

# MENHIR SAVANT

(DRUIDE)

Druiden-  
stufe

Stufen  
Bonus

+

## MENHIR SAVANT

Druiden-  
stufe

1

☐

### Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

### Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

### Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Venom Immunity

Immune to all poisons

### Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

### Empty Body

Become ethereal

15

☐

### Zeitloser Körper

altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

Zauber  
Rettungs SG

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMAIN

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar ☐☐☐☐  
pro Tag ☐☐☐☐

Stufe

SG

Einsetzbar ☐☐☐☐  
pro Tag ☐☐☐☐

## PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

USES PER DAY

Stufe

2

=

3

+

WE

## WALK THE LINES

Cast transport via plants

USES PER DAY

Stufe

9

=

WE

## TIERGESTALT

Times  
per day

Times  
Today

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE