HORSE LORD

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATHIE SAUVAGE

EMPATHIE SAUVAGE BONUS = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4

Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Bonus Spells SAG
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

MOUNTED COMBAT

Rôdeur Niveau		
2	□ **Mounted Combat**	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	□ **Mounted Archery**	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	□ **Ride-By Attack**	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	□ **Trick Riding**	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	□ **Mounted Shield**	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	□ **Spirited Charge**	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	□ **Mounted Skirmisher**	Move and make a full-round set of attacks
	□ **Unseat**	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14		
18		

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

MOUNTED BOND

Nom

Creature type

Rôdeur Niveau (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS = pv + Niveau de rôdeur + Divers

SORTS PREPARES

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS