

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom Paladyna - 3 = Poziom
Czarującego

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

DIVINE GRACE

Poziom **2** **CHA** Bonus to all saving throws

AURA

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.

Poziom **3** Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

AURA OF LIFE

Poziom **8** +4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.

AURA OF FAITH

Poziom **14** Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Poziom **17** Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna Inne
 $\boxed{} \text{ k6} = \left(\frac{}{2} \right) + $

WOLA SAVE DC

Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w górę)
 $\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA}$ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **11** Channelling positive energy against the undead for just one use of Lay On Hands.

BOSKA WIEŻ

Poziom **5** ☐ SPECJALNY WIERZCIEŁOWA CZARNA BROŃ

Rodzaj ☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe + Premiowe Czary CHA
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja

$\boxed{} = \text{CHA} + $ Poziom Czarującego

Oath against Undeath

VOW

CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead, blessing or burning the corpses as necessary.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ

$\boxed{} = \left(\frac{}{3} \right) + $ (Zaokrąglane w górę)

ATAK BONUS

$\boxed{} = \text{CHA} + $ Inne

ODBICIE BONUS

$\boxed{} \text{ KP} = \text{CHA} + $ Inne

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA PREMIA

$\boxed{} = + $ Poziom Paladyna Inne

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

$\boxed{} = \left(\times 2 \right) + $ Poziom Paladyna Inne

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

$\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA} + $ Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w dół)

Poziom **2**

LECZENIE PW

$\boxed{} \text{ k6} = \left(\frac{}{2} \right) + $ Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**

6 **15**

12 **18**

PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/>	Sanctify corpse	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Darkvision	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Searing light	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Halt undead	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom **20** On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.