

# JUNGLE DRUID

Nivel de  
Druida

- 2 =

Nivel de  
Druida  
Nivel de  
Forma  
Salvaje

## DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

### Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Inmunidad al veneno

Immune a todos los venenos

13

☐

### Verdant Sentinel

Cast tree shape at will

15

☐

### Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel Conjuero

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## EMPATÍA SALVAJE

### BONUS DE EMPATÍA

#### SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

## JUNGLE GUARDIAN

### JUNGLE

#### BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Tregar, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en junglas.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES