GUIDE

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

+ = (Nivel de Explorador ÷ 5) × + 2

(Redondear arriba)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS AL DÍA

= (Nivel de Explorador ÷ 3) + Misc

(Redondear arriba)

Focus Subjects Today

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

= CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Nivel 9 — Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Nivel 16 — Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Nivel 14 — Dos veces al día

Nivel 19 — Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Nivel 11 — Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

+ 4

Nivel 19 — Dos veces al día

Hoy

☒ Automatically confirm any critical

PERGAMINOS

POCIONES