CAVE DRUID Nível de Druida				MAGIAS PREPARADAS					
			Nível da	7					
		Nível de Druida	2 = Forma Selvagem			— 0			
DIVI	NDADI					0			
				**					

`		DRÚIDA		7 000					
Nível d Druida	-	Cavesense				_ 1			
1		+2 to Knowledge (dung Empatia com a Nature:	geoneering) and Surviva za	' 					
		Melhora a Atitude de u	m Animal						
2		Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage							
3		Lightfoot Cannot be detected by tremorsense				2			
4		Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze							
9		Venom Immunity Immune to all poisons				_ 3			
-		A Thousand Faces		<u> </u>		_			
13		Change appearance at							
15		Corpo Atemporal	magias de envelhecime	nin 🗆 🗆 🗆					
<u></u>				3 000		- 4			
Teste	de	MAGIAS Magias _	Base + Magias Bônus						
Resistênc		Magias = por dia	Magia + Magias Bonds						
		0	SAB SAB - SAB -						
		1	7777			— 5			
		2	4444						
		3							
		4							
		5				_ 6			
		6				_			
		7							
		8							
		9				– 7			
Teste d	e Resist	ência CD = 10 + SAB + N	3			`			
Concentração = SAB + Conjurad				rador					
-			141761						
LIGAÇÃO COM A NATUREZA COMPANHEIRO ANIMAIX DOMAIN					8				
Poder Ga	rantida		Poder Garantid						
Pouel Ga			Podel Galantid			_ 9			
Nível			Nível		DEDCAMINITOS			POGÕES	
			CD	_	PERGAMINHOS		*	POÇÕES	# (
	SOS		Usos Usos						
Di	ários		□□□ Diários						
ЕМРАТІ		PATIA COM A NA MANATUREZA	TUREZA						
BÔNUS			e Druida Outros						
		= CAR +	+						
		FORMA SELVA	GEM	1					
	Ve	zes por dia	Ноје						
Current Sh	200			_					
Surrent Oll	apc								