

# Правила игры Эрудит.

| Количество фишек |      |     |     | Численные значения букв |     |      |      |
|------------------|------|-----|-----|-------------------------|-----|------|------|
| А-10             | И-8  | Р-6 | Ш-1 | А-1                     | И-1 | Р-2  | Ш-10 |
| Б-3              | Й-4  | С-6 | Щ-1 | Б-3                     | Й-2 | С-2  | Щ-10 |
| В-5              | К-6  | Т-5 | Ъ-1 | В-2                     | К-2 | Т-2  | Ъ-10 |
| Г-3              | Л-4  | У-3 | Ы-2 | Г-3                     | Л-2 | У-3  | Ы-5  |
| Д-5              | М-5  | Ф-1 | Ь-2 | Д-2                     | М-2 | Ф-10 | Ь-5  |
| Е-9              | Н-8  | Х-2 | Э-1 | Е-1                     | Н-1 | Х-5  | Э-10 |
| Ж-2              | О-10 | Ц-1 | Ю-1 | Ж-5                     | О-1 | Ц-10 | Ю-10 |
| З-2              | П-6  | Ч-2 | Я-3 | З-5                     | П-2 | Ч-5  | Я-3  |
| *-3              |      |     |     |                         |     |      |      |

В игре принимают участие от 2 до 4 человек. Перед началом игры игроки устанавливают очередность хода и количество победных очков. Побеждает тот, кто первым наберет обусловленное количество очков. Слова составляются обязательно или по горизонтали, или по вертикали и должны читаться слева направо или сверху вниз. Разрешается составлять только существительные в именительном падеже в единственном числе, без использования уменьшительно-ласкательной формы. За один ход можно составить несколько слов из имеющихся на руках 7 фишек. Новые слова составлять на свободном поле без увязки с предыдущими словами нельзя. Новые слова должны включать в себя ранее составленное слово, букву или буквы соседних слов.

Ход игры:

1. В начале игры каждый игрок берет по 7 фишек из мешка с фишками.
2. Первое составленное слово располагают горизонтально или вертикально так, чтобы одна из его букв пришлась на центральную клетку поля.
3. Игрок подсчитывает полученные очки за составленное слово (или слова) и дополняет недостающее количество фишек до 7 штук.
4. Очередной игрок образует новые слова, добавляя одну или несколько букв к слову или к буквам, расположенным на поле.
5. Игрок, который не смог (или не желает по тактическим соображениям) составить ни одного слова, по желанию, имеет право заменить любое количество фишек (от 1 до 7) на новые, пропуская свой ход.
6. Играют до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не наберет установленного количества очков, например 200 (при этом игрокам, имеющим право очередного хода, предоставляется возможность выставить свои фишки и набрать дополнительное количество очков).

Универсальная фишка “\*” может принимать значение любой буквы. Выставленная на поле, она может быть замещена очередным игроком фишкой с действительным буквенным ее обозначением и обязательно должна быть использована на этом же ходу.

Подсчет очков:

1. Подсчет очков состоит из суммы очков букв составленных слов и премий, получаемых за размещение букв на премиальных клетках.
2. Премиальные клетки для буквы. Количество очков буквы, расположенной на зеленой клетке - удваивается, на желтой — утраивается.

3. Премииальные клетки для слов. Если одна из букв слова расположена на синей клетке, то сумма очков всего слова удваивается, на красной - утраивается. Если буквы слова одновременно расположены на премиальных клетках букв и слов, то сначала подсчитывается премия за букву, а потом - за слово.
4. Премии за букву и за слово засчитываются лишь тому игроку, который первым сумел занять премиальные клетки.
5. Каждый игрок, использующий за один ход все 7 фишек, получает дополнительную премию в 15 очков.

Примечание:

Допускается по договоренности играющих вносить свои изменения в правила игры, например, играть на время или играть с ограничением времени на обдумывание ходов и т. д.