**Название проекта**: Трубопроводчик

**Формулировка задания на проектирование**: Создать игру Трубопроводчик

**Авторы проекта**: Михайлов Роман, Попов Ярослав

**Описание идеи**: Создать игру Трубопроводчик, используя Python

**Описание реализации**: Представленный код реализует игру Трубопроводчик, созданную на основе библиотеки Pygame. Игра представляет собой клетчатое поле из труб, которые можно поворачивать на 90 градусов. Цель игры – создать путь от источника воды до другой точки. В игре доступно 3 уровня. В игре присутствует видоизмененный курсор, звуки при нажатии, начальное меню с инструкцией.

**Описание всех использованных технологий**:

-Python – язык программирования, использованный для написания кода

-Pygame – модуль, использованный для создания интерфейса и логики

-random – модуль, использующийся для генерации уровней

-time – модуль, использующийся для системы выигрыша

-sys – модуль, использующийся для работы программы