

# WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

## WORLD WALKER

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

### Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

## ULUBIONE TERENY

Poziom

3

8

13

18

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU

4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

☐ ☐ ☐ ☐

na dzień

Poziom

ST

Użycia

☐ ☐ ☐ ☐

na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

### WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY