×	ATAQUES				INITIATIVE		
					INICIATIVA BOI		Outros
Alcance	Tipo	Bônus de Ata	aque Dano	Crítico	INIC = DI		+
Manaiasa	m m²		d	×	VELOCIDADE	VELOCIDADI	E Deslocamento Tempo
Munição		# 0000000000	Iunição Especial	# 000			
					Swim Speed	m m² Fly Speed	Climb Speed
Alcance	Tipo	 Bônus de Ata	aque Dano	Crítico	m m²	m m²	m m²
Alcalice	m m²		d	×		BASE ATTAC	
					BASE ATTACK BONUS	MELEE	RANGED ATTACK
Alcance	Tipo	Bônus de Ata	aque Dano	Crítico			
Modifice	m m²		d	×	Temp Attack Bôi	nus de	Power
					Bonus M	loral Buffs	Nerfs Attack
Alcance	Tipo	Bônus de Ata	aque Dano	Crítico	+ = _		
	m m²		d	×	Temp Damage Bô	nus de Moral Buffs	Power Nerfs Attack
					+ =	+	+
Alcance	Tipo	Bônus de Ata	aque Dano	Crítico			
	m m²		d	×			
Munição		# 0000000000	Iunição Especial	# 0000	×	GRAPPLE	X.
				# 555	GRAPPLE BONU		Outros
Munição		# 0000000000 M	Iunição Especial	# 000		Base Attack	4 +FOR+
×	SA	VES	×		HEALTH		× 1
	de SAVE Base		HIT POINTS Wound	s	ДD		n-lethal 🏻 Unconscious
	= CON+	+_+	hp	OT 1		hp	hp
	CO RESISTÊNCIA = DES +	+ + +	×			madura Modificador 🕊	bodificador de
	DE RESISTENCIA	· — — <u>—</u>	CLASSE DE ARMAI	JUKA	r AC Shield AC N	latural Tamanho	Deflexão Outros
ONTAI	E SAB +	+ + +	CA = 10 SURPRESA ARMOU	+ DES +		⁻ [*]	·
□ Evasã	no □ Improved □ Evasion	Endurance	CA = 10		+ +	- +	+
			TOQUE ARMOUR C	CLASS	—		
			CA = 10	+ DES /	/	- +	+
			CA Temporária Resistên	ncia Mágibaodificadore	s Condicionais		
×	EFF	ECTS	CA Redução de Dano				
			l l				
			MET.	ΓAMAGIC	7 1	COMBAT AB	BILITIES