DERVISH OF DAWN ivello (BARDO)				incantesimi conosciuti						
7	INCANTESI	MI								
IncantesimiCD salvezza Incantesimilncantesimiantesimi Bonu						— 0				
conosciuti incan										
	0	CAR CAR CAR CAR CAR CAR								
	1	777				_ 1				
	2	0000								
	3									
	4									
	5									
	6					2				
CD Salvezza I	Inc. = 10 + CAR + Liv. Inc									
Concentrazione = CAR + Livello incantator										
Livello SPINN 5 +4 cond				3						
FALLIMENTO										
%										
•	BATTLE DAN	NCE								
DURATA PER DAY	Level									
r										
Round oggi			5							
	r switch a battle dance as han as a mave action.	s a swift action,				6				
ESIBIZIONI										
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli			DERVISH DANCE							
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS			Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.							
DISTRAZION Contrasta gli ef	AVVEZZO									
Alleati entro 9 n	Eivello Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio									
AFFASCINARE Dervish PUBBLICO MAX Level			``	ESECUZIONE VERSATILE						
	= ÷ 3	(Arrotond.per eccesso)	□ Recita	ıre	Usare il bonus al posto o Raggirare, Camuffare		Oratoria	Usare il bonus al Diplomazia, Intui	•	
ISPIRARE CO	DRAGGIO		□ Comm	nedia	Raggirare, Intimidire		Percussioni	Addestrare Anim		
+	Bonus contro charme e		□ Danza	1	Acrobazia, Volare		Cantare	Raggirare, Intuiz	ione	
TODED A]	c dullill	Strum a tast		Diplomazia, Intimidire	_	Corde	Raggirare, Diplor		
3 +	RE COMPETENZA		Altre:	iciu			Strumenti a fiato	Diplomazia, Add	estrare Animali	
Livello SUGGES	STIONE Ina suggestione ad una c	reatura già affascinata								
ISPIRA	RE GRANDEZZA									
9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra			MEDITATIVE WHIRL							
Livello MUSICA LENITIVA				JSI PER DAY	Dervish Level		When performing a l		Uses	
Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.			8	EKDAI	= (2)-3	Quicken Spell as a n (effectively casting a move action + swift	a spell as a	today 	
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione			Linella			ECLETT		•	*	
Livello INSPIRE HEROICS			Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato							
15 + 4 a tutti i TS + 4 di schivare alla AC			Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe							
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità							
	A MORTALE la morte di un nemico pei	r gioia o tristezza								