Gobernante Baterin, Deuge, Perp Relias of Scandi, Norgiten fals all command rails and convoci claim or directing brees.  Esposa  Esposa  Legal: 42 Economy Neutral: 425stabilidad Cadioco: 42Lealtad  Malo: 42Economia Malo: 42Econ				
Burno +2 Leashad  Legal +2 Economy Neutral +2Establidad  Legal +2 Economy Neutral +2Establidad  Main +2Estab				ECOLEAL STA
Legal 42 Economy   No. 1   Agreement   Personal   Personal   No. 1   Agreement   Personal			Esposa Reina Consorte o Principe Consorte- Puede regir si el Regidor está ausente, pero debe supere prueba lealtad o +1 maleste Heredero CAR ÷ 2	ar
Simbolo   Filtabilidad   Filtabili			Consejero SAB o CAR	
Simbolo   Simbolo   Destandar   Personal	Caótico: <b>+2</b> Lealtad	Malo: +2Econo		-
Simbolo   Simb	*	EDICTOS		
Alguacii    DES o SAB			Gran Sacerdote SAB o CAR	
Alguacil    Ninguno	☐ Estandar ☐ Agresivo			
Ligero   +1economía, -1lealtad   Hace cumplir la laty el orden: Si presente, -1 malestar durante mantenamiento   DES   Hace cumplir la laty el orden: Si presente, -1 malestar durante mantenamiento   DES   DES o INT   DES   DES	□ Ninguna 11look	+4Estabilidad, +8bp +8bpconsumo	Guía el aprendizaje superior y la magia - Si vacante, -4economía  Alguacil  DES o SAB	
Testiful   Sab   Pecada impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y fleno de la estado vasallo - Puede tener cualquier rol para colonia, cen l'beneficio menos Guardian   Lidera las definenses del Reina - Si vacante, -4leattad y - 2 estability				
Testiful   Sab   Pecada impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el fleno no puede reaudar impresses y fleno de la estado vasallo - Puede tener cualquier rol para colonia, cen l'beneficio menos Guardian   Lidera las definenses del Reina - Si vacante, -4leattad y - 2 estability	M □ Normal		Hace cumplir la ley y el orden- Si presente, -1 malestar durante mantenimiento	
Ninguno   Healtad   Healtad, +1bpconsumo   Healtad   Healtad, +1bpconsumo   Healtad, +1bpconsumo   Healtad, +2bpconsumo   Healtad, +4bpconsumo   Healtad, +4bp	☐ Pesado ☐ Abrumador		· ·	- 7 7 7
Recauda impuestos y gestiona finanzas - Si está vacante, - día economía y el Reino no purde recaudar impuestos y virrey    Si el malestar se mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar	□ Ninguno		Tesorero INT o SAB	<u> </u>
CONOMÍA   Alineamento Promociones Taxation   FESTIVALES   Settlements   Recursos   Liderazgo   Vacantes   Malestar   Misc   Texacidado   Texacidad			TATE CAD	
CONOMÍA   Alineamiento Promociones   Taxation   FESTIVALES   Settlements   Recursos   Liderazgo   Vacantes   Malestar   Misc   Texation   Texation   Texation   FESTIVALES   Settlements   Recursos   Liderazgo   Vacantes   Malestar   Misc   Texation   T	□ 6 □ □ 12	•	Regidor de una colonia o estado vasallo - Puede tener cualquier rol para colonia, con 1 beneficio menos	
CONOMÍA Alineamiento Promociones Taxation FESTIVALES Settlements Recursos Liderazgo Vacantes Malestar Misc Teres CONOMÍA Alineamiento Promociones Taxation FESTIVALES Settlements Recursos Liderazgo Vacantes Malestar Misc Teres CONOMÍA Alineamiento Promociones Taxation FESTIVALES Settlements Recursos Liderazgo Vacantes Malestar Misc Teres CONOMÍA Alineamiento Promociones FESTIVALES Settlements Recursos Liderazgo Vacantes Malestar Misc Teres CONOMÍA Alineamiento Promociones FESTIVALES Settlements Recursos Liderazgo Vacantes Malestar Misc Teres CONOMÍA Alineamiento Promociones FESTIVALES Misc POBLACIÓN TAMAÑO REINO O 0-25 Bara SETIVALES Misc POBLACIÓN TAMAÑO REINO O 0-25 Bara SETIVALES Misc POBLACIÓN REINO SETABILIDADO TAMAÑO REINO O 0-25 Bara SETIVALES Misc SETIVALES Misc POBLACIÓN REINO Tamaño Total Ciu Población Tamaño Pueblos Granjas Población Tamaño Total Ciu Población Tamaño Distritos Malestar Setivación Real pued reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar lega a 20, el Reino cae en la anarquía AsiGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino NEXE CONOR Población Real pued reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar lega a 20, el Reino cae en la anarquía	□ 24	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		-   •
EALTAD  LEAL =	CONOMÍA Alineami	ento Promociones Taxation FESTIV		sc Temp
STABILIDAD  STA = + N/A + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	ECO = O	• + N/A + + N/	A + + + + + +	+
STABILIDAD  STA =	EALTAD			
GESTIÓN DEL REINO  ESTABILIDADCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4,   41 malestar   SPENDING Promociones FESTIVALES Misc  = + + +	LEAL = 🔷	+ N/A + +	+ + + + + +	+
BESTABILIDADCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4,   4 malestar   SPENDING Promociones FESTIVALES Misc  = + +				1.0
