



Livello
Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi CD TS
Conosciuti Incantesimi

Inc. al giorno = Inc. Base + Inc. Bonus

		0			CAR	CAR + 4	CAR + 8	CAR + 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO

I bardi possono indossare armature leggere senza subire
perc. fallimnt. incant. arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE = ÷ 3 (Arrotond. per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA

Livello 9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROICA

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

CONOSCENZE BARDICHE

BONUS BONUS Livello Del Bardo Altro

= (÷ 2) +

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza addosso

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica, per effetti sonici e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....		Usare il bonus al posto di.....	
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 **PRENDERE 10** Usi illimitati al giorno **PRENDERE 20** ☐ ☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello 10 Usare ogni abil come se fosse addestrata
Livello 16 Tutte le abilità considerate abil di classe
Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità