ΡI	[. <b>A</b> ]	NS DE	RIJID Drui	den- stufe	VORBEREITETE ZAUBER					
				Tier T						
		Druiden- stufe	<b>- 2 =</b> ge	estalt Level			0			
*		DR	RUIDE	*						
Druiden stufe	1-	Naturgespüi	r edge (nature) and S	Survival						
1		Tierempathi	e							
		Improve the attitude of an animal								
2		<b>Plains Traveller</b> Bonus in plains terrain					1			
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed								
			ort speed; once an nour, run at double speed							
		Concealmen	nt and no penalty w	hen prone;						
4		stand up from prone immediately Tiergestalt								
		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier					2			
9		Charge thro	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe							
		+4 AC and d								
13		Tausend Ges Das Ausseh	<b>sichter</b> en jederzeit ändern							
15		Zeitloser Kö	Zeitloser Körper				3			
		Altert nicht	mehr, kann magisc	h nicht gealtert ve						
<u> </u>			UBER	<b>"</b> (						
RW geg Zaube			ıber = Grund- Tag = zauber	+ Bonuszauber						
		0		WE - 4 WE - 4 WE - 8			4			
		1								
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad										
Vonzonti	Konzentration = WE + Zauber-									
Konzenti				stufe			7			
□ TIE			DER NATUI	R =						
Verliehen	e Fähin	ıkeiten		Verliehene Fähigk	eit <b>o</b> n O		8			
Stufe				Stufe						
SS						9				
Eir	nsetzba	ar 🗆 🗆 🗆 🗆		nsetzbar						
pr	o Tag	TIERE	MPATHIE	pro lag	×	SCHRIFTROLLEN		× ·	TRÄNKE	<b>"</b> (
TIEREM	IPATH		WITATIIL							
BONUS		1	Druidenstufe	Sonst. Mod.						
= CH + +										
×		PLAINS 1	ΓRAVELLER	*						
PLAINS BONUS Druidenstufe										
201103			÷ 2							
Ronus to I	Initiativ	]	• <b>∠</b>  (geography), Perce	ntion Stealth						
		le in aquatic te	rrains.	paon, oteaith						
×			GESTALT	<u>,                                     </u>						
	Anz	zahl pro Tag	Heute verw	П						