

DETECTIVE (BARDO)

Nivel
Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv Conjuero = 10 + CAR + Nivel Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuero.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALV VOL Nivel de Bardo
 $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCE Nivel Bardo

$= \div 3$ (Redondear arriba)

CAREFUL TEAMWORK Nivel de Bardo

$+ = (+ 1) \div 6$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD

3 +

Nivel SUGESTIÓN

6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN

8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel TRUE CONFESSION

On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

12 Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel MELODÍA PAVOROSA

14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel SHOW YOURSELVES

15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO

18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

3

☐ Speak With Plants

☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

6

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

SABER
BONUS

Nivel
Bardo

Misc

$= (\div 2) +$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Nivel

Locate and disable traps as a Rogue

2

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SABER

Nivel

ELEGIR 10
Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

☐ ☐

HOMBRE PARA TODO

Nivel

10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad