

Livello
da Ranger

Livello
bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO+2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	<input type="radio"/> BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2	4	6	8
3		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS
 = **CAR** + +
 Livello da Ranger Altro
 Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un amico

TRACK

Seguire tracce = $\left(\frac{\text{Livello da Ranger}}{\div 2} \right) + \text{Bonus Sopravvivenza}$

INCANTESIMI

Livello

4

Livello da Ranger

- 3

= Livello Incantesimatore

CD TS Incantesimi		Inc. al giorno	=	Inc. Base	+ Incantesimi Bonus	
						SAG
	1					<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>
	2					<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>
	3					<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>
	4					<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello incantatore

STILE DI COMBATTIMENTO

TIRO con L'ARCO

Livello da Ranger	<input type="checkbox"/>	Tiro Lontano La penalità per ogni incremento di gittata è -1
	<input type="checkbox"/>	Tiro Ravvicinato +1 all'attacco e ai danni con armi a distanza entro 9m
	2	<input type="checkbox"/> Tiro Rapido Durante un attacco completo, effettua un attacco aggiuntivo. Penalità -2 a tutti i tiri
	<input type="checkbox"/>	Tiro Preciso Attacco in mischia con armi a distanza senza penalità -4
6	<input type="checkbox"/>	Tiro Preciso Migliorato Ignora le penalità per copertura o occultamento parziale
	<input type="checkbox"/>	Tiro Multiplo Durante un attacco completo, il primo attacco usa 2 frecce
10	<input type="checkbox"/>	Mira Inesorabile Effettua un singolo attacco che ignora i bonus alla CA di armatura, scudo e armatura naturale
	<input type="checkbox"/>	Tirare in Movimento Attacca in un qualsiasi momento durante il movimento
14 18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	

Legame del cacciatore

Livello 4	<input type="checkbox"/> CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	<input type="checkbox"/> COMPAGNO ANIMALE
CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	Nome	
DURATA	Altro	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 30px; margin: 2px;"></div> <div style="margin: 0 5px;">rds</div> <div style="font-size: 24px; font-weight: bold;">=</div> <div style="border-bottom: 1px dashed black; width: 80px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="font-size: 24px; font-weight: bold; color: #808080;">SAG</div> <div style="font-size: 24px; font-weight: bold; margin: 0 5px;">+</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 80px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 2px;"></div> </div> </div> </div>	Creature type	
(SAG minimo 1)		
Concedi metà del tuo Bonus contro un singolo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento		
	Livello da Ranger	- 3 = Livello Druido

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

BACCHETTE

[illegible]

PERGAMENE

[illegible]

POZIONI