

# MOUNTED FURY!

(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR

Barbaren-  
stufe

1

☐

**Fast Rider KAMPFRAUSCH!**

3

☐

Fallengespür +1

5

☐

Bestial Mount

6

☐

Fallengespür +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Fallengespür +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Fallengespür +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespür +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Fallengespür +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

Mighty RAGE!

## FAST RIDER

10 m 2 Fe

Erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit für alle Kreaturen die du reitest

## BESTIAL MOUNT

Barbaren-  
stufe - 4 = Druiden-  
stufe

Stufe  
3

**REITTIER**

**+1**

Morale bonus to your mount's strength modifier during KAMPFRAUSCH!  
(+2 to Strength score)

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
ANZAHL HEUTE

Runden

52 + KO + ( × 2 ) +

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KNOWN

= ( ÷ 2 ) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14