

SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Livello da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Blindsense 30ft
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

SIXTH SENSE		
Livello		Livello da Barbaro
3	<div><div>+</div></div>	<div><div></div></div> ÷ 3
Bonus to initiative and AC during surprise rounds		

KEEN SENSES	
Livello	
7	<div>Low-light Vision<ul style="list-style-type: none"><li>• Can see twice as far as normal in dim light</li><li>• Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day</li><li>• Low-light vision is colour vision</li></ul></div>
Livello	
10	<div>Darkvision 60ft<ul style="list-style-type: none"><li>• Can see without any light at all</li><li>• Invisible objects are still invisible</li><li>• Darkvision is black and white</li></ul></div>
Livello	
13	<div>Scent 30ft<ul style="list-style-type: none"><li>• Detect enemies, determine direction as a move action</li><li>• Track creatures using Survival</li><li>• Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple</li></ul></div>
Livello	
16	<div>Blindsense 30ft<ul style="list-style-type: none"><li>• Notice things you cannot see</li><li>• Needs a line of sight to the target</li><li>• Targets have total concealment (50% miss chance)</li></ul></div>
Livello	
19	<div>Blindsight 30ft<ul style="list-style-type: none"><li>• Can see through invisibility, concealment and even magical darkness</li><li>• Cannot see colours, cannot read invisible writing</li><li>• Does not work while deafened</li><li>• Works underwater but not in a vacuum</li></ul></div>

IRA!				
IRA! DURATA PER DAY	Livello da Barbaro	Altro	IRA! TODAY	
<div><div></div> rds</div>	<div><div></div> = 2 + COS + ( <div><div></div> × 2 ) + <div><div></div></div></div></div>		<div><div></div> rds</div>	
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA' PENALTY
IRA!	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	<div><div>FOR</div></div>	<div><div>COS</div></div>	<div><div>CA</div></div>	

AFFATICATO DURATA	IRA! Duration	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<div><div></div> rds</div>	<div><div></div> × 2</div>	<div><div>F-1R</div></div>	<div><div>D-1S</div></div>	

IRA! POWERS	
IRA! POWERS CONOSCIUTI	Livello da Barbaro Altro
<div><div></div></div>	<div><div></div> ÷ 2 ) + <div><div></div></div></div>
(Arrotondato per difetto)	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	