



CLOISTERED CLERIC

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Nivel

CD

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	0 0 0
2	+1	+1	0 0 0
3	+1	+1	0 0 0
4	+1	+1	0 0 0
5	+1	+1	0 0 0
6	+1	+1	0 0 0
7	+1	+1	0 0 0
8	+1	+1	0 0 0
9	+1	+1	0 0 0

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel Conju

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

Curar / Infligir	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel Conju	Nivel Conju en Grupo
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
	Curar / Infligir	10 x Nivel		6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de Clérigo

Bonus a Saber = $\div 2$

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

0 0 0
0 0 0
0 0 0

TIRADA

ROLL

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = ($\div 2$) + (Redondear arriba)

CD SALV VOL

Nivel de
Clérigo

Misc

= 10 + ($\div 2$) + CAR +

WELL-READ

Nivel 2 +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Nivel ALLIES Nivel de Clérigo

3 = $\div 3$

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9