



CRUSADER OF

Crusader
Level

(CLERIC)

Уровень
Заклинателя

DOMAIN

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

КС
Уровень

КС
Уровень

Использовано в день

Использовано в день

Бонусные черты

1

5

10

15

20

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовый
заклинаний

Бонусных заклятий

0

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

2

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

3

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

4

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

5

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

6

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

7

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

8

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

9

+1

+1

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= WIS +

Уровень
Заклинателя

CURE / INFLECT

Light Wounds 1d8 + Уровень(1 - 5)

Moderate Wounds 2d8 + Уровень(3 - 10)

Serious Wounds 3d8 + Уровень(5 - 15)

Critical Wounds 4d8 + Уровень(7 - 20)

Heal / Harm 10 × Уровень

Spell Level

Mass Spell Level

CHANNEL ENERGY

Good Cleric



Evil Cleric

Управление Позитивной Энергии
Cure Wounds

Channel Negative Energy
Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

Прочее

Today

= 3 + CHA +

ENERGY ROLL

Уровень
Жреца

Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять вверх)

WILL SAVE DC

Уровень
Жреца

Прочее

= 10 + (÷ 2) + CHA +

(Округлять к меньшему)

CHANNEL RANGE

30 ft

Radius centred
on the Cleric

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Доменное заклинание +1

1

Доменное заклинание +1

2

Доменное заклинание +1

3

Доменное заклинание +1

4

Доменное заклинание +1

5

Доменное заклинание +1

6

Доменное заклинание +1

7

Доменное заклинание +1

8

Доменное заклинание +1

9