

INICIATIVA

BONUS BONUS Dotes Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp

Vel de Nado Vel de Vuelo Vel Trepano

ATAQUE BASE

BON ATAQUE BONUS ATAQUE MELEE ATAQUE A DISTANCIA

BONUS ATAQUE BASE RÁFAGA DE GOLPES

+ FUE +

Bon Temp Ataque Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

+ = + - -

Bon Temp Daño Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

+ = + - +

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS Bonus Ataque Base / Nivel Monje Mod de Tamaño Misc

BMC = FUE + - +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES + + + SAB + + BAB -

DMC CMD

DMC = 10 + FUE / / + + SAB + + BAB -

BMC Temp DMC Temp Mod Condicionales

+ BMC + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío Nivel de Monje Armadura Natural Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + SAB + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + SAB + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + + + SAB + +

CA Temp Resistencia a conjuros Bonus Monje aplica cuando no lleva carga ni armadura Mod Condicionales

+ CA Reducción Daño

Notas

ATAQUES

Impacto sin Arma Golpea sin armas con cualquier miembro libre Ráfaga de golpes usa todo FUE bonus, incluso con mano torpe

Bonus ataque Ráfaga de Golpes Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

c d x

Munición Munición Especial

#

SALVACIONES

SALV SAVE Base Racial Misc Temp

FORT = CON + + + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + + + +

SALV SAVE

VOL = SAB + + + +

Nivel 2 9 Evasión Aguante Sentido de Trampas

Mod Condicionales

EFFECTOS

Effects grid with 6 columns and 10 rows of checkboxes.