**Visoms projekto komandoms reikia atsakyti į pateiktus klausimus.**

Projekto tema:

Virtualios Realybes žaidimas „Plane Pilot Project“

Komandos sudėtis (Pavardė, Vardas, grupė, elektronininis paštas)

1. Guzulaitis Edvinas, IF-4/17, edvguz@ktu.edu

2. Rapalis Deividas, IF-4/17, deirap@ktu.edu

3. Laskis Einoras, IF-4/17, einlas@ktu.edu

Naudojami projekto kūrimo įrankiai (programavimo kalba, IDE, karkasai, ...)

C#, Unity aplinka. (VR akiniai bei išmanusis tel.)

Trumpas funkcinis programos aprašymas (5-6 sakiniai)

Naudodamasis VR akinių pagalba, žaidėjas turės galimybę pajausti lėktuvo piloto kasdienybę. Žaidimo reikalavimai: išmanusis telefonas bei jam pritaikyti VR akiniai. Žaidime žaidėjas skraidys aplink kliūtis stengdamasis jų išvengti. Skraidydamas žaidėjas galės laisvai žvalgytis aplink lėktuvą esančią aplinką. Lėktuvas bus valdomas prie telefono jungiamu pulteliu.

Susikurkite komandos sąskaitą pasirinktoje saugykloje, pvz. <https://github.com/> ar <https://bitbucket.org/> ir pateikite bendrintą nuorodą į ją. Ten patalpinkite savo paraišką ir išsamaus aprašo pradinį variantą.

https://github.com/PlanePilotProject

Nurodykite pasirinktą susitikimo su dėstytojais laiką:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vieta: B2-302/5** | **Valandos** | **Sav.** |
| **Pirmadienis** | 15:00 – 16:30 | 1 |
| 15:00 – 16:30 | 2 |
| **Antradienis** | 10:30 - 12:00 | 1 |
| 10:30 - 12:00 | 2 |
| **Trečiadienis** | 10:30 - 12:00 | 1 |
| 10:30 - 12:00 | 2 |
| 13:00 - 14:30 | 1 |
| 13:00 - 14:30 | 2 |
| **Ketvirtadienis** | 8:30 - 10:00 | 1 |
| 8:30 - 10:00 | 2 |