NPC

Character Name

Race | Class | Уровень

Allegiance | Размер | Модификатор размера | МУЖЧИНА | ЖЕНЩИНА

добро | порядок | хаос | зло

Параметры

	Значение параметра	Item Bonus	Модификатор параметра	Temp Bonus
STR			STR	
CON			CON	
DEX			DEX	
INT			INT	
WIS			WIS	
CHA			CHA	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

Свойства

Свойства

Свойства

Свойства

Свойства

НАВЫКИ

Skill			Ranks	Racial, Feats
Balance		DEX		
Взбирание		STR		
Escape Artist		DEX		
Hide		DEX		
Jump		STR		
Listen		WIS		
Move Silently		DEX		
Search		INT		
Чувство мотива		WIS		
Spot		WIS		
Survival		WIS		
Плавание		STR		

INVENTORY

HEALTH

HIT POINTS hp | Wounds hp | ☐ Dying ☐ Stable | Non-lethal hp | ☐ Unconscious

COMBAT

BASE ATTACK | Temp Attack + | Temp Damage +

INITIATIVE BONUS: ИНИЦ = DEX + Прочее

Скорость ft кв | Temp Speed ft кв

GRAPPLE BONUS = Base Attack + STR + Модификатор размера x 4 + Прочее

SAVING THROWS

		Base Save	Прочее	Временный
FORTITUDE SAVE	СТОЙК	= CON +	+	
REFLEX SAVE	РЕФ	= DEX +	+	
WILL SAVE	WILL	= WIS +	+	

☐Уклонение

EFFECTS

АТАКИ

Дальность	Бонус Атаки	Урон	Крит
ft кв			
ft кв			
ft кв			
ft кв			

DEFENCE

		Armour & Shield	Модификатор размера	Misc Modifier
КЛАСС ЗАЩИТЫ	КЗ = 10 + DEX +		-	+
FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS	КЗ = 10 / +		-	+
TOUCH ARMOUR CLASS	КЗ = 10 + DEX /		-	+

Временный КЗ | Сопротивление заклинаниям | Понижение урона

КЗ | /

COMBAT ABILITIES