

## CAVE DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG

## DRUID

Poziom  
Druida  
1☐**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Empatia z Dziczą**  
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble  
at normal speed and taking no damage

3

☐**Lekki krok**  
Cannot be detected by tremorsense

4

☐**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

9

☐**Odporność na jad**  
Odporny na wszystkie trucizny

13

☐**Tysiąc Twarzy**  
Change appearance at will

15

☐**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
ObronnegoCzary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY