

Catégorisation

Liste des compétences collaboratives

1- *Savoir utiliser les technologies numériques pour la gestion de l'information et des médias*

Traiter de l'information et des médias
Développer et mobiliser sa culture informationnelle

Utiliser les outils numériques pour produire, organiser, analyser, stocker et archiver les données et résultats de la recherche.

Maîtriser des outils et des techniques permettant de produire et de transformer des documents et publications numériques sous divers formats.

Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour collaborer en interne et en externe.

Utiliser les outils numériques et les règles de sécurité informatique pour valider et diffuser de l'information traitée.

Utiliser des outils numériques pour produire, organiser, analyser, stocker et archiver les données et résultats de la recherche.

2- *Savoir utiliser les technologies numériques pour communiquer et collaborer*

Communiquer et collaborer à l'aide du numérique.

Accompagner – Former et apprendre avec les autres.

Communiquer aisément à l'oral et à l'écrit dans une langue étrangère

Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour collaborer en interne et en externe.

S'engager et participer à la construction de sa ou ses communauté.s.

Élaborer un projet de fabrication numérique et de prototypage en équipe.

3- *Faire preuve de pensée computationnelle et critique*

Développer sa pensée computationnelle

Développer sa pensée critique à l'égard du numérique

Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation

4- *Utiliser les technologies numériques pour favoriser son insertion et son développement professionnel*

Mettre à profit le numérique en tant que vecteur d'inclusion et pour répondre à des besoins d'accessibilité et de diversités.

Exploiter du numérique pour l'apprentissage et la formation.

S'informer des pratiques d'atelier et des productions émergentes associant ou non le numérique.

5- *Mobiliser ses habiletés technologiques et numériques pour innover et créer*

Innover

Mobiliser ses habiletés technologiques et numériques pour développer ses compétences entrepreneuriales et son autonomie.

Créer des savoirs : s'approprier des objets numériques pour comprendre leur fonctionnalité, propriétés et les transformer.

Développer ses propres ressources, méthodes et outils de médiation et de communication.

6- *Savoir gérer et piloter des projets avec une communauté de professionnel.le.s*

Aborder la réalisation d'un projet en prenant en compte les enjeux éthiques, déontologiques et environnementaux.

Prendre conscience de son environnement de travail et situer son rôle et sa mission au sein de sa ou ses communautés.

S'adapter et prendre des initiatives au sein de sa ou ses communautés.

Élaborer un projet de fabrication numérique et de prototypage en équipe.

7- *Accompagner – Former et apprendre avec les autres*

S'engager et s'intégrer : observer, participer, poser des questions.

Accompagner – Guider – Conseiller- Evaluer – Recommander.

Liste des communautés de fabrication numérique :

1. Fablabs
2. Makerspaces
3. Réparateurs
4. Hackerspaces
5. Living labs
6. Communautés open source hardware
7. Écoles de hackers et d'ateliers techniques
8. Bibliothèques makerspaces
9. Aucune de ces communautés (dans ce cas ajouter l'option autre- précisez)

Profil et Rôle

1. Utilisateur / Utilisatrice (Étudiant.e ; Chercheur.e ; Artisan.e ; Enseignant.e ; Chercheur.e ; Expert.e...)
2. Volontaire / Bénévole
3. Réparateur.trice
4. Fabmanager ou coordinateur.trice
5. Community manager / Animateur.trice de communauté
6. Volontaire / Bénévole
7. Logisticien.ne
8. Développeur.euse d'interfaces ou d'environnements numériques
9. Designer/ Programmeur.euse
10. Concepteur.trice de produits technologiques