CAVE DRUID

Druidenstufe ☐

Druidenstufe _____ − 2 = Tiergestalt Level ☐

GOTTHEIT

DRUIDE

Druidenstufe		
1	☐	**Cavesense** +2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebenskunst **Tierempathie** Improve the attitude of an animal
2	☐	**Tunnelrunner** Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	☐	**Lightfoot** Cannot be detected by tremorsense
4	☐	**Resist Subterranean Corruption** +2 to saves against the oozes and abberations **Tiergestalt** Become any small or medium animal or ooze
9	☐	**Giftimunität** **Immun gegen alle Gifte**
13	☐	**Tausend Gesichter** Das Aussehen jederzeit ändern
15	☐	**Zeitloser Körper** altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

Giftimunität
Immun gegen alle Gifte

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber (WE, WE - 4, WE - 8, WE - 12)
	0			☐ ☐ ☐ ☐
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE _____ + _____ Zauberstufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE ✘ DOMAIN

Verliehene Fähigkeiten

Stufe
SG
Einsetzbar pro Tag ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Verliehene Fähigkeiten

Stufe
SG
☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Einsetzbar pro Tag

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS ☐ = CH _____ + Druidenstufe _____ + Sonst. Mod. _____

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ☐

Heute verwendet ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0	
1	☐☐☐
2	☐☐☐
3	☐☐☐
4	☐☐☐
5	☐☐☐
6	☐☐☐
7	☐☐☐
8	☐☐☐
9	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE