

ROGUE

(ROGUE)

Уровень
Жулика

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

ROGUE

Уровень
Жулика

1

☐

Trapfinding
Sneak Attack

2

☐

Уклонение

4

☐

Необычайная увертливость

8

☐

Улучшенная необычайная увертливость

10

☐

Продвинутые Таланты

20

☐

Master Strike

TRAPS

Восприятие

Уровень
Жулика

Locate Traps

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Disable
Device

Уровень
Жулика

Disable Traps

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

3

+

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralyzed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14