

URBAN BARBARI!

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1



Crowd Control
Kontrollierter Kampfrausch

2



Entrinnen

3



Fallengespir +1

5



Verbesserte Reflexbewegung

6



Fallengespir +2

7



Schadenreduzierung 1/-

9



Fallengespir +3

10



Schadensreduzierung 2/-

11



Greater Rage

12



Fallengespir +4

13



Schadenreduzierung 3/-

14



Unbeugsammer Wille

15



Fallengespir +5

16



Schadensreduzierung 4/-

17



unermüdlicher Kampfrausch

18



Fallengespir +6

19



Schadenreduzierung 5/-

20



Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Barbaren-
stufe

+

=

÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

KAMPFRAUSCH DURATION
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH
TODAY

Runden

$5 + 2 + \text{KO} + (\dots \times 2) + \dots$

Runden

**STÄRKE-
WERT
BONUS**

OR

**DEXTERITY
SCORE
BONUS**

**KONSTITUTIONSWERT
OR
BONUS**

KAMPFRAUSCH

4

4

4

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

6

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH

8

8

8

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributswert -10)/2

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG
DAUER

RAGE
Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht rennen, anstürmen oder Kampfrausch einsetzen

KAMPFRAUSCH POWERS

KAMPFRAUSCH POWERS
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

$\dots = (\dots \div 2) + \dots$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14