TITAN MAULER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	☐	Big Game Hunter ¡FURIA!
2	☐	Jotungrip
3	☐	Massive Weapons -1
5	☐	Evade Reach 5ft
6	☐	Massive Weapons -2
7	☐	Reducción de Daño 1/—
9	☐	Massive Weapons -3
10	☐	Reducción de Daño 2/— Evade Reach 10ft
11	☐	Greater RAGE!
12	☐	Massive Weapons -4
13	☐	Reducción de Daño 3/—
14	☐	Titanic FURIA!
15	☐	Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	☐	Reducción de Daño 4/—
17	☐	¡FURIA! RAGE!
18	☐	Massive Weapons -6
19	☐	Reducción de Daño 5/—
20	☐	Mighty RAGE! Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1 — Bonus to attack rolls and dodge bonus to **CA** when fighting larger creatures

JOTUNGRIP

Nivel 2 — May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

Nivel 3 — **ATTACK PENALTY REDUCTION**: - — Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Nivel 5 — ' C — Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Nivel 14 — Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

¡FURIA!

¡FURIA! **DURACIÓN** PER DAY = turnos = 2 + CON + (Nivel de Bárbaro × 2) + Misc

¡FURIA! **HOY** = turnos

	BON PUNT DE BONUS	BON PUNT DE BONUS	BON BONUS	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
¡FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE | CON | CA

DURACIÓN DURATION = turnos = ¡FURIA! Duración × 2

Pen Punt Fuerza **-2**: -1 FUE

Pen Punt Destreza **-2**: -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

PODERES DE ¡FURIA!

PODERES **CONOCIDOS DE** ¡FURIA! = (Nivel de Bárbaro ÷ 2) + Misc

(Redondear abajo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14