

INITIATIVE

INICIATIVA BONUS Feats Training Outros

INIC = **DES** + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m **m**²

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

m **m**² **m** **m**² **m** **m**²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS **MELEE ATTACK** **RANGED ATTACK**

BASE ATTACK BONUS **MELEE ATTACK** **RANGED ATTACK**

FLURRY OF BLOWS **BASE ATTACK BONUS** Outros

FLURRY OF BLOWS **BASE ATTACK BONUS** Outros

Temp Attack Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - +

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Base Attack Bonus /Modificador de Monk Level Tamanho Outros

BMC = **FOR** + - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modificador de Modifier Deflexão Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho Modificador de

DMC = **10** + **FOR** + **DES** + + + **SAB** + + **BBA** -

FLAT-FOOTED CMD Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho Modificador de

DMC = **10** + **FOR** / / + + **SAB** + + **BBA** -

Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais

+ BMC **+ DMC**

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

hp **hp** **hp**

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Dodge Modificador de Modifier Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Modificador de Natural Tamanho

CA = **10** + **DES** + + + **SAB** + + +

SURPRESA ARMOUR CLASS **CA** = **10** / / + + **SAB** + + +

TOQUE ARMOUR CLASS **CA** = **10** + **DES** + + + **SAB** + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA **+ CA**

Redução de Dano /

Notes

ATAQUES

Ataque Desarmado Make unarmed strikes with any free limb Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

d **x**

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m **m**² **d** **x**

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m **m**² **d** **x**

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m **m**² **d** **x**

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m **m**² **d** **x**

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m **m**² **d** **x**

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude SAVE Base Racial Outros Temporário

FORT = **CON** + + + **+**

REFLEXO RESISTÊNCIA **REF** = **DES** + + + **+**

VONTADE RESISTENCIA **VONTADE** = **SAB** + + + **+**

Nível

2 ☐ Evasão ☐ Endurance ☐ Trap Sense

9 ☐ Evasão Aprimorada ☐ Trap Sense

Modificadores Condicionais

hp **hp** **hp**

EFFECTS

CLASSE DE ARMADURA Dodge Modificador de Modifier Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Modificador de Natural Tamanho

CA = **10** + **DES** + + + **SAB** + + +

SURPRESA ARMOUR CLASS **CA** = **10** / / + + **SAB** + + +

TOQUE ARMOUR CLASS **CA** = **10** + **DES** + + + **SAB** + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA **+ CA**

Redução de Dano /

Notes