ΛТ		ric polito . Li	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
Al	KC.	FIC DRUID da Dr	vello /						
		Livello - 2 = F	orma						
7		DRUIDO	atica —			— 0			
Livello		Senso della natura							
da Druid 1	0	+2 a Conoscenza (Natura) e So	pravvivenza						
		Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un a	animale						
2		Arctic Native				1			
-		Bonus in icy terrain							
3		No movement penalty in icy ter	rain						
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzlir	na						
6		Wild Shape							
6		Trasformazione in un animale p	piccolo o medio			2			
9		Snowcaster See normally in icy conditions;							
		cast fire spells as cold spells.							
13		Flurry form Become a swirling colum of sn	ow						
15		Corpo senza tempo				3			
		Non invecchia, nemmeno magi	camente						
`*		INCANTESIMI	*						
CD salve: incantes		Incantesimi _Incantesim al giorno Base	F						
		0	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			4			
		1							
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
CD Salve	 ezza In	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo							
Concentr	azion	e = SAG +	Livello						
CONTOCINA			incantatore			— 7			
□ COM		GAME CON LA NATUI NO ANIMALE DOMAIN	KA -						
Poteri Cor			Poteri Concessi			8			
Livello			Livello						
7 Q3			CD			9			
Us	i		Usi			/			
al				×	PERGAMENE		×	POZIONI	" (
BONUS		EMPATIA SELVAGGIA	, ,						
BONUS		Livello da Druido	o Varie						
		= CAR + +	•						
×		ARCTIC NATIVE	,						
ARCTIC BONUS		Livello da Druido							
DOMO2		= ÷ 2							
Bonus to 1	nitict:		ntion Ctoolth						
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.									
×		FORMA SELVATICA	,						
	Vol	te al giorno Volte o	ggi						