	Nivel de		Nivel de Misterio				
ORÁCULO	Lanzador		Mystery		Deity		
OKACOLO	Bon de Nivel	+					
MALDICIÓN					6		
		$\neg$					
			2		7		
			3		8		
COMMINOS			4		9		
Conjuros CD Salv Conjuros al Día Econjuros Adicional Base			es				
Conocidos de Conjuros al Día	Base Base	- 4	5		10		
0	CAR	CAR- CAR-					
1	P	777		COMILIDA	OS CONOCIDOS		
2	P	7 7 7	*	CONJURG	OS CONOCIDOS		
3	P						
4	P				0		
5					<b>o</b>		
6	P						
7			-	Conjuros Adicionales			
8	P		2				
9	🗅				1		
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conju	uro						
Concentración = CAR		Nivel de Lanzador					
		Lanzauoi		Conjuros Adicionales			
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD			4	oonjuroo naroonareo			
%					2		
Heridas Leves 1d8 + Nivel (1	- 5) 1	odnu <b>5</b>					
Heridas Leves 1d8 + Nivel (1 Heridas Moderadas 2d8 + Nivel (3	- 10) ic <b>2</b>	odnze od					
Heridas Graves 3d8 + Nivel (5	- 15)	oujuro 7		Conjuros Adicionales			
Heridas Graves 3d8 + Nivel (5  Heridas Críticas 4d8 + Nivel (7  Curar / Infligir 10 × Nivel	- 5) onnico 2 - 15) e Qounico 3 - 20) 4 6	9 8	6	conjulos Adicionales	3		
5 Curar / Infligir 10 × Nivel	<sup>2</sup> 6	Nivel de Conjuro					
PERGAMINO	S						
				Conjuros Adicionales			
			8	Conjulos Adicionales			
					4		
POCIONES		<b>—</b>		Conjuros Adicionales			
			10	Conjulos Adicionales	5		
				Conjuros Adicionales			
TA DITA C			12	Conjulos Adicionales	6		
VARITAS		#					
				Conjuros Adicionales			
CARGAS			14	Conjuitos Automates	7		
				Conjurac Adisional			
CARGAS			16	Conjuros Adicionales	8		
				Caniuras Adisional			
GAS			18	Conjuros Adicionales	9		
CARGAS							