

## SPY (PÍCARO)

Spy  
Level

### SPY

Nivel de  
Pícaro

1

☐

{ Skilled Liar  
Sneak Attack

2

☐

Evasión

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Master Strike

### SKILLED LIAR

Engañar

Spy  
Level

Deceive

=

\_\_\_\_\_

+

( \_\_\_\_\_ ÷ 2 )

### POISON USE

Nivel  
3

You are trained in poisons and cannot accidentally  
poison yourself.

### ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
BONUS

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

=

( \_\_\_\_\_ ÷ 2 )

+

\_\_\_\_\_

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o  
pierde el bon DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30'.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

### GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel  
20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO  
FORTITUDE DC

Nivel de  
Pícaro

= 10 +

( \_\_\_\_\_ ÷ 2 )

+

INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en  
24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

=

( \_\_\_\_\_ ÷ 2 )

+

\_\_\_\_\_

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14