

Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

Attributswert Gegenstands-Bonus Attributswert Kampfrausch-Höpfung-Modifikator Mod.

ST			ST	+	
KO			KO	+	
GE			GE		
IN			IN		
WE			WE		
CH			CH		

Attributswertmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

BARBAR

Barbarenstufe		
1	<input type="checkbox"/>	{ Schnelle Bewegung Analphabet KAMPFRAUSCH! 1/Tag
2	<input type="checkbox"/>	Reflexbewegung
3	<input type="checkbox"/>	Fallengespur +1
4	<input type="checkbox"/>	Kampfrausch 2/Tag
5	<input type="checkbox"/>	Verbesserte Reflexbewegung
6	<input type="checkbox"/>	Fallengespur +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
8	<input type="checkbox"/>	Kampfrausch 3/Tag
9	<input type="checkbox"/>	Fallengespur +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	{ Kampfrausch 4/Tag Fallengespur +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Fallengespur +5
16	<input type="checkbox"/>	{ Kampfrausch 5/Tag Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Fallengespur +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	{ Mighty RAGE! Kampfrausch 6/Tag

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER

Name

Volk

Größe

MÄNNLICH
FRAU

Größen-
modifikator

KLASSEN

1 BARBARIAN

2

3

4

5

Fertigkeits-ränge

d

d

d

d

d

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

Max Ränge / = ECS + 3

Fertigkeits-
bonus

Class Skills
1 2 3 4 5

Ränge
Talentsynergie

Volks-,
Sonst. Mo-
während
RAGE!

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN Beruf - WE
Auftreten - CH