Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY — PRAWORZĄDNY — CHAOTYCZNY — ZŁY

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY	Punkty Umiejętności	KW	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		Efektywny Poziom Postaci
☐ 5		d		

Ulubiona Klasa +1 na poziom | sp | pw | pu | + INT INT | + B per level

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Wartość	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

UMIEJĘTNOŚCI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Umiejętności Klasowe +3	Rangi	Rasowe, Atuty	Inne	Kara do Testów z Pancerza
Zwinność	■		ZR	☐				–
Szacowanie	■		INT	☐				
Autohypnosis			RZT	☐				
Blefowanie	■		CHA	☐				
Wspinaczka	■		S	☐				–
Dyplomacja	■		CHA	☐				
Unieszkodliwianie Mechanizmów			ZR	☐				–
Przebieranie	■		CHA	☐				
Wyzwalanie się	■		ZR	☐				–
Latanie	■		ZR	☐				–
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	☐				
Leczenie	■		RZT	☐				
Zastraszanie	■		CHA	☐				±4 jeśli większy/mniejszy
Języki			INT	☐				
Percepcja	■		RZT	☐				
Jeździectwo	■		ZR	☐				–
Wyczucie Pobudek	■		RZT	☐				
Zręczna Dłoń			ZR	☐				–
Czarostwo			INT	☐				
Skradanie się	■		ZR	☐				–
Survival	■		RZT					
☐ Tropienie			SZTUKA PRZETRWANIA	☐	N/D			
Pływanie	■		S	☐				–
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA	☐				
Wiedza: Tajemna			INT	☐				
Wiedza: Lochoznawstwo			INT	☐				
Wiedza: Psionika			INT	☐				
Wiedza: Religia			INT	☐				
Wiedza: Natura	☐		INT	☐				
Wiedza: Plany	☐		INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐	