

# ETRARIA: MANUAL DE USUARIO

## INDICE

1. Despliegue
  1. Requisitos
  2. Despliegue
2. Opciones de la web
  1. Administrador
  2. Usuario

## Despliegue

Requisitos:

Necesitaremos tener instalado “DOCKER”, para poder ejecutar el archivo .yaml.

Descargar el repositorio de GITHUB.

Despliegue:

Una vez descomprimido el repositorio en una carpeta, desde el cmd ejecutaremos el .yaml con el comando

`“docker compose up --build -d”`

Con esto queda desplegado la web y se puede empezar a operar.

Para acceder a la web simplemente pon “localhost:80” en el buscador

## OPCIONES DE LA WEB

### Administrador:

localhost:80/admin.php

Desde la parte de administración una vez se inicie sesión tenemos 3 apartados:



**Crear Mundo** permite lanzar un nuevo servidor.

## Crear Mundo

---

### Nombre

### Máximo de Jugadores

### Tamaño del Mapa

# Lista de Mundos

ALL

ASC

Filtrar por Nombre

Filtrar

Nombre	ID	Estado
mundo x1	MUNDO1	RUNNING
mundo x1	MUNDO3	RUNNING
mundo x1	MUNDO4	RUNNING
mundo x2	MUNDO5	RUNNING
mundo123	MUNDO6	RUNNING

Lista de mundos muestra el listado de mundos

Ademas permite filtrar el listado y las siguiente 2 opciones:

Cambiar estado del mundo

Eliminar mundo

# Lista de Jugadores

Muestra un listado de los jugadores y da información sobre ellos

ALL

ASC

Filtrar por Nombre

Filtrar

ID	Nombre	E-Mail	Fecha de Nacimiento	MOD	BAN
1	admin	mail@example.com	2000-01-01	1	0
2	jugador1	asdas@mail.es	2025-06-26	0	0
3	jugador2	adasda@mail.es	2025-07-03	0	0

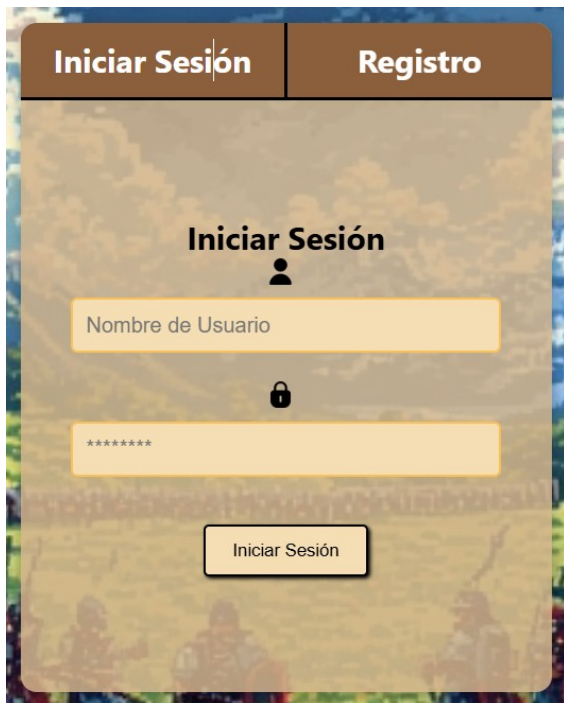
Tiene la siguiente opcion

Ban


## Usuario:

localhost:80/index.php

Desde aquí se puede iniciar sesión o registrarse:



The login form is titled "Iniciar Sesión" and features a background image of a medieval battle scene. It includes a header with two tabs: "Iniciar Sesión" (active) and "Registro". The form contains two input fields: "Nombre de Usuario" and a password field masked with "\*\*\*\*\*". A lock icon is positioned between the fields. At the bottom is a button labeled "Iniciar Sesión".



The registration form is titled "Registro" and shares the same background and header as the login form. It includes four input fields: "Nombre de Usuario", a password field masked with "\*\*\*\*\*", an "E-Mail" field, and a date field labeled "dd/mm/aaaa" with a calendar icon. A lock icon is placed between the first two fields, and an envelope icon is between the second and third fields. A button labeled "Iniciar Sesión" is at the bottom.

Una vez se inicia sesión nos lleva a main.php

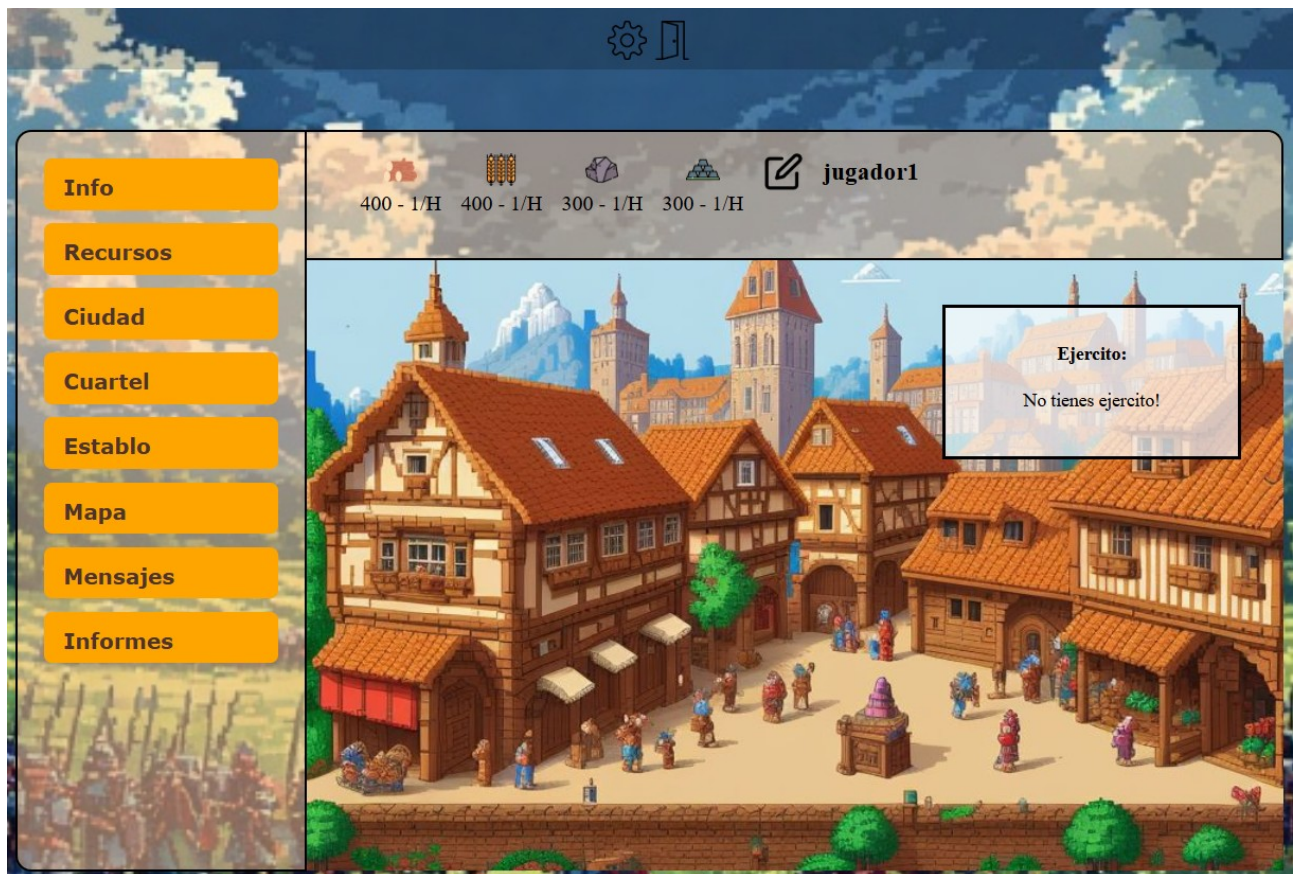
Desde aquí se puede seleccionar el mundo a jugar y cambiar el idioma o cerrar sesión



The main menu features a header with the text "Bienvenido/a: jugador1", a language dropdown menu labeled "Idioma", and a document icon. The main content area is titled "Elegir Mundo:" and displays five world selection cards. Each card shows the world name, the number of players, and an "Empezar" button. The worlds are: "mundo x1" (2 players), "mundo x1" (0 players), "mundo x1" (0 players), "mundo x2" (0 players), and "mundo123" (0 players). A small "1" icon is located at the bottom center of the menu. The background of the entire page is a detailed illustration of a medieval battle scene with soldiers and a castle in the distance.

