

DETECTIVE

(BARD)

Livello
Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO
% I bardi possono indossare armature leggere senza subire
perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA Livello del Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE = ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

CAREFUL TEAMWORK Livello del Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA** +

Livello 6 **SUGGERIZIONE** Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE** Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **TRUE CONFESSION** On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

Livello 12 **MUSICA LENITIVA** Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **SHOW YOURSELVES** Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA** Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

BONUS BONUS Livello Del Bardo Altro

= (÷ 2) +

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Livello 2 Locate and disable traps as a Rogue

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 **PRENDERE 10** Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello 10 Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello 16 Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità