

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBAR)

Barbaren-
stufe

| BARBAR | |
|--------------------|--|
| Barbaren- stufe | |
| 1 | <input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH! |
| 2 | <input type="checkbox"/> Invulnerability |
| 3 | <input type="checkbox"/> Extreme Endurance |
| 5 | <input type="checkbox"/> Verbesserte Reflexbewegung |
| 11 | <input type="checkbox"/> Greater RAGE! |
| 14 | <input type="checkbox"/> Unbeugsammer Wille |
| 17 | <input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH! |
| 20 | <input type="checkbox"/> Mighty RAGE! |

INVULNERABILITY

SCHADENS-
REDUZIERUNG

Barbaren-
stufe

Stufe
2 / - = ÷ 2

Double this against non-lethal damage

EXTREME ENDURANCE

Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements

ENERGY
RESISTANCE

Barbaren-
stufe

Stufe
3 = ÷ 3

Fire and cold resistance

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden $52 + KO + (\text{ } \times 2) +$

Runden

| | STÄRKE- WERT BONUS | KONSTITUTIONS- WERT BONUS | WILLENS- WURF BONUS | RÜSTUNGS- KLASSE MALUS |
|---|--------------------------|---------------------------------|---------------------------|------------------------------|
| KAMPFRAUSCH! | 4 | 4 | 2 | -2 |
| Starker RAGE! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| Mächtiger KAMPFRAUSCH! | 8 | 8 | 4 | -2 |
| Atributs Modifaktor= (Gesamter Atributswert -10)/2 | ST | KO | | RK |

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Sonst. Mod.

= (÷ 2) +

(abrunden)

| | |
|----|--|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |
| 11 | |
| 12 | |
| 13 | |
| 14 | |