	Livello	HUNTER'S TRICKS
SKIRMISHER	da Ranger	TRUCCHI Livello CONOSCIUTI da Ranger Altro
(RANGER)	Livello bonus	= ( ÷ 2 ) - 2 +
NEMICI PRESCE	LTI	(per eccesso)
Livello BONUS NEMICO PRESCEL		1
1		
5	_	2
10		
15		4
20		5
AMBIENTI PRESC	ELTI	
Livello O BONUS AMBIENTE PRES		6
3		7
8		
13		9
18		STILE DI COMBATTIMENTO
EMPATIA SELVAC		OHE DI GOMBATIMENTO
BONUS Livel da Ran		Livello 🖓
= CAR +	+	da Ranger
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'a	atteggiamento di un anim	ale 2
TRACK	*	
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza	6
Seguire tracce = ( ÷ 2	) +	10
		14
		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
		Legame del cacciatore
		4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
		DURATA Altro
		r = SAG + Creature type
		(SAG minimo 1)  Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelte  Livello _ 2 = Livello
		Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto da Ranger - 3 da Druido
* BACCHETTE	*	
		PERGAMENE POZIONI
CARICHE		PERGAMENE POZIONI
CARICHE		
# DC		
CARICHE		

CARICHE #