ATTAQUES	INITIATIVE
	BONUS D' BONUS Dons Divers
Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique	INIT = DEX + +
m cases d d ×	VITESSE Speed with Armour Vitesse temp
Munitions # ODD ODD Munitions spéciales # ODD ODD ODD # ODD ODD ODD ODD ODD ODD	
	ili cases ili cases ili cases
Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique	ATTAQUE DE BASE Temp Attack Temp Damage
m cases d ×	BASE ATTACK BONUS Bonus Bonus
	+ +
Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique	
m cases d ×	
	GRAPPLE Size Modifier
Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique	GRAPPLE BONUS × 4 Divers
m cases d ×	GRAPPLE BONUS
SAVES	SANTE
JET DE SAVE Base Racial Divers Temp POINTS DE VIEBlessures	☐ Mourant ☐ Stable Non-lethal ☐ Inconscient
VIG = CON+ + + + pv	pv pv
DEE = DEV + + + +	CLASSE D'ARMURE Natural Taille Deflection
WILL SAVE	'armureCA de bouclier Armour Modificateur Modifier Divers
VOL = SAG + + + + CA = 10 + DEX +	+ + - + +
□ Evasion □ Improved □ Endurance □ Trap Evasion □ Sense □ CA ■ 10 / +	+ + - + +
TOUCH ARMOUR CLASS	
ARMURE CA = 10 + DEX	/ - + +
CA temp Résistance à la mâgieuction d	
Type Vitesse max Max AC DEX CA	
m cases EFFETS	COMBAT ABILITIES
Check Penalty Spell Failure Poids CA d'armure + % livres	
BOUCLIER	
Check Penalty Spell Failure Poids CA de bouclier + % livres	
EQUIPEMENT	
Head FEATS	SPECIAL ABILITIES .
Propriétés	
Throat	
Propriétés	
Body	
Propriétés	
Arms	
Propriétés	
Mains	
Propriétés	
Anneau	
Propriétés	