

Call Down The Legends

Volk **Human (construct)**

RECHTSCHAFTEN
BISCH
CHAOTISCH

MÄNNLICH ☐ WEIBLICH ☐

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator	Temp. Bonus
ST	20	+5
GE	13	+1
KO	20	+5
IN	8	-1
WE	10	0
CH	12	+1

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

AUSRÜSTUNG

Masterwork studded leather armour

Eigenschaften

Iron mask

Eigenschaften

Eigenschaften

AUSRÜSTUNG

Class **Barbarian** Stufe **4**

FERTIGKEITEN

Fertigkeit		+3	Ränge	Stonst. Mod.
Akrobatik	6	1	2	
Schätzen	-1	-1	-	
Bluffen	1	1	-	
Klettern	10	5	2	
Diplomatie	1	1	-	
Mechanismus ausschalten	1	1	-	
Verkleiden	1	1	-	
Entfesselungskunst	1	1	-	
Fliegen	1	1	-	
Mit Tieren umgehen	1	1	-	
Heilkunde	0	0	-	
Einschüchtern	8	1	4	
Sprachenkunde	0	1	1	
Wahrnehmung	7	0	4	
Reiten	8	1	4	
Motiv erkennen	0	0	-	
Fingerfertigkeit	1	1	-	
Zauberkunde	-1	-1	-	
Heimlichkeit	1	1	-	
Survival	4	0	1	
Schwimmen	10	5	2	
Magischen Gegenstand benutzen				

NOTES

+4 to jump

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE Verletzungen

☐ Sterbend ☐ StabilNichttödlich ☐ Bewusstlos

46 TP

TP

TP

KAMPF

INITIATIVE BONUS Stont. Mod.

INT = +1 +

GRUNDWERTE ANGRIF

+4 + +

BEWEGUNGSRATE

m Fe m Fe m Fe

Schwimmen Fliegen Klettern

m Fe m Fe m Fe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS Größen-modifikator Stont. Mod.

K+9 = Grund-angriff + +5 + +

KAMPFMANÖVER

DEFENCE Größen- Ablenkungs-modifikator modifikator Stont. Mod.

K19 = 10 + Grund-angriff + +5 + +1 + + + +1 + -2

VERTEIDIGUNG

RÜSTUNGSKLASSE Rüstung & Schild Größen-modifikator Stont. Mod.

13 = 10 + +1 + +3 - + -1

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

12 = 10 / + +3 - + -1

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

10 = 10 + +1 / - + -1

Temp. RK Zauberesistenz Schadensreduzierung

RK /

FÄHIGKEITEN IM KAMPE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ANGRIFFE

Masterwork greatclub

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritischer Treffer
m Fe +10 d10+7 x2Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritischer Treffer
m FeReichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritischer Treffer
m Fe

Munition #

Größen- Ablenkungs-modifikator modifikator Stont. Mod. Moral-bonus

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Grundbonus Stont. Mod. Temp.

+9 = +5 + +4 +

REFLEX SAVE +2 = +2 + +1 +

WILLEN RETTUNGSWURF

+3 = 0 + +1 + +2

☐ Entrinnen ☐ Ausdauer

EFFEKTE

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □