

# Buena idea, mala idea

 **Subetapa:**  
Ideación

 **Tiempo:**  
30 - 45 min

 **Dinámica recomendada:**  
5 personas y/o individual

 **Materiales aplicación físico:**

- Formato impreso (carta o doble carta)
- Plumones de punto fino o pluma

 **Materiales aplicación digital:**

- Plantilla en Miro
- Laptops con internet

 **Enlace de descarga:**  
[tooltec.mx](http://tooltec.mx)

 **Notas al instructor:**

Se debe dar tiempo limitado a cada ronda, con la finalidad de provocar sentido de urgencia en los participantes.

Se debe pedir a los participantes generen el mayor volumen de ideas, aunque sean irrealizables o ilógicas.

Se debe permitir que los participantes combinen varias ideas (si es necesario).

# Buena idea, mala idea

SoCr · 3

Es una técnica de ideación que promueve la generación de ideas innovadoras a través del uso de la divergencia y la convergencia del pensamiento. De inicio fomenta la generación de ideas disruptivas y arriesgadas, para en la segunda etapa aterrizarla en una idea realista y adecuada.

Para entender la herramienta de buena idea, mala idea primero es necesario entender 2 conceptos relevantes:

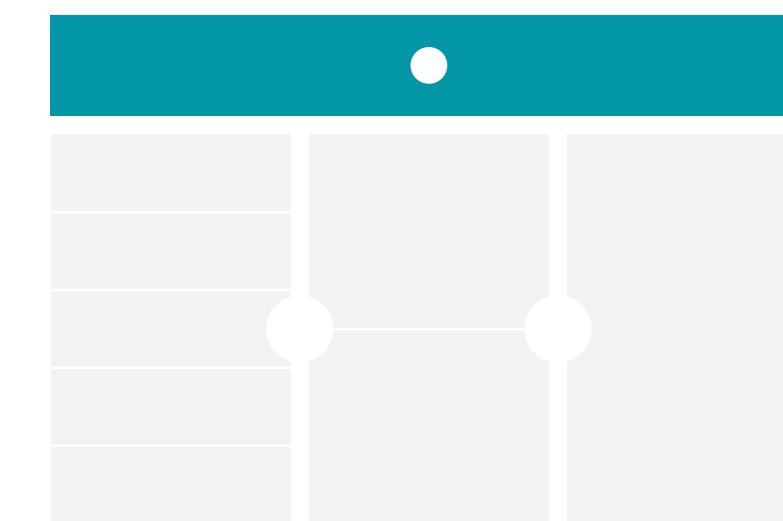
**pensamiento lateral y técnicas de ideación.**

Es una técnica de ideación que combina el pensamiento divergente y convergente, siendo la intención que el participante pueda de inicio generar ideas poco realistas y disruptivas que faciliten el pensamiento lateral. Esta primera etapa de la herramienta promueve que los participantes sean creativos. En la segunda etapa esta técnica busca que se proceda a aterrizar las ideas poco realistas de la primera etapa. Para lograr eso se usa el pensamiento convergente.

**Autor:**  
Steve Portigal

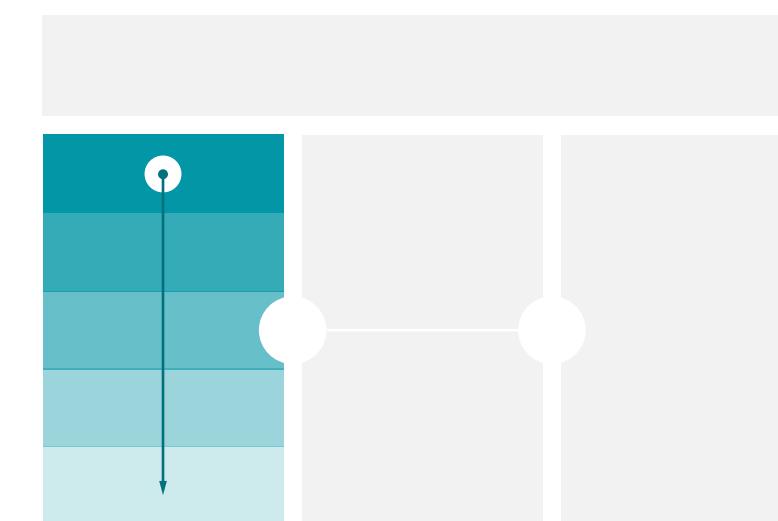
**Bibliografía:**  
Portigal, S. (2012, May 14). *The Power of Bad Ideas*. Core77, Inc. <https://www.core77.com/posts/22446/the-power-of-bad-ideas-22446>

