



# THEOLOGIAN DER DOMÄNE

Kleriker-  
Stufe

Zauber-  
stufe

(KLERIKER)

## DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

	Stufe		Stufe
	SG		SG
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Einsetzbar pro Tag

## ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration  = WE + Zauber-  
stufe

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
	Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
	Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
	Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
	Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

## DOMAIN SECRET

Stufe	Domänenzauber	Metamagic Effect
5		
10		
15		
20		

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN  
Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN  
Wunden verursachen

### FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

= 3 + CH + ☐☐☐  
☐☐☐

### ENERGIE WURF

Kleriker-  
Stufe

Sonst. Mod.

W6 = (  ÷ 2 ) +

(aufrunden)

### WIL SAVE DC

Kleriker-  
Stufe

Sonst. Mod.

= 10 + (  ÷ 2 ) + CH +   
(abrunden)

### FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

m Radius um  
den Kleriker

## VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9