

EP

ATTRIBUTSWERTE

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____

d

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

Fertigkeits-

Class Skills

Ränge

Racial, Feats, Synergy

FavouredRüstungs-
gesEnemy malus
Bonus

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Aufreten - CH
Beruf - WE