МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ КАФЕДРА ПРИКЛАДНОЙ ИНФОРМАТИКИ

Лабораторная работа № 1

по дисциплине «Информационные технологии и программирования»

Выполнил:

Ташлыков Платон Сергеевич Студент 1 курса группы _ПИН-б-о-22-1 Направления подготовки 09.03.03 Прикладная информатика очной формы обучения

Тема: Основы объектно-ориентированного программирования на ЯП Python

Цель работы: изучить базовые понятия (классы, подклассы и методы) Реализовать фундаментальные принципы объектно-ориентированного программирования.

Ход работы

№ 4.3.1 Римское число

В модуле *roman.py* были доработаны несколько методов у класса *Roman*, включая обработку некорректных входных данных. В основном приложении реализован простой тест работоспособности класса *Roman*.

№ 4.3.2 Пицерия

Реализованы модули *заказ.ру, пицца.ру, терминал.ру*. В их классах были реализованы методы и связи между друг другом. В основном приложении реализован алгоритм пиццерии, указанный в задании.

№ 4.3.3 Банковские вклады

Реализован базовый класс *TimeDeposit*, на его основе были реализованы ещё два класса: *BonusTimeDeposit* и *CompoundTimeDeposit*. В основном приложении реализован алгоритм для вычисления прибыли от каждого из вкладов на заданный срок и заданную сумму.

№ 4.3.4 Простой класс

Реализован класс LineSegment с основными его базовыми методами.

№ 4.3.5 Класс-контейнер

Реализован класс *LineSegmentCollection* на основе класса *LineSegment*, а также ряд основных методов для взаимодействия с коллекцией математических промежутков, таких как добавление/удаление/получение элемента, json импорт/экспорт, сравнение коллекций и другие методы.

№ 4.3.6 Иерархия классов

Реализован базовый класс *WritingAffiliation*, а также на его основе классы *Pen, Pencil, GelPen.* Выстроена иерархия наследования и реализованы показательные примеры методов.

Вывод: изучил базовые понятия (классы, подклассы и методы) Реализовал фундаментальные принципы объектно-ориентированного программирования.