

TITAN MAULER!

(BARBARIAN)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Big Game Hunter
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Schadenreduzierung 1/-

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ { Schadenreduzierung 2/-
Evade Reach 10ft

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Schadenreduzierung 3/-

14 ☐ Titanic RAGE!

15 ☐ { Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16 ☐ Schadenreduzierung 4/-

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Schadenreduzierung 5/-

20 ☐ { Mighty RAGE!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Stufe 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY REDUCTION

Stufe 3 Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Stufe 5 m Fe Reduced effective reach for
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Stufe 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden $5.2 + KO + (\times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTWILLENS- RÜSTUNGS-
WERT BONUS WURF BONUS KLASSEN
BONUS ABZUG

KAMPFRAUSCH! 4 4 2 -2

Starker RAGE! 6 6 3 -2

Mächtiger KAMPFRAUSCH 8 8 4 -2

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributswert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Abzug vom Geschicklichkeits
-wert -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Sonstiges

= $(\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14