	PERSONAGGIO									
	Nom	10							С	MASCHID
Giocatore	Razz	za				Taglia	3			Modificatore
Campagna	CLASSI				(Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	di taglia Adattamento
PE							<u>d</u>			Per livello
							<u>d</u>			
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore	<u> </u>						<u>d</u> d	[Livello Effettivo
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Della statist. Temp Temp	<u> </u>						d			Personaggio
FOR FOR FOR	Classe preferita +1 per livello			pf	grd	+ INT INT	+ CO per liv	L S ello		
DES DES DES	×			ABIL	.ITÀ					
cos COS COS			Bonus			Gradi	Talento Razziale	Varie	Memico	to Penalità a Prova
INT INT INT		Senza addest.	Abilità		+3				Grreno	dell'Armat.
SAG SAG SAG					-				_	
CAR CAR CAR					_				_	
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					_				_	
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					-				_	
					_				_	
					_				_	
					-				_	
					-				_	
					_					
					-		. ——		_	
					_					
					_				_	
					_				_	
					_					
					-				_	
					-				_	
									_	
					_					
					-					
					-					
					-					
	-									a - INT
										Conoscenza - INT Professione - SAG
199										
LINGUAGGI					-					Artigianato - INT Perform - CAR
III					-					Artigian Perform