| | PERSONAGGIO | | | | | | | |
|------------------------------------------------------------|------------------------------------|---------------|--------------------|---------------|----------------------|-------------|----------|------------------------------------|
| | Nome | | | | | | | MASCHID |
| Giocatore | Razza | | | | Toglio | | - | |
| Giocatore | C C LILLIA | | | | Taglia | | #T | Mod. Taglia |
| Campagna | CLASSI | | | | Gradi Abilità | Dado Vita | Livello | Adattamento |
| | 1 | | | | | d | | Per livello |
| PE | □ 2 | | | | | d | | |
| CARATTERISTICHE | □ 3 | | | | | d | | Livello |
| Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificatore | <u> </u> | | | | | d | | Effettivo |
| Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp | _ <u>5</u> | | | | | d | | Personaggio |
| FOR FOR FOR | Classe preferita +1 per livello | | pf | ard | + INT | + cos | | |
| DES DES DES | T per livello | | ABI | grd LITÀ | | | | - |
| cos COS COS | | | | | per livello +3 Gr | Talento | | Penalità |
| | | Senza addest. | Bonus a Abilità | | +3 Gr +3 | adi Razzial | e, Altro | a Prova dell'Armat. |
| INT INT INT | Acrobazia | | | DES | | | | - |
| SAG SAG SAG | Valutare | | | INT | | | | |
| CAR CAR CAR | Raggirare | | | CAR | | | | |
| Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto) | Scalare | | | FOR | | | | - |
| TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI | Diplomazia | - | | CAR | | | | |
| | Disattivare Congegni | | | DES | | | | - |
| | Camuffare | | | CAR | | | | |
| | Artista della fuga | | | DES | | | | - |
| | Volare | - | | DES | | | | - |
| | Addestrare Animali | _ | | CAR | | | | |
| | Guarire | - | | SAG | | | | . , , se più gran |
| | Intimidire | | | CAR INT | | | | ±4 se più grand piccolo |
| | Linguistica Percezione | | | SAG | | | | |
| | Cavalcare | - 1 | | DES | | | | |
| | Intuizione | | | SAG | | | | |
| | Rapidità di Mano | _ | | DES | | | _ | -[|
| | Sapienza Magica | | | INT | | | | |
| | Furtività | - | | DES | | | | - [|
| | Survival | | | SAG | | | | ' |
| | ☐ Seguire tracce | | So | pravviven | za N | /D | | |
| | Nuotare | | | FOR | | | | - |
| | Usare Oggetti Magici | | | CAR | | | | |
| | Conoscenze: Arcane | | | INT | | | | |
| | Conoscenze: Dungeon | | | INT | | | | |
| | Conoscenze: Religioni | | | INT | | | | |
| | Conoscenze: Natura | | | INT | | | | |
| | Conoscenze: Piani | | | INT | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | Conoscenza-INT Professione-SAG |
| | | | | | | | | oscenz |
| 15 | | | | | | | | Con |
| LINGUAGGI | | | | | | | | Artigianato - INT Perform - CAR |
| ING | | | | | _ | | | jianato orm - C |
| | | | | | | | | Artig Perfe |