

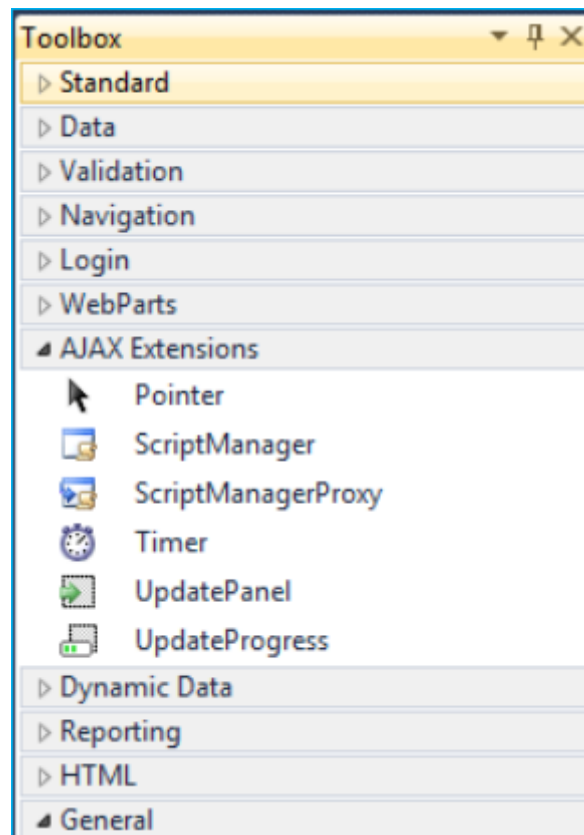


## **ASP web-programiranje**

Peta laboratorijska vježba

**ASP.NET AJAX** je skup klasa koje omogućuju osvježavanje dijela stranice ASP.NET aplikacije bez zaustavljanja rada aplikacije na korisničkoj strani.

ASP.NET AJAX kontrole se nalaze u skupini imena AJAX Extensions (Slika 1).



*Slika 1 AJAX Extensions*

ASP.NET Ajax kontrole su:

- ScriptManager
- ScriptManagerProxy
- UpdatePanel
- UpdateProgress
- Timer

**ScriptManager** klasa je ključna komponenta za ispravan rad ASP.NET AJAX komponenata. Obavezno se mora dodati u dizajn prije dodavanja bilo koje druge ASP.NET AJAX komponente i ScriptManager mora biti prva ASP.NET AJAX kontrola u dizajnu nakon koje slijede ostale ASP.NET AJAX kontrole.

Na svakoj stranici ASP.NET aplikacije smije biti samo jedna ScriptManager kontrola (objekt).

ScriptManager sadrži sve potrebne komponente, odnosno JavaScript funkcije za povezivanje i ispravan rad ASP.NET AJAX kontrola.

ScriptManager nema grafički izgled, odnosno korisnik neće vidjeti navedenu kontrolu u ASP.NET aplikaciji

ScriptManager kontrola može sadržavati i dodatne JavaScript funkcije, te brinuti o njihovom izvršavanju.

ScriptManagerProxy klasa služi za izmjenu sadržaja ScriptManager kontrole ukoliko je kontrola ScriptManager stavljena na Master Page stranicu.

ScriptManagerProxy klasa služi za izmjenu sadržaja ScriptManager kontrole ukoliko je kontrola ScriptManager stavljena na Master Page stranicu.

ScriptManagerProxy se dodaje na Content Page, te omogućuje izmjenu sadržaja i funkcionalnosti već dodane ScriptManager kontrole za navedenu Content Page stranicu.

**UpdatePanel** klasa služi za označavanje dijela stranice ASP.NET aplikacije gdje je moguće izvršavanje djelomičnog osvježavanja bez zaustavljanja rada ostatka ASP.NET aplikacije.

UpdatePanel se sastoji od dva dijela:

- ContentTemplate
- Triggers

U ContentTemplate se dodaju ASP.NET kontrole za koje se želi omogućiti djelomično osvježavanje, tj. asinkroni način rada.

U Triggers dijelu se navodi što sve može pokrenuti osvježavanje UpdatePanel-a. Ukoliko se ništa ne navede, bilo koja kontrola, događaj ili metoda mogu pokrenuti osvježavanje.

**UpdateProgress** klasa služi za ispisivanje poruke korisniku ukoliko određena akcija pokrenuta unutar kontrole UpdatePanel potraje duži vremenski period.

**Timer** klasa služi za izvršavanje bloka naredbi nakon isteka određenog vremenskog intervala.

```
<asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server">
</asp:ScriptManager>
<asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" runat="server">
  <ContentTemplate>
    <asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" runat="server" DisplayAfter="50">
      <ProgressTemplate>
        Još radim!!!
      </ProgressTemplate>
    </asp:UpdateProgress>
    <asp:Label ID="LabelAjax" runat="server" Text="0"></asp:Label>
    <asp:Timer ID="TimerUvecaj" runat="server" Interval="2000"
      ontick="TimerUvecaj_Tick">
    </asp:Timer>
  </ContentTemplate>
</asp:UpdatePanel>
```

*Slika 2 ASP.NET AJAX primjeri*

#### **Zadaci:**

- 1) Kreirajte novu ASP.NET aplikaciju.
- 2) Kreirajte novi poddirektorij (proizvoljnog imena) unutar direktorija novokreirane ASP.NET aplikacije i postavite referencu na direktorij unutar projekta u programskom alatu Visual Studio
- 3) U novokreirani direktorij dodajte nekoliko slika po vlastitom izboru (najmanje pet slika). Sve slike moraju biti iste veličine.

- 4) U ASP.NET aplikaciji napravite dijaprojekciju slika (eng. slideshow) s određenim vremenskim intervalom po vlastitom izboru. Nakon što se prikažu sve slike iz direktorija, dijaprojekcija mora započeti od početka.