

SEEKER
(SORCERER)

Poziom
Czarującego

WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

9

Poziom

20

TINKERING

Percepcja

Poziom

Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)

Unieszkodliwianie
Mechanizmów

Poziom

Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

CZARY

Znane Czary ST Rzutu Czary na dzień = Czary Premiiowe Czary Bazowe + Czary

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Premiiowe Bazowe + Czary
		0	CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1	
		2	
		3	
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

SEEKER LORE

Poziom

3

+4

Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

SEEKER MAGIC

Poziom 15 Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

ZNANE CZARY

0

Bloodline Spell

1

0000
0000
0000

Bloodline Spell

2

0000
0000
0000

Bloodline Spell

3

0000
0000
0000

Bloodline Spell

4

0000
0000
0000

Bloodline Spell

5

0000
0000
0000

Bloodline Spell

6

0000
0000
0000

Bloodline Spell

7

0000
0000
0000

Bloodline Spell

8

0000
0000
0000

Bloodline Spell

9

0000
0000
0000