KLERIKER		Class	VORBEREITETE ZAUBER					<b>,</b>
		Level						
		Zauber- stufe			- 0			
GOTTHEIT								
		Charles Control						
		A JOHN SON		Domänenzauber				
×	ZAUBER				_			
Zauber Rettungs SG	Zauber = G pro Tag = za	Grund- zauber			1			
o o	μιος	WE - 4 WE - 8 WE - 12			-			
1				D-mänonzauhar				
2				Domänenzauber				
3								
4					2			
5								
6				Daman anyawhar				
7				Domänenzauber	-			
8					3			
9					-			
	G = 10 + WE + Zaube			Daminanyauhar				
_	N / REBUKE U	-		Domänenzauber				
Guter Kleriker	A A A sille.	□ Böser Kleriker			4			
Turn, Halt,	STATE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TO THE PERSON NAMED IN COLUMN	Rebuke, Halt, Awe,						
Rout and Destroy Undead	Chaoliogi Ses							
	* ×			Domänenzauber 	-			
TURNS / REBUKE		Sonstiges Heute			- 5			
= 3	, + CH +							
1 TURNING CH	песк			D. iii				
_				Domänenzauber				
=	d20 + CH	I			6			
2 TO TURN CR	REATURE MAX H	HIT DICE						
_	<b>*</b>	Cleric Level		S. Francisco				
=	Turning ÷ 3	)+		Domänenzauber	-			
3 TO DESTROY	Y CREATURE MA	AX HIT DICE			<b>7</b>			
, —	Cleric Level				-			
=	÷ 2	(abrunden)						
4 CREATURES	•			Domänenzauber	_			
		Cleric Level			8			
=	2d6 + CH	i +		D-man on yourhar				
~				Domänenzauber 	_			
					9			
			GLED					
Domäne		Domäne	CLER	RIC DOMAINS  Domäne		Domän	10	*
Verliehene Fähigkeite	an	Verliehene Fähigkeiten		Verliehene Fähigkeiten	_	Vernend	nene Fähigkeiten	
		1		1		1		
		2		2		2		
		3		3		3		
		4		4		4		
		5		5		5		
		6				6		