

# SAVAGE SKALD

(BARD)

Poziom  
Barda

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja  = CHA + Poziom Czarującego

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARDY

**CZAS TRWANIA NA DZIEŃ** Poziom Barda Inne

rund  $F 2 + ( \times 2 ) + CHA +$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**WOLA SAVE DC** Poziom Barda  = 10 + (  $\div 2$  ) + CHA

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

### KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

### INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

pw = CHA When you confirm a critical hit  
Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

### INSPIROWANIE ODWAGI

+  Premia przeciwko urokom i efektem przymusu  
Premia do ataku i testów obrażeń

### Poziom 3 INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

+

### Poziom 6 INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

### Poziom 8 LAMENT ZAGŁĘDY

Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

### Poziom 9 INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

2 × (k10 + CON) tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

### Poziom 10 SONG OF THE FALLEN

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla  
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

### Poziom 12 BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/– (DR 10/– nonlethal)  
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

### Poziom 14 PRZERAŻAJĄCY TON

Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

### Poziom 15 INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

+4 do wszystkich rzutów obronnych  
+4 do KP

### Poziom 18 BATTLE SONG

Enrage all allies within 30ft

### Poziom 20 ŚMIERTELNY WYSTĘP

Sprawdza przeciwnika do śmierci w

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## WIEDZA BARDÓW

**WIEDZA BONUS** Poziom Barda Inne

= (  $\div 2$  ) + Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

## DOBRZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 +4 Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

	Użyj premii zamiast...	Użyj premii zamiast...
<input type="checkbox"/> Akt	Blefowanie, Przebieranie się	<input type="checkbox"/> Oratorium Dyplomacja, Wycucie Pobudek
<input type="checkbox"/> Komedia	Blefowanie, Zastraszanie	<input type="checkbox"/> Bębny Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
<input type="checkbox"/> Taniec	Akrobatyka, Latanie	<input type="checkbox"/> Śpiew Blefowanie, Wycucie Pobudek
<input type="checkbox"/> Instrumenty Klawiszowe	Dyplomacja, Zastraszanie	<input type="checkbox"/> Strunowe Blefowanie, Dyplomacja
Inne:		<input type="checkbox"/> Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

## MISTRZ WIEDZY

Poziom 5 **PRZYJMIJ 10** **PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ**  
Nie limitowane  Przyjętych 20 dziś

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