

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom
Paladyna - 3 = Poziom
Czarującego

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom

CHA

Bonus to all
saving throws

AURA

Poziom

3

Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom

8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom

14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom

17

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom

3

Immune to all diseases including magic.

BOSKA WIĘŹ

Poziom

5

☐ SPECJALNY WIERZCIEŁOWA BRONIA
Imię

Rodzaj

☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe + Premiowe Czary
CHA

	1				
	2				
	3				
	4				

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja

= CHA +

Poziom
Czarującego

Oath of Vengeance

VOW

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

= ($\div 3$) + (Zaokrąglane w górę)

☐☐☐☐

ATAK
BONUS

Inne

ODBIĆIE
BONUS

Inne

+ CHA +

+ KP = CHA +

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

+ = +

+ = ($\times 2$) +

Poziom

11

POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

= ($\div 2$) + CHA + (Zaokrąglane w dół)

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Poziom

2

LECZENIE PW

Poziom
Paladyna

Inne

k6 = ($\div 2$) + (Zaokrąglane w dół)

Poziom

3

ŁASKI

12

6

15

9

18

Poziom

8

CHANNEL WRATH

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐

Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Confess

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Blessing of fervour

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Order's wrath

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.