

Universitatea *Transilvania* din Brașov Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor



Departamentul Automatică și Tehnologia Informației

PROIECT POO

Profesor îndrumător: Conferențiar universitar , KRISTÁLY Dominic Mircea

```
Albert Alexandra, Gr. 1,
Chişu Alexandru, Gr. 1,
Ciangău Raluca, Gr. 1,
Grabovenco Bogdan, Gr. 2,
Dumitriu Andrei, Gr. 3,
AIA II
```

Departamentul Automatică și Tehnologia Informației Programul de studii Tehnologia Informației Proiect POO

Cuprins

1. Titlul proiectului	 2
1.1. Enunț	 2
1.2. Rezolvare proiect	 2
1.3 Rezultate	 7

1. UniCatalog

1.1. Enunt

Să se realizeze o aplicație care să implementeze toate funcțiile necesare unui catalog pentru o facultate. Aplicația va oferi modulele:

- 1. Cicluri de învățământ
- 2. Programe de studii
- 3. Ani de studii
- 4. Planuri de învățământ / Discipline
- 5. Studenți
- 6. Grupe
- 7. Cadre didactice
- 8. Utilizatori
- 9. Cataloage / note

Aplicația poate conține orice alte module care sunt considerate a fi necesare.

1.2. Rezolvare Proiect

În secvență de cod 1 reprezintă butonul de autentificare ce conține logică autentificarii. Practic se face comparația între conturile validate și datele introduse noi. În mod implicit, dacă avem aceleași valori, contul scris este corect și vom fi redirectionezi în meniul nostru (Menu.cs).

```
private void lblLoging Click(object sender, EventArgs e)
           bool chk = false;
            try
                SqlConnection con = new SqlConnection
                    ("Data Source=DESKTOP-C6C06Q0; Initial
Catalog=CatalogVirtual; Integrated Security=True");
                con.Open();
                SqlCommand cmd = new SqlCommand("select Tip, [Nume
utilizator], [Parolă] " +
                    "from Utilizatori where Tip=@a and [Nume utilizator]=@b
and " +
                    "[Parolă]=@c", con);
                cmd.Parameters.AddWithValue("@a",
lbTip.GetItemText(lbTip.SelectedItem));
                cmd.Parameters.AddWithValue("@b", tbUsername.Text);
                cmd.Parameters.AddWithValue("@c", tbPassword.Text);
                //face ce face selectul din SSMS, adica returneaza un tabel
cu conditiile impuse
                SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();//returneaza
fiecare coloana in parte
                if (reader.HasRows)//aici intra daca are minim un rand in
afisarea selectului
                    chk = false;
                else
```

Departamentul Automatică și Tehnologia Informației Programul de studii Tehnologia Informației Proiect POO

```
chk = true;
                con.Close();
            }
            catch (Exception ex) { chk = true; MessageBox.Show(ex.Message);
            if (chk == false)
                MessageBox.Show("Autentificare cu succes");
                this.Hide();
                Menu menu = new Menu();
                menu.ShowDialog();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Parolă sau/și nume de utilizator
greşit/greşite");
                tbUsername.Text = ""; tbPassword.Text = "";
lbTip.SelectedItem = "";
```

Logica buton Facultate (Secvență de cod 2).

```
private void cicluri_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //this.Controls.Add(list[2]);//de la 0 la 7
    spec.Hide();
    int i = btnCheck.Length;
    while (i > 0)
    {
        i--; btnCheck[i] = false; ;
    }
    btnCheck[0] = true;
    EnableDisable(false, false, false, true);

    cassete.Location = new Point(190, 70);
    this.Controls.Add(cassete);
    cassete.Show();
}
```

Logica buton Specializări (Secvență de cod 3).

