

SPY

(ROUBLARD)

Spy
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
KNOWN

Roublard
Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

= (÷ 2) + (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SPY

Roublard
Niveau

1

{ Skilled Liar
Sneak Attack

2

Evasion

4

Esquive instinctive

8

Esquive instinctive supérieure

10

Talents de maître roublard

20

Master Strike

SKILLED LIAR

Bluff

Spy
Level

Deceive

= + (÷ 2)

POISON USE

Niveau 3 You are trained in poisons and cannot accidentally
poison yourself.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS
D'ATTAQUE SOURNOISE

Roublard
Niveau

Divers

d6

 = (÷ 2) + (arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille
, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE
FORTITUDE DC

Roublard
Niveau

= 10 + (÷ 2) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie
24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.