				×		POSTAĆ							
				Imię								MĘSKA II	
Gracz			Rasa					Rozmia	r		Modyfikator z Rozmiaru		
Kampania				KLASY				Punkty	v Umieiet	nościKW	Pozior	n Dostosowanie	
				□ 1					, , , , ,	d		Poziomu	
PD				□ 2						d			
A'	TRYBUTY			□ 3						d		Efektywny	
Wartość Premia Mody Atrybutu z Przedmiotuz Atr	fikator SZAŁ!	ModyfikatoTy	mczasowy	4						d		Poziom Postaci	
		anne i		5						d		Fostaci	
	S +		S	Ulubiona Klasa +1 na poziom			pw	pu	+ INT INT	+ B per level			
Z	R		ZR	×		UM	IEJĘTN					<i>,</i>	
В	D +	[BD			Premia z		niejętnos Klasowe	scı Rangi	Rasowe Atuty	Inne pod	konalne Kara lczas do Testów	
IN	IT		INT		NiewyszkolonaU	Jmiejętnoś	ci	+3		Synergia	S2 <i>i</i>	AŁU! z Pancerza	
R	ZT		RZT										
	-IA		СНА										
Modyfikator Atrybutu = (Wa		10) / 2 (700)		d									
ATUTY I UMIE				doi)									
	,	,											
										. ——-			
										-			
												TZ Z	
												Wiedza - INT Zawód - RZT	
JĘZYKI												tzemiosło - INT erform - CHA	
JĘ												zemiosł erform -	