

DRUÍDA

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

3

☐

Pisada sin Rastro

No deja rastro, si no quiere.

4

☐

Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

13

☐

Las Mil Caras

Change appearance at will

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES