

ELEMENTAL KIN! (BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

1 ☐ { Szybkie Poruszanie się
SZŁ!

2 ☐ Nieświadomy Unik

3 ☐ Furia Żywiołów x1

5 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

6 ☐ Furia Żywiołów x2

7 ☐ Redukcja obrażeń 1/—

9 ☐ Furia Żywiołów x3

10 ☐ Redukcja obrażeń 2/—

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Furia Żywiołów x4

13 ☐ Redukcja obrażeń 3/—

14 ☐ Niezlomna Wola

15 ☐ Furia Żywiołów x5

16 ☐ Redukcja obrażeń 4/—

17 ☐ Niestrudzony SZŁ!

18 ☐ Furia Żywiołów x6

19 ☐ Redukcja obrażeń 5/—

20 ☐ Mighty RAGE!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of RAGE today

**DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!**

Poziom
Barbarzyńcy

Poziom
3 ≥

**EXTRA
RAGE!**

Poziom
Barbarzyńcy

rund = ÷ 3

SZŁ!

SZŁ! CZAS
PER DAY

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZŁ!
TODAY

rund = 2 + BD + (× 2) + rund

WARTOŚĆ
SIŁY
BONUS

WARTOŚĆ
BUDOWY
BONUS

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY RAGE!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
DURATION

SZŁ!
Duration

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund = × 2

-1

2R

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14