



UNDEAD LORD

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

(CLÉRIGO)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conjuro	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	Nivel de Conjuro	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	Nivel de Conjuro	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	Nivel de Conjuro	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		Nivel de Conjuro	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado



Canalizar Energía Positiva

Curar Heridas

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba)

CHANNEL RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

UNLIFE HEALER

Nivel 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nivel 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9