□ FAMILIER	□ COMPAGNO	ON ANIMAL	CREATURE INVOQUEE	ATTAQUES	INITIATIVE
Nom de créature		Age	Creature Level Level Rangs Adjustment		INITIATIVE BONUS Divers
Type de cr	réature Sous-typ	e Poids		Portée Bonus d'attaque Domi	mage Critique INIT = DEX +
STANDA	reacture oods typ	i olus	livresffective Hit die	pieds cases	VITESSE
Taille	Taille	Taille ficateur			VITESSE DE BASTésse de nage Vitesse de vol
****	Modi		d d	Portée Bonus d'attaque Domi	mage Critique piedscases piedscases piedscases
PX		COL	MPETENCES  Rangs Racial, Feats	pieds cases	ATTAQUE DE BASE
CARACTE	RISTIQUES	Balance	DEX	pieus cases	ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages temp
Ability Obj Score Bon	jet Ability Temp	Escalade	STR	Bonus d'attaque Domi	mage Critique
STR Boil	STR	Evasion	DEX	Politee	lage Chique
		Hide	DEX	pieds cases	GRAPPLE
CON	CON	Jump	STR		Taille
DEX	DEX	Listen	SAG	Portée Bonus d'attaque Domi	mage Critique GRAPPLE BONUS Modificateur Divers
INT	INT	Move Silently	DEX	pieds cases	= 8 8 8 + STR + x 4 +
SAG	SAG	Search	INT	To the second se	SANTE
	CHA —	Psychologie	SAG	POINTS DE VIEBlessures	∐ Mouran∐ Stable Non-lethal ∐ Inconscient
Ability Modifier = (Total		Spot	SAG	pv	pv pv
EQUIPEMENT		Survival	SAG	SAVES  Base Save Divers Temp	CLASSE D'ARMURE  Natural Taille Misc
		Traquer□Trained	SURVIVAL	Base Save Divers Temp FORTITUDE SAVE	Natural Taille Misc  CLASSE D'ARMURE Armour Modificateur Modifier
		Natation	STR	VIG = CON+ +	CA = 10 + DEX + - +
				RÉFLEXES SAUVEGARDE	FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS
				REF = DEX+ +	CA = 10 / + - +
				WILL SAVE	TOUCH ARMOUR CLASS
		×	FEATS	VOL = SAG+ +	CA = 10 + DEX /+
PORT	TRAIT				CA temp Résistance à la matgéduction de dommage
					CA
				EFFETS	SPECIAL ABILITIES
					<u> </u>
					<u> </u>
					<u> </u>
					그
					3