Harmonogram zadań

1. Opisz narzędzie Harmonogram zadań (jakie jest jego przeznaczenie?)

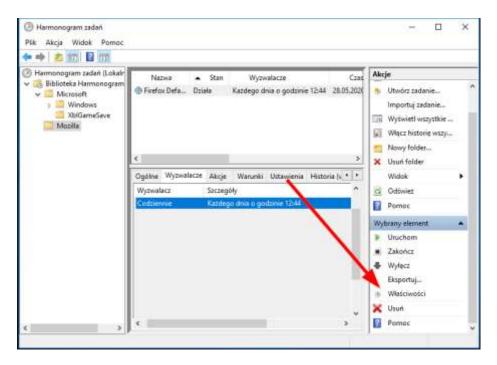
Harmonogram zadań jest składnikiem systemu Microsoft Windows, który umożliwia zaplanowanie uruchomienie programów lub skryptów w predefiniowanych czasie lub po określonych przedziałach czasowych: planowanie pracy (szeregowania zadań).

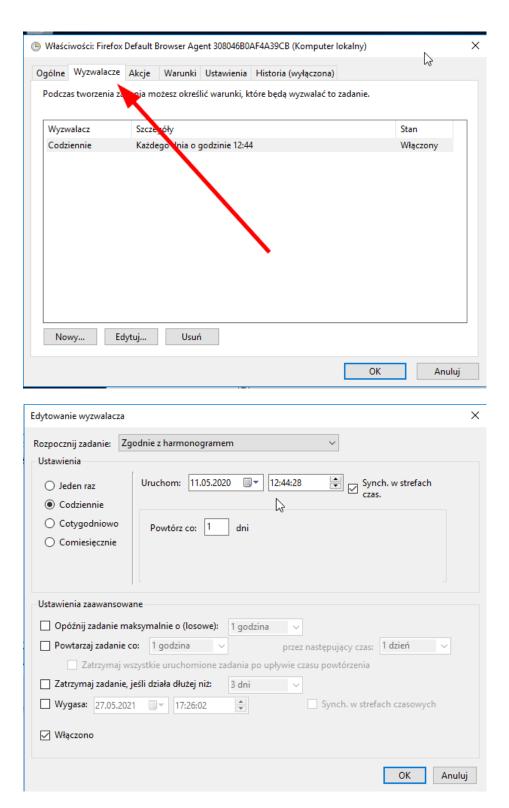
https://pl.qwe.wiki/wiki/Windows Task Scheduler

2. Jak działają wyzwalacze (czym są i gdzie możemy je zmienić)

Wyzwalacz jest zestawem kryteriów, które, jeśli zostaną spełnione, uruchamiają zadanie.

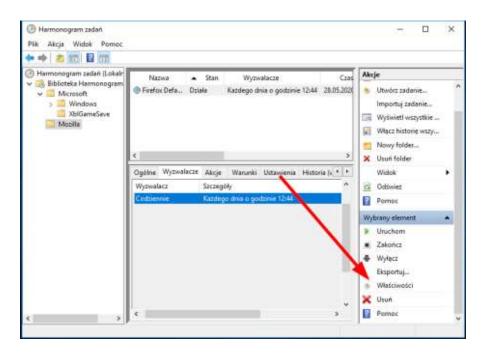
Wyzwalacze zadania są wyświetlone na karcie Wyzwalacze okna dialogowego Właściwości zadania lub Tworzenie zadania. Aby uruchomić zadanie, można użyć wyzwalacza opartego na czasie lub na zdarzeniach. Wyzwalacze oparte na czasie uruchamiają zadanie o określonej godzinie lub zgodnie z harmonogramem wiele razy w ciągu dnia, tygodnia lub miesiąca. Wyzwalacze oparte na zdarzeniach uruchamiają zadanie w odpowiedzi na określone zdarzenia systemowe. Na przykład można skonfigurować wyzwalacze oparte na zdarzeniach, aby uruchamiały zadanie podczas uruchamiania systemu, gdy użytkownik zaloguje się do komputera lub gdy komputer przejdzie w stan bezczynności. Każde zadanie może zawierać jeden lub więcej wyzwalaczy, co umożliwia jego uruchamianie na wiele sposobów. Jeśli zadanie ma wiele wyzwalaczy, zostanie uruchomione po pojawieniu się dowolnego z nich.

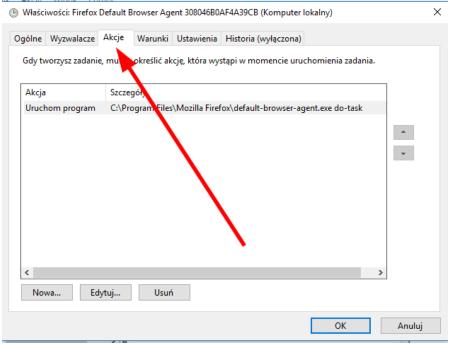


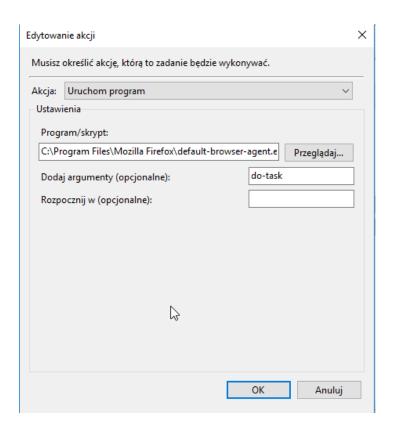


https://forsenergy.com/pl-pl/taskscheduler/html/61e2eb14-d71d-4a60-9eab-ba7bdd422b94.htm

3. Jak edytować jakieś zdarzenie (w którym miejscu można zmienić zadanie) >>>?<<< chodzi o akcje?

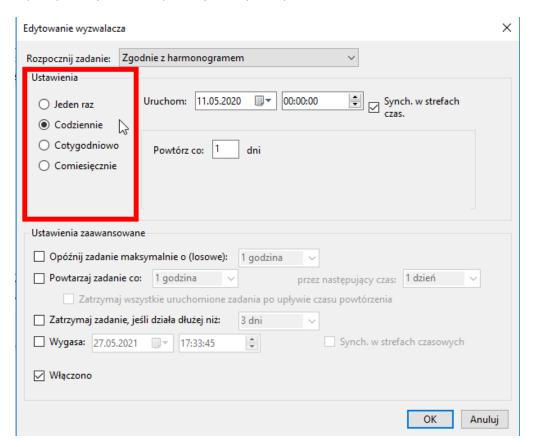




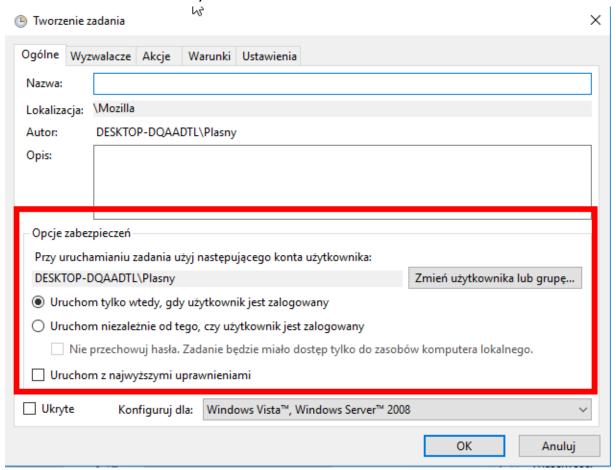


4. Wydarzenia cykliczne, jednorazowe (jaka jest różnica)

Cykliczne jest wykonywane w określonych odstępach czasu/regularnie... a jednorazowe są wykonywane jeden raz i potem już nie jest wykontwane.

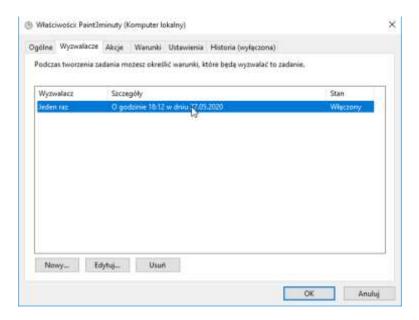


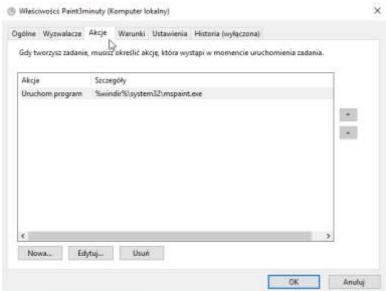
5. Ustawienia zaawansowane np. gdy zalogowany (pokaż gdzie i jakie możliwe ustawienia)

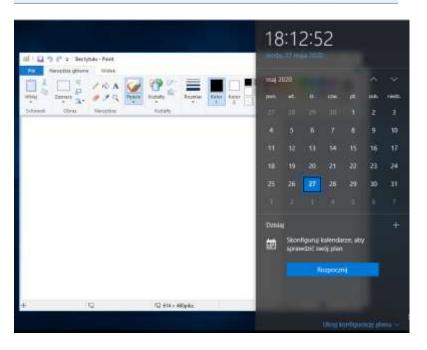


6. Wprowadź takie zdarzenie które pozwoli na uruchomienie jakiegoś programu np Paint w określonym czasie np. za 3 minuty (pokaż poszczególne kroki i efekt)

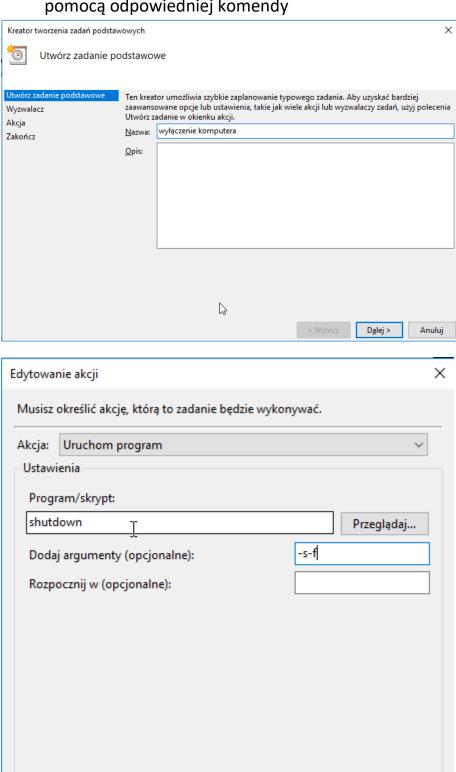
Onches III			11444		
Ogoine W	yzwalacze Akcje W		a Historia (wyłączo	na)	
Nazwa:	Paint3minuty 2				
Lokalizacja	. N				
Autor	DESKTOP-DQAADTL\Plasny				
Opis:	10.				
Opcje zab	ezpieczeń				
Przy uruc	hemianiu zadania uzyj	następującego kon	ita uzytkownika:		
Plasny				Zmień użytkownika lub grupę	
Uruch	om tylko wtedy, gdy u:	żytkownik jest zalog	powany		
O Uruch	om niezależnie od tego	o, czy użytkownik je	st załogowany		
177.60	e przechowuj hasła. Za	danie bedzie miało	dostęp tylko do zaso	bów komputera lokalnej	30.
	om z nejwyższymi upra			10 83	
	Anny medicitered un obse				
				non.	
	Konfiguruj dla:	Windows Vista'*,	Windows Server™ 20	108	



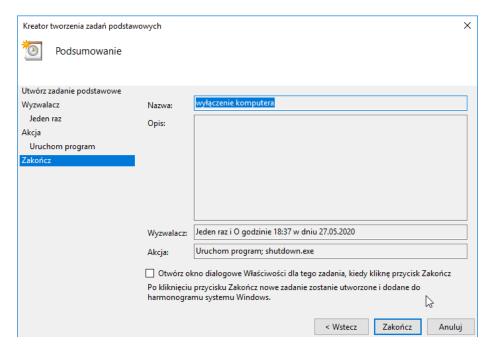


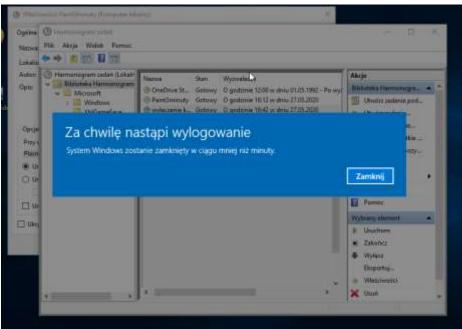


7. Wprowadź takie zdarzenie które pozwoli na wyłączenie komputera za pomocą odpowiedniej komendy



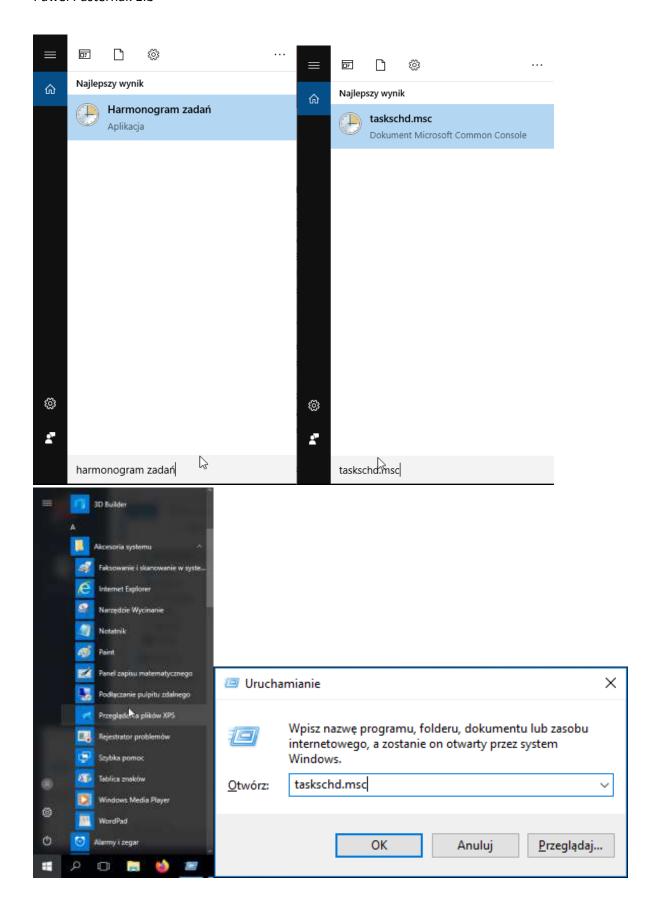
Anuluj

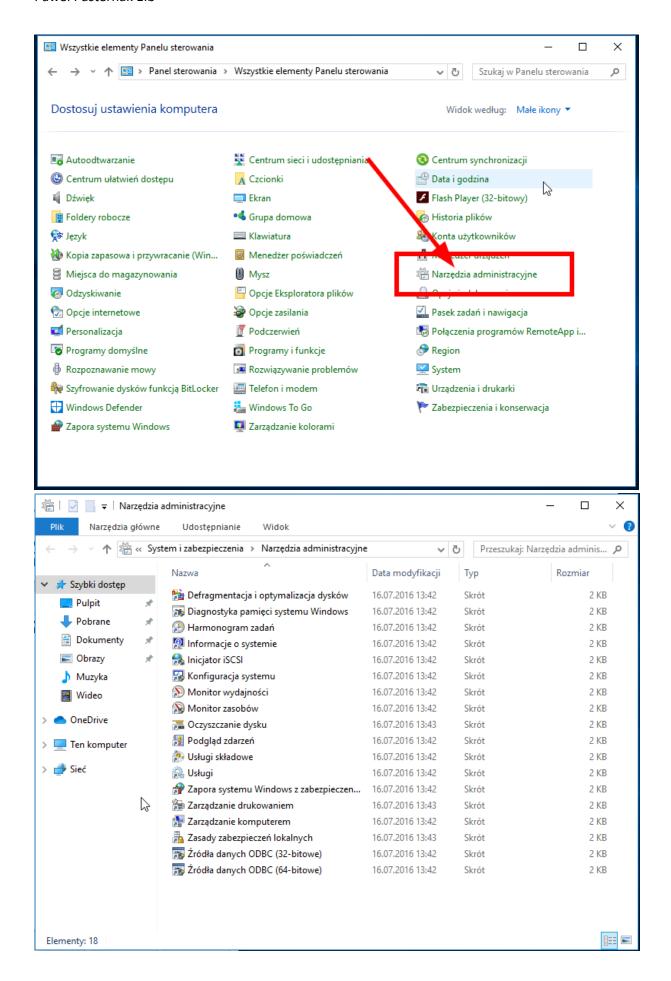




Polecenia harmonogram zadań

1. Przedstaw sposoby uruchamiania harmonogramu zadań (panel sterowania, polecenie itp.)

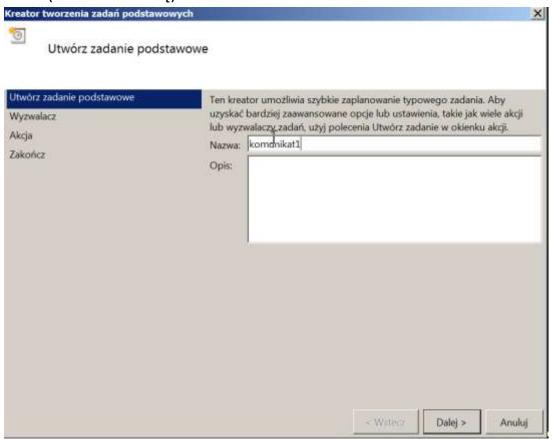


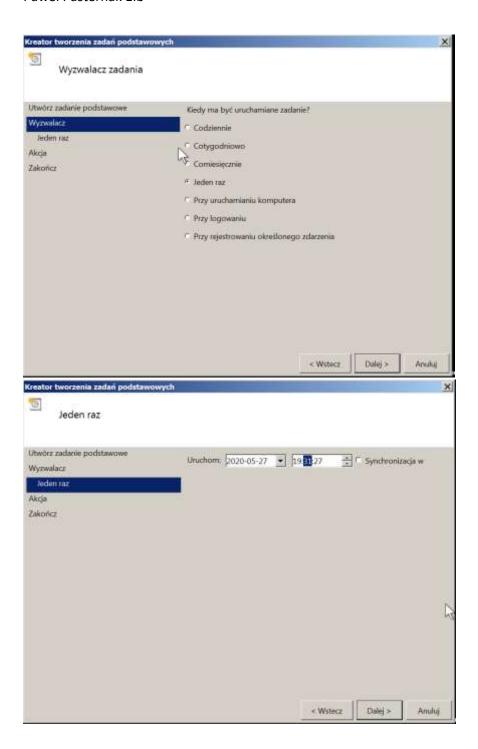


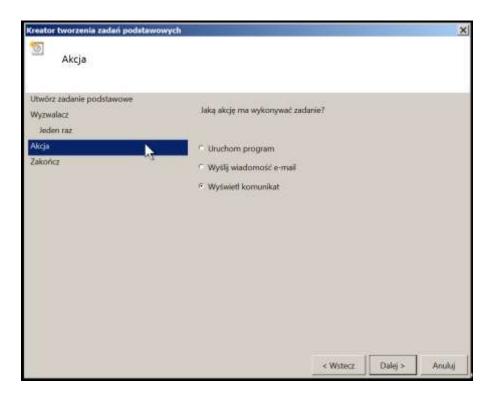
2. Opisz narzędzie harmonogram zadań dostępne opcje itp.

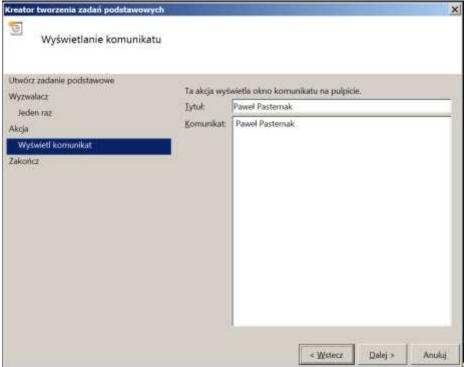
Harmonogram zadań jest składnikiem systemu Microsoft Windows, który umożliwia zaplanowanie uruchomienie programów lub skryptów w predefiniowanych czasie lub po określonych przedziałach czasowych: planowanie pracy (szeregowania zadań).

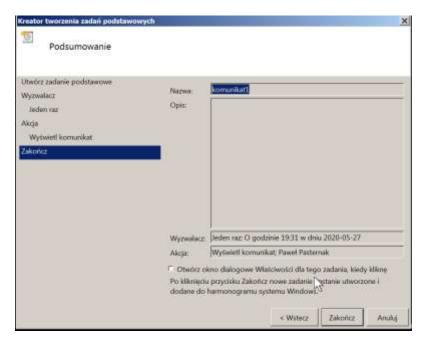
3. Utwórz wydarzenie jednorazowe komunikat wyświetlany za 2 minuty (Nazwisko i Imię)

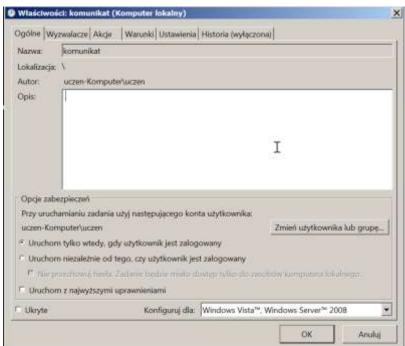


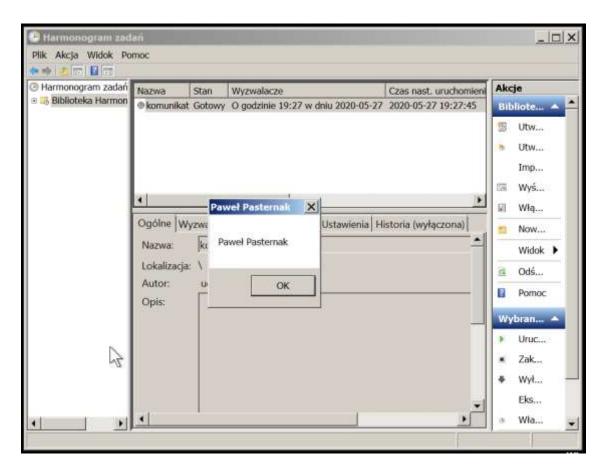




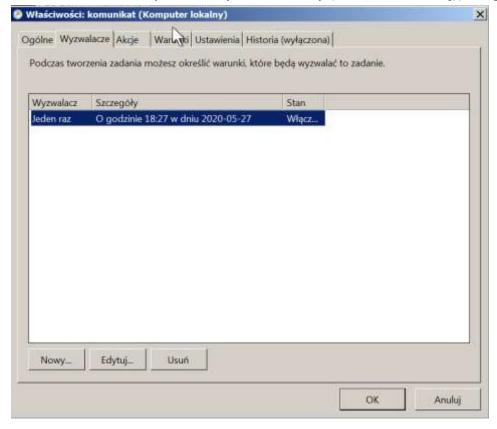


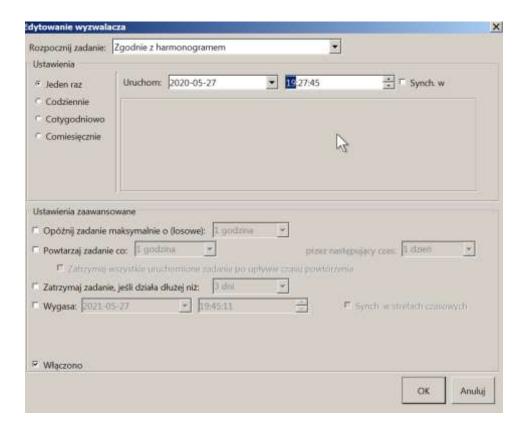




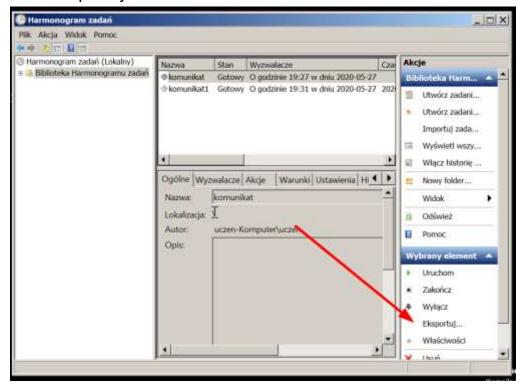


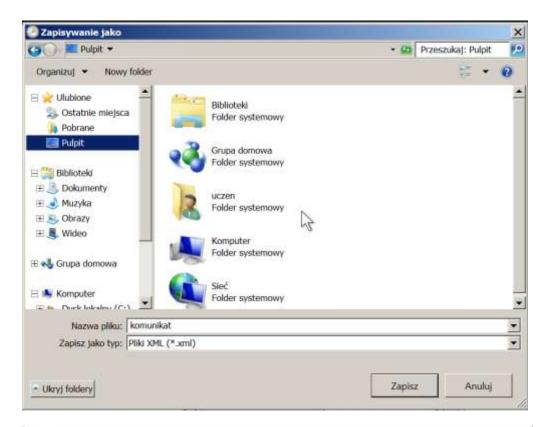
4. Zmodyfikuj wydarzenie z punktu 3 ("Utwórz wydarzenie jednorazowe komunikat wyświetlany za 2 minuty (Nazwisko i Imię))" za godzinę

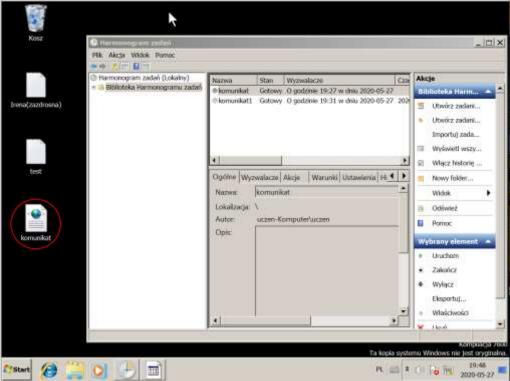




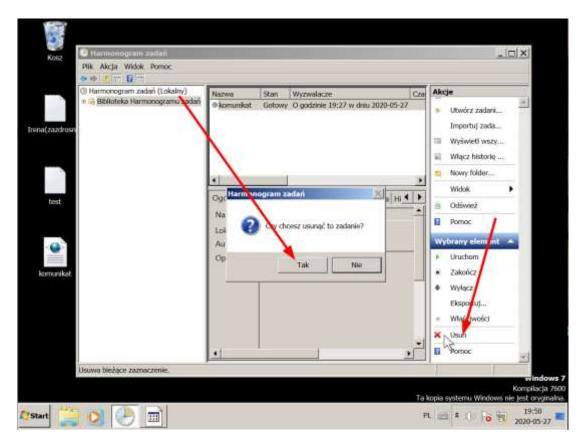
5. Eksportuj zdarzenie

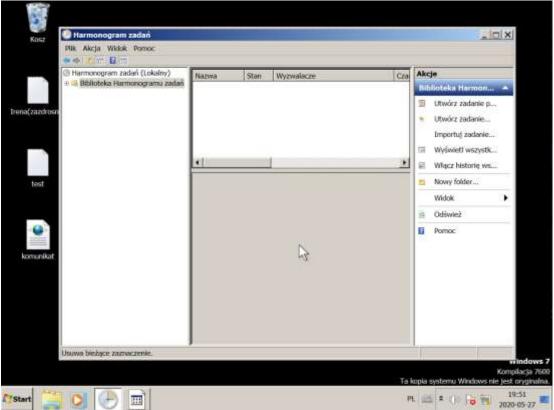




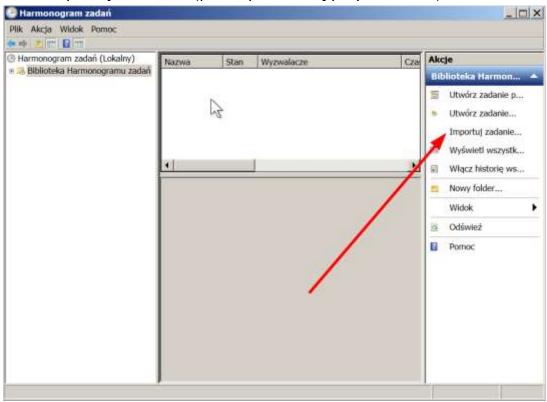


6. Usuń dane wydarzenie z harmonogramu (wykaż że go tam już nie ma)

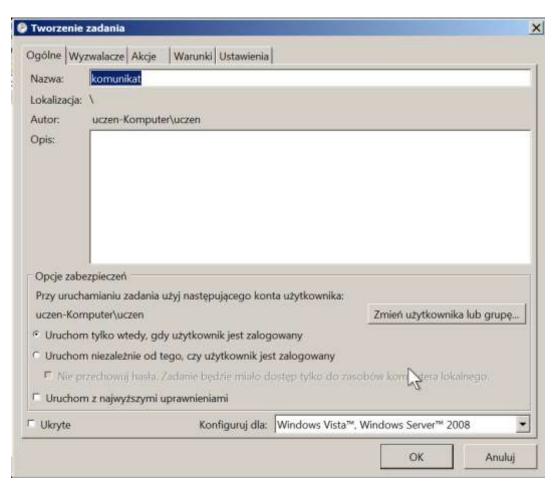


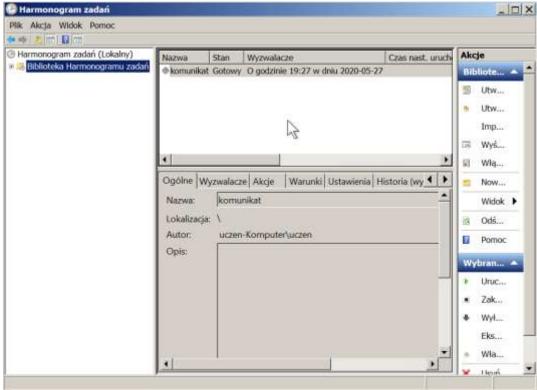


7. Importuj zdarzenie (pokaż procedurę przywracania)

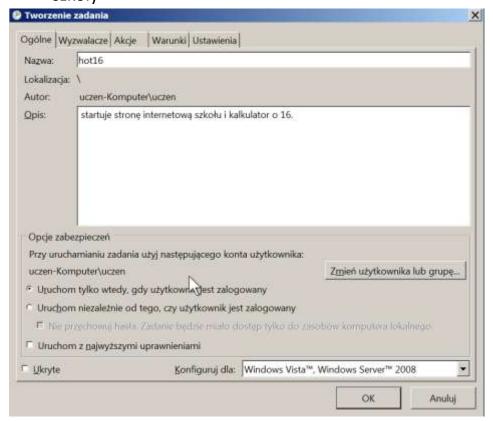


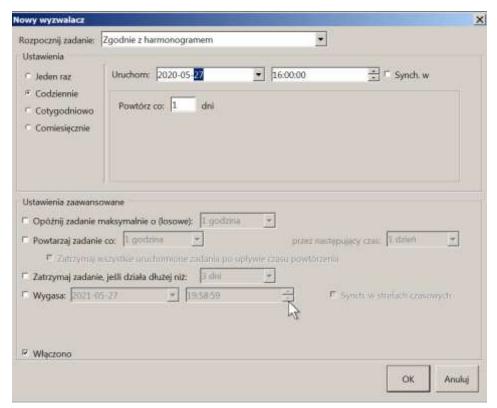


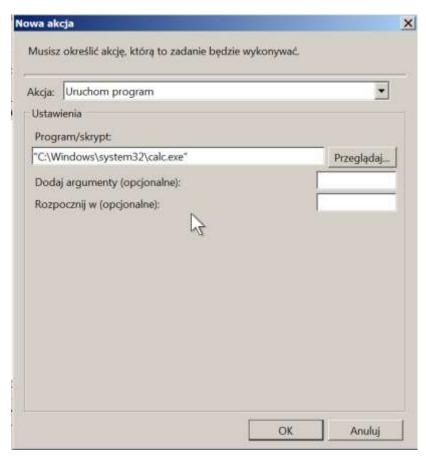




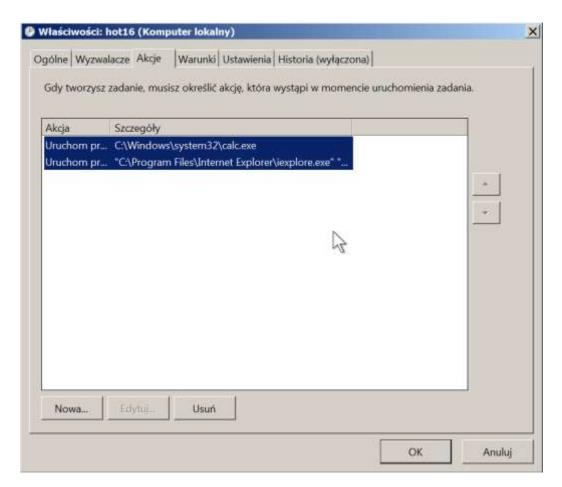
8. Utwórz wydarzenie cykliczne codziennie o 16:00 kalkulator oraz strona szkoły

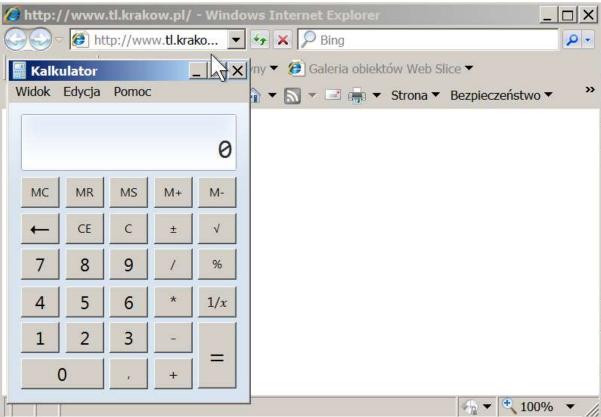




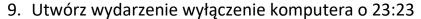


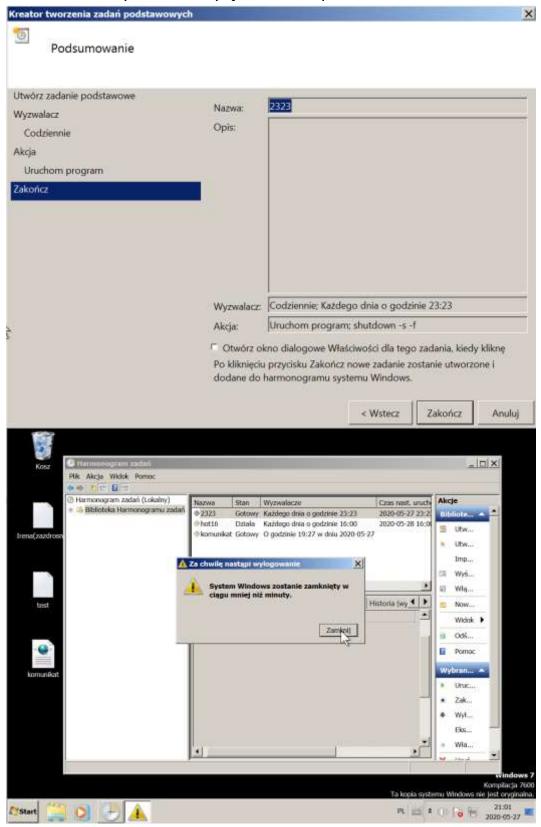






kalkulator się uruchamia jako pierwszy więc jest poniżej strony internetowej ale pokazuje to tak żeby było widać.





10.Jak tworzyć i modyfikować wydarzenie z wiersza poleceń MMC (Konsola)

schtasks /Create [/S <system> [/U <username> [/P [<password>]]]]

[/RU <username> [/RP <password>]] /SC <schedule> [/MO <modifier>] [/D <day>]

[/M <months>] [/I <idletime>] /TN <taskname> /TR <taskrun> [/ST <starttime>]

[/RI <interval>] [{/ET <endtime> | /DU <duration>} [/K]

[/XML <xmlfile>] [/V1]] [/SD <startdate>] [/ED <enddate>] [/IT] [/Z] [/F]

https://docs.microsoft.com/pl-

pl/windows/win32/taskschd/schtasks?redirectedfrom=MSDN#creating-a-task

/S system – Okreslenie którego komputer będzie obslugiwal zadanie

/U username – Nazwa użytkownika pod którą zadanie będzie obsługiwane

/P – (Jest niżej)

/RU – użytkownik u którego będzie działało zadanie

/S.C. – rozkład. Prawidłowe określenia MINUTE, HOURLY, DAILY, WEEKLY, MONTHLY, ONCE, ONLOGON, ONIDLE, and ONEVENT.

/MO – powtarzalnośc harmonogramu (jeśli dobrze zrozumiałem)

/D – dni w które będzie obowiazywal harmonogram

/M – miesiące w których będzie obowiazywac

/I – czas 1-999 minut który obowiazuje pomiędzy żądaniami

/TN – nazwa zadania

/TR – ścieżka programu

/ST – cza sstartu w formacie 24 godzinnym

/RI - Wartość określająca interwał powtarzania w minutach. Nie dotyczy to następujących typów harmonogramów: MINUTA, GODZINA, ONSTART, ONLOGON, ONIDLE i ONEVENT. Prawidłowy zakres wynosi 1 - 599940 minut. Jeśli podano parametry / ET lub / DU, domyślnie jest to 10 minut.

/ET – czas końca w formacie 24-godzinnym

/DU - Wartość określająca czas trwania zadania. Format czasu to GG: mm (czas 24-godzinny).

/K - Wartość, która kończy zadanie w czasie zakończenia lub czasie trwania. Nie dotyczy to następujących typów harmonogramów: ONSTART, ONLOGON, ONIDLE i ONEVENT. Należy podać / ET lub / DU.

/SD – data startu

/ED – data zakończenia zadania

/IT - Wartość, która umożliwia interaktywne uruchamianie zadania tylko wtedy, gdy użytkownik / RU jest aktualnie zalogowany w momencie uruchomienia zadania. Zadanie działa tylko wtedy, gdy użytkownik jest zalogowany.

/NP - Wartość wskazująca, że hasło nie jest przechowywane. Zadanie nie działa interaktywnie jako dany użytkownik. Dostępne są tylko zasoby lokalne.

/Z - Wartość oznaczająca zadanie do usunięcia po jego ostatnim uruchomieniu.

/F - Wartość, która wymusza utworzenie zadania i pomija ostrzeżenia, jeśli określone zadanie już istnieje.

/RL - Wartość, która określa poziom uruchamiania zadania. Prawidłowe wartości to LIMITOWANE i NAJWYŻSZE. Domyślnie jest OGRANICZONA.

/DELAY czasopóźnienia - Wartość określająca czas oczekiwania na opóźnienie zadania po uruchomieniu wyzwalacza. Format czasu to mmmm: ss. Ta opcja jest ważna tylko dla typów harmonogramów ONSTART, ONLOGON i ONEVENT.

Tworzenie:

Schtasks /Create /RU uczen /SC daily /TR C:\Users\uczen\Desktop\wylaczonko.bat /ST 23.23 /K ONLOGON /SD 18.05.2020 /ED 25/05.2020

To polecenie napisałem sam żeby miało taki efekt jak to wyżej (9.)

Schtasks – program /Create – stwórz /RU – użytkownik /SC – ustawienie wyzwalaczy (daliy – codzienne) /TR – ścieżka programu, który chcemy włączyć /ST – czas startu /K – parametr określający zalogowania (LOGON) /SD - data startu /ED – data wygaśnięcia

Uruchamianie:

schtasks /Run

[/S system [/U username [/P [password]]]]

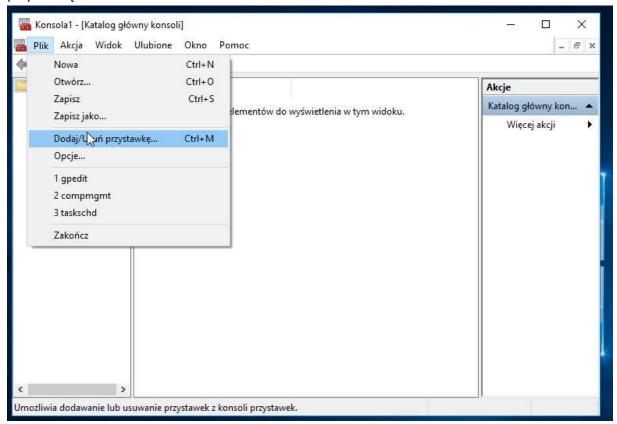
/TN taskname

Czyli: /Run – włączenie /S – komputer który chcemy aby dotyczyło w sieci lokalnej /U – J.W. /P – określenie hasła wejścia /TN – określa nazwę zadania

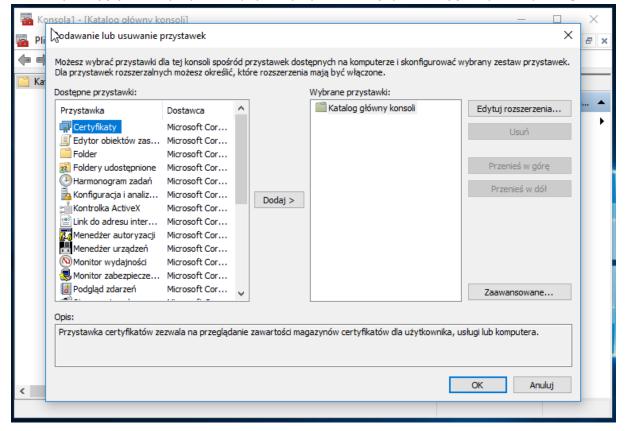
a. 2.Opis Narzędzi , Dostępne przystawki

Program MMC, czyli Microsoft Management Console to konsola obsługi narzędzi administracyjnych (przystawek). Przystawki służą do wykonywania zadań administracyjnych oraz naprawczych. Obecność przystawki jest zależna od systemu operacyjnego (PRO) oraz obecności dodatkowego oprogramowania.

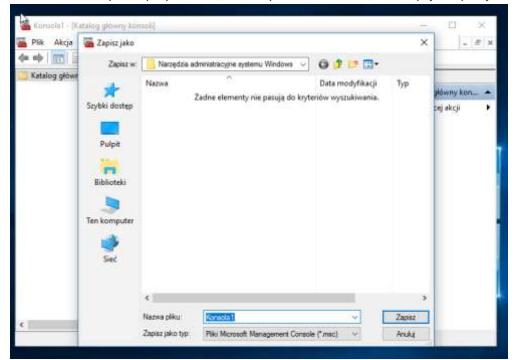
Aby dodać przystawkę do konsoli należy z menu wybrać zakładkę Plik następnie opcję Dodaj/Usuń przystawkę...



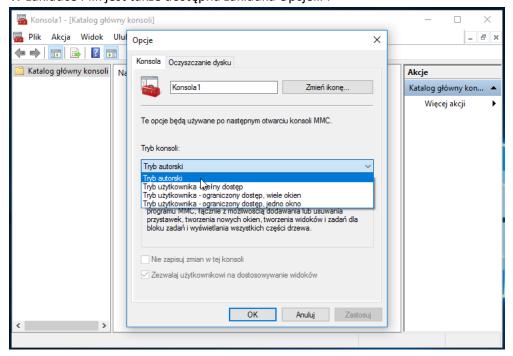
W otwartym oknie podzielonym na dwa pola możemy definiować listę przystawek, które chcemy dodać wybierając je w lewym panelu i poprzez przycisk "Dodaj" przesuwając do panelu prawego:



W otwartym oknie podzielonym na dwa pola możemy definiować listę przystawek, które chcemy dodać wybierając je w lewym panelu i poprzez przycisk "Dodaj" przesuwając do panelu prawego. O przeznaczeniu każdej z przystawek możemy dowiedzieć się z krótkiego opisu widocznego w panelu pod menagerem przystawek .Po wybraniu zestawu gotową konsolę zapisujemy poprzez zatwierdzenie wyboru przyciskiem "Ok" i wybraniu w menu "PLIK" opcji "Zapisz jako".



W zakładce Plik jest także dostępna zakładka Opcje...:



Dodyspozycji mamy cztery tryby: Tryb autorski - Udziela użytkownikom pełnego dostępu do wszystkich funkcji programu MMC, łącznie z możliwością dodawania lub usuwania przystawek, tworzenia nowych okien, tworzenia widoków i zadań dla bloku zadań i wyświetlania wszystkich części drzewa.

Tryb użytkownika - pełny dostęp. Uniemożliwia użytkownikom dodawanie lub usuwanie przystawek i zmienianie właściwości konsoli przystawki. Użytkownicy mają pełny dostęp do drzewa.

Tryb użytkownika - ograniczony dostęp, wiele okien. Zapobiega uzyskiwaniu przez użytkowników dostępu do obszarów drzewa, które nie są widoczne w oknach konsoli przystawek.

Tryb użytkownika - ograniczony dostęp, jedno okno. Otwiera konsolę przystawek w trybie pojedynczego okna i zapobiega uzyskiwaniu przez użytkowników dostępu do obszarów drzewa, które nie są widoczne w tym pojedynczym oknie konsoli przystawek.

Dostępne przystawki:

Certfikaty – Przystawka certyfikatów zezwala na przeglądanie zawartości magazynów certyfikatów dla użytkownika, usługi lub komputera.

Edytor obiektów zasad – Ta przystawka umożliwia edytowanie obiektów lokalnych zasad grupy przechowywanych na komputerze.

Folder – Przystawka Folder dodaje węzeł folderu do drzewa. Może być używana do organizowania konsoli przystawki.

Foldery udostępnione – Wyświetla foldery udostępnione, bieżące sesje i otwarte pliki.

Formant ActiveX – Przystawka zezwala na dodanie węzła programu MMC z widokiem wyników zawierających formant ActiveX.

Harmonogram zadań – Umożliwia planowanie zadań na komputerze tak, aby były uruchamiane automatycznie.

Konfiguracja i analiza zabezpieczeń – Przystawka umożliwiająca konfigurację i analizę zabezpieczeń komputera z systemem Windows za pomocą plików szablonów zabezpieczeń.

Konfiguracja klienta – Konfiguruje ustawienia konfiguracji klienta ochrony dostępu sieci i zarządza nimi

Łącze do adresu internetowego – Przystawka Łącze do adresu internetowego zezwala na dodanie węzła programu MMC ze stroną sieci Web w widoku wyników.

Menedżer autoryzacji – zezwala na ustawienie uprawnień opartych na roli dla aplikacji korzystających z Menedżera autoryzacji.

Menedżer urządzeń – za pomocą tej dostawki możesz wyświetlić listę urządzeń sprzętowych zainstalowanych na komputerze i ustawić właściwości każdego z urządzeń.

Monitor wydajności

Monitor zabezpieczeń IP – jest używana do monitorowania stanu zabezpieczeń IP

Podgląd zdarzeń – wyświetla komunikaty o monitorowaniu problemów pochodzących z systemu Windows i innych programów.

Sterowanie usługą WMI – Pozwala na konfigurowanie i sterowanie Instrumentacją zarządzania Windows (WMI).

Szablony zabezpieczeń – Przystawka umożliwiająca edycję plików z szablonami zabezpieczeń.

Usługi – uruchamia, zatrzymuje i konfiguruje usługi systemu Windows.

Usługi składowe – narzędzie do zarządzania usługami składowymi.

Użytkownicy i grupy – Służy do zarządzania nimi.

Wynikowy system zasad – Ta przystawka pozwala wyświetlać wynikowy zbiór zadad użytkownika komputera. Przystawka może być użyta do wyświetlania zastosowanych zasad oraz do określenia, jakie zasady mają być zastosowane do użytkownika komputera.

Zapora systemu Windows – Konfiguruj zasady, które zapewniają komputerom z systemem Windows większe bezpieczeństwo w sieci.

Zarządzanie drukowaniem – Służy do zarządzania serwerami wydruku i drukarkami.

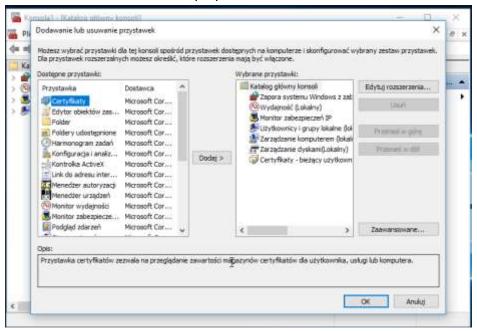
Zarządzanie dyskami – Zarządzanie woluminami i dyskami dynamicznymi.

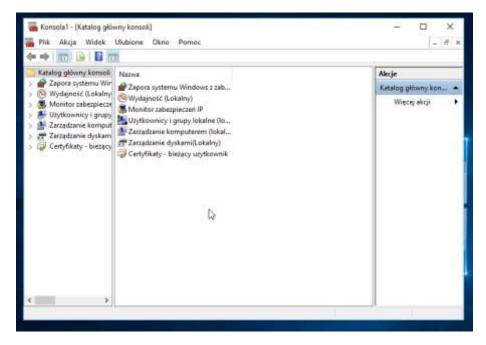
Zarządzanie komputerem – zarządzanie komputerem i pokrewne narzędzia systemowe.

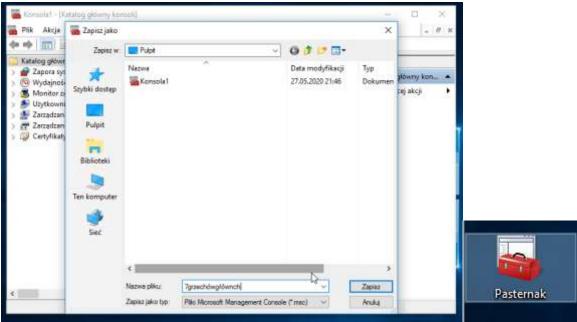
Zarządzania modułem TPM – umozliwia konfigurowanie zabezpieczeń sprzętowych modułu TPM i zarządzanie nimi.

Zarządzanie zasadami zabezpieczeń IPsec – administracja zabezpieczeniami protokołu internetowego IPsec

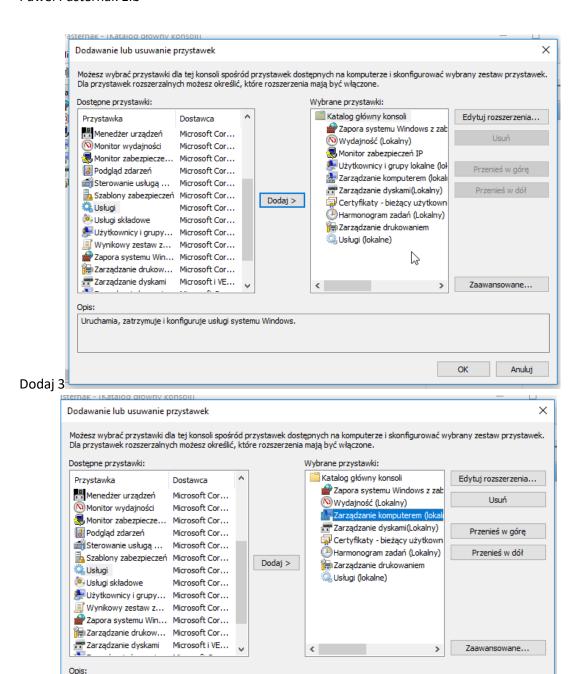
b. 4.Zapisanie projektu (7 najbardziej wg Ciebie ważnych przystawek) pod nazwą Nazwisko na pulpicie







c. 5.Modyfikacja projektu dodawanie (+3) i usuwanie przystawek (-2)

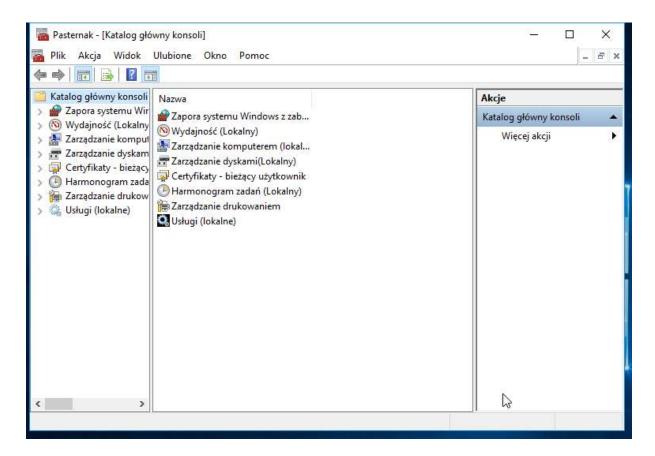


Ι

OK

Zarządzanie komputerem i pokrewne narzędzia systemowe.

Usuń 2



Linki Propozycje

Konsola MMC

http://www.archiwum.zsel.edu.pl/dydaktyka/karolina/konsola mmc.pdf

https://soisk.info/index.php/Windows 10 - Konsola MMC

https://support.microsoft.com/pl-pl/help/962457/what-is-mmc

http://zse.nanocoder.pl/index.php?id=konsola

http://b1s.eu/pl/bez-kategorii/267-konsola-mmc.html

https://spece.it/konsola-mmc-i-tworzenie-wlasnych-widokow/

Harmonogram

https://www.youtube.com/watch?v=Y9WqBiGn4YA

https://www.benchmark.pl/testy_i_recenzje/sto-porad-i-sztuczek-do-windows-7-czesc-3/strona/10586.html

https://www.dobreprogramy.pl/Harmonogram-zadan-w-Windows-10-systemowa-automatyzacja-bez-tajemnic,News,82813.html

https://cwsi.pl/inne/windows-automatyczne-uruchamianie-programow-czyli-zadania-cykliczne/