

NPC

Call Down The Legends

Race
Human (construct)

☒ BOM ☒ LEVE ☒ CAPAZ ☒ MAL
☒ MASCULINO ☐ FEMININO

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Temp Bonus
FOR	20		+5R	
DES	13		+1S	
CON	20		+5N	
INT	8		-1T	
SAB	10		0B	
CAR	12		+1R	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

Masterwork studded leather armour

Patrimônio

Iron mask

Patrimônio

Patrimônio

INVENTORY

Class **Barbarian** Nivel **4**

PERÍCIAS

Skill		+3	Ranks	Outros
Acrobacia	6	D1S	X	2
Appraise	-1	-1T		-
Bluff	1	C1R		-
Escalar	10	F5R	X	2
Diplomacy	1	C1R		-
Disable Device	1	D1S		-
Disguise	1	C1R		-
Escape Artist	1	D1S		-
Fly	1	D1S		-
Handle Animal	1	C1R	X	-
Curar	0	0B		-
Intimidate	8	C1R	X	4
Linguistics	0	-1T		1
Percepção	7	0B	X	4
Ride	8	D1S	X	4
Sentir Motivação	0	0B		-
Sleight of Hand	1	D1S		-
Spellcraft	-1	-1T		-
Stealth	1	D1S		-
Survival	4	0B	X	1
Nadar	10	F5R	X	2
Use Magical Device	1	C1R		-

NOTES

+4 to jump

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

46 hp hp hp

COMBAT

INICIATIVA BONUS Outros

$$I+1C = I+1S +$$

BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage

$$+4 + +$$

VELOCIDADE with Armour Deslocamento Temporário

$$m \quad m^2 \quad m \quad m^2 \quad m \quad m^2$$

Nadar Fly Escalar

$$m \quad m^2 \quad m \quad m^2 \quad m \quad m^2$$

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Modificador de Tamanho Outros

$$B+9 = \text{Base Attack} + I+5R +$$

COMBAT MANOEUVRE

DEFENCE

$$D19C = 10 + \text{Base Attack} + F+5 + F+1S + + +1 + -2$$

DEFENCE

CLASSE DE ARMADURA Armour & Shield Modificador de Tamanho Outros

$$13 = 10 + F+1S + +3 - + -1$$

SURPRESA ARMOUR CLASS

$$12 = 10 / + +3 - + -1$$

TOQUE ARMOUR CLASS

$$10 = 10 + F+1S / - + -1$$

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

$$CA /$$

COMBAT ABILITIES

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	+10	d10+7	× 2

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Munição	#
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Modificador de Tamanho Modificador de Deflexão Outros Bônus de Moral

SAVING THROWS

Fortitude SAVE Base Save Outros Temporário

$$F+9 = F+5 + +4 +$$

REFLEXO RESISTÊNCIA

$$F+2 = F+2S + +1 +$$

VONTADE RESISTENCIA

$$F+3 = 0B + +1 + +2$$

☐ Evasão ☐ Endurance

EFFECTS

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