

Objektno orijentirani razvoj programa

ISVU: 130938/19881

Dr. sc. Danko Ivošević, dipl. ing. Predavač

> Akademska godina 2021./2022. Ljetni semestar

OBJEKTNO ORIJENTIRANI RAZVOJ PROGRAMA

UML DIJAGRAMI RAZMJEŠTAJA

Dijagram razmještaja

- Dijagram razmještaja, dijagram isporuke, dijagram rasporeda (engl. deployment diagrams)
- prikazuje sklopovlje i programsku potporu potrebnu za implementaciju sustava u stvarnom radnom okruženju.
 - Strukturni UML dijagram, opisuje statične odnose s fizičkog aspekta implementacije. Isto kao dijagrami komponenti.

- Elementi koji tvore dijagrame razmještaja su:
 - 1. Čvorovi (engl. nodes)
 - 2. Komponente (engl. components)
 - 3. Njihova međusobna pridruživanja ili veze (engl. associations)
 - Osim navedenih elemenata u dijagramima razmještaja mogu se naći paketi i komentari.

Elementi dijagrama razmještaja

- Razlike između čvorova i komponenti:
 - Čvorovi predstavljaju fizički vid sustava, a komponente predstavljaju logički vid sustava.
 - Komponente sudjeluju u izvršavanju sustava, a čvorovi izvršavaju komponente. Čvorovi su računalni resursi koji omogućuju pokretanje i izvršavanje komponenti.

• Čvor:

- Sklopovlje sustava kao što su razni poslužitelji.
- Jedan čvor može simbolizirati više računala kao što je grozd poslužitelja.

Vpravitelj baze podataka Upravitelj bazom podataka

Komponenta:

 Izvršne datoteke, stolne, mobilne i mrežne aplikacije koje čine opisani sustav.

Svojstva čvorova

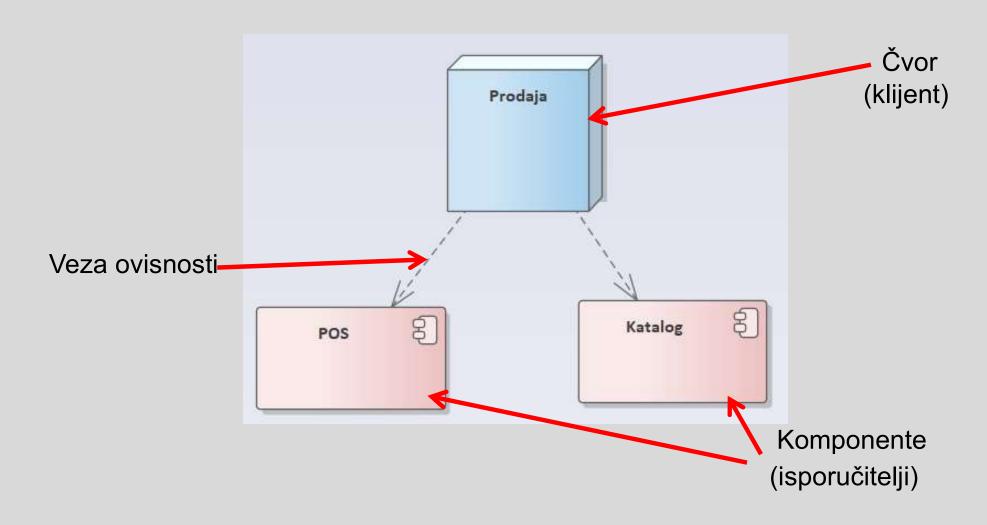
- Svaki čvor ima jedinstven naziv ili ime koje je razlikuje od ostalih čvorova u dijagramu.
 - Jednostavan naziv (engl. simple name) je samo niz znakova s određenim značenjem za korisnike dijagrama.
 - Naziv puta (engl. path name) je naziv paketa kojemu čvor pripada. Naziv putanje uvijek prethodi (prefiks) imenu čvora. Npr. "server::backup".
- Imena čvorova slijede ista pravila kao imena komponenti:
 - Prošireni naziv (engl. extended name) je oblik imena čvora s nazivom putanje. Takvi čvorovi pripadaju drugom paketu i nazivaju se prošireni čvorovi (engl. extended nodes).
 - Čvorovi s jednostavnim nazivom zovu se jednostavni čvorovi (engl. simple nodes).

Veze čvorova

- · Čvorovi u dijagramima razmještaja mogu biti povezani s:
 - 1. Jednosmjernom vezom
 - 2. Dvosmjernom vezom (češće od jednosmjernih)
 - 3. Vezom ovisnosti
- Veza predstavlja komunikaciju između čvorova.
- Čvorovi i komponente su međusobno ovisni.
 - Ne uvijek, ali to je rijetko.
 - Neka komponenta može biti ovisna drugoj komponenti ili čvoru, i obrnuto (čvor može ovisiti o komponenti).
 - Smjer ovisnosti usmjeren je od klijentu (engl. client) prema isporučitelju (engl. supplier). Pri tome kažemo da klijent ovisi o isporučitelju.

Primjer: Ovisnost komponenti podsustava za naplatu

Neki podsustav za naplatu sastoji se od dvije komponente: 1) mjesto prodaje (engl. *Point Of Sale, POS*) i 2) katalog koji sadržava popis svih proizvoda koji se mogu prodati i njihovih jediničnih cijena. Podsustav ovisi o komponentama.



Proširenja dijagrama razmještaja (1)

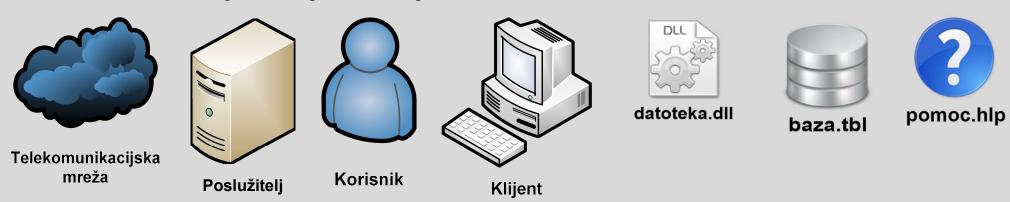
 Dijagrami razmještaja mogu se proširiti uvođenjem stereotipova i zamjenom simbola.

Dozvoljeni stereotipovi čvorova su:

- «executionEnvironment» čvor koji obrađuje podatke i izvršava komponente (ili «processor»)
- «device» čvor koji ne može obrađivati podatke, ali predstavlja sklopovlje, neki uređaj ili sučelje prema fizičkom svijetu.

Proširenja dijagrama razmještaja (2)

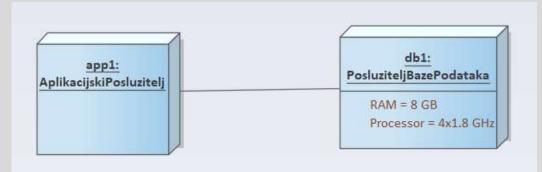
- Osim uvođenjem stereotipova dijagrame razmještaja moguće je proširiti korištenjem slika ili ikona za čvorove specifične namjene.
 - Umjesto standardnih UML simbola čvora.
 - Namjena je učinkovitije (brzo i jednoznačno) razumijevanje namjene čvorova.



 Učestalo korištenje istog simbola za procesore i uređaje modeliranog sustava različite namjene pridonosi nejasnoći dijagrama.

Instance čvorova i komponenti

- Dijagram razmještaja može prikazivati instance (pojedince) čvorova i komponenti.
 - Dijagram razmještaja postaje sličan dijagramu objekata.
 - Pojedince raspoznajemo po podcrtanim nazivima.
- U jednom dijagramu razmještaja nije dozvoljeno miješati definicije i pojedince čvorova ili komponenti
 - Prikazuju se samo definicije ili samo pojedinci.

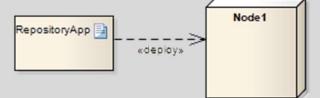


 Pojedince čvorova je korisno označiti najvažnijim podacima iz specifikacije računala i radne okoline, primjerice "Brzina procesora=3GHz, Radna memorija=16GB, Čvrsti disk=2TB, Verzija=3.1.4".

Dijagram razmještaja u EA 15

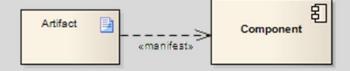
- Node ≡ čvor
 - Device
 - Execution Environment

