

SWAMP DRUID

Уровень
Друида

Wild

Shape
Level

Уровень
Друида

- 2 =

ДРУИД

Уровень Друида 1	<input type="checkbox"/>	Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных
2	<input type="checkbox"/>	Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth
4	<input type="checkbox"/>	Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms Дикая форма Превращаться в любое маленькое или среднее животное
9	<input type="checkbox"/>	Venom Immunity Immune to all poisons
13	<input type="checkbox"/>	Slippery Continuous freedom of movement
15	<input type="checkbox"/>	Вечное тело No longer age, cannot be magically aged

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовый заклинаний	Бонусных заклятий
	0		WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

☐ = WIS +

Уровень

Заклинателя

NATURE BOND

☐ Животное компаньён

☒ DOMAIN

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень		Уровень	
КС		КС	
Использований в день	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Использований в день	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

☐ = CHA +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Уровень друида

☐ = ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