

PLAINS DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

- 2 =

Tier

gestalt

Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür
+2 to Knowledge (nature) and Survival
Tierempathie
Improve the attitude of an animal

2

☐

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone;
stand up from prone immediately
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging,
+4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Tausend Gesichter
Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper
altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

0

☐

1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

6

☐

7

☐

8

☐

9

☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

= WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMAIN

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar
pro Tag

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonst. Mod.

= CH

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS
BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐

☐

☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE