		CHARAKTER								
		Name	Name				MÄNNLÖH			
Spieler		Volk				Größe		m)	Größen- modifikator	
Kampag	ne	KLASSEN				Fertiakeitsr	än īge fferwürfel	Stufe	Stufen-	
							d		anpassung	
EP		_ 2					d			
`	ATTRIBUTSWERTE	<u> </u>					d		Effektive	
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporä wert Bonus modifikator Wert Modifika	er 4					d		Charakter- stufe	
ST	ST ST	□ 5					d			
		Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP Räng		+ KO I per level			
GE	GE GE	<u> </u>		Fl	ERTIGKEIT Klasse		Volks-	Favour	ed Rüstungs-	
KO	ко ко		F Ungeübt	ertigkeits	s- fertigke +3	eiten Ränge	merkmalonst.	Mo@Terr	ain malus	
IN	IN IN		Oligeubt	Dollas]					
WE	WE WE									
СН	СН СН									
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)									
TAI	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	7						_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
									Wissen - IN Beruf - WE	
>									Wissel	
CHIEI									zH	
SPRACHEN									Handwerk IN Perform - CH	
S									Наі	