

Nivel de Explorador	
Bon Nivel	+

## ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO	0	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

## EMPATIA SALVAJE

**BONUS DE EMPATÍA**  
**SALVAJE** Nivel de Explorador Misc  
 = **CAR** + +  
 Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## TRACK

	Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia
Rastrear	$\square = (\square \div 2) +$	

## CONJUROS

Nivel <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div>	Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB
1		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></div> </div> </div>
2		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></div> </div> </div>
3		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></div> </div> </div>
4		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></div> </div> </div>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel Conjuero

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

## ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

## VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

turnos

=

SAB

+

Misc

(SAB mínimo 1)

Nombre

Creature type

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

## CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	<b>1</b>	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	<b>2</b>	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	<b>3</b>	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	<b>4</b>	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

**VARITAS**

The figure consists of four horizontal bar charts, each representing a different destination. Each chart has a y-axis labeled 'CARGAS' and a legend with a '#' symbol. The x-axis represents the number of units, ranging from 0 to 10. The data is as follows:

- Destination 1:** 3 units of 'CARGAS 1' (represented by a square), 2 units of 'CARGAS 2' (represented by a circle), and 5 units of 'CARGAS 3' (represented by a triangle).
- Destination 2:** 4 units of 'CARGAS 1', 3 units of 'CARGAS 2', and 3 units of 'CARGAS 3'.
- Destination 3:** 5 units of 'CARGAS 1', 4 units of 'CARGAS 2', and 1 unit of 'CARGAS 3'.
- Destination 4:** 6 units of 'CARGAS 1', 3 units of 'CARGAS 2', and 1 unit of 'CARGAS 3'.

## PERGAMINOS

[illegible]

## POCIONES