



CRUSADER

VON

Crusader
Level

Zauber-
stufe

(CLERIC)

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar
pro Tag

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Einsetzbar
pro Tag

BONUS FEATS

1

5

10

15

20

ZAUBER

Zauber
Rettungs SG

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

□

□

□

□

□

□

□

□

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

□

=

WE

+

Zauber-
stufe

HEILEN / VERURSACHEN

Leichte Wunden

1W8+ Stufe

(1 - 5)

1

2

3

4

6

Mittelschw. Wunden

2W8+ Stufe

(3 - 10)

Schwere Wunden

3W8+ Stufe

(5 - 15)

Kritische Wunden

4W8+ Stufe

(7 - 20)

Heilen / Leid

10 × Stufe

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker

□



□



Böser Kleriker

Wunden heilen

Negative Energie

Wunden verursachen

Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

□□□□
□□□□
□□□□

=

3

+

CH

+

□□□□
□□□□
□□□□

ENERGIE

WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

W6 = (

÷ 2

) +

□□□□
□□□□
□□□□

(aufrunden)

WILLEN

RETTUNGS SG

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

□□□□
□□□□
□□□□

=

10

+

(

÷ 2

) +

CH

+

(abrunden)

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

30 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9