ATTACCHI					iniziativa .			
					BONUS BONUS		Varie	
Gittata	Tipo	Bonus di attac	cco Danno	Critico	INIZ = I	DES +	+	
n	n m^2		d	Х	// ·	VELOCITÀ		
Munizioni		# 0000000000 Mu	ınizioni speciali	# 000	VELOCITÀ	Velocità con Arm		
					m m/ : Velocità di Nuot		-	
		Bonus di attac	cco Danno	Critico				
Gittata	Tipo	Bollus ul attat	d		m m/):			
n	n m^2		u	X	BONUS	ATTACCO BA	ATTACCO	
			_		BONUS	IN MISCHI	A DISTANZA	
Gittata	Tipo	Bonus di attac		Critico				
n	n m^2		d	X	Bonus Attacco Temporaneo	Bonus morale Bonus	Attacco Penalità Poderoso	
					+ =	+		
Gittata	Tipo	Bonus di attac	Danno .	Critico	Bonus Danno	Bonus	Attacco	
m	n m^2		d	X		morale Bonus	Penalità Poderoso	
					+ =			
Gittata	Tipo	Bonus di attac	cco Danno	Critico				
n	m^2		d	X				
Munizioni		# 00000000000 Mu	nizioni speciali	# 0000	×	GRAPPLE		
Manufatani					BONUS BONU	S	Modifier x4 Varie	
Munizioni		# 000000000000 MU	ınizioni speciali	# 0000		ttacco	4 +FOR+	
×	TIRI SA	ALVEZZA	`*		SALUTE		*	
TS SAVE	Base	Razziale Varie Temp F	PUNTI FERITA Ferite		☐ Mor	ente 🗆 Stabile N	Non-letali 🏻 Privo di sensi	
тем =	COS+	+ + +	pf			pf	pf	
TS SAVE	DEC +		7	CL	ASSE ARMAT	TURA Armatura Modificato	roModificatoro	
	SALVEZZA	+ + +	CLASSE ARMATURA	CA Arma	atura CA Scudo		Deviazione Varie	
	SACVEZZA	+ + +	CA = 10 +	· DES +	+ +		+ +	
☐ Eludere			IMPREPARATO ARM	IOUR CLASS				
	Migliorato	Trappol <u>e</u>	CA = 10	/ +	+		+ +	
	DD.	PETER .	CA = 10 +		/	/ -	+ +	
	E.F.	FETTI	CA TempResistenza ag		di oiroostanza			
			CA CA	JII IIICalliesminicatori	ui ciicostaliza			
			Riduzione del danno					
			META:	PSIONICS	× A	BILITÀ DI CON	MBATTIMENTO 🗾	