Spieler Name Volk Größe	Größen- modifikator
	Größen-
Kampagne KLASSEN Fertigkeitsräfigæfferwürfel Stu	fe Stufen-
1 d	anpassung
EP .	
	Effektive
Attribute-Gaganetande-Attribute- Tamp Tamporärar	Charakter- stufe
wert boni modifikator Bonus Modifikator 4	
ST ST 5 d	
FERTIGKEITEN Posiel Fo	vouredRüstungs-
Ranks / Fertigkeits- Class Skills Ränge Feats, Sonstiges	nemy malus
GE GE Ungeubt bonus 1 2 3 4 5 Synergy	Bonus
IN IN IN	_ []
WE Balance GE OOOO CH Disguise CH DOOO	-
Viotern - CT 10000	
CH CH Kettern KO	li
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden) Decipher Script IN DOD D	
INVENTAR	
Wert Gewicht Mechanismus ausschalten IN QQQQQ	
Verkleiden CH 0000	
Entfesslungskunst GE 0000	-
Forgery IN DODGO	
Gather Information	
Mit Tieren umgehen CH 0000	
Heilkunde WE 0000	
Hide CF 0000	Size
Final School CH CH CH CH CH CH CH CH	mod x4 Größen-
Jump ST 00000	unterschied x4
Listen WE 0000	
Move Silently	
Open Lock GE DODO	li
Reiten GE QQQQQ	
Search IN QQQQ	
Motiv erkennen WE 0000	
Fingerfertigkeit GE 0000	
Zauberkunde	li
Spot WE DODDD	
Survival WE 0000	_
Spuran fold infaitht therebenely inst	
Getragene Gegenstande Pro. Cohwimmon	per 5lb = × 2
Weapons, Annino, Scions, Fotions	- Inted
Armour, Smeld, Flotective items Pro.	
Pig. Has Dans	
Leichte Last Mittele Last Schwere Last Max Load Viscould de la Vis	
VERMÖGEN SPRACHEN	
, KM	
sm	
, , GM	
, , PM ————————————————————————————————	Wissen - IN Beruf - WE
	Wisse
	keiten: N
	Fertig erks - I en - Cl
	Andere Fertigkeiten: Handwerks - IN Auftreten – CH