



DIVINE STRATEGIST

(CLERIC)

Divine Strategist
Level
Conjurador Nível

DOMAIN

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Usos Diários

Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
	0				SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1	+ 1	+ 1		
	2	+ 1	+ 1		
	3	+ 1	+ 1		
	4	+ 1	+ 1		
	5	+ 1	+ 1		
	6	+ 1	+ 1		
	7	+ 1	+ 1		
	8	+ 1	+ 1		
	9	+ 1	+ 1		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

CURE / INFLECT	Light Wounds	1d8 + Nível (1 - 5)	1	5
	Moderate Wounds	2d8 + Nível (3 - 10)	2	6
	Serious Wounds	3d8 + Nível (5 - 15)	3	7
	Critical Wounds	4d8 + Nível (7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 × Nível	6	9

MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS
+ = ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS
= ÷ 4

Nível 20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS
= 2 + (÷ 4)

Bonus to ally's concentration and caster level checks.
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Nível 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

USOS PER DAY
= (÷ 2) - 7

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9