编程基础 VI - 习题课

Outline

- 迭代和递归
- Lambda验算
- 过程建模和数据建模
- 高阶函数
- 函数式编程
- Git II

递归和迭代

十加法

- 下面几个过程定义了一种加起来两个正整数的方法,他们都是基于过程inc(他将参数加1)和dec(他将参数减少1)
- (define (+ a b)
- (if (= a 0)
- b
- (inc (+ (dec a) b))))
- (define (+ a b)
- (if (= a 0)
- b
- (+ (dec a) (inc b))))
- 求值(+45)时的计算过程

Lamdar演算

Lambda> SUB FOUR TWO

- SUCC = $\lambda n \cdot \lambda f \cdot \lambda x \cdot f(n f x)$
- PLUS = $\lambda m. \lambda n. m$ SUCC n
- **PRED** = $\lambda n.\lambda f.\lambda x.n (\lambda g.\lambda h.h (g f)) (\lambda u.x) (\lambda u.u)$
- SUB = $\lambda m. \lambda n. n$ PRED m

- Lambda> SUB FOUR TWO
- \f.\x.f (f x)

IF (EQ ONE TWO) a b

- Lambda> TRUE = \x.\y.x
- Lambda> FALSE = \x.\y.y
- Lambda> AND = p.q.p q p
- Lambda> OR = p.q.p.p.q
- Lambda> NOT = p.a.b.p b a
- Lambda> IF = \p.\a.\b.p a b
- Lambda> ISZERO = \n.n (\x.FALSE) TRUE
- Lambda> LEQ = \m.\n.ISZERO (SUB m n)
- Lambda> EQ = \m.\n. AND (LEQ m n) (LEQ n m)
- Lambda> IF (EQ ONE TWO) a b
- b

LENGTH NIL

- Lambda> Y
- \g.(\x.g (x x)) \x.g (x x)
- $\mathbf{Y}F = \beta F(\mathbf{Y}F) / Y$ 的定义带入F
- Lambda> CONS = \x.\y.\f. f x y
- Lambda> CAR = \p.p TRUE
- Lambda> CDR = \p.p FALSE
- Lambda> NIL = \x. TRUE
- Lambda> NULL = \p.p (\x.\y.FALSE)
- Lambda> LENGTH = Y (\g.\c.\x. NULL x c (g (SUCC c) (CDR x))) ZERO
- Lambda> LENGTH NIL
- \f.\x.x

过程建模

累 + * CONS

- (define (accumulate op initial sequence)
- (if (null? sequence)
- initial
- (op (car sequence)
- (accumulate op initial (cdr sequence)))))
- (accumulate + 0 (list 1 2 3 4 5))
- 15
- (accumulate * 1 (list 1 2 3 4 5))
- 120
- (accumulate cons nil (list 1 2 3 4 5))
- (12345)

多项式掩值。如"中面"中面,可一十四十四

$$(\cdots (a_n x + a_{n-1})x + \cdots + a_1)x + a_0$$

- 想想 <??>里面填什么
- (define (horner-eval x coefficient-sequence)
- (accumulate (lambda (this-coeff higher-terms) <??>)
- •
- coefficient-sequence))

多顶式域值 ""十二"一十二十二十二

$$(\cdots (a_n x + a_{n-1})x + \cdots + a_1) x + a_0$$

- (define (horner-eval x coefficient-sequence)
- (accumulate (lambda (this-coeff higher-terms)
- (+ this-coeff (* x higher-terms)))
- 0
- coefficient-sequence))

- (assert-equal 10 (horner-eval 0 '(10)))
- (assert-equal 13 (horner-eval 10 '(3 1)))
- (assert-equal 79 (horner-eval 2 '(130501)))

accumulate-n

- (define (accumulate-n op init seqs)
- (if (null? (car seqs)) null
- (cons (accumulate op init (map car seqs))
- (accumulate-n op init (map cdr seqs)))))

- (assert-equal '(22 26 30) (accumulate-n + 0 '((1 2 3))
- (4 5 6)
- (789)
- (10 11 12))))

数据建模

矩队车

```
• ;; | 1234 |
• ;; 4566
• ;; 6789
```

• ;; is represented as the sequence `((1234)(4566)(6789))'.

Map

- (define (map proc items)
- (if (null? items)
- null
- (cons (proc (car items))
- (map proc (cdr items)))))

Map

• Scheme standardly provides a map procedure that is more general than the one described here. This more general map takes a procedure of n arguments, together with n lists, and applies the procedure to all the first elements of the lists, all the second elements of the lists, and so on, returning a list of the results. For example:

- (map + (list 1 2 3) (list 40 50 60) (list 700 800 900))
- (741 852 963)

- (map (lambda (x y) (+ x (* 2 y)))
- (list 1 2 3)
- (list 4 5 6))
- (9 12 15)

dot-product

- (define (dot-product v w)
- (accumulate + 0 (map * v w)))

矩阵运算

- (define (identity-n . x) x)
- (define (matrix-*-vector m v)
- (map (lambda (row) (dot-product v row)) m))
- (define (transpose mat)
- (apply map (cons identity-n mat)))
- (define (transpose-slow mat)
- (accumulate-n cons '() mat))
- (define (matrix-*-matrix m n)
- (let ((cols (transpose n)))
- (map (lambda (row) (matrix-*-vector cols row)) m)))

