

# LYCANTHROPE HYBRID FORM

Tipo da Criatura



Modificador de  
Tamanho

| Habilidades |        |          |            |
|-------------|--------|----------|------------|
| Base        | Animal | Modifier | Temporário |
| FOR         | FOR    | + 2      | FOR        |
| DES         | DES    |          | DES        |
| CON         | CON    | + 2      | CON        |
| INT         | INT    |          | INT        |
| SAB         | SAB    | + 2      | SAB        |
| CAR         | CAR    | - 2      | CAR        |

Use your base or animal score, whichever is higher

| VELOCIDADE |                | Deslocamento Temporário |                |
|------------|----------------|-------------------------|----------------|
| m          | m <sup>2</sup> | m                       | m <sup>2</sup> |

## COMBAT MANOEUVRES

| COMBAT MANOEUVRE BONUS |   | Modificador de Tamanho | Outros  |
|------------------------|---|------------------------|---------|
| BMC                    | = | Base Attack            | + FOR + |

| COMBAT MANOEUVRE DEFENCE |   | Dodge Modifier | Modificador de Deflexão | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros | Bônus de Moral |
|--------------------------|---|----------------|-------------------------|----------------------|------------------------|--------|----------------|
| DMC                      | = | 10             | + FOR                   | + DES                | + BBA                  | +      | +              |

## CLASSE DE ARMADURA

| CLASSE DE ARMADURA    | Armadura Natural | Modificador de Tamanho | Misc Modifier |
|-----------------------|------------------|------------------------|---------------|
| CA                    | = 12             | + DES                  | - +           |
| SURPRESA ARMOUR CLASS |                  |                        |               |
| CA                    | = 12             | / +                    | - +           |
| TOQUE ARMOUR CLASS    |                  |                        |               |
| CA                    | = 12             | + DES                  | / - +         |

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

|    |          |
|----|----------|
| CA | / silver |
|----|----------|

## SPECIAL ABILITIES

## ATAQUES

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

## SAVES

| Fortitude SAVE | Base  | Outros | Temporário |
|----------------|-------|--------|------------|
| FORT           | = CON | + +    |            |

| VONTADE RESISTENCIA | Base  | Outros | Temporário |
|---------------------|-------|--------|------------|
| VONTADE             | = SAB | + +    |            |

## LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

|  |
|--|
| <input type="checkbox"/> NATURAL LYCANTHROPE |
| Damage Reduction: 10 / silver                |
| Change shape as a move action.               |

|  |
|--|
| <input type="checkbox"/> AFFLICTED LYCANTHROPE               |
| Damage Reduction: 5 / silver                                 |
| Change shape as a full-round action, given a fortitude save: |
| to Hybrid or Animal form: DC 15                              |
| to Humanoid form: DC 20                                      |
| Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.             |



# LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Tipo da Criatura



Modificador de  
Tamanho

| Habilidades |        |          |            |
|-------------|--------|----------|------------|
| Base        | Animal | Modifier | Temporário |
| FOR         | FOR    | + 2      | FOR        |
| DES         | DES    |          | DES        |
| CON         | CON    | + 2      | CON        |
| INT         | INT    |          | INT        |
| SAB         | SAB    | + 2      | SAB        |
| CAR         | CAR    | - 2      | CAR        |

Use your base or animal score, whichever is higher

| VELOCIDADE |                | Deslocamento Temporário |                |
|------------|----------------|-------------------------|----------------|
| m          | m <sup>2</sup> | m                       | m <sup>2</sup> |

## COMBAT MANOEUVRES

| COMBAT MANOEUVRE BONUS |   | Modificador de Tamanho | Outros  |
|------------------------|---|------------------------|---------|
| BMC                    | = | Base Attack            | + FOR + |

| COMBAT MANOEUVRE DEFENCE |   | Dodge Modifier | Modificador de Deflexão | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros | Bônus de Moral |
|--------------------------|---|----------------|-------------------------|----------------------|------------------------|--------|----------------|
| DMC                      | = | 10             | + FOR                   | + DES                | + BBA                  | +      | +              |

## CLASSE DE ARMADURA

| CLASSE DE ARMADURA    | Armadura Natural | Modificador de Tamanho | Misc Modifier |
|-----------------------|------------------|------------------------|---------------|
| CA                    | = 12             | + DES                  | - +           |
| SURPRESA ARMOUR CLASS |                  |                        |               |
| CA                    | = 12             | / +                    | - +           |
| TOQUE ARMOUR CLASS    |                  |                        |               |
| CA                    | = 12             | + DES                  | / - +         |

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

|    |          |
|----|----------|
| CA | / silver |
|----|----------|

## SPECIAL ABILITIES

## ATAQUES

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

| Alcance          | Bônus de Ataque | Dano | Crítico |
|------------------|-----------------|------|---------|
| m m <sup>2</sup> |                 |      |         |

## SAVES

| Fortitude SAVE | Base  | Outros | Temporário |
|----------------|-------|--------|------------|
| FORT           | = CON | + +    |            |

| VONTADE RESISTENCIA | Base  | Outros | Temporário |
|---------------------|-------|--------|------------|
| VONTADE             | = SAB | + +    |            |

## LYCANTHROPE

### CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

### CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

DC 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

### LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude