Waldläufer- TATED stufe	N.	RAGE OF THE			*
VVILD STALKER	Stufe 4		Waldläufer- stufe	- 3 = Barba	aren- stufe
(RANGER) Bonus	KAMPFRAUSCH!DAUER Wald	lläufer-	Sonstiges		AMPFRAUSCH!
STRONG SENSES PERCEPTION Waldläufer- Ontional	PER DAY s	tufe			HEUTE
PERCEPTION Waldläufer- Optional BONUS stufe Bonus	Runden KO + (×2)-4	+ +	L	Runden
+ = (÷4)+ <u>1</u>		WERT	NSTITUTIONSW BONUS	ERWILLENS- WURF	RÜSSTUNGS- KLASSEN
(Max +7) (aufrunden) Optional bonus applies if the character already has low-light vision		BONUS		BONUS	ABZUG
Bevorzugtes Gelände	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Stufe O BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS 4 6 8	Starker RAGE!	6	6	3	-2
3	Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2
8	Atributs Modifaktor= (Gesamter Atributswert -10)/2	ST	КО		RK
13	ERSCHÖPFUNGAMPFRAUSCH!	Stärkewert	Abzug vom Ges	schicklichkeists	
18	DAUER Dauer	Abzug -2	-wert -2		
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläufer-	Rur den × 2	SIT	GE		n erschöpft ist kann man nic irmen oder Kampfrausch ein
BONUS stufe Sonstiges	X	WILD TAL	ENTS		*
= CH + +					
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal TRACK					
Waldläufer- Überlebenskunst					
stufe Bonus					
Spuren folgen = (÷ 2) +					
Stufe Waldläufer - 3 = Zauber-					
4 stule stule					
Zauber Zauber = Grund- Rettungs SG pro Tag = Grund- pro Tag + Bonus Zauber WIS	VO	DRBEREITETE	E ZAUBER		*
1					
2		1			
3					
4					
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Zauber-					
Konzentration = WE + stufe					
ZAUBERSTÄBE .					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN	7	7	TRÄNKE	*
3 000 000					
# COO OOO OOO					
# 000000000000000000000000000000000000					
2 000 000 2					
# 000 000 000 000					
# 000 000 000					