

PARTY

[illegible]

DEFENCE & SAVING THROWS

ZÄHIGKEIT SAVE							
REFLEX SAVE							
WILLEN RETTUNGSWURF							
RÜSTUNGSKLASSE							
TOUCH AC							
FLAT-FOOTED AC							
KMV							

FERTIGKEITEN

Akrobatik							
Schätzen							
Disguise							
Klettern							
Konzentration							
Diplomatie							
Mechanismus ausschalten							
Verkleiden							
Entfesselungskunst							
Fliegen							
Mit Tieren umgehen							
Heilkunde							
Einschüchtern							
Sprachenkunde							
Wahrnehmung							
Reiten							
Motiv erkennen							
Fingerfertigkeit							
Zauberkunde							
Heimlichkeit							
Survival							
Schwimmen							
Magischen Gegenstand benutzen							

SPRACHEN

[illegible]

ALIGNMENT

