

KI MYSTIC

Mönch-
stufe

RÜSTUNGSKLASSEN BONUS

RK BONUS



KMV BONUS



$$\left\{ \begin{array}{l} \text{RK} \\ \text{KMV} \end{array} \right\} = \text{WE} + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

STUNNING FIST

STUNNING FIST PER DAY

Mönch-stufe Nicht-Mönchs Stufen

$$\left\lfloor \frac{\text{Stufe}}{4} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{\text{Stufe}}{4} \right\rfloor + \left(\frac{\text{Stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$



STUNNING FIST TODAY

Zähigkeits-wurf SG

Mönch-stufe

$$\left\lfloor \frac{\text{Stufe}}{4} \right\rfloor = 10 + \left(\frac{\text{Stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Stufe		
1	Stunned	Keine Aktion diese Runde Verliere Ge bonus to RK ; -2 RK
4	erschöpft	Cannot run or charge -2 Strength and Dexterity
8	Kränkelnd	-2 to attack rolls, damage rolls, saving throws, skill and ability checks
12	Staggered	May make a standard or move action, but not both
16	Blinded	Lose DEX bonus to AC ; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed
oder		
	Deafened	-4 initiative; 20% miss chance when attacking -4 on opposed Perception automatically fail Perception checks for sound
20	Paralysed	Keine Aktion diese Runde Verliere Ge bonus to RK ; -2 RK

BOUNS TALENT

Stufe		
1	<input type="checkbox"/> Catch off-guard <input type="checkbox"/> Geschoße Abwehren <input type="checkbox"/> Improved Grapple <input type="checkbox"/> Throw Anything	<input type="checkbox"/> Kampfreflexe <input type="checkbox"/> Ausweichen <input type="checkbox"/> Skobionsstachel
6	<input type="checkbox"/> Gorgonenfaust <input type="checkbox"/> Verbessertes Entwaffnen <input type="checkbox"/> Verbessertes Zu-Fall-Bringen	<input type="checkbox"/> Improved Bull Rush <input type="checkbox"/> Improved Feint <input type="checkbox"/> Improved Mobilität
10	<input type="checkbox"/> Improved Critical <input type="checkbox"/> Geschoße fangen	<input type="checkbox"/> Medusenzorn <input type="checkbox"/> Sprungattacke

Unversehrtheit des Körpers

Stufe	HEILUNGS-PUNKTE	Mönchstufe
7	<input type="text"/>	

Vibriierende Handfläche

Stufe	QUIVER DAYS	Mönchstufe
15	<input type="text"/> Tage	

$$\left\lfloor \frac{\text{Stufe}}{4} \right\rfloor = 10 + \left(\frac{\text{Stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

MYSTIC PERSISTENCE

19	As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws. Aura lasts 1 round for every 2 ki points spent
----	---

Pefektes Selbst

20	Behandle als Externar Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders. Damage reduction Schadensreduzierung 10/Chaos
----	--

Mönch

Mönch- Bonus stufe	Unbewaffneter Schlag Schaden klein/groß	Armour Class Bonus	
1	W6 W4 / W8	Schlaghagel Waffenloser Schlag Stunning Fist	Use a full attack action for more attacks Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Stun (or other effects) target for one round
2		Entrinnen	Avoid all damage on successful reflex save
3		Fast Movement +10 ft Manoeuvre Training Ki Pool	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Benutze Mönchs Level anstatt von BAR zum berechnen des KMV Insight bonus to knowledge and skills
4	W8 W6 / 2W6	Ki-Vorrat (Magisch) Slow Fall 20 ft	Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischen waffen Reduce effective falling height using wall
5		High Jump Mystic Insight	Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfeln +20 to jump checks - 1 ki point Ally may re-roll attack or save - 2 ki points
6		Schnelle Bewegung +6m Slow Fall 30 ft	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
7		Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points
8	W10 W8 / 2W8	Langsamer Fall 12m	
9		Verbessertes Ausweichen Schnelle Bewegung +9m	Avoid half damage on failed reflex save (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
10		Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Slow Fall 50 ft	Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer
11		Mystic Visions	Receive enlightenment while you rest - 2 ki points
12	2W6 W10 3W6	Weiterer Schritt Schnelle Bewegung +12m Slow Fall 60 ft	Slip magically between spaces - 2 ki points (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
13		Mystic Presence +2	Insight bonus to AC and CMD
14		Slow Fall 70 ft	
15		Quivering Palm Fast Movement +50 ft	Delayed death (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
16	2W8 2W6 / 3W8	Ki-Vorrat (Adamant) Slow Fall 80 ft	Behandle deine unbewaffneten Angriffe als mit einer Adamantin
17		Zeitloser Körper Tongue of the Sun and Moon	No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature
18		Schnelle Bewegung +18m Slow Fall 90 ft	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
19		Mystic Persistence	20ft aura of luck - 2 or more ki points
20	2W10 2W8 / 4W8	Perfect Self Langsamer Fall jede Distanz Mystic Presence +4	Treated as outsider

Ki-Vorrat

KI-VORRAT KAPAZITÄT	Stufe	Stufe	Mönchstufe	Ki-Vorrat
<input type="text"/>	3	4		<input type="text"/>

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool
As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 ki point

ACROBATICS

BEWEGUNG DURCH BEDROHTES FELD	Akrobatik SG=Gegnerischer CMD	mit halber Bewegungsrate +10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate
BEWEGUNG DURCH DES GEGNERS FELD	Akronatik SG=5+Gegnerischer CMD	mit halber Bewegungsrate +10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate
WEITER SPRUNG	SG 5	Entfernung 1.5m 3m 4,5m 6m 7,5m 9m 10,5m 12m 13,5m 15m 16,5m 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55
HOHER SPRUNG	SG 4	Entfernung 0,3m 0,6m 0,9m 1,2m 1,5m 1,8m 2,1m 2,4m 2,7m 3m 3,3m 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44
AN VORSPRUNG FESTHALTEN	SG 14	Akrobatik Fertigkeit +4 Für jede 3m von deiner Standart Bewegung über 9m
STURZ	SG 14	Akrobatik falls du einen Sprung bei 4 oder weniger versagst um 3m an Fallschaden zu ignorieren