© 2025 Etravla | Contáctanos

Dentro del mundo, nos encontraremos con el siguiente panel:



En la parte superior tendremos 2 botones donde podremos, abrir las opciones o cerrar sesión:

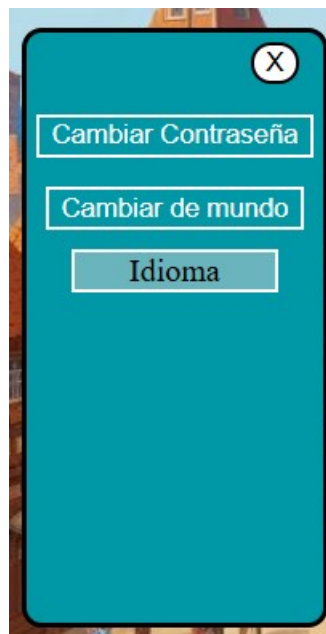
Opciones:



La opción de cambiar de mundo, lo que hace es salir del mundo y volver al selector.

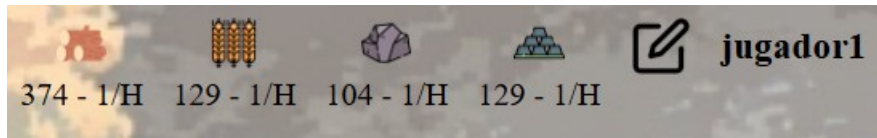
Idioma vuelve a permitir cambiar el idioma.

Cerrar Sesión:





Ahora en el panel, en la parte superior, encontramos los recursos y lo que generamos por minuto y el botón para cambiarle el nombre a la ciudad:



Ahora veremos el resto de botones del panel:



Vayamos punto por punto:



Este botón nos mostrará el panel con nuestro Ejército:



## Recursos

Muestra el panel que permite mejorar el nivel de los edificios de producción de recursos.

Muestra coste de cada recurso y su nivel actual.



## Ciudad

Muestra los edificios de la ciudad y su nivel:

Cada edificio hace lo siguiente:

**Almacén** aumenta cantidad máxima de recursos

**Cuartel** permite reclutar tropas del cuartel

**Establo** permite reclutar tropas del establo





## Cuartel

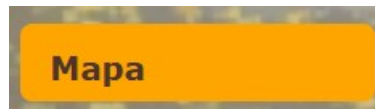
Permite reclutar unidades.  
Requiere Cuartel.



## Establo

Permite reclutar unidades.  
Requiere Establo.





Muestra el mapa del mundo, representando a cada jugador con la foto de una ciudad, el jugador activo es representado con un borde rojo:



Si se cliquea en una ciudad enemiga, aparece el menu de ataque



## Mensajes

Muestra la pestaña donde aparecen los mensajes recibidos, permite también enviar mensajes:

Lista de Mensajes

Enviar

De:jugador1

Título: 123

Contenido: qwerty

Enviar Mensaje

Enviar A:  Título:

Contenido:

Enviar

Informes

Muestra resultados de las batallas en las que has participado, tropas perdidas y recursos recibidos:

Lista de Batallas					
Batalla #3					
Tropas Atacantes					
	SWORDMAN	PIKEMAN	ARCHER	L_CAVALRY	H_CAVALRY
Tropas Atacantes	2	0	0	0	0
Supervivientes	2	0	0	0	0
Tropas Defensoras					
	SWORDMAN	PIKEMAN	ARCHER	L_CAVALRY	H_CAVALRY
Tropas Defensoras	0	0	0	0	0
Supervivientes	0	0	0	0	0
El atacante robó: MADERA: 30   COMIDA: 8   PIEDRA: 8   HIERRO 8					