

# DESERT DRUID

Nível de  
Druida

- 2 =

Nível de  
Druida  
Nível da  
Forma  
Selvagem

DIVINDADE

## DRUÍDA

Nível de  
Druida  
1

☐

### Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

### Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

### Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

### Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

### Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

### Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

### Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

### Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

### Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 16

SAB

- 20

SAB

- 24

SAB

- 28

SAB

- 32

SAB

- 36

SAB

- 40

SAB

- 44

SAB

- 48

SAB

- 52

SAB

- 56

SAB

- 60

SAB

- 64

SAB

- 68

SAB

- 72

SAB

- 76

SAB

- 80

SAB

- 84

SAB

- 88

SAB

- 92

SAB

- 96

SAB

- 100

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador  
Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Tipo da Criatura

## EMPATIA COM A NATUREZA

### EMPATIA COM A NATUREZA

#### BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

## DESERT NATIVE

### DESERT

#### BONUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES