

Análisis del juego Star Battle

Enlace de github <https://github.com/Plati287/entornospoasir>

Requisitos funcionales	Página 2
no funcionales	página 3
sistema	página 4
diagrama de uso	página 5
diagrama de aplicación	página 6

Requisitos funcionales

- Los usuarios tiene que iniciar sesión para jugar
- Los invitados (usuarios) solo pueden jugar como el imperio Klingon.
- Los usuarios podrán elegir 3 dificultades (1,2 o 3.)
- Los jugadores registrados eligen ser del imperio klingon o flota estelar
- Los jugadores colocarán coordenadas de una cuadrícula al inicio
- Alternancia de turno entre jugadores para disparar y gestionar los daños.
- Opción de usar disparos con doble de potencia pero consumiendo el doble de munición
- escudos de las naves para absorber daños antes de poder ser destruidas
- reparación automática de las naves sin daños en 10 turnos
- actualización de un ranking con los mejores jugadores al acabar
- los puntos ganados por usuarios registrados podrán ser canjeados por munición
- Se podrá jugar con la IA
- juego multijugador a través de internet

Requisitos No funcionales

- Los juegos con la opción multijugador tienen que desarrollarse sin interrupciones gracias a un alojamiento web con mucho ancho de banda
- cumplimiento de la normativa de protección de datos par la gestión de usuarios y juegos
- El juego debe funcionar en plataformas web con una gran experiencia fluida
- La base de datos oracle puede manejar un gran volumen de usuarios y personas a la vez
- el sistema debe de garantizar la alta disponibilidad para el acceso de jugadores en cualquier momento

Requerimientos de sistema

Proyecto realizado por Pablo y Óscar 1º ASIR sobre: Diagramas

- alojamiento web con mucho ancho de banda para juegos multijugador
- uso de una base de datos oracle para almacenar los datos
- herramientas y tecnologías que soporten el desarrollo de dispositivos móviles y navegadores web
- sincronización entre los usuarios registrados y el sistema de punto
- comunicación en tiempo real entre los jugadores en partidas multijugador

DIAGRAMA DE USO

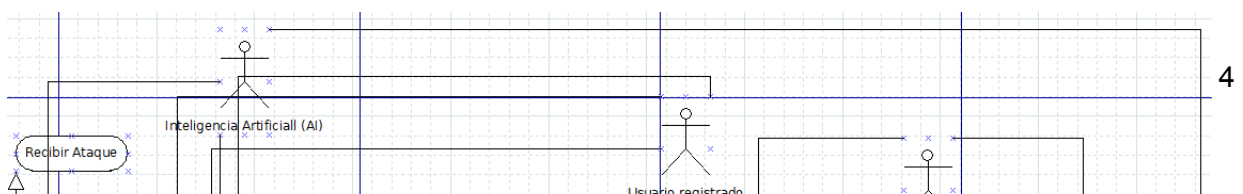


DIAGRAMA DE APLICACIÓN

