Character Name SALUD PUNTOS DE GOLPEridas ☐ Moriburdo Estable No Letal ☐ Inconsciente Nivel CLASE pg pg Allegiance Tamaño Mod de COMBATE **ATAQUES** Tamaño ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal CARACTERÍSTICAS **HABILIDADES** Bon de Ataque Daño Punt. Mod Bonus Habilidad Rangos Racial, Dotes Alcance Objeto Característica Temp Caract. Balance **FUE** Trepar **BON BONUS** Escapismo CON Bon de Ataque Daño INIC = DES+ Hide DES Jump **VELOCIDAD** Vel Temp INT Listen **SAB** Move Silently Bon de Ataque Daño Mod de GRAPPLE BONUS Tamaño Misc CAR Search Base e Ba Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2 **Averiguar Intenciones EQUIPO** Spot TIROS DE SALVACIÓN Bon de Ataque Daño Salvación Base Misc Temp Alcance Survival **SALV SAVE** Propiedades Nadar FORT = CON+ **DEFENSA** Armadura Mod de **SALV SAVE** y Escudo Tamaño CLASE DE ARMADURA REF = DES + = 10 + DES + **SALV SAVE** CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO VOL = SAB + = 10 **INVENTORIO** □ Evasión CLASE DE ARMADURA DE TOQUE = 10 + DES Propiedades CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño **EFECTOS** CA APTITUDES DE COMBATE Propiedades

pg

Crítico

Crítico

Crítico

Crítico

Modif.

Misc