Deployment



→ smještaj artefakta u čvoru

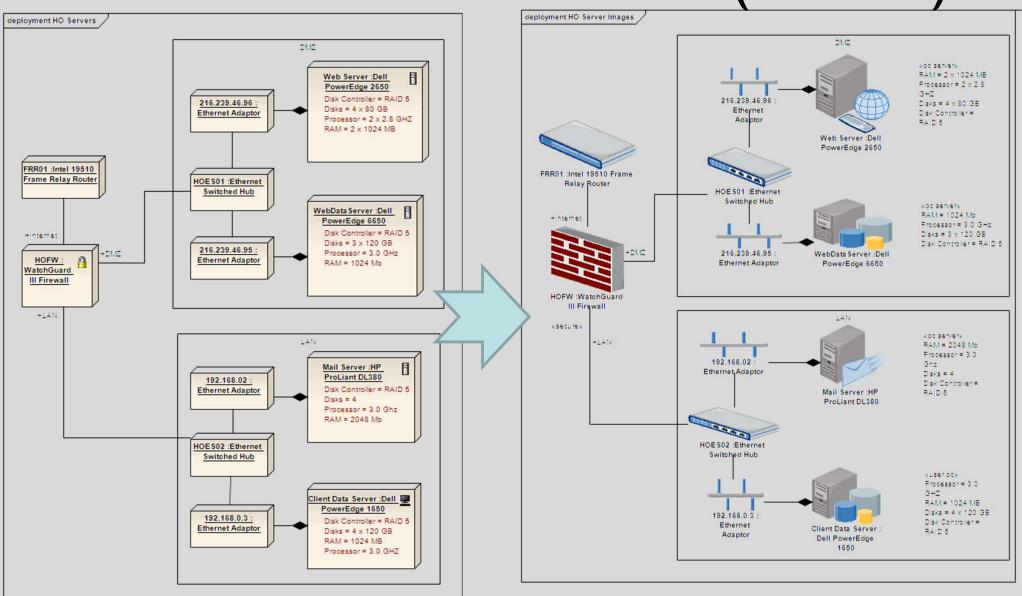
Manifest



Deployment Node Node Device **Execution Environment** Component Model Interface Artifact Deployment Specification Deployment Relationships Associate Communication Path Association Class Generalize Realize Deployment Manifest

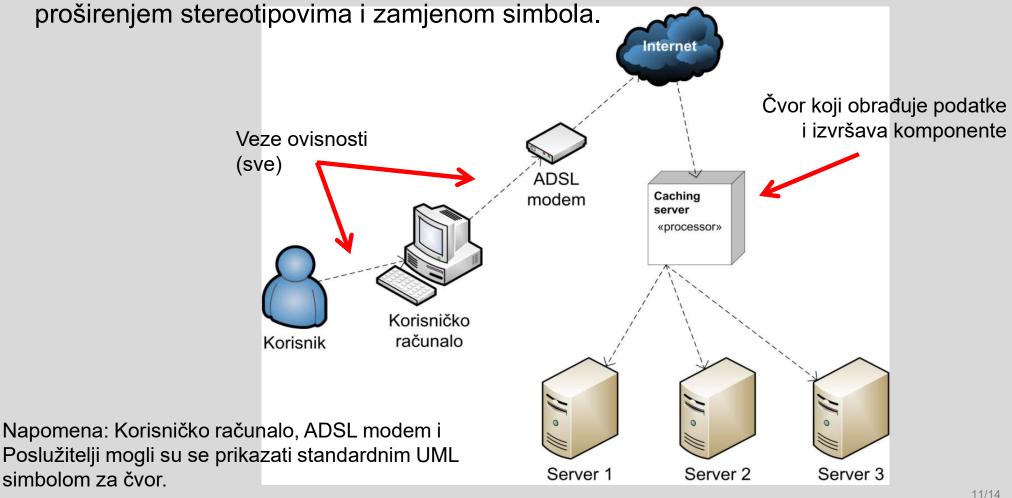
→ sadržaj artefakta ostvaruje element modela

Uvoz datoteke simbola (EA 15)



Primjer: Raspodijeljeni informatički sustav

Neki raspodijeljeni višeslojni informatički sustav sastoji se od korisničke aplikacije koja se preko Interneta povezuje na poslužiteljsku aplikaciju. Korisnička aplikacija izvršava se na korisničkom računalu i spaja se na Internet preko ADSL-modema. Poslužiteljska aplikacija izvršava se na grozdu tri poslužitelja kojima upravlja poslužitelj privremene memorije (engl. *caching server*). Potrebno je izraditi dijagrame razmještaja opisanog sustava



Laboratorijske vježbe

UML DIJAGRAMI RAZMJEŠTAJA U DOKUMENTU <u>OSTVARENJA</u>

Projektna dokumentacija

- moraju biti zastupljeni svi UML dijagrami o kojima se govorilo na predavanjima:
 - jedan ili više dijagrama obrazaca uporabe kojima se prikazuje cijeli sustav
 - najmanje dva dijagrama aktivnosti (ili jedan dijagram stanja) i koliko god je potrebno dijagrama slijeda za opis svih obrazaca uporabe
 - jedan ili više dijagrama razreda
 - jedan ili više dijagrama komponenti
 - dijagram razmještaja

REFERENCE I LITERATURA

- Sveučilišna zbirka zadataka iz UML-a A. Jović, M. Horvat, I. Grudenić, "UML-dijagrami, zbirka primjera i riješenih zadataka", 2014., dostupno u Skriptarnici i knjižnici Fakulteta elektrotehnike i računarstva, te Nacionalnoj i sveučilišnoj knjižnici u Zagrebu.
- Predavanja ovog predmeta
- Allen Holub's UML Quick Reference:
 http://www.holub.com/goodies/uml
- ArgoUML manual:http://argouml.tigris.org
- Booch G., Jacobson I., Rumbaugh J. "UML Distilled".
- Prezentacije predavanja i drugi dokumenti kolegija
 Oblikovanje programske potpore, dodiplomski studij,
 Fakultet elektrotehnike i računarstva, Sveučilište u Zagrebu.