Nombre : Julio Cesar Santos Martíne	z	Matrícula: 3063416
Nombre del curso: Computación en Java	Nombre del profesor: Franklin Giovanni Aranda Rodri	guez
Módulo: Modulo 2	Actividad: Actividad 8	
Fecha: 18/03/2024		
Bibliografía:		

- Crea una clase que se llame "Calculadora".
- Solicita 2 números al usuario, los cuales deberán ser almacenados en variables de tipo flotantes.
- Valida que los datos ingresados por el usuario sean numéricos, en caso de que no, vuelve a solicitar los números.
- Brinda las opciones al usuario para que indique qué operación quiere realizar. Guarda la opción seleccionada en una variable.
 - o Sumar
 - o Restar
 - o Multiplicar
 - o Dividir
 - o Elevar al cuadrado
- Utilizando un switch, realiza la operación que haya seleccionado el usuario.
- Muestra el resultado mediante una impresión de pantalla.

```
J Calculadora.java 3 🗙
J Calculadora.java > Language Support for Java(TM) by Red Hat > 😭 Calculadora
      public class Calculadora {
          public static void main(String[] args) {
              Scanner scanner = new Scanner(System.in);
              float num1 = 0, num2 = 0;
              boolean datosValidos = false;
              while (!datosValidos) {
                      System.out.print("Ingresa el primer número: ");
                      num1 = scanner.nextFloat();
                      datosValidos = true;
                  } catch (InputMismatchException e) {
                      System.out.println("Error: Debes ingresar un número válido.");
              datosValidos = false; // Reiniciar la validación para el segundo número
              while (!datosValidos) {
                      System.out.print("Ingresa el segundo número: ");
                      num2 = scanner.nextFloat();
                      datosValidos = true;
                      System.out.println("Error: Debes ingresar un número válido.");
                      scanner.next(); // Limpiar el buffer del scanner
              System.out.println("\nSelecciona la operación que deseas realizar:");
              System.out.println("1. Sumar");
              System.out.println("3. Multiplicar");
              System.out.println("4. Dividir");
              System.out.println("5. Elevar al cuadrado");
              System.out.print("Opción: ");
              int opcion = 0;
              datosValidos = false; // Reiniciar la validación para la selección de operación
```

```
while (!datosValidos) {
                try {
                    opcion = scanner.nextInt();
                    if (opcion >= 1 && opcion <= 5) {
                        datosValidos = true;
                        System.out.println("Error: Opción no válida. Ingresa un número entre 1 y 5.");
                } catch (InputMismatchException e) {
                    System.out.println("Error: Debes ingresar un número válido.");
             float resultado = 0;
            switch (opcion) {
                case 1:
69
                    resultado = num1 + num2;
                    System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado);
                    break;
                    resultado = num1 - num2;
                    System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado);
                case 3:
                    resultado = num1 * num2;
                    System.out.println("El resultado de la multiplicación es: " + resultado);
                    break;
                case 4:
                    if (num2 != 0) {
                        resultado = num1 / num2;
                        System.out.println("El resultado de la división es: " + resultado);
                    } else {
                        System.out.println("Error: No se puede dividir entre cero.");
                    break;
                case 5:
                    resultado = num1 * num1;
                    System.out.println("El cuadrado del primer número es: " + resultado);
                    resultado = num2 * num2;
                    System.out.println("El cuadrado del segundo número es: " + resultado);
```

```
batman@batman-MS-7C56:~/Desktop/Code/java/uni/act8-cj$ /usr/bin/env
6350182e98b7d4d95eead54595af5/redhat.java/jdt_ws/act8-cj_8a76d988/bin
Ingresa el primer número: 2
Ingresa el segundo número: 20

Selecciona la operación que deseas realizar:
1. Sumar
2. Restar
3. Multiplicar
4. Dividir
5. Elevar al cuadrado
Opción: d
Error: Debes ingresar un número válido.
3
El resultado de la multiplicación es: 40.0
batman@batman-MS-7C56:~/Desktop/Code/java/uni/act8-cj$
```