ATAQUES							iniciativa ,				
						BONUS B		Dotes	Misc		
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ie	Daño	Crítico	INIC	= DES	. +	+		
,				d	×	THE COURT		/ELOCIDAD		al Tama	
Munición	# 000		nición Especial		# 000	VELOCIDA		el con Armadura	V	el Temp	
						Vel de Nac		' C	Vel	' c Trepando	
		 Bon de Ataqu	I P	Daño	Crítico	1	С	' c	701	' C	
Alcance	Tipo c	Bon de Ataqu		d	×			ΓAQUE BAS	F		
,	C			u		BON		ATAQUE	ATAQ	UE A	
		Bon de Ataqu	10	Daño	Crítico	ATAQUE	BONUS	MELEE	DISTA	ANCIA	
Alcance	·	Boll de Ataqu		d	×						
	С			u		Bon Temp Ataque	Bon de Moral		Nerfeos	Ataque Poderoso	
				D - ~ -	0-4:	+]=	+ -			
Alcance	•	Bon de Ataqu		Daño d	Crítico ×	Bon Temp Daño	Bon de Moral	Bufos	Nerfeos	Ataque Poderoso	
,	С			u	^	+	1=	+ -		+ Odc1030	
				_ ~	2.61		_	_			
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu		Daño	Crítico						
Munición	С	I Mu	nición Especial	d 	×	1-		GRAPPLE			
MUIIICIOII	# 000	Mu	micion Especiai		# 0000	×		Size Mo	difier	* (
Munición			nición Especial	l		BON A BO	ONUS	× 4		Misc	
					# 000			Ataque Base + ×	4 + FUE	; +	
SALV SAVE	SALVACIONES Base Racial		NTOS DE GO	LPE eridas		SALU		ır <u>idl</u> o Estable No∣	_etal □ I	nconsciente	
FORT = CON		+ +	pg	7				pg		pg	
SALVACIÓN RE			Fig	7	CLA	SE DE AF	RMADUR			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
REF = DES	5 + +	+ +	CLASE DE A	A DAVA DITO	A CA Arma	ndura CA Esc	Armadı udo Natura		Mod de Desvío	Misc	
SALV SAVE			CA	= 10 +		+	+	- 4	- 4	-	
VOL = SAE		++	CLASE DE A	I ARMADUR	A DESPREVENI	DO					
□ Evasión □ Ev Mo	/asión □ Aguante ejorada	☐ Sentido de Trampa <u>s</u>	CA	= 10	/ +	+	+	- +	4	+	
				1	A DE TOQUE						
			CA	= 10 +	DES /	/	/	+			
				Resistencia a	conjuros Mod Cond	dicionales					
×	EFECTOS	*	CA Reducción D	laño							
			1								
			``	META	MAGIA	,	APT	ITUDES DE	COMBA	TE 🗾	