

# FALSE PRIEST (SORCERER)

Poziom Czarującego  
Poziomy Premiowe

## WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

3

Poziom

15

Poziom

20

## FALSE PIETY

Use Magic Device

Sorcerer Level

Divine Trigger

= + ( ÷ 2 )

## FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells, up to the cost of your divine spell focus.

## CZARY

Znane Czary ST Rzutu Obronnego Czary na dzień = Czary Premiowe Czary Bazowe

CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA + Poziom Czarującego

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

## BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

## FALSE CHANNEL

Poziom Spend any spell at least one level higher to activate a magic device (wand, scroll, staff etc) without expending its own charge.

9

## ZNANE CZARY

0

Aid

1

0000

Remove disease

2

0000

Bloodline Spell

3

0000

Bloodline Spell

4

0000

Bloodline Spell

5

0000

Bloodline Spell

6

0000

Bloodline Spell

7

0000

Bloodline Spell

8

0000

Bloodline Spell

9

0000