



CLOISTERED CLERIC

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuros
Base

Conjuros
Adicionales

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
2	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
3	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
4	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
5	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
6	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
7	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
8	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1
9	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel Conju

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 x Nivel		6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de Clérigo

Bonus a Saber

= ÷ 2

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

Canalizar Energía Negativa

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

Usos
al día

TIRADA DE
ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba)

CD SALV VOL

Nivel de
Clérigo

Misc

= 10 + (÷ 2) + CAR +

WELL-READ

Nivel

+2 to skill checks, caster level checks and saving throws
if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Nivel

ALLIES

Nivel de Clérigo

= ÷ 3

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9