Name Colde		CHARAKTER					
Kanopajee KLASSEN		Name Name					MAN THE COMMENT
KATONIONO REPORT TO THE PROPERTY AND APPLICATION OF THE PROPERTY OF THE PROPER	Spieler	Volk			Größe	2	
ATTRIBUTSWEATE ARTINIDIS-Equestands-frampour terresport free report free repo		***************************************			0.050		
ATTRIBUTSWERTE Attributs dependand Attributs - Immorated removative removati	Kampagne	KLASSEN		F		fel Stufe	
ATTRIBUTSWENTE Attribute degree transfer for the professor were form and the professor and the profes	EP	1			d		anpassung
### Transport Bourne modificator Bourne modific		□ 2			<u>d</u>		
ST		□ 3			d		
ST		□ 4			d		
Table Tabl							
KO		+1 pro Level PN	И TP	Ränge			
NO	GE GE GE	X .	FERTIC				
N	ко ко ко		Fertigkeits				
WE	IN IN IN	_		CF			F1
Autohypnosis							
Bluffen CH			-				_
Attributavert - 10) - 2 (abrunden)	CH CH CH		_	l			_
Diplomatie							-[
Mechanismus ausschalten	×TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN≠		_				
Entfesselungskunst		·					-[
Fliegen		Verkleiden		СН			
Mit Tieren umgehen		Entfesselungskunst	-	GE			-[
Heilkunde		Fliegen					-
Einschüchtern		Mit Tieren umgehen					_
Sprachenkunde			-				_
Wahrnehmung			-				±4 wenn groß
Reiten							_
Motiverkennen Fingerfertigkeit Zauberkunde Heimlichkeit GE Survival Survival Spuren suchen Schwimmen Schwimmen Magischen Gegenstand benutzen Wissen: Arkanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen							- []
Fingerfertigkeit Zauberkunde Heimlichkeit Survival Spuren suchen Schwimmen Magischen Gegenstand benutzen Wissen: Arkanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen Niv Wissen: Die Ebenen Niv Wissen: Die Ebenen Niv							_ Tii
Zauberkunde Heimlichkeit Survival Wissen: Airanes Wissen: Airanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen			_			<u> </u>	
Heimlichkeit Survival WE Spuren suchen Schwimmen Schwimmen Magischen Gegenstand benutzen Wissen: Arkanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen							_
Survival Spyren suchen Schwimmen Strum Magischen Gegenstand benutzen Wissen: Arkanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen			_				-[
Schwimmen Magischen Gegenstand benutzen Wissen: Arkanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen							
Schwimmen		☐ Spuren suchen	ÜBE	RLEBENSK	UNST N/V	7 777	
Wissen: Arkanes Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen Wissen: Die Ebenen			•	ST			-
Wissen: Gewölbekunde Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen							
Knowledge: Psionics Wissen: Religion Wissen: Natur Wissen: Die Ebenen IN Wissen: Die Ebenen Wissen: Die							_
Wissen: Religion Wissen: Natur IN Wissen: Die Ebenen III III III III III III III III III							_
Wissen: Natur IN IN Wissen: Die Ebenen IN IN IN IN IN IN IN IN							_
Wissen: Die Ebenen							_
REN WASSER-IN RENTED TO THE PRINCIPLE OF							
REALY MARSEN IN				111/			_
REAL AREA MARSSEN-IN SERVICE AND ASSENTING TO THE PRINCIPLE OF THE PRINCIP							_
Compared to the compared to							_
Company							
Company Comp							
Naver-in							
Navisser - in							_
							- <u>Z</u> µ
							lissen -
SPRACH Handwerk IN Perform - GH	EN						≥ <u>∞</u>
SPR	ACH						CH
	PR						Handwei Perform