

DETECTIVE (BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber	CH - 4	CH - 8	CH - 12
		0				
		1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Bards can wear light armour without risking
spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER Barden-
PER DAY stufe Sonstiges

Runden $7.2 + (\times 2) + CH +$

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + ($\div 2$) + CH

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action,
rather than as a standard action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN Barden-
MAX. PUBLIKUM stufe

= $\div 3$ (aufrunden)

CAREFUL TEAMWORK

Bardenstufe
+ = (+ 1) $\div 6$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within
30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

STUFE LIED DES ERFOLGS

3 +

STUFE EINFLÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

STUFE KLAGELIED

8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

STUFE TRUE CONFESSION

9 On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

STUFE ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

STUFE LIED DER FURCHT

14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

STUFE SHOW YOURSELVES

15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

STUFE MASSENEINFLÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Gegnern eine Handlung vorschlagen

STUFE TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

3

☐ Speak With Dead

☐ ☐ ☐

☐ Speak With Plants

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

6

☐ Greater Prying Eyes

☐ ☐ ☐

☐ Moment of Prescience

EYE FOR DETAIL

WISSENS-
BONUS

Barden-
stufe Sonstiges

= ($\div 2$) +

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception,
Sense Motive and Diplomacy checks to gather
information

ARCANE INSIGHT

Stufe 2 Locate and disable traps as a Rogue

+4

Bonus applies to saving throws against illusions,
and caster level checks and saving throws to see through disguises

GELEHRTER

Stufe 10 NEHMEN
5 Beliebige oft
einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG Heute genutzt

☐ ☐ ☐

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt