

### Aufgabe 1. ▲

Erstelle ein Programm `uniq`, dass zwei Dateinamen als Argumente erhält, die erste Datei zeilenweise als Integer-Variable einliest und ohne doppelte Einträge in die zweite Datei schreibt (in irgendeiner Reihenfolge).

### Aufgabe 2. ▲▲

Gegeben sei eine Datei, in der ausschließlich Zahlen stehen. In der ersten Zeile stehe eine natürliche Zahl, die angibt wie viele Zahlen noch folgen.

- a) Schreibe ein Programm, dass diese Datei einliest, die Zahlen sortiert und die gelesenen Zahlen aufaddiert. Nutzt dafür die Funktion `atoi()`, um aus dem gelesenen String in eine Zahl zu konvertieren.

### Aufgabe 3. ▲▲▲

Schreibe ein Programm, dass ein Labyrinth aus einer Datei einliest:

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
X X XXXXXXXXXXXX*X
X$X XX      XXX X
X X XX XXX XXX X
X  XX XXX XXX X
XXX X  XX XXX X
XXX  X      X
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

*Bemerkung:* Wir spezifizieren das Labyrinth hier nicht viel näher, entscheide dich selbst vorher was für ein Format die Datei haben soll und welche Einschränkungen du daran stellst: Soll die Größe des Labyrinths variabel sein oder fest? Soll die Größe in der ersten Zeile der Datei stehen oder nicht? Soll das Labyrinth quadratisch sein oder nicht? Soll es außen herum immer mit Xen begrenzt sein oder hast du vielleicht eine andere Lösung?

Das Programm soll einen Weg vom Startpunkt (dem Stern, dem Geburtsort) zum Dollar (dem Schatz) finden. Die Xe sind Wände und Leerzeichen sind Pfade. Markiere einen Weg mit Punkten und gebe das Labyrinth mit Weg in der Konsole aus.

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
X X XXXXXXXXXXXXX*X
X$X XX XXX.X
X.X XX XXX XXX. X
X...XX XXX XXX. X
XXX.X...XX XXX. X
XXX...X.....X
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```