# ARCANE DUELIST
(BARD)

Barden-stufe

## ZAUBER

| Zauber Bekannt | Zauber Rettungs SG | | Zauber pro Tag | = Grund-zauber | + Bonuszauber (CH, CH - 4, CH - 8, CH - 12) |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | |
| | | 1 | | | |
| | | 2 | | | |
| | | 3 | | | |
| | | 4 | | | |
| | | 5 | | | |
| | | 6 | | | |

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration [ ] = CH + _____ Zauber-stufe

**ARKANE ZAUBERPATZER** THRESHOLD

[ ] % Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während er/sie leichte Rüstung Trägt

## BARDENAUFTRITT

**DAUER** PER DAY

[ ] Runden = 4 + ( _____ Barden-stufe × 2 ) + CH + _____ Sonstiges

Runden Heute

**WILLEN** RETTUNGS SG

[ ] = 10 + ( _____ Bardenstufe ÷ 2 ) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

## AUFTRITTE

**RALLYING CRY**
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

**ABLENKUNG**
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

**FASZINIEREN** MAX. PUBLIKUM

[ ] = _____ Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

**LIED DES MUTES**
[ + ] Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS**
[ + ]

**BLADETHIRST**
Stufe 6 [ ] = ( _____ Stufe ÷ 3 ) - 1 (abrunden)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Stufe 8 **KLAGELIED**
Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX AFFECTED
[ ] 2 × (d10 + **CON**) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Massen kritische Wunden heilen
heilt Erschöpfung, kränkeld und erschüttert sein

Stufe 14 **LIED DER FURCHT**
Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 **LIED DES HELDENMUTES** MAX. BEINFLUSST
[ ] +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Stufe 20 **TÖDLICHE MELODIE**
Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

## BOUNS TALENT

| Stufe | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | ☐ **Arcane Strike** | **DAMAGE BONUS** [ + ] = 1 + ( _____ Zauber-stufe ÷ 5 ) | |
| 2 | ☐ **Combat Casting** +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled | | |
| 6 | ☐ **Disruptive** +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area | | |
| 10 | ☐ **Spellbreaker** Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity | | |
| 14 | ☐ **Penetrating Stike** Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type) | | |
| 18 | ☐ **Greater Penetrating Strike** Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type) | | |

## ARCANE BOND

Stufe 5 **BONDED OBJECT**

## ARCANE ARMOUR

| | | |
|---|---|---|
| Stufe 10 | Medium Armour Proficiency | Cast spells in medium armour with no risk of spell failure |
| Stufe 16 | Heavy Armour Proficiency | Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure |