

# LYCANTHROPE HYBRID FORM

Tipo di creatura



Mod.  
Taglia

## STATISTICHE

Base	Animal	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

## VELOCITÀ

Velocità temporanea
m q

## MANOVRA IN COMBATTIMENTO

### BONUS A MANOVRA

BONUS	Mod. Taglia	Altro
BMC = $\text{FOR} + \text{FOR} + \text{FOR}$		

### DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC	Mod. Taglia	Altro
DMC = $10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{DES}$		

## CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			

### CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

### CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

## ABILITÀ SPECIALI

## ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Modificatore di Defletto Bonus attacco base Mod. Taglia Altro Bonus di Morale

DMC	Mod. Taglia	Altro
DMC = $10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{DES}$		

## TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			

### CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

### CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

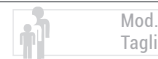
CA	/ silver
----	----------

## ABILITÀ SPECIALI

<input type="checkbox"/> <b>NATURAL LYCANTHROPE</b>	
Damage Reduction: <b>10</b> / silver	
Change shape as a move action.	
<input type="checkbox"/> <b>AFFLICTED LYCANTHROPE</b>	
Damage Reduction: <b>5</b> / silver	
Change shape as a full-round action, given a fortitude save:	
to Hybrid or Animal form: <b>CD 15</b>	<b>CD 10</b>
to Humanoid form: <b>CD 20</b>	<b>CD 25</b>
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.	

# LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Tipo di creatura



Mod.  
Taglia

## STATISTICHE

Base	Animal	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

## VELOCITÀ

Velocità temporanea
m q

## MANOVRA IN COMBATTIMENTO

### BONUS A MANOVRA

BONUS	Mod. Taglia	Altro
BMC = $\text{FOR} + \text{FOR} + \text{FOR}$		

### DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC	Mod. Taglia	Altro
DMC = $10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{DES}$		

## CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			

### CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

### CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

## ABILITÀ SPECIALI

<input type="checkbox"/> <b>NATURAL LYCANTHROPE</b>	
Damage Reduction: <b>10</b> / silver	
Change shape as a move action.	
<input type="checkbox"/> <b>AFFLICTED LYCANTHROPE</b>	
Damage Reduction: <b>5</b> / silver	
Change shape as a full-round action, given a fortitude save:	
to Hybrid or Animal form: <b>CD 15</b>	<b>CD 10</b>
to Humanoid form: <b>CD 20</b>	<b>CD 25</b>
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.	

## ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Modificatore di Defletto Bonus attacco base Mod. Taglia Altro Bonus di Morale

DMC	Mod. Taglia	Altro
DMC = $10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{DES}$		

## TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			

### CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

### CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{DES}$			
-------------------------------------	--	--	--

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

## ABILITÀ SPECIALI

<input type="checkbox"/> <b>NATURAL LYCANTHROPE</b>	
Damage Reduction: <b>10</b> / silver	
Change shape as a move action.	
<input type="checkbox"/> <b>AFFLICTED LYCANTHROPE</b>	
Damage Reduction: <b>5</b> / silver	
Change shape as a full-round action, given a fortitude save:	
to Hybrid or Animal form: <b>CD 15</b>	<b>CD 10</b>
to Humanoid form: <b>CD 20</b>	<b>CD 25</b>
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.	