Waldläufer-	Erzfeinde		
INFILTRATOR stufe Stufe	Stufe BONUS		ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(RANGER) Stuten Bonus	1		
TIEREMPATHIE	5		
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonstiges	10		
= CH + +	15		
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal	20		
TRACK	Α	KAMP	FSTIL
Waldläufer- Überlebenskunst stufe Bonus			
Spuren folgen = (÷ 2) +	Waldläufer- 🖵 stufe 🖂		
ZAUBER	2		
Stufe Waldläufer- 4 Stufe - 3 = Zauber- stufe			
Zauber Zauber Grund- Bonus Zauber	6 —		
Rettungs SG pro Tag zauber WIS	10		
1	14 Waldläufer Repus Tale	ente, können gewählt werde	en ohne die normalen Vorraussetungen
3	Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Vorraussetungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.		
4	BUND DES JÄGERS		
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad	Stufe 4 SHARE FAVOU	JRED ENEMY	☐ TIERGEFÄHRTE
Konzentration = WE + Zauber-	SHARE FAVOURED ENEM		Name
** stufe	DURATION Rundan WE	Sonstiges	Creature tune
	Runden WE	(WIS minimum 1)	Creature type
	As a move action, share half yo	ur Favoured Enemy	Waldläufer- stufe - 3 = stufe
	bonus against a single target w	ith all allies within 30 ft VORBEREITE	otale otale
		VORDEREITI	
		2	2 000
			000
		3	
			000
			<u> </u>
ZAUBERSTÄBE			
- Abundan	SCHRIFTRO	OLLEN	TRÄNKE
§ 000 000 000			
19			
Z 000 000 000			
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0			
W			
PO			