

# BLIGHT DRUID

GOTTHEIT

Druiden-  
stufe

Stufen  
Bonus

+



## BLIGHT DRUID

Druiden-  
stufe  
**1**

**Naturnespor**  
+2 to Knowledge (nature) and Survival  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

**2**

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

**4**

**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

**5**

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

**9**

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

**13**

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

**15**

**Zeitloser Körper**  
altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

**0**

**+1**

**+1**

**+1**

**2**

**+1**

**+1**

**+1**

**3**

**+1**

**+1**

**+1**

**4**

**+1**

**+1**

**+1**

**5**

**+1**

**+1**

**+1**

**6**

**+1**

**+1**

**+1**

**7**

**+1**

**+1**

**+1**

**8**

**+1**

**+1**

**+1**

**9**

**+1**

**+1**

**+1**

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ VERTRAUTER

☒ DOMAIN

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

| Stufe                 | Stufe                 |
|-----------------------|-----------------------|
| SG                    | SG                    |
| Einsetzbar<br>pro Tag | Einsetzbar<br>pro Tag |

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Druidenstufe Sonst. Mod.

=

CH

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## MIASMA / PLAGUEBEARER

Zähigkeit  
SAVE DC

Druiden-  
stufe

=

10 +

(

÷ 2

) +

WE

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE