

# Oath against fiends



ends Liv  
del Paladino  
Liv - 3 = Livello  
del Paladino Dell'Incantatore

OATH	

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it.  
Banish fiends you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

LEGAME DIVINO

Nome \_\_\_\_\_

Aumenti

## INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Inc. bonus CHA
	<b>1</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{Salvezza Incntsm.} = 10 + \text{SAG} + \text{Liv Incntsm}$$

Concentrazione  = CAR + Livello  
Dell'incantatore

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

## TIRO ROLL

$$\boxed{\text{TIRO ROLL}} \text{ d6} = \left( \begin{array}{c} \text{Liv} \\ \text{del Paladino} \end{array} \div 2 \right) + \text{Altro}$$

**CD Salvezza**

$\boxed{\phantom{0000}} = 10 + \left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR}$

(Arrotondato per difetto)

## INDULGENZE

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Resist energy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Detect thoughts	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Invisibility purge	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Plane shift	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## PUNIRE IL MALE

<b>NEMICI</b>	Liv		Nemici
<b>AL GIORNO</b>	del Paladino	Altro	oggi
<input type="text"/>	= ( <input type="text"/> ÷ 3 ) +	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
	(Arrotond.per eccesso)		

Altro

BONUS + CAR = CAR +

Altro

BONUS + CA = CAR +

oltrepassa la riduz dei danni.

**BONUS**

**BONUS**

**+** **=** **+**

Liv  
del Paladino

Altro

$$\text{BONUS} = \left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{\text{Altro}} \times 2 \right) +$$

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

$$\text{USI} = \left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Altro} \quad (\text{Arrotondato per difetto})$$

**GUARIRE**  
**HIT POINTS**

$$\boxed{\text{d6}} = \left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$$
 (Arrotondato per difetto)

## PERGAMENE

## POZIONI

[illegible]