SANDMAN Ba	rden- stufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARDE)	stule ji	
ZAUBER Bekannte RW gegen Zauber _ Grun	nd- ₊ Bonuszauber	0
Zauber Zauber pro Tag zaul	Der 2	
О	H H H H H H H H H H H H H H H H H H H	1
1		
2		
3		
4		₂
5		
6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	I + Sneak Spell Zauber-	
Konzentration = CH +	stufe	3
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD		000
Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während e leichte Rüstung Trägt		
BARDENAUFTRITT	*	
DAUER Barden- PER DAY stufe	Sonst. Mod.	4
Runder + (× 2) +	CH +	
Runden 000 000 000		
WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe		5
= 10 + (÷ 2) + CH	
Stufe Control of the	ala Danasana asalaisa	
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt 7	als Bewegungsaktion,	6
AUFTRITTE		
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.		
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkei		STEAL SPELL Stufe If the target fails their will save you may steal:
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kre von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als	aturen innerhalb	Named spell (fails if they don't have the spell) Random spell up to the highest level you can cast
FASZINIEREN Barden- MAX. PUBLIKUM stufe	You ga	n only hold one stolen spell at once You must cast the spell while still performing MASTER OF DECEPTION
= ÷3	BONI	CPTION Barden- Sonst. Mod. US stufe
STEALSPELL	(aufrunden)	= (
Steal a spell from one target, and cast it while st	ill performing	SNEAKSPELL
Stufe LIED DES ERFOLGS	Stufe	Stufe
3 +	2	+1 Spell DC against a flat-footed target 6 +2 To overcome spell resistance
Stufe SLUMBER SONG	10	+2 +3
6 Versetzt eine bereits faszinierte Kreatur in	den Schlaf	BEWANDERT
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	Stufe 2	
Stufe DRAMATIC SUBTEXT		Fallengespür
Gast a spell without obvious visible or aud Use for two rounds before casting the spe	ible components	FALLENGESPÜR Barden- Sonst. Mod.
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	Stufe 3	Apply this bonus to reflex saves against traps
Massen kritische Wunden heilen heilt Erschöpfung, kränkeld und erschütte		= (÷ 3) + and dodge AC to avoid traps
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und flieh	en	HINTERHÄLTIGER ANGIFF SNEAK ATTACK Barden- Sonst. Mod.
GREATER STEALSPELL	Stufe	
Stufe When a target fails its save against Steals their spell resistance and all their prepared	pell, you learn	= (÷ 5) + Schadensbonus beim Flankleren oder wenn de GE-Bonus des Gegners zur RK ignoriert wird
Instead of taking a spell you may steal spe equal to half your bard level.	ell resistance	TAUSENDSASSA
Stufe MASS SLUMBER SONG	Stufe 10	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
18 Versetzt eine bereits faszinierte Kreatur in	den Schlaf Stufe	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe SPELL CATCHING Absorb a spell targeting you, and immedia or any spell you know of that level or lowe	tely recast it Stufe	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt