

BARDO

Livello
Bardo

INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza
conosciuti incantesimi

IncantesimiIncantesimi Bonus
al giorno Base

0	1	2	3	4	5	6

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I bardi possono indossare armature leggere senza rischio di fallire incantesimi arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello
Bardo

Varie

PER DAY
 $r = 2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Round
oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$\text{Volontà} = 10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello Bardo

$\text{Affascinare} = \div 3$ (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

DANCE OF THE DEAD

Livello 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

Livello
Bardo

Varie

$\text{Conoscenza} = (\div 2) +$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

HAUNTED EYES

Livello 2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

CONOSCENZA

Livello 2 BONUS

Livello da Bardo

$\text{Conoscenza} = \div 2$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Livello 5

PERFORMANCE BONUS

Livello da Bardo

$\text{Performance} = \div 2$

SAVING THROW

DC BONUS

Livello da Bardo

$\text{Saving Throw} = \div 5$