						INCANTESIMI PREPARATI						
		TTABE			;				-			
	2	SHAM (DRUID		Sciama Live	1 1			— o) -			
``			IAMAN	J					-			
Livello		Senso della	a natura									
da Druido 1	0 🗆		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica						-			
		Migliora l'atteggiamento di un animale			imale			1	-			
2		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni Totem Transformation			alla velocità				· -			
					o una verocita				-			
			Adopt an aspect of your totem creature						[
3			Passo senza Tracce						-			
<u> </u>		Non lascia tracce, se non volontariamente Resistenza al Richiamo della Natura						2	. [
4		+4 ai TS contro folletti e vegetali Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio							-			
"					ccolo o medio				[
		Totemic Summons							1			
5			Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points Immunità al veleno					3				
9												
9		Immune a t	-	di veleno					[
15		Corpo senz Non invecc		neno magica	mente				[
		INCA	NTESI	IMI				4	[
CD salvez	zza				cantesimi Bonus							
incantesi	imi		giorno _	Base	- 8 - 12				[
		0			SAG SAG SAG SAG				[
		1						5	, [
		2										
		3							[
		4							[
		5						6	. [
		6							[
		7							[
		8							-			
		9						7	_			
CD Salve	ezza Ir	nc. = 10 + SAG	G + Liv. Inc	cantesimo					-			
Concentr	azion	e	= SA	AG +	Livello incantat							
X	LE	GAME CO	ON LA	NATUR	A = (-			
□ COM		NO ANIMAI						8	-			
Poteri Con	ncessi			P	oteri Concessi				-			
								9	-			
Livello					Livello		PERGAMENE	, (POZIONI	<u>, </u>
CD					CD		FERGAMENE			•	FOZIONI	
Usi					Usi							
alig		EMPATIA		AGGIA	giorno							
BONUS												
BONUS]		o da Druido	Varie							
		= CAR		+								
+4 when us	sing W	ild Empathy v										
X		FORMA	SELVA		,							
	Vo	lte al giorno		Volte ogg □□□□								
Level +2 to	wild	shape into you	ur totem c	reature, -2 o	therwise							