CRUSADER
VON

(CLERIC)

RECHTSCHAFFEN / GUT / BÖSE / CHAOTISCH

Crusader Level

Zauber-stufe

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten | Verliehene Fähigkeiten

Stufe			Stufe
SG			SG
Einsetzbar pro Tag	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Einsetzbar pro Tag

BOUNS TALENT

1
5
10
15
20

ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE	WE - 4	WE - 8	WE - 12
	0						
	1	+1	+1	☐	☐	☐	☐
	2	+1	+1	☐	☐	☐	☐
	3	+1	+1	☐	☐	☐	☐
	4	+1	+1	☐	☐	☐	☐
	5	+1	+1	☐	☐	☐	
	6	+1	+1	☐	☐	☐	
	7	+1	+1	☐	☐	☐	
	8	+1	+1	☐	☐	☐	
	9	+1	+1	☐	☐		

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE + Zauber-stufe

HEILEN / VERURSACHEN

			Zaubergrad	Massen-Zaubergrad
Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

☐ **Guter Kleriker**
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden heilen

☐ **Böser Kleriker**
Negative Energie
Wunden verursachen

FOKUSSIEREN
PRO TAG

☐ = 3 + CH + Sonstiges

Heute ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

ENERGIE
WURF

W6 = (Kleriker-Stufe ÷ 2) + Sonstiges
(aufrunden)

WILLEN
RETTUNGS SG

☐ = 10 + (Kleriker-Stufe ÷ 2) + CH + Sonstiges
(abrunden)

FOKUSSIEREN
REICHWEITE

30 m Radius um den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

1
☐☐☐ Domänenzauber +1

2
☐☐☐ Domänenzauber +1

3
☐☐☐ Domänenzauber +1

4
☐☐☐ Domänenzauber +1

5
☐☐☐ Domänenzauber +1

6
☐☐☐ Domänenzauber +1

7
☐☐☐ Domänenzauber +1

8
☐☐☐ Domänenzauber +1

9
☐☐☐ Domänenzauber +1