

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		d	x
Amunicja		Specjalna Amunicja		
#		#		

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		d	x

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m      cm			d	x

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m      cm			d	x

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m      cm			d	x

[illegible]

Amunicija	#	Specjalna Amunicija	#

# INICJATYWA

INICJATYWA BONUS		Atuty	Inne
INIC	=	ZR	+

**Szybkość**

The diagram illustrates the relationship between speed, armor, and time for a character. It consists of several boxes and text labels:

- Szybkość** (Speed): A box containing 'm' and 'cm'.
- Prędkość w Zbroi** (Speed in Armor): A dashed box containing 'm' and 'cm'.
- Tymczasowa Prędkość** (Temporary Speed): A box with a thick border containing 'm' and 'cm'.
- Prędkość Pływania** (Swimming Speed): A box containing 'm' and 'cm'.
- Prędkość Lotu** (Flying Speed): A box containing 'm' and 'cm'.

Text labels and arrows indicate the following relationships:

- + 10 do prędkości dopóki nie nosi ciężkiej zbroi** (Add 10 to speed as long as you are not wearing heavy armor): An arrow points from this text to the 'Prędkość w Zbroi' box.
- Prędkość w Zbroi = Tymczasowa Prędkość** (Speed in Armor = Temporary Speed): An arrow points from the 'Prędkość w Zbroi' box to the 'Tymczasowa Prędkość' box.
- Prędkość w Zbroi = Prędkość Pływania** (Speed in Armor = Swimming Speed): An arrow points from the 'Prędkość w Zbroi' box to the 'Prędkość Pływania' box.
- Prędkość w Zbroi = Prędkość Lotu** (Speed in Armor = Flying Speed): An arrow points from the 'Prędkość w Zbroi' box to the 'Prędkość Lotu' box.

+ 10 do prędkości  
dopóki nie nosi  
ciężkiej zbroi

BAZOWA PREMIA DO ATAKU	ZWARCIE	ATAK ZASIĘGOWY

The diagram illustrates the calculation of temporary bonuses and penalties for attacks and defenses. It consists of two identical rows of boxes and labels.

**Top Row:**

- Tymczasowa Premia do Ataku** (Temporary Bonus to Attack): A box containing a plus sign (+).
- Premie** (Bonus): A box containing a plus sign (+).
- Kary** (Penalties): A box containing a minus sign (-).
- SZAT!** (Armor): A box containing a plus sign (+).
- Zmęczony** (Tired): A box containing a minus sign (-).

**Bottom Row:**

- Tymczasowa premia do Obrżeń** (Temporary bonus to defenses): A box containing a plus sign (+).
- Premie** (Bonus): A box containing a plus sign (+).
- Kary** (Penalties): A box containing a minus sign (-).
- SZAT!** (Armor): A box containing a plus sign (+).
- Zmęczony** (Tired): A box containing a minus sign (-).

$$\text{ZWARCIE BONUS} = \text{Modyfikator z Rozmiaru x4} + \text{Inne}$$

$$\text{ZWARCIE BONUS} = \text{stawowa Premia} \times \text{Modyfikator z Rozmiaru x4} + S + \text{Inne}$$

SZAT!  
**PER DAY**

RAGE!  
**Today**

Tymczasowe  
Punkty Wytrzymałości Postaci

Poziom

B Wzrost

□ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

+

pw

=

×

**SZAT! CZAS TRWANIA**  

round

=

BD

+

3

=

☒ **SZAT!** +4 Siły +4 Budowy +2 Woli -2 KP  
☐ **Greater RAGE!** +6 Siły +6 Budowy +2 Woli -2 KP  
☐ **Mighty RAGE!** +8 Siły +8 Budowy +4 Woli -2 KP

Zmęczony -2 Siły -2 Zręczności Nie może szarżować lub biec

<b>SZAT!</b>	<b>RAGE!</b>	Tymczasowe	Poziom	B Wzrost
<b>PER DAY</b>	Today	Punkty Wytrzymałości	Postaci	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>+</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">pw</span>	=	_____ × _____ _____

**SZAT! CZAS TRWANIA**

	rund	=	BD	+ 3	
			_____		Użyj dostosowanej B)

☒ **SZAT!** +4 Siły +4 Budowy +2 Woli -2 KP  
☐ **Greater RAGE!** +6 Siły +6 Budowy +2 Woli -2 KP  
☐ **Mighty RAGE!** +8 Siły +8 Budowy +4 Woli -2 KP

Zmęczony -2 Siły -2 Zręczności Nie może szarżować lub biec

**WYTRWAŁOŚĆ** Podstawowy Inne Tymczasowy **SZAT!**

WYTR = BD +  +

**REFLEKS Rz. Obr.**

WOLA SAVE SZAT!

☐ Uchylanie      ☐ Doskonalsze Uchylanie      ☐ Wykrywanie  
☐ Krzepa      ☐ Niezłomna Wola      ☐ Pułapek

[illegible]

**ŻYCIE**

TY WYTRZYMAŁOŚCI      ☐ Umierający    ☒ Stabilny    Stłuczenia    ☐ Nieprzytomny    **SZAK!**

pw	pw	pw	+ pw
----	----	----	------

TY WYTRZYMAŁOŚCI				<input type="checkbox"/> Umierająco	<input checked="" type="checkbox"/> Stabilny	Stłuczenia	<input type="checkbox"/> Nieprzytomny	ŻAŁ!
<div>pw</div>		<div>pw</div>				<div>pw</div>		<div>+</div> <div>pw</div>

<b>KLASA PANCERZA</b>	Zbroja	Tarcza	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Modyfikator z Odbicia	Inne
<b>KP = 10 + ZR + + + - + +</b>						

<b>KLASA PANCERZA</b>	Zbroja	Tarcza	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Modyfikator z Odbicia	Inne
<b>KP = 10 + ZR + + + - + +</b>						

**KP** = 10 / + + + - + +

**KP** = 10 / + + + - + +

$$\text{KP} = 10 + \text{ZR} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$
$$\text{KP} = 10 + \text{ZR} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

Tymczasowa Odporność na Czary ☐ Nieświadomy Unik ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik [Inne Modyfikatory](#)

**S7A!**

Redukcja Obrażeń

	SZÁT!

SZAt!