结果

• (assert-equal 7 (dot-product '(1 2 3) '(-1 1 2)))

• ;; [1 -2 0]

- (define v '(1 2 3))
- (define m '((2 -1 1) (0 -2 1) (1 -2 0)))
- (assert-equal '(3 -1 -3) (matrix-*-vector m v))

- (assert-many (lambda (f)
- (assert-equal '((2 0 1) (-1 -2 -2) (1 1 0)) (f m)))
- transpose-slow
- transpose)

- ;; test data stolen from aja because I'm tired.
- (assert-equal '((19 22) (43 50)) (matrix-*-matrix '((1 2) (3 4))
- '((5 6) (7 8))))

高阶逐数

$$\int_a^b f = \left[f\left(a + \frac{dx}{2}\right) + f\left(a + dx + \frac{dx}{2}\right) + f\left(a + 2dx + \frac{dx}{2}\right) + \cdots \right] dx$$

- 还记得
 - (define (sum term a next b)
 - (if (> a b)
 - •
 - (+ (term a)
 - (sum term (next a) next b))))

$$\int_a^b f = \left[f\left(a + \frac{dx}{2}\right) + f\left(a + dx + \frac{dx}{2}\right) + f\left(a + 2dx + \frac{dx}{2}\right) + \cdots \right] dx$$

- (define (integral f a b dx)
- (define (add-dx x) (+ x dx))
- (* (sum f (+ a (/ dx 2.0)) add-dx b)
- dx))

- (integral cube 0 1 0.01)
- .24998750000000042
- (integral cube 0 1 0.001)
- .249999875000001

函数式编程

例是近 1

- 统计一本书中的所有长单词
- 长单词
 - 单词长度超过12

命令式实现

- int count = 0;
- for(String w: words){
- if(w.length()>12) count++;
- }

函数式实现

long count = words.stream().filter(w->w.length()>12).count();

例是02

 假如给定一个名称列表,其中一些名称包含一个字符。系统会要求您 在一个逗号分隔的字符串中返回名称,该字符串中不包含单字母的名 称,每个名称的首字母都大写。

命令式实现

```
public class TheCompanyProcess {
    public String cleanNames(List<String> listOfNames) {
       StringBuilder result = new StringBuilder();
       for(int i = 0; i < listOfNames.size(); i++) {</pre>
         if (listOfNames.get(i).length() > 1) {
            result.append(capitalizeString(listOfNames.get(i))).append(",");
       return result.substring(0, result.length() - 1).toString();
•
    public String capitalizeString(String s) {
       return s.substring(0, 1).toUpperCase() + s.substring(1, s.length());
```

函数式实现 - Java

```
public String cleanNames(List<String> names) {
    return names
         .stream()
         .filter(name -> name.length() > 1)
         .map(name -> capitalize(name))
         .collect(Collectors.joining(","));
• }
private String capitalize(String e) {
   return e.substring(0, 1).toUpperCase() + e.substring(1, e.length());
```

函数式实现 - Java

- 并行版本
- public String cleanNamesP(List<String> names) {
- return names
- parallelStream()
- .filter(n -> n.length() > 1)
- map(e -> capitalize(e))
- .collect(Collectors.joining(","));
- •

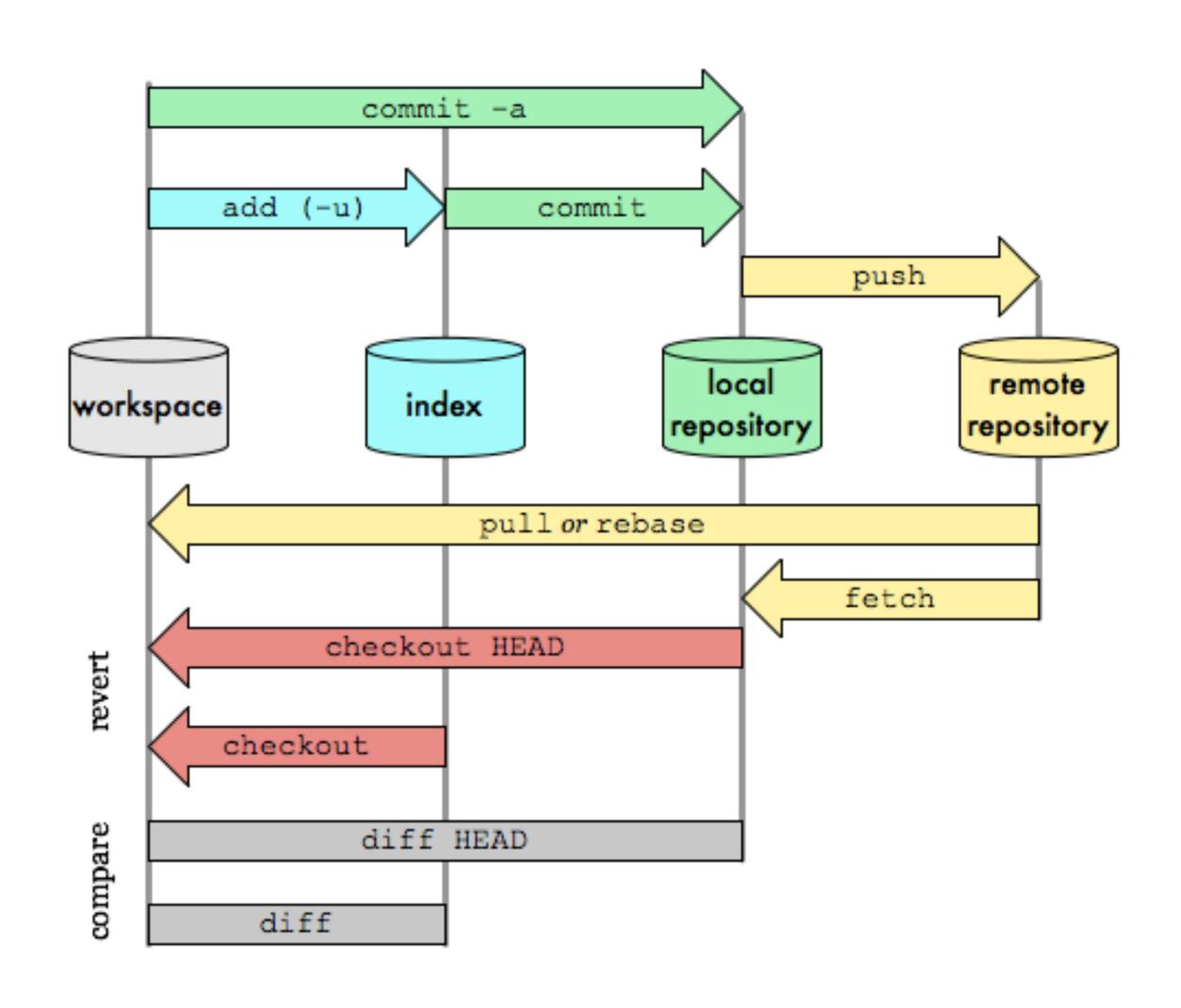
函数式实现 - Scala

- 伪代码
 - listOfEmps -> filter(x.length > 1) -> transform(x.capitalize) -> convert(x, y -> x + "," + y)
- Scala版
 - val employees = List("neal", "s", "stu", "j", "rich", "bob")
 - val result = employees
 - $.filter(_.length() > 1)$
 - .map(_.capitalize)

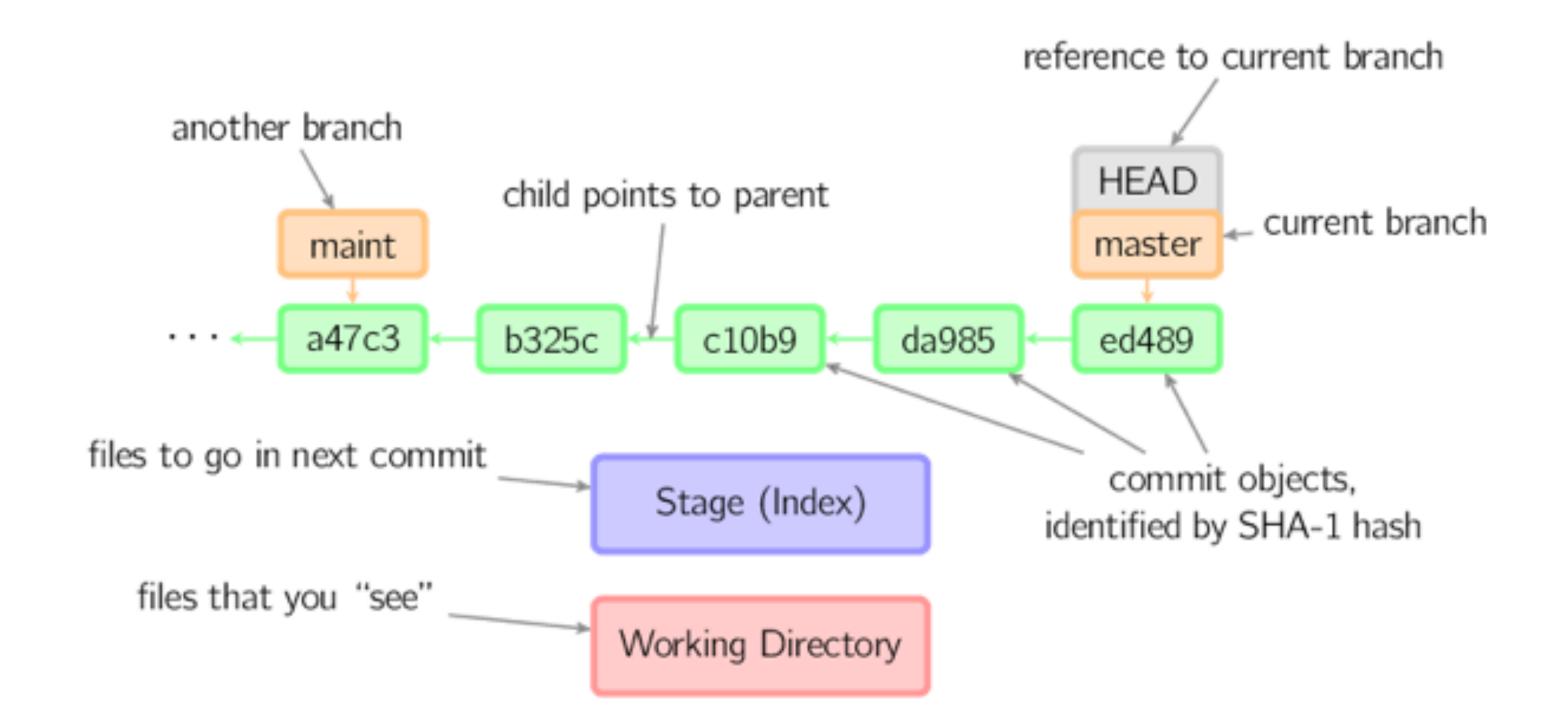
- .reduce(_ + "," + _)
- Scala并行版
 - val parallelResult = employees
 - .par
 - .filter(f => f.length() > 1)
 - .map(f => f.capitalize)
 - .reduce(_ + "," + _)
 - .par 方法返回后续操作依据的集合的并行版本。

Git II

工作流程



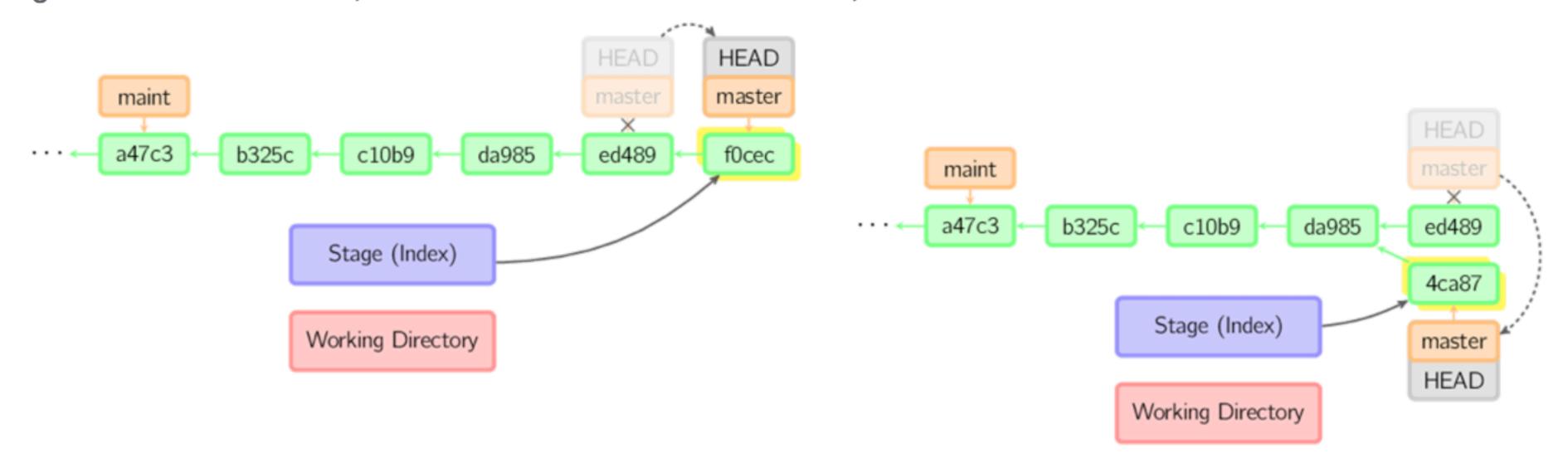
图例



Commit

commit

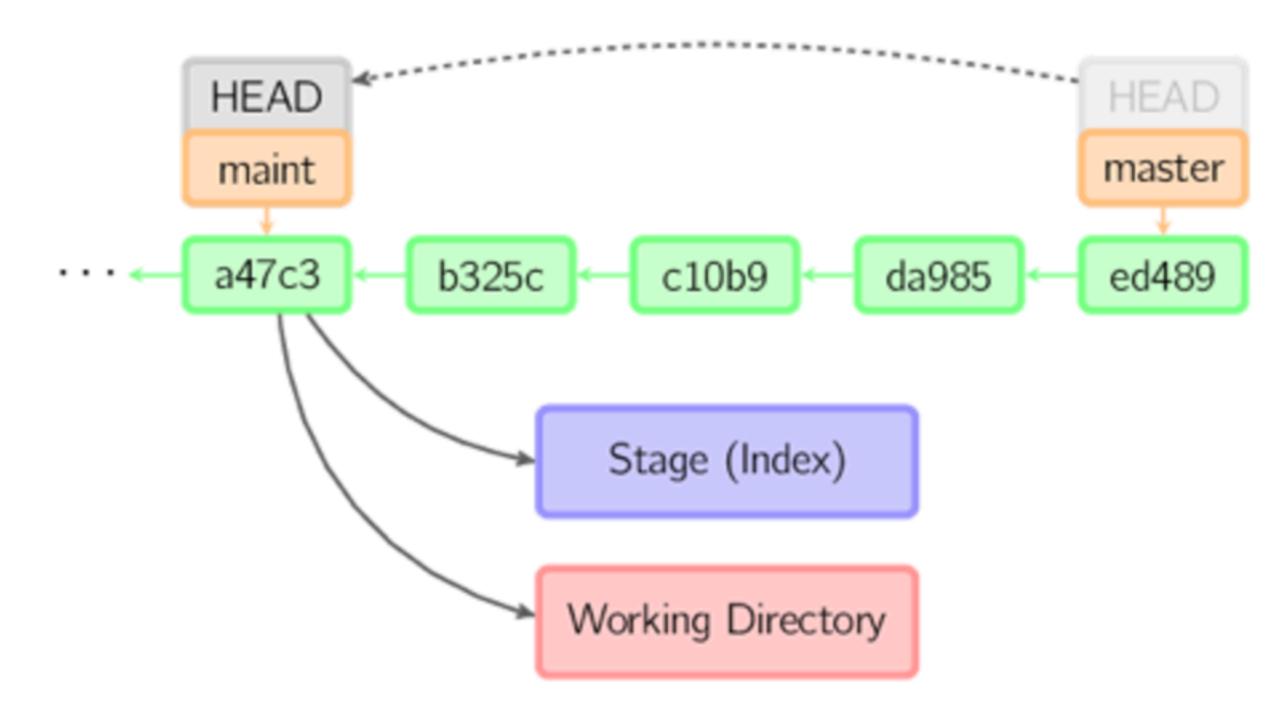
commit把暂存区的内容存入到本地仓库,并使得当前分支的HEAD向后移动一个提交点。如果对最后一次commit不满意,可以使用 git commit --amend 来进行撤销,修改之后再提交。如图所示的,ed489被4ca87取代,但是git log里看不到ed489的影子,这也正是amend的本意:原地修改,让上一次提交不露痕迹。



