

SCHURKE

(SCHURKE)

Schurken
Stufe

SCHURKE

Schurken Stufe		
1	<input type="checkbox"/>	Trapfinding Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Entrinnen
4	<input type="checkbox"/>	Uncanny Dodge
8	<input type="checkbox"/>	Improved Uncanny Dodge
10	<input type="checkbox"/>	Advanced Talents
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

FALLEN

Fallen finden = Wahrnehmung + (Schurken Stufe ÷ 2)

Fallen entschärfen = Mechanism. ausschalten + (Schurken Stufe ÷ 2)

FALLENGESPÜR
Stufe 3 **REFLEX BONUS** + = (Schurken Stufe ÷ 3) + Sonstiges

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN BONUS W6 = (Schurken Stufe ÷ 2) + Sonstiges (aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.
On ranged attacks, it only applies within 30 ft.
It is not multiplied by critical hits.
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:
Stufe 20 • Schlaf für 1W4 Stunden
• Gelähmt für 2W6 Runden
• Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEIT SG = 10 + (Schurken Stufe ÷ 2) + IN

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

ROGUE TALENTS

TALENTE
KNOWN

Schurken
Stufe

Sonstiges

From level 10, a Rogue
can take Advanced Talents

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14