DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de Druida

Nivel de Druida − 2 = Nivel de Forma Salvaje

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Arctic Native** Bonus in icy terrain
3	☐	**Icewalking** No movement penalty in icy terrain
4	☐	**Arctic Endurance** Endure cold, immune to dazzling
6	☐	**Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Snowcaster** See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.
13	☐	**Flurry form** Become a swirling colum of snow
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB − 4	SAB − 8	SAB − 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

☐ = CAR + Nivel de Druida + Misc

ARCTIC NATIVE

ARCTIC BONUS

☐ = Nivel de Druida ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES