SWASHBUCKLER Swashbuckler			TALE	*		
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tr	ropiciel może korzystać
SWASHBUCKLER Poziom		= (÷2)+		(- 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
Łotrzyka Martial Training		`	. ′		(Zaokrąglane w dół)	
1 Sneak Attack	1					
2 🗆 Uchylanie						
3 □ Daring	2					
4 🗆 Nieświadomy Unik						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	3					
10 🗆 Zaawansowane Talenty						
20	4					
MARTIAL TRAINING	9					
apon Proficiency	5					
COMBAT FEATS						
COMBAI FEATS	6					
·						
	_ 7					
	_					
	_ 8					
PODSTĘPNY ATAK	9					
DSTĘPNE OBRAŻERIZIOM						
Louizyka	10					
(zаокгąд) ażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flaı	lane <u>w górę)</u> nkowany lub stracił (oremię ze ZR do KP.				
rzypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgo ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.						
ażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójcz						
DARING	12					
Poziom DARING BONUS Łotrzyka Inne						
iom (13					
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving						
throws against fear.	_ 14					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE Udany podstępny atak może również przynieść:						
iom -Sen na 1k4 godzin						
O -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć						
STRZOWSKIE UDERZENIEoziom						
WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka	r					

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość