

PLAINS DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

DRUID

Poziom Druida		<b>Zmysł natury</b> +2 to Knowledge (nature) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia z Dziką</b> Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	<input type="checkbox"/>	<b>Plains Traveller</b> Bonus in plains terrain
3	<input type="checkbox"/>	<b>Run Like The Wind</b> +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	<input type="checkbox"/>	<b>Savanna Ambush</b> Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately <b>Kształt Natury</b> Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	<input type="checkbox"/>	<b>Canny Charger</b> Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	<input type="checkbox"/>	<b>Tysiąc Twarzy</b> Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	<b>Ponadczasowe ciało</b> Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary
	0					RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarui

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth  
and Survival while in aquatic terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY