DEEP WALKER da Ranger		STILE DI COMBATTIMENTO			
(RANGER)	Livelle				
	bonus	Livello da Range			
~ DOMING MEANING	PRESCELTI  PRESCELTO+2 4 6 8 10	2			
Livello BONUS NEMICC	■ □ □ □ □ □				
5	0-0-0-0	6			
10	0-0-0	10			
15	0-0-0	14 18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acc		ii anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20		10	ma si applicano solo quando non indossa Arm		·
	NOWLEDGE	Livello	Legame d  ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCEL		□ COMPAGNO ANIMALE
Livello 3 +2  8 +5  Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks		4		1	
		DURA	VIDERE NEMICO PRESCELTO  Varie	I	Nome
while underg	ground		r = SAG +	Ш	Creature type
18 +11		01:	(SAG minimo 1)		Livello Livello
EMPATIA	SELVAGGIA		metà del Bonus contro un solo Nemico Prescel i alleati entro 9m come azione di movimento	T	Livello da Ranger - 3 da Druido
BONUS BONUS	Livello da Ranger Varie		INCANTESII	ΜI	
= CAR				1	
	migliorare l'atteggiamento di un anir			1	
	RACK				
	vello Bonus Ranger Sopravvivenza			2	
Seguire tracce = (	÷ 2 ) +				
INCA	NTESIMI				
Livello da	Livello Ranger - 3, = Livello			3	
CD salvezza Incant	tesimi _Incantesimincantesimi Bonus	s			
	orno Base SAG				
2				4	
3					
4					
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo					
Concentrazione	= SAG + Livello incantat	ore			
ROCK	HOPPER	I			
	us to Acrobatics and Climb checks e underground				
Ignore difficult terrain					
	R CAMOUFLAGE	ı			
Livello Use Stealth to hide ur environment doesn't p	nderground, even if the provide cover	<b>X</b>	PERGAMENE		POZIONI
	H THE STONE				
Livello Use Stealth to hide ur being observed	nderground, even when				
BAC	CHETTE	1			
	# 000000000000				
	<u> </u>				
	# 000000000000000				
	# 0000000000				