Secvență de cod 3

```
private void btnSpec_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cassete.Hide();
    studenti.Hide();
    cadre.Hide();
    int i = btnCheck.Length;
    while (i > 0)
    {
        i--; btnCheck[i] = false; ;
    }
    btnCheck[1] = true;
    EnableDisable(true, true, true, true);

    spec.Location = new Point(190, 70);
    this.Controls.Add(spec);
    spec.Show();
}
```

Logica buton Studenți (Secvență de cod 4).

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cassete.Hide();
    spec.Hide();
    cadre.Hide();
    int i = btnCheck.Length;
    while (i > 0)
    {
        i--; btnCheck[i] = false; ;
    }
    btnCheck[2] = true;
    EnableDisable(true, true, true, true);

    studenti.Location = new Point(190, 70);
    this.Controls.Add(studenti);
    studenti.Show();
}
```

Logica buton Profesori (Secvență de cod 5).

Secvență de cod 5

```
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cassete.Hide();
    spec.Hide();
    studenti.Hide();
    int i = btnCheck.Length;
    while (i > 0)
    {
        i--; btnCheck[i] = false; ;
    }
    btnCheck[3] = true;
    EnableDisable(true, true, true, true);

    cadre.Location = new Point(190, 70);
    this.Controls.Add(cadre);
    cadre.Show();
}
```

Exemplu de căutare în baza de date (Secvență de cod 6).

Departamentul Automatică și Tehnologia Informației Programul de studii Tehnologia Informației Proiect POO

Definirea tabelului Utilizatori in SQL(Secvență de cod 7).

Secvență de cod 7

```
create table Utilizatori
(
Tip nvarchar(20) not null,
[Nume utilizator] nvarchar(200),
[Parolă] nvarchar(200),
constraint c20 check (Tip='administrator' or Tip='secretar' or Tip='cadru didactic'),
constraint pk20 primary key(Tip,[Nume utilizator],[Parolă])
);
```

Definirea tabelului Note in SQL (Secvență de cod 8).

Secvență de cod 8

