MONK OF THE Livello HEALING HAND Danno Livello Talenti Colpo Monacoonus Senz'armi **BONUS CA Armour Class Bonus** Pcl / Grn **CA BONUS** Raffica di colpi Uso di una Azione di attacco completo per più attacch d6 1 Livello Colpo senz'armi Tratta le mani, i piedi, le ginocchia ed i gomiti come ar ni da Monaco d4/d8 Stunning Fist Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round SAG + DMC BONUS Eludere Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito 2 (Arrotondato per difetto) Movimento veloce 3 m (which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi Addestramento alle manovre Usa il livello da monaco al posto del BAB BABper ca colare il I 3 Mente Lucida +2TS contro ammaliamento **PUGNO STORDENTE** d8 Riserva Ki (Magica) Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche PUGNO STORDENTEvello Livelli 4 Caduta lenta 3 m Riduzione della altezza di caduta effettiva utilizzando d6/2d6 da Monaco non da Monaco High Jump Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazi per i sal +20Prove per i salti - 1 punto Ki 5 Purezza del Corpo Immune a tutte le malattie PUGNO STORDENTE (Arrotondato per difetto) Movimento veloce 6 m (which grants +8 to Acrobatics checks for jumping) 6 Caduta lenta 10 m Livello TEMPRA DC da Monaco 7 **Ancient Healing Hand** Heal somebody else's wounds - 2 ki points = 10 +d10 8 Caduta lenta 12 m Livello d8 / 2d8 Stordito Nessuna azione questo round Perde il bonust ES AC; -2 alla CA 1 evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi Eludere migliorato 9 Movimento veloce 10 m (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping) Affaticato Non può correre o caricare 4 Riserva Ki (Legale) Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali -2 Forza e Destrezza 10 Caduta lenta 15 m 8 -2 a tiri per colpire danni tiri Infermo salvezza, abilità e prove caratteristica Ki Sacrifice Bring a target back to life - all your ki points 11 12 Barcollante Si può fare un'az, standard o di movimento. ma non entrambe Passo abbondante Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki 2d6 Perde bonus DES alla AC; -2 CA 12 Movimento veloce 12 m (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping) 16 Accecato d10 / 3d6 -4 on **FOR** e **DEX** skills, opposed Perception Caduta lenta 18 m 50% miss chance when attacking 0 DC 10 Acrobatics to move more than half speed 13 Diamond Soul Spell resistance -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si atta Assordato Caduta lenta 21 m 14 4 su Percezioni opposte fallisce automaticamente Percezione sui suoni Ki Sacrifice Resurrect a target - all your kit points Paralizzato Nessuna azione questo round Perde il bonus ESASC; -2 alla CA Movimento veloce 15 m (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping) Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio Riserva Ki (di Adamantio) TALENTI BONUS **2d8** 16 Caduta lenta 24 m 2d6/3d8 ☐ Cogliere fuori guardia☐ Riflessi di combattimento Corpo senza tempo Nessuna penalità relativa all'età o invecchiamento arti iciale Livello □ Deviare Frecce □ □ □ Schivare 17 Lingua del Sole e della Luna Parlare con ogni creatura vivente ☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione Movimento veloce 18 m (which grants +24 to Acrobatics checks for jumping) □ Lancia tutto 18 Caduta lenta 27 m ☐ Pugno della gorgone ☐ Spingere migliorato Livello **Empty Body** assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points 19 ☐ Disarmare migliorato ☐ Finta migliorata 6 ☐ Sbilanciare migliorato☐ Mobilità True Sacrifice Give your life to revive allies within 50ft 2d10 20 Caduta lenta qualunque distanza 2d8 / 4d8 Livello □ Colpo Critico migliora Ira della Medusa ☐ Afferrare Frecce □ Attacco Rapido INTEGRITA' DEL CORPO RISERVA KI PF CAPACITÀ Livello da Monaco Livello CURATI Livello da Monaco **ACROBATICS KI SACRIFICE** Livello Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must Movimento attraverso spazi minacciati a metà velocità CD Acrobazia = CMD +3 m al movimento a velocità piena be at least 6 ki points) to cast Raise Dead with a caster level 11 equal to your Monk level. a metà velocità Movimento attraverso lo spazio del nemico CD Acrobazia = CMD +3 m al movimento a velocità piena Livello As above, but cast Resurrection. This requires that your ki pool contain at least 8 ki points. 15 Distanza 1,5 m 3 m 10.5 m 12 m 13.5 m 15 m 16.5 m 4.5 m 6 m 7.5 m 9 m SALTO IN LUNGO CD 5 10 25 30 35 40 45 Anima adamantina 15 20 50 Distanza 0.3 m 0.6 m 1 m 1.2 m 1.5 m 1.8 m 2.1 m 2.4 m 2.7 m 3 m 3 3 m RESISTENZA INCANTLIVETO da Monaco Livello SALTO IN ALTO CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44

+4 Acrobazia

CD 15 Acrobazia

AFFERRARE SPORGENIZA Riflessi 20

CADUTA

per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m

se fallisci un salto di 4 o meno

ignorare il danno da caduta di 3 m

TRUE SACRIFICE

All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of Livello a True Resurrection.

= 10 +

13

20 The monk is utterly destroyed, and can never be revived. His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.