

# SWAMP DRUID

Druide  
Niveau

Wild  
Shape  
Level

Druide  
Niveau

- 2 =

## DRUIDE

Druide  
Niveau  
1

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2

**Marshwright**  
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

**Swamp Strider**  
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

**Pond Scum**  
+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids;  
damage reduction against swarms  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

**Venom Immunity**  
Immune to all poisons

13

**Slippery**  
Continuous *freedom of movement*

15

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde      Sorts par jour = Base Sorts supplémentaires

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
0					
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAIN

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

## EMPATHIE SAUVAGE

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

Niveau de druide      Divers

= CHA +

## MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui



## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS