

# SPiRiT RANGER

Waldläufer-  
stufeLevel  
Bonus

+

## COMBAT STYLE

### Erzfeinde

Stufe	ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

### Bevorzugtes Gelände

Stufe	BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

Stufe 4 Augury Stufe 12 Divination

### TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUSWaldläufer-  
stufe

Sonstiges

 = CH + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

### TRACK

Waldläufer-  
stufeSurvival  
Bonus

Spuren folgen = ( ÷ 2 ) +

### ZAUBER

Stufe  
4Waldläufer-  
stufe- 3 = Zauber-  
stufe

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonus Zauber WIS
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE +

Zauber-  
stufe

### ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN  
#□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN  
#□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN  
#□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN  
#□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN  
#□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

### SCHRIFTROLLEN

### TRÄNKE