

PALADÍN JURAMENTADO

Oath against Undeath



Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will. Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead, blessing or burning the corpses as necessary.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales	CAR
	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA
ROLL

Nivel de
Paladín

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

= 10 + (÷ 2) + CAR

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

= (÷ 3) +
(Redondear arriba)

BONUS
BONUS

Misc

+ = CAR +

BONUS
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = +

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = (× 2) +

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS

PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

= (÷ 2) + CAR + (Redondear abajo)

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES