

# GUIDE

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon Nivel

+

## RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

Nivel de Explorador

$$+ = ( \div 5 ) \times + 2$$

(Redondear arriba)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS AL DÍA

Nivel de Explorador

Misc

Focus Subjects Today

$$= ( \div 3 ) +$$

(Redondear arriba)

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐

18 ☐ ☐

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

$$= CAR + +$$

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## TRACK

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

$$\text{Rastrear} = ( \div 2 ) +$$

## CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador

- 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjurios	Conjurios al Día	Conjurios Base	Conjurios Adicionales SAB
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel Conjurio

$$\text{Concentración} = SAB + \text{Nivel de Lanzador}$$

## VARITAS

CARGAS	#
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

CARGAS	#
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

CARGAS	#
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

CARGAS	#
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

CARGAS	#
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

## ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

## CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## RANGER'S LUCK

Nivel 9

Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Nivel 14

Dos veces al día

Ranger's Luck Today ☐ ☐ ☐

Nivel 16

Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Nivel 19

Thrice per day

## INSPIRED MOMENT

Nivel 11

Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Nivel 19

Dos veces al día

Hoy ☐ ☐

+ 4

Automatically confirm any critical

## PERGAMINOS

## POCIONES