MOI	INI'	ΤΔΙΙ	N D	RUII	Livello		×		INCANTESI	MI	PREPAR <i>A</i>	ΙΤΙ		*
MOC	714				Livello T									
		Livello da Druido))	- 2	Forma Selvatica					0				
×			DRUI			1								
Livello da Druido	n		lella natı											
1			noscenz a selvati o	. ,	e Sopravvivenza	a								
					un animale									
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be trac			ced				1					
		Surefoo												
3		No spee	ed penalt	ty on slope:	y on slopes, rubble or scree									
4		Spire W Endure		nune to altitude sickness,										
		keep dexterity bo		onus when climbing										
		Wild Sh Become		all or medi	ım animal or gia	ant				2				
			in Stanc											
9			nune to petrification, +4 to saves and CMD inst attempts to move											
13		Mounta	in Stone	Stone										
15				nered stony	outcrop					2				
15		Corpo s Non inv	e <mark>nza ten</mark> ecchia, r	npo nemmeno n	nagicamente	mente				3				
				ESIMI										
CD salvez	zza				esim <u>i</u> ncantesimi	Bonus								
incantesi	mi		al giorno	o ⁼ Bas	e †									
		0			SAG SAG SAG	SAG				4				
		1				7								
		2			_	ļ ļ								
		3								_				
		4			_					5				
		5			_									
		6												
		7			444									
		8								6				
		9												
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo														
Concentra	azion	ρ		SAG	+ Li	vello	ore			_				
Concenti							ore			7				
COM				LA NAT		#								
	IAGI	40 Milli	IFILL	Ly DOMA										
					D : :0					8				
Poteri Con					Poteri Cond									
Livello					Livello									
									9					
Usi														
alg					□ al giorno		X	PERGAME	ENE -		×	POZIO	NI	,
BONUS		EIVIPA	LIA SE	ELVAGO	TIA	# (
BONUS		1	Li	ivello da Dr	ruido Varie									
		= C/	AR +	•	+	_								
×		MO	UNTA	INEER		I								
MOUNTA BONUS	AIN	Livello	da Druido	n		_								
201403		=		÷ 2										
Ronus to Ir	nitiatio				ohy), Perception	1								
				ge (geograf tain terrains		ı, 								
X				LVATIC		•								
	Vol	te al giorr	10	Vol: □[te oggi □□□									