	PERSONAGGIO								
	Nome								WASCHID WASCHID
Giocatore	Razza				Tagli	a			Modificatore
Campagna	CLASSI				Gradi Ab	ilità Dado	Vita	Livello	di taglia Adattamento
PE	1					d			Per livello
PE	□ 2					d]
CARATTERISTICHE	1 3					d			Livello
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificato Caratteristica oggetto Della statist. Temp Temp	_					d			Effettivo Personaggio
FOR FOR FOR	<u> </u>					d	[
	Classe preferita +1 per livello	mp	pf	grd	+ INT INT	+ Co per li			
DES DES DES	X		AB	LITÀ	Abilità		Talanda		Penalità
cos COS COS			Bonus		di classe		Talento Razziale	Varie	a Prova
INT INT INT	Acrobazia	Senza addest.	Abilità	DES	+3				dell'Armat.
SAG SAG SAG	Valutare	-		INT					
	Autohypnosis	-		SAG					_
CAR CAR CAR	Raggirare			CAR					-
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Scalare	- 1		FOR					
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Diplomazia			CAR					li
	Disattivare Congegni	_		DES					_[]
	Camuffare			CAR					
	Artista della fuga			DES	. – .				-!
	Volare			DES					-
	Addestrare Animali			CAR					_ i!
	Guarire			SAG					-
	Intimidire			CAR					±4 se più grar
	Linguistica			INT					
	Percezione	-		SAG					-
	Cavalcare			DES					-
	Intuizione			SAG					
	Rapidità di Mano			DES					-
	Sapienza Magica			INT					
	Furtività			DES					-
	Survival			SAG					
	☐ Seguire tracce		S	opravvive	nza 🗆	N/D	7777		
	Nuotare			FOR CAR					-
	Usare Oggetti Magici			CAR					
	Conoscenze: Arcane			INT					_
	Conoscenze: Dungeon			INT					_
	Knowledge: Psionics			INT				-	-
	Conoscenze: Religioni			INT					_
	Conoscenze: Natura			INT					-
	Conoscenze: Piani			INT					_
									_
					. 🗆				_
									-
					. 🖺 .				
									N A G
									nza - I
									Conoscenza - INT Professione - SAG
199									F
LINGUAGGI					-				Artigianato - INT Perform - CAR
CIN									tigiana
· ·									A 9