



PALADIN

Уровень Паладина

Уровень Паладина ÷ 3 = Уровень Заклинателя

БОЖЕСТВО



Заклинания

КС спасброска

Заклинаний в день

Базовые заклинаний

Бонусные заклятия WIS

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

TURN UNDEAD

TURN PER DAY

Прочее

Today

= 3 + CHA +

1 TURNING CHECK

Synergy

= d20 + CHA +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (- 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Paladin Level

= 2d6 + CHA + - 3

WANDS

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Зарядов

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SPECIAL MOUNT

Имя

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

SMITE EVIL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK BONUS

Weapon Attack Bonus

+ CHA

SMITING DAMAGE BONUS

Weapon Damage Bonus

Уровень Паладина

+

+

+

LAY ON HANDS

HEALING POINTS PER DAY

Уровень Паладина

Прочее

hp

= (CHA ×)

+

Healing Points

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

hp