PI.	ΔΤ	NS I	RU	IID	Live da Drui		INCANTESIMI PREPARATI						
1.2					Live	ello T	<u>:</u> 7						
		Livello da Druido		2	2 = For Selvat					0			
×			DRUII			*	[
Livello da Druido)	Senso de			ra) a Cani	ovnivon zo							
1			+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica										
			l'atteggiamento di un animale			imale							
2	2 Plains Traveller Bonus in plains terrain									1			
3		Run Like											
				d; once an hour, run at double speed									
		Savanna Concealr	nent and	d no pei	penalty when prone;								
4		stand up from prone immedia Wild Shape				'				_			
				in un an	animale piccolo o medio					2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,											
		+4 AC ar	and damage against a charging foe										
13		Mille Vol Change a		noo at w	at will								
-		Corpo se	• •		VIII					3			
15					o magica	mente							
		INC	ANTI	ESIM	I								
CD salvez		Inc	cantesin	ni _Inca	ntesim <u>j</u> n	cantesimi Bonu	s 🗆 🗆 🗆						
incantesii	mı		l giorno		Base	4 - 8 - 12				4			
		0				SAG SAG SAG SAG				•			
		1											
		2											
		3								5			
		4				7770							
		5				777							
		6											
		7								6			
		8											
		9											
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo													
Concentrazione = SAG + Livello incantato							tore 🗆 🗆			7			
LEGAME CON LA NATURA										~			
□ COMPAGNO ANIMALE ★ DOMAIN													
Poteri Con	cessi				P	oteri Concessi				8			
Livello						Livello							
						<u></u>							
8						8				9			
Usi al g	iorno]□□]□□ al	Usi giorno							
		EMPAT				*		PERGAMENE	*	A	•	POZIONI	*
BONUS BONUS			Li	valla da	a Druido	Varie							
DONOS		= CA		veno da	+	varie							
							,						
Dr. 4		PLAIN	S TRA	AVEL	LER	*			_				_
PLAINS BONUS		Livello da	a Druido										
		=	-	÷ 2									
Bonus to In	itiativ	e, Knowled			, Percept	ion, Stealth							
and Surviva		e in aquati	c terrain	is.			1						
	1/21	FORM.				i .							
Volte al giorno Volte oggi													