

## Liste des compétences que vous avez et qui vous habilitent à participer au projet

Liste des compétences techniques	
<b>Connaissance des outils de fabrication numérique</b>	<p>Compétences en modélisation 3D, design de sites web, logiciels de jeux vidéo.</p> <p>Compétence nécessaire pour la création de prototypes et d'objets personnalisés avant leur fabrication.</p> <p>Maîtrise des langages de programmation pour le développement de logiciels.</p> <p>Maîtrise des outils de fabrication assistée par ordinateur : imprimante 3D, découpe laser, broderie numérique, fraiseuse, découpe vynile</p>
<b>Programmation et développement de logiciels</b>	<p>Langages de programmation pour la conception et l'exploitation de logiciels spécifiques à la fabrication numérique.</p> <p>Langages de programmation pour le développement de logiciels et l'automatisation des processus.</p> <p>Applications dans la création de prototypes et de produits personnalisés.</p> <p>Utilisation de logiciels de modélisation 3D pour la création de prototypes et d'objets personnalisés.</p>
<b>Compréhension et application de la blockchain et des smart contracts</b>	<p>Compréhension et application de la blockchain pour la sécurisation des transactions et des contrats numériques intelligents.</p> <p>Compréhension et utilisation des contrats intelligents et de la blockchain pour la sécurisation des transactions</p>
<b>Compétences en intelligence artificielle y compris le traitement du langage naturel :</b>	<p>Compétences en génération de langage par les machines.</p> <p>Compétences en la reconnaissance d'images et l'analyse visuelle par des systèmes informatiques.</p> <p>Compétences en IA générative, apprentissage automatique, traitement du langage naturel, vision par ordinateur et programmation de robots.</p> <p>Design graphique : Formation sur la création de contenu visuel attractif</p> <p>Contrôle sur les Outils et Applications liés à l'IA y compris l'apprentissage automatique, le traitement du langage naturel, la vision par ordinateur, et la robotique.</p>

	<p>Utilisation de l'IA pour améliorer les processus de fabrication et d'analyse de données.</p> <p>Utilisation de l'IA dans le domaine de la santé appliquée à la santé.</p>
<b>Compétences d'analyse de données</b>	<p>Capacité à analyser et interpréter des données pour optimiser les processus de fabrication et la prise de décision.</p> <p>Utilisation d'outils d'analyse pour optimiser les processus de production et de Fabrication.</p> <p>Suivi des innovations technologiques pour rester à jour et innover.</p> <p>Compétences en analyse de données pour optimiser les processus et améliorer les décisions.</p> <p>L'analyse et l'évaluation des informations dans un environnement numérique sont essentielles pour naviguer dans l'ère numérique.</p>
<b>Cybersécurité</b>	<p>Protection des données et sécurisation des systèmes numériques.</p> <p>Protection des systèmes et données numériques contre les cybermenaces.</p>
<b>Automatisation des processus</b>	<p>Utilisation de la technologie pour automatiser les tâches répétitives et améliorer l'efficacité.</p> <p>Utilisation de la technologie pour automatiser des tâches répétitives dans les projets collaboratifs.</p> <p>Maîtrise de l'apprentissage automatique.</p>
<b>Veille technologique</b>	<p>Suivi régulier des innovations technologiques pour rester à jour dans l'écosystème numérique.</p> <p>Suivi des innovations pour rester à jour sur les tendances et les technologies émergentes dans le domaine de la fabrication numérique</p> <p>Suivi des innovations technologiques pour rester à jour et innover.</p>
<b>Création de contenu numérique :</b>	<p>Conception de supports numériques (écrits, audio, vidéo) pour la formation ou la promotion de projets.</p> <p>Capacité à produire du contenu écrit, audio et vidéo pour des formations et des projets.</p> <p>Création de supports écrits, audio et vidéo pour la formation et la communication.</p> <p>Développement de contenu numérique pour le marketing et la sensibilisation.</p>
<b>Compétences en communication et en promotion de projets</b>	<p>Promotion via les médias sociaux : Utilisation des plateformes sociales pour atteindre un public cible.</p> <p>Communication de bouche à oreille : Établissement de</p>

	<p>relations interpersonnelles pour diffuser des informations. Création de contenu (écrit, audio, vidéo).</p> <p>Développement de supports variés pour la promotion et l'éducation.</p>
<b>Conception et design web :</b>	<p>Création et gestion de sites web, ainsi que la conception d'interfaces pour améliorer l'expérience utilisateur dans des projets collaboratifs.</p> <p>Développement de plateformes pour faciliter la collaboration et la gestion des projets au sein des communautés.</p>
<b>Gestion de projets numériques :</b>	<p>Capacité à coordonner et suivre des projets numériques collaboratifs au sein des communautés.</p> <p>Capacité à travailler efficacement avec des professionnels de disciplines diverses.</p> <p>Utilisation de plateformes numériques pour la collaboration interdisciplinaire.</p> <p>Gestion de l'automatisation des processus pour optimiser les tâches à l'aide de la technologie.</p> <p>Surveillance des innovations pour maintenir la compétitivité.</p> <p>Capacité à évaluation des informations pour prendre des décisions éclairées.</p> <p>Gestion des équipements et conception de formation.</p> <p>Capacité à établissement des relations professionnelles pour favoriser le développement de compétences.</p> <p>Capacité à identifier les besoins, à analyser les situations et trouver des solutions créatives.</p> <p>Capacité à s'adapter aux imprévus et à apprendre de nouvelles compétences sont cruciales dans un environnement en constante évolution.</p>
<b>Artisanat numérique et traditionnelle</b>	<p>Utilisation de techniques artisanales traditionnelles combinées avec des outils numériques comme la découpe vinyle ou la broderie numérique pour produire des objets uniques.</p>
<b>Electronique</b>	<p>La conception de circuits, le prototypage et la réparation d'appareils électroniques sont des compétences importantes pour de nombreux projets</p>
<b>Informatique</b>	<p>Compétences informatiques de base : navigation dans les logiciels, l'utilisation des raccourcis clavier et la gestion de fichiers.</p> <p>Maitrise de logiciels de jeux vidéo.</p> <p>Compétences plus avancées en programmation et développement de logiciels</p>
<b>Autres compétences techniques</b>	<p>Biologie moléculaire et biologie synthétique notamment pour la fabrication de teintures à partir de végétaux.</p> <p>Fabrication d'équipements DIY : La fabrication d'équipements "Do It Yourself" est une compétence importante pour la création de solutions innovantes et peu coûteuses, comme un incubateur de yaourt.</p>

Interpolation de photos : L'interpolation de photos est une technique utilisée pour améliorer la résolution des images.

## Liste des compétences que vous avez et qui vous habilitent à participer au projet

Liste des compétences Non techniques ou collaboratives	
<b>1. Communication</b>	Capacité à communiquer de manière claire et concise et d'articuler ses idées de manière à partager sa connaissance, tant à l'oral qu'à l'écrit. Exercer une écoute active Capacité à faire des retours constructifs.
<b>2. Travail d'équipe</b>	Capacité à travailler en collaboration avec avec différents acteurs (designers, programmeurs, créateurs de contenus etc.) pour atteindre un objectif commun. Savoir utiliser des outils de travail collaboratif. Savoir former et accompagner les autres.
<b>3. Utilisation des outils de travail collaboratif</b>	Maîtrise des outils numériques permettant le travail à distance ou la gestion collaborative des projets.
<b>4. Flexibilité et adaptabilité</b>	Capacité à s'adapter à des environnements et des situations changeantes. Adaptabilité face aux évolutions rapides des environnements professionnels. Flexibilité et adaptation face aux évolutions technologiques pour maintenir une performance optimale. Capacité à faire face au changement et de naviguer efficacement dans des environnements en constante évolution.
<b>5. Gestion Personnelle</b>	Capacité à apprendre par soi-même et à prendre des initiatives sans supervision constante. Capacité à gérer ses émotions et le stress surtout dans des situations de travail exigeantes et des environnements à haute pression. Initiatives pour renforcer les compétences interpersonnelles et la collaboration. Gestion des finances personnelles ou d'un groupe.
<b>6. Mentorat et accompagnement</b>	Capacité à guider et soutenir les autres, en particulier les nouveaux membres. Accompagnement personnalisé : mentorat et coaching pour un développement ciblé des compétences. Favoriser l'inclusion sociale et économique- Redonner confiance et offrir de nouvelles opportunités d'apprentissage et de développement de compétences.
<b>7. Esprit critique</b>	Capacité à analyser des informations et des situations de manière réfléchie et à prendre des décisions éclairées. Introspection pour le développement personnel Utilisation éthique et responsable des technologies numériques : s'engager pour l'inclusion, renforcer la

	responsabilité sociale des professionnels, faciliter la contribution collective.
<b>8. Capacité à créer et maintenir un réseau professionnel</b>	Développer et entretenir des relations avec d'autres professionnels pour soutenir la collaboration dans le domaine.
<b>9. Engagement et persévérance</b>	Capacité à rester engagé dans un projet malgré les défis ou les obstacles. La détermination face aux défis contribue à l'amélioration continue des compétences techniques et à l'atteinte des objectifs professionnels.
<b>10- Compétences en Leadership et Gestion :</b>	Compétences en Leadership- Management- Entrepreneuriat Compétences en Résolution de Problèmes Créativité dans la résolution de problèmes
<b>11- Créativité et Innovation</b>	Capacité à innover et à résoudre des problèmes. La créativité et l'esprit critique permettent de développer des solutions novatrices face aux défis techniques. Les projets de fabrication numérique sont qualifiés de "wicked", c'est-à-dire qu'il n'existe pas de consensus préalable sur la définition des problèmes ou des solutions. Cela favorise une exploration approfondie à travers la fabrication.
<b>12- Compétences Éthiques et Sociales</b>	Utilisation éthique de l'IA Exploitation du numérique pour l'inclusion Intégration et appartenance à la communauté