```
create table Note
(
Nume nvarchar(50) not null,
Prenume nvarchar(60) not null,
[Număr matricol] nvarchar(10) not null,
Nota smallint not null,
[Disciplină] nvarchar(150) not null,
constraint fk100 foreign key([Disciplină]) references [DPM-DI Discipline Licență]([Disciplină]),
constraint fk97 foreign key(Nume, Prenume, [Număr matricol]) references
Student(Nume, Prenume, [Număr matricol])
);
```

Definirea tabelului Facultate in SQL (Secvență de cod 9).

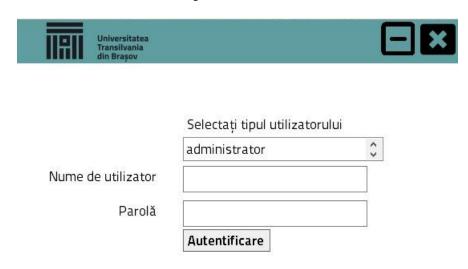
```
create table Facultate
(
Denumire nvarchar(100) not null,
[Abreviere/Prescurtare] nvarchar(30) not null,
[Ani de studiu - Licență] smallint not null,
constraint pk primary key([Abreviere/Prescurtare]),
constraint c1 check ([Ani de studiu - Licență]>=3 and [Ani de studiu - Licență]<=10)
);</pre>
```

Algoritm trigger pentru Studenti (Secvență de cod 10).

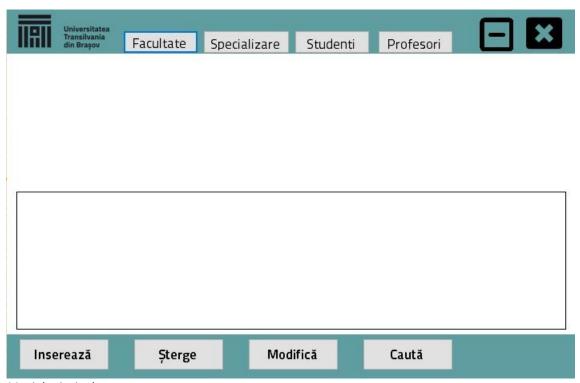
```
create trigger trg1 Student on Student after insert, update as
begin
   declare @IsValid bit = 1;
   declare cursor_name cursor for
   select Facultate from inserted;
   open cursor_name;
   declare @Facultate nvarchar(100);
   fetch next from cursor name INTO @Facultate;
   while @@FETCH STATUS = 0
   begin
        if not exists (select 1 from Facultate where [Abreviere/Prescurtare]
= @Facultate)
       begin
            set @IsValid = 0;
           break;
        end;
        fetch next from cursor name INTO @Facultate;
    end;
   close cursor name;
   deallocate cursor name;
   if @IsValid = 0
   begin
        raiserror ('Invalid value for Facultate.', 16, 1);
        rollback transaction;
        return;
    end;
end;
```

1.3. Manual de utlizare

Utilizatorul va accesa aplicație prin intermediul unei ferestre de logare. Acesta se poate autentifica că administrator, secretar, cadru didactic fiecare în parte având acces la diferite comenzi.



Meniu de logare



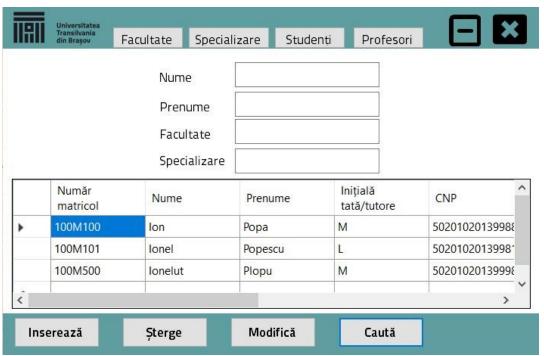
Meniul principal

În acesta fereastră putem introduce o nouă facultate în baza de date, putem caută în baza de date o facultate deja existența , putem să modificăm să să ștergem o anumită facultate. Când accesăm acest buton nu va fi nimic afișat , iar dacă apăsăm pe caută fără cerințe de selecție va selecta tot tabelul și îl va afișa.



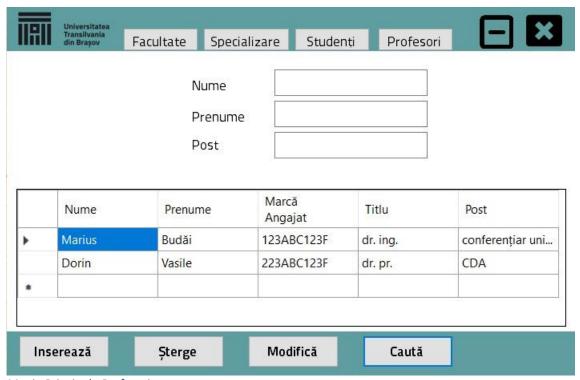
Meniu Principal - Facultate

La fel că în fereastră Facultate, se pot adaugă , vizualiza sau caută diferiți studenți în funcție criteriile cerute.

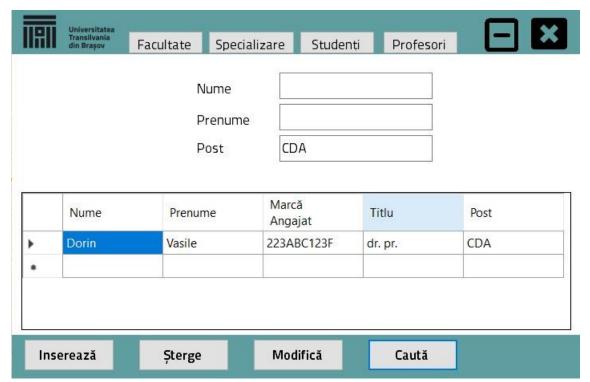


Meniu Principal - Studenti

Aceeași funcționalitate că în ferestrele precedente.



Meniu Principal - Profesori



Meniu Principal - Profesori