

ANIMAL SPEAKER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv Conjur = 10 + CAR + Nivel Conjur

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Use a performance roll to influence animals

Nivel 5 ATTRACT RATS Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas

Nivel 6 SUGESTIÓN Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 CANTO DE FATALIDAD Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 TONADA ATERRADORA Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

Nivel 18 SUGESTIÓN EN MASA Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 INTERPETACIÓN MORTAL Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conovocar Aliado Natural I

1

Conovocar Aliado Natural II

2

Conovocar Aliado Natural III

3

Conovocar Aliado Natural IV

4

Conovocar Aliado Natural V

5

Conovocar Aliado Natural VI

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON BONUS Nivel de Bardo Misc $= (\div 2) +$

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin

ANIMAL FRIEND

Nivel 1 ANIMAL TYPE +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Nivel 5 Speak With Animals at will for a chosen type

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de... Usar bonificador en lugar de...
☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
☐ Instrumentos de Teclado Diplomacia, Intimidar ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
☐ Instrumentos de Viento Diplomacia, Trato con Animales
 Otro:
☐
☐
☐

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
 Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas
 Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad