|  |
| --- |
|  |

**IZVJEŠĆA**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tjedno izvješćivanje |
|  | IZD.00.01 |

**PROJEKT**

**Recipe management system**

|  |  |
| --- | --- |
| Oznaka projekta | **Aplikacija za pretraživanje i upravljanje receptima preko interneta** |
| Nositelj projekta | **TVZ** |
| Suradnici | **Nastavnici, studenti** |
| Korisnik projekta | **?** |
| Datum dokumenta | **27.02.2024.** |
| Tekuća inačica | **0.1** |

# Nadzor dokumenta

**Promjene dokumenta**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Inačica | Autor | Tag | Datum | Opis |
| 0.1 | Nina Šalković | TIM3G3 | 27.02.2024. | Popunjavanje izvješća, prvi tjedan |
| 0.2 | Nikola Platnjak | TIM3G3 | 29.02.2024. | *Popunjavanje definicije zadatka* |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Revizori/Nadzor**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ime i prezime | Pozicija | Napomena |
| Nikola Platnjak | Voditelj tima |  |
| Dorian Hajnić | Programer |  |
| Kristina Aničić | Programer |  |
| Nina Šalković | Tester |  |
|  |  |  |

**Raspodjela dokumenta**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Br. kopije | Ime i prezime | Lokacija |
| 1 | Nikola Platnjak | Github |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Sadržaj

[**1**](#_heading=h.gjdgxs) **Nadzor dokumenta 2**

[**2**](#_heading=h.30j0zll) **Sadržaj 3**

[**3**](#_heading=h.1fob9te) **Prvi tjedan 4**

[**4**](#_heading=h.3znysh7) **Drugi tjedan 5**

[**5**](#_heading=h.2et92p0) **Treći tjedan 6**

[**6**](#_heading=h.tyjcwt) **Četvrti tjedan 7**

[**7**](#_heading=h.3dy6vkm) **Peti tjedan 8**

[**8**](#_heading=h.1t3h5sf) **Šesti tjedan 9**

[**9**](#_heading=h.4d34og8) **Sedmi tjedan 10**

[**10**](#_heading=h.2s8eyo1) **Osmi tjedan 11**

[**11**](#_heading=h.17dp8vu) **Završno izvješće 12**

# Prvi tjedan

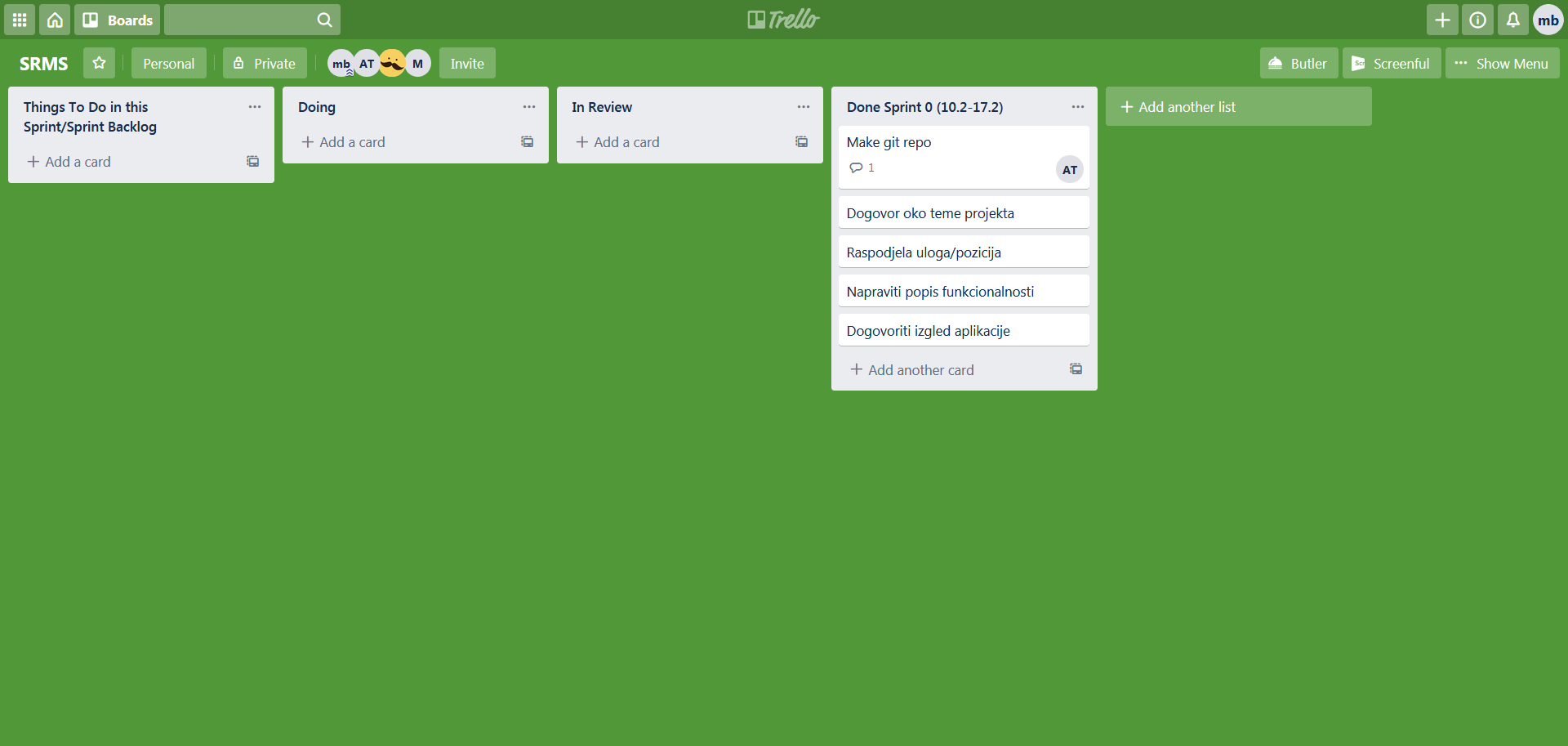
Prvi tjedan tim je međusobno raspodijelio uloge te je krenuo sa razradom ideje. Na sastanku tima donesena je odluka da će tema projekta biti web aplikacija koja će korisnicima omogućiti pristup receptima preko interneta, uz to je odlučeno koje ćemo sve zahtjeve koristiti u web aplikaciji.

