

SPIRIT RANGER

Poziom
TropicielaPoziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom ☒ PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐

ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 83 ☒ ☐ ☐ ☐8 ☐ ☐ ☐ ☐13 ☐ ☐ ☐18 ☐ ☐

Poziom 4 Augury Poziom 12 Divination

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIAPoziom
Tropiciela

Inne

 = CHA + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
TropicielaPremia ze
Sztuki PrzetwarzaniaTropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom 4 Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego ST Rzutu
ObronnegoCzary
na dzień= Czary
Bazowe +Premiowe Czary
RZT

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS

PER DAY

Poziom
Tropiciela

Inne

 = (÷ 4) - 1 +
(Zaokrąglane w górę)

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

RÓŻDŻKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ZWOJE

MIKSTURY