SPENDING Promociones FESTIVALES Misc  = + +	ESTABILIDAD			
SPENDING Promociones FESTIVALES Misc  = + +		*+ + + N	A + + + + + +	+
SPENDING Promociones FESTIVALES Misc    12 millas que el Reino controla 01 -   Reir   Poblaci   Reino   Reino   Poblaci   Reino   Reino   Poblaci   Reino   Re		<u> </u>		+
EN VERANO Tamaño Pueblos Granjas  EN INVIERNO Tamaño Pueblos Granjas  CD COMANDAR Tamaño Distritos M  ### ### ### ### ### ### ### ### ###	STA = \tag{\text{sta}}	GESTIÓN DEL	REINO POBLACIÓN	+ Baronía
EN VERANO Tamaño Pueblos Granjas  bp = + - ( × 2 )  EN INVIERNO Tamaño Pueblos Granjas  +2 malestar si la tesorería está vacía +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía  ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino  HEY ACONOS Realesment a characteristica de la completa de la completa de lealtad o perder 1 de lea	STA = + +	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co	REINO  n fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □141nallstar  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de  26-1	100 □ Ducado
+2 malestar si la tesorería está vacía +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía  ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino	STA = + +	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc	REINO  n fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, 141 nalestar  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de 26-1 2 millas que el Reino controla 01-	
+2 malestar si la tesorería está vacía +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía  ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino	ESTABILIDADO SPENDING	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc = + +	REINO  n fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □14 nalestar  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño	100 □ Ducado □ Reino
+2 malestar si la tesorería está vacía +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía  ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino	ESTABILIDADO SPENDING	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc = + +  D Tamaño Pueblos Gra	REINO  n fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, 14 malestar  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de 26-1 12 millas que el Reino controlal 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño	100 □ Ducado □ Reino Población
+2 malestar si la tesorería está vacía +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía  ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino	ESTABILIDADO SPENDING	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  + + D Tamaño Pueblos Gra - (	REINO  n fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, 14 malestar  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de 26-1 12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  * 2	Ducado Reino Población Total Ciudad
+1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía  ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino  HEXACONOS Perlamer y elegidades perógenes.	ESTABILIDADO SPENDING	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  + +  Tamaño Pueblos Gra  O Tamaño Pueblos Granj	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  12 millas que el Reino controlal 01-  POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  12 millas que el Reino controlal 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  CD COMANDAR  Tamaño  Distrito  12 pillas que el Reino Distrito  CD COMANDAR  Tamaño  Distrito	Ducado Reino Población Total Ciudad
HEY ACONOS Declamer v shandanar haváganas	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  EN INVIERI  bp	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  + + D Tamaño Pueblos Gra  - ( NO Tamaño Pueblos Granj  - + -	REINO  n fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □14 malestar  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  CD COMANDAR  Tamaño  Distrito  bp = 20 + +	Ducado Reino Población Total Ciudad
HEXÁGONOSReclamar y abandonar hexágonos por turno bp =	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  bp EN INVIERI  +2 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  D Tamaño Pueblos Granj  = + -  NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal puede reducir el malestar en 1, pero deb	REINO  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4,	Ducado Reino Población Total Ciudad   Misc  H  y estabilidad htrol de hexágonos
	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO bp EN INVIERI  +2 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar le	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  D Tamaño Pueblos Gran  = + -  NO Tamaño Pueblos Gran  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal buede reducir el malestar en 1, pero deb mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía	REINO  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4,	Ducado Reino Población Total Ciudad   Misc  H  y estabilidad htrol de hexágonos
TERRENO Construye granjas, caminos, minas, etc por turno bp =	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  bp EN INVIERI  bp  +2 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle  ASIGNAR LIDE	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  D Tamaño Pueblos Granj  = + -  NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal puede reducir el malestar en 1, pero debi mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía  RAZGO Ajusta las pruebas del reino	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  TAMAÑO REINO  Tamaño  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  Tamaño  CD COMANDAR  Tamaño  Distrito  Penaliz. aplican a economía, lealtad  A partir de 10, empieza a perder cor  A partir de 20, todas Salv. caen a 0 y	Ducado Reino Población Total Ciudad  Misc  H  y estabilidad attrol de hexágonos y el Reino no puede
ASENTARCrea nuevas ciudades por turno           bp	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  DEN INVIERI  DEN 1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle  ASIGNAR LIDE  HEXÁGONOSRE	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  D Tamaño Pueblos Granj  = + -  NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal puede reducir el malestar en 1, pero deb mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía  RAZGO Ajusta las pruebas del reino clamar y abandonar hexágonos	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  TAMAÑO REINO  De la controla 01-  POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  El número de hexágonos de 26- 12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  CD COMANDAR  Tamaño  Distrito  Penaliz. aplican a economía, lealtad  A partir de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 grante de 20, todas Salv. caen a 0 grante de 26- 12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  Tamaño  Distrito  Penaliz. aplican a economía, lealtad A partir de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 grante de 26- 12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  Tamaño  Población  Tamaño  Distrito  A partir de 20, todas Salv. caen a 0 grante de 26- 12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  Tamaño  A partir de 20, todas Salv. caen a 0 grante de 26- 12 millas que el Reino controla 01- 12 millas que el Reino controla 01- 13 millas que el Reino controla 01- 14 maño 15 maño 16 maño 17 maño 18 maño 19 maño 19 maño 19 maño 10 maño	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc H  y estabilidad htrol de hexágonos y el Reino no puede
EDIFICIOS Añade edificios a las ciudades por turno bp = TESORERÍA	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  EN INVIERI  bp  +2 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle  ASIGNAR LIDE  HEXÁGONOSRE	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  O Tamaño Pueblos Granj  = + -  NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal puede reducir el malestar en 1, pero deb mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía  RAZGO Ajusta las pruebas del reino clamar y abandonar hexágonos uye granjas, caminos, minas, etc	REINO  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □14 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4 malestar  In fallo, +1 al malest	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc H  y estabilidad htrol de hexágonos y el Reino no puede
MILITAR Crea unidades armadas (viene de	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  DEN INVIERI  DEN H2 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar le ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE TERRENO Constr	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  O Tamaño Pueblos Granj  = + -  NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal puede reducir el malestar en 1, pero deb mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía  RAZGO Ajusta las pruebas del reino clamar y abandonar hexágonos uye granjas, caminos, minas, etc	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  O-3  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  población  REINO  Tamaño  Tamaño  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  Distrito  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  Distrito  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  Distrito  A partir de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 y por turno  Distrito  Distrito  Popor turno  Distrito  A partir de 20, todas Salv. caen a 0 y por turno  Distrito  TESORERÍA	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc H  y estabilidad htrol de hexágonos y el Reino no puede
Priving a process of the state	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO OWN EN INVIERI  bp  +2 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle  ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRe TERRENO Constr  ASENTARCrea no EDIFICIOS Añad	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + + D Tamaño Pueblos Granj  = + - ( NO Tamaño Pueblos Granj  = + - tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal cada atributo (Economía, Lealtad o Estal cada atributo (Economía, Lealtad o Estal cada atributo (Economía, Lealtad o Cada cada atributo (Economía, Lealtad o Cada cada atributo (Economía, Lealtad o Cada cada atributo (Economía, Lealtad o Estal cada atributo (Economía, Lealta	REINO  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □ 4 malestar  TAMAÑO REINO  It número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  Distrito  Penaliz. aplican a economía, lealtad  A partir de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno  Distrito de 10, empieza a perder cor A partir de 20, todas Salv. caen a 0 millo por turno	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc H  y estabilidad htrol de hexágonos y el Reino no puede
	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  De la company de la comp	GESTIÓN DEL on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co Promociones FESTIVALES Misc  = + +  D Tamaño Pueblos Gran  = + -  NO Tamaño Pueblos Gran  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal buede reducir el malestar en 1, pero deb mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía  RAZGO Ajusta las pruebas del reino clamar y abandonar hexágonos uye granjas, caminos, minas, etc levas ciudades e edificios a las ciudades sidades armadas (viene de	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  □ Fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □ 4 malestar  □ TAMAÑO REINO □ Familias que el Reino controla 01- □ FOBLACIÓN  REINO □ Tamaño □	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc  H  y estabilidad Introl de hexágonos y el Reino no puede
Dip T	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  ON DESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  DESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  DESTABILIDADO SPENDING  EN INVIERI  +2 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar els Si el malestar els Si el malestar lle  ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE TERRENO Constr ASENTARCrea nu EDIFICIOS Añad MILITAR Crea un RETIRAR Gana 2	GESTIÓN DEL  on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co  Promociones FESTIVALES Misc  = + +  O Tamaño Pueblos Granj  = + -  (NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal puede reducir el malestar en 1, pero deb mayor que 10, abandona el hexágono ga a 20, el Reino cae en la anarquía  RAZGO Ajusta las pruebas del reino clamar y abandonar hexágonos uye granjas, caminos, minas, etc  tevas ciudades e edificios a las ciudades iidades armadas (viene de	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  In fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, 14 malestar;  bp = POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  I El número de hexágonos de 26-12 millas que el Reino controla 01-  POBLACIÓN  REINO  Tamaño  CD COMANDAR  Tamaño  Distrito  Penaliz, aplican a economía, lealtad  A partir de 10, empieza a perder cor  A partir de 20, todas Salv. caen a 0 morturno  por turno  po	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc  H  y estabilidad Introl de hexágonos y el Reino no puede
Tros ingresos           bp ⊕	ESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  ON DESTABILIDADO SPENDING  EN VERANO  DEN INVIERI  +2 malestar sor El Ejecutor Real Si el malestar lle  ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE  TERRENO Constr  ASENTARCrea nu EDIFICIOS Añad MILITAR Crea un RETIRAR Gana 2 DEPÓSITO 4000 p	GESTIÓN DEL  on éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; co  Promociones FESTIVALES Misc  = + +  D Tamaño Pueblos Granj  = + -  NO Tamaño Pueblos Granj  = + -  tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o Estal cada atributo (Economía,	POBLACIÓN  TAMAÑO REINO  I al malestar; Con fallo por +4, 14 malbaja +  I al malestar; Con fallo por 4, 14 malbaja +  I al malestar; Con fall	Ducado Reino Población Total Ciudad  S Misc  H  y estabilidad Introl de hexágonos y el Reino no puede