AQUATIC DRUID

Druidenstufe

Druidenstufe _____ – 2 = Wild Shape Level

DRUIDE

Druidenstufe		
1	☐	**Naturgespür** +2 to Knowledge (nature) and Survival **Tierempathie** Improve the attitude of an animal
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Tiergestalt** Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Zeitloser Körper** altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber (WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12)
	0			
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE _____ + _____ Zauberstufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE ☒ DOMAIN

Verliehene Fähigkeiten		Verliehene Fähigkeiten	
	Stufe	Stufe	
	SG	SG	
	Einsetzbar pro Tag ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Einsetzbar pro Tag	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS

☐ = CH _____ + Druidenstufe _____ + Sonstiges _____

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

☐ = Druidenstufe _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ☐ mal pro Tag ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE