SOUND STRIKER Nivel de Bardo			CONJUROS CONOCIDOS						
(BA	ARDO)						_		
Conjuros CD Salv	CONJUROS	_Conjutosnjuros Adicional					- 0		
Conocidos de Conjuros	al Día	Base					_		
	0	CAR - CAR - CAR - CAR -							
	1	7777					1		
	2								
	3						- 555		
	4								
	5						2		
	6								
CD Salv Conjuro = 1	0 + CAR + Nivel Con	juro					- 555		
Concentración	= CA	R + Nivel de Lanzado							
UMBRAL FALLO D	E THRESHOLD						3		
Bardos pueden llevar armadura ligera sin									
	RETACIÓN D						- 000		
DURACIÓN	Nivel de								
PER DAY	Bardo	Misc					4		
turn 🕏 🖇 🕇	(× 2) + CAR +							
Turnos 🗆 🗆 🗆							_ ⊔⊔⊔		
Hoy DDD									
CD SALV VOL	Nivel de Bard	\					5		
= 10	7	÷ 2) + CAR							
		bardo como acción							
	, en vez de una acci ERPRETACIO						- 6		
CONTRAODA	EKPKETACI	JNES - (
Contrarresta efectos m			ión						
DISTRACCIÓN	Taua de IIIIerpretar	en lugar de una tirada de s	dva		С	ONOCIN	IIENTO	DE BARDO	
Contrarresta efectos m	agicos que dependa	an de la vista.	BON		Nivel de Bardo	М	isc		
	Nivel de	en lugar de una tirada de s	sarvacion.	= (2)+			a todas las habilidades de saberes
	Bardo							· .	den usar todas las habilidades de saber
=	÷ 3	(Redondear arriba)	Nimal				VERSAL		*
INSPIRAR VALOR		(iredolidedi diribu)	Nivel 2	+4		aplica a tirac que dependa		ición contra Músi o o lenguaje.	ca de Bardo y
	Bon contra efectos de hechizo y miedo			INTERPRETACIÓN VERSÁTIL					
Bo	on a tiradas de ataq	•			Usar bonificado	r en lugar de			Usar bonificador en lugar de
Nivel WORDSTRIK Damage		do (or half that to a	☐ Actua		Disfrazarse, En		_)ratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
3 to object = 1	d4+ 	living target)	☐ Come ☐ Baile	dia	Engañar, Intimi Acrobacias, Vo		_	ercusión Canto	Intimidar, Trato con Animales Averiguar Intenciones, Engañar
Nivel WEIRD WOR	DS	Affects a number of	Instru	mentos			_	Guerda	Diplomacia, Engañar
6 Damage to targets = 1	d8 + CAR	targets up to the Bard's Level	☐ de Teo		Diplomacia, Int	ımıdar		nstrumentos de V	liento Diplomacia, Trato con Animales
Nivel CANTO DE FA	ATALIDAD nigos a 30' queden e	estremecidos	Otro:						
Nivel INSPIRAR GI	RANDEZA MAX	AFFECTED							
9	2 x (d10 + CON) +2 ataque, +1 pru	puntos golpe temporales, ıebas Fortaleza							
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA			`~			MAEST	TRO DE	L SABER	*
12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			Nivel	TOMA 1		LEGIR 20 A	AL DÍA	Tomar 20 Hoy	
Nivel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción			5	Usos ilimi al día	itados				
INCOIDAD HEDOÍCMO MAY AFECTADOS			*			НОМВ	RE PAR	A TODO	,
Nivel 1NSPIKAK HI	+ 4 a todas las tiradas de salvación			livel					
	+ 4 a CA		10	Joa Juaiy	1 mer napmaau co	51 14514 5			
18 SUGESTIÓN EN MASA Sugiere acciones a craituras ya fascinadas			16	Nivel Todas las habilidades se consideran cláseas					
livel INTERPETACIÓN MORTAL			Nivel	Duodos tomas 10 on qualquier habilidad					
20 Causa que un er	19	19 Fueues tollial To eli cualquier habilitati							

sin