PLAINS DRUID Nivel de Druida					CONJUROS PREPARADOS					
		Nivel de	Niv	el de			_			
		Druida		lvaje			<b>– 0</b>			
×		DRU		,			_			
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia								
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal  Plains Traveller					_			
2		Bonus in plain					_ 1			
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed					_			
<u> </u>		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med								
.	_						_			
4							_			
							_ 2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,					_			
		+4 AC and dar	AC and damage against a charging foe							
13		Mil Caras Change appea	Mil Caras Change appearance at will				_			
15		Cuerpo Eterno					- 3			
		No longer age	, cannot be magic	cally aged			_			
``			UROS	,						
CD Salv de Conjur		Conjur al Dí	ros <sub>=</sub> Conjuro£o a Base	pnjuros Adicionales			_			
		0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 12			- 4			
		1					_			
		2								
		3					_			
		4					- 5			
		5					_			
		6								
		7					_			
		8					- 6			
		9					_			
CD Salv	 de Con	ijuro = 10 + SAB	+ Nivel Conjuro							
				Nivel de			_			
	Concentración = SAB + NATURALEZA VÍNCULO CON LA NATURALEZA						<b>7</b>			
			A NATURA  Mathematical Mathemat	LEZA -			_			
L COM	PANE	EKO ANIMAL	<b>△</b> DOMAIN							
Poder Con-				D-d 0did-			8			
Poder Con				Poder Concedido			_			
Nivel				Nivel						
							9			
Uso	os			Usos			_ 🧷			
al c				al día	×	PERGAMINOS		``	POCIONES	# (
BONUS D	E EM		SALVAJE	# (						
SALVAJE		IFATIA	Nivel de Druida	Misc						
		= CAR	+ +							
		PLAINS T	RAVELLER							
PLAINS										
BONUS		Nivel de Druic								
		=	÷ 2							
Bonus a Ini	iciativa	a, Saber (geogra	fía), Percepción,	Sigilo y Superviven	icia en terreno	s acuáticos.				
×		FORMA:	SALVAJE	*						
	Veces al día Veces Hoy									