BRUTAL

Nivel de Bárbaro

¡FURIA! DURACIÓN Nivel de iFURIA! Misc PUGILIST Bárbaro HOY turnos 2 + CON + (× 2 (BÁRBARO) turros BON PUNT DE BON PUNT DE BON **PENALIZACIÓN** BÁRBARO BONUS BONUS CLASE DE Nivel de ARMADURA Bárbaro Movimiento Rápido 1 iFURIA! 2 -2 4 4 iFURIA! FURIA RAGE! 6 6 3 -2 П Savage Grapple 2 8 8 FURIA RAGE! -2 Pit Fighter ×1 3 4 Mod de Característica = Improved Savage Grapple 5 (Puntuación Total de Característica - 10) 6 Pit Fighter ×2 Pen Punt Pen Punt **DURACIÓN** iFURIA! Fuerza -2 Destreza -2 7 Reducción de Daño 1/-Duración No se puede entrar en furia, correr o carga × 2 FU D-ILS mientras estés fatigado. turr os 9 Pit Fighter ×3 PODERES DE**:FURIA!** Reducción de Daño 2/-10 PODERESCONOCIDOS DE de Misc Greater RAGE! 11 Bárbaro ÷ 2) + Pit Fighter ×4 12 = ((Redondear abajo) 13 Reducción de Daño 3/-1 Voluntad Indomable 14 Pit Fighter ×5 15 Reducción de Daño 4/-16 17 ¡FURIA! RAGE! 18 Pit Fighter ×6 Reducción de Daño 5/-19 4 Mighty RAGE! 20 **SAVAGE GRAPPLE** Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat. Nivel Si este ataque de oportunidad da, gana un bonus de circuntancia 2 de+2 a tu CMD to avoid the grapple. Take only half the normal penalties when grappled. Take no penalties when grappled. Nivel Treated as one size larger when determining BMC y 7 5 CMD for grappling or being grappled. PIT FIGHTER MANIOBRAS DE COMBATE Nivel 3 6 9 9 12 10 15 18 11 INSIGHT BONUS Bonus a CMBy CMD for your +1 chosen combat manoeuvres 12 When wearing no armour +2 (shields are allowed) This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to BMC and once to BMC. 13 14