TRAPPER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO +2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐	
15	☐	☐	☐		
20	☐	☐			

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO +2	4	6	8
3	■	☐	☐	☐
8	☐	☐	☐	☐
13	☐	☐	☐	
18	☐	☐		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS

[ ] = CAR + Livello da Ranger + Altro

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce [ ] = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

BACCHETTE

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger
2 ☐ ☐ ☐ ☐
6 ☐ ☐
10 ☐ ☐
14
18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO ☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA [ ] rds = SAG + Altro

(SAG minimo 1)

Concedi metà del tuo Bonus contro un singolo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello Druido [ ]

TRAPPOLE

TRAPS PER DAY [ ] = (Livello da Ranger ÷ 2) + SAG

Traps today ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

TRAP SAVE DC [ ] = 10 + (Livello da Ranger ÷ 2) + SAG + Altro

Extraordinary Trap Modifier: -2

Livello		
5	☐	SNARE TRAP
5	☐	
7	☐	
9	☐	
11	☐	
13	☐	
15	☐	
17	☐	
19	☐	
	☐	

PERGAMENE

POZIONI