URBAN RANGER

Poziom Tropiciela

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

FAVOURED COMMUNITIES

Poziom	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

Poziom 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Poziom 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STYL WALKI

Poziom	
2	□
6	□
10	□
14	□
18	□

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — □ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ — □ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
DURATION
rund = RZT + Inne
(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze Przymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□ □□□ □□□	1	□□□ □□□ □□□
□□□ □□□ □□□	2	□□□ □□□ □□□
□□□ □□□ □□□	3	□□□ □□□ □□□
□□□ □□□ □□□	4	□□□ □□□ □□□

ZWOJE

MIKSTURY