ID	Nivel de	X.	ESTILO DE COMBATE
D	SATTLE SCOUT Explorador (EXPLORADOR) Bon +		
	(EXPLORADOR) Nivel	Nivel de Explorador	
*	ENEMIGOS PREDILECTOS	2	T
Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2 4		
1		6	
20			<u> </u>
	TERRENOS PREDILECTOS O BON DE TERRENO PREDILECTO2 4 6 8	10	<u></u>
Nivel 3	BON DE TERRENO FREDILECTOZ 4 0 0		Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos
8	0-0-0	``	normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada VÍNCULO DEL CAZADOR
13	0-0-0	Nivel	COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO
18		4	DURACIÓN Misc
	Apolto		turn os SAB + (SAB mínimo 1)
Nivel 3	Asalto Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	As a move	re action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Asalto Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and 2 Survival checks in the area	×	CONJUROS PREPARADOS
	Asalto Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry		1
	BONUS Nivel de		
	Explorador Bonus applies in a		
	mins = 60 ft radius area centred on yourself		2 000
ADV.	Nivel PERFECT ADVANTAGE		
	20 Gain the above bonuses in just one round		
Nivel 10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3
X	EMPATIA SALVAJE		
BONU	JS DE EMPATÍA Nivel de AJE Explorador Misc		
SAL V.	= CAR + +		4 000
llsar e	n lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal		
TRACK		Ĭ,	SUPERIOR TACTICS
	Nivel de Bon de Explorador Supervivencia	Mivei	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled Initiative bonus for yourself and allies within
Rastro		15	+2 an area you've already scouted out
nastii	CONJUROS		
Nivel Nivel de Explorador - 3 Tanzador			
	D Salv Conjuros = ConjurosConjuros Adicionale Conjuros al Día = Base SAB	es.	
	1 ,,,,,,		
	2		
	3		
	4		Den a service
CD S	Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro		PERGAMINOS POCIONES
Conce	entración = SAB + Nivel de Lanzado	r	
~	Lalizado		
×	VARITAS ,		
	§ # 00000000		
	* # 00000000000000000000000000000000000		
	\$ # 00000000000000000000000000000000000		
	*		
	8		