SWASHBUCKLER Swashbuckler	`*	TALENTOS DE LADINO			
(LADINO)	TALENTOS CONHECIDOS	Nível de Ladino		Outros	No nível 10, um Ladino
SWASHBUCKLER *		= (	÷2)	+	pode adquirir Talentos Avançados
Nível de Ladino		`			(Arredonda para Baixo)
1	1				
2 🗆 Evasão					
3 □ Daring	2				
<b>4</b> □ Esquiva Sobrenatural					
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada	3				
10 🗆 Talentos Avançados					
20 🗆 Master Strike	4				
MARTIAL TRAINING					
Weapon Proficiency	5				
COMBAT FEATS					
1	6				
	7				
2					
	8				
ATAQUE FURTIVO	9				
DANO FURTIVO Nível de BONUS Outros					
d6 = ( ÷2)+	10				
(Arredonda p	ara Cima)				
O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta não possui seu bônus de DES na CA.	flanqueado ou				
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.					
Não é multiplicado em hits críticos. Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.	12				
DARING Nível de					
DARING BONUS Ladino Outros	13				
$ \begin{array}{c c} \text{Nível} \\ 3 \end{array} + = \left( \begin{array}{c} \vdots \\ 3 \end{array} \right) + \\ $					
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.	14				
ATAQUE MESTRE					
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:  Nível  Dormir por 1d4 horas  Paralizado por 2d6 rodadas  Assassinado					
ATAQUE MESTRE Nível de FORTITUDE DC Ladino					
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT					
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.					