ANIMAL SPEAKER stufe			BEKANNTE ZAUBER					
(BA)	RD) ZAUBER	-1			. 0			
Zauber Zauber		d- ₊ Bonuszauber			_			
Bekannt Rettungs SG	pro Tag zaub							
	0	5 5 5 5	Summon Nature'	s Ally I	1			
	1				- 000			
	2				- 000			
	3		0 11 1	A11 11				
	4		Summon Nature'	s Ally II	2			
	6				- 000			
7auber Bettungs SG =	10 + CH + Zaubergrad				- 000			
Konzentration	= CH +	Zauber- stufe	Summon Nature'	s Ally III				
ADKANE ZAIIREDD	ATZER THRESHOLD	stute			3			
_{o/} Bard	s can wear light armour w failure.	ithout risking			- 000			
	RDENAUFTRITT	<i>,</i> (Cumana an Matural	a Alb. 11/				
DAUER	Barden-	Sonstiges	Summon Nature'	S Ally IV	- <i>I</i> -			
PER DAY	stufe				4			
Run đe A +		CH +						
Runden			Summon Nature'	s Ally V				
			ounmon wature	5 Ally V	5			
WILLEN RETTUNG	/	. CII						
= 10	+(÷2)	+ CH						
	a bardic performance as standard action.	a move action,	Summon Nature'	s Ally VI	6			
	AUFTRITTE	<u>, </u>			- 6			
BANNLIED	110111111							
	nde magische Effekte.Kre rittswurf des Barden als F		BARDENWISSEN					
ABLENKUNG			WISSENS- BONUS	Barden- Sons stufe	tiges			
Bannt auf Sicht basierer	nde magische Effekte.Kre rittswurf des Barden als F		= (÷2)+			alle Wissensfertigkeiten anwenden le Wissensfertigkeit ungeübt benut	
LIED DES MUTES			ANIMAL FRIEND					
	nus auf RW gegen Bezaub		Stufe ANIMAL 7	ГУРЕ	1 4	to Handle Anir	mal of a chosen type	
	nus auf Angriffs- und Waf	fenschadenswurfe	1			These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation		
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 3 Use a performance roll to influence animals			5		An	imal companions an	d magically controlled animals	
Stufe ATTRACT RATS 5 Summon 5 1d6 11 2W6 17 3d6 rats			7			tufe	Charisma check to attack	
			11			5 Speak With An	nimals at will for a chosen type	
6 EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen			VIELSEITIGER AUFTRITT					
Stufe KLAGELIED	Limerten ocyner ene Hall	a.ang vorsoniagen	☐ Schauspielkunst	Nutze Bonus anstatt von Bluff, Disquise		Redekunst	Nutze Bonus anstatt von Diplomacy, Sense Motive	
- IUIIOLLILD	er in 9m Reichweite		☐ Komik	Bluff, Intimidate		Schlaginstrumente	Handle Animal, Intimidate	
Stufe LIED DER GRÖ	ÖSSE MAX AFFECTE		☐ Tanzen	Acrobatics, Fly		Gesang	Bluff, Sense Motive	
9	2 × (d10 + CON) tempor +2 attack, +1 fortitude s		Tasten- Instrumente	Diplomacy, Intimidate		Saiteninstrumente Blasinstrumente	Bluff, Diplomacy Diplomacy, Handle Animal	
	DER AUFTRITT		Sonstige:					
Mass Cure Seriou Removes the fatig	s Wounds gued, sickened and shake	n conditions						
Stufe LIED DER FUR 14 Gegner werden in	CHT Angst versetzt und fliehe	n						
I IED DEC HEI				CEAR	TACCA			
Stufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST +4 auf Rettungswürfe +4 20/4/11			TAUSENDSASSA Stufe					
	+4 RK (Ausweichbonus)	10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt						
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschlagen			Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten					
Stufe TÖDLICHE ME	ELODIE Freude oder Kummer stei	han laccon	Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt					
Linen beginer vor	rreduc oder Kulliller Stel	חבוו ומספקוו	19					