CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Bonus Caratteristica oggetto Della statisti emporaneo FOR FOR COS COS DES DES DES DES DES DES DES DES DES DE	Bazza Razza		Class	Livello
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Bonus Caratteristica oggetto Della statisti emporaneo FOR FOR Scalare COS COS Artista della fuga DES DES DES DES Nascondersi DES INT INT SAG SAG Muoversi silenziosamente DES CAR CAR Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Tothruizi)onte SAG SAG SUIPAGGIAMIENTO  Proprietà  CARATTERISTICHE ABILITA Abilità Neutralità DES Scalare FOR Artista della fuga DES Nascondersi DES Saltare FOR Muoversi silenziosamente DES Survival SAG Nuotare SAG Survival SAG Nuotare FOR  Proprietà  Proprietà	\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		_	
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Bonus Caratteristica oggetto Della statistiemporaneo FOR FOR COS COS COS Artista della fuga DES CINT INT SAG SAG SAG Muoversi silenziosamente CAR Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalintuizi)onie EQUIPAGGIAMENTO  Proprietà  Proprietà  Abilità DES Scalare FOR Natrista della fuga DES Nascondersi DES Saltare FOR Muoversi silenziosamente DES Survival SAG	Allegia	nce	Taglia	Modificatore
Caratteristica oggetto  FOR  FOR  COS  COS  COS  Artista della fuga  DES  Nascondersi  DES  Nascondersi  DES  Saltare  FOR  Ascoltare  SAG  Muoversi silenziosamente  DES  Ricerca  INT  Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalitatizi)one  Vedere  SAG  SAG  Proprietà  Nuotare  Proprietà  Proprietà	CARAT	TERISTICHE	AB	
Scalare Scalare Scalare FOR Scalare FOR Scalare FOR Artista della fuga DES Nascondersi DES Saltare FOR Ascoltare SAG Muoversi silenziosamente DES Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Tot Intulizionize SAG Survival SAG Nuotare FOR  Natista della fuga DES Nascondersi SAG Muoversi silenziosamente DES SCAR Survival SAG Vedere SAG Survival SAG Nuotare FOR  Proprietà INVENTARIO				
Artista della fuga DES DES DES DES DES Nascondersi Saltare FOR Ascoltare Ascoltare Ascoltare Muoversi silenziosamente DES Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalitatulizi)onie SAG Vedere Survival SAG Nuotare Froprietà Nuotare Proprietà INVENTARIO			Neutrania	DES
Nascondersi Saltare SAG SAG SAG SAG Muoversi silenziosamente DES Ricerca Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalitulzi)onze SAG Survival SAG Nuotare Proprietà Nuotare Proprietà Nuotare Proprietà	OK	FUR		FOR
Saltare INT SAG SAG SAG Muoversi silenziosamente DES Ricerca Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totantuizi)onze SAG Vedere Survival SAG Nuotare Proprietà INVENTARIO Proprietà	cos	COS	_	DES
Ascoltare SAG Muoversi silenziosamente Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalitatizi)onze Vedere Survival SAG Nuotare Froprietà INVENTARIO	DES	DES	Nascondersi	DES
Ascoltare Muoversi silenziosamente DES Ricerca INT Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalatulizi)onze SAG Vedere Survival SAG Nuotare Froprietà INVENTARIO		INT	Saltare	FOR
Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totalituizi)onze  EQUIPAGGIAMENTO  Vedere Survival Nuotare  FOR  Proprietà  INVENTARIO			Ascoltare	SAG
Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totaletulizi)onze  EQUIPAGGIAMENTO  Vedere SAG  Survival SAG  Nuotare  Proprietà  INVENTARIO  Proprietà	SAG	SAG	Muoversi silenziosamente	DES
Proprietà  EQUIPAGGIAMENTO  Vedere SAG Survival SAG Nuotare FOR  INVENTARIO	CAR	CAR	Ricerca	INT
Survival SAG Nuotare FOR  Proprietà  INVENTARIO	Modificatore di Ca	ratteristica = (Punteggio Car	: Totalnetu ii zo)o-nze	SAG
Proprietà  Nuotare  FOR  INVENTARIO  Proprietà	<ul><li>EQUIPA</li></ul>	GGIAMENTO	Vedere	SAG
Proprietà  INVENTARIO  Proprietà			Survival	SAG
Proprietà	Proprietà		Nuotare	FOR
Proprietà			-	
Proprietà				
Proprietà				
Proprietà Proprietà	Proprietà			
Proprietà Proprietà			INVE	NTADIO
			/ TINVE	NIARIO
	Pronrietà			
Proprietà	Торпета			
Proprietà — — — — — — — — — — — — — — — — — — —				
Proprietà			_	
Proprieta			_	
	roprieta			
			-	

X	SALUTE
PUNTI FERITA Ferite	☐ Morente☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sens
pf	pf pf
COMBATTIMENTO *	ATTACCHI
ATTACCO BASE Attacco Temp. Danno Temp.	
+ +	Gittata Bonus di attacco Danno Critico
	m m^2
DOWN POWER	
BONUS BONUS Varie	Bonus di attacco Danno Critico
INIZ = DES+	Gittata m m^22
VELOCITÀ Velocità Temp.	m m^2
m m^2 m m^2	Bonus di attacco Danno Critico
BONUS BONUS Modificatore di taglia Varie	Gittata
= the second sec	m m^2
TIRI SALVEZZA	Daniel di Marca
Salvezza base Varie Temp	Gittata Bonus di attacco Danno Critico
TEM = COS + +	m m^2 DIFESA
TS SAVE	Armatura Modificatore Modificato
RIF = DES + +	CLASSE ARMATURA & Scudo di taglia Vari
VOLONTÀ SALVEZZA	CA = 10 + DES + - +
VOL = SAG + +	IMPREPARATO ARMOUR CLASS
□ Eludere	CA = 10 / + - +
	CA = 10 + DES / - +
EFFETTI *	CA TemBesistenza agli Incant@iduzione del danno
	CA
	ABILITÀ DI COMBATTIMENTO