

KÄMPFER
RANGED

Waffentraining

Stufe 5 9 13 17

Rüstungstraining

MAX ARMOUR GE BONUS
+
ARMOUR CHECK PENALTY REDUCTION
-

Tapferkeit

FEAR EFFECT WILL BONUS
+ = (+ 2) ÷ 4 (abrunden)

Weapon Mastery

Stufe 20 Waffengruppe

Angriffstalente

ATTACK ACTIONS
☐ Doppelschlag
☐ Rundumschlag
☐ Doppeltodesstoß
☐ Verbesserter Doppeltodesstoß

Critical Effekte

☐ Kritischer Treffer (blutend)
☐ Kritischer Treffer (blind)
☐ Verkrüppelnder Kritischer Treffer
☐ Kritischer Treffer (taub)
☐ Kritischer Treffer (Magiebann)
☐ Kritischer Treffer (Aufspießen)
☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen)
☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft
☐ Sneaking Precision

Gemeinschaftstalente

☐ Verbündeter Zauberkundiger
☐ Koordinierte Verteidigung
☐ Koordinierte Kampfmanöver
☐ Gemeinsam Ducken
☐ Ausguck
☐ Schildwall
☐ Geschützter Zauberer
☐ Plätze tauschen
☐ Back to Back
☐ Verbessertes Rücken an Rücken
☐ Broken Wing Gambit
☐ Kavallerieformation
☐ Koordinierter Sturmangriff
☐ Fluchroute
☐ Gemeinschaftliche Finte
☐ Verbesserte Gemeinschaftliche Finte
☐ Rudelangriff
☐ Nutze den Augenblick
☐ Shake It Off
☐ Gemeinsames Zu-Fall-bringen
☐ Konzentrierter Beschuss

ATTACK BONUS

Grundbonus Attack Bonus
Geschicklichkeit
Strength rating
Penalty for insufficient strength
Off-hand weapon
Kampf mit zwei Waffen
Meisterarbeit
Waffenfokus
Mächtiger Waffenfokus
Waffenspezialisierung
Mächtige Waffenspezialisierung
Penetrating Strike
Greater Penetrating Strike
Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber
Stufe 20 Waffensteuerschaft

SCHADEN

GE
ST
- 2
- 4 / - 8
- 2 / - 2
+ 1
+ 1
+ 2
+ 4
5/-
10/-
x 2 Bedrohungsbereich
+ 1 Multiplikator

KRIT.

Waffen Bonuses

☐ MA
+
☐ Weapon Focus
☐ Weapon Specialisation
☐ Penetrating Strike
Zugrundeliegende Waffe
Besondere Eigenschaften
☐ Mächtig
☐ Mächtig
☐ Mächtig
Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe
WAFFENMEISTERSCHAFT
Basic Schaden
d +
+
d +
x
x
x

Bufs

Hast
Favoured Enemy
Moralbonus
One extra attack at full bonus
Inspire Courage and similar
+1
+
+
Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

Zwischensumme

Immer feste drauf
Point-blank shot
Precise shot
Clustered shots
Bullseye shot
Focused shot
Rapid shot
Manysot
Snap shot
Improved snap shot
Greater snap shot
Shot on the run
Konzentrierter Schlag
Verbesserte konzentrierter Schlag
Mächtiger konzentrierter Schlag
Vernichtender Schlag
Verbesserte Vernichtender Schlag
bei erfolgreichem Angriff
Within 30ft
No penalty firing into melee
Group arrows to overcome damage reduction
Line up shot as a move action
Within 30ft
Extra attack at full
Shoot two arrows simultaneously
AoO with a ranged weapon within 5ft
AoO with a ranged weapon within 15ft
Damage and critical confirmation bonus
Attack at any point during your move
Zusätzlicher Schadenswürfel
+ 2 Würfel
+ 3 Würfel
+2pro zusätzlichem Waffenschadenswürfel
+2pro Würfel
+ 4 um Kritische Treffer zu bestätigen

ATTACK ACTIONS

☐ Kritischer-Treffer-Fokus
+ 4 um Kritische Treffer zu bestätigen