SPIRIT RANGER

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	4	6	8	10
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

Niveau 4 Augury

Niveau 12 Divination

EMPATHIE SAUVAGE

EMPATHIE SAUVAGE BONUS [ ] = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Traquer [ ] = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort [ ]

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Bonus Spells SAG
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration [ ] = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY [ ] = (Rôdeur Niveau ÷ 4) - 1 + Divers

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

1	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
2	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
3	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
4	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□

PARCHEMINS

POTIONS