

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA
SAVE DC

Nivel de
Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9

PERGAMINOS

POCIONES