Checkout

checkout

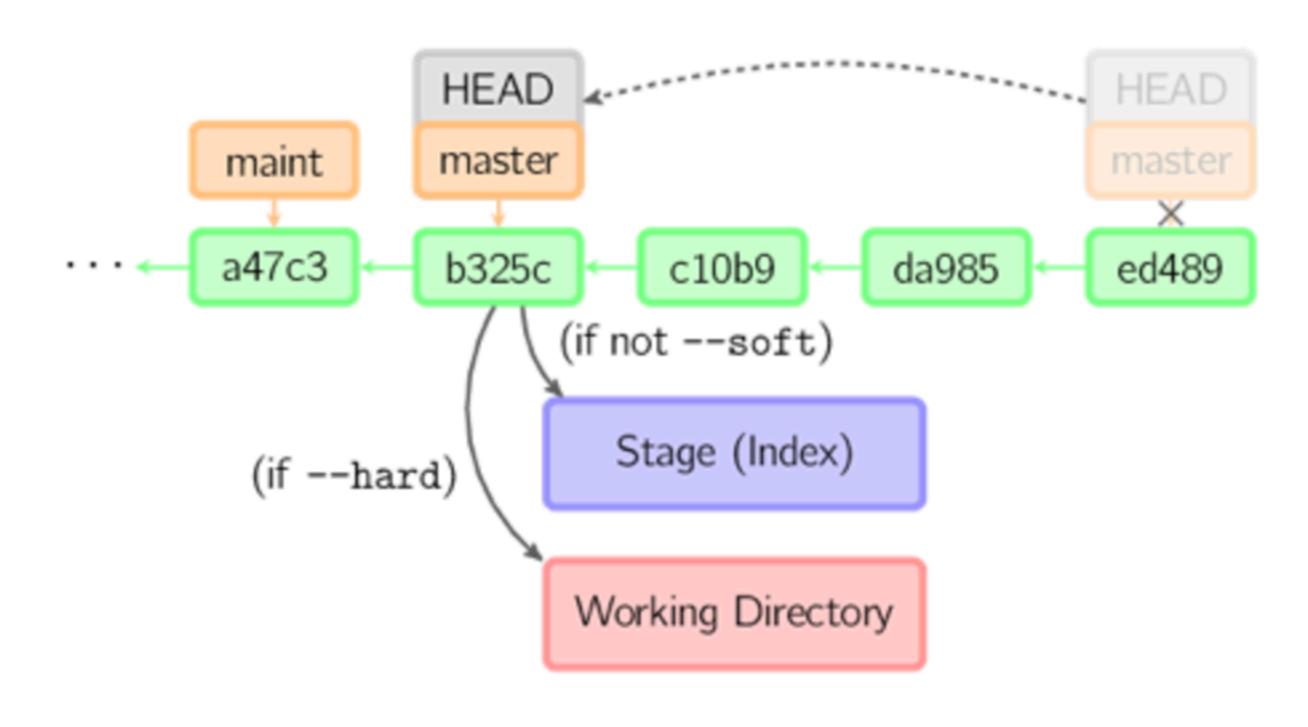
checkout用来检出并切换分支。checkout成功后,HEAD会指向被检出分支的最后一次提交点。对应的,工作目录、暂存区也都会与当前的分支进行匹配。下图是执行 git checkout maint 后的结果:



reset

Reset

reset命令把当前分支指向另一个位置,并且相应的变动工作目录和索引。如下图,执行 git reset HEAD~3 后,当前分支相当于回滚了3个提交点,由ed489回到了b325c:



