INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Feats Training Прочее

ИНИЦ = DEX + + +

Скорость

Скорость ft кв

Temp Speed ft кв

Swim Speed ft кв

Fly Speed ft кв

Climb Speed ft кв

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS **MELEE ATTACK** **RANGED ATTACK**

Temp Attack Bonus + = Бонус Боевого духа + Buffs - Nerfs - Power Attack

Temp Damage Bonus + = Бонус Боевого духа + Buffs - Nerfs + Power Attack

АТАКИ

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Крит
ft кв			d	×
ft кв			d	×
ft кв			d	×
ft кв			d	×
ft кв			d	×

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS = STR + Базовый бонус атаки (ББА) - Модификатор размера + Прочее

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE = 10 + STR + DEX + Dodge Modifier + Бонус отражения + Базовый бонус атаки (ББА) - Модификатор размера + Прочее

FLAT-FOOTED CMD = 10 + STR / / + Бонус отражения + Базовый бонус атаки (ББА) - Модификатор размера + Прочее

Temp CMB + ББМ Temp CMD + ЗБМ Модификаторы особых условий

HEALTH

HIT POINTS hp Wounds hp ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal hp ☐ Unconscious

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ = 10 + DEX + Dodge Modifier + Бонус отражения + Natural Armour + Модификатор размера + Evolutions + Прочее

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS = 10 / / + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS = 10 + DEX + + / + +

Временный КЗ + КЗ Сопротивление заклинаниям Модификаторы особых условий

Понижение урона /

Notes

SAVES

FORTITUDE SAVE = CON + Base + Рассовый + Прочее + Временный

REFLEX SAVE = DEX + + +

WILL SAVE = WIS + + +

☐ Уклонение ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

EFFECTS

FEATS