HODGE		aldläufer- stufe	×	KA	MPF	STIL	
HORSE		Stufen +	: 	MOUNTED COMBAT			
(WALDLÄUFER)  Stufen Bonus		IT I	Waldläufer- stufe	lläufer- Mounted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount tufe Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8			
	ERZFEINDE	*	2	Ride-By Attack Continue moving after	r a char	ge, up to double your move speed	
Stufe BONUS GE	GEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10				penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice	
5		_	6	Mounted Shield Add your shield bonu Spirited Charge Double melee damage			
10			Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks				
15			1.6	Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down  Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden			
20				Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.			
Bevorzugtes Gelände			Name	Name MOUNTED BOND			
	ÜR BEVORZUGTE	ES GELÄNDE 6 8					
3			Creature t	уре			
8					Wald	läufer- stufe ( - 3 until pruidenstufe ) = Effektive	
13			TEMPO	D A DV		stufe (-3 level 12) = Effective Druidenstufe	
18	EREMPATHIE	,	TEMPO	RARY ERPUNKTRanger Level Sonst. Mod.			
TIEREMPATHIE	Waldläufe	er-	1	TP =+			
BONUS	stufe	Sonst. Mod.	×	VORBERE	HTE	TE ZAUBER	
Nutze anstatt Diplomatie	CH +	doe Tioree dir ggii zu			_		
Nutze anstatt Dipiomatie	TRACK	des Tieres dir ggd. 2d			<b>1</b>		
	Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus					
Spuren suchen =	/	+			2		
,	ZAUBER				_		
Stufe		Zauber- stufe					
RW gegen	Zauber _ Grun	Stule			3		
Zauber	pro Tag zaub	oer WIS			_		
2						000	
3					4		
4							
Zauberrettungs SG = 1	0 + WE + Zaubergrad						
Konzentration	= WE	<b>★</b> Zauber-stufe					
Z.	AUBERSTÄBE		(				
	AD OUNGEN		*	SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	
	¥ 000						
	<u> </u>						
	š # 🗆 🗆 🗅						
	š # 000						
	I PE						
	e e						
	Papungen						
	7						
	š # 000						