**Referencias adicionales:**



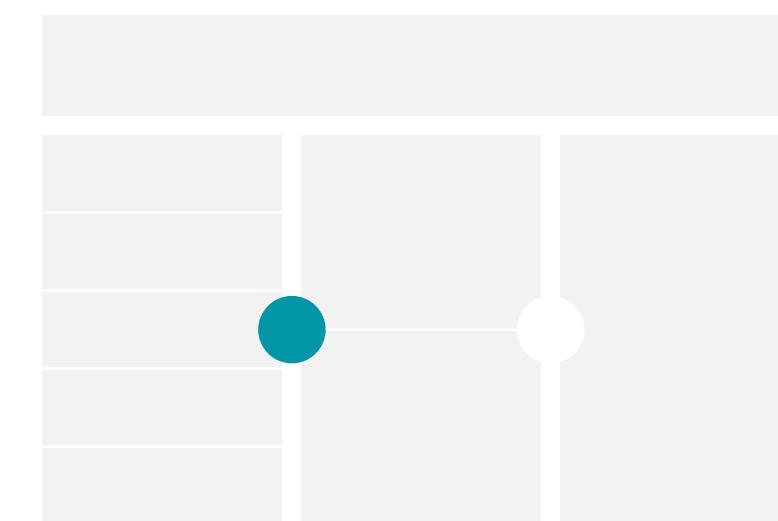
## Paso 1.

Determinar un foco creativo o situación a resolver.



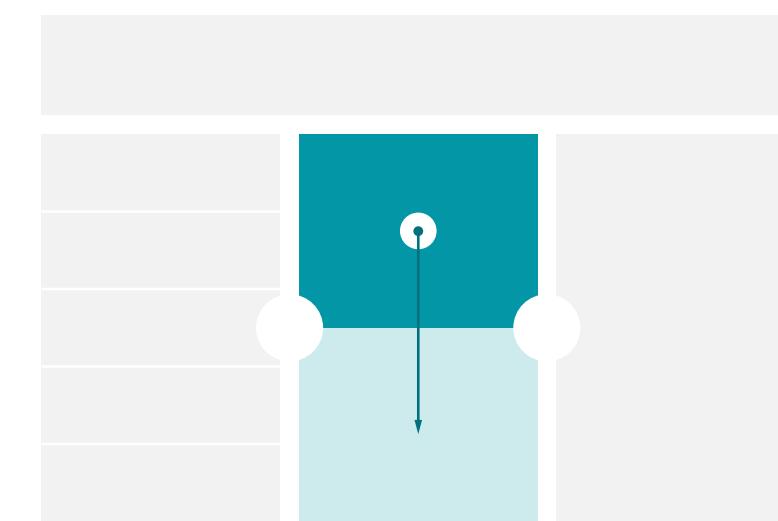
## Paso 2.

De manera individual generar de 3 a 5 muy malas ideas (absurdas, irreales, ilógicas) que solucionen la situación.



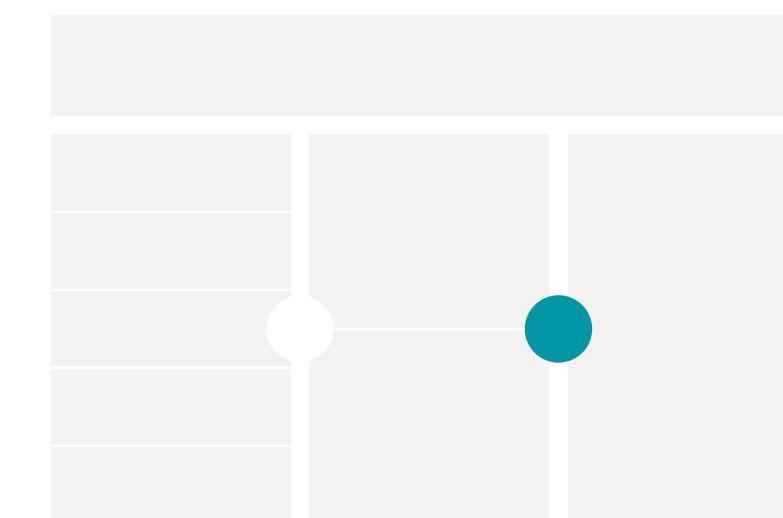
## Paso 3.

Intercambiar las ideas entre los participantes.



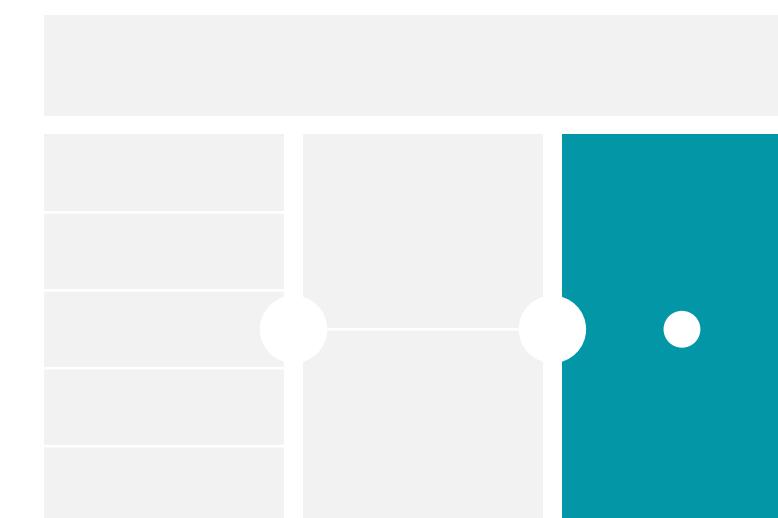
## Paso 4.