Sastanak je vodio voditelj tima Nikola Platnjak te je uz ideje ostalih članova tima glasano da će se raditi web aplikacije sa receptima. Kolege programeri su se dogovorili oko tehnologije koju će koristiti kako bi najuspješnije izradili aplikaciju.

Na kraju sastanka voditelj Nikola Platnjak je kreirao GitHub mapu vezanu za dokumentaciju i pozvao sve članove da mogu istom i pristupiti.

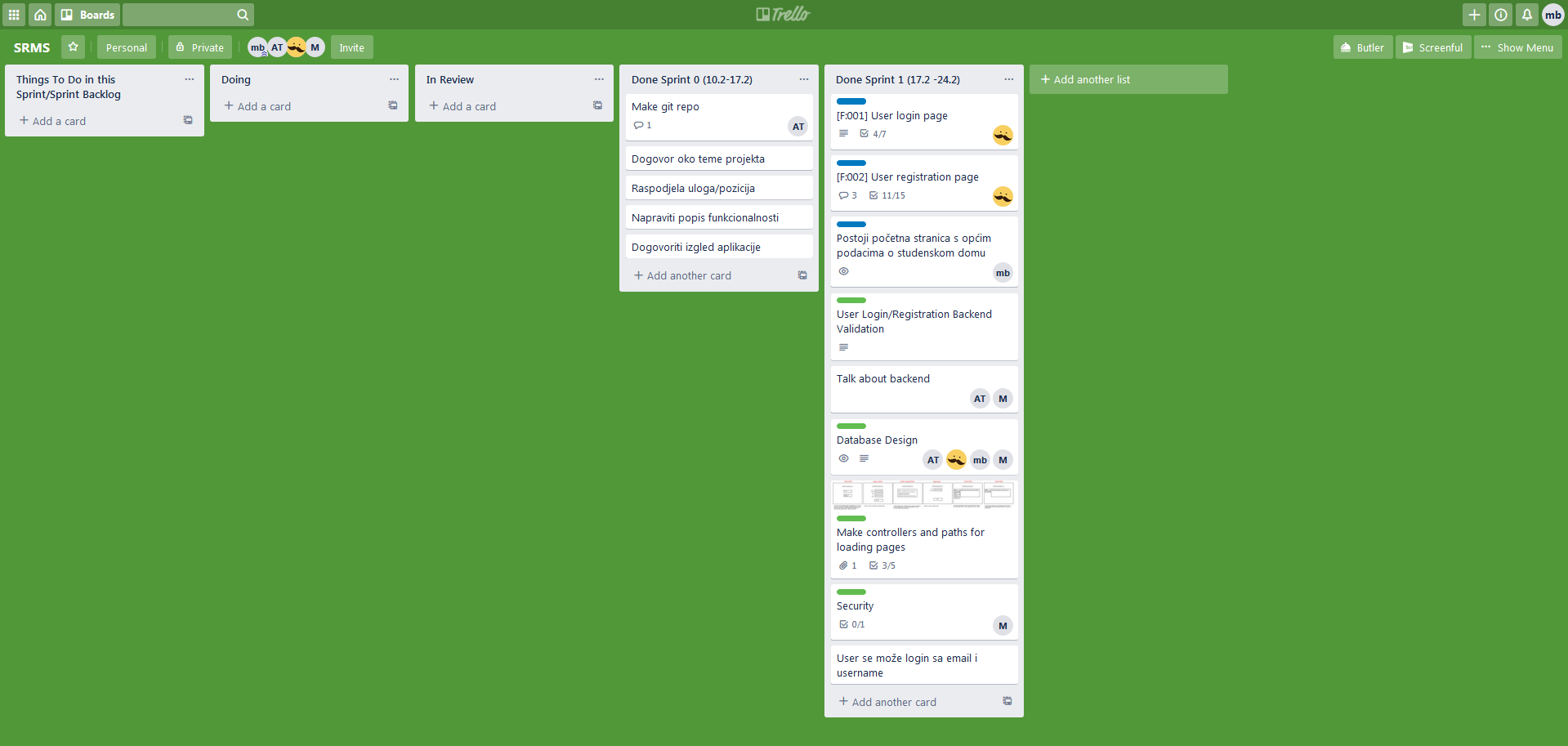
Github olakšava dijeljenje koda, što programerima i ostatku tima ubrzava i olakšava komunikaciju te stvaranje odluka o danjem razvoju aplikacije.

