Ш	NIC	ELE I	DRI	IID .	Livello	×	INCANT	ESIMI	PREPARA	TI	<i>-</i>
, 0	146			Ola Ola	Druido Livello						
		Livello da Druido	)	- 2 =	Forma elvatica			_ 0			
×			DRUII		iervatica =			_ 0			
Livello da Druid			della natu								
da Druid 1	0		noscenza <b>a selvatic</b>		Sopravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un animale			un animale						
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						1			
-		Woodland Stride									
3		Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni									
-		Torrid Endurance									
,		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts									
4		Wild Sh	ape					2			
					lle piccolo o medio						
9		<b>Immunità al veleno</b> Immune a tutti i tipi di veleno									
13			t Sentinal								
<u> </u>			ee shape a enza tem					<b>—</b> 3			
15					agicamente						
		IN	CANTI	ESIMI	-						
CD TS			Inc.	= Inc.	+ Inc. Bonus						
Incantes	imi		al giorno	Base	1 1 1			_ 4			
		0			SAG SAG SAG SAG			_ 4			
		1									
		2									
		3			_						
		4			_			— )			
		5			_						
		6			_						
		7			_						
		8			_			<b>—</b> 6			
		9			44						
CD TS Ir	ncantes	simo = 10	+ SAG + I	Liv. Incante	simo						
Concentr	azion	e	=	SAG -	Livello	ore 🗆 🗆					
``	LE	GAME	CON	LA NAT				<b>— 7</b>			
□ COMPAGNO ANIMALE <b>X</b> DOMAIN											
Poteri Donati Poteri Donati								8			
					<u> </u>						
Livello					Livello						
					CD			9			
Us					Usi						
al		EMPA1		LVAGG	al giorno	``	PERGAMENE		Ĭ.	POZIONI	<b>"</b> (
BONUS											
BONUS				vello del Dr							
		= C/	AR +		+						
``		JUNG	LE GU	ARDIA	N ,						
JUNGLE BONUS Livello del Druido											
= ÷2											
Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth											
and Survival while in jungle terrains.											
×	17.1			LVATIC							
	Vol	te al giorr	10		e oggi						