

SENSEI (MONK)

Livello
da Monaco

PUGNO STORDENTE

PUGNO STORDENTE AL GIORNO

Livello da Monaco + (Livelli da Monaco $\div 4$) =
 (Arrotondato per difetto)

TS TEMPRA DC

Livello da Monaco $\div 2$ + SAG = 10 +

Livello		
1	Stordito	Nessuna azione questo round Perde il bonus
4	Affaticato	Non può correre o caricare -2 Forza e Destrezza
8	Infermo	-2 a tiri per colpire, danni, tiri salvezza, abilità e prove caratteristica
12	Barcollante	Si può fare un'az. standard o di movimento, ma non entrambe
16	Accecato	Perde bonus DES alla AC ; -2 CA -4 on FOR e DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed
20	Assordato	-4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si attacca -4 su Percezioni opposte fallisce automaticamente Percezione sui suoni
20	Paralizzato	Nessuna azione questo round Perde il bonus

BONUS FEAT

- ☐ Cogliere fuori guardia ☐ Riflessi di combattimento
☐ Deviare Freccie ☐ Schivare
☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione
☐ Lancia tutto

ADVICE

PERFORMANCE PER DAY

Livello da Monaco + SAG =

ISPIRARE CORAGGIO

Livello	1	+	Bonus against charm and compulsion Bonus a tiri di attacco e danni
---------	---	---	---

ISPIRARE COMPETENZA

Livello	3	+	
---------	---	---	--

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDE

Livello	9		2 dadi vita bonus +2d10 (incluso bonus di Cos)
---------	---	--	---

INTEGRITA' DEL CORPO

PF

Livello	7		Livello da Monaco
---------	---	--	-------------------

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTAZIONI

Livello	13		Livello da Monaco
---------	----	--	-------------------

Palmo tremante

QUIVER GIORNI

Livello	15		Livello da Monaco
---------	----	--	-------------------

TS TEMPRA DC

Livello da Monaco $\div 2$ + SAG = 10 +

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello	20	Immune a Charmare Persone e altri effetti che bersagliano i non Esterni Riduzione del danno 10/caotico
---------	----	--

MONACO

Livello da Monaco	Talenti	Danno Colpo	Senz'armi	Pcl / Grn	Armour Class Bonus	Inspire Courage
1		d6			Advice	Tratta le mani, i piedi, le ginocchia ed i gomiti come armi
		d4 / d8			Colpo senz'armi	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
2					Stunning Fist	
3					Insightful Strike	Use WIS in place of STR/DEX for monk weapons
4					Advice 2	Inspire Competence
5					Addestramento alle manovre	Usa il livello da monaco al posto del BAB BAB per calcolare il TS
6					Mente Lucida	+2TS contro ammaliamento
7					Riserva Ki (Magica)	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
8					Caduta lenta 3 m	Riduzione della altezza di caduta effettiva utilizzando
9					High Jump	Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazia per i salti
10					Purezza del Corpo	+20Prove per i salti - 1 punto Ki Immune a tutte le malattie
11					Mystic Wisdom	Grant bonus to an ally - 1 ki point
12					Caduta lenta 10 m	
13					Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						
41						
42						
43						
44						
45						
46						
47						
48						
49						
50						
51						
52						
53						
54						
55						
56						
57						
58						
59						
60						
61						
62						
63						
64						
65						
66						
67						
68						
69						
70						
71						
72						
73						
74						
75						
76						
77						
78						
79						
80						
81						
82						
83						
84						
85						
86						
87						
88						
89						
90						
91						
92						
93						
94						
95						
96						
97						
98						
99						
100						

MYSTIC WISDOM

Livello	6	Grant a single ally within 30ft:	1 ki point
Livello	12	Grant all allies within 30ft:	
Livello	18	Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall	1 ki point
Livello	24	Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall	2 ki points
Livello	30	Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Improved Evasion	2 ki points

RISERVA KI

Livello da Monaco	RISERVA KI
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ACROBATICS

Movimento attraverso spazi minacciati	a metà velocità
CD Acrobazia = CMD	+3 m al movimento a velocità piena
Movimento attraverso lo spazio del nemico	a metà velocità
CD Acrobazia = CMD	+3 m al movimento a velocità piena
Distanza	1,5 m 3 m 4,5 m 6 m 7,5 m 9 m 10,5 m 12 m 13,5 m 15 m 16,5 m
SALTO IN LUNGO	CD 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55
Distanza	0,3 m 0,6 m 1 m 1,2 m 1,5 m 1,8 m 2,1 m 2,4 m 2,7 m 3 m 3,3 m
SALTO IN ALTO	CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44
AFFERRARE SPORGENZA	se fallisci un salto di 4 o meno
CADUTA	CD 15 Acrobazia
	ignorare il danno da caduta di 3 m