Jugador

Campaña

PX

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Punt Temp.	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

HOMBRE ☐ ☐ MUJER

Raza

Tamaño

Mod de Tamaño

CLASES	Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Clase favorita +1 por nivel	pg rangos	+ INT INT	+ CON CON

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo del Personaje

HABILIDADES

	No entrenada	Bonus de Habilidad		Habilidades de Clase +3	Rangos	Racial, Dotes	Misc	Penalización Prueba Armadura
Acrobacias	■		DES	☐				–
Tasación	■		INT	☐				
Engañar	■		CAR	☐				
Trepar	■		FUE	☐				–
Diplomacia	■		CAR	☐				
Inutilizar Mecanismo			DES	☐				–
Disfrazarse	■		CAR	☐				
Escapismo	■		DES	☐				–
Volar	■		DES	☐				–
Trato con Animales			CAR	☐				
Sanar	■		SAB	☐				
Intimidar	■		CAR	☐				±4 si más grande/ más pequeño
Idiomas			INT	☐				
Percepción	■		SAB	☐				
Montar	■		DES	☐				–
Averiguar Intenciones	■		SAB	☐				
Juego de Manos			DES	☐				–
Conocimiento de Conjuros			INT	☐				
Sigilo	■		DES	☐				–
Survival	■		SAB	☐				
☐ Rastrear			Supervivencia		N/A			
Nadar	■		FUE	☐				–
Usar Objeto Mágico			CAR	☐				
Saber: Arcano			INT	☐				
Saber: Dungeons			INT	☐				
Saber: Religión			INT	☐				
Saber: Naturaleza			INT	☐				
Saber: Los Planos			INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Saber – INT
Profesión – SAB

Artesanía - INT
Perform - CAR