

#### Introducción

A través del ORM de SqlAlchemy se puede crear las relaciones entre clases, de la misma forma que se hace cuando se diseña e implementa una base de datos con lenguaje SQL:

- uno a uno
- uno a muchos
- muchos a muchos



#### Ingeniería en Computación

#### Relaciones de entidades con ORM SqlAlchemy Ejemplo

https://github.com/taw-desarrollo-plataformas-web/EjemploSqlAlchemy

#### Generación de Tablas o Entidades

```
17 class Club(Base):
         tablename = 'club'
      id = Column(Integer, primary key=True)
      nombre = Column(String)
20
      deporte = Column(String)
21
      fundacion = Column(Integer, nullable=False)
23
24
       def repr (self):
           return "Club: nombre=%s deporte=%s fundacion=%d" % (
25
26
                             self.nombre, ·
27
                             self.deporte,
28
                             self.fundacion)
```

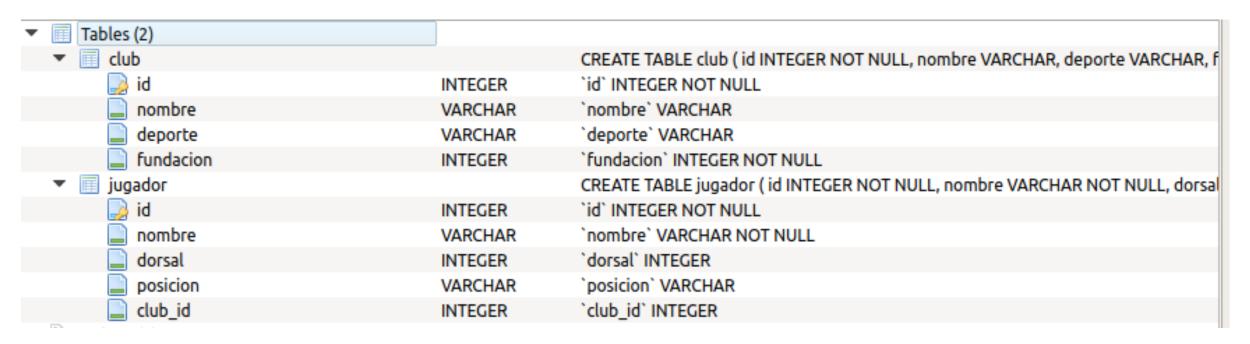
```
30 class Jugador(Base):
      tablename = 'jugador'
      id = Column(Integer, primary key=True)
       nombre = Column(String, nullable=False)
       dorsal = Column(Integer)
34
       posicion = Column(String)
       club id = Column(Integer, ForeignKey('club.id'))
       club = relationship("Club", back populates="jugadores")
37
38
      def repr (self):
39
          return "Jugador: %s - dorsal:%d - posición: %s" % (
40
                   self.nombre, self.dorsal, self.posicion)
41
42
  Club.jugadores = relationship("Jugador", \
           back populates="club")
```



Ingeniería en Computación

#### Relaciones de entidades con ORM SqlAlchemy Ejemplo

## Generación de Tablas o Entidades - Vista Sqlite





#### Generación de registros



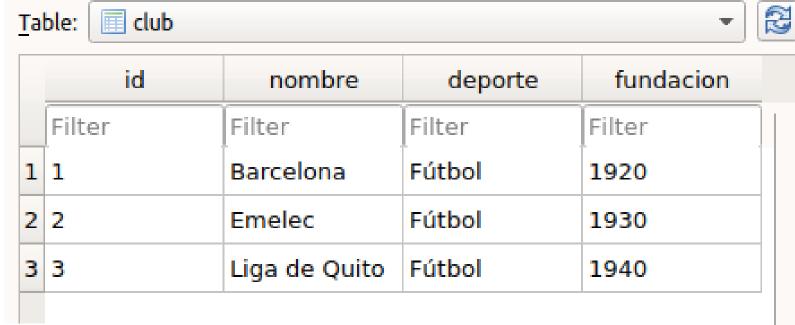
#### Generación de registros

```
29 # Se crean objeto de tipo Jugador
30 #
31 jugador1 = Jugador(nombre ="Damian Diaz", dorsal=10, posicion="mediocampo", \
           club=club1)
33 jugador2 = Jugador(nombre ="Matias Oyola", dorsal=18, posicion="mediocampo", \
           club=club1)
35 jugador3 = Jugador(nombre ="Dario Aymar", dorsal=2, posicion="defensa", \
           club=club1)
37
38
39 jugador4 = Jugador(nombre ="Oscar Bagui", dorsal=6, posicion="defensa", \
40
           club=club2)
41 jugador5 = Jugador(nombre ="Romario Caicedo", dorsal=11, posicion="mediocampo", \
          club=club2)
42
43
45 jugador6 = Jugador(nombre ="Adrián Gabbarini", dorsal=1, posicion="arquero", \
46
           club=club3)
47 jugador7 = Jugador(nombre ="Cristian Martinez", dorsal=9, posicion="delantero", \
48
           club=club3)
```



Ingeniería en Computación

#### Generación de registros



nombre	dorsal	posicion	aliah ta
Ĭ=:u		posicion	club_id
Filter	Filter	Filter	Filter
Damian Diaz	10	mediocampo	1
Matias Oyola	18	mediocampo	1
Dario Aymar	2	defensa	1
Oscar Bagui	6	defensa	2
Romario Cai	. 11	mediocampo	2
Adrián Gab	1	arquero	3
Cristian Mar	. 9	delantero	3
	Matias Oyola Dario Aymar Oscar Bagui Romario Cai Adrián Gab	Damian Diaz 10  Matias Oyola 18  Dario Aymar 2  Oscar Bagui 6  Romario Cai 11	Damian Diaz 10 mediocampo  Matias Oyola 18 mediocampo  Dario Aymar 2 defensa  Oscar Bagui 6 defensa  Romario Cai 11 mediocampo  Adrián Gab 1 arquero



```
20 # Obtener todos los registros de·
21 # la entidad Club
22 clubs = session.query(Club).all()
23
24 # Se recorre la lista a través de un ciclo
25 # repetitivo for en python
26 print("Presentación de Clubs")
27 for s in clubs:
                                   Presentación de Clubs
      print("%s" % (s))
28
                                   Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
      print("----")
                                   Club: nombre=Emelec deporte=Fútbol fundacion=1930
                                   Club: nombre=Liga de Quito deporte=Fútbol fundacion=1940
```



Ingeniería en Computación

```
31 # Obtener todos los registros de·
32 # la entidad Jugador
33 jugadores = session.query(Jugador).all()
                                                   Jugadores
35 # Se recorre la lista a través de un ciclo
                                                   Jugador: Damian Diaz - dorsal:10 - posición: mediocampo
36 # repetitivo for en python
                                                   Jugador: Matias Oyola - dorsal:18 - posición: mediocampo
37
38 print("Jugadores")
                                                   Jugador: Dario Aymar - dorsal:2 - posición: defensa
39 for s in jugadores:
       print("%s" % (s))
40
                                                   Jugador: Oscar Bagui - dorsal:6 - posición: defensa
       print("----")
                                                   Jugador: Romario Caicedo - dorsal:11 - posición: mediocampo
                                                   Jugador: Adrián Gabbarini - dorsal:1 - posición: arquero
                                                   Jugador: Cristian Martinez - dorsal:9 - posición: delantero
```



Ingeniería en Computación

```
21 # Obtener todos los registros de·
22 # la entidad estudiantes (clase Estudiante) ·
23 jugadores = session.query(Jugador).all().
24
25 # Se recorre la lista a través de un ciclo
                                                       Presentación de Jugadores
26 # repetitivo for en python
                                                       Jugador: Damian Diaz - dorsal:10 - posición: mediocampo
27 print("Presentación de Jugadores")
                                                       El Jugador pertenece a: Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
28 for s in jugadores:
      print("%s" % (s))
                                                       Jugador: Matias Oyola - dorsal:18 - posición: mediocampo
      # desde cada objeto de la lista
30
                                                      El Jugador pertenece a: Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
31
      # jugador
                                                       _ _ _ _ _ _ _ _ _
      # se puede acceder al club; como lo definimos
32
                                                       Jugador: Dario Aymar - dorsal:2 - posición: defensa
      # al momento de crear la clase Jugador
33
                                                       El Jugador pertenece a: Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
34
      print("El Jugador pertenece a: %s " % (s.club))
      print("----")
35
                                                       Jugador: Oscar Bagui - dorsal:6 - posición: defensa
                                                       El Jugador pertenece a: Club: nombre=Emelec deporte=Fútbol fundacion=1930
                                                       Jugador: Romario Caicedo - dorsal:11 - posición: mediocampo
                                                       El Jugador pertenece a: Club: nombre=Emelec deporte=Fútbol fundacion=1930
                                                       Jugador: Adrián Gabbarini - dorsal:1 - posición: arquero
                                                       El Jugador pertenece a: Club: nombre=Liga de Quito deporte=Fútbol fundacion=1940
```



Ingeniería en Computación

```
print("Presentación de Jugadores - op2")
for s in jugadores:
    print("%s" % (s))
    # desde cada objeto de la lista
    # jugador
    # se puede acceder al club; como lo definimos
    # al momento de crear la clase Jugador
    print("El Jugador pertenece a: %s " % (s.club.nombre))
print("-----")
```

```
Presentación de Jugadores - op2
Jugador: Damian Diaz - dorsal:10 - posición: mediocampo
El Jugador pertenece a: Barcelona
Jugador: Matias Oyola - dorsal:18 - posición: mediocampo
El Jugador pertenece a: Barcelona
Jugador: Dario Aymar - dorsal:2 - posición: defensa
El Jugador pertenece a: Barcelona
Jugador: Oscar Bagui - dorsal:6 - posición: defensa
El Jugador pertenece a: Emelec
Jugador: Romario Caicedo - dorsal:11 - posición: mediocampo
El Jugador pertenece a: Emelec
Jugador: Adrián Gabbarini - dorsal:1 - posición: arquero
El Jugador pertenece a: Liga de Quito
Jugador: Cristian Martinez - dorsal:9 - posición: delantero
El Jugador pertenece a: Liga de Quito
```



Ingeniería en Computación

```
21 # Obtener todos los registros de·
22 # la entidad Club·
23 clubs = session.query(Club).all().
24
25 # Se recorre la lista a través de un ciclo
26 # repetitivo for en python
27 print("Presentación de Clubs y sus jugadores")
28 for s in clubs:
       print("%s" % (s))
       # desde cada objeto de la lista
30
       # de tipo Club
31
       # se puede acceder·
32
       # a los jugadores
33
       jugadores = s.jugadores # es una secuencia
34
       for i in jugadores:
35
           print(i)
36
```

```
Presentación de Clubs y sus jugadores
Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
Jugador: Damian Diaz - dorsal:10 - posición: mediocampo
Jugador: Matias Oyola - dorsal:18 - posición: mediocampo
Jugador: Dario Aymar - dorsal:2 - posición: defensa
------
Club: nombre=Emelec deporte=Fútbol fundacion=1930
Jugador: Oscar Bagui - dorsal:6 - posición: defensa
Jugador: Romario Caicedo - dorsal:11 - posición: mediocampo
------
Club: nombre=Liga de Quito deporte=Fútbol fundacion=1940
Jugador: Adrián Gabbarini - dorsal:1 - posición: arquero
Jugador: Cristian Martinez - dorsal:9 - posición: delantero
```



Ingeniería en Computación

```
Consulta 1
Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
```



Ingeniería en Computación

#### Consulta de Datos

print(registro[0])
print(registro[1])

```
35 # Obtener un listado de todos los registros·
36 # de la tabla Club y Jugador, que tengan al menos·
37 # un jugador con el nombre que tenga incluida la cadena "Da"
38
39 # para la solución se hace uso del método·
                                                      Consulta 2
40 # join aplicado a query
41 # en el query se ubican las dos entidades involucradas
                                                      Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
42 # .
                                                      Jugador: Damian Diaz - dorsal:10 - posición: mediocampo
43
                                                      Club: nombre=Barcelona deporte=Fútbol fundacion=1920
44 registros = session.query(Club, Jugador).join(Jugador).
         filter(Jugador.nombre.like("%Da%")).all()
                                                      Jugador: Dario Aymar - dorsal:2 - posición: defensa
46
47 print("Consulta 2 ")
49 for registro in registros:
      # el registro continen·
      # dos valores en un tupla
51
     # posición 0 el club
52
      # posición 1 el jugador·
      # que cumplen con la condición
```



Ingeniería en Computación

# Gracias

rrelizalde@utpl.edu.ec @reroes