

MOUNTAIN DRUID

Druide Niveau - 2 = Wild Shape Level

DRUIDE

Druide Niveau 1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie
2	<input type="checkbox"/>	Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
3	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
4	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
9	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing
13	<input type="checkbox"/>	Wild Shape Become any small or medium animal or giant
15	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Supplémentaires
0			SAG - 4
1			SAG - 4
2			SAG - 4
3			SAG - 4
4			SAG - 4
5			SAG - 4
6			SAG - 4
7			SAG - 4
8			SAG - 4
9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL DOMAIN

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

EMPATHIE SAUVAGE BONUS Niveau de druide Divers

= CHA +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Current Shape

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PARCHEMINS	
POTIONS	