Krajem tjedna tim je na kolegiju “Objektno orijentirani razvoj programa” ispunio dio dokumenta “Definicija zadatka”. Te nakon kolegija voditelj tima Nikola Platnjak je kreirao Trello board gdje je dodao ostale članove tima i napisao backlog svih taskova prema definiciji zadatka.



# Drugi tjedan

Drugi tjedan tim je krenuo s izradom općenitih funkcionalnosti koje svaka aplikacija treba. Razradila se stranica za prijavu i registraciju te početna stranica. Na pozadinskoj strani aplikacije bilo je potrebno spojiti prijavu i registraciju sa sučeljem aplikacije. Početna stranica sadržava osnovne podatke o studentskom domu.



# Treći tjedan

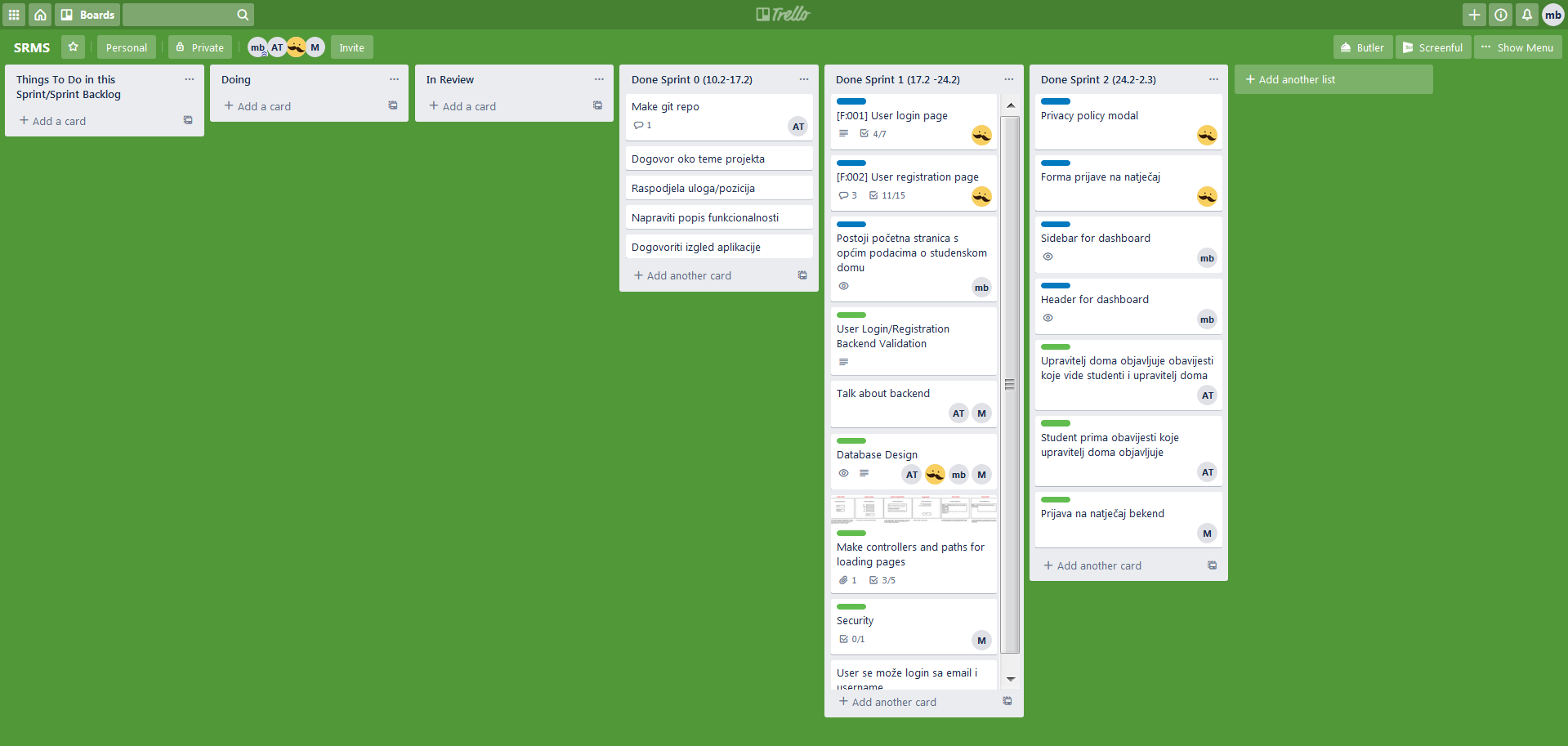
Treći tjedan, nakon izrade prijave i registracije tim je krenuo na funkcionalnosti koje su dogovorene u početku projekta. Odlučeno je da se svaki tjedan napravi dvije do tri funkcionalnosti te na kraju projekta sve funkcionalnosti bi bile implementirane. Funkcionalnosti koje su implementirane ovaj tjedan su obavijesti te prijava na natječaj za mjesto u domu.

Način na koji su obavijesti zamišljene je da osoblje studentskog doma ima mogućnost objaviti neku obavijesti, ali ujedno je i vidjeti dok studenti mogu samo vidjeti obavijesti.

Registracijom na aplikaciju, student dobiva početni račun bez prevelikih ovlasti.

Student koji je ostvario pravo na mjesto u domu putem funkcionalnosti prijave na natječaj za mjesto dobiva sve funkcionalnosti aplikacije dok onaj student koji nije dobio mjesto a prijavio se na natječaj, smješta se na listu čekanja. Uz pozadinski dizajn prijave na natječaj programeri moraju napraviti grafičko sučelje te funkcionalnosti.

Programeri su krenuli s kreiranjem sučelja aplikacije koje će biti upravljačka ploča s bočnom i zaglavnom trakom. Bočna traka će predstavljati navigaciju a zaglavna traka će sadržavati logo te ime prijavljenog korisnika. Na formi registracije napravljen je prozor kojim student daje pravo na prikupljanje podataka.



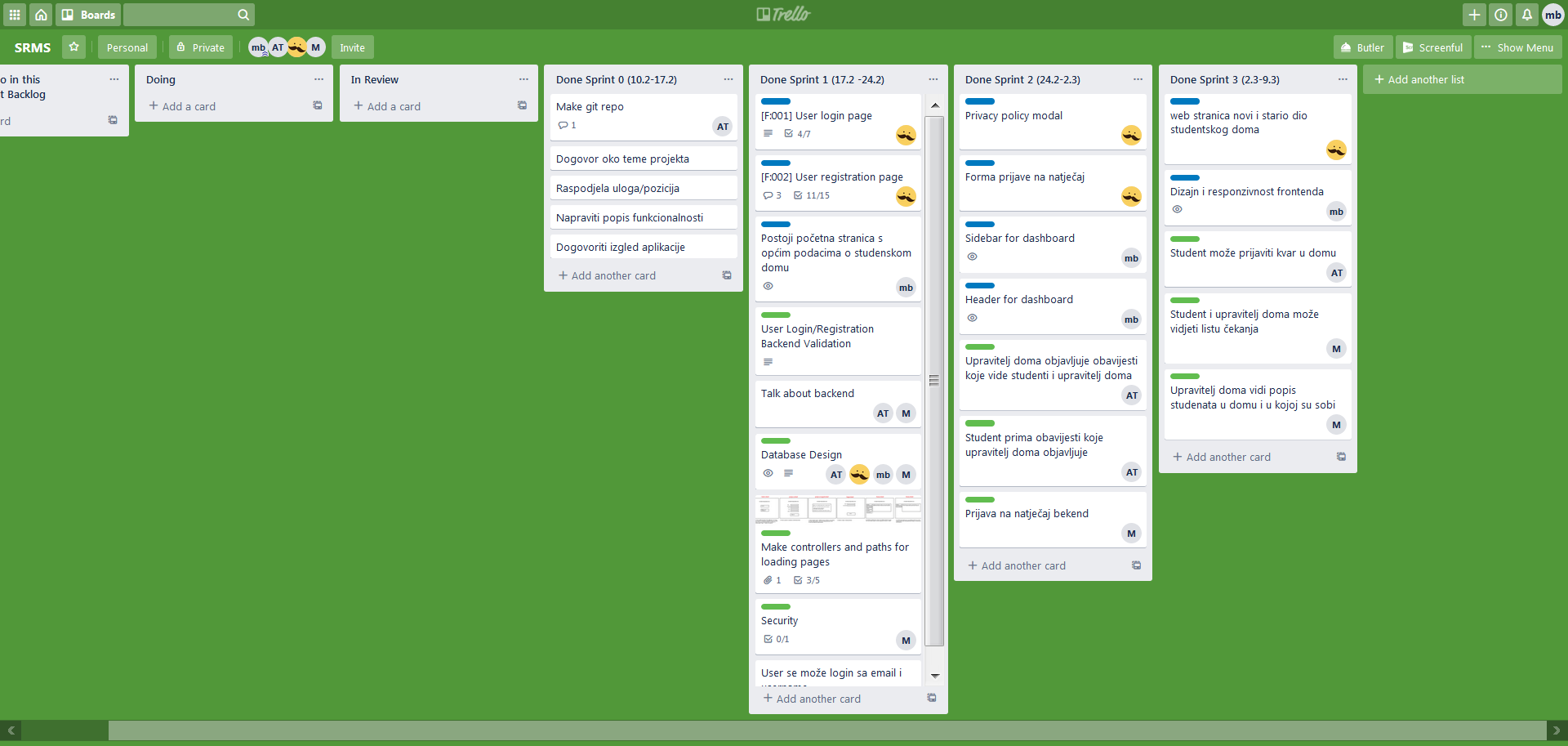
# Četvrti tjedan

Četvrti tjedan na početnoj stranici napravljene su dvije dodatne stranice koje prikazuju vrste studentskih domova. Korištenjem Bootstrap razvojnog okruženja napravljena je responzivnost upravljačke ploče. Funkcionalnosti koje će biti ovaj tjedan implementirane su prijava kvara u domu, popis studenata na listi čekanja te popis studenata koji su u domu.

Student može prijaviti nastali kvar ili problem. Osoblje doma ima uvid u nastale kvarove te iste može riješiti. Napravljeno je grafičko sučelje za implementiranu funkcionalnost. Jedno sučelje koristi student za prijavu a drugo osoblje za pregled prijava kvarova.

Napravljen je popis studenata koji se nalaze na listi čekanja a to znači ako se u studentskom domu oslobodi mjesto netko s liste isto će dobiti.

Također je implementiran popis svih studenata koji borave u studentskom domu, ta će funkcionalnost omogućiti osoblju da jednostavno dođu do potrebnih podataka o studentima.

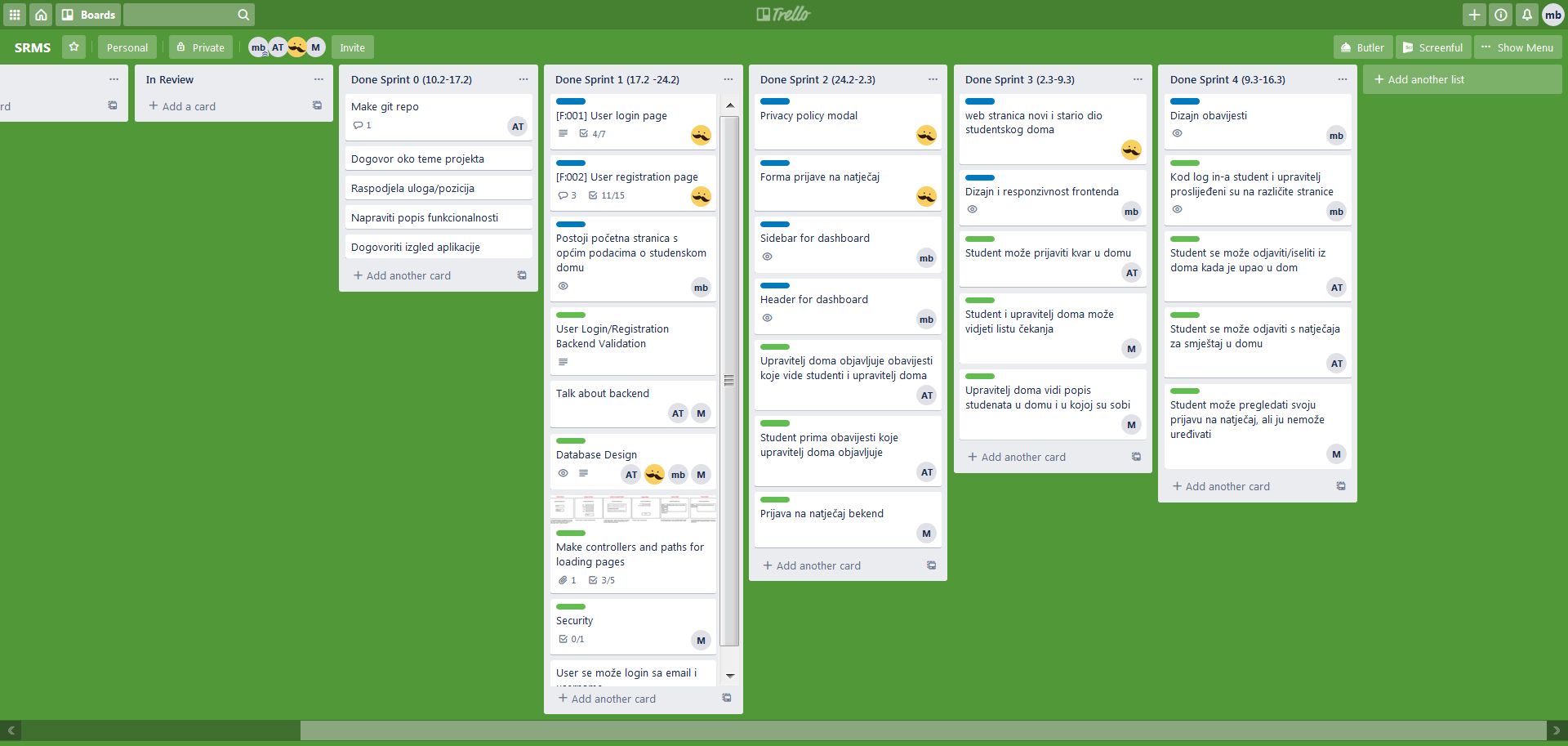


# Peti tjedan

U petom tjednu fokus razvijanja aplikacije bio je na pozadinskom dijelu aplikacije. Popravljali su se neki problemi na koje su programeri naišli prilikom dosadašnje implementacije funkcionalnosti i isto tako su se napravile neke nove.

Funkcionalnosti koje su dodane su prosljeđivanje korisnika na različite stranice odnosno studenta na studentovu upravljačku ploču te osoblja na pripadajuću upravljačku ploču.

