SONGHEALER

(BARDE)

Barden-stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber +	Bonuszauber (CH / CH - 4 / CH - 8 / CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration [ ] = CH + Zauber-stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

[ ] % Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während er/sie leichte Rüstung Trägt

BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY

[ ] Runden = 3 + (Barden-stufe × 2) + CH + Sonst. Mod.

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG

[ ] = 10 + (Bardenstufe ÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

BANNLIED
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des

ABLENKUNG
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN MAX. PUBLIKUM

[ ] = Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

LIED DES MUTES
[+] Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS** [+]

Stufe 6 **EINFLÜSTERUNG**
Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe 8 **KLAGELIED**
Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX AFFECTED [ ]
2 x (w10 + KO) temporäre Lebenspunkte, +2 Angriff, +1 Zähigkeitswurf

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Massen kritische Wunden heilen
heilt Erschöpfung, kränkeld und erschüttert sein

2 x (w10 + KO) temporäre Lebenspunkte, +2 Angriff, +1 Zähigkeitswurf

Stufe 14 **HEALING PERFORMANCE**
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

2 x (w10 + KO) temporäre Lebenspunkte, +2 Angriff, +1 Zähigkeitswurf

Stufe 15 **LIED DES HELDENMUTS** MAX. BEINFLUSSTE [ ]
+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **MASSENEINFLÜSTERUNG**
Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe 20 **FUNEREAL BALLAD**
Perform for 20 rounds to effect Resurrection

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING PRO TAG

[ ] = CH

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Barden-stufe

BARDENWISSEN

WISSENS-BONUS

[ ] = (Barden-stufe ÷ 2) + Sonst. Mod.

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe 2 [+4] Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

GELEHRTER

Stufe 5 **10 NEHMEN** Beliebig oft einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG [ ] Heute genutzt

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt