

KLASA PRESTIOWA
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

KSZTAŁT NATURY

Wildshaper
Level

Poziom
Druida

Panther
Warrior
Level

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

= + +

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PANTHER WARRIOR

Poziom

1

☐

Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2

☐

Feline Fighting

3

☐

Scent
Heroic Combat +2

4

☐

Feline Leap

5

☐

Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAK BONUS

+

UNIKI BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

Poziom

2

Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Poziom

3

SCENT ABILITY
CZAS TRWANIA

Panther
Warrior
Level

min

=

FELINE LEAP

Poziom

4

Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Poziom

5

Charge with two weapons and make a full attack.

KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator
Atrybutu Przedmiotu Premia z Atrybutu

S

ZR

BD

Modyfikator = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

WALKA

INICJATYWA BONUS

Inne

INIC

=

ZR

+

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m

cm

m

cm

MANEWRY

MANEWRY BOJOWE
BONUS

Modyfikator
z Rozmiaru

PMB

=

Bazowa
Premia

+

S

+

+

+

MANEWR BOJOWY
DEFENCE

OMB

=

10

+

S

+

ZR

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Naturalny
Pancerz

Modyfikator
z Rozmiaru

Inne

KP

=

10

+

ZR

+

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

10

/

+

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

DOTYK ARMOUR CLASS

KP

=

10

+

ZR

/

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP

=

10

/

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

SPECJALNE ZDOLNOŚCI