						PERSONAJE									
						Strong to	Nombre								HOMBRE
Jugador					College Harden	Raza				Tama	año		'n	Mod de Tamaño	
Campaña	ì					CLASES				Ran	gos de H	a b Dl adta odo	de Golpe	Nivel	Ajuste de Nivel
PE												<u>d</u>			Nivei
						<u> </u>						<u>d</u>			
Ĭ,		CARACTE				□ 3						d			Nivel
	Punt. Caract.	Bon Obieto Ca	Mod aracterístic	Punt a Temp	Mod Temp	4						d			Efectivo de Personaje
FUE		,	FUE		FUE	<u> 5</u>						d			
			$\overline{}$		-	Clase Predile +1 por nivel	cta	ppt	pg	rangos	+ INT INT	. + (CON		
DES			DES		DES	×			HABII	IDADE				Ļ	
CON			CON		CON				Bon de		lades Clá		Racial, Dotes	Misc	enalización\Prueba Armadura
INT			INT		INT	Acrobacias		No entrenada	Habilidad	1					_[]
			SAB		SAB			-		DES INT					
SAB			$\overline{}$			Tasación		-		SAB					
CAR			CAR		CAR	Autohypnosis Engañar				CAR					
Mod de	Característi	ica = (Punt to	otal de Cara	cterística	- 10) ÷ 2 (Red	Ullucal abaju) Trenar		- 1		FUE				-	_ []
D	OTES Y	APTITU	DES ES	SPECIA	LES	Diplomacia				CAR					
						Inutilizar Mec	anismo	_		DES					-
						Disfrazarse				CAR					
						Escapismo				DES					- []
						Volar				DES					-
						Trato con Anir	nales			CAR					
						Sanar		-		SAB					
						Intimidar				CAR					±4 si más grande/ más pequeño
						Idiomas				INT					
						Percepción				SAB					
						Montar				DES					-
						Averiguar Inte	nciones	-		SAB					
						Juego de Man				DES					-
						Conocimiento	de Conjuros			INT					
						Sigilo		-		DES					-
						Survival				SAB					
						Rastrea	ır		S	upervivenc		N/A			
						Nadar	rt ata a	-		FUE CAR					-
						Usar Objeto M Saber: Arcano				INT					
						Saber: Dunged				INT					
						Knowledge: P:				INT					
						Saber: Religió				INT					
						Saber: Natura				INT					
						Saver: Los Pla	nos			INT					
															NT - SAB
															Saber – INT Profesión – SAB
ST															_
IDIOMAS															Artesanía - INT Perform - CAR
IDI															tesanía rform -
															Ar Pe