

# BRUTAL PUGILIST

(B RBARO)

Nivel de Bárbaro

## BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1 ☐ Movimiento Rápido **FURIA!**

2 ☐ Savage Grapple

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Reducción de Daño 1/—

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Reducción de Daño 2/—

11 ☐ Greater **RAGE!**

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Reducción de Daño 3/—

14 ☐ Voluntad Indomable

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Reducción de Daño 4/—

17 ☐ ¡**FURIA! RAGE!**

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Reducción de Daño 5/—

20 ☐ Mighty **RAGE!**

## SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Nivel

2

Si este ataque de oportunidad da, gana un bonus de circunstancia de+2 a tu **CMD** to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Nivel

5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining **BMC** y **CMD** for grappling or being grappled.

## PIT FIGHTER

### MANIOBRAS DE COMBATE

Nivel

3

6

9

12

15

18

### INSIGHT BONUS

+1

Bonus a **CMB** by **CMD** for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to **BMC** and once to **BMC**.

## FURIA!

**FURIA!** DURACIÓN PER DAY

Nivel de Bárbaro

Misc

**FURIA!** HOY

turnos = 2 + CON + (  × 2 ) +

turnos

BON PUNT DE BONUS

PUNT CONSTITUCIÓN BONUS

BON BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

**FURIA!**

4

4

2

-2

¡**FURIA RAGE!**

6

6

3

-2

¡**FURIA RAGE!**

8

8

4

-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

**FUE**

**CON**

**CA**

**DURACIÓN** DURATION

**FURIA!** Duración

Pen Punt Fuerza -2

Pen Punt Destreza -2

turnos =  × 2

**FUE**

**DIS**

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

## PODERES DE ¡FURIA!

**PODERES CONOCIDOS** Nivel de Bárbaro

Misc

= (  ÷ 2 ) +

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14