

Конфигурация (быстрая установка)

Настройка конфигурации сервера nginx php7.2-fpm Nodejs mysql

```
apt-get update
```

```
apt-get install software-properties-common python-software-properties
```

```
sudo apt-get install -y python-software-properties
```

```
sudo apt-get install -y software-properties-common" - если выдает ошибку в след строке
```

```
add-apt-repository -y ppa:ondrej/php
```

```
apt-get update
```

```
sudo apt-get -y --allow-unauthenticated install unzip zip nginx curl php7.2 php7.2-mysql php7.2-fpm php7.2-mbstring php7.2-xml php7.2-curl redis-server
```

```
apt-get -y install mysql-client mysql-server
```

```
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_8.x | sudo -E bash - (используем старую, или самую новую)
```

```
npm i -g pm2
```

Серверная конфигурация /etc/nginx

Бот /var/www/html/bot/api.js config.js

Данные проекта указать в install.php (страница 3)

Далее core settings dataset.php

Указать данные от базы

Создать базу данных

Запустить install командой php install.php

Упр(управление) Admin Panel:

Основные данные контактные - <http://вашсайт/admin/settings/>

Страницы, информация на сайте - <http://вашсайт/admin/page/>

Добавление кейсов - <http://вашсайт/admin/opencase/caseaddform/>

Категории кейсов <http://вашсайт/admin/opencase/category/>

Изменять шанс в кейсах можно в упр. содержания

На примере кейса 1

<http://вашсайт/admin/opencase/caseeditform/1/> редактируем (значок карандаш)

Кнопка упр содержимым <http://вашсайт/admin/opencase/caseitems/1/>

Выбираем дроп из предметов любой

Жмем на карандаш

И ставим любой шанс выпадения от 0 до 100(и более, если у вас три режима) - <https://prnt.sc/vnad54>

(двигаем ползунок)

Можно также регулировать предмет, чтобы он не выводился, а продавался сразу, без возможности его использовать в игре.

Основные настройки сайта идут на странице <http://вашсайт/admin/opencase/settings/>

Можно выбрать игру для выпадения дропа и указать источник предметов. В нашем случае Маркет выводит и Маркет парсит, используя API2 market - (<https://market-old.csgo.com/docs-v2>) И все игры с сервиса маркета.

В разделе "Фрикасса" указываются данные и включается метод оплаты для этого мерчанта. Мы рекомендуем использовать именно его.

Окупаемость пользователей настраивается в <http://вашсайт/admin/opencase/settings/>

Окупаемость это разница(коэфф)процентная, насколько он окупит свое пополнение баланса(депозит общий). Получит больше, чем пополнил. Или сколько уйдет в профит, (Пополнение-вывод) сайту разницей. Ползунок можно двигать. Это регулирует все шансы на выпадения в целом, на всех режимах.

Профит система рассчитывается на весь сайт целиком. Использует все режимы в подсчете основного профита за сутки. Статистика в панели берет месяц с округлением.

Упр пользователями <http://вашсайт/admin/opencase/users/>

Можно редактировать блокировку, скрытие в топе, выдать профит, накрутку шанса, и также конфигурировать статусы. Или смотреть всю информацию о юзере <http://вашсайт/admin/opencase/user/1/>

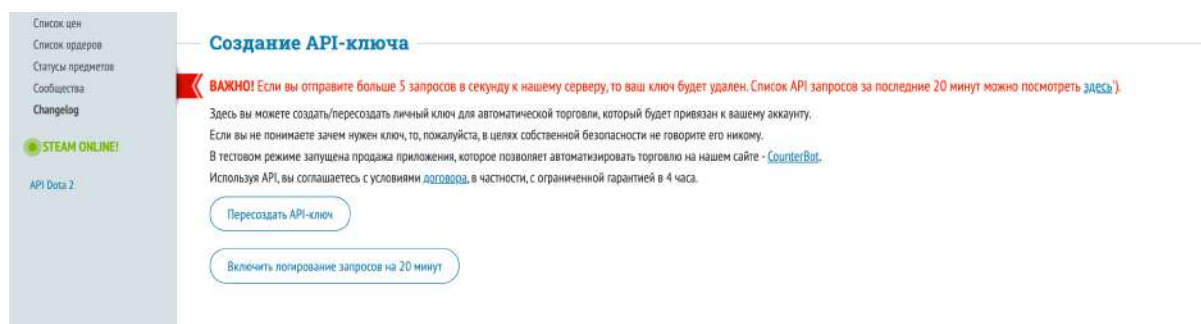
Обязательно нужно пополнять баланс на маркете в момент работы сайта. Если не будет хватать для вывода, у человека предмет уйдет в статус "ожидание вывода" или выдаст ошибку «вещь не найдена на маркете»

Логи ошибок бота и задач можно увидеть в этом разделе - <http://вашсайт/admin/opencase/botevents/>

INSTALL.PHP

Данные от STEAM API <https://steamcommunity.com/dev/apikey>

Ключ от маркета <https://market-old.csgo.com/docs-v2>



Данные от админки указываются в install.php

Стандартные доступы установлены admin:password

Поменять можно путем переустановкой или в самой админке в разделе админ.пользователей.