

TRAPPER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-
stufe

Stufen-
bonus

+

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3			
8			
13			
18			

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonst. Mod.

= CH + +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren lesen = (÷ 2) +

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

KAMPFSTIL

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

TEILE ERZFEIND

NAME

TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND
DURATION

Sonst. Mod.

Runden WE +

(WE Minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Waldläufer-
stufe

-3

Druiden-
stufe

FALLENKUNDE

TRAPS
PRO TAG

Waldläufer-
stufe

Traps
today

= (÷ 2) + WE

TRAP
SAVE DC

Waldläufer-
stufe

Sonst. Mod.

Extraordinary
Trap Modifier

= 10 + (÷ 2) + WE + -2

Stufe

SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE