Platius. POS API v2 (simplified)

## История изменений

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Изменение** |
|  | Сухоносенко К.В | Исходная версия. Описание сценариев. |
|  | Сухоносенко К.В | Новые приложения - 5,6  Метод precheque.  Удален CanBePaidByBonuses.  Удалены Order-CloseTime & Order-PrechequeTime |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Содержание

[История изменений](#h.gjdgxs)

[Содержание](#h.30j0zll)

[Ссылки](#h.t20hz6p9cxb)

[Преамбула](#h.1fob9te)

[Структура системы](#h.3znysh7)

[Сценарии интеграции](#h.3mp0xrdf5lst)

[Fastfood/retail](#h.tyjcwt)

[Tableservice](#h.3dy6vkm)

[Описание сценариев](#h.eb1598xck7o)

[Прочие возможности – не реализовано](#h.byp83mphf3et)

[Методы и структуры](#h.wxffwh9u9rz)

[Пример - основной сценарий retail-fastfood](#h.4i7ojhp)

[Пример - основной сценарий table-service](#h.mziqastbn2w3)

[Пример - сценарий refund](#h.88q47ovj845x)

[Базовые интерфейсы](#h.2xcytpi)

[public interface IWorkflow](#h.hy5vpo111q7f)

[bool IsOnline { get; }](#h.2sj4do76a8zt)

[Описание](#h.qmn82gto3pw6)

[ICheckinResult Checkin(string credential, UserSearchScope searchScope, Order order, ProductLimit[] limits);](#h.6ph22va0a2ig)

[Описание](#h.sgev4q7kl9ef)

[void Pay(Guid orderId, WalletPayment[] payments, AppliedDiscount[] discounts);](#h.vojzh6oskmwv)

[Описание](#h.2yvr95z8s4h1)

[RefundResult Refund(Guid orderId, Guid transactionId, WalletRefund[] refunds, CancelledOrderItem[] cancelledItems);](#h.fks8eql6ytmv)

[Описание](#h.jsnzycknnmkj)

[ICloseResult Close(Guid orderId, decimal SumForBonus);](#h.lps9y9d1silz)

[Описание](#h.qgmoxjr63w4f)

[void Abort(Guid orderId)](#h.pok17tui1id4)

[Описание](#h.x6jw4be7fltd)

[void Reset(Guid orderId)](#h.ynnx73ln9z22)

[Описание](#h.qzuxlky82g6i)

[OrderPayments[] GetPayments(Guid[] orderIds)](#h.gr87p21hmfqb)

[Описание](#h.7hq23sgnbg4m)

[ICheckinResult UpdateOrder(Order order, ProductLimit[] limits);](#h.9y2v4t43m73w)

[Описание](#h.xu4ax1d19kms)

[ICheckinResult Precheque(Order order, ProductLimit[] limits);](#h.lmq1bunii8cc)

[Описание](#h.nltb3g6elgjj)

[Параметры подключения](#h.66xhiv8h7qul)

[Заказ и связанные структуры](#h.3whwml4)

[Данные пользователя](#h.2bn6wsx)

[Чекин](#h.qsh70q)

[Результаты работы акций (скидки)](#h.3as4poj)

[Оплаты и возврат](#h.1pxezwc)

[Закрытие заказа](#h.49x2ik5)

[Приложение 1: Форматирование чеков](#h.v7nou9nivun)

[Описание формата XML](#h.po9yr5ajmd3x)

[Управление шрифтами](#h.576rlq2cqso5)

[Управление выравниванием](#h.7auq46o7kc3e)

[Управление переносом текста](#h.n66f5rxxwsii)

[Прочие теги форматирования](#h.voythgo2hx5d)

[Пример использования](#h.ufcmgaw9akf8)

[Приложение 2: Авторизация гостей](#h.26vc2xphaqvn)

[Приложение 3: Получение данных о платежах](#h.ktyx12yfxqka)

[Приложение 4: Возможные исключения в системе](#h.188f32x0dwxc)

[Приложение 5. Обработка ошибок](#h.5z6vhe88j3e2)

[Приложение 6. Задание лимитов скидок и оплат бонусами](#h.le173g602o6t)

[Проблема](#h.6ivb7rh3yswj)

[Решение](#h.spf8l37m5832)

[Пример](#h.6rge6fe344ic)

## Ссылки

1. Техническое задание на интеграцию Platius и сторонней кассовой системы. “ТЗ”.

## Преамбула

Документ описывает прикладной программный интерфейс взаимодействия системы лояльности platius и внешних кассовых систем.

Документ описывает:

* структуру системы
* сценарии взаимодействия касса-гость-кассир-platius
* программный интерфейс (API) platius
* примеры использования API

## Структура системы

Система используется:

* Мерчантом – владельцем заведения
* Гостем – человеком, кто пользуется скидками и бонусами в различных заведениях
* Кассиром
* Официантом

Система состоит из:

* Сервера platius
* Локального модуля platius, устанавливаемого на кассу
* Опционального, локального для заведения (точки продаж) модуля-агрегатора (POS-сервер)
* Кассового ПО

Кассовое ПО использует API, описываемый в документе, для взаимодействия с системой platius.

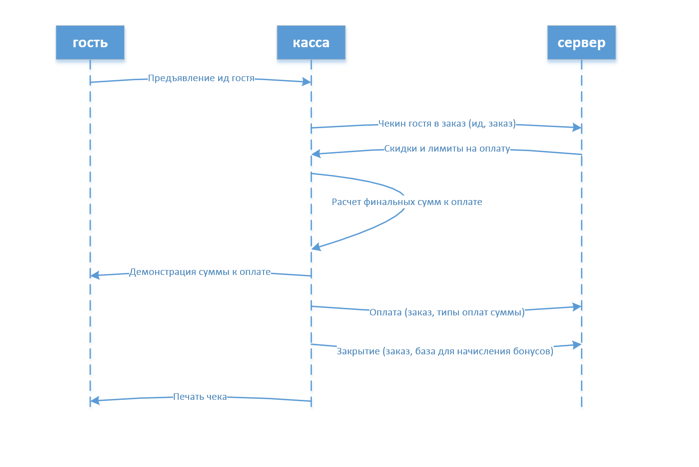
Взаимодействие с системой platius идет по защищенному протоколу https (порт 9010) через сеть Интернет.

POS-сервер осуществляет маршрутизацию вызовов касс к серверу platius и выполняет кеширование данных, которые могут быть получены без обращения к серверу platius (пул промокодов, настройки организации, тексты offline-чеков)

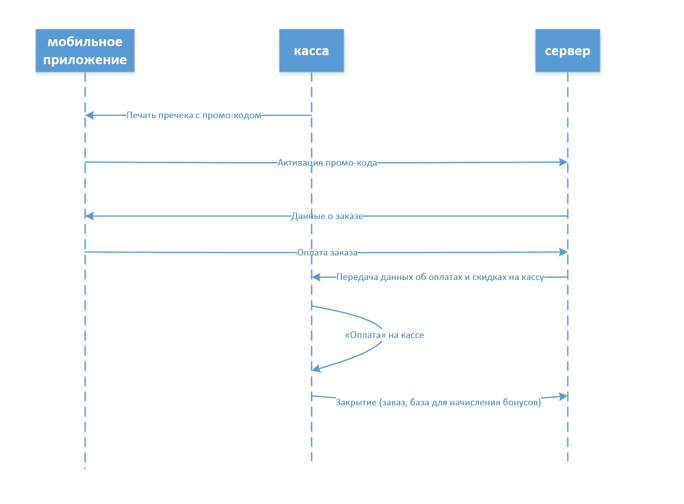
## Сценарии интеграции

На верхнем уровне сценарии относятся к поведению 2-х типов – для заведений с обслуживанием (пречеком) и заведений без обслуживания (фастфуд, ритейл). Смотри диаграммы ниже.

### Fastfood/retail



### Tableservice



### Описание сценариев

Подробное описание сценариев смотри в [1].

### Прочие возможности – не реализовано

* Просмотр баланса счета на кассе
* Пополнение бонусного счета на кассе
* Выписка операций на кассе
* Установка реферальной связи между гостями на кассе
* Привязка карты к телефону гостя на кассе
* Локализация

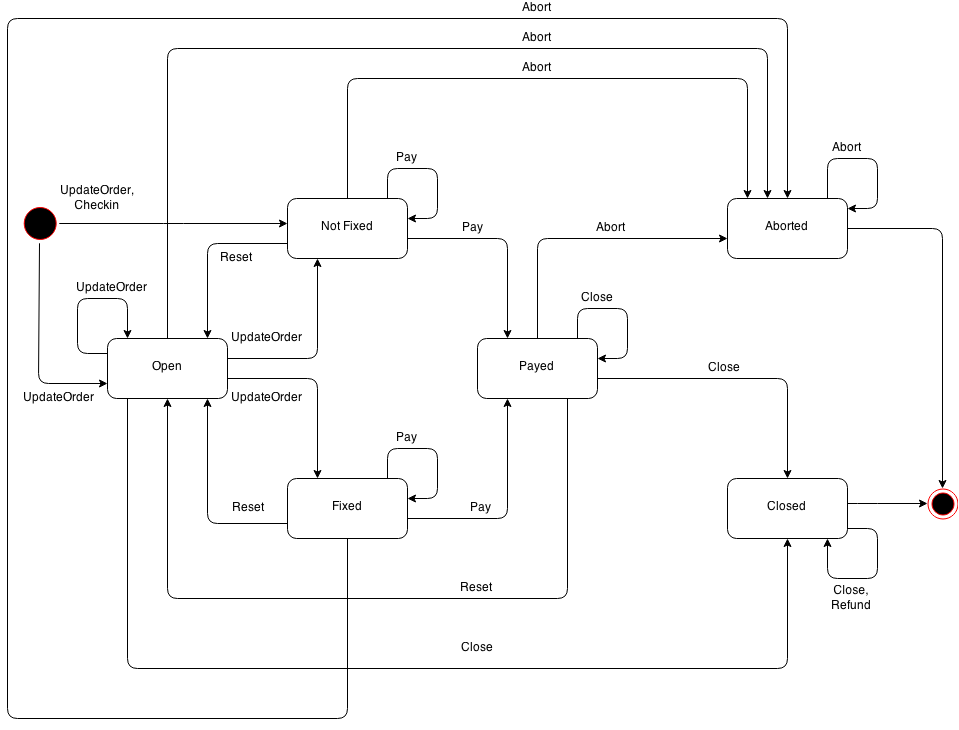
## Методы и структуры

Ниже приведена диаграмма переходов-состояний для заказа с точки зрения клиентской логики.

Выделены следующие состояния:

* Open - заказ создан, но данные о привязке пользователя и оплатах не получены
* NotFixed - данные об оплатах получены в виде лимитов
* Fixed - данные об оплатах получены в виде точных сумм
* Payed - оплаты проведены на стороне кассовой системы
* Closed - заказ без ошибок закрыт на стороне кассовой системы
* Aborted - workflow заказа прервано на стороне кассовой системы

Важно отметить, что в начале работы с заказом нужно вызвать один из инициализирующих методов (UpdateOrder, Checkin), а в конце - один из методов, приводящий заказ в терминальное состояние (Closed или Aborted). Нежелательно оставлять “висящие” заказы.



### Пример - основной сценарий retail-fastfood

|  |
| --- |
| // Задаем параметры, с которыми будет работать клиентская библиотека platius  var startupParams = new StartupParams  {  Host = "platius",  Login = "0001",  Password = "qwerty",  TerminalId = "POS-1",  SyncCallTimeoutSec = 15,  AsyncCallWaitTimeoutSec = 3,  Locale = "ru-Ru",  UseCompression = true,  PosInfo = "POS system, ver.1.0.0 build at 2014.10.14"  };  // Создаем экземпляр клиента, подходящий нам по бизнес-процессу  var api = PlatiusFiiacade.CreateWorkflow(startupParams);  // Создаем заказ с двумя элементами  var item1 = new OrderItem  {  ProductCode = "100100",  ProductName = "Портвейн 777",  Amount = 1,  FixedPrice = 600,  Sum = 600,  SumAfterDiscount = 600  };  var item2 = new OrderItem  {  ProductCode = "200100",  ProductName = "Огурцы свежие",  Amount = 0.53,  FixedPrice = 40,  Sum = 21.2m,  // в магазине действует локальная скидка 50% на овощи  SumAfterDiscount = 10.6m  };  var order = new Order  {  Id = Guid.NewGuid(),  Number = "444",  Sum = item1.Sum + item2.Sum,  SumAfterDiscount = item1.SumAfterDiscount + item2.SumAfterDiscount,  Items = new[] { item1, item2 }  };  // Установим ограничения: спиртные напитки нельзя оплачивать бонусами  // + минимальная цена портвейна 500р  var productLimit = new ProductLimit  {  ProductCode = "100100",  MaxDiscount= 100m, // касса учтет это при обработке запроса на доступные лимиты оплат  MaxBonusPayment= 100m  };  const string userPaymentToken = "12345";  // выполняем checkin  var checkinResult = api.Checkin(userPaymentToken, UserSearchScope.PaymentToken,  order, new [] { productLimit });  // platius передал скидки, и мы применяем их  AppliedDiscount[] appliedDiscounts = null;  if (checkinResult.LoyaltyResult != null)  {  appliedDiscounts = checkinResult.LoyaltyResult.ProgramResults  .SelectMany(program => program.Operations, (program, operation) => new { program, operation })  .Select(item => new AppliedDiscount  {  ProgramId = item.program.ProgramId,  OperationCode = item.operation.Code,  ProductCode = item.operation.ProductCode,  ProductName = item.operation.ProductName,  Sum = item.operation.DiscountSum  })  .ToArray();  }  // platius передал диапазон возможных оплат  var payments = new List<WalletPayment>();  if (checkinResult.PaymentLimits != null)  {  // Считаем фактические суммы оплат  var sumToPay = GetSumToPay(order);  // Приоритет оплат задается порядком их перечисления  foreach (var limit in checkinResult.PaymentLimits)  {  var payment = new WalletPayment  {  WalletCode = limit.WalletCode,  Sum = Math.Min(sumToPay, limit.MaxSum)  };  // Совершаем оплату только если она больше или равна допустимому лимиту  if (payment.Sum < limit.MinSum)  continue;  AddPaymentToOrder(order, payment.Sum, payment.WalletCode);  payments.Add(payment);  sumToPay -= payment.Sum;  }  }  ASSERT( sumToPay >=0 )  if (sumToPay > 0)  {  // нужна доплата на кассе - не все можно оплатить оплатами с platius  // ….  }  // Выполняем оплату.  // Метод вызывается при выполнении любого из условий:  // - касса проводит оплаты, связанные с platius  // - в заказе есть примененные скидки, связанные с platius  if (payments.Any() || appliedDiscounts != null)  {  // Идентификатор транзакции нужно задавать в клиентском коде,  // т.к. может потребоваться инициировать отмену оплаты  // Например, при возникновении ошибок в оплатах, не связанных с platius  var transactionId = Guid.NewGuid();  // Если в процессе выполнения возникнет ошибка  // - автоматически будет инициирована отмена оплаты  api.Pay(order.Id, transactionId, payments.ToArray(), appliedDiscounts);  }  // Закрытие заказа  // передать его на сервер и указать на какую сумму начислять бонусы  var sumForBonus = GetSumForBonus(order);  var closeResult = api.Close(order.Id, sumForBonus);  // Добавляем в чек информацию, полученную от platius  AppendChequeFooter(order, closeResult.ChequeFooter); |

### Пример - основной сценарий table-service

|  |
| --- |
| // Задаем параметры, с которыми будет работать клиентская библиотека platius  var startupParams = new StartupParams  {  Host = "platius",  Login = "0002",  Password = "qwerty",  TerminalId = "POS-1",  SyncCallTimeoutSec = 15,  AsyncCallWaitTimeoutSec = 3,  Locale = "ru-Ru",  UseCompression = true,  PosInfo = "POS system, ver.1.0.0 build at 2014.10.14"  };  // Создаем экземпляр клиента, подходящий нам по бизнес-процессу  var api = PlatiusFacade.CreateWorkflow(startupParams);  // Создаем заказ с двумя элементами  var item1 = new OrderItem  {  ProductCode = "100100",  ProductName = "Салат",  Amount = 1,  FixedPrice = 600,  Sum = 600,  SumAfterDiscount = 600  };  var item2 = new OrderItem  {  ProductCode = "200100",  ProductName = "Чай",  Amount = 1,  FixedPrice = 50,  Sum = 50,  // в магазине действует локальная скидка 50% на чай  SumAfterDiscount = 25  };  var order = new Order  {  Id = Guid.NewGuid(),  Number = "7",  WaiterName = "Петров Сергей",  Sum = item1.Sum + item2.Sum,  SumAfterDiscount = item1.SumAfterDiscount + item2.SumAfterDiscount,  Items = new[] { item1, item2 }  };  // Установим ограничения: чай нелья оплачивать бонусами  var productLimit = new ProductLimit  {  ProductCode = "200100",  MaxDiscount = 0,  MaxBonusPayment = 0  };  // обновляем заказ на сервере (например, при переходе между экранами)  var checkinResult = api.UpdateOrder(order, new[] { productLimit });  // platius передал скидки, и мы применяем их  AppliedDiscount[] appliedDiscounts = null;  if (checkinResult.LoyaltyResult != null)  {  appliedDiscounts = checkinResult.LoyaltyResult.ProgramResults  .SelectMany(program => program.Operations, (program, operation) => new { program, operation })  .Select(item => new AppliedDiscount  {  ProgramId = item.program.ProgramId,  OperationCode = item.operation.Code,  ProductCode = item.operation.ProductCode,  ProductName = item.operation.ProductName,  Sum = item.operation.DiscountSum  })  .ToArray();  }  // может вернуться привязка гостя и оплаты, совершенные через приложение  var payments = new List<WalletPayment>();  if (checkinResult.Payments != null)  {  foreach (var payment in checkinResult.Payments)  {  AddPaymentToOrder(order, payment.Sum, payment.WalletCode);  payments.Add(new WalletPayment { Sum = payment.Sum, WalletCode = payment.WalletCode });  }  }  // пречек  checkinResult = api.Precheque(order, new[] { productLimit });  // Выполняем оплату.  // Метод вызывается при выполнении любого из условий:  // - касса проводит оплаты, связанные с platius  // - в заказе есть примененные скидки, связанные с platius  if (payments.Any() || appliedDiscounts != null)  {  // Идентификатор транзакции нужно задавать в клиентском коде,  // т.к. может потребоваться инициировать отмену оплаты  // Например, при возникновении ошибок в оплатах, не связанных с platius  var transactionId = Guid.NewGuid();  // Если в процессе выполнения возникнет ошибка  // - автоматически будет инициирована отмена оплаты  api.Pay(order.Id, transactionId, payments.ToArray(), appliedDiscounts);  }  // Закрытие заказа (все оплаты проведены, но фискальный чек еще не напечатан)  // добавляем поля, появляющиеся при закрытии и указываем на какую сумму  // начислять бонусы  var sumForBonus = GetSumForBonus(order);  order.FiscalChequeNumber = 233;  order.CashierName = "Кудрявцева Ирина";  var closeResult = api.Close(order.Id, sumForBonus);  // Добавляем в чек информацию, полученную от platius  AppendChequeFooter(order, closeResult.ChequeFooter); |

### Пример - сценарий refund

### 

|  |
| --- |
| //Предусловие: На кассе существует Закрытый заказ (был вызван метод API Close).  //Гость через сайт оплатил заказ картой и бонусами. А метод UpdateOrder вернул на кассу информацию о том, сколько пользователь платит картой и бонусами.  //Касса сама рассчитывает, какой товар получает какую часть этой оплаты, и сохраняет у себя эту информацию, а в будущем передаёт её в метод Refund.  #region Prerequisites  // Задаем параметры, с которыми будет работать клиентская библиотека  var startupParams = new StartupParams  {  Host = "www4.iiko.net",  Login = "1714",  Password = "1714",  SyncCallTimeoutSec = 15\*60,  UseCompression = true,  TerminalId = "1",  Vendor = "Platius",  Product = "C# Test client",  ProductVersion = Assembly.GetExecutingAssembly().GetName().Version.ToString(),  PluginVersion = Assembly.GetExecutingAssembly().GetName().Version.ToString()  };  // Создаем экземпляр клиента, подходящий нам по бизнес-процессу  var flow = new Workflow(startupParams);  // Создаем заказ с двумя элементами  var item1 = new OrderItem  {  ProductCode = "100100",  ProductName = "Салат",  Amount = 1,  Sum = 600,  SumAfterDiscount = 600  };  var item2 = new OrderItem  {  ProductCode = "200100",  ProductName = "Чай",  Amount = 2,  Sum = 50,  SumAfterDiscount = 25  };  var order = new Order  {  Id = Guid.NewGuid(),  Number = "1",  WaiterName = "Петров Сергей",  Sum = item1.Sum + item2.Sum,  SumAfterDiscount = item1.SumAfterDiscount + item2.SumAfterDiscount,  Items = new[] {item1, item2}  };  const string credential = "555444";  flow.Checkin(credential, UserSearchScope.CardNumber, order, null);  //Оплачиваем заказ  var paymentTransactionId = Guid.NewGuid();  const decimal cardPayment = 200;  const decimal bonusPayment = 50;  flow.Pay(order.Id, paymentTransactionId, new[]  {  new WalletPayment {WalletCode = Consts.BonusWalletCode, Sum = bonusPayment},  // new WalletPayment {WalletCode = Consts.PaymentCardWalletCode, Sum = cardPayment} //В данном примере оплата картой закомментирована, потому что нельзя платить картой с таким способом авторизации.  }, null);  //Закрываем заказ - без этого рефанд работать не будет  flow.Close(order.Id, cardPayment);  #endregion  #region Refunds  //В первом рефанде отменяем одну позицию item2.  //Касса считает, сколько средств им надо вернуть (вероятно, пропорционально сумме оплаты).  const decimal firstBonusRefundSum = 30;  //Идентификатор первой операции refund. Для каждой Успешной операции нужен новый идентификатор. Для повтора Неуспешной операции (предыдущий вызов кинул исключение) используется этот же идентификатор.  var firstRefundId = Guid.NewGuid();  var firstRefundResult = flow.Refund(order.Id,  firstRefundId,  new[]  {  new WalletRefund {Sum = firstBonusRefundSum, WalletCode = Consts.BonusWalletCode},  }, new[]  {  new CancelledOrderItem {Amount = 1, ProductCode = item2.ProductCode}  });  var chequeFooter = firstRefundResult.ChequeFooter;  Console.WriteLine(chequeFooter);  //Во втором рефанде отменяем все оставшиеся товары (передавая null)  const decimal secondBonusRefundSum = bonusPayment - firstBonusRefundSum;  //const decimal secondCardRefundSum = cardPayment;  //Идентификатор второй операции refund.  var secondRefundId = Guid.NewGuid();  var secondRefundResult = flow.Refund(order.Id,  secondRefundId,  new[]  {  new WalletRefund {Sum = secondBonusRefundSum, WalletCode = Consts.BonusWalletCode},  // new WalletRefund {Sum = secondCardRefundSum, WalletCode = Consts.PaymentCardWalletCode} //Возврат средств на карту закомментирован по той же причине, что и оплата.  },  //null - значит полную отмену всех товаров. Сумму при этом касса всё равно должна передать.  null);  chequeFooter = secondRefundResult.ChequeFooter;  Console.WriteLine(chequeFooter);  #endregion |

### Базовые интерфейсы

// Интерфейс работы без пречека (ритейл, фастфуд).

#### public interface IWorkflow

**{**

##### bool IsOnline { get; }

###### Описание

Состояние подключения к серверу platius.

Может использоваться для показа предупреждающих сообщений. На основе этого флага нельзя делать вывод как завершился какой-либо иной метод АПИ - синхронно или с постановкой запроса в очередь.

##### ICheckinResult Checkin(string credential, UserSearchScope searchScope, Order order, ProductLimit[] limits);

###### Описание

Чекин гостя в заказ – связывание гостя с заказом и одновременное получение результата работы скидочных механик и диапазона допустимых оплат.

Синхронный.

##### void Pay(Guid orderId, WalletPayment[] payments, AppliedDiscount[] discounts);

###### Описание

Оплата заказа.

Синхронный.

При таймауте автоматически ставит запрос на отмену оплаты в очередь.

Повторный вызов, в случае если предыдущий находится в очереди, вернет ошибку Call\_in\_progress

TransactionId - уникальный идентификатор, генерируется на стороне кассовой системы

AppliedDiscount - скидки, примененные кассовой системой, из числа предложенных Platius

##### RefundResult Refund(Guid orderId, Guid transactionId, WalletRefund[] refunds, CancelledOrderItem[] cancelledItems);

###### Описание

Полный или частичный возврат заказа, по одному заказу возможно несколько частичных возвратов.

Синхронный.

Ставится в очередь, если невозможно выполнить за отведенное время.

Повторный вызов, в случае если предыдущий находится в очереди, вернет ошибку Call\_in\_progress.

Каждый частичный возврат должен вызываться со своим уникальным transactionId.

Вызовы с разным transactionId считаются различными возвратами.

Касса сама сообщает сколько нужно вернуть на кошельки.

##### ICloseResult Close(Guid orderId, decimal SumForBonus);

###### Описание

Закрытие чека.

Синхронно-асинхронный – если не успевает отработать за отведенное время - ставится в очередь и выдает оффлайн-чек.

Принимает заказ и сумму, на которую надо начислить бонус.

Обычно, если заказ оплачивается комбинацией типов оплат, то бонусная часть оплаты исключается из базы начисления очередных бонусов.

##### void Abort(Guid orderId)

###### Описание

Прерывание обработки флоу (например при аварийном удалении заказа)

Синхронно-асинхронный.

Отменяет проведенные оплаты, скидки и чекин.

После отработки этого метода можно проводить повторный чекин.

Заказ после успешного Close() не может быть Abort()-ed.

##### void Reset(Guid orderId)

###### Описание

Обнуление заказа

Синхронно-асинхронный.

Отменяет проведенные оплаты, скидки и чекин.

После отработки этого метода можно проводить повторный чекин.

Заказ после успешного Close() или Abort() не может быть Reset()-ed.

##### OrderPayments[] GetPayments(Guid[] orderIds)

###### Описание

Получить оплаты, совершенные на стороне platius (через мобильное приложение).

Синхронный, выполняет быстрый запрос по данным, закешированным на клиенте platius.

1) Если orderIds == null или пуст - возвращает данные по всем активным оплатам, про которые знает клиент. Может использоваться для начальной инициализации кассы

2) Если в OrderIds задан один или более идентификаторов заказа - возвращает данные только по этим заказам. Может использоваться для начальной инициализации кассы, смены вида отображения и т.п., когда известно, информацию по каким заказам нужно получить.

##### ICheckinResult UpdateOrder(Order order, ProductLimit[] limits);

###### Описание

Обновляет данные о заказе на сервере.

Принимает данные о привязке гостя к заказу (гость сделал чекин на сервере через приложение).

Синхронный

##### ICheckinResult Precheque(Order order, ProductLimit[] limits);

###### Описание

Фиксирует факт пречека на кассе.

Получает данные для пречека.

Обновляет данные о заказе на сервере.

Принимает данные о привязке гостя к заказу (гость сделал чекин на сервере через приложение).

Синхронный

### Параметры подключения

**public sealed class StartupParams**

**{**

// Адрес сервера platius.

**public string Host { get; set; }**

// Логин и пароль для подключения к серверу.

**public string Login { get; set; }**

**public string Password { get; set; }**

// Таймаут (в секундах) на вызов серверного метода.

// Рекомендуется оставить значение по умолчанию.

**public int SyncCallTimeoutSec { get; set; }**

// Таймаут (в cекундах) завершения синхронного вызова метода, который может быть

// выполнен асинхронно.

// Например, если метод Close завершится за установленное время - вызывающему коду вернется

// результат, посчитанный сервером Platius. Если не завершится - результат для offline-режима обработки, но

// выполнение метода будет продолжено асинхронно.

**public int AsyncCallWaitTimeoutSec { get; set; }**

// Использовать ли сжатие тела http-запросов.

// Для production-использования рекомендуется оставлять значение по умолчанию (true).

**public bool UseCompression { get; set; }**

// Язык работы системы (согласно RFC 5646).

**public string Locale { get; set; }**

// Номер терминала в рамках заведения.

**public string TerminalId { get; set; }**

// Ширина кассовой ленты в символах.

**public int TapeWidth { get; set; }**

// true - на кассу будут отправлены чеки в XML виде

// false - чек будет отформатирован на сервере, касса печатает только QR-код

**public bool UseXMLCheques { get; set; }**

// Идентификатор кассововго терминала

**public string TerminalId { get; set; }**

// Разработчик кассового ПО (Например: iiko, UCS).

**public string Vendor { get; set; }**

// Название продукта (Например: R-Keeper 6, iikoFront, Intellect Style).

**public string Product { get; set; }**

// Версия кассового ПО (Например: 3.1.2.3).

**public string ProductVersion { get; set; }**

// Версия библиотеки (плагина) Platius (Например: 3.1.2.3).

**public string PluginVersion { get; set; }**

**}**

### 

### Заказ и связанные структуры

// Тип заказа.

**public enum OrderType**

**{**

**Unknown = 0,**

**FastFoodOrder = 1,**

**TableServiceOrder = 2,**

**DeliveryOrder = 3,**

**SelfServiceOrder = 4,**

**PetroleumOrder = 6,**

**BanquetOrder = 7,**

**RetailOrder = 8**

**}**

**public sealed class Order**

**{**

// Уникальный guid заказа в platius – генерируется кассовой системой.

**public Guid Id { get; set; }**

// Тип заказа

**public OrderType OrderType {get; set;}**

// Состав заказа.

**public OrderItem[] Items { get; set; }**

// Сумма заказа после скидок кассовой системы (не включает скидки Platius).

**public decimal SumAfterDiscount { get; }**

// Сумма заказа по прайсу.

**public decimal Sum { get; }**

// Номер стола в table service.

**public string TableNumber { get; set; }**

// Номер заказа в POS-системе (порядковый номер в смене).

**public string Number { get; set; }**

// Номер фискального чека.

**public int? FiscalChequeNumber { get; set; }**

// Число гостей в заказе.

**public int GuestsCount { get; set; }**

// Имя официанта.

**public string WaiterName { get; set; }**

// Имя кассира.

**public string CashierName { get; set; }**

// Дата-время создание заказа.

**public DateTimeOffset OpenTime { get; set; }**

// Дополнительные параметры заказа - через них можно передавать

// признаки для заказа и настраивать логику реагирования на них через маркетинговые акции

**public Dictionary<string, string> AdditionalData { get; }**

**}**

**public sealed class OrderItem**

**{**

// Код товара в POS-системе (артикул).

**public string ProductCode { get; set; }**

// Название товара в POS-системе.

**public string ProductName { get; set; }**

// Название категории или список категорий одной строкой.

**public string ProductCategory { get; set; }**

// Количество позиций с данным артикулом.

**public decimal Amount { get; set; }**

// Стоимость всех позиций с данным артикулом до дисконта (по прайсу).

**public decimal Sum { get; set; }**

// Стоимость всех позиций с данным артикулом после применения

// локальных скидок POS-системы.

**public decimal SumAfterDiscount { get; set; }** // сумма после дисконта - к оплате

**}**

// Возвращаемая позиция чека при частичном возврате.

**public sealed class CancelledOrderItem**

**{**

// Артикул возвращаемой позиции.

**public string ProductCode { get; set; }**

// Количество возвращаемых позиций.

**public decimal Amount { get; set; }**

**}**

// Ограничения, накладываемые кассовой системой на продажу продукта.

**public sealed class ProductLimit**

**{**

// Артикул продукта.

**public string ProductCode { get; set; }**

// Максимальная скидка

**public decimal MaxDiscount{ get; set; }**

// Максимальная сумма оплаты бонусами

**public decimal MaxBonusPayment{ get; set; }**

**}**

### Данные пользователя

// Информация о госте.

**public sealed class UserData**

**{**

**public string FullName { get; set; }**

**public DateTime? Birthday { get; set; }**

**public string PhotoUrl { get; set; }**

**}**

// Способы идентификации гостя.

**public enum UserSearchScope**

**{**

**Reserved = 0,**

// по номеру телефона

**Phone = 1,**

// по номеру карты

**CardNumber = 2,**

// по треку карты

**CardTrack = 4,**

// по разовому платежному коду

**PaymentToken = 8,**

**}**

### Чекин

**public interface ICheckinResult**

**{**

// Данные пользователя, который сделал чекин.

**UserData UserData { get; }**

// Скидки по заказу.

**LoyaltyResult LoyaltyResult { get; }**

// Допустимые лимиты оплаты.

// Касса получает лимиты, в рамках которых она сама может устанавливать требуемые суммы оплаты,

// исходя из правил округления, сочетания бонусов и категорий блюд и тп

// касса НЕ может задавать значения платежей, которые находятся вне предложенных лимитов

// лимиты имеют приоритет

// сначала касса должна расходовать суммы с первого из переданных кошельков (обычно это бонусы),

// затем со второго (банковская карта) и тп.

// если массив пуст – гость решил не платить ни с одного кошелька

**PaymentLimit[] PaymentLimits { get; }**

// Уже совершенные гостем оплаты (из мобильного приложения, с сайта platius).

**Payment[] Payments { get; set; }**

// Форматированный под размер подвал для пречека.

**string ChequeFooter { get; }**

**}**

### Результаты работы акций (скидки)

**public sealed class LoyaltyResult**

**{**

// Сумма начисленных бонусов (поле валидно только после закрытия заказа).

**public decimal TotalBonus { get; set; }**

// Список результатов отработки маркетинговых акций.

**public LoyaltyProgramResult[] ProgramResults { get; set; }**

**}**

**public sealed class LoyatyProgramResult**

**{**

// Идентификатор акции - нужен, чтобы отправить обратно на сервер

// информацию о примененных скидках.

**public Guid ProgramId { get; set; }**

// Наименование акции

**public string Name { get; set; }**

// Операции, применяемые к отдельным элементам заказа

**public LoyaltyOperation[] Operations { get; set; }**

**}**

**public sealed class LoyaltyOperation**

**{**

// Строковый код (тип) операции

**public string Code { get; set; }**

// Код продукта (в кассовой системе, артикул).

**public string ProductCode { get; set; }**

// Наименование продукта

**public string ProductName { get; set; }**

// Сумма скидки для продукта от данной акции.

**public decimal DiscountSum { get; set; }**

// Комментарии к блюду от программы лояльности (происхождение скидки и т.п.)

**public string Comment { get; set; }**

**}**

### Оплаты и возврат

// Коды кошельков – зарезервированные значения

// бонусный кошелек

// и кошелек привязанной банковской карты.

**const string WalletBonus = "bonus"**

**const string WalletPaymentCard = "paymentCard"**

// Ограничения на оплату с кошелька.

**public sealed class PaymentLimit**

**{**

// Код кошелька.

**public string WalletCode { get; set; }**

// Минимально допустимая сумма оплаты с указанного кошелька

// для привязанной банковской карты может быть больше нуля

// из-за минимальной комиссии за эквайринг.

**public decimal MinSum { get; set; }**

// Максимально допустимая сумма к оплате с кошелька

// для бонусного кошелька может фиксироваться максимальный процент суммы чека

// разрешенный для оплаты бонусами.

**public decimal MaxSum { get; set; }**

**}**

// Оплата с кошелька.

**public sealed class WalletPayment**

**{**

// Код кошелька.

**public string WalletCode { get; set; }**

// Сумма оплаты.

**public decimal Sum { get; set; }**

**}**

// Информация по оплатам заказа, совершенным на стороне platius

**public sealed class OrderPayments**

**{**

// Идентификатор зказа

**private Guid OrderId { get; set; }**

// Совершенные оплаты

**private WalletPayment[] Payments { get; set; }**

**}**

// Возврат на кошелек.

**public sealed class WalletRefund**

**{**

// Код кошелька.

**public string WalletCode { get; set; }**

// Сумма возврата.

**public decimal Sum { get; set; }**

**}**

// Результат обработки полного или частичного возврата заказа.

**public sealed class RefundResult**

**{**

// Отформатированный подвал чека..

**public string ChequeFooter { get; set; }**

**}**

// Скидки, примененная кассовой системой

**public sealed class AppliedDiscount**

**{**

// Идентификатор акции

**public Guid ProgramId { get; set; }**

// Строковый код операции

**public string OperationCode { get; set; }**

// Код продукта (в кассовой системе, артикул)

**public string ProductCode { get; set; }**

// Наименование продукта

**public string ProductName { get; set; }**

// Сумма скидки.

**public decimal Sum { get; set; }**

// Примечания/пояснения по скидке

**public string Comment { get; set; }**

**}**

### Закрытие заказа

**public interface ICloseResult**

**{**

// Результат работы программы лояльности

// данные о реальных начисленных бонусах и отработавших акциях.

**LoyaltyResult LoyaltyResult { get; }**

// Отформатированный подвал чека.

**string ChequeFooter { get; }**

**}**

## 

## Приложение 1: Форматирование чеков

В зависимости от параметра **StartupParams.UseXMLCheques** сервер может отдавать 2 вида чеков:

1. XML формат, с управлением размером шрифтов, выравниванием и т.п.
2. Текст, который может содержать в себе XML тега **qrcode** и **barcode.** Если касса не поддерживает qr-коды и баркоды, то эти теги она должна удалить сама.

### Описание формата XML

Документ является валидным xml, с корневым тэгом doc.

**Пример:**

<doc>текст для печати</doc>

**Вывод:**

текст для печати

По умолчанию используется шрифт 0, выравнивание текста по левому краю, способ переноса текста, при котором разбивается в любом месте.

