		POSTAĆ								
		Imię								MĘSKA
0		Rasa								
Gracz		ndsd				Rozm	ıar	ı	ħ	Modyfikator z Rozmiaru
Kampani	ia	KLASY			Punl	cty Umie	jętnośdkW	-	Poziom	Dostosowanie
		□ 1 World Walker					d			Poziomu
PD							d			
	ATRYBUTY						d			
	Wartość Premia Modyfikatorymczasowaymczasow	у п./					d	_		Efektywny Poziom
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wartość Modyfikato						_ d	—		Postaci
S	SSS	Ulubiona Klasa				+ INT	+ B	_ L		1) (
ZR	ZR ZR	+1 hp or skill rank per level		UMIEJĘT	_{pu} 'NOŚĆ	INT	per lev	rel		
BD	BD BD			Um	niejętnoś	ci	Rasowe		Prefero	wany Kara do Testów
Dυ		Niewyszkolo	Premi naUmiejęt		Klasowe +3	Rangi	Atuty Synergia	Inne	(P ren	z Pancerza
INT	INT INT	Zwinność		ZR			, ,			-
RZT	RZT RZT	Szacowanie		INT					_	
СНА	СНА СНА	Blefowanie	-	CHA					_	1
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane	Wspinaczka w dow	-	S	-				_	-
A A J	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE		-	CHA					_	
	, ,	Unieszkodliwianie Mechanizme	w	ZR					_	-
		Przebieranie	-	CHA					_	
		Wyzwalanie się		ZR ZR					-	
		Latanie	-	CHA					-	
		Postępowanie ze Zwierzętami Leczenie	_	RZT					_	
		Zastraszanie		CHA					-	±4 jeśli więks:
		Języki	_	INT					-	- * mniejszy
		Percepcja		RZT					\bigcirc	
		Jeździectwo	-	ZR					_	-
		Wyczucie Pobudek		RZT					-	
		Zręczna Dłoń		ZR					-	-
		Czarostwo		INT						
		Skradanie się		ZR	-				0	-
		Survival		RZT					0	
		☐ Tropienie	444	SZTUKA PRZETRWAN		N/D			O a selection	·,
		Pływanie	,	S	_				- 1 na 2,5kg obciążenia	-
		Używanie Magicznych Urządze Wiedza: Tajemna	n	CHA INT						
		Wiedza: Tajemna Wiedza: Lochoznawstwo		INT					0	
		Wiedza: Religia		INT					0	
		Wiedza: Natura		INT					$\stackrel{-}{\circ}$	
		Wiedza: Plany		INT					Ö	
		Wiedza: Geografia		INT					Ö	
									_	
										- RZT
										Wiedza - INT Zawód - RZT
Z										ości: NT A
JĘZYKI									_	niejętn sło - II sy - CH/
П										Inne umiejętności: Rzemiosło - INT Występy - CHA