DRUÍDA ACUÁTICO Druida  Nivel de Druida  ODRUÍDA  Nivel de Forma Salvaje  DRUÍDA  ODRUÍDA	
Druida O	
Nivel de Sentido de la Naturaleza Druida +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia	
1 Empatía salvaje	
Mejora la actitud del animal	
2 Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain	
3 Nadador Natural Swim at half land speed O	
Posit Occupit Form	
+4 to saves against water spells and creatures	
Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano  2	
Seaborn	
Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold	
13 Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure	
Cuerno Eterno	
15 O Steep Deleno No longer age, cannot be magically aged	
CONJUROS	
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros Opijuros Adicionales Base	
3	
1 0 4 000	
2	
3 000	
5 000	
5 000	
6	
7 000 000 000	
8 6 000	
9	
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro	
Concentración = SAB + Nivel de	
7	
VÍNCULO CON LA NATURALEZA  COMPAÑERO ANIMAL DOMAIN  DOMAIN	
Nombre del Compañero Animal	
8	
Tipo de criatura	
EMPATIA SALVAJE	
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc	
= CAR + + PERGAMINOS POCIO	NES
AQUATIC ADAPTATION AQUATIC	
BONUS Nivel de Druida ————————————————————————————————————	
= ÷2	
Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.	
FORMA SALVAJE	
Veces al día Veces Hoy	
Forma actual	