

# PALADÍN JURAMENTADO

## Oath against Corruption



Nivel de  
Paladín

Nivel de  
Paladín - 3 = Nivel de  
Lanzador

### JURAMENTO

Código de Conducta

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others. Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

### VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado  
Hoy

Mejoras

### CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración  = CAR +  Nivel de Lanzador

### CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA  
ROLL

Nivel de  
Paladín

Misc

d6 = (  ÷ 2 ) +

(Redondear arriba)

CD SALV  
VOLUNTAD

Nivel de  
Paladín

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

(Redondear abajo)

### MISERICORDIAS

### CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> True strike		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acute sense		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Touch of idiocy		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Inmunidad a conjuros		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS  
AL DÍA

Nivel de  
Paladín

Misc

Enemigos  
Hoy

= (  ÷ 3 ) +   
(Redondear arriba)

BONUS  
BONUS

Misc

+  = CAR +

BONUS  
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

+  =  +

Nivel de  
Paladín

Misc

+  = (  × 2 ) +

Nivel  
20

### CAST INTO THE VOID

On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.

CD VOL

Nivel de  
Paladín

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

### IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS  
PER DAY

Nivel de  
Paladín

Misc

Usos Hoy

= (  ÷ 2 ) + CAR +  (Redondear abajo)

CURACIÓN  
PUNTOS GOLPE

Nivel de  
Paladín

Misc

d6 = (  ÷ 2 ) +  (Redondear abajo)

### CLEANSING FLAME

Nivel  
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a blue flame for 1 minute.

Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allies, and allies gain +2 to certain saving throws.

### PERGAMINOS

### POCIONES