



Nivel de  
Bardo

## CONJUROS CONOCIDOS

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros =  $\frac{\text{CD Salv} + \text{Nivel de Bardo}}{2}$  = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN  
PER DAY

Nivel de  
Bardo

Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + \text{CAR} +$

Turnos  
Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + ( \div 2 ) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### FASCINAR

Nivel de  
Bardo

MAX AUDIENCE

$= \div 3$  (Redondear arriba)

### INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo  
Bon a tiradas de ataque y daño

### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

### SUGESTIÓN

Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

### CANTO DE FATALIDAD

Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa  
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

### TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

### INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación  
+ 4 a CA

### SUGESTIÓN EN MASA

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

### INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

2

3

4

5

6

## TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

## CONOCIMIENTO DE BARDO

BON  
BONUS

Nivel de  
Bardo

Misc

$= ( \div 2 ) +$

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance  
Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin

## VERSADO

Nivel  
2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

## INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

Disfrazarse, Engañar

☐ Oratoria

Averiguar Intenciones, Diplomacia

☐ Comedia

Engañar, Intimidar

☐ Percusión

Intimidar, Trato con Animales

☐ Baile

Acrobacias, Volar

☐ Canto

Averiguar Intenciones, Engañar

☐ Instrumentos de Teclado

Diplomacia, Intimidar

☐ Cuerda

Diplomacia, Engañar

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

## MAESTRO DEL SABER

Nivel  
5

TOMA 10  
Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Tomar 20 Hoy

## HOMBRE PARA TODO

Nivel  
10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel  
16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel  
19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad