

HOLY TACTICIAN

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna

- 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom **2** **CHA** Bonus to all saving throws

TACTICAL ACUMEN

Poziom	Teamwork feat	Shared
3		
7		
11		
15		
19		

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Poziom **20** **MASTERFUL PRESENCE**
Grant a different feat to each ally.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

6 **k6** = $\left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w górę)

WOLA
SAVE DC

6 = $10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

GUIDE THE BATTLE

Poziom **8** Once per round as a move action, direct your allies.
Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Poziom **15** Free 5ft step may be through difficult terrain.

AURA

Poziom **14** **AURA OF FAITH**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS**
Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+ Premiowe Czary CHA
	1				
	2				
	3				
	4				

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja **6** = $\text{CHA} + \text{Poziom Czarującego}$

WEAL'S CHAMPION

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

6 = $\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3}$ (Zaokrąglane w górę)
Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DURATION

Poziom Paladyna

6 **rund** = $\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$ (Zaokrąglane w dół)
Expired ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ATAK
BONUS

Inne

6 = $\text{CHA} + \text{Inne}$

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom Paladyna

6 = $\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$ (Zaokrąglane w dół)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

ATAK
BONUS

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom Paladyna

6 = $\frac{\text{CHA}}{2}$ (Zaokrąglane w dół)

6 = $1 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{5} \right)$

WEAL'S WRATH

Poziom **11** Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

MASTERFUL PRESENCE

Poziom **20** Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

6 = $\left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Poziom **2**

LECZENIE
PW

Poziom Paladyna

Inne

6 **k6** = $\left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

6

9

12

15

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