	PERSONAGGIO									
	Nome									WASCHID ANIMINAL ANIMINAL
0.	BOOK THE THE PROPERTY OF THE P									
Giocatore	Razza					Taglia		d	h)	Mod. Taglia
Campagna	CLASSI					Gradi Ahil	lità Dado Vi	ita	Livello	Adattamento
	□ 1 Ranger					Oldal Abii	d		LIVEIIO	Per livello
Esperienza							 d	_		
STATISTICHE							u	—		
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore	<u> </u>						_	—		Livello Effettivo
Della statist. oggetto Della statist. Temp Temp	<u> </u>						_ <u>d</u>	_	d	el Personagg
FOR FOR	Classe preferita					+ INT	<u>d</u> + cos	L		
DES DES DES	+1 per level			pf ABILI	grd					
	X			ABILI	IIA		Razziale.		Prescelt	o Penalità
cos cos	Conza	addest.	Bonus		+3 +3	Gradi	Razziale, Talenti,	Altro	₩emico	a Prova dell'Armat.
INT INT INT	Acrobazia	addest.	a Apilita	DES	±3		Sinergia		(e rreno	e i i
SAG SAG SAG	Valutare			INT					_	\ <u>-</u>
	Raggirare			CAR						
CAR CAR CAR	Scalare			FOR					_	-
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Diplomazia			CAR					_	·
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Disattivare Congegni			DES					_	-
	Camuffare			CAR					_	
	Artista della fuga			DES						-
	Volare	•		DES						-
	Addestrare Animali			CAR					_	
	Guarire			SAG						
	Intimidire	•		CAR					_	±4 se più gran piccolo
	Linguistica			INT						
	Percezione	-		SAG						
	Cavalcare			DES						-
	Intuizione	-		SAG						
	Rapidità di Mano			DES						-
	Sapienza Magica	_		INT					-	_ []
	Furtività Survival			SAG					1	_ []
	Seguire tracce		\$	neavvivon		N/A		777	(E)	
	Nuotare			FOR		MA			- 1 per 5lb	-
	Usare Oggetti Magici			CAR					carried	
	Conoscenze: Arcane			INT					(E)	
	Conoscenze: Dungeon			INT					(E)	
	Conoscenze: Religioni			INT					(E)	
	Conoscenze: Natura			INT					(II)	
	Conoscenze: Piani			INT						
	Conoscenze: Geografia			INT						
									_	
									_	
									_	
									_	
										NT
										Conoscenza-INT Professione-SAG
										Conos
LINGUAGGI										NT 8
105										nato - I
II										Artigianato - INT Perform - CAR