De manera individual generar 1 o 2 ideas buenas (reales, lógicas, realizables) a partir de las ideas malas recibidas.



## Paso 5.

Compartir con los participantes las ideas generadas.

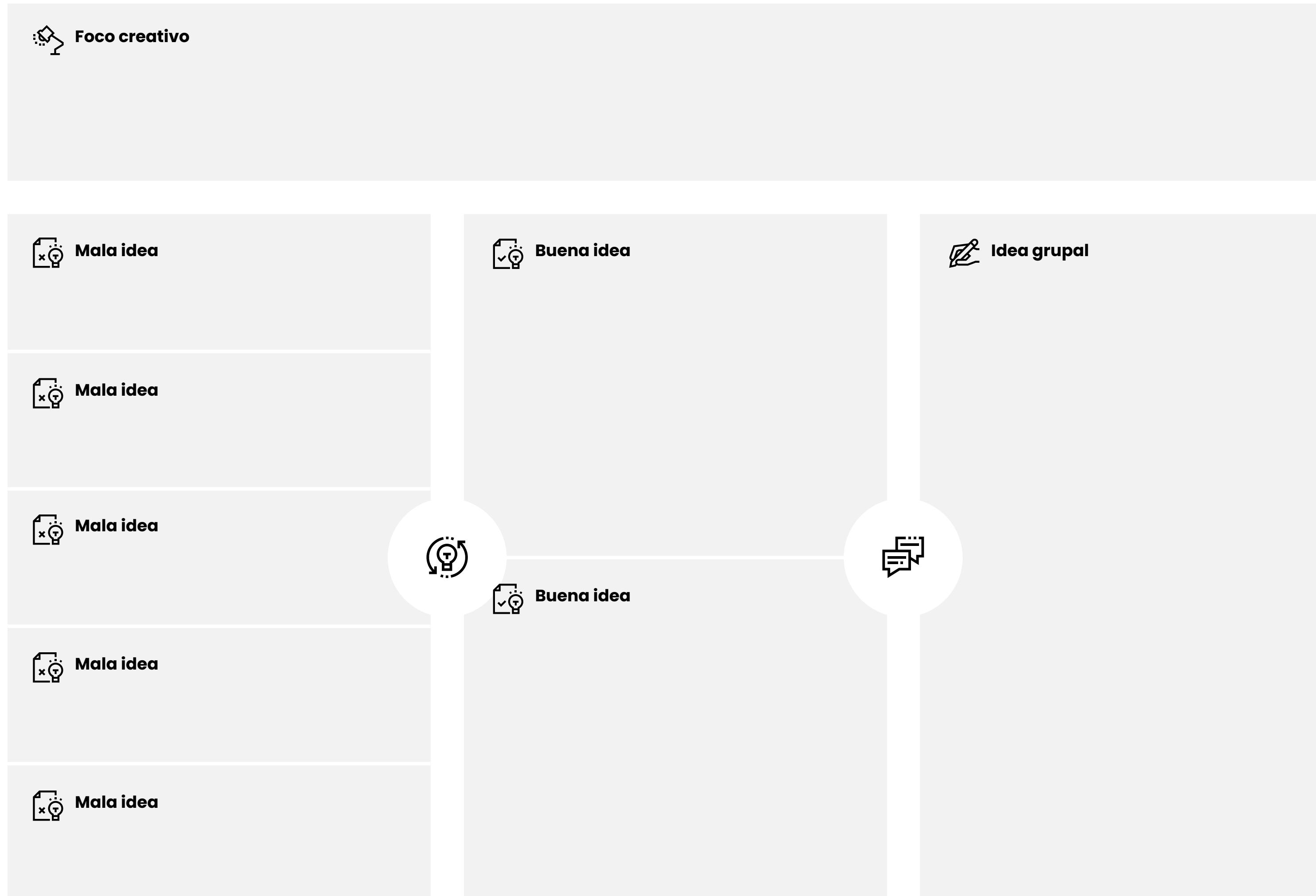


## Paso 6.

Generar una idea entre todo el equipo de trabajo basada en las mejores ideas presentadas en el Paso 5.

# Buena idea, mala idea

SoCr · 3



© 2022 ToolTec.

