

ARMoured  
HULK!  
(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO		
Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Indomitable Stance ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Armoured Swiftness
3	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Armoured Swiftness
6	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 4/–
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus a **CMB** by **CMD** for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; **CA** against charge attacks; attack and damage against charging creatures

ARMoured SWIFTNESS

Nivel 2

5 ft 1 c

Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

ft c

Resulting movement speed in medium or heavy armour

Nivel 5

10 ft 2 c

Increase to normal movement speed

ft c

Resulting normal movement speed

ft c

Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

GOLPE CRÍTICO

RESISTANCE

6

+

Bonus a **AC** that applies only to critical hit confirmation rolls

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN PER DAY

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos

$\bar{2} + \text{CON} + ( \times 2 ) +$

turnos

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN DURATION

FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos

$\bar{\hspace{1cm}} \times 2$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Nivel de Bárbaro

Misc

= ( ÷ 2 ) +

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14