	IIVIST	Livello Bardo	*	INCANTESIMI CONOSCIUTI
	RDO)		,	
	NCANTESIN		·	0
Incantesimi CD TS Conosciuti Incantesimi	Inc. al giorno	= Inc. + Inc. Bonus Base + & ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~		
	0	CAR - CAR - CAR -		
	1			
	2			1
	3			
	4			
	5			
	6			2
CD TS Incantesimo =	10 + CAR + Liv. Inc	antesimo		
Concentrazione	= CAR	± Livello incantato		
FALLIMENTO INCA		IIICalitato	ie	
I Bardi possono indossare armature leggere senz			.a	3
rischiare il fallimento incantesimi.			,	
	IZIONE BAR			
DURATA PER DAY	Livello Bardo	Altro		
r = 2 +	$( \times_2)$	+ CAR +		4
Rounds DD D	`			
CD SALVEZZA DI V		do		
= 10	+(÷	2) + CAR		5
Livello Inizia o cambia	un esibizione bardi e azione standard	ca come azione di movim	.,	
×	ESIBIZIONI	*		6
CONTROCANTO Contrasta effetti magici				
9 m usano la prova di In	trattenere al posto	di un tiro salvezza.		CONOSCENZE BARDICHE
<b>DISTRAZIONE</b> Contrasta effetti magici 9 m usano la prova di In			CONOSC	
	ivello Bardo			= ( ÷ 2 ) + I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestrament
=	÷ 3	(per eccesso)	`*	MAESTRO DEL SAPERE
NATURALIST Live	ello del Bardo	,		Take 20 on any Knowledge skill roll
+ = (	+1)	÷ 6	Livello 2	TAKE 20 Livello PER DAY Bardo Prendere 20 oggi
Bonus to AC and attack				+ = ( +4) ÷ 6
Granted to allies within				MAGIC LORE
Livello ISPIRARE COM	MPETENZA		Livello	Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.  Disarm magical traps as a Roque.
Livello SUGGESTIONI  6 Impone una suggi		atura già affascinata	2	Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.
Livello LAMENTABLE			7	ECLETTICO
	one already fascina		Livello	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Livello ISPIRARE TERRORE  8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt			5 Livello	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo			11 Livello 17	Capace di prendere 10 su ogni abilità
Livello ACCORDO SPA	AVENTOSO		17	PROBABLE PATH
14   nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione  Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI			Livello	Take 10 on any d20 roll  TAKE 10 Livello
15	+4 a tutti i tiri sal +4 AC		10	PER DAY  Bardo  -7) ÷ 3  Prendere 20 oggi
Livello PEDANTIC LE  18 Daze, confuse or		y fascinated creatures		
Livello MUSICA MOR' 20 Provoca la morte		ioia o tristezza		