

# BRUTAL PUGILIST (BARBAR)

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Savage Grapple

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Schadenreduzierung 1/–

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/–

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Schadenreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsammer Wille

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Schadenreduzierung 5/–

20 ☐ Mighty RAGE!

## SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Stufe

2 If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Stufe

5 Take no penalties when grappled.  
Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

## PIT FIGHTER

### KAMPFMANÖVER

Stufe

3

6

9

12

15

18

### INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

$$5.2 + KO + ( \times 2 ) +$$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Atributs Modifikator=  
(Gesamter Atributwert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Abzug -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht rennen, anstürmen oder Kampfbrauch ein-

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN

Sonst. Mod.

$$= ( \div 2 ) +$$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14