TRAPPER Waldläufer-				KAMPFSTIL									
	(RANGER)	Stufen Bonus	+										
X	Erzfeinde	4	, I	stufe 2									
Stufe 1	■ ERZFEIND BONUS		6 8 10		<u> </u>								
5				6	1-								
10				10	1								
15				14 18	Waldlä	ufer Bonus Ta	alente könne	n gewählt wer	den ohne	die normalen Vo	rraussetungen,		
20	0-0				aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt. BUND DES JÄGERS								
*	Bevorzugtes GO BEVORZUGTES GELÄI		4 6 0	Stufe 4	□ SF	HARE FAVO				TIERGEFÄHI	RTE		
Stufe 3	O BEVORZUGIES GELAI		4 6 8	SHARE		URED ENE			Name				
8			0-0-0	DURAT		l= WF	Sonst	iges	Creati	ıre type			
13			0-0		Kur	nden W I	(wis	minimum 1)					
18	TIEREMPAT	□- HIE		As a mo	ve actior gainst a	n, share half y single target	our Favoured with all allies	Enemy within 30 ft		Waldlä	ufer- stufe - 3 = stufe		
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonstiges				TRAPS		Waldlä	ufor	FAI	LLEN	Trans		-	
DONO	= CH +	+	istiges	PER DA		stu	fe			Traps today			
Use in p	place of Diplomacy to improve th	e attitude of an	animal	,] = (÷ 2)	+ WE	-				
*	TRACK Waldläufer-	Überleben	skunst	TRAP SAVE I	DC		Waldläufer stufe	-		Sonstiges	Extraordinary Trap Modifier		
Churon	stufe	Bonu 2) +	IS			= 10 +	(÷2)+	WE	+	-2		
Spuren	- (<i></i>		Stufe		JARE TRAF)						
				5									
				7									
				9									
				11									
				13									
				15									
				17									
				19									
*	ZAUBERST	ÄВЕ	Ā										
	N #			×	S	CHRIFTI	ROLLEN	, (×	7	TRÄNKE	" (
	# POUNGEN												
	NO #												
	LADUNGEN												
	š # I												