

# TIERGESTALT

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands- wert      Bonus	Temp. Bonus	Attributs- modifikator
ST	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div>	ST
GE	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div>	GE
KO	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div>	KO

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

KAMPF

**INITIATIVE BONUS**      Sonst. Mod.      Initiative

INIT
 = GE
 +

**BEWEGUNGSRATE**      Temp.

m      Fe

m      Fe

KAMPFMANÖVER

**KAMPFMANÖVER BONUS**      Größen-  
modifikator      Sonst. Mod.

KMB
 = Grund-  
angriff + ST
 + 
 +

**KAMPFMANÖVER-DEFENCE**      Auswei-  
modifik

KMV
 = 10 + ST
 + GE
 +

RÜSTUNGSKLASSE

**RÜSTUNGSKLASSE**      Natürliche      Grö-  
Rüstung      mod

RK
 = 10 + GE
 +

**AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE**

RK
 = 10      /      +

**BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE**

RK
 = 10 + GE
 /

Temp. RK      Zauberresistenz      Schadensreduzierung

RK

/

BESONDERE FÄHIGKEIT

Art

Größen-  
modifikator

**ANGRIFFE**

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m      Fe			

  

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m      Fe			

  

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m      Fe			

  

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m      Fe			

ch- Ablenkungs-  
modifikator

Grund-  
Angriffsbonus

Größen-  
modifikator

Sonst. Mod.

Moral-  
bonus

+ GAB

+

+ +

**RETTUNGSWÜRFE**

Größen-  
modifikator Sonst. Mod.

Basis Sonst. Mod. Temp.

ZÄH = KO +

**ZÄHIGKEIT SAVE**

REF = GE +

REF = GE +

**REFLEX SAVE**

REF = GE +

**PORTRÄT**

# TIERGESTALT

## ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands- wert	Bonus	Temp. Bonus	Attributs- modifikator
ST	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

## KAMPE

INITIATIVE BONUS    Sonst. Mod.    Initiative

**INIT** =  **GE** +

BEWEGUNGSRATE    Temp.

m    Fe     m    Fe

## KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS    Größen-  
modifikator    Sonst. Mod.

**KMB** = Grund-  
angriff +  **ST** +   +

KAMPFMANÖVER-DEFENCE    Auswe-  
modifi

**KMV** = 10 +  **ST** +  **GE** +

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE    Natürliche    Gr  
Rüstung    mo

**RK** = 10 +  **GE** +  -

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

**RK** = 10 /  +  -

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

**RK** = 10 +  **GE** /  -

Temp. RK    Zauberesistenz    Schadensreduzierun

**RK**    /

## BESONDERE FÄHIGKEIT

Art

Größen-  
modifikator

**ANGRIFFE**

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

  

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

  

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

  

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Grund-  
Angriffsbonus

Größen-  
modifikator

Sonst. Mod.

Moral-  
bonus

+

+

GAB

+

+

+

**RETTUNGSWÜRFE**

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.	Basis Sonst. Mod. Temp.
------------------------	-------------	-------------------------

Größen- modifikator	Sonst. Mod.
------------------------	-------------