Neke od važnijih funkcionalnosti koje su implementirane su odjava studenta iz doma. Student ima mogućnost pregledati prijavu na natječaja a ujedno ju može i obrisati.

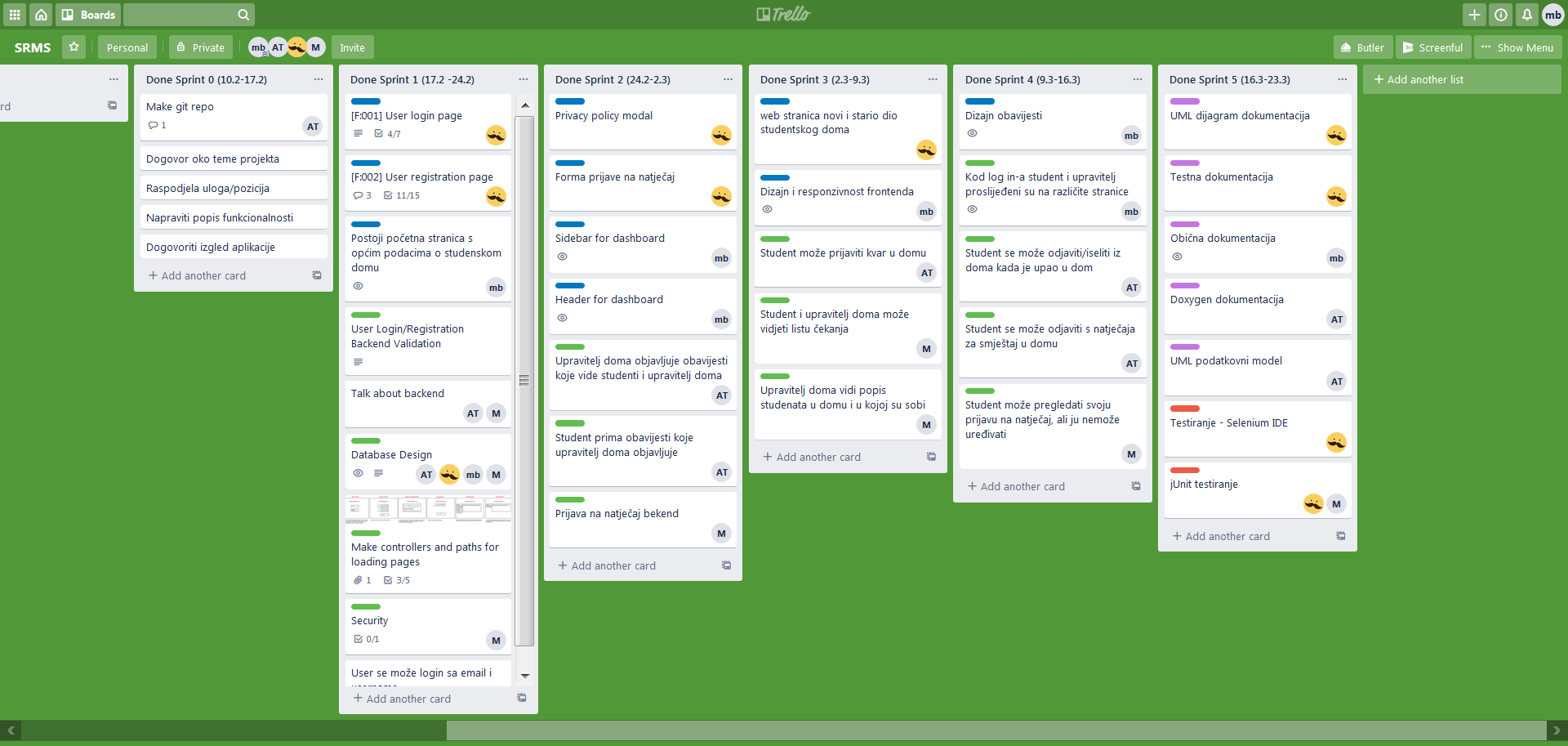


# Šesti tjedan

Šesti tjedan služio je timu kao tjedan u kojem će se sagledati ukupna aplikacija te odlučiti koji se problemi moraju riješiti do kraja projekta. Popravljeni su manji detalji sučelja aplikacije poput sučelja za obavijesti. Također se kreće s pisanjem završne dokumentacije te UML dokumentacije i testiranjem aplikacije.

