# Manual de programador

Por:

#### Martínez Ramírez Dannya Montserrat

#### Velázquez Flores Eduardo

### receta\_model.dart

**Descripción:** En esta sección se define qué es lo que debe llevar cada receta existente y por crear de nuestra aplicación

```
Receta(
Map map, {
    this.id = '',
        required this.nombre,
        required this.dificultad,
        required this.dificultad,
        required this.duracion,
        required this.descripcion,
        required this.imagen,
        required this.preparacion,
        required this.categoria,
    }
);

String id;
final String nombre;
final String dificultad;
final String dificultad;
final String duracion;
final String descripcion;
final String magen;
final String imagen;
final String preparacion;
final String categoria;
```

```
Map<String, dynamic> toJson() => {
    'id':id,
    'nombre':nombre,
    'dificultad':dificultad,
    'ingredientes':ingredientes,
    'duracion' : duracion,
    'descripcion' : descripcion,
    'imagen': imagen,
    'preparacion': preparacion,
    'categoria': categoria,
};

static Receta fromJson(Map<String, dynamic> json) => Receta(
    {},
    nombre: json['nombre'],
    dificultad: json['dificultad'],
    ingredientes: json['ingredientes'],
    duracion: json['duracion'],
    descripcion: json['descripcion'],
    imagen: json['imagen'],
    preparacion: json['preparacion'],
    categoria: json['categoria']);
}
```

## agregar\_receta.dart

**Descripción**: En esta sección se agregan los campos que el usuario debe llenar cada que quiera agregar una nueva receta a la aplicación

```
crearReceta(nuevaReceta);

Navigator.pop(context);
} else {

final snackBar = SnackBar(

content: const Text('Alguno de los campos esta vacio'),
 action:

SnackBarAction(label: 'Cerran', onPressed: () {})); // SnackBar

ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(snackBar);
},

-child: const Text(
   'Agregar receta',
   style: TextStyle(color: Colors.black),
   ), // Text
   )), // ElevatedButton, Align
], // <Widget>[]
), // ListView
); // Scaffold
}
```

# categoría\_page.dart

**Descripción**: Esta sección se encarga de ordenar las recetas por categoría y realiza la misma función que home

## editar\_receta.dart

**Descripción**: En esta sección se agregan los campos que el usuario debe llenar cada que quiera editar una receta de la aplicación

```
cimport 'package:cloud_firestore/cloud_firestore.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
cimport 'package:proyectofinal/models/receta_model.dart';

class EditarReceta extends StatefulWidget {
    const EditarReceta({Key? key, required this.receta}) : super(key: key);

    final Map<String, dynamic> receta;

    @override
    _EditarReceta extends State<EditarReceta(receta);
}

class _EditarReceta extends State<EditarReceta(receta);

class _EditarReceta extends State<EditarReceta(receta);

TextEditingController nombreController = TextEditingController();
    TextEditingController descripcionController = TextEditingController();
    TextEditingController ingredientesController = TextEditingController();
    TextEditingController preparacionController = TextEditingController();
    TextEditingController dificultadController = TextEditingController();
    TextEditingController imagenController = TextEditingController();
    TextEditingController categoriaController = TextEditingController();
    TextEdit
```

```
LEditarReceta(this.receta);

initState() {
    receta = widget.receta;
    id = widget.receta['id'];

    nombreController.text = receta['nombre'];
    descripcionController.text = receta['descripcion'];
    duracionController.text = receta['duracion'];
    ingredientesController.text = receta['ingredientes'];
    preparacionController.text = receta['jreparacion'];
    dificultadController.text = receta['dificultad'];
    imagenController.text = receta['imagen'];
    categoriaController.text = receta['categoria'];
}

@override
Widget build(BuildContext context) {
    receta = widget.receta;

Future crearReceta(Receta recetaE) async {
    final docReceta =
        FirebaseFirestore.instance.collection('recetas').doc(id);
    final json = recetaE.toJson();
    await docReceta.set(json);
}
```

```
return Scaffold(
 appBar: AppBar(
   backgroundColor: Colors.orange,
                                                                                  backgroundColor:
 -body: ListView(
   padding: const EdgeInsets.all(16),
    - TextField(
       decoration: const InputDecoration(labelText: 'Nombre'),
    - TextField(
       decoration: const InputDecoration(labelText: 'Descripcion'),
     - TextField(
       decoration: const InputDecoration(labelText: 'Ingredientes'),
     TextField(
       decoration: const InputDecoration(labelText: 'preparacion'),
     TextField(
       decoration: const InputDecoration(labelText: 'duracion'),
```

## home\_page.dart

**Descripción:** Esta sección es la vista de nuestra aplicación donde se dividen imágenes por un titulo principal y se muestran en pantalla

# login.dart

**Descripción:** Esta ventana es el clásico inicio de sesión a nuestra aplicación

### receta\_completa.dart

**Descripción:** Esta es la ventana a la que se mandará al usuario al dar click en una receta. Esta contiene todos los datos de la receta.

```
cimport 'package:flutter/material.dart';
import 'package:proyectofinal/models/receta_model.dart';
import 'package:proyectofinal/midgets/app_bar_completa_dart';
import 'package:proyectofinal/midgets/titles_dart';
import 'package:proyectofinal/midgets/titles_dart';
Class CompletaPage extends StatelessWidget {
    final String descripcion =
        'Mucho texto Mucho texto Mucho texto Mucho texto Mucho texto Mucho texto String ingredientes =
        'muchos ingredientes =
        'muchos ingredientes muchos ingrediente
```

```
Widget _textoIngredientes(String texto) {
   return Container(
     margin: EdgeInsets.only(top: 5.0, left: 30.0, right: 30.0),
   ├─ child: Text(
       texto,
       style: TextStyle(
           fontFamily: 'Roboto',
           fontWeight: FontWeight.normal,
           color: Colors.black,
           fontSize: 13
       ), // TextStyle
 Widget _textoDescripcion(String texto) {
   return Container(
     margin: EdgeInsets.only(top: 5.0, left: 30.0, right: 30.0),
    - child: Text(
       texto,
       style: TextStyle(
         fontFamily: 'Roboto',
         fontWeight: FontWeight.normal,
         color: Colors.black,
         fontSize: 13
); // Container
```