

FAMIGLIO
 COMPAGNO ANIMALE
 CAVALCA
 CREATURA EVOCATA

Nome della creatura
 Età
 Livello Della creatura

Tipo di creatura
 Sottotipo
 Peso
 Altezza
 DADO VITA
 m
 kg
 d
 Gradi
 Altro

Esperienza

STATISTICHE

FOR
 DES
 COS
 INT
 SAG
 CAR
 Punteggio Della statist.
 Bonus oggetto
 Modificatore Della statist.
 Bonus temporaneo

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale)

EQUIPAGGIAMENTO

Equipaggiamento

RITRATTO

Ritratto

ABILITÀ

Acrobazia
 Scalare
 Artista della fuga
 Volare
 Percezione
 Intuizione
 Furtività
 Survival
 Nuotare
 DES
 FOR
 DES
 DES
 SAG
 SAG
 DES
 SAG
 FOR

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Talenti e Capacità Speciali

SALUTE

PUNTI FERITA
 Ferite
 Morente
 Stabile
 Non-letali
 Privo di sensi

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS
 INIZ
 DES
 Attacco Base
 Attacco Temporaneo
 VELOCITÀ BASE
 Velocità di Nuoto
 Velocità in volo
 Velocità di Scavare
 Velocità temporanea

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA
 BMC
 DIFESA DA MANOVRA
 IN COMBATTIMENTO
 DMC
 FOR
 DES

DIFESA

CLASSE ARMATURA
 CA
 CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO
 CA
 CLASSE ARMATURA A CONTATTO
 CA

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

Abilità di Combattimento

ATTACCHI

Gittata
 BONUS d'ATTACCO
 Danno
 Critico

Munizioni

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPRÀ
 TEM
 SALVEZZA DI RIFLESSI
 RIF
 SALVEZZA DI VOLONTÀ
 VOL

EFFETTI

Effetti