

# SANCTIFIED ROGUE

(SCHURKE)

Schurken  
Stufe

## SCHURKEN TRICKS

TALENTE  
KNOWN

Schurken  
Stufe

Sonstiges

Ab der 10 Stufe kann der Schurke  
verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{abrunden})$$

## SANCTIFIED ROGUE

Schurken  
Stufe

1 ☐ { Trapfinding  
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

## FALLEN

Wahrnehmung

Schurken  
Stufe

Fallen finden  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 2 \right)$

Mechanism.  
ausschalten

Schurken  
Stufe

Fallen entschärfen  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 2 \right)$

FALLENGESPÜR  
REFLEX BONUS

Stufe

Schurken  
Stufe

Sonstiges

3  $+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$

## HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN  
BONUS

Schurken  
Stufe

Sonstiges

$$\boxed{\phantom{000}} W6 = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{aufrunden})$$

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,  
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt  
oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.  
Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

## DIVINE PURPOSE

Stufe

4

Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

## DIVINE EPIPHANY

Stufe

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell  
with a caster level equal to your Rogue level.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN  
ZÄHIGKEIT SG

Stufe

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{IN}$$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in  
24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12 verursacht.

13

14