

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS

Atuty

Training

Inne

INIC

=

ZR

+

+

+

Szybkość

Szybkość

m

cm

Tymczasowa Prędkość

m

cm

Prędkość Pływania

m

cm

Prędkość Lotu

m

cm

Prędkość Wspinaczki

m

cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku

+

=

+

-

-

Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń

+

=

+

-

+

Potężny Atak

ATAKI

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

PMB

=

S

+

BPA

-

+

MANEWR BOJOWY DEFENCE

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku z Rozmiaru

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

OMB

=

10

+

S

+

ZR

+

+

+

BPA

-

+

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku z Rozmiaru

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

OMB

=

10

+

S

/

/

+

+

BPA

-

+

Tymczasowe PM

Tymczasowe OMB

Inne Modyfikatory

+

PMB

+

OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

Umierający

Stabilny

Stłuczenia

Nieprzytomny

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Evolutions

Inne

KP

=

10

+

ZR

+

+

+

+

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku z Rozmiaru

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

KP

=

10

/

/

+

+

+

DOTYK ARMOUR CLASS

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku z Rozmiaru

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

KP

=

10

+

ZR

+

+

+

+

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Inne Modyfikatory

+

KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

FEATS

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR

=

BD

+

+

+

+

REFLEKS Rz. Obr.

REF

=

ZR

+

+

+

+

WOLA SAVE

WOLA

=

RZT

+

+

+

+

Uchylanie

Doskonalsze Uniki

Krzepa

Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

FEATS