SKIRMISHER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS

Livello da Ranger — Varie

[ ] = CAR + _____ + _____

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Livello da Ranger — Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

HUNTER'S TRICKS

TRUCCHI
CONOSCIUTI

Livello da Ranger — Varie

[ ] = (_____ ÷ 2) - 2 + _____

(Arrotond.per eccesso)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger	
2	
6	
10	
14	
18	

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 — □ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO — □ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
DURATA — Varie

[r] = SAG + _____

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido [ ]

BACCHETTE

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMENE

POZIONI