

# URBAN BARBARIAN!

Poziom  
Barbarzyńcy

## BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Crowd Control</b> <b>Controlled Rage</b>
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	<b>Greater Rage</b>
12	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	<b>Tireless Rage</b>
18	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	<b>Mighty Rage</b>

## CROWD CONTROL

### CROWD BONUS

**+1**

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

### INTIMIDATE BONUS

Poziom  
Barbarzyńcy

**+**

**=** **÷ 2**

When using intimidation to influence crowds

## CONTROLLED RAGE

### RAGE CZAS TRWANIA PER DAY

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

### RAGE TODAY

rund = 2 + **BD** + (  × 2 ) +   rund

WARTOŚĆ  
SIŁY  
BONUS

OR  
WARTOŚĆ  
ZRĘCZNOŚCI  
BONUS

OR  
WARTOŚĆ  
BUDOWY  
BONUS

<b>RAGE</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
<b>GREATER RAGE</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>
<b>MIGHTY RAGE</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>8</b>

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

**S**

**ZR**

**BD**

### ZMĘCZONY DURATION

### RAGE Czas Trwania

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

rund =  × 2   Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

## RAGE POWERS

### RAGE POWERS KNOWN

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14