

Правила игры Эрудит.

Количество фишек				Численные значения букв			
А-10	И-8	Р-6	Ш-1	А-1	И-1	Р-2	Ш-10
Б-3	Й-4	С-6	Щ-1	Б-3	Й-2	С-2	Щ-10
В-5	К-6	Т-5	Ъ-1	В-2	К-2	Т-2	Ъ-10
Г-3	Л-4	У-3	Ы-2	Г-3	Л-2	У-3	Ы-5
Д-5	М-5	Ф-1	Ь-2	Д-2	М-2	Ф-10	Ь-5
Е-9	Н-8	Х-2	Э-1	Е-1	Н-1	Х-5	Э-10
Ж-2	О-10	Ц-1	Ю-1	Ж-5	О-1	Ц-10	Ю-10
З-2	П-6	Ч-2	Я-3	З-5	П-2	Ч-5	Я-3
*-3							

В игре принимают участие от 2 до 4 человек. Перед началом игры игроки устанавливают очередность хода и количество победных очков. Побеждает тот, кто первым наберет обусловленное количество очков. Слова составляются обязательно или по горизонтали, или по вертикали и должны читаться слева направо или сверху вниз. За один ход можно составить несколько слов из имеющихся на руках 7 фишек. Новые слова составлять на свободном поле без увязки с предыдущими словами нельзя. Новые слова должны включать в себя ранее составленное слово, букву или буквы соседних слов.

Ход игры:

1. В начале игры каждый игрок берет по 7 фишек из мешка с фишками.
2. Первое составленное слово располагают горизонтально или вертикально так, чтобы одна из его букв пришлась на центральную клетку поля.
3. Игрок подсчитывает полученные очки за составленное слово (или слова) и дополняет недостающее количество фишек до 7 штук.
4. Очередной игрок образует новые слова, добавляя одну или несколько букв к слову или к буквам, расположенным на поле.
5. Игрок, который не смог (или не желает по тактическим соображениям) составить ни одного слова, по желанию, имеет право заменить любое количество фишек (от 1 до 7) на новые, пропуская свой ход.
6. Играют до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не наберет установленного количества очков, например 200 (при этом игрокам, имеющим право очередного хода, предоставляется возможность выставить свои фишки и набрать дополнительное количество очков).

Универсальная фишка “*” может принимать значение любой буквы. Выставленная на поле, она может быть замещена очередным игроком фишкой с действительным буквенным ее обозначением и обязательно должна быть использована на этом же ходу.

Подсчет очков:

1. Подсчет очков состоит из суммы очков букв составленных слов и премий, получаемых за размещение букв на премиальных клетках.
2. Премиальные клетки для буквы. Количество очков буквы, расположенной на зеленой клетке - удваивается, на желтой — утраивается.
3. Премиальные клетки для слов. Если одна из букв слова расположена на синей клетке, то сумма очков всего слова удваивается, на красной - утраивается. Если буквы слова

одновременно расположены на премиальных клетках букв и слов, то сначала подсчитывается премия за букву, а потом - за слово.

4. Премии за букву и за слово засчитываются лишь тому игроку, который первым сумел занять премиальные клетки.
5. Каждый игрок, использующий за один ход все 7 фишек, получает дополнительную премию в 15 очков.

Примечание:

Допускается по договоренности играющих вносить свои изменения в правила игры, например, играть на время или играть с ограничением времени на обдумывание ходов и т. д.