			PERSONAJE										
					Nombre								BRICH CHARGE
Jugador				Raza				Tama	ño		2	Mod de	
					E Alberta						ſ	h'	Tamaño
Campañ	a				CLASES			Ran	gos de Ha	a b <b>ibliadtao</b> dd	e Golpe	Nivel	Ajuste de Nivel
PX					1					<u>d</u>			Nivei
					□ 2					<u>d</u>			
1		ARACTERÍSTI		<u>,                                    </u>	□ 3					d			Nivel
	Punt. Caract.	Bon Mod Objeto Característi	Punt ca Temp.	Modif Temporal	<u>4</u>					<u>d</u>			Efectivo del Personaje
FUE		FUE		FUE	Clase favorita				+ INT	_ <u>d</u>	ON		
					+1 por nivel	ppt	pg	rangos	INT	C	ON		
DES		DES		DES	×		HABIL		<b>S</b> abilidades	Penalización			
CON		CON		CON			Bonus de		de Clase		Racial, Dotes	Misc	Prueba
INT		INT		INT	Acrobacias	No entrenada		DES	+3				Armadura
SAB		SAB		SAB	Tasación			INT					
		CAR			Autohypnosis			SAB					
CAR		CAR		CAR				CAR					
Modif. I	Habilidad = (	Punt. Total Habil 10	) ÷ 2 (Red	ond. hacia aba	jo, Trepar	-		FUE					-
1	OTES Y	APTITUDES E	SPECIA	ALES = (	Diplomacia			CAR					
					Inutilizar Mecanismo			DES					-[
					Disfrazarse			CAR					
					Escapismo	-		DES					-
					Volar			DES					-
					Trato con Animales			CAR					
					Sanar			SAB					
					Intimidar			CAR					±4 si más grand más pequeño
					Idiomas			INT					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
					Percepción	_		SAB					
					Montar			DES					-
					Averiguar Intenciones	_		SAB					
					Juego de Manos			DES					-!
					Conocimiento de Conjuros			INT					. :
					Sigilo			DES					-
					Survival	_		SAB					. i
					Rastrear		S	upervivenc	ia 🖂	N/A	7777	777	
					Nadar			FUE		11/11			-[
					Usar Objeto Mágico			CAR					
					Saber: Arcano			INT					
					Saber: Dungeons			INT					
					Knowledge: Psionics			INT					
					Saber: Religión			INT					
					Saber: Naturaleza			INT					
					Saber: Los Planos			INT					
					odbei. Edd i idilod								
													SAB
													Saber – INT Profesión – SAB
S													Saber
AJE													
LENGUAJES													nía - ID n - CA
LEI													Artesanía - INT Perform - CAR