

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Punt Temp	Mod Temp
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Reduït)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## PERSONAJE

	Nombre			
	Raza	Tamaño	 Mod de Tamaño	

## CLASSES

Clase Predilecta		+ INT		+ CON		Nivel Efectivo de Personaje
+1 por o rango de hab. por nivel	por	rangos	INT	CON		
<input type="checkbox"/> 1 World Walker				d		Nivel
<input type="checkbox"/> 2				d		
<input type="checkbox"/> 3				d		Nivel
<input type="checkbox"/> 4				d		Efectivo de Personaje
<input type="checkbox"/> 5				d		

## HABILIDADES

[illegible]