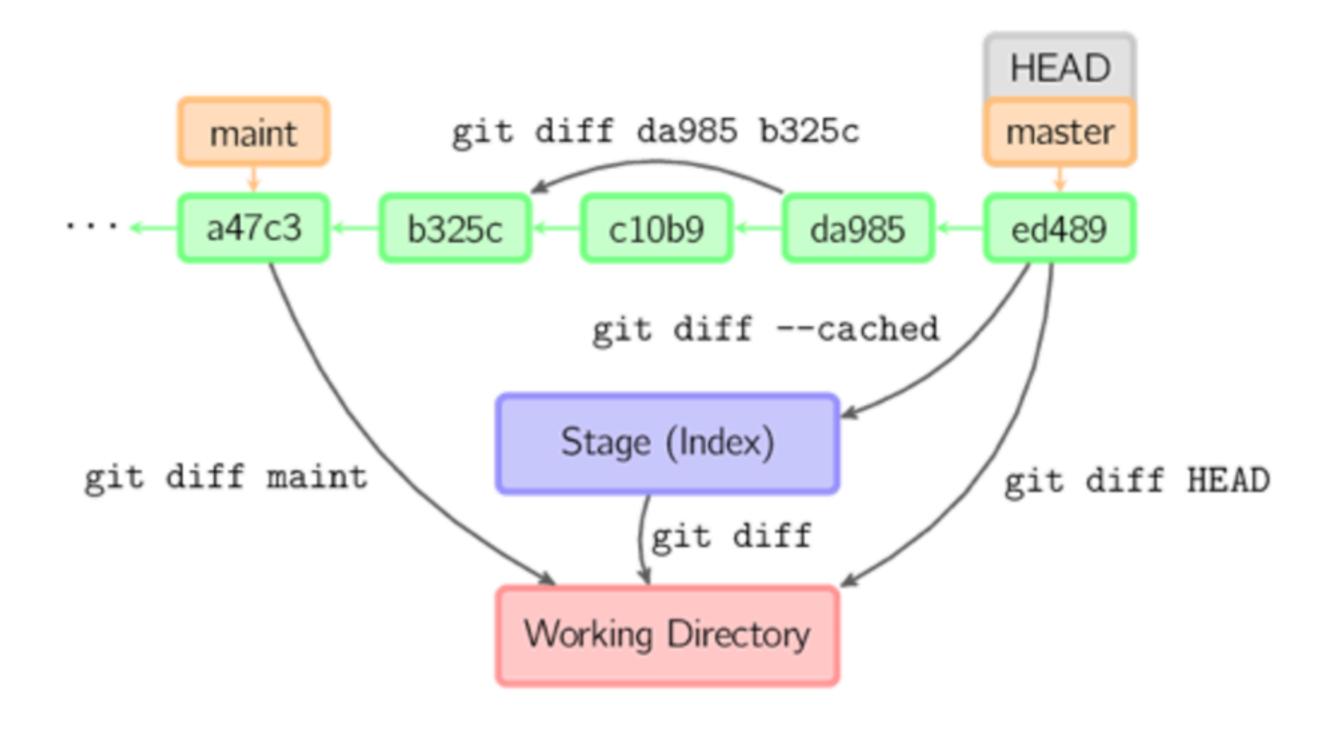
reset有3种常用的模式:

- -soft,只改变提交点,暂存区和工作目录的内容都不改变
- -mixed, 改变提交点, 同时改变暂存区的内容。这是默认的回滚方式
- -hard,暂存区、工作目录的内容都会被修改到与提交点完全一致的状态

diff



我们在commit、merge、rebase、打patch之前,通常都需要看看这次提交都干了些什么,于是diff命令就派上用场了:



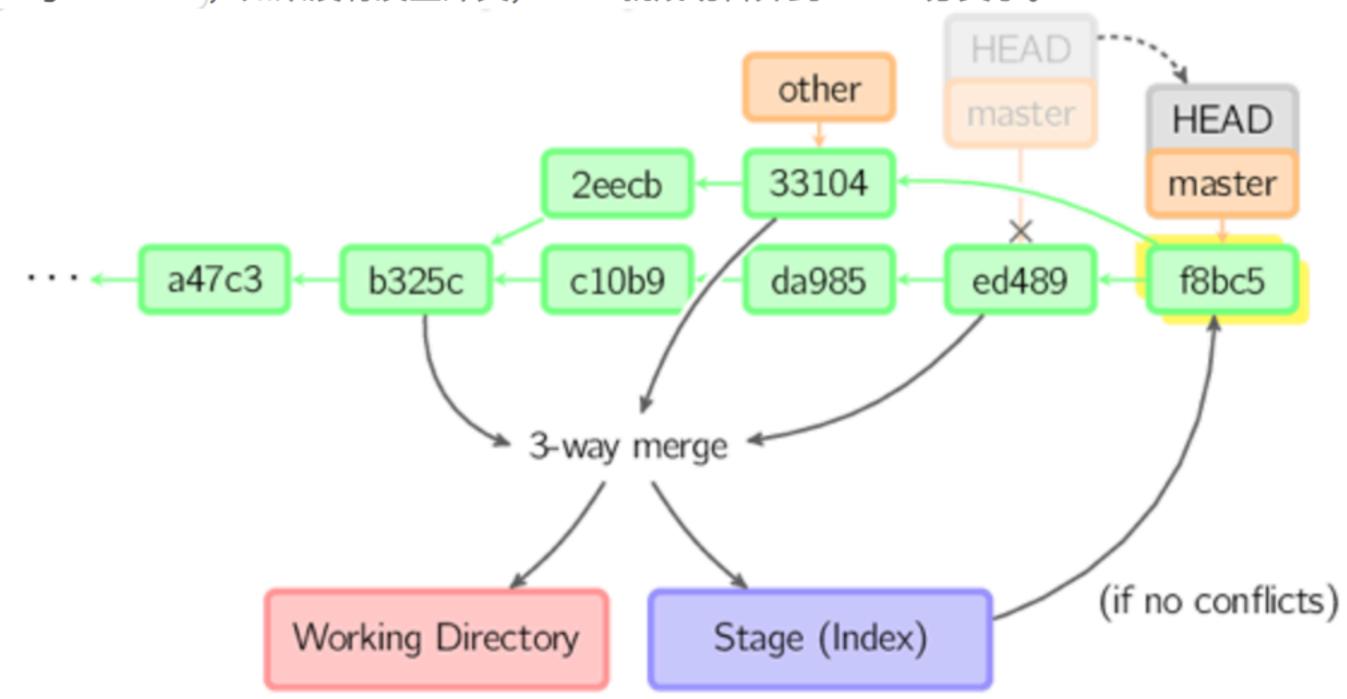
来比较下上图中5种不同的diff方式:

比较不同的提交点之间的异同,用 git diff 提交点1 提交点2 比较当前分支与其他分支的异同,用 git diff 其他分支名称 在当前分支内部进行比较,比较最新提交点与当前工作目录,用 git diff HEAD 在当前分支内部进行比较,比较最新提交点与暂存区的内容,用 git diff —cached 在当前分支内部进行比较,比较暂存区与当前工作目录,用 git diff

Merge

merge

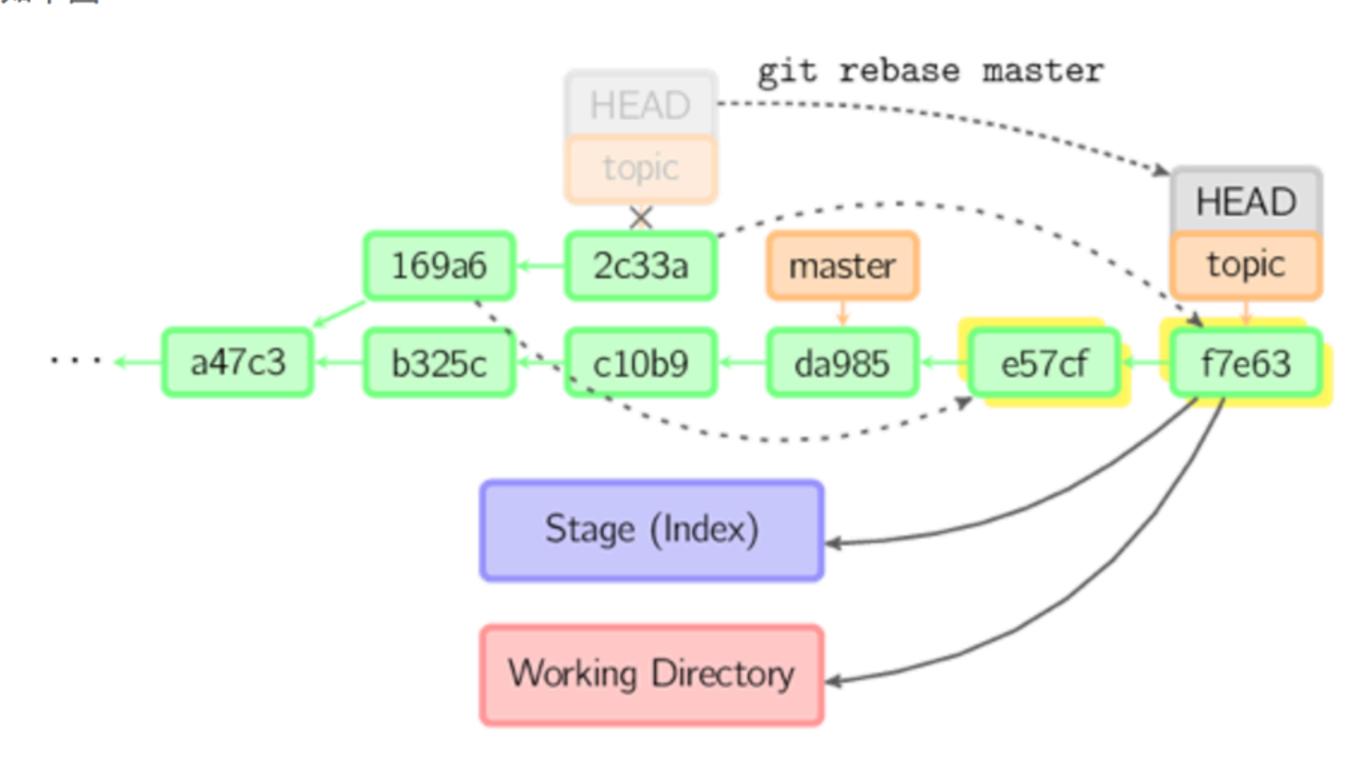
merge命令把不同的分支合并起来。如下图,HEAD处于master分支的ed489提交点上,other分支处于33104提交点上,项目负责人看了下觉得other分支的代码写的不错,于是想把代码合并到master分支,因此直接执行 git merge other,如果没有发生冲突,other就成功合并到master分支了。



