ŁOTRZYK

(ŁOTRZYK)

Poziom Łotrzyka

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka		
1	☐	Wykrywanie Pułapek Sneak Attack
2	☐	Uchylanie
4	☐	Nieświadomy Unik
8	☐	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	☐	Zaawansowane Talenty
20	☐	Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja — Poziom Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek = _____ + (_____ ÷ 2)

Unieszkodliwianie Mechanizmów — Poziom Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek = _____ + (_____ ÷ 2)

WYCZUCIE PUŁAPEK — Poziom Łotrzyka — Inne

Poziom 3

PREMIA DO RZ. OBR. REFLEKS

+ _____ = (_____ ÷ 3) + _____

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA — Poziom Łotrzyka — Inne

PREMIA

_____ k6 = (_____ ÷ 2) + _____

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom 20

Udany podstępny atak może również przynieść:
-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE — Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

_____ = 10 + (_____ ÷ 2) + INT _____

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY — Poziom Łotrzyka — Inne

KNOWN

_____ = (_____ ÷ 2) + _____ (Zaokrąglane w dół)

Od 10 poziomu Tropiciel może korzysta

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14