

# SAMURAI

Livello  
Samurai

## ORDINE

### EDITTI

### CARATTERISTICHE

☐ Livello  
**2**

☐ Livello  
**8**

☐ Livello  
**15**

## SFIDA

### SFIDE PER DAY

Livello  
Samurai

Altro

= (  ÷ 3 ) +   
(per eccesso)

Sfide Oggi ☐☐☐☐

### BONUS DANNO BONUS

Livello  
Samurai

Altro

=  +

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

### RESISTENZA ONOREVOLE

- ☐ Livello **11**
- Una volta al giorno, durante una sfida:
- immune a scosso, spaventato e in preda al panico
  - rimane cosciente sotto 0 pf
  - può spendere un uso di Fermezza per ritirare un TS
- Livello 16:** Due volte al giorno

### SFIDA IMPEGNATIVA

- ☐ Livello **12**
- Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA contro ogni attaccante escluso il samurai

### RESISTENZA FINALE

- ☐ Livello **20**
- Una volta al giorno, durante una sfida:
- tutte le armi infliggono danno minimo (critici esclusi)
  - rimane cosciente e non barcollante sotto 0 pf
  - non può essere ucciso da armi non impugnate dal bersaglio

## ORDINE del SAMURAI - ABILITÀ di SFIDA

## STENDARDO

☐ Livello **5**

Bonus Attacco  + =

Bonus Tiri Salvezza  + =  + 1

Livello Samurai ÷ 5  
(Arrotondato per difetto)

- ☐ Livello **14**
- + 2 Bonus ai TS contro charme e compulsione

## CAVALCATURA

Nome

Creature type

Velocità Cavalcatura

m q

## FERMEZZA

### FERMEZZA USI al GIORNO

Livello  
Samurai

Altro

Fermezza  
Oggi

= (  ÷ 2 ) +   
(per eccesso)

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Riguardagni un uso di Fermezza quando sconfiggi il bersaglio di una Sfida

### DETERMINATO

Rimuove condizione affaticato, infermo o scosso  
**Level 8:** Rimuove barcollante, esausto, nauseato o spaventato

### RISOLUTO

Tira 2 volte per TS su Tempra o Volontà e tiene il migliore

### INARRESTABILE

Si stabilizza immediatamente e rimane cosciente (ma barcollante)

☐ Livello  
**9**

### FERMEZZA SUP.

Converte un critico confermato in un colpo normale

☐ Livello  
**17**

### FERMEZZA PURA

Spendere gli usi di Fermezza rimasti (minimo 2) per evitare la morte

## ESPERTO nell'ARMA

☐ Livello  
**3**

Estrae l'arma prescelta come azione gratuita:

☐ Katana

☐ Naginata

☐ Wakizashi

☐ Arco lungo

+2 per confermare i critici con l'arma prescelta