

# ARCANE DUELIST (BARDO)

Nivel de Bardo

(BARDO)

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv Conjuros al Día = Conjuros Base Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv Conjuero = 10 + CAR + Nivel Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

## UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuero.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel de Bardo Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo  $= 10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

### RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

### DISTRACCIÓN

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCE Bardo

$= \div 3$  (Redondear arriba)

### INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

### INSPIRAR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

### BLADE THIRST

Nivel 6  $= \div 3$  (Redondear arriba) Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

### CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9  $2 \times (d10 + CON)$  puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

### TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

### INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

### MASS BLADETHIRST

Nivel 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

### INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## DOTES ADICIONALES

Nivel

1 ☐ Arcane Strike

DAMAGE BONUS

+  $= 1 + ( \div 5 )$

Nivel de Lanzador

2 ☐ Combat Casting

+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive

+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker

Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike

Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike

Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

## VÍNCULO ARCANO

Nivel

5 OBJETO VINCULADO

## ARCANE ARMOUR

Nivel

10 Competencia con armadura intermedia Lanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcano

Nivel

16 Competencia con armadura pesada Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano