CLÉRIGO

Nivel de Clérigo

Nivel de Lanzador

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DOMINIOS

Dominio	Dominio
Poder Concedido	Poder Concedido

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

☐ Clérigo Malvado
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Synergy

= d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

= (Turning Check ÷ 3) + - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

= ÷ 2 (Redondear abajo)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Nivel de Clérigo

= 2d6 + CAR +

CONJUROS PREPARADOS

	0	
Conjuro de Dominio	1	
Conjuro de Dominio	2	
Conjuro de Dominio	3	
Conjuro de Dominio	4	
Conjuro de Dominio	5	
Conjuro de Dominio	6	
Conjuro de Dominio	7	
Conjuro de Dominio	8	
Conjuro de Dominio	9	

PERGAMINOS

POCIONES