

RAKE

(SCHURKE)

Rake
Level

SCHURKEN TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken
Stufe

Sonstiges

Ab der 10 Stufe kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{abrunden})$$

RAKE		
Schurken Stufe		
1	<input type="checkbox"/>	Bravado's Blade Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Entrinnen
3	<input type="checkbox"/>	Rake's Smile
4	<input type="checkbox"/>	Entrinnen
8	<input type="checkbox"/>	Verbessertes Entrinnen
10	<input type="checkbox"/>	Verbesserte Tricks
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken
Stufe

Sonstiges

$$\boxed{W6} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{aufrunden})$$

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt
oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to
demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus
to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE
BONUS

Rake
Level

Sonstiges

$$\boxed{3} + \boxed{+} = \left(\div 3 \right) + $$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN
ZÄHIGKEIT SG

Schurken
Stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{IN}$$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in
24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

1

2

3

4

5

6

7

8 verursacht.

9

10

11

12

13

14