

MENHIR SAVANT

(DRUID)

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

MENHIR SAVANT

Poziom
Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐

☐

☐

☐

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Poziom

2

= 3 + RZT

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Poziom

9

= RZT

KSZTAŁT NATURY

Times
per day

Times
Today

☐

☐

☐

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY