		CHARAKTER					
		Name					MÄNNLICH
Spieler		Volk			Größe	a T	Größen- modifikator
Kampag	gne	KLASSEN		Fei	rtigkeitsrän <b>īge</b> fferwürfel	Stufe	Stufen-
- FD		□ <b>1</b>			d		anpassung
EP		□ 2			d		
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3			d		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<b>4</b>			d		Charakter- stufe
ST	ST ST	□ 5			d		
		Bevorzugte Klasse +1 pro Level	TI		+ IN + KO per level per level		
GE	GE GE	x	FERT	IGKEITE Klassen-		Favour	ed Rüstungs-
KO	ко ко	Unwa	Fertigkeits- übt bonus	fertigkeite	n RängeTalentbonSuosist. I	Mo@Terr	ain malus
IN	IN IN	onge	unt pollus	73			
WE	WE WE					_	
СН	СН СН						
	tsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)					_	
TAI	LENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN					_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
						_	
							Wissen - IN Beruf - WE
Z						_	Wisse
CHE							a H
SPRACHEN							Handwerk IN Perform - CH