**1. Musical Instruments**

Създай клас **Instrument** с поле:

* String name

и метод:

* void play() – извежда "Generic instrument sound."

Създай класове **Guitar** и **Piano**, които наследяват Instrument и презаписват метода:

* Guitar → "Strum!"
* Piano → "Plink plonk!"

В main():

* Създай масив от Instrument обекти и извикай play() за всеки.

**2. Interface: Measurable**

Създай интерфейс **Measurable** с метод:

double measure();

Създай класове:

* TemperatureSensor – има поле double temperature, връща temperature
* SpeedSensor – има поле double speed, връща speed

В main():

* Създай списък от Measurable обекти и отпечатай стойността на всяко.

**3. Food and Eatable Interface**

Създай:

* **Абстрактен клас** Food с поле String name и метод void describe()
* **Интерфейс** Eatable с метод void eat()

Създай 3 класа:

* Apple → describe: "A sweet red fruit", eat: "You eat the apple."
* Bread → describe: "Baked from flour", eat: "You eat the bread."
* Cheese → describe: "Made from milk", eat: "You eat the cheese."

В main():

* Създай ArrayList<Food>
* За всяка храна: извикай describe() и eat() (ако е Eatable).

**4. Library Items**

Създай **абстрактен клас** LibraryItem с:

* String title
* void displayInfo() (абстрактен)

Създай два класа:

* Book – има author
* Magazine – има issueNumber

И двата реализират displayInfo().

В main():

* Създай ArrayList<LibraryItem> и извеждай информацията.

**5. Employees with Bonus**

Създай абстрактен клас **Worker** с полета:

* String name
* double baseSalary  
  и метод:
* double calculateTotalPay() (абстрактен)

Създай два класа:

* Manager – има бонус (добавя 20% към заплатата)
* Intern – има фиксирана заплата без бонус

В main():

* Създай ArrayList<Worker> и изведи колко получава всеки.

**6. Shapes with Interface**

Създай интерфейс **Drawable** с метод:

void draw();

Създай класове:

* Triangle – има base и height, метод draw() → "Drawing a triangle."
* Square – има side, метод draw() → "Drawing a square."

В main():

* Създай списък от Drawable и извикай draw() за всяка.