						PERSONAGGIO									
Giocato	re					CHO / ft.	Nor	ne							MASCHIO MASCHIO
Campag		Raz	zza				Taglia			Mod. Taglia					
Esperie	nza					CLASSI						Gradi Ah	ilitàDado Vit	a Livello	
<u> </u>		СТАТ	ISTICHE			1						Olddi Ab	d	u Livein	Per livello
	Punteggio				Modificatore	2							d		Ī
	Della statist.	oggetto	Della statis	.emporane	o Temp	3							d		Livello Effettivo
FOR			FOR		FOR	4							d		del Personagg
cos			COS		COS	5							d	_	-)
			\vdash		-	X .				A	BILITÀ		u		
DES			DES		DES	Max	,	= ECL +	3 5			'II. 0 I	Razziale,	Alt	
INT			INT		INT	Ranks	/	Senza add		onus Abilità	Class Sk 1 2 3 4		Talenti, Sinergia	Altro	
SAG			SAG		SAG							<u> </u>			
CAR			CAR		CAR				_				_		
	c. Caratt. = (Pi	unteggio C		2 (per dif											
` _	FEATS				ECIALI 🗸										
) 			
												<u> </u>	_		
												PP	_		
													_		
									-						
												J			
												φ .			
												P P			
												-			
												P P			
									-						
				INCLIA	CCI										
			× L	INGUA	.GGI 🗾										
												P			
												PP			
											7777	77—			T 9
															Conoscenza-INT Professione-SAG
															Conosc
															Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
															Altre al Artigia Intratte