			CHARAKTER					
			Nar Nar	ne				MÄNNLIGH HOITBIAM
Spieler			Voll	k		Größe	1	00
Kampag	ne		KLASSEN			Fertigkeits		Stufe Stufen-
EP			1				_ <u>d</u>	anpassung
			2			_	_ <u>d</u>	Effektive
*	ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs- Te	mp. Temporärer	3				_ d	Charakter- stufe
	wert boni modifikator Bo	onus Modifikator	4				<u>d</u>	
ST	ST	ST	5		FERTI	GKEITEN	u _	
KO	ко	КО	Max Ranks /	= ECL + 3 F	ertigkeits-	Class Skills Ränge	Racial, Feats, Sonsti	FavouredRüstungs- gesEnemy malus
GE	GE _	GE	naliks	Ungeübt	bonus	1 2 3 4 5	Synergy	Bonus
IN	IN	IN						
WE	WE _	WE						
CH	СН	СН						_
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2					-		
TAL	ENTE & BESONDERE FÄH	IIGKEITEN≠						
						-		
						-		_
						-		_
						-		_
						-		
						-		
								_
						-		_
						-		
						-		
						-		
						-		
						-		
						-		
-						-		Wissen Beruf -
CHEN								igkeiten: - IN CH
SPRACHEN						- -		dee Ferigkeiten. Wissen - IN midwerks - IN Beruf - WE Affreen - CH