# **Aleksandar Timotijevic**

3 résidence La Pinsonne 95140 Garges-Lès-Gonesse, France (+33) 6 62 59 86 78 contact@alekstimo.fr

# Développeur

### A propos de moi

Passionné par l'informatique depuis toujours, c'est logiquement que je me suis tourné vers des études de Programmation. Cela m'a permis d'acquérir un esprit logique et une capacité d'analyse, mais aussi les bases dans tous les domaines de l'Informatique tels que la gestion de projets, les réseaux, les bases de données, la sécurité et le génie logiciel.

Après un stage de fin d'études réussi, l'idée de mettre à profit mes compétences acquises à l'Université au sein de projets concrets m'a motivé à me lancer dans le monde professionnel.

Les un an au sein de Talan Labs m'ont permis d'acquérir une solide expérience dans l'artisanat logiciel, notamment en participant à un projet d'envergure pour le compte de la SNCF Gares & Connexions.

Aujourd'hui, je suis à la recherche d'une nouvelle opportunité qui me permettrait d'exprimer mon plein potentiel et de partager mon expérience dans le but de faire grandir mon équipe et donc le projet.

### **Expériences professionnelles**

SNCF Gares & Connexions (via Talan Labs) | Paris, France

Novembre 2018 – Aujourd'hui

#### **Programmeur Fullstack Javascript**

Dans le but de tester et monitorer une application en cours de développement en mode boîte grise, la SNCF Gares et Connexions souhaitait développer un outil de test afin de vérifier les performances, la montée en charge et la cohérence entre les données envoyées en entrée et les données reçues en sortie de cette dernière.

- ✓ Création de modules conteneurisés en entrée et en sortie de l'application (NodeJS, Docker, API REST, WebSockets)
- ✓ Création d'une interface permettant le pilotage l'outil de test (ReactJS, Swagger)
- ✓ Mise en place d'une base de données (InfluxDB)
- ✓ Mise en place d'un tableau de bord pour monitorer les performances de l'application testée (Grafana)
- ✓ Mise en place d'un outil pour valider la montée en charge de notre solution (Gatling)
- ✓ Déploiement, gestion (montée en charge) et monitoring de notre outil déployé sur un cluster **Kubernetes (Helm, kubectl, DataDog)**

Talan Labs | Paris, France

Septembre 2018 – Aujourd'hui

#### **Programmeur Fullstack Javascript**

Montée en compétences :

- ✓ Javascript (NodeJS, ReactJS, ES6)
- ✓ Artisanat logiciel (Extreme Programming, Mob / Pair Programming, Tests Driven Development, Code Review, Git Workflow, Clean Code, Clean Architecture)
- ✓ Agilité (Scrum, Kanban)
- ✓ Intégration et Déploiement continu

### **Programmeur Stagiaire Java**

- ✓ Analyse et définition des besoins du Client final
- ✓ Mise en place et configuration d'une Base de Données MySQL: MySQL WorkBench
- ✓ Mise en place d'un Web Service : Serveur Glassfish 5, Back-End JavaEE
- ✓ Migration d'une Base de Données ACCESS 97 vers MySQL : Export de la BDD sous Excel, Création de scripts d'importation dans la nouvelle BDD (Parsing Excel - Apache POI, Validation des données, Import MySQL par Web Service)
- ✓ Mise en place d'une interface graphique : Front-End JavaFX, Système de comptes utilisateurs (Cryptage et stockage des mots de passe dans la BDD, Système de **Tokens** utilisateurs)
- ✓ Configuration de la communication Front Back (Client Serveur): Jax-WS, SOAP-XML
- ✓ Mise en place de la création de documents : Fiches de Suivi de Commandes, Bons de Livraisons, etc. (Remplissage de formulaires PDF API iText)

### Formation et diplômes

#### Université Paris 5 Descartes | Paris, France

2018

Licence MIAGE (Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises) (Equivalence : Baccalauréat spécialisé en informatique - 3 ans)

### Compétences principales acquises :

- ✓ Langages de programmation : C, Java, C#, Web (HTML, CSS, JavaScript, PHP)
- ✓ Bases de données : PostgreSQL
- ✓ Ingénierie Logicielle
- ✓ Gestion de projets
- ✓ Travail en équipe

### Projets Universitaires:

### • Développement d'un jeu sur Android (en équipe de 4) :

- ✓ Analyse et définition des besoins du client,
- ✓ Etude de marché,
- ✓ Maquettage de l'application,
- ✓ Rédaction de la documentation technique : Cahier des Charges, Plan de Développement, Plan de Tests, Cahier de Recette, Guide utilisateurs,
- ✓ Planification et mise en place du projet : **RedMine** (SVN, Gantt, Dépôt de code),
- ✓ Développement de la solution logicielle : Android Studio (SDK), Java : Mise en place de la logique de jeu
- Développement d'un Jeu de Dames sur PC (en équipe de 4) :
  - ✓ Analyse et définition des besoins du client,
  - ✓ Rédaction de la documentation technique : Cahier des Charges, Plan de Développement, Plan de Tests, Cahier de Recette, Guide utilisateurs,
  - ✓ Planification et mise en place du projet : **RedMine** (SVN, Gantt, Dépôt de code),
  - ✓ Développement de la solution logicielle : **Unity3D** : Génération plateau de jeu et pièces, **C#** : Mise en place de la logique de jeu, Intelligence Artificielle : **Algorithme Alpha-Beta**, Jeu contre l'ordinateur avec plusieurs niveaux de difficultés

### Aptitudes et compétences

- ✓ Maîtrise du langage Javascript (NodeJS, ReactJS, ES6)
- ✓ Solide expérience de l'artisanat logiciel (Software Craftsmanship TDD, Mob / Pair Programming, Clean Code, Design Patterns)
- ✓ Solide expérience des images conteneurisées et de l'infrastructure (Docker, Kubernetes, Helm, DevOps)
- ✓ Solide expérience de la mise en place d'interfaces de programmation (API REST)
- ✓ Solide expérience des tests de performances et de montée en charge d'applications
- ✓ Connaissances poussées de l'intégration et du déploiement continu (Jenkins, IBM Cloud, AWS)
- ✓ Connaissances poussées des bases de données (MySQL, PostgreSQL, MongoDB, InfluxDB)
- ✓ Connaissance approfondies de la méthodologie Agile (Scrum, Kanban)
- ✓ Connaissance du langage Java
- ✓ Grande facilité d'apprentissage de nouvelles technologies et outils
- ✓ Excellentes compétences de communication
- ✓ Curiosité, rigueur, pragmatisme et motivation

## Informations complémentaires

✓ Langues parlées et écrites : Français, Anglais, Serbe