

## FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod de  
Tamaño

### CARACTERÍSTICAS

Punt. Bon Bon Mod  
Caract. Objeto Temp Característica

**FUE** \_\_\_\_\_  
**DES** \_\_\_\_\_  
**CON** \_\_\_\_\_

Mod de Característica = (Punt Total de Característica) - 10 + 2

### COMBATE

**BONUS BONUS** Misc Initiative

**INIC** = **DES** + \_\_\_\_\_

**VELOCIDAD** Vel Temp

\_\_\_\_\_ ' C

### MANIOBRAS DE COMBATE

**BON MANIOBRA BONUS** Mod de Tamaño Misc

**BMC** = **Ataque Base** + **FUE** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE** Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc Bon de Moral

**DMC** = **10** + **FUE** + **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + **BAB** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### CLASE DE ARMADURA

**CLASE DE ARMADURA** Armadura Natural Mod de Tamaño Misc

**CA** = **10** + **DES** + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO**

**CA** = **10** / + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DE TOQUE**

**CA** = **10** + **DES** / - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

**CA** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### APTITUDES ESPECIALES

### ATAQUES

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

### SALVACIONES

**SALV SAVE** Base Misc Temp

**FORT** = **CON** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**SALVACIÓN REFLEJOS**

**REF** = **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### RETRATO

## FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod de  
Tamaño

### CARACTERÍSTICAS

Punt. Bon Bon Mod  
Caract. Objeto Temp Característica

**FUE** \_\_\_\_\_  
**DES** \_\_\_\_\_  
**CON** \_\_\_\_\_

Mod de Característica = (Punt Total de Característica) - 10 + 2

### COMBATE

**BONUS BONUS** Misc Initiative

**INIC** = **DES** + \_\_\_\_\_

**VELOCIDAD** Vel Temp

\_\_\_\_\_ ' C

### MANIOBRAS DE COMBATE

**BON MANIOBRA BONUS** Mod de Tamaño Misc

**BMC** = **Ataque Base** + **FUE** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE** Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc Bon de Moral

**DMC** = **10** + **FUE** + **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + **BAB** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### CLASE DE ARMADURA

**CLASE DE ARMADURA** Armadura Natural Mod de Tamaño Misc

**CA** = **10** + **DES** + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO**

**CA** = **10** / + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**CLASE DE ARMADURA DE TOQUE**

**CA** = **10** + **DES** / - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

**CA** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### APTITUDES ESPECIALES

### ATAQUES

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_\_\_ Bon de Ataque \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_ Crítico \_\_\_\_\_

### SALVACIONES

**SALV SAVE** Base Misc Temp

**FORT** = **CON** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**SALVACIÓN REFLEJOS**

**REF** = **DES** + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

### RETRATO