



**CODIFICANDO O  
AMANHÃ,  
SIMPLIFICANDO O HOJE.**

**PLANCODE**

**PROGAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

# PLANCODE



## INOVAÇÃO PARA UM COTIDIANO MAIS SIMPLES

Bem-vindos à nossa apresentação! Na Plancode, entendemos que a inovação não é um esforço solitário, mas sim o resultado de mentes brilhantes trabalhando em união.

Acreditamos firmemente que o sucesso de qualquer projeto reside na força e na sinergia da equipe.

Nosso propósito central é claro: trabalhar em conjunto, de forma integrada e eficaz, para garantir que o nosso projeto não apenas funcione, mas alcance todo o seu potencial e impacto. Nosso compromisso é com a colaboração que planeja e codifica soluções de excelência.

**instagram – plancode**

**github – <https://github.com/PlanCode-tech>**

# NOSSA EQUIPE E SUAS FUNÇÕES

Somos uma equipe focada e colaborativa, unindo criatividade e lógica para construir aplicações robustas. Nosso objetivo é entregar soluções organizadas, eficientes e prontas para uso..



**MAX LIMA**

Suporte à Identidade Visual., Criação e Design dos Slides, Contribuição na Tela de Login.



**ERIK VALE**

Suporte na Análise de Funcionalidades, Revisão de Conceitos e Validação Técnica de Ideias.



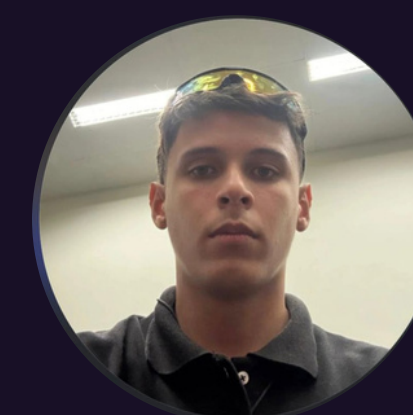
**GABRIEL FREIRE**

Desenvolvimento do Módulo da Calculadora, Implementação da Lógica da Tela de Login.



**JOÃO ANTÔNIO**

Desenvolvimento Completo do Módulo da Agenda de Contatos, Arquitetura de Design e Prototipagem no Figma



**PEDRO CARDOSO**

Colaboração Estratégica na Definição de Requisitos e Ideação Conceitual.

# OS PROJETOS



## Tela de Login

---

Desenvolvida a partir de um protótipo criado no Figma, a tela de login foi implementada no NetBeans com o objetivo de treinar a construção de interfaces gráficas funcionais e aprimorar a organização de componentes visuais no Java Swing.



## Agenda de Contatos

---

Baseada em um rascunho feito no Figma, esta agenda de contatos foi desenvolvida no NetBeans para praticar a criação de interfaces e o gerenciamento de dados, permitindo adicionar, editar, visualizar e excluir contatos.



## Calculadora

---

Desenvolvida a partir de um protótipo criado no Figma, esta calculadora foi construída no NetBeans para praticar a criação de interfaces gráficas e reforçar conceitos básicos de operações matemáticas.



# FERRAMENTAS, FRAMEWORKS E BIBLIOTECAS

## TELA DE LOGIN



Utilizando vídeos disponibilizados pelo professor no Drive e tutoriais do **YouTube**, desenvolvemos a tela de login no **NetBeans**, seguindo passo a passo as orientações. Também contamos com ferramentas como **DeepSeek**, **ChatGPT** e **Gemini** para tirar dúvidas, gerar ideias e organizar melhor o layout, resultando em uma interface funcional com a estrutura básica de autenticação.

## AGENDA DE CONTATOS



Desenvolvemos a agenda de contatos no **NetBeans** usando vídeos do professor no Drive e tutoriais do **YouTube**. Também usamos **DeepSeek**, **ChatGPT** e **Gemini** para organizar os dados e implementar funções, garantindo uma interface prática e intuitiva.

## CALCULADORA



Durante o desenvolvimento da calculadora, utilizamos vídeos disponibilizados pelo professor no **Drive** como principal referência, além de tutoriais no **YouTube** para complementar o aprendizado. O **ChatGPT** e o **Gemini** foram usados para esclarecer dúvidas e entender melhor a lógica do código, sem copiar diretamente. O código final foi armazenado no **GitHub**, facilitando a organização e o trabalho em equipe.

# SKILLS APLICADAS E ADQUIRIDAS

A equipe demonstrou autonomia e capacidade de pesquisa multicanal, utilizando uma diversidade de recursos online (YouTube, playlists de programação, TikTok) para buscar insights e exemplos.

Foi essencial a aplicação estratégica de IAs (ChatGPT, Gemini, Deep Seek) para interpretação e explicação de códigos/arquivos, além da geração de imagens (Gemini).

Como resultado, a equipe adquiriu melhor capacidade de adaptação ao lidar com erros e aprimorou o pensamento crítico para solucionar problemas causados por incompatibilidade de versões e desatualização de códigos.

## BARREIRAS ENFRENTADAS

As principais dificuldades foram os desafios técnicos com o código, incluindo erros complexos devido à incompatibilidade entre versões de ferramentas e a dificuldade específica na conexão do banco de dados com a interface no NetBeans.

A equipe também enfrentou problemas de gestão de tempo, devido ao acúmulo de compromissos acadêmicos no fim do semestre, e a barreira da falta de atualidade nos arquivos de apoio, que frequentemente estavam não funcionais.

Apesar disso, os obstáculos foram superados com pesquisa focada e o apoio de IAs.

# OBRIGADO

## PELA ATENÇÃO

<https://github.com/PlanCode-Tech>

[plancode25@gmail.com](mailto:plancode25@gmail.com)