		Nível de		MAGIAS PREPARADAS					
WO	RL	D WALKER			1 1				
		(DRUID)	Nível Bônus				0		
X		WORLD WALKE	R				U		
Nível de		Sansa da Naturaza							
Druida 1	l	+2 em Conhecimento (nati Empatia com a Natureza	ureza) e e	m Sobrevivê	ncia 🗆 🗆				
		Melhora a Atitude de um A	nimal						
2		Woodland Stride Move through undergrowtl	h at norm	al caed			1		
		and taking no damage	II at nom	иг эрсси					
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain							
—		Forma Selvagem							
4		Torna-se qualquer animal	médio ou	pequeno					
9		Path of Trees Tree stride					2		
12		A Thousand Faces							
13		Change appearance at will	l						
Ĭ,		TERRENO FAVORI		<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>					
MINEL) FAV	VOURED TERRAIN BON		4 6 8			3		
3									
8									
13									
18							— 4		
``		MAGIAS		,					
Teste d Resistênci		Magias = Bas por dia Mag	se ₊ Ma gia	gias Bônus					
		0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8					
		1					5		
		2							
		3							
		4							
		5					6		
		6							
		7							
		8							
		9					— 7		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia									
Concentração = SAB + Conjurad					dor 🗆 🗆 🗆				
Concent				Nivel			8		
¥ cor		AÇÃO COM A NATU		*					
	★ COMPANHEIRO ANIMAI DOMAIN Animal Companion's Name								
							9		
Tipo da Cr	riatura								
	en e tal U				*	PERGAMINHOS	, (×	POÇÕES
X	EMI	PATIA COM A NAT	UREZ <i>E</i>	A ,					
		M A NATUREZA							
BÔNUS		Nível de Dr		Outros					
		= CAR +	+ _						
``		FORMA SELVAGE	.M	*					
	Ve	zes por dia	Hoje						
~									