

DEMAGOGUE

(BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber
		0	CH 4 CH 8 CH
		1	CH CH CH
		2	CH CH CH
		3	CH CH CH
		4	CH CH CH
		5	CH CH CH
		6	CH CH CH

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Ein Barde riskierte keine Zauberpazier während er/sie
leichte Rüstung trägt

BARDENAUFTRITT

DAUER Barden-
PER DAY stufe Sonstiges

Runden $7 + (\times 2) + CH +$

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + ($\div 2$) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
MAX. PUBLIKUM stufe

= $\div 3$ (aufrunden)

STUFE 3 LIED DES ERFOLGS

+

STUFE 5 GATHER CROWD Bardenstufe

Size of audience = Performance result \times

STUFE 6 INCITE VIOLENCE

Inflame a crowd who are already fascinated

STUFE 8 KLAGELIED

Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

STUFE 9 LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

2 \times (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

STUFE 12 ERFRISCHENDER AUFTRITT

Massen kritische Wunden heilen heilt Erschöpfung, kränkeld und erschüttert sein

STUFE 14 LIED DER FURCHT

Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

STUFE 15 LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST

+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)

STUFE 18 RIGHTEOUS CAUSE

Turn a crowd towards a common purpose

STUFE 20 TÖDLICHE MELODIE

Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Area of fame

Barden-
stufe

1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

BARDENWISSEN

WISSENS-
BONUS

Barden-
stufe

Sonstiges

= ($\div 2$) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstatt von...

- ☐ Schauspielkunst Bluff, Disguise
- ☐ Komik Bluff, Intimidate
- ☐ Tanzen Acrobatics, Fly
- ☐ Tasten-Instrumente Diplomacy, Intimidate

Nutze Bonus anstatt von...

- ☐ Redekunst Diplomacy, Sense Motive
- ☐ Schlaginstrumente Handle Animal, Intimidate
- ☐ Gesang Bluff, Sense Motive
- ☐ Saiteninstrumente Bluff, Diplomacy
- ☐ Blasinstrumente Diplomacy, Handle Animal

TAUSENDSASSA

Stufe 10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt