Mönch Mönch- stufe	
FLURRY OF BLOWS	1
SCHLAGHAGEL BONUS	_
Unversehrtheit des Körpers	1
HEILUNGSPUNKTE PER DAY Mönchstufe	
= ×2	ı
geheilte Punkte	ı
	7 F
	11
TF	
ABUNDANT STEP	1
ZAUBER LEVEL Mönchstufe	_ [
= ÷2 (abrunden)	
Diamantseele	1
ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe	-
= 10 +	
Vibrierende Handfläche	1
Vibration Tage Mönchstufe	
=	
RETTUNGSWURF SG Mönchstufe	-
= 10 + ( ÷ 2 ) + WE	
Körper lösen	1
Ätherischer Zustand Anzahl Runden Mönchstufe Runden Heute	$\perp$
	-  -
Runden	_ \
Pefektes Selbst	1

## Als Externar behandelt

Damage reduction 10/magic

Mönch-			Mönch	(
stufe /	Mönch-			
WS	stufe <b>1</b>	□ { Schlaghagel Waffenloser Schlag	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Hände gelten als Waffen	
	2	☐ Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf	
Körpers 🗾	3	☐ Ruhiger Geist	+2 auf RW gegen Verzauberung	
	4	□ { Ki-Schlag (magisch) Sturz abbremsen (6m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand	
	5	☐ Reinheit des Körpers	Immun gegen alle Krankheiten	
	6	☐ Sturz abbremsen (9m)		
	7	☐ Wholeness of Body	Wunden heilen	
	8	☐ Sturz abbremsen (12m)		
TP	9	☐ Verbessertes Entrinnen	Nimm bei einem gescheiterten Reflexwurf nur halben Schade	h
EP .	10	□ { Ki-Schlag (Rechtschaffen) Sturz abbremsen (15m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe	
(abrunden)	11	□ { Diamantkörper Höherer Schlaghagel	Immun gegen jedes Gift	
7	12	□ { Abundant Step Sturz abbremsen (18m)	Dimensionstür einmal am Tag benützen	
	13	☐ Diamond Soul	Spell resistance	
läche 🗾	14	☐ Sturz abbremsen (21m)		
	15	☐ Quivering Palm	Anzahl Tage des verspäteten Tod es entspricht Stufe des Mö	chs, einm
	16	□ { Ki-Schlag (Adamantit) Sturz abbremsen (24m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe	
- 2 ) + WE	17	□ Zeitloser Körper Sprache von Sonne und Mond	Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung Sprich mit jeder lebenden Kreatur	
	18	☐ Sturz abbremsen (27m)		
Runden Heute	19	☐ Empty Body	Nehme ätherischen Zustand an	
	20	□ { Perfect Self Sturz abbremsen (jede Distanz)	Zählt als Externar )	