

# LYCANTHROPE HYBRID FORM

Art



Größen-  
modifikator

## ATTRIBUTSWERTE

Basis	Animal	Modifier	Temp.
ST	ST	+ 2	ST
GE	GE		GE
KO	KO	+ 2	KO
IN	IN		IN
WE	WE	+ 2	WE
CH	CH	- 2	CH

Use your base or animal score, whichever is higher

## BEWEGUNGSRATE

Temp.
m Fe

## KAMPFMANÖVER

### KAMPFMANÖVER- BONUS

$$\text{KMB} = \text{Grund-angriff} + \text{ST} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

### KAMPFMANÖVER- DEFENCE

$$\text{KMV} = 10 + \text{ST} + \text{GE} + \text{Ausweich-modifikator} + \text{Ablenkungs-modifikator} + \text{Grund-angriffsbonus} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges} + \text{Moral-bonus}$$

## RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Misc Modifier
RK	12	GE

### AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

$$\text{RK} = 12 + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

### BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

$$\text{RK} = 12 + \text{GE} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

Temp. RK    Zauberesistenz    Schadensreduzierung

$$\text{RK} = \text{Zauberesistenz} / \text{silver}$$

## SPECIAL ABILITIES

## ANGRIFFE

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

## RETTUNGSWÜRFE

Basis	Sonstiges	Temp.
ZÄH	KO	

### WILLEN RETTUNGSWURF

$$\text{WILL} = \text{WE} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

## LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

### ☐ NATURAL LYCANTHROPE

Damage Reduction: 10 / silver

Change shape as a move action.

### ☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Damage Reduction: 5 / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: DC 15    DC 10  
to Humanoid form: DC 20    DC 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

# LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Art



Größen-  
modifikator

## ATTRIBUTSWERTE

Basis	Animal	Modifier	Temp.
ST	ST	+ 2	ST
GE	GE		GE
KO	KO	+ 2	KO
IN	IN		IN
WE	WE	+ 2	WE
CH	CH	- 2	CH

Use your base or animal score, whichever is higher

## BEWEGUNGSRATE

Temp.
m Fe

## KAMPFMANÖVER

### KAMPFMANÖVER- BONUS

$$\text{KMB} = \text{Grund-angriff} + \text{ST} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

### KAMPFMANÖVER- DEFENCE

$$\text{KMV} = 10 + \text{ST} + \text{GE} + \text{Ausweich-modifikator} + \text{Ablenkungs-modifikator} + \text{Grund-angriffsbonus} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges} + \text{Moral-bonus}$$

## RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Misc Modifier
RK	12	GE

### AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

$$\text{RK} = 12 + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

### BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

$$\text{RK} = 12 + \text{GE} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

Temp. RK    Zauberesistenz    Schadensreduzierung

$$\text{RK} = \text{Zauberesistenz} / \text{silver}$$

## SPECIAL ABILITIES

## ANGRIFFE

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

## RETTUNGSWÜRFE

Basis	Sonstiges	Temp.
ZÄH	KO	

### WILLEN RETTUNGSWURF

$$\text{WILL} = \text{WE} + \text{Größen-modifikator} + \text{Sonstiges}$$

## LYCANTHROPE

### CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

### CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

DC 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

### LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude