

ANIMAL SPEAKER

Livello
Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza
conosciuti incantesimi

IncantesimiIncantesimiIncantesimi Bonus
al giorno Base

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I bardi possono indossare armature leggere senza rischio di fallire incantesimi arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Bardo Varie

PER DAY
r = 2 + (× 2) + CAR +

Round
oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 MUSICA LENITIVA
Use a performance roll to influence animals

Livello 5 ATTRACT RATS
Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Livello 6 SUGGERIZIONE
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE
Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI
2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA
Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI
+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 MUSICA MORTALE
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

Summon Nature's Ally I

1

Summon Nature's Ally II

2

Summon Nature's Ally III

3

Summon Nature's Ally IV

4

Summon Nature's Ally V

5

Summon Nature's Ally VI

6

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS Livello Bardo Varie

= (÷ 2) +

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

ANIMAL FRIEND

Livello ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Livello 5 Speak With Animals at will for a chosen type

ESECUZIONE VERSATILE

- Usare il bonus al posto di...
- ☐ Recitare
 - ☐ Commedia
 - ☐ Danza
 - ☐ Strumenti a tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- Usare il bonus al posto di...
- ☐ Oratoria
 - ☐ Percussioni
 - ☐ Cantare
 - ☐ Corde
 - ☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐

☐

☐

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità