

Wintersemester 2018/2019  
**Übungen zur Vorlesung**  
**Algorithmisches Denken und imperative Programmierung (BA-INF-014)**  
**Aufgabenblatt 0**  
Zu bearbeiten bis: 18.10.2018

*Hinweise: Bitte beachten Sie, dass es bei diesem Aufgabenblatt noch keine Punkte gibt. Machen Sie diese Aufgabe gewissenhaft, auch wenn sie einfach erscheint, um technische Probleme in den nächsten Wochen zu vermeiden. Die Tutorien, in denen die Übungsaufgaben besprochen werden, beginnen am 22. Oktober 2018.*

**Aufgabe 1** (*Registrierung in den Übungsgruppen - 0 Punkte*)

Bei der Vorlesung „Algorithmisches Denken und imperative Programmierung“ nimmt die direkte Betreuung der Studierenden durch qualifizierte Tutoren eine hervorragende Stellung ein. Um Ihnen eine bestmögliche Unterstützung zu bieten (und dadurch hoffentlich auch ein sehr gutes Klausurergebnis) werden unsere Übungsgruppen jeweils aus nur vier Studierenden bestehen. Die Übungsgruppen treffen sich einmal wöchentlich mit ihrem Tutor, um Fragestellungen aus der Vorlesung und die Lösungen der Aufgabenblätter zu besprechen. Dazu ist es notwendig, dass Sie sich **von Montag 15.10.2018, 18 Uhr bis zum Donnerstag, 18.10.2018, 13:00 Uhr** in einer der Übungsgruppen registrieren. Die Registrierung erfolgt ausschließlich im Tutorienvergabesystem (TVS) unter dem folgenden Link:

<http://puma.cs.uni-bonn.de>

Das Passwort für die Anmeldung in den Übungen wurde am Montag 08.10.2018 in der Vorlesung bekannt gegeben.

**Aufgabe 2** (*Accounts - 0 Punkte*)

**a)** Einloggen im Computer-Pool:

Um die Rechnerpools<sup>1</sup> im Institut benutzen zu können brauchen Sie einen Account in der Informatik. Sollten Sie noch keinen Account haben, so beantragen Sie dies so schnell wie möglich nach. Bei Fragen, Problemen oder Fehlern wenden Sie sich bitte an die GSG (Raum 0.014/0.009). Weitere Informationen finden Sie unter:

<https://gsg.informatik.uni-bonn.de/doku.php?id=de:aktuelles>

**b)** Anmeldung BASIS:

Bitte testen Sie, ob sie Sich im Basis System anmelden können:

<https://basis.uni-bonn.de/>.

Sie brauchen dieses System um sich für Vorlesungen und Prüfungen anzumelden.

**Aufgabe 3** (*C-Compiler - 0 Punkte*)

- In der Vorlesung werden wir die Programmiersprache *C* kennenlernen. Auch die Übungen der Aufgabenblätter sind in *C* zu bearbeiten. Auf den PC-Pool-Rechnern sind *C*-Kompiler schon installiert. Wir empfehlen Ihnen aber, sich auch auf Ihrem privaten Rechner einen *C*-Compiler einzurichten. Für Windows laden Sie sich zum Beispiel *Cygwin* (<https://cygwin.com/install.html>) oder *MinGW* (<http://www.mingw.org/wiki/InstallationHOWTOforMinGW>).
- Kopieren sie das folgende Programm in ihren Editor und speichern sie die Datei als `HelloWorld.c`.

---

<sup>1</sup><https://gsg.informatik.uni-bonn.de/doku.php?id=de:pool/>

```
/* Hello World program */  
  
#include<stdio.h>  
  
main()  
{  
    printf("Hello World");  
  
}
```

Öffnen Sie eine Konsole, wechseln sie in das Verzeichniss in dem Sie die Datei gespeichert haben und kompilieren Sie das Programm mit dem Befehl `gcc HelloWorld.c`. Wenn keine Fehlermeldung erscheint ist das Programm kompiliert und kann dann ausgeführt werden.