

INITIATIVE

BONUS D' BONUS Dons Entrainement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE

Vitesse temp

m cases

Vitesse de nage

Vitesse de vol

Vitesse d'escalade

m cases

m cases

m cases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTACK BONUS

MELEE ATTACK

RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus

Moral Bonus

Bufs

Nerfs

Attaque en puissance

+ = + - -

Temp Damage Bonus

Moral Bonus

Bufs

Nerfs

Attaque en puissance

+ = + - +

ATTAQUES

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE BONUS

Base Bonus d'attaque

Taille Modificateur

Divers

BMO = STR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

Esquive Modificateur

Deflection Modifier

Base Bonus d'attaque

Taille Modificateur

Divers

DMD = 10 + STR + DEX + + + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD

Deflection Modifier

Base Bonus d'attaque

Taille Modificateur

Divers

DMD = 10 + STR / / + + BBA - +

BMO temp

BMO temp

Modificateurs conditionnels

+ BMO + DMD

SAVES

JET DE SAVE

Base Racial Divers Temp

VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + + + +

WILL SAVE

VOL = SAG + + + +

☐ Evasion ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

SANTE

POINTS DE VIE

Blessures

☐ Mourant ☐ Stable

Non-lethal ☐ Inconscient

pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Esquive Modificateur

Deflection Modifier

Natural Armour

Taille Modificateur

Evolutions

Divers

CA = 10 + DEX + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX + + / + + +

CA temp

Résistance à la magie

Modificateurs conditionnels

+ CA

Réduction de dommage

/

Notes

EFFETS

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

FEATS