

TRAPSMITH

(ŁOTRZYK)

Trapsmith
Level

TRAPSMITH

Poziom
Łotrzyka

1



Wykrywanie Pułapek
Sneak Attack

2



Uchylenie

4



Careful Disarm

8



Trapmaster

10



Zaawansowane Talenty

20



Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja

Poziom
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

($\div 2$)

Unieszkodliwianie
Mechanizmów

Poziom
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

($\div 2$)

Poziom
4

Failing to disable a trap does not spring the trap unless
you fail by 10 or more.

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO

Poziom
Łotrzyka

FLEKS

Inne

3

+

=

(

$\div 3$

)

+

Poziom
4

Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while
attempting to disable it.

TRAP MASTER

Poziom
8

On disabling a trap you can bypass it even if your result did
not beat the trap's DC by 10.
If it's a magical trap that only lets certain people through,
you can change who it will allow.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

=

(

$\div 2$

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

-Sen na 1k4 godzin

20

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom
Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

=

10

+

(

$\div 2$

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu
24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicielel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

=

(

$\div 2$

)

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14