PI	ΑI	NS	DRU	JID	Druiden- stufe	VORBEREITETE ZAUBER					
		Druider			Tier	! !					
			fe	- 2 -	gestalt Level			o			
``			DRUI	DE	,						
Druiden- stufe		Naturg	jespür Knowledae	(nature) a	and Survival						
1		Tierempathie									
-			nprove the attitude of an animal								
2			in plains t	terrain				1			
3			Like The Wind ft speed; once an hour, run at double speed								
<u> </u>			na Ambush		run at double speed						
.		Conce	alment and	d no penal	Ity when prone;						
4		stand up from prone immediately Tiergestalt			diately						
		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier						2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,									
		+4 AC	+4 AC and damage against a charging foe								
13			end Gesichter ussehen jederzeit ändern								
15		Zeitlos	ser Körper					3			
		altert i	nicht mehr	r, kann mag	gisch nicht gealtert w						
<u> </u>			ZAUB		Ĭ.						
RW gege Zauber			Zauber pro Tag	= Grun zaub	d- + Bonuszauber er ~						
		0			WE - 4 WE - 8 WE - 12			— 4			
		1									
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9									
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad											
					Zauber-						
Konzentra	ation		=	WE	+ stufe			— 7			
BUND MIT DER NATUR											
★ TIERGEFÄHRTE □ DOMAIN Tiergefährtes Name											
								8			
Art											
		an tra	DEMA	A 77777				9			
TIEREMI	РΔТН		KEMP.	ATHIE	# (/			
BONUS				Druidenstu	ufe Sonst. Mod.	×	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	"
		= (CH +		+						
		PLAI	NS TRA	AVELLE	ER .						
PLAINS PONIS Priidonetufe											
BONUS Druidenstufe											
		=		÷ 2							
Bonus to Ir and Surviva					erception, Stealth						
×			ERGES		*						
Anzahl pro Tag Heute verwendet											
~											