

POISONER

(ROUBLARD)

Poisoner  
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS  
KNOWN

Roublard  
Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard  
peut choisir des talents de maître roublard

= (  ÷ 2 ) +  (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Roublard  
Niveau

1

Poison Use  
Sneak Attack

2

Evasion

3

Master Poisoner

4

Esquive instinctive

8

Esquive instinctive supérieure

10

Talents de maître roublard

20

Master Strike

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Niveau

3

Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:  
Alchemy

Poisoner  
Level

Craft Poisons

=

+

(

÷ 2

)

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Roublard  
Niveau

Divers

D'ATTAQUE SOURNOISE

d6

=

(

÷ 2

)

+

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE  
FORTITUDE DC

Roublard  
Niveau

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible en 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.