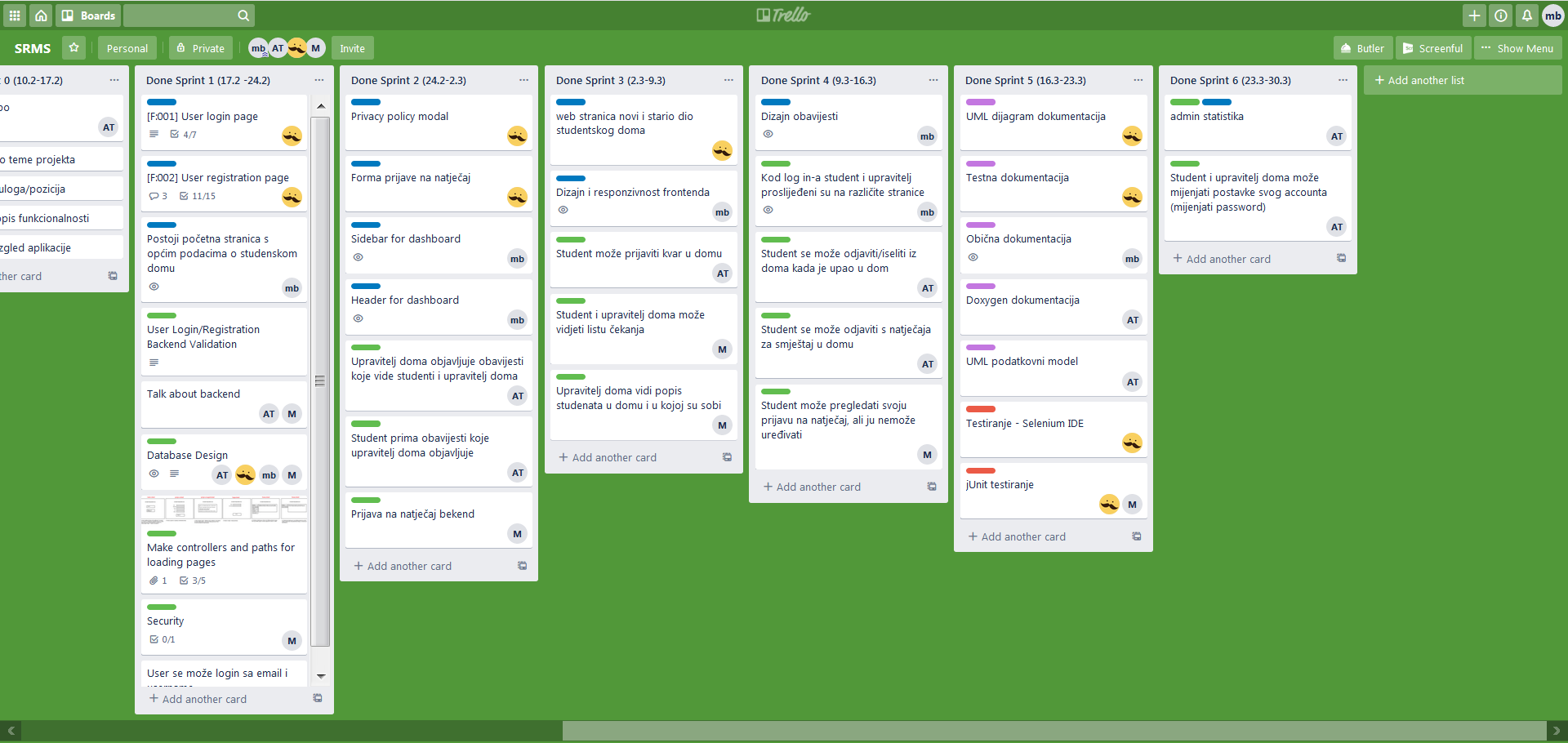
Za testiranje aplikacije koristit će se program Selenium IDE pomoću kojeg će tester testirati učinkovitost aplikacije. Testiranje koda izvodit će se pomoću jUnit testova.

Za dokumentiranje programskog koda koristi se generator dokumentacije Doxygen.



