软件工程与计算III

软件学院2018 Iteration III

Objectives

- Iteration II总结
- Iteration III基本要求
- Iteration III需求说明
- Iteration III提交
- JUnit

重申Key Point

- 三次迭代,每一次迭代都是完整系统
- 迭代的产物 (III) 有现场演示安排
- 持续开发

Iteration II要求

- 完善管理系统
 - · 具有管理员、众包工人(Worker)、众包发起者 (Requestor) 等角色众包
 - 发起者提交众包需求, 发起众包请求
 - 系统进行众包分发
 - · 众包工人完成标注任务

Iteration II要求-续

- 完善奖励系统
 - 。众包发起方可以提供一定额度的积分奖励
 - 众包工人完成任务后可以获得积分奖励,规则在 迭代二可自行定义
 - 系统可视化数据统计展示
 - 对不同角色展示统计数据,例如但不限于: 个人任务完成情况,众包发起方单个任务的完成情况,系统管理员总体的任务完成情况等

Iteration II主要检查点

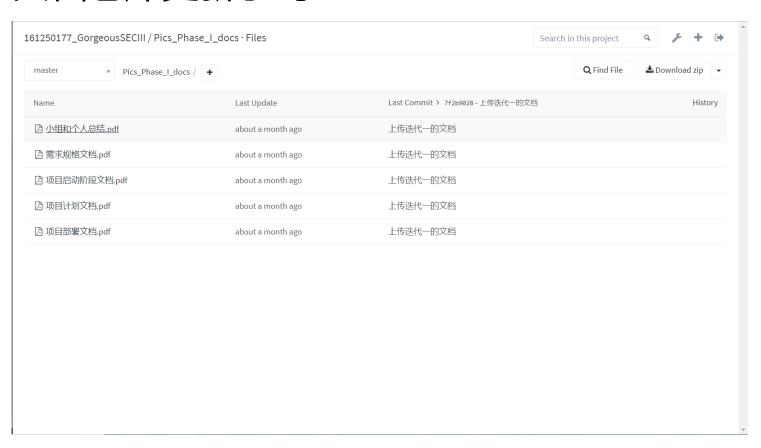
- 能够注册众包发起者、众包工人
- 众包发起者能够提交众包需求
- 系统能够创建并分发众包任务
- 众包工人能够接收并完成众包任务
- 众包发起者能够为众包任务设定积分奖励
- 众包工人能够获得一定的任务积分奖励
- 众包工人能够查看自己任务、奖励、群体排名等统计信息
- 众包发起者能查看自己任务数、完成进度、参与者等统计信息
- 系统管理员能够查看系统的用户数、任务数、进行中、已完成等统计信息

Iteration II检查点说明

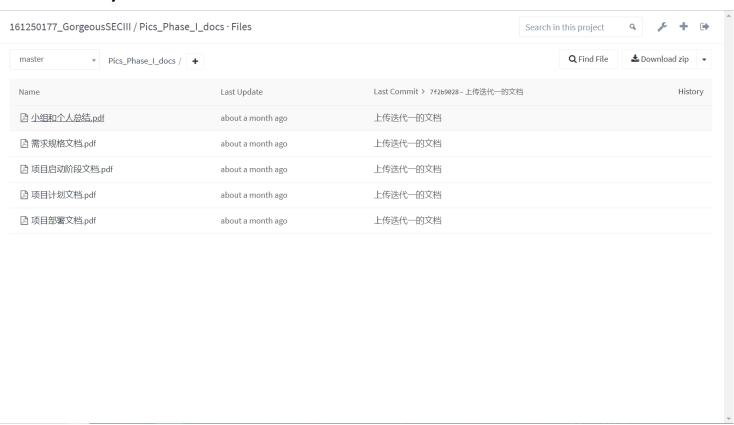
 系统分发任务可以有多种形式。不限于系统 指定分派给众包工人;众包工人自由选取众 包任务

- 不允许使用数据库
- 需要详细的部署使用文档

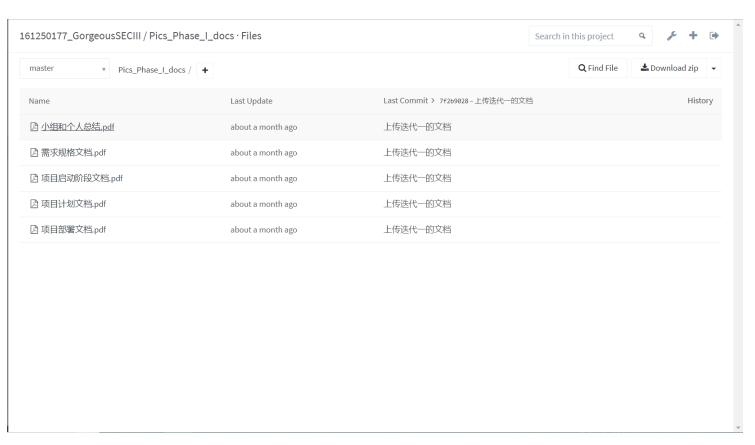
• 文档仓库更新了吗?



