o DI	VINE	Livello psionico		PSYCHIC AURA								
		Livello	1		AURA RANGE		MAX AURAS			□ 1 ho		
O CONTROL IVI	IND	bonus	+		KANGE		AURAS		CHANGE AURAS			
DIVINITÀ			s. Ö.		m m^2					☐ Swif		
		BIO									Di	ivine
		**************************************	S INCHES		Aura	Active Aura	Bonus Affects		Bonus			∕lind .evel
	MANTLES			1	Attack		Attack and damag	ie		= 1		÷
	WAN I LLS			2.	Defence		Armour class	<u>'</u>		= 1	+	÷
				3	Percezione		Initiative, Listen a	nd Snot		= 2	+	÷
				4	T CTOCZIONE		mitative, Eloten e	па орог		=	+	÷
				5						=	+	
										_	+	÷
OWER POINTS Punti	PSIONICI Punti	,	Wild Talent	6								
GIORNO Base		Varie	Reserve	5						=	+	÷
=	+ +	+	2	6						=	+	÷
	<u></u>			*				RI NOTI				
					POTERI KNOWN		LIVELLO MA POTERE	X	POWER PO MAX COST		Live psior	
unti Bonus	Livello psionico									=		
= SAG	3 ×	÷ 2										
	Power Points	(Arrotond	dato per dife	etto) 1	POTERE					Liv	vello	Cos
	1 OWEI 1 OIIItS		7									
				2								
				3								
				4								
I IVE	LLI DI POTE	DE		5								
Livello Costo	CD TS			6								
Potere Punto	Potere			7								
1 1				8								
2 3				9								
3 5				10								
4 7												
5 9				11								
6 11				12								
Power Save DC = 10 + C	HA + Power Level			13								
DIV	VINE GRACE	E	<b>"</b>	14								
VING THROW				15								
ONUS				×	POWE	R STO	NES	×	TATUA	AGGI		
= CA	.R							1				
								2				
	DORJES		# (					3				
								4				
	CARICHE							5				
	CA.							6				
								7				
	CARICHE							8				
	g UU											
								9				
	RICHE TO THE							10				
	CARICHE #											
	CARICH							10				
	CARICH							10 11				
	сне самон							10 11 12				
	CARICH							10 11 12 13				