Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWOŻADNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

Imię

MĘSKA / ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator z Atrybutu	Tymczasowy Premia	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
BD			BD		BD
ZR			ZR		ZR
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

KLASY

		Punkty Umiejętności	KW	Poziom
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚĆI

Maksymalna Liczba Rang / = EPP + 3

Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Class Skills 1	2	3	4	5	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Inne	Premia Preferowanego Wroga	Kara do Testów z Pancerza

Wiedza - INT
Zawód - RZT

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Występy - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI