DEE	P WALKER	Livello		×	STIL	E DI COMB	ATTIMEN	ITO ,
DEE	(RANGER)	Livello +						
		bonus		Livello da Range	r 🗖			
Livello BO	NEMICI PRESCEL NUS NEMICO PRESCELI		8 10	2				
1								
5				6				
10				10				
15				14 18				soddisfare i normali pre-requisiti,
20	20			ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti Legame del cacciatore				
DEEP KNOWLEDGE			Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCRI TO COMPACNO ANIMALE					
3 +2	*5 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks			4 CONDI	 IVIDERE NEMICO PRESCELT	0	Nome	
8 +5				DURATA Altro				
13 +8	while underground				rds = SAG +	_	Creature type	
18 +11				Concedi	(SAC metà del tuo Bonus contro un sing-	G minimo 1) Jolo Nemico Pleso	celto	Livello - 3 = Livello
EMPATIA SELVAGGIA				a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento INCANTESIMI PREPARATI				
BONUS BONUS	Livello da Rang					ANTESIMI		XII , ,
	= CAR +	+]	1		
Uso al posto di	Diplomazia per migliorare l'at	teggiamento di	un anin	na 🗆 🗆 🗆]			
*	TRACK Livello	Bonus	#]			
	da Ranger	Sopravvivenz	za]	2		
Seguire tracc	e = (÷2)	+						
Livello	INCANTESIMI	Livelle	#					
4	Livello da Ranger - 3, 5	cantatore			-	3		
CD TS Incantesimi	Inc. = Inc al giorno Bas		ni Bonus ^G					
	1		77					
	2	_ ++				4		
	3	_		~				
CD TS Incant	esimo = 10 + SAG + Liv. Incan	 tesimo						
Concentrazio	ne = SAG		Livello					
N	ROCK HOPPER	'	ncantat	ore				
Livello	Bonus to Acrobation		necks					
7 —	while underground while underground							
	EP WALKER CAMOU		#					
	tealth to hide underground, ev onment doesn't provide cover	en if the		`	PERGAMENE	× ()	*	POZIONI
	ONE WITH THE ST	ONE	#					
Livello Use S	tealth to hide underground, ev observed							
17 being	BACCHETTE							
	J # □□□							
	SABORE CARGOLINE							
		7 000 0						
	SARIGHE TO C							
	CARICHE							