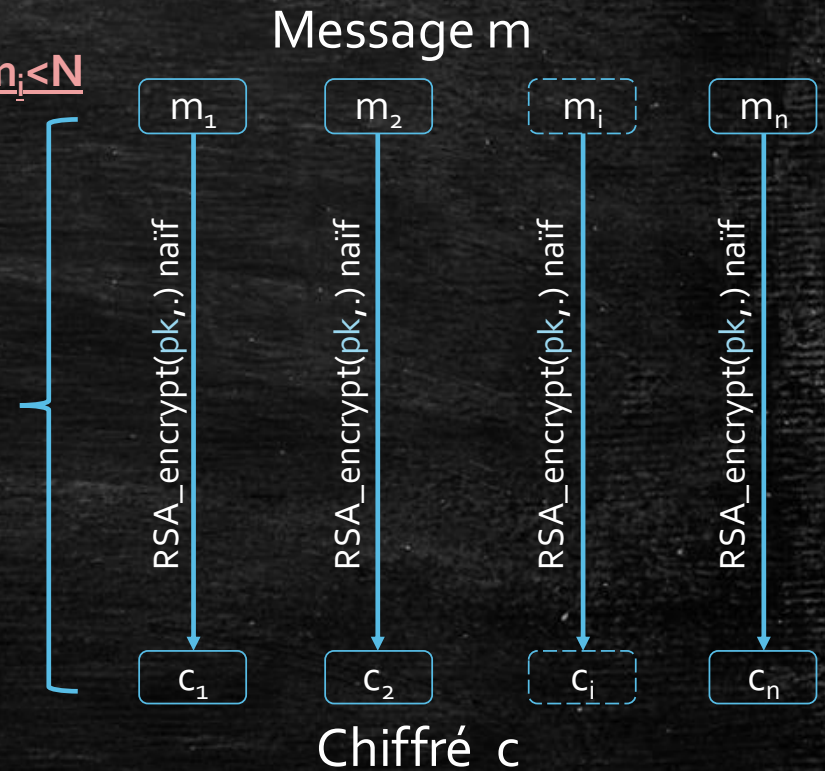
Trois algorithmes :  $k$  = paramètre de sécurité = taille de la clé

- Génération de clé :  $(sk, pk) \leftarrow \text{Keygen}(k)$  avec  $sk = (d, N)$  et  $pk = (e, N)$   
RSA
- Chiffrement :  $c \leftarrow \text{encrypt}(pk, m)$
- Déchiffrement :  $m \leftarrow \text{decrypt}(sk, c)$

# RSA : Chiffrement naïf

- Opération de chiffrement « Raw RSA »
  - Alice découpe le message  $m$  en bloc  $m_i$  tel que  $0 < m_i < N$
  - Chiffrement de chaque message  $m_i$  :
    - $c_i = m_i^e \bmod (N)$
  - Déchiffrement de  $c$  :
    - $c_i^d \bmod (N) = m_i$

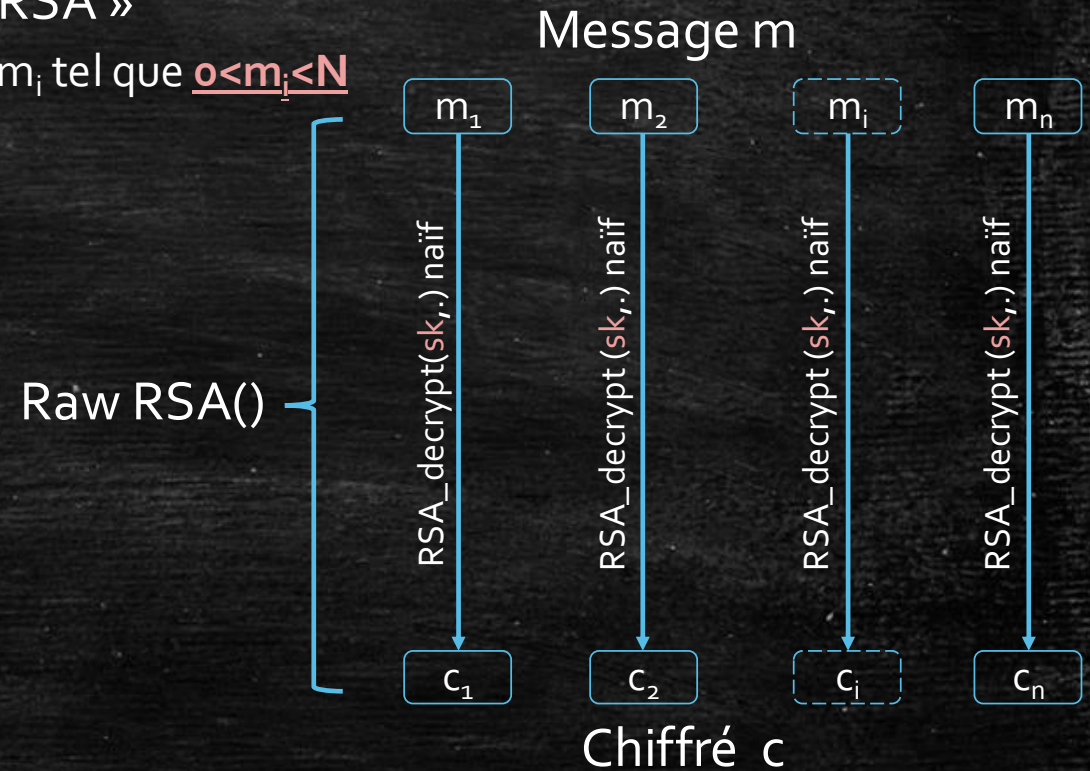
Raw RSA()





# RSA : Chiffrement naïf

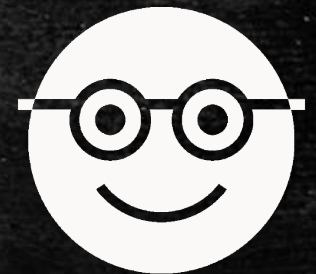
- Opération de chiffrement « Raw RSA »
  - Alice découpe le message  $m$  en bloc  $m_i$  tel que  $0 < m_i < N$
  - Chiffrement de chaque message  $m_i$  :
    - $c_i = m_i^e \bmod (N)$
  - Déchiffrement de  $c$  :
    - $c_i^d \bmod (N) = m_i$



# Modèle de sécurité : chiffrement asymétrique

---

- Malléabilité
- Adversaire  $\mathcal{A}$  :
  - A la vue d'un chiffré  $C$  d'un message inconnu  $M$  (ou plusieurs), il peut construire un chiffré  $C^*$  tel que la relation entre  $M^*$  et  $M$  soit connue.





# Chiffrement asymétrique : Sécurité

---

- RSA naïf :
  - Taille du message limité
  - Même avec l'hypothèse que le message  $m < N \rightarrow$  chiffrement déterministe
- Raw RSA
  - Chiffrement déterministe
  - Adversaire : Possibilité de calculer le chiffré de n'importe quel message
- Question : comment définir un chiffrement asymétrique robuste ?



# Chiffrement : RSA-OAEP

---

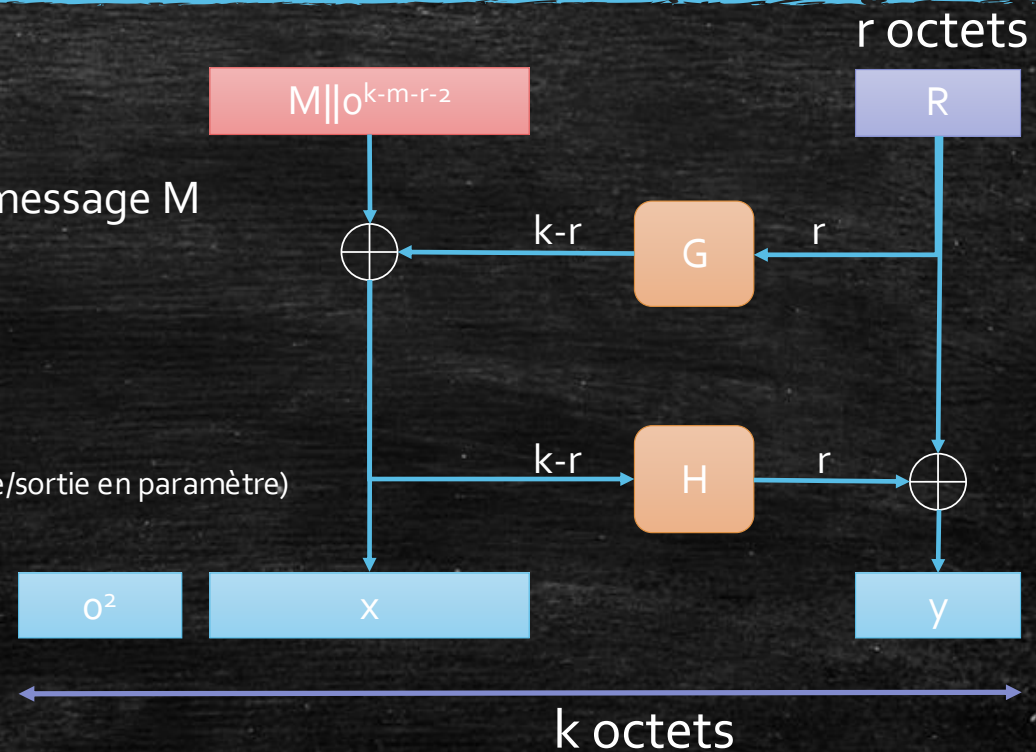
- « Optimal Asymmetric Encryption Padding »
- Par Mihir Bellare et Phillip Rogaway en 1994
- Standard PKCS v2.2 (Plusieurs RFC : 2437, 3447, ...)
- Ajouter de l'aléa :
  - Masquer le message  $M$  ( $1 < M < N$  avec  $N$  le module RSA)
  - Rendre le chiffrement probabiliste
  - Taille de **l'aléa suffisamment grand** ?
    - Au moins 128 bits sinon recherche exhaustive sur cet aléa





# Chiffrement : RSA-OAEP

- Encapsulation **avant** chiffrement du message  $M$ 
  - De taille  $m$  octets
- $O^i$  :  $i$  octet à zéro
- Module de  $n$  bits ( $k = n/8$  octets)
- $R$  **valeur aléatoire** sur  $r$  octets
- Fonctions  $G$  et  $H$  (oracles aléatoires) :
  - « MGF » Mask Generation Function (tailles entrée/sortie en paramètre)
  - Basé sur une fonction de hachage



# Chiffrement : RSA-OAEP

---

- Preuve de sécurité : RSA-OAEP
  - Paramètres RSA problème difficile (paramètres bien choisis)
- Ne permet de chiffrer qu'un « bloc de message »





# Chiffrement : RSA-OAEP

---

- Preuve de sécurité : RSA-OAEP robuste (IND-CCA).
  - Paramètres RSA problème difficile (paramètres bien choisis)
- Ne permet de chiffrer qu'un « bloc de message »
  - Chiffrement asymétrique très long !
  - A combiner avec un chiffrement symétrique
    - Chiffrer une clé symétrique K (petite taille) avec RSA-OAEP,
    - Chiffrer le message long avec la clé et le chiffrement symétrique.

# Chiffrement : RSA-OAEP

---

- Preuve de sécurité : RSA-OAEP est robuste (IND-CCA<sub>2</sub>).
  - Paramètres RSA problème difficile (paramètres bien choisis)
- TP :
  - Attaques si les paramètres sont mal choisis



# Crypto-système RSA

---

- Fonction à sens unique :
  - Calculer  $M^e \bmod(N)$  est facile
  - Sans la trappe  $d$ , à partir de  $C = M^e \bmod(N)$ , il est très difficile de trouver  $M$   
= problème RSA
  - Repose sur le problème de la factorisation
- Avec des paramètres bien choisis :
  - Génération de  $p$  et  $q$  premiers
    - $p$  et  $q$  de taille similaire
      - Recherche exhaustive
  - Exposant public  $e$  pas trop petit ( $>2^{16}$ )
  - Exposant secret  $d$  de même taille que le module
  - Taille de module au moins 2048 bits.

## Conclusion : Chiffrement asymétrique

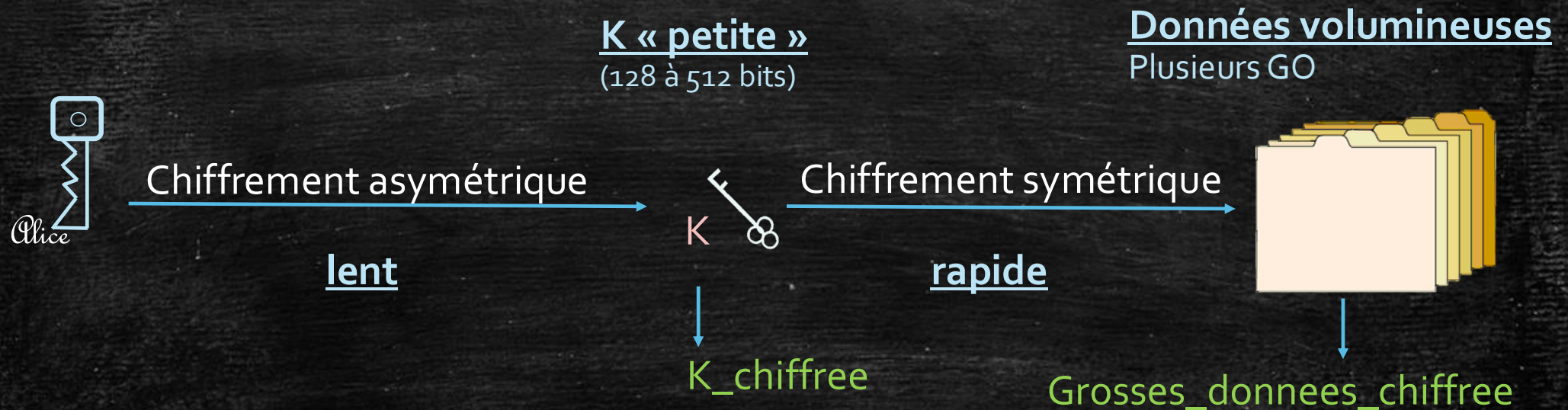
---

- Permet de chiffrer que de « petites données »
- En pratique : permet de chiffrer une clé symétrique  $K$  dans le but de chiffrer les données avec  $K$ .
- Remarque : nous avons vu des chiffrements asymétriques basés sur RSA mais il en existe d'autres!



# Conclusion : Chiffrement asymétrique

Bob veut envoyer des données chiffrées à Alice.



Allier les avantages du chiffrement symétrique et asymétrique!

# Signature

---

Exemples basés sur RSA



# Signature manuscrite

---

- engage la **responsabilité du signataire**
- **physiquement attachée** au document signé
- **vérification** de la signature **par comparaison** avec une signature précédente

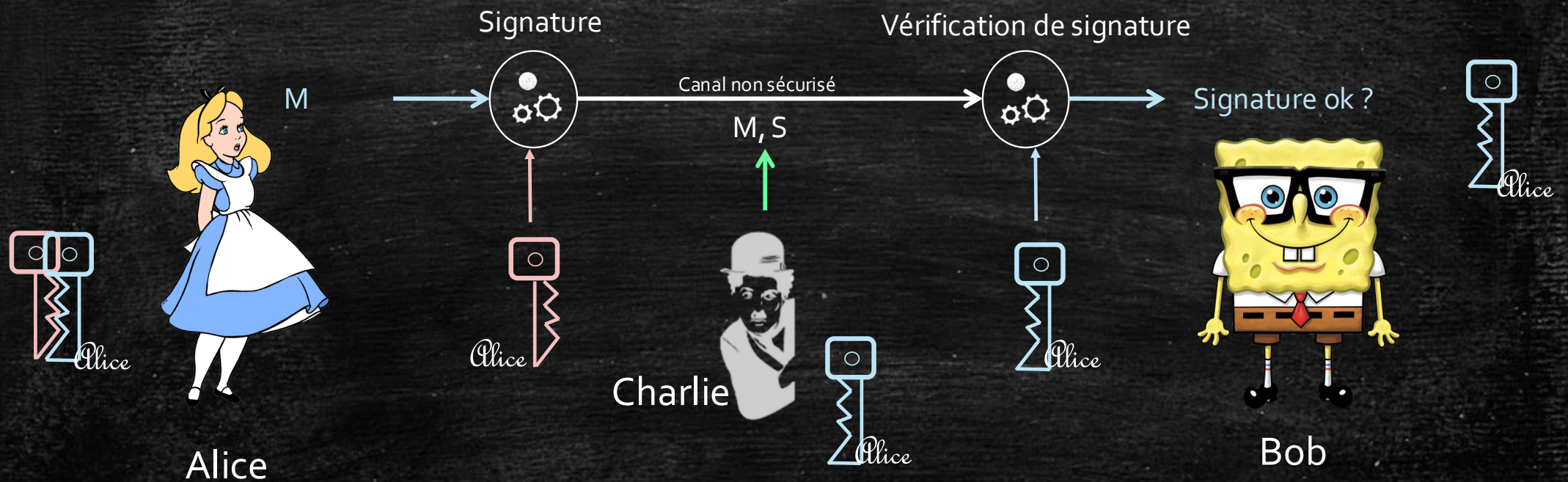
# Signatures électroniques

---

- Elles garantissent :
  - l'intégrité du document
  - l'authentification de l'émetteur
  - la non-répudiation
- Elles dépendent :
  - du message
  - du signataire identifié par sa paire de clés publique/privée



# Signature asymétrique



Alice envoie un message signé à Bob (utilisation de la bi-clé d'Alice)  
Différent du chiffrement asymétrique!

# Signature

---

- Algorithme asymétrique sinon pas de non-répudiation
  - Si algo symétrique → clé partagée K

- Seul le détenteur de la **clé privée** peut **signer**



- Tout **le monde** peut **vérifier** la signature (clé publique)



- Une signature peut être **rejouée**



# Signature : attaquant

---

- But ?
- Fournir une **forge/contrefaçon**  $(m^*, s^*)$  pour un utilisateur tel que :
  - $(m^*, s^*)$  n'a jamais été généré par l'utilisateur
- Exemple : Alice génère plusieurs signatures  $(m_1, s_1), (m_2, s_2), \dots, (m_q, s_q)$ 
  - Un attaquant peut fournir  $(m_3, s_3) \rightarrow$  ce n'est pas une forge
  - Si un attaquant fournit  $(m^*, s^*) \neq (m_i, s_i)$  pour tout  $i \in \{1, \dots, q\}$ , c'est une forge.  
 $\rightarrow$  un couple valide  $(m^*, s^*)$  non générée par Alice.