SOUI	ND STRIK	KER Livello Bardo	X		INCANTI	ESIMI CONOSCIUTI		
(BARDO)						_		
INCANTESIMI						– 0 –		
Incantesimi CD Conosciuti Incan	TS Inc tesimi al gio	rno Base 🗸 😞 🗠						
	0	CAR - CAR - CAR -						
	1	777				- ₁		
	2							
	3					_ 000		
	4							
	5					- ₂		
	6							
CD TS Incanto	esimo = 10 + CAR + Li	v. Incantesimo				_ 000		
Concentrazio	ne = C	AR + Livello	_					
	O INCANTESIMI A	Incantato	re			- 3		
	L Bardi nossono in	dossare armature leggere senz	za					
%	rischiare il fallime	nto incantesimi.	,					
ESIBIZIONE BARDICA								
DURATA PER DAY	Livello Bardo	Altro						
r	= 2 + (x	2)+CAR+				_ 4		
· /								
Rounds 🔲 🖂								
	A DI VOLQIVƏLIÒ de							
	= 10 + (÷ 2) + CAR				_ 5		
Livello Inizio o		bardica come azione di movin						
	cambia un esibizione che come azione stand		,					
×	ESIBIZIO				– 6 –			
CONTROCAN		and all and a state of the stat						
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.								
DISTRAZION		CONOSCENZE BARDICHE CONOSCENZA Livello						
		no dalla vista. Alleati entro posto di un Tiro Salvezza.	BONUS Bardo					
AFFASCINARE Livello			= (Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.					
PUBBLICO M	AX Bardo					AVVEZZO	1	
	= ÷ 3	(per eccesso)	Livello	Bon		Tiri Salvezza contro Esibizione	Bardica	
ISPIRARE CO	RAGGIO		2			endenti dal linguaggio	24.4.04,	
+	Bonus contro effett Bonus a tiri di attac	i d ammaliamento e costrizion	e	ESECUZIONE VERSATILE				
WODDSTDIKE Livelle del Bardo					us al posto di		Usare il bonus al posto di	
Damage _ 1d/ + (or half that to a			☐ Recit	33 ,		□ Oratoria□ Percussioni	Diplomazia, Intuizione Addestrare Animali, Intimidire	
to object	- 1u4 ·	living target)	□ Conn			☐ Cantare	Raggirare, Intuizione	
Livello WEIRD WORDS Affects a number of targets up to the			Strun	nenti Diplomazia		□ Corde	Raggirare, Diplomazia	
6 Damage to target		Bard's Level	☐ A tas: Altre:	tiera	, mamanc	☐ Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali	
Livello ISPIRA: 8 Infligge s	RE TERRORE tatus scosso a nemici	i entro 9mt						
Livello ISPIRA		MAX INFLUENZATI						
9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra								
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa			•		MAEST	ΓRO DEL SAPERE		
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo			Livello 5	PRENDERE 10	PRENDERE	20 AL GIOPANGere 20 oggi		
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione				Usi illimitati al giorno				
TODIDADE EDOLOMO MANUSTRATIVATA					I I	ECLETTICO	*	
+4 a tutti i tiri salvezza			Livello	Livello				
+4 AC				10				
Livello SUGGESTIONE DI MASSA Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			16	Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe				
Livello MUSICA MORTALE			Livello	Canaco di prondoro 10 su ogni abilità				
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza				19 Capace di prendere 10 su ogni abilità				