PNG		Class		Livello	CR	×	SALUTE			,
				L	CIC	PUNTI FERITA Ferite		Morente 🗆 Stabile	Non-letali	☐ Inconscio
Razza		Abilità	ABILITÀ +3	Gradi	Varie	pf		pf		pf
Cybility Co	MASCHID MASCHID	Acrobazia	DES 🗆			COMBATTIMENTO	X	ATTACCH	Ι	,
*****		Valutare	INT □			BONUS BONUS Varie				
Punteggio Bonus Modificatore Bonus		Raggirare	CAR 🗆			INIZ = DES +		D. C. P. H.		0.11
Caratteristica ogge	is Modificatore Bonus tto Della statistTemporaneo		FOR □				Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
FOR	FOR	Diplomazia	CAR □			ATTACCO BASE Attacco Temp. Danno Temp.	m	m^2		
	_	Disattivare Congegni	DES -			+ +				
DES	DES	Camuffare	CAR 🗆			VELOCITÀ con Armatura Velocità Temp.		Bonus di attacco	Danno	Critico
COS	COS	Artista della fuga	DES 🗆			m m^2 m m^2 m m^2	Gittata	Bondo di ditacco	Danno	
INT	INT	Volare	DES 🗆			Nuotare Volare Scalare	m	m^2		
		Addestrare Animali	CAR 🗆							
SAG	SAG	Guarire	SAG 🗆			m m^2 m m^2 m m^2		Bonus di attacco	Danno	Critico
CAR	CAR	Intimidire	CAR -			MANOVRA IN COMBATTIMENTO	Gittata			1
Modificatore di Carati		othinguistica	INT □			BONUS A MANOVRA BONUS Modificatore di taglia Varie	m	m^2		
EQUIPAGGIAMENTO		Percezione	SAG 🗆			BMC = % % + FOR + +	Munizioni	#		
,		Cavalcare	DES 🗆			H M TOTAL				
Proprietà		Intuizione	SAG 🗆			DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO	ModificatoreModifi di taglia Devia			Bonus morale
		Rapidità di Mano	DES 🗆			DMC = 10 + 2 2 2 + FOR + DES +	artagna bevia	+		+
		Sapienza Magica	INT □			DMC - 10 . # % . FOK . DE3 .		_ •		
		Furtività	DES 🗆			DIFESA	*	TIRI S.	ALVEZZ	A ,
		Survival	SAG 🗆			Armatura Modific CLASSE ARMATURA & Scudo di ta		TS SAVE	rezza base Va	arie Temp
Proprietà		Nuotare	FOR □						_	
		Usare Oggetti Magici	CAR 🗆			CA = 10 + DES + -	+	TEM = COS +	+_	L
						IMPREPARATO ARMOUR CLASS		TS SAVE		
						CA = 10 / +	+	RIF = DES+	+	
Proprietà						CONTATTO CLASSE ARMATURA		VOLONTÀ SALVE	ZZA	
						CA = 10 + DES / -	+	VOL = SAG +	+	
						CA Tempesistenza agli IncantesiRiduzione del danno		☐ Eludere ☐ Resiste	 nza	
INVEN	ITARIO -	K	NOTES			CA /			1124	
111121			110120			ABILITÀ DI COMBATTIMEN	ITO			
						ABILITA DI COMBATTIMEN	110			
								EF	FETTI	*