WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de Druida

Bon de Nivel +

WORLD WALKER

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño
3	☐	**Terreno predilecto** Bonus en un terreno determinado
4	☐	**Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Path of Trees** Tree stride
13	☐	**Mil Caras** Change appearance at will

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE ☐ = CAR + Nivel de Druida + Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces Hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES