

DIVINE HUNTER

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-
stufe - 3 =

Paladin-
stufe

Zauber-
stufe

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Stufe

2

CH

Bonus to all
saving throws

SHARED PRECISION

Stufe

3

On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

AURA

Stufe

8

AURA OF CARE

Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Stufe

14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

DIVINE HEALTH

Stufe

3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst. Mod.}$$

(aufrunden)

WILLEN
RETTUNGS SG

Paladin-
stufe

$$= 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

WAFFE

☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$= \text{CH} +$$

Zauber-
stufe

HUNTER'S BLESSING

Stufe

11

Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.

This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

Gegner
Heute

$$\text{Gegner PRO TAG} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonst. Mod.}$$

(aufrunden)

ANGRIFF
BONUS

Sonst. Mod.

$$+ \text{CH} + \text{Sonst. Mod.}$$

ABLENKUNG
BONUS

Sonst. Mod.

$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonst. Mod.}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$+ \text{Paladin-stufe} + \text{Sonst. Mod.}$$

HÖHERER SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$+ \text{Paladin-stufe} \times 2 + \text{Sonst. Mod.}$$

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

Heute eingesetzt

$$\text{ANZAHL PRO TAG} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonst. Mod.}$$

(abrunden)

Stufe

2

HEILT
HIT POINTS

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst. Mod.}$$

(abrunden)

GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

Stufe

6

GNADEN

Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE

Stufe

$$\text{RANGE m} = \text{Stufe} \times 5 \text{ ft}$$

VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

RIGHTEOUS HUNTER

Stufe

14

Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

HOLY CHAMPION

Stufe

20

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.