SANDMAN Livello Bardo		INCANTESIMI CONOSCIUTI			
INCANTESIMI				0	
IncantesimiCD salvezza IncantesimiIncantesimiantesimi Bonu conosciuti incantesimi al giorno Base					
o	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8				
1				1 —	
2					
3					
4					
5				2	
6					
Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level	Sneak Spell				
Concentrazione = CAR	+ Livello incantatore			3 —	
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	) 	
I bardi possono indossare armature leggere senza rischio di fallire incantesimi arcani					
ESIBIZIONE BAR	DICA				
<b>DURATA</b> Livello Bardo	Varie			4	
r = 2 + ( × 2) + CAR +					
Round					
VOLONTÀ CD SALVEZ Livello da Bardo		5			
= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR					
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim. 7 invece che come azione standard				6 —	
ESIBIZIONI					
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS		<u> </u>		SPELL	, (
<b>DISTRAZIONE</b> Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS		TOLEN SPELL  'ou can only hold one	Livel	• Nan	target fails their will save, you may steal: ned spell (fails if they don't have the spell) dom spell up to the highest level you can cast just cast the spell while still performing
AFFASCINARE Livello		au can only note one	MASTER OF		
PUBBLICO MAX Bardo		DECEPTION	Livello Varie		
=÷3	(Arrotond.per eccesso)	BONUS _ (	Bardo		this bonus to Bluff,
STEALSPELL Steal a spell from one target, and cast it while still performing		= (	÷2)+	Sleigh <b>KSPELL</b>	it of Hand and Stealth
Livello ISPIRARE COMPETENZA		Livello	SIVLAI	Livello	
3 +		•	DC against a flat-footed target	6	+2 To overcome spell resistance
Livello SLUMBER SONG		10 +2 18 +3		14	+4
6 Put one already fascinated creature	to asleep	10 )	AVV	EZZO	x (
8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		Livello +4	Bonus applicato ai Tiri Sal effetti sonori e dipendenti		
DRAMATIC SUBTEXT Cast a spell without obvious visible or audible components Use for two rounds before casting the spell			PERCEPIRE TRAPPOLE		
Livello  12  Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, sc	·	Livello BONUS	= ( ÷ 3) +	Varie	Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps
Livello ACCORDO SPAVENTOSO  14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		SNEAK A		FURTI Varie	vo
GREATER STEALSPELL Livello When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells. Instead of taking a spell you may steal spell resistance		Livello BONUS 5	Bardo		Damage bonus when flanking or opponent is
			= ( ÷ 5 ) +	TTICO	denied his DEX bonus to AC.
equal to half your bard level.  Livello MASS SLUMBER SONG		10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato		
18 Put already fascinated creatures to sleep  Livello SPELL CATCHING		Livello <b>16</b> Tutte le Ab	ilità sono considerate Abilità di cla	sse	
20 Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower		Livello <b>19</b> Capace di	Capace di prendere 10 in ogni abilità		