

# CHARLATAN

Charlatan  
Level

(ROUBLARD)

## CHARLATAN

Roublard  
Niveau

1

☐

Natural Born Liar  
Sneak Attack

2

☐

Evasion

3

☐

Grand Hoax

4

☐

Esquive instinctive

8

☐

Esquive instinctive supérieure

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Master Strike

## NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

## ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS  
D'ATTAQUE SOURNOISE

Roublard  
Niveau

Divers

d6

= (

÷ 2

) +

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

## GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Niveau  
3 RUMOURS  
PER WEEK

=

CHA

(As the Rumourmonger feat)

## COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- Niveau 20
- La cible est endormie pour 1d4 heures
  - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
  - La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE  
FORTITUDE DC

Roublard  
Niveau

= 10 +

÷ 2

) +

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie pendant 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

## TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS  
KNOWN

Roublard  
Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard

= (

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14