FORMA H BRIDA	ipo de criatura	Mod de Tamaño	F	LICÁNTROI FORMA ANI		Tipo de criatura			Mod de Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES		X	CARACTERÍS		Ĭ,	ATAQUES		
Base Animal Modificador Temp	,		Base		ificador Temp		•		
FUE FUE + 2 FUE	Don Latino	0.41	× FUE		UE		Dec le Marie	D. ~	2 (1)
DES DES DES	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico	DES	DES D	ES	Alcance	Bon de Ataque	Daño C	Crítico
CON CON +2 CON	, c		CON	CON +2 C	ON	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	cL		
INT INT INT			INT	INT I	NT				
SAB SAB + 2 SAB	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico	SAB	SAB +2 S	AB	Alcance	Bon de Ataque	Daño C	Crítico
CAR CAR -2 CAR	' c		CAR	CAR -2 C	AR	,	c		
Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor			Usa tu pu	ntuación base o la anir	mal. la que sea mavor				
	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico	VELOCII		Vel Temp	Alcance	Bon de Ataque	Daño C	Crítico
' c ' c ' c	, c			c c	, с	,	c ()		
MANIOBRAS DE COMBATE			► MA	NIOBRAS DE C	COMBATE -				
BONUS MANIOBRA Mod de	Bon de Ataque	Daño Crítico		MANIOBRA	Mod de	Alconos	Bon de Ataque	Daño C	Crítico
e e	Icance Bon de Ataque			+ TUT+	Talliallo Misc	Alcance .			
	, c		BMC				c		
DEFENSA MANIOBRAMod deDEFENCEEsquiva	Mod de Bonificador de Mod de Desvío Ataque Base Tamaño	Bon de Misc Moral	DEFENS DEFENC	A MANIOBRA	Mod de Esquiva		Bonificador de Mod de Ataque Base Tamaño		Bon de Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB +	+ +	DMC	= 10 + FUE +	+ DES +	+ +	BAB +	F -	+
CLASE DE ARMADURA	SALVA	CIONES	*	CLASE DE	E ARMADURA		SALVAC	IONES	
CLASE DE ARMADURA Armadura Mod de Tamaño		ase Misc Temp	CLASE I	DE ARMADURA	Armadura Mod Natural Tam		SALV SAVE	se Misc	Temp
CA = 12 + DES + -	+ FORT =CON+	+	CA	= 12 + DES	+ - 1	+	FORT = CON+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALV SAVE		CLASE I	DE ARMADURA DE	SPREVENIDO		SALV SAVE		
CA = 12 / + - ii	+ VOL = SAB +	+	CA	= 12	+	+	VOL = SAB +	+	
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	LICÁN	TROPO	CLASE I	DE ARMADURA DE			LICÁNT	'ROPO	
CA = 12 + DES / -	+ +2 SAB y -2 CHAen las		CA	= 12 + DES		+	CAMBIAR FORMA	Itor o	
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño	☐ LICÁNTROPO NA		CA Temp		ıros Reducción Daño		El equipo no se funde entr		noide
CA silver			CA		/ silver		y la Híbrida, pero sí con la		
A DETELLIDED ESDECIAL ES		acción de movimiento.		APTITIIDE	S ESPECIALES	7	MALDICIÓN DE LICA Un mordisco de un licántro		e a la víctima con
m III obeo esi esimela	□ LICANTROPO AF	☐ LICÁNTROPO AFLIGIDO Reducción Daño: 5 / silver			102-101-101-101-101		licantropía afligida	,	
		ción de asalto comp latoa					CD 15 para negar Una dosis de acónito conc	ede otra Salv. Fo	ortaleza
	dada una Salv. Fortalez	dada una Salv. Fortaleza: Llena					EMPATÍA LICANTRÓ		Traiczu.
	a Hibrido o forma Ani a forma Humanoide:	mal: CD 15 CD 10 CD 20 CD 25					Puede comunicarse con ar		ados.
	Vuelve a forma base al	amanecer o tras 8 horas descanso					+4 a Diplomacia para a	ılterar la actitud	del animal