### Управление шрифтами

Имеется 3 различных размера шрифта, нумеруемых цифрами от 0 до 2, в порядке увеличения размера, т.е. шрифт номер 0 — самый маленький, а шрифт номер 2 — самый большой. Все теги, указанные в таблице 2, меняют шрифт для всех вложенных в них элементов.

*Теги для управления шрифтами*

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | **Назначение** |
| <f0></f0> | Форматирование вложенного контента шрифтом размера 0. |
| <f1></f1> | Форматирование вложенного контента шрифтом размера 1. |
| <f2></f2> | Форматирование вложенного контента шрифтом размера 2. |
| <barcode></barcode> | Форматирование вложенного текста как штрихкод. Поддерживает только текст. Если устройство не поддерживает вывод штрихкодов, то данный тег будет проигнорирован. |
| <qrcode></qrcode> | Форматирование вложенного текста как двумерный штрихкод (QR-код). Поддерживает только текст. Опциональны атрибуты размера size QR-кодаи степени помехоустойчивости correction. Пример тега: <qrcode size="normal" correction="medium"> http://www.Platius.ru/ </qrcode> |

Атрибуты тега **<qrcode>**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Возможные значения** | **Назначение** |
| size | tiny, small, normal, large, extralarge | Размер QR-кода |
| correction | low, medium, high, ultra | Степень коррекции (помехоустойчивости). Для малого размера не следует указывать значения ultra/high, т.к. это может привести к ошибке распознавания QR-кода. |

### 

### Управление выравниванием

По умолчанию в документе задано выравнивание по левому краю. В таблице представлены теги позволяющие менять способ выравнивания для всех вложенных в них элементов.

*Теги для управления выравниванием*

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | **Назначение** |
| <center></ center> | Выравнивание по центру. |
| <left></left> | Выравнивание по левому краю. |
| <right></right> | Выравнивание по правому краю. |

### Управление переносом текста

Теги указывающие способ переноса текста для всех вложенных в них элементов.

*Теги для управления переносом текста*

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | **Назначение** |
| <split></ split> | Разбить текст на строки, перенося на пробельных символах (пробел, табуляция и др.). |
| <wrap></wrap> | Разбить текст на строки, перенося в любом месте. |
| <br /> | Переход на новую строку. Переход осуществится только если текущая строка пустая. Любое количество подряд-идущих <br /> на выходе дадут одну пустую строку. |

### Прочие теги форматирования

Будем обозначать @attribute значение атрибута attribute из исходного тега.

|  |  |
| --- | --- |
| **Тег** | **Описание** |
| <line /> | Выводит одну строку заполненную символом @symbols. По умолчанию @symbols=’-’, то есть в результате применения тега <line /> без атрибутов, на выходе получится горизонтальная линия на всю ширину документа. |
| <pair /> | Выводит пару значений @left, @right выровненные влево и вправо соответственно в одну строку. |

### Пример использования

В XML формате:

<doc>

<left>Ранг 1</left>

<line symbols=”\*”/>

<f1>Внимание! ПОДАРОК!</f1>

<f0>Сбарро Октябрьcкая дарит Вам</f0>

<f0>15% от суммы этого заказа!</f0>

<f0>А в рублях это 7,50 р.</f0>

<left>Зайдите на</left>

<f1>www.platius</f1>

<left>и введите промо-код:</left>

<f1>5012#5640</f1>

<left>или отправьте sms на номер 3299</left>

<left>"bonus 5012#5640"</left>

<left>ДЕЙСТВУЕТ В ТЕЧЕНИЕ 15 МИНУТ!</left>

<qrcode>http://platius/PromoCode/Activate/5012-5640</qrcode>

<pair left="27.01.2015" right="16:45" />

<br/>

<barcode>1234567890</barcode>

<center>

<f2>Текст по центру</f2>

</center>

<br/>

<right>Текст справа</right>

<br/>

<left>Текст слева</left>

</doc>

В формате только с QR кодами:

Ранг 1

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Внимание! ПОДАРОК!

Сбарро Октябрьcкая дарит Вам

15% от суммы этого заказа!

А в рублях это 7,50 р.

Зайдите на

www.platius

и введите промо-код:

5012#5640

или отправьте sms на номер 3299

"bonus 5012#5640"

ДЕЙСТВУЕТ В ТЕЧЕНИЕ 15 МИНУТ!

<qrcode>http://platius/PromoCode/Activate/5012-5640</qrcode>

27.01.2015 16:45

<br/>

<barcode>1234567890</barcode>

Текст по центру

Текст справа

Текст слева

## Приложение 2: Авторизация гостей

Авторизация гостей производится в методе Cheсkin. У гостей есть несколько типов идентификаторов, они перечислены в UserSearchScope.

В зависимости от того, каким идентификатором авторизовался гость система может выдать разные результаты для оплат:

1. Phone - это телефон, с которым гость зарегистрировался в системе platius.
   1. Разрешенные типы оплат: **бонусы**
2. CardNumber - номер карты, выданной гостю.
   1. Разрешенные типы оплат: **бонусы**
3. CardTrack - трек карты, выданной гостю.
   1. Разрешенные типы оплат: **бонусы**
4. Barcode - разовый платежный код гостя (РПК), отображается в личном кабинете гостя на сайте platius.ru или в приложении. Представлен в виде штрихкода и цифрового кода длины 6 или 8 символов. РПК действует ограниченное количество времени. РПК можно воспользоваться только в одном заказе. Если система обнаруживает несколько неудачных попыток авторизации через РПК она блокирует дальнейшие попытки авторизации с данной кассы.
   1. Разрешенные типы оплат: **бонусы и банковская карта**

Если касса не знает каким именно типом оплаты авторизуется гость (возможное если есть только одно поле для ввода идентификатора), то касса может передать несколько флагов в метод Checkin.

Например: **Checkin**(order, UserSearchScope.Phone | UserSearchScope.CardNumber)

## Приложение 3: Получение данных о платежах

Данные о платежах должны отображаться кассиру с минимальной задержкой, относительно момента времени, когда гость оплатил заказ в приложении.

Клиентская библиотека сама реализует логику быстрого получения информации о платеже и сохранении его в локальный кеш (“переживает” рестарты библиотеки).

Для чтения локального кеша данных о платежах используется GetPayments(...).

## 

## 

## Приложение 4: Возможные исключения в системе

В случае ошибок касса получает локализованное сообщение об ошибке, которое может состоять из 2х частей.

Не предполагается, что касса будет интерпретировать различные ошибки. От кассы требуется показать сообщение кассиру и обработать сам факт ошибки. Логику обработки ошибок смотри в приложении [Приложение 5. Обработка ошибок](#h.4b6deln9lxg2)

Возможные основные сообщения при ошибках:

* Ошибка при обработке платежа
  + Неверная сумма оплаты
  + Сумма оплаты бонусами больше максимально разрешенной
  + Сумма оплаты бонусами меньше минимальной разрешенной
  + Сумма оплаты мобильной банковской картой больше максимально разрешённой
  + Сумма оплаты мобильной банковской картой меньше минимальной разрешенной
  + Операция не поддерживается
  + Платеж обрабатывается
  + Ошибка платежной системы
  + Платеж отклонен платежной системой
  + Заказ не был оплачен пользователем
  + Неверная сумма возврата бонусов
  + Неверная сумма возврата по карте
* Ошибка при обработке заказа
  + Заказ должен содержать идентификатор
  + Заказ не содержит элементов
  + Неверные данные в заказе
  + Заказ уже закрыт и не может быть оплачен
  + Заказ еще не закрыт и не может быть возвращен
  + Заказ закрыт аварийно и не может быть возвращен
  + Заказ не содержит возвращаемого элемента
  + Заказ не содержит возвращаемого элемента в достаточном количестве
* Ошибка при обработке данных пользователя
  + Платежи Platius заблокированы. Свяжитесь c администратором
  + Неверный платежный код
  + Пользователь не найден
  + Заказ уже связан с другим пользователем
  + Пользователь не указан
  + Пользователь внесен в черный список
* Ошибка при обработке документа
* Ошибка при обработке программы лояльности
  + Сумма для бонуса не должна быть меньше нуля
  + Сумма для бонуса не должна превышать стоимость заказа
* Ошибка при обработке настроек
  + Данная версия кассовой системы не поддерживается
  + Оплата мобильной банковской картой не поддерживается в данной точке продаж

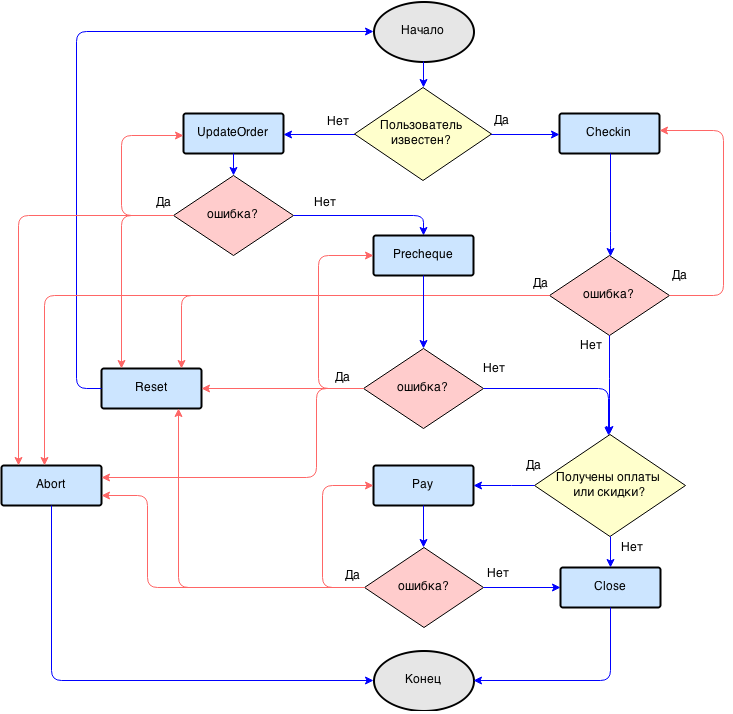
## 

## 

## Приложение 5. Обработка ошибок

Все исключения от сервера Platius приводятся к HttpException, который всегда содержит локализованное сообщение об ошибке (с локалью, которая была указана при создании StartupParameters). Для обработки исключения важным является только это поле.

Рекомендованная схема обработки исключений выглядит следующим образом:



Согласно схеме, методы API делятся на две группы:

* **Могут генерировать исключения.** UpdateOrder, Checkin, Precheque, Pay. Все методы этой группы выполняют синхронное обращение на сервер platius c таймаутом, указанным в StartupParams.SyncCallTimeoutSec. Реакция на исключение - показать кассиру сообщение об ошибке, после чего он может либо повторить, либо отменить операцию с помощью Reset. Также можно аварийно отменить заказ с помощью Abort (в этом случае работа с заказом не может быть продолжена).
* **Не могут генерировать исключения.** Reset, Abort, Close. Выполняют асинхронное обращение на сервер platius. Первые два метода не имеют возвращаемого значения, поэтому сразу же отдают управление клиентскому коду. Close имеет возвращаемое значение, поэтому вызов начинается в синхронном режиме. Если успевает завершиться за StartupParams.AsyncCallTimeoutSec - возвращает клиенту результат с сервера, если нет - “offine”-результат и продолжает выполнение в фоновом режиме.

## 

## 

## Приложение 6. Задание лимитов скидок и оплат бонусами

### Проблема

В законодательстве РФ есть некторые ограничения на минимальную цену продуктов, например для водки это 185 рублей. Также в точке продаж могут действовать минимальные цены не связанные с законодательством, например они не хотят продавать дешевле себестоимости.

Системе надо знать обо всех этих ограничениях и выдавать соответствующие им лимиты для оплаты бонусами или ограничения на предоставление скидок.

Оплата бонусами может проводится как оплата (дебетовая система) или как скидка (досконтная система).

### Решение

Касса должна присылать максимальную скидку, которую мы можем дать на блюдо, и максимальную сумму оплаты бонусами для этого блюда. Касса считает эти суммы в зависимости от своих настроек, мы предполагаем что на кассе есть 3 настройки:

* Минимальная цена блюда
* Можно ли оплачивать блюдо бонусами
* Оплата бонусами это фискальный тип оплаты или скидка

### Пример

Водка, стоит 200 р., по закону минимальная цена на неё 185 р..

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Совместим ли тип оплаты бонусы с блюдом? | Бонусы – оплата (не скидка)? | Значения MaxDiscount / MaxBonusPayment |
| Нет | Нет | 0 / 0 |
| Нет | Да | 0 / 0 |
| Да | Нет | 15 /15 |
| Да | Да | 15 / 200 |

Данный пример это только один из вариантов того, что касса может нам прислать. Сами цифры рассчитывает кассовое ПО в зависимости от своих возможностей.