

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER
PER DAY

Runden $7.2 + (\quad \times 2) + CH +$

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

AUFTRITTE

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

$$\boxed{} = \div 3 \quad (\text{aufrunden})$$

+	Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe
---	--

3	+
---	---

Stufe **KLAGELIED**
8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Stufe	LIED DES HELDENMUTES	MAX. BEINFLUSST
15		+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)

Stufe **FUNERAL BALLAD**
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

BEKANNTE ZAUBER

[illegible]

	<div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: inline-block;"></div>	
	<div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: inline-block;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; display: inline-block;"></div>	

[illegible]

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ENHANCE HEALING

	= CH	Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level	Bard-stufe	
--	------	---	------------	--

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 103–111

WISSENS-BONUS = $\left(\begin{array}{c} \text{Barden-} \\ \text{stufe} \end{array} \div 2 \right) + \begin{array}{c} \text{Sonstiges} \end{array}$ Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
 Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

© 2006 The Authors
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

Stufe 2	+4	Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
------------	----	--

CONCLUSIONS

Stufe	10 NEHMEN	20 NEHMEN PRO TAG	Heute genutzt
5	Beliebig oft einsetzbar	<div></div>	<div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>

Stufe	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
-------	------------------------------------

Stufe 16	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
-------------	--

Stufe
19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt