

1651  
1650

213

273

272

281 280 279 = 278 + 274

		0			19	277	276	275
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

282

211  = 19 + 210

284 THRESHOLD

% 271

232

269 213 60

PER DAY

270 = 2 + (  × 2 ) + 19 +

215 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

217 SAVE DC

= 10 + (  ÷ 2 ) + 19

66 266

7

231

265

264

263

262

207

+  209 208

66 205  
3 1649

66 1636  
5 1635 5 1634 11 820 17 16321633

66 261  
6 260

66 259  
8 258

66 268 MAX AFFECTED

9  2 × (1d101 + CON) temporary hit points, +2 attack bonus, +2 fortitude save

66 205  
12 204

66 203  
14 202

66 234 MAX AFFECTED

15  1647

66 201  
18 200

66 199  
20 198

0

1645

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

1644

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

1643

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

1642

4

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

1641

5

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

1640

6

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

257

230 BONUS

213

60

= (  ÷ 2 ) +  228 229

1648

66 1646  
1

+4 1639  
1638

5

1637

7

11

66 1631  
5

255

235

235

☐ 254 253  
☐ 252 251  
☐ 250 249  
☐ 248 247

☐ 245 244  
☐ 243 242  
☐ 241 240  
☐ 239 238  
☐ 237 236

246

☐  
☐  
☐

225

66 222  
10

66 221  
16

66 220  
19