rebase

Rebase

rebase又称为衍合,是合并的另外一种选择。merge把两个分支合并到一起进行提交,无论从它们公共的父节点开始(如上图, other分支与 master分支公共的父节点b325c),被合并的分支(other分支)发生过多少次提交,合并都只会在当前的分支上产生一次提交日志,如上图的 f8bc5。所以merge产生的提交日志不是线性的,万一某天需要回滚,就只能把merge整体回滚。而rebase可以理解为verbosely merge,完全重演下图分支topic的演化过程到master分支上。如下图:



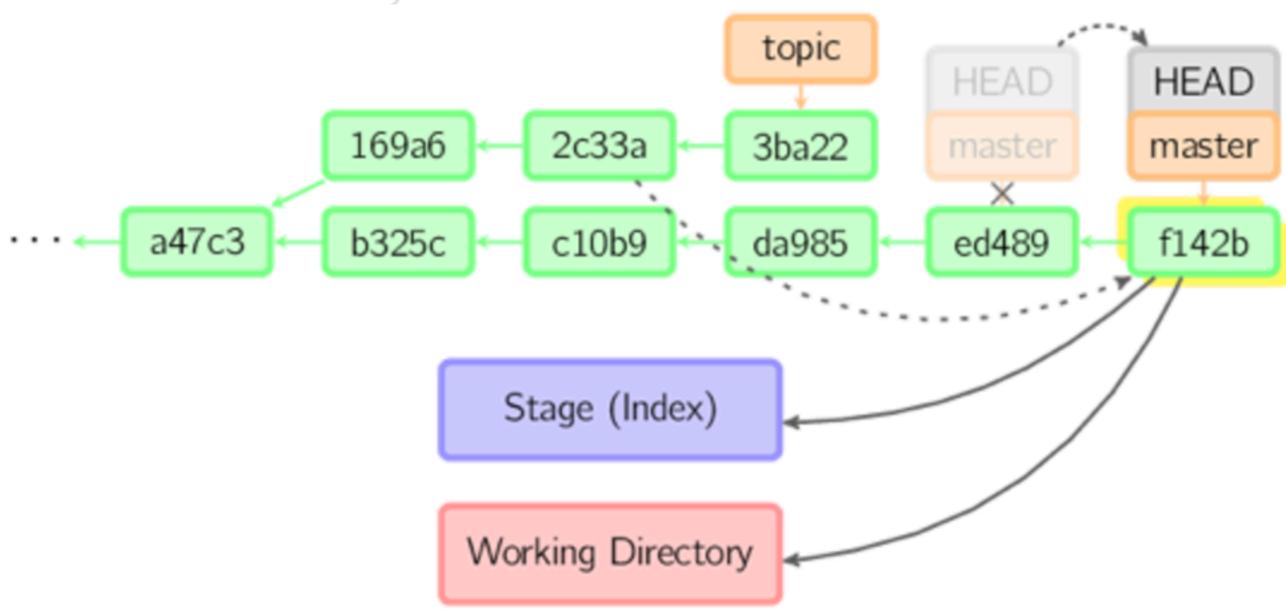
在开始阶段,我们处于topic分支上,执行 git rebase master, 那么169a6和2c33a上发生的事情都在master分支上重演一遍,分别对应于master分支上的e57cf和f7e63,最后checkout切换回到topic分支。这一点与merge是一样的,合并前后所处的分支并没有改变。 git rebase master, 通俗的解释就是topic分支想站在master的肩膀上继续下去。

Cherry-pick

cherry-pick

cherry-pick命令复制一个提交点所做的工作,把它完整的应用到当前分支的某个提交点上。rebase可以认为是自动化的线性的cherry-pick。

例如执行 git cherry-pick 2c33a:



正反过程对比

正反过程对比

理解了上面最晦涩的几个命令,我们来从正反两个方向对比下版本在本地的3个阶段之间是如何转化的。如下图 (history就是本地仓库):



如果觉得从本地工作目录到本地历史库每次都要经过index暂存区过渡不方便,可以采用图形右边的方式,把两步合并为一步。

Homework 12 - Curriculum

- Deadline: April 5, 23:59:59
- 建一个课程表。
 - 星期四,三、四节,计算与软件工程,仙2-407
- 通过命令行方式完成对课程的增、删、改、查、显示。
 - Add 星期四,三、四节,计算与软件工程,仙2-407//如果成功 显示"已添加到文件中"
 - Remove 星期四,三、四节 计算与软件工程,仙2-407//如果成功 显示"已从文件删除"
 - Update 星期四,三、四节 计算与软件工程,仙2-408//如果成功 显示"已更新文件"
 - Find 星期四,三、四节 //如存在课程 显示"课程名,上课地点"
 - Show //显示所有课程,按照时间排序
- 数据保存在文件里。
 - CurriculumSchedule.txt
- 提交源代码和运行截图