| CFIFRRITY Barden-stufe | BEKANNTE ZAUBER |
|--|--|
| OLLLDIIII | · |
| Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber | 0 — |
| Zauber Zauber pro Tag zauber | |
| 0 11111 | |
| 1 | 1 |
| 3 | |
| 3 0000 | |
| 5 | |
| 6 | 2 |
| Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad | |
| Konzentration = CH + Zauber-stufe | |
| ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD | 3 |
| Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während % leichte Rüstung Trägt | er/sie |
| * BARDENAUFTRITT | |
| DAUER Barden- PER DAY stufe Sonst. Mo | od. |
| Runder + (× 2) + CH + | 4 |
| Runden OOO OOO | |
| Heute | |
| willen rettungs sg Bardenstufe = 10 + (÷ 2) + CH | |
| | |
| Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsakti 7 | ion, |
| AUFTRITTE | 6 |
| BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. | |
| Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) | des Barden als Rettungswurf FAMOUS |
| ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. | Area of fame Barden- |
| FASZINIEREN Barden- | stufe |
| MAX. PUBLIKUM stufe | 1 Village or small town 1,000 people 5 Large town or small group of towns 5,000 people 9 City or group of towns 25,000 people 12 Large city state and surrounding area |
| = ÷ 3 (aufrunden) | 1 Village or small town 5 Large town or small group of towns 9 City or group of towns 25,000 people 13 Large city state and surrounding area 100,000 people 17 The whole civilized world |
| Stufe LIED DES ERFOLGS | 17 The whole civilized world |
| 3 + | BARDENWISSEN |
| Stufe GATHER CROWD Bardenstufe | WISSENS- BONUS Barden- stufe Sonst. Mod. |
| 5 Größe des = Performance result | = (÷ 2) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen |
| Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen | BEWANDERT |
| Stufe SHINING STAR | Stufe 2 Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte |
| 8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked | VIELSEITIGER AUFTRITT |
| Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED | Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von |
| 9 2 x (w10 + K0 | □ Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden □ Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen |
|) temporäre Lebenspunkte, Stufe ERFRISCHENDERAMIRI RITZhigkeitswurf 2 x (w10 + | □ Komik Bluffen, Einschüchtern □ Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchtern □ Tanzen Akrobatik, Fliegen □ Gesang Bluffen, Motiv erkennen |
| Massen kritische Winden heilen | Tasten- Diplomatic Finschiichtern 🗆 Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie |
| Stufe LIED DER FURCHT | Instrumente Diplomatie, Eliscindenterii Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen |
| 124 Gegiler werden in A) temporare Lebenspunkte, | |
| Stufe LIED DES HELDENNUTS MANIE BENNFLUSSTE | TAUSENDSASSA |
| +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) | Stufe Alle Fertigkeiten gelten als geübt |
| Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen | Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten |
| Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen | Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt |