Cahier des charges : Freelancer - Manager

1. Contexte et définition de la demande

Concevoir et réaliser une plateforme de services à destination d'entreprises à la recherche de développeurs indépendants. Les internautes peuvent s'inscrire en tant que freelancer afin de travailler ou en tant que societe pour mettre en ligne une demande de réalisation d'un projet informatique.

2. Objectifs du projet

L'objectif est de mettre en oeuvre une plateforme apportant un service de mise en relation professionnelle pour des porteurs de projets informatiques à la recherche de développeurs travailleurs indépendants. Et ce dans le but d'embaucher l'offreur le plus intéressant (prix, proposition technique), de rémunérer le travailleur en ligne (services paypal) et d'avoir un suivie d'avancement du projet pour l'employeur.

3. Description fonctionnelle : Gestion et visualisation du projet

Les fonctionnalités du site seront les suivantes :

- Accéder à la plateforme sans être inscrit :
 - * Consulter les projets
 - * Consulter les profils des freelancers
 - * Consulter un descriptif des projets déjà réalisés par les freelancers
- Créer des comptes en tant que freelancer ou société permettant d'accéder aux tâches dédiées
 - * Formulaire d'inscription
- Renseigner et Mettre à jour le profil de l'utilisateur inscrit
 - * Formulaire d'édition de profil
- Permettre aux freelancers de passer des tests concernant ces compétences afin de rendre son profil plus attractif auprès des entreprises émettrices de projets à réaliser
 - * Création, Edition (ADMIN) et Possibilité de Passer des Tests

4. Technologies

- * Le langage côté serveur utilisé est PHP 5,6
- * Le serveur est un système de fichier Unix gérer est Apache
- * Les langages côté navigateur utilisé sont HTML, Javascript, CSS
- * Le moteur de template qui intéragie avec les données du serveur sur les vues est Twig



- * Le gestionnaire de packages permettant de déployer l'environnement du projet est Composer
- * Le thème de l'interface administrateur est AdminLTE
- * AdminLTE utilise les librairies bootstrap(CSS) et Jquery(JS)
- * Le micro-framework PHP utilisé est Silex, il reprend l'architecture des projets du framework Symfony
- *L'usage de Silex se fait avec une architecture MVC
- * Le gestionnaire de dépendance est Pimple qui utilise lui même PHPUnit pour la réalisation de test
- * Le système de débugage de sympfony appel les classes ErrorHandler et ExceptionHandler
- * Les composants symfony appelés par notre projet sont:
 - Security Service Provider
 - Doctrine Service Provider
 - Twig Service Provider
 - Session Service Provider
 - Validator Service Provider
 - Url Generator Service Provider
 - (- Form Service Provider)
 - (- User Provider)

5. Les limites : contraintes et dépendances

Les coûts

- Hébergement du site et de la base de données : 100 euros / ans
- Achat du nom de domaine : 20 euros / ans

•

Les besoins non fonctionnel

- Service permettant de sécuriser les accès vers le serveur (Config Apache)
- Ergonomie / accessibilité

6. Delais

*Le projet débute en septembre 2016 et la livraison de la plateforme devra être effective dès Janvier 2017 Voir annexe diagramme de Gantt (détails de l'avancement du projet)

7. Améliorations à envisager / Perspectives

- * Ajouter un module de chat à la plateforme web
- * Utiliser un mode paiement réel
- * Référencer et diffuser la plateforme pour rassembler plus d'utilisateurs

8. Glossaire

MVC: Modele-Vue Controller

Cahier des charges : Freelancer – Manager



JS: PHP :

HTML: Hyper Text Markup Language

CSS: Cascade Style Sheet

9. Mention Legales

Licence / Intervenants du projet

10. Annexes

- Diagrammes de cas d'utilisation:
 - *BO Admin
 - * Freelancer
 - * Societe
 - *Utilisateur non connecté (consultation des pages publiques)
- Diagrammes de classes
- Schéma conceptuel de base de données
- Diagramme de séquence : action entre la base de données et les fonctionnalités des utilisateurs
- Diagramme de Gantt : évolution du projet dans le temps

