

# SANDMAN (BARDO)

Livello  
Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentrazione  = **CAR** +  Livello  
incantatore

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA  
PER DAY**

Livello  
Bardo

Altro

$$r = 2 + ( \times 2 ) + \text{CAR} +$$

Rounds     
Oggi

**CD SALVEZZA DI VOLONTÀ** Livello del Bardo

$$= 10 + ( \div 2 ) + \text{CAR}$$

Livello **7** Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intraprenere al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intraprenere al posto di un Tiro Salvezza.

**AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX**

Livello  
Bardo

$$= \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello **3** +

### SLUMBER SONG

Livello **6** Put one already fascinated creature to asleep

### ISPIRARE TERRORE

Livello **8** Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### DRAMATIC SUBTEXT

Livello **9** Cast a spell without obvious visible or audible components Use for two rounds before casting the spell

### MUSICA LENITIVA

Livello **12** Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello **14** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### GREATER STEALSPELL

Livello **15** When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells. Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

### MASS SLUMBER SONG

Livello **18** Put already fascinated creatures to sleep

### SPELL CATCHING

Livello **20** Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## STEAL SPELL

### STOLEN SPELL

Livello

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

You can only hold one stolen spell at once

## MASTER OF DECEPTION

**DECEPTION  
BONUS**

Livello  
Bardo

Altro

$$= ( \div 2 ) +$$

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

## SNEAKSPELL

Livello

**2**

**+1**

Spell DC against a flat-footed target

**10**

**+2**

**18**

**+3**

Livello

**6**

**+2**

To overcome spell resistance

**14**

**+4**

## AVVEZZO

Livello

**2**

**+4**

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## PERCEPIRE TRAPPOLE

### PERCEPIRE TRAPPOLE BONUS

Livello

**3**

= (

$\div 3$ ) +

Altro

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

## ATTACCO FURTIVO

Livello

**5**

**SNEAK ATTACK  
BONUS**

= (

$\div 5$ ) +

Altro

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

## ECLETTICO

Livello

**10**

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

**16**

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

**19**

Capace di prendere 10 su ogni abilità