

SCHURKE
(SCHURKE)

Schurken-
stufe

SCHURKE

Schurken-
stufe

1 ☐ { Fallen finden
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Driver's Fortitude

4 ☐ Entrinnen

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

W6

= (÷ 2) +

(aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt
oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

DRIVER'S FORTITUDE

Stufe 3 If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows
you to remain in control of the vehicle.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe 20
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEIT SG

Schurken-
stufe

= 10 + (÷ 2) +

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in
24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

verursacht.

10

11

12

13

14