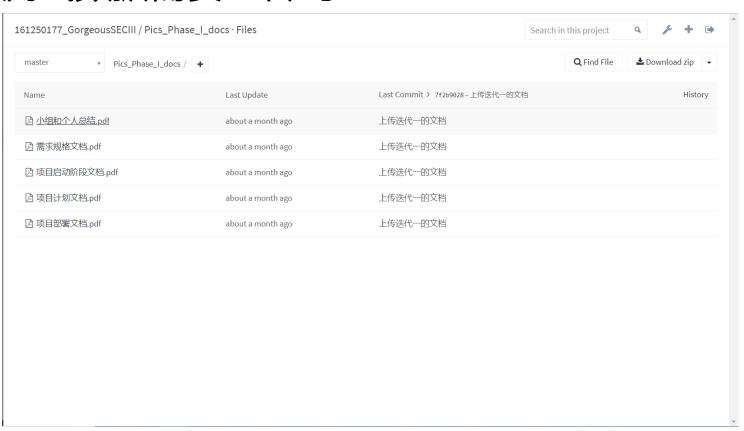
• Maven/Gradle使用了吗?



• 类库需要上传到代码仓库吗?



• 测试数据需要上传吗?



最严重的问题

• 可以自动化部署吗?

• 有部署的文档吗?

Iteration II现场检查

- 准备工作
 - 。下载源代码
 - 。自动化部署系统
 - 。核对检查点
- 主要内容
 - 第二阶段成果, 和第三阶段设想
- 方式和时长
 - 。演示系统,和PPT讲解
 - 。每组15分钟

Iteration II现场检查-续

- 功能点检查
 - 。能够注册众包发起者和众包工人
 - 。 系统能够创建并分发众包任务
 - 众包发起者能够提交众包需求
 - 。众包发起者能够为众包任务设定积分奖励
 - 众包发起者能查看自己任务数、完成进度、参与者等统计信息
 - 众包工人能够接受并完成众包任务
 - 。众包工人能够获得一定的任务积分奖励
 - 众包工人能够查看自己任务、奖励、群体排名等统计 信息
 - 系统管理员能够查看系统的用户数、任务数、进行中、 已完成等统计信息

Iteration II现场检查-续

- 非功能检查
 - 。项目仓库结构合理性
 - · UI设计
 - 。文档编写设计
 - 。代码规范性
 - GitMining评估
 - 用户体验

Iteration III基本要求

• 产品化! 产品化! 产品化!

- 评分准则
 - 。产品化程度!
 - ・深度
 - ・完成度

- 产品化需求
 - 。工作质量评估
 - 。自动化标注
 - 。市场激励机制

- 工作质量评估
 - 。对工人工作质量进行评估
 - 标注的准确性、效率、偏好等
 - 可进一步应用到任务分发
 - 例如根据工人的特长分发特定任务
 - 擅长标记鸟类、植物类、和军事类数据
 - 。对工人工作结果进行整合
 - 自动化整合所有标注数据

表 5 答案整合方法比较

推断方法	基本思想	方法评价
单纯利用 工人答案	多数投票原则 文献[28,33,35,84]	优点:方法简单,利于实现 缺点:结果准确率不高
结合工人 答案和答 题准确率	固定的工人答题 准确率 文献[71,78]	优点:结果准确率较高 缺点:工人准确率的变化导致 结果质量降低,需要预知工人 答题准确率
	变化的工人答题 准确率 文献[51,59,94]	优点:结果准确率很高,不需要 预知工人答题准确率 缺点:基于 EM 的方法时间代 价较高

。冯剑红, 李国良, 冯建华. 众包技术研究综述[J]. 计算机学报, 2015(9):1713-1726.

- 自动化标注
 - 。视频标记
 - 给定部分帧的标注数据, 然后对后续帧进行预测
 - 。半监督标注
 - 自动化标注+推荐人工确认

- 市场激励机制
 - 。平台利润最大化
 - 工人激励
 - 标注质量
 - 合理分配激励

表 4 任务定价策略的比较

定价策略	定价依据	策略评价
固定标价	任务难度、任 务颗粒、奖励 机制	优点:实现简单 缺点:价格过低导致任务完成 时间增加;价格过高导致任务 花费代价大
在线标价	工人预期	优点:价格更加合理 缺点:要对任务价格进行多次 调整,增加了任务选择时间

- 其它可能的需求
 - 。数据库
 - 。 B/S架构
- 其它要求
 - 。三个方向至少选取一个
 - · 如果完成了多方的需求,以最高分方向记录总成绩

Iteration III其它说明

• 有问题及时联系教师,或者相关助教

- 迭代三全体现场进度检查
 - · 5月8日星期二8:00-14:00,所有组参加

- 迭代三抽查(1/3比例随机+可邮件申请)
 - W13

Iteration III: Submission

- 《需求规格说明书》§3.6 §4.6
- 《测试文档》
 - · 单元测试用例 **§**6.5
 - · *集成测试用例 §*5.8
- 《项目设计文档》§5.6
- 《计划文档》
 - · 迭代二项目计划执行 §4.8
 - · 迭代三项目计划文档 §3.8 §5.9
 - 版本控制文档

TEST

- 单元测试-JUnit
- 集成测试
- 系统级测试
- JUnit 介绍
- JUnit Recipes, J.B.Rainsberger, Scott Stirling