SOUND STRIKER Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros al Día Base Conjuros Adiciona	les
CAR	
1 0000	1
2	
3	
4 7770	
5	2
6	
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador	
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DIIDACIÓNI Nivel	
PER DAY Bardo Misc	4
turn 52 + ( × 2) + CAR +	
Turnos ODO ODO	·
Hoy 000 000	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	
$=$ 10 + $(\div 2)$ + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	6
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	
DISTRACCIÓN	CONOCIMIENTO DE BARDO
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	SABER Nivel Misc
FASCINAR Nivel	Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
MAX AUDIENCE Bardo	Los pardos pueden dsar todas las nabilidades de Sabel sin que s
= ÷3 (Pedendesy syribs)	BIEN VERSADO
(Redondear arriba)  INFUNDIR VALOR	Nivel  Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Ron contra efectos de encantamiento y compulsiv	
Bon a tiradas de ataque y daño	Usar bonificador en lugar de  Usar bonificador en lugar de
Nivel WORDSTRIKE Nivel de Bardo	☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
3 Damage to object = 1d4 + (or half that to a living target)	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
WEIDD WODDS	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Nivel WEIRD WORDS  Affects a number of targets up to the to targets up to the	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Cuerda Diplomacia, Engañar
to targets - 108 + Bard's Level	☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales  Otro:
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN  8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	
INCRIDAD CRANDEZA MAY AFFECTED	
9 2 x (d10 + CON) puttos golpe temporales	,
+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa	MAESTRO DEL SABER
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy
Nivel MELODÍA PAVOROSA	5 Usos ilimitados al día
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	HOMBRE PARA TODO
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS  + 4 a todas las tiradas de salvación	Nivel
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO	Nivel Todas las habilidades se consideran de clase
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Nivel
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad