

# JANISSARY

(MONK)

Livello  
Monaco

## FLURRY OF BLOWS

**FLURRY ATTACK BONUS** Livello da Monaco

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} - 2$$

## UNARMED STRIKE

**UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL**

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

## PUGNO STORDENTE

**PUGNO STORDENTE** Livello Monaco Non-Monk Level

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \left( \phantom{00} \div 4 \right)$$

(Arrotondato per difetto)  
**PUGNO STORDENTE**  
OGGI

**SALVEZZA**  
**TEMPRA CD**

Livello da Monaco

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Livello Effects  
Monaco

- |    |             |  |
|----|-------------|--|
| 1  | Stordito    | No action this round<br>Lose DEX bonus to AC; -2 AC  |
| 4  | Affaticato  | Non può correre o caricare<br>-2 Forza e Destrezza   |
| 8  | Infermo     | -2 a tiri per colpire, danni, tiri<br>salvezza, abilità e prove caratteristica   |
| 12 | Barcollante | Si può fare un'az. standard o di movimento,<br>ma non entrambe   |
| 16 | Accecato    | Perde bonus DES a CA; -2 CA<br>-4 a abilità su FOR, DES e prove opposte di<br>Percezione; 50% di mancare quando attacca<br>CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ velocità |
| o  | Assordato   | -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si attacca<br>-4 su Percezioni opposte<br>fallisce automaticamente Percezione sui suoni   |
| 20 | Paralizzato | No action this round<br>Lose DEX bonus to AC; -2 AC  |

## MIND OVER MAGIC

**INSIGHT**  
**BONUS**

Livello Livello da Monaco

$$4 + \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Livello Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
5 The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

## INTEGRITA' DEL CORPO

PF

Livello CURATI Livello da Monaco

$$7 \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

## Anima adamantina

**RES. RESISTANCE** Livello da Monaco

$$\text{Livello } 11 \boxed{\phantom{00}} = 10 + \phantom{00}$$

## Palmo tremante

**DURATA DAYS** Livello da Monaco

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

Livello **SALVEZZA**  
**TEMPRA CD** Livello Monaco

$$15 \boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

## PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello Immune to Charm Person and other effects that  
20 target non-outsiders.  
Damage reduction 10/chaotic

## MONACO

Livello Talenti  
Monaco bonus

- |    |   |   |
|----|---|---|
| 1  | Armor Class Bonus<br>Raffica di colpi<br>Colpo senz'armi<br>Stunning Fist<br>Psionic Aura | Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi<br>Tratta le mani come armi<br>Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round<br>Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day |
| 2  | ■ Eludere   | Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito  |
| 3  | Movimento veloce 3 m<br>Maneuvre Training<br>Mente Lucida                                 | Use monk level in place of BAB for calculating CMB<br>+2 saving throws against enchantment  |
| 4  | Riserva Ki (Magica)<br>Mind Over Magic  | Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche<br>Gain a bonus to saving throws - 1 ki point   |
| 5  | Command Truce<br>Purezza del Corpo  | Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min<br>Immune a tutte le malattie  |
| 6  | ■ Movimento veloce 6 m<br>Slow Fall 9 m   |   |
| 7  | Wholeness of Body   | Curare le proprie ferite - 1 punto Ki   |
| 8  | Caduta lenta 12 m   |   |
| 9  | Eludere migliorato<br>Fast Movement 9 m   | evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi  |
| 10 | ■ Riserva Ki (Legale)<br>Caduta lenta 15 m<br>Psionic Aura                                | Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali<br>Charm Person 2/day  |
| 11 | Corpo Adamantino  | Immune a tutti i veleni   |
| 12 | Passo abbondante<br>Movimento veloce 12 m<br>Caduta lenta 18 m                            | Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki  |
| 13 | Diamond Soul  | Spell resistance  |
| 14 | ■ Caduta lenta 21 m   |   |
| 15 | Quivering Palm<br>Movimento veloce 15 m<br>Psionic Aura                                   | Morte ritardata<br>Charm Person 3/day   |
| 16 | Riserva Ki (di Adamantio)<br>Caduta lenta 24 m  | Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio  |
| 17 | Corpo senza tempo<br>Lingua del Sole e della Luna   | No age penalties or artificial aging<br>Parlare con ogni creatura vivente   |
| 18 | ■ Movimento veloce 18 m<br>Caduta lenta 27 m  |   |
| 19 | Empty Body  | assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points  |
| 20 | Perfect Self<br>Caduta lenta qualunque distanza<br>Psionic Aura                           | Trattato come Esterno<br>Charm Person 4/day   |

## RISERVA KI

**RISERVA KI**  
**CAPACITÀ**

Livello da Monaco

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Ki Pool