

INICIATIVA

BONUS BONUS Dotes Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp

Vel de Nado Vel de Vuelo Vel Trepando

ATAQUE BASE

BON ATAQUE BONUS ATAQUE MELEE ATAQUE A DISTANCIA

Bon Temp Ataque Enemigo Predilecto Bon de Moral Bufos Nerfeos

Bon Temp Daño Enemigo Predilecto Bon de Moral Bufos Nerfeos

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA BONUS Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC CMD Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

BMC Temp DMC Temp Mod Condicionales

+ BMC + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío CA Armadura CA Escudo Armadura Natural Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

+ CA Reducción Daño

/

Notas

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Munición # Munición Especial #

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Munición # Munición Especial #

Munición # Munición Especial #

SALVACIONES

SALV SAVE Base Racial Misc Temp

FORT = CON + + + +

SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + + +

SALV SAVE VOL = SAB + + + +

Evasión Evasión Mejorada Aguante Sentido de Trampas

Mod Condicionales

EFECTOS

Notas