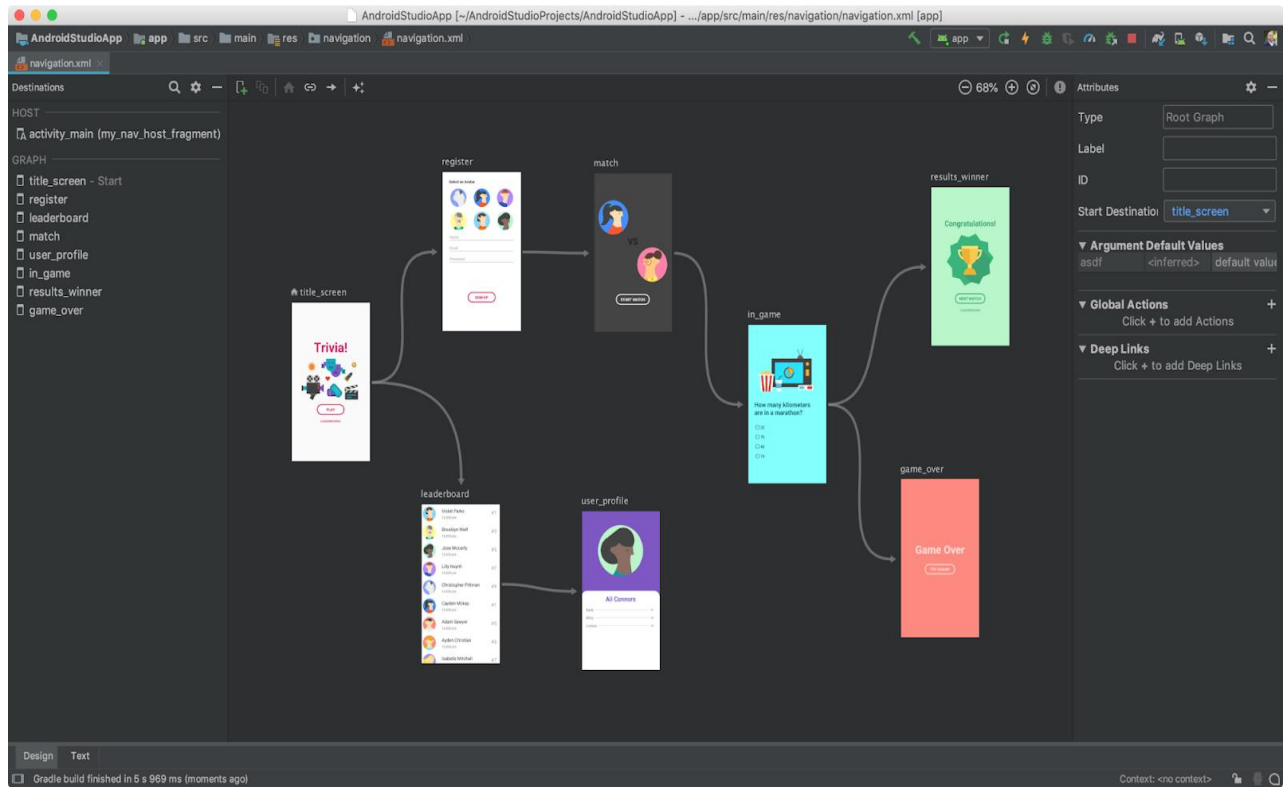




Autores:

- Edwin Orozco Medina
- Ana Karen Gómez Solís
- Cayetano Oscar Caballero León

## Herramienta de trabajo (software)



## Infraestructura

Para el proyecto se usaran recursos, una parte con infraestructura propia y otra con herramientas.

Acontinuación:

## Elementos hardware

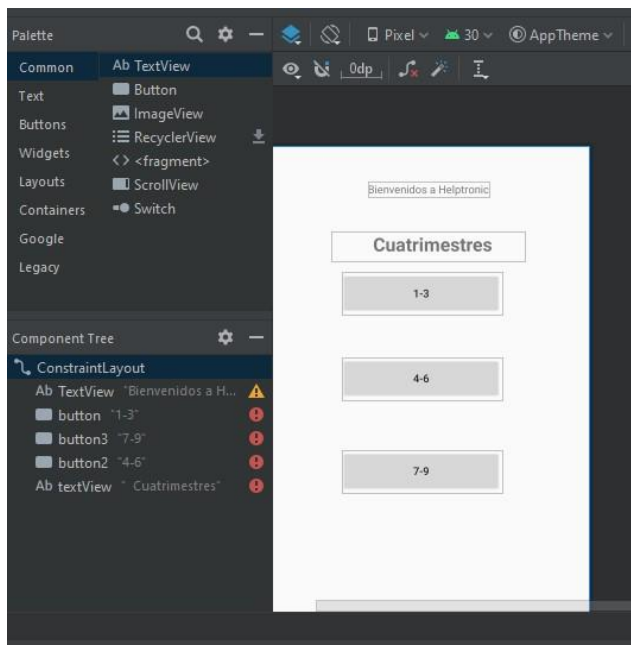
En este sentido a lo largo del proyecto se han utilizado diferentes componentes, desde un ordenador portátil hasta dispositivos móviles.

Componente	Características técnicas	Tareas
Ordenador portátil	Asus Model TP301U -Procesador Intel Core i3-6100u 2.3Ghz -Memoria RAM 4Gb -Sistema Operativo: Windows 10	Diseño de la aplicación. Redacción de la documentación. Creación del video.
Smartphone principal	Samsung Galaxy S7 Edge -Octa-Core (2.3GHz, 1.6GHz ) -Pantalla 5.5" (139.5mm) Dual Edge Super AMOLED -Cámara Principal: Dual Pixel 12.0MP Frontal: CMOS 5.0 MP (F/1.7) Versión de Android: 7.0	Terminal para pruebas, se usará como simulador para testear cada función a desplegar.
Smartphone secundario	Huawei P8 Lite Hisilicon Kirin 620 CPU 8 X 1.2GHz Pantalla 5" (143mm) Cámara 13 MP BSI cámara+5 MP cámara Versión de Android: 6.0	Segundo terminal que se utilizara para verificar que la aplicación realizada es funcional en diferentes dispositivos con distinto formato de pantalla y versión de Android.

Emulador de SO Android para las pruebas.



Base de edición.



Organización de  
jerarquía de cuatrimestre

1-9

## Elementos del software

En este caso se usaran distintas aplicaciones que se muestran en la siguiente tabla:

Herramienta	Tareas
Android Studio 2.3.2	Entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android.
Justinmind Prototyper 7.8.0	Desarrollo de prototipos interactivos para aplicaciones.
Adobe Photoshop CC 2014	Software de edición de imágenes que ofrece varias herramientas para el retoque fotográfico y la creación de gráficos.

Microsoft Paint	Aplicación nativa de Windows de dibujo.
Microsoft Office 2016	Suite de ofimática para el desarrollo de la documentación.
Adobe Acrobat Reader	Lector de documentos en PDF.
Google Chrome	Navegador web para búsqueda de información.
7-Zip File Manager	Compresor de archivos en varios formatos.
ArgoUML	Aplicación de diagramado de UML escrita en Java.
Genymotion	Emulador de terceros, que puede usar para crear un entorno virtual para Android.
FileZilla	Software cliente gratuito que permite a los usuarios conectar un ordenador local con un servidor remoto de Internet para el intercambio de archivos.
Postman	Extensión gratuita para el navegador Google Chrome que permite probar servicios web.
Movie Maker	Editor de vídeo que permite editar y compartir vídeos.

## Lenguajes incluidos

- Kotlin
- HML
- Java

## Posibles riesgos

En cualquier proyecto pueden surgir eventualidades, por ello hay que proveer y adelantarse a un problema que origine un patrón y no nos deje llegar a la finalización de nuestro cometido.

Estos riesgos pueden ser por factores internos, relacionados con el desarrollo de la propia aplicación y su dificultad o pueden ser externos, como situaciones procedentes del entorno.

En ese sentido se incluye una tabla con una relación de riesgos clasificados por su importancia:

Riesgo	Detalle	Probabilidad	Impacto	Acciones a realizar
<b>Falta de conocimiento</b>	Una o varias de las tareas no han sido realizadas anteriormente que compromete el proyecto	Media -alta	Alto	Revisar con anterioridad cada una de las funcionalidades para formarse si es necesario de esa tarea.
<b>Mala planificación</b>	Fallo en el cálculo de los tiempos de ejecución de las tareas	Media-alta	Alto	Búsqueda de documentación similar que pueda servir de apoyo (no de copia)
<b>Fallo de hardware o software</b>	Avería del ordenador o problema con el sistema operativo que haga retrasar el proyecto e incluso la pérdida de datos ,también aplica a otros dispositivos de prueba como teléfonos móviles ,etc.	Media	Media	Disponer de un segundo ordenador con las características más similares posibles y realizar copias de seguridad.
<b>Horarios flexibles y distribución de trabajo para el equipo.</b>	No carga de trabajo o tiempo.	Media	Media	Adelantar las tareas más complejas y que lleven tiempo para disponer del margen suficiente ante esta situación.
<b>Otras causas</b>	Pueden aparecer diferentes circunstancias que retrasen el proyecto (conexión ,compromisos, equipo)	Media -baja	Media baja	Aplica lo mismo que en el punto anterior.

Conclusiones:

Organización de herramienta y requerimientos necesarios para la elaboración de la aplicación como base a un análisis más específico en el cual visualizamos una realidad acorde al proyecto que queremos brindar.