

BURGLAR

(ROUBLARD)

Burglar
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
KNOWN

Roublard
Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BURLGAR

Roublard
Niveau

1

☐

Détection de pièges
Sneak Attack

2

☐

Evasion

4

☐

Careful Disarm

8

☐

Distraction

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Master Strike

PIÈGES

Perception

Roublard
Niveau

Détection de pièges $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Disable
Device

Roublard
Niveau

Disable Traps $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Niveau 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless
you fail by 10 or more.

TRAP SENSE
REFLEX BONUS

Roublard
Niveau

Divers

3

☐

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Niveau 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while
attempting to disable it.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS
D'ATTAQUE SOURNOISE

Roublard
Niveau

Divers

d6

$$= \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille
, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

DISTRACTION

Niveau 8 When detected while using Stealth (but not visible),
make a Bluff check to convince the target that the noise
was something innocent.

This does not work twice on the same target.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau 20 • La cible est endormie pour 1d4 heures

• La cible est paralysée pour 2d6 rounds

• La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE
FORTITUDE DC

Roublard
Niveau

$$= 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endéans
24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.