

WILD RAGER!  
(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO		
Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 4/–
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD Nivel de Bárbaro

= 10 +  + CON

Asalto 0 Attack the nearest creature

CONFUSIÓN

Asalto 1+ d100

01-25	Act normally
26-50	Babble incoherently
51-75	Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 1d8+ FUE
76-100	Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count against your rounds of FURIA! al día

WILD FIGHTING

Nivel 2 Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn

FURIA! CONVERSIÓN

Nivel 5 If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN PER DAY	Nivel de Bárbaro	Misc	FURIA! HOY
<input type="text"/> turnos = 2 + CON + ( <input type="text"/> × 2 ) + <input type="text"/>	PUNT. FUERZA BONUS	PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2 -2
FURIA RAGE!	6	6	3 -2
FURIA RAGE!	8	8	4 -2
Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2	FUE	CON	CA

DURACIÓN DURATION	FURIA! Duración	Penal. Punt. Fuerza -2	Penaliz. Punt. Destreza: -2	No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.
<input type="text"/> turnos = <input type="text"/> × 2	FUE	DIS		

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA! Nivel de Bárbaro Misc

= (  ÷ 2 ) +  (Redondear abajo)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14