



Apprenti en BUT 1 informatique - Université
Gustave Eiffel (IUT Marne La Vallée) - 2 ans

VENDEMAN--LARBI BEN HAMMOU

Matéo



vendeman.mateo77@gmail.com



Dammartin-en-Goële, 77230



06 59 72 34 47

Langues

- Anglais (C1)
- Espagnol (B2)

Compétences

- **Programmation en Python, C et Java**
 - **Python et C** : Développement d'algorithmes
 - **Java** : Conception d'applications
- **Conception et gestion de bases de données**
 - **SQL** : Création et optimisation de bases de données
- **Développement web**
 - **HTML/CSS** : Création de pages web responsive
 - **PHP** : Développement web dynamique et intégration de bases de données
 - **Figma** : Créations de maquettes

Atouts

- Eprit d'équipe
- Planification et organisation
- Persévérance

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo
- Les nouvelles technologies dans le domaine de l'informatique
- Le cinéma

Curieux, rigoureux et motivé, je suis prêt à apprendre et à contribuer activement à vos projets. Je recherche une alternance en développement logiciel, web ou dans le domaine du jeu vidéo.

Formations

BUT informatique

Depuis 2024
Université Gustave eiffel Marne La Vallée, France

Bac général mention très bien

En 2024
Lycée Charles de Gaulle Longperrier, France
Spécialités : Mathématiques et NSI
Section européenne (anglais)

Expérience professionnelle

Stage en tant qu'assistant commercial dans le domaine de l'immobilier

2021 Immo 93 Drancy, France

- Réalisation de visites physiques avec les acheteurs potentiels.
- Écoute active des besoins et critères des clients.
- Recherche ciblée de biens immobiliers via une base de données internes et de plusieurs annonces en ligne.

Expérience extra professionnelle

Chef de projet

Dans le cadre de la création d'un site internet et la programmation d'un robot.

Projets universitaires

Création d'un jeu Tetris sur Python

En 2024

Lors de ce projet, nous devons utiliser uniquement la bibliothèque FLTK afin de créer un Tetris avec des variantes.

Création d'un site internet en partenariat avec l'UNESCO

En 2025

Lors de ce projet, nous avons dû créer un site internet dynamique de médiation culturelle et numérique de la ville de Kyoto , s'adapter aux besoins du client, gérer la communication et la mise en avant du site par le biais d'un trailer.