# Sedmi tjedan

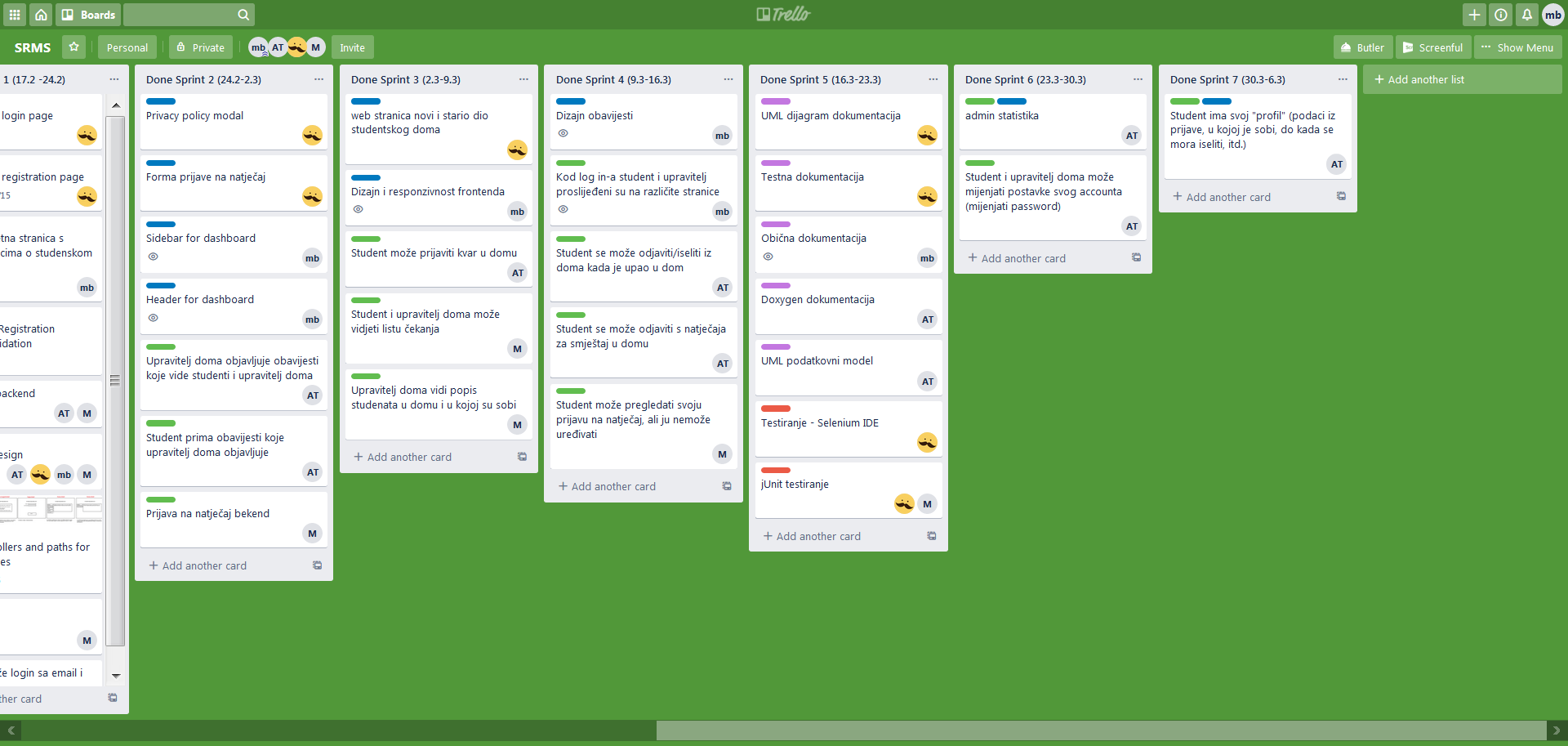
Sedmi tjedan implementirana je funkcionalnost statistike studentskog doma. Djelatnik ima uvid u statistiku svojoj početnoj stranici, može pregledavati razne podatke te grafove o broju studenata u domu, broj prijava kvarova kroz vrijeme te ukupnog broja kvarova. Također je omogućeno da korisnik može mijenjati lozinku kojom se prijavljuje u aplikaciju.



# Osmi tjedan

Osmi tjedan napravljena je stranica na kojoj korisnik može vidjeti svoje korisničke podatke. Podatci koje vidi su ime, prezime i status dok student vidi informacije o prijavi. Na toj stranici korisnik ujedno i mijenja šifru prijave.

U aplikaciji su implementirane poruke koje signaliziraju da je neka radnja uspješna.



# Završno izvješće

Na kraju projekta implementirane su sve funkcionalnosti koje su u početku projekta određene. Osim tih funkcionalnosti postoje i one koje su bile u razmatranju, ali ih se nije uzelo u obzir kod razvijanja aplikacije. Neke od tih funkcionalnosti su mogućnost prebacivanja studenta u drugu sobu, implementacija financija kod kojih bi student mogao napraviti uplatu. Isto tako osoblje bi imalo mogućnost uvida u financije studenata. Sučelje aplikacije izvedeno je pomoću Bootstrap razvojnog okvira. Kod izrade sučelja nije bilo problema, aplikacija je responzivna te se prilagođava svim veličinama ekrana. Alati koje smo koristili kod izrade ovog projekta povećavali su produktivnost te omogućili da aplikaciju završimo u potpunosti. Najviše smo koristili internatske servise Trello za praćenje projekta te Slack za svakodnevnu komunikaciju.