

# DAREDEVIL

(BARD)

Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = CAR + Livello incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

% I bardi possono indossare armature leggere senza subire  
perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY  
rds = 2 + (  × 2 ) + CAR +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.  
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.  
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE  
 =  ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

DERRING-DO Livello del Bardo

+  = (  + 1 ) ÷ 6

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills  
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDE

Livello 9  2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO

Livello 15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## AGILE

AGILE BONUS Livello Del Bardo Altro

+  = (  ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb  
and Escape Artist skill checks

## CANNY FOE

### MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Livello

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt,  
and CMD to resist, any of your  
chosen manoeuvres.

## DAUNTLESS

### MORALE BONUS

Livello Del Bardo

Livello 2 +  = (  + 2 ) ÷ 4

Apply this bonus to saving throws against  
mind-affecting effects, including fear effects

## SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE PER DAY

Livello

5

+  =  ÷ 5

Livello Del Bardo Fortune Today

☐ ☐  
☐ ☐

Roll the d20 twice for a skill check  
and take the better result

## ECLETTICO

Livello

10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello

16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità