

# SHAPESHIFTER

Nivel de Explorador

(EXPLORADOR)

## ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel **BON DE ENEMIGO PREDILECTO** 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □

10 □ □ □ □

15 □ □ □

20 □ □

## SHIFTER'S BLESSING

Nivel ☐

3

Nivel ☐

8

Nivel ☐

13

Nivel ☐

18

## EMPATIA SALVAJE

**BONUS DE EMPATÍA SALVAJE**

Nivel de Explorador Misc

= **CAR** +  +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## TRACK

Nivel de Explorador Bon de Supervivencia

Rastrear  = (  ÷ 2 ) +

## CONJUROS

Nivel **4** Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjurios

Conjurios al Día

=

Conjurios Base

Conjurios Adicionales

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel Conjurio

Concentración  = **SAB** +  Nivel de Lanzador

## VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

## ESTILO DE COMBATE

### NATURAL WEAPON COMBAT

☐ Aspect of the Beast

☐ Low Light Vision

☐ Dark Vision

☐ Garras: 1d4 daño (1d3 si Pequeño)

☐ Predator's Leap: Jump without a run-up

☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival

Nivel de Explorador

☐ Rending Claws

If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage

☐ Arma Natural Mejorada Dado de daño incrementado

1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6

1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8

☐ Weapon Focus +1 to attack with selected weapon

☐ Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver

☐ Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice

10

☐ Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5

14

☐ Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

## VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

☐ COMPAÑERO ANIMAL

**COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO**

DURACIÓN

Misc

turnos **SAB** +  (SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Creature type

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

## CONJUROS PREPARADOS

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

## PERGAMINOS

## POCIONES