Iniciativa

BON BONUS | Dotes | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

' c | ' c | ' c

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel. trepando

' c | ' c | ' c

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - -

Bonus Temp Daño | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - +

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS | Bonus Ataque Base / Nivel Monje | Mod de Tamaño | Misc

BMC = FUE + - +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Nivel Monje ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño

DMC =10 + FUE + DES + + + SAB + + BAB -

DMC CMD | Mod de Desvío | Nivel Monje ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño

DMC =10 + FUE / / + + SAB + + BAB -

BMC Temp. | DMC Temp. | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

pg | pg | pg

CLASE DE ARMADURA

Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Nivel Monje ÷ 4 | Armadura Natural | Mod de Tamaño

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + SAB + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + + + SAB + / +

CA Temp | Resistencia a conjuros | Bonus Monje aplica cuando no lleva carga ni armadura

+ CA

Reducción Daño

/

Mod Condicionales

Notas

ATAQUES

Impacto sin Arma

Bon de Ataque | Daño | Crítico

d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c d ×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

SALV SAVE | Base | Racial | Misc | Temp

FORT = CON + + + +

SALV SAVE

REF = DES + + + +

SALV SAVE

VOL = SAB + + + +

Nivel

2 ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

9 ☐ Evasión Mejorada

Mod Condicionales

EFECTOS