

SPELL BOOK

Livello



Scuola	
Tempo di Lancio	Durata <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Raggio: <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long	Area / Bersaglio <input type="text"/>

Saving throw

Resistenza
Incantesimi

Componenti Focus Libro Pagina

V S M

		Scuola	
Tempo di Lancio		Durata	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Raggio: <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long		Area / Bersaglio	

Saving throw Resistenza ☒ Y
Incantesimi ☒ N

☐ ☐ ☐ ☐ Componenti Focus Libro Pagina

☐ ☐ ☒ V ☒ S ☒ M

			Scuola	
Tempo di Lancio		Durata		<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Raggio:		Area / Bersaglio		
<div><input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long</div>				

Saving throw		Resistenza Y	
		Incantesimi N	
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>Componenti</div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>V S M</div>	Focus	Libro	Pagina

		Scolista	
Tempo di Lancio		Durata	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
Raggio: <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long		Area / Bersaglio	

Saving throw		Resistenza Y	
		Incantesimi N	
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>Componenti</div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>V S M</div>	Focus	Libro	Pagina

		Scuola
Tempo di Lancio		Durata
		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Raggio: <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long		Area / Bersaglio

Saving throw

Resistenza

Incantesimi

Componenti

Focus

Libro

Pagina

V

S

M

**RAGGIO TIRO
INCANTESIMOALVEZZA**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level									
RAGGIO VICINO 25' + 5' × (Livello ÷ 2)				RAGGIO MEDIO 100' + 10' × Livello			RAGGIO LUNGO 400' + 40' × Level		
m q		m q		m q		m q			

Livello

		Scuola
Tempo di Lancio	Durata	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
Raggio: <div> <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long </div>	Area / Bersaglio	

Saving throw Resistenza Incantesimi Y
N

□ □ □ □ Componenti
Focus
Libro
Pagina

□ □ □ □ V S M

		Scuola	
Tempo di Lancio		Durata	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Raggio:	Area / Bersaglio		
<input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long			

Saving throw Resistenza Y
Incantesimi N

☐ ☐ ☐ ☐ Componenti

Focus
Libro
Pagina

☐ ☐ ☐ ☐ **V S M**

		Scuola	
Tempo di Lancio		Durata	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Raggio: <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long		Area / Bersaglio	

Saving throw		Resistenza Incantesimi	
		Y N	
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>Componenti</div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>V S M</div>	Focus	Libro	Pagina

		Scuola	
Tempo di Lancio		Durata	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Raggio:	Area / Bersaglio		
<input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long			

Saving throw		Resistenza Incantesimi	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Componenti <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> V S M		Focus	Libro Pagina

		Scuola	
Tempo di Lancio		Durata	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
Raggio: <div> <input type="checkbox"/> Vicino <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Long </div>		Area / Bersaglio	

Saving throw Resistenza Y
Incantesimi N

☐ ☐ ☐ ☐ Componenti

Focus
Libro
Pagina

☐ ☐ ☐ ☐ V S M

		Casting Stat		Livello incantatore		INT	<input type="checkbox"/>
						SAG	<input type="checkbox"/>
						CAR	<input type="checkbox"/>
Concentrazione	<input type="text"/>	=		+			Livelli da Incantatore