

RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO+2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2

4

6

8

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS BONUS

Livello da Ranger

Altro

= CAR +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim

TRACK

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

= (÷ 2) +

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

- 3 =

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al giorno

=

Inc. Base

+ Incantesimi Bonus SAG

1

2

3

4

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Altro

Nome

Creature type

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Livello da Ranger

- 3 =

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI