PLAINS DRUID Nivel de Druida						CONJUROS PREPARADOS					
				Nive	el de						
		Nivel de Druida		- 2 = Fo	rma vaje			o			
×			DRUÍI		· ajs						
Nivel de Druida			de la Na								
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje									
		Mejora l	Mejora la actitud del animal								
2			Plains Traveller Bonus in plains terrain					1			
2		Run Like The Wind									
3			+10ft speed; once an hour, run at double speed								
		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone;			en prone;						
4			stand up from prone immediately Forma Salvaje								
		Se trans	Se transforma en cualquier animal pequeño o med					2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,									
			+4 AC and damage against a charging foe								
13		Las Mil Caras Change appearance at will									
		Cuerpo Eterno						3			
15				annot be magic	ally aged						
``		С	ONJU	ROS							
CD Salv			Conjuros	= Conjuro©o	njuros Adicionale	s 🔲 🗆 🗆					
de Conjur	05	0	al Día	Base	B - 4 B - 8 B - 12			4			
		0			SAB SAB SAB SAB SAB						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8									
00.0.1		9	. 040 . 1								
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro											
Concentra	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzado	r ———		— 7			
VÍNCULO CON NATURALEZA											
				DOMAIN							
Nombre de	l Comp	oañero Ani	imal					8			
Tipo de cria	atura										
``			ATIA S	ALVAJE				9			
BONUS D SALVAJE		IPATÍA	N	livel de Druida	Misc		DEDGAMINOS		<u> </u>	POCIONES	
		= C.A	\R +	+			PERGAMINOS		`	POCIONES	*
				WELLED							
PLAINS		PLAIN	IS IKA	AVELLER	# (
BONUS Nivel de Druida											
		=	-	2							
Bonus a Ini	ciativa	a, Saber (g	jeografía)), Percepción, S	igilo y Superviver	nc ia en terreno	s acuáticos.				
T		EQD	MASA	ALVAJE	*						
	\/c	ces al día		Veces h							
		.oco ui uia			i						
~											