

DEMAGOGUE

(BARD)

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 2
		1		CHA - 4
		2		CHA - 8
		3		
		4		
		5		
		6		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDŃ

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

$$\text{rund} F 2 + (\times 2) + CHA +$$

Rundy Dziś

WOLA SAVE DC

Poziom Barda

$$= 10 + (\div 2) + CHA$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

$$= \div 3$$
 (Zaokrąglane w górę)

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom 3 +

GATHER CROWD

Poziom Barda

5 Size of audience = Performance result ×

INCITE VIOLENCE

6 Inflamm a crowd who are already fascinated

LAMENT ZAGŁĘDY

8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9
$$2 \times (k10 + \text{CON})$$
 tymczasowych punktów wytrwania, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15 +4 do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP

RIGHTEOUS CAUSE

Poziom 18 Turn a crowd towards a common purpose

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Area of fame

Poziom Barda

Poziom Barda	Area of fame	1,000 people	+1
1	Village or small town		
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA BONUS

Poziom Barda

Inne

$$= (\div 2) +$$
 Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

DOBRE POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt
- ☐ Komedie
- ☐ Taniec
- ☐ Instrumenty Klawiszowe

- Blefowanie, Przebieranie się
- Blefowanie, Zastraszanie
- Akrobatyka, Latanie
- Dyplomacja, Zastraszanie

- ☐ Oratorium
- ☐ Bębny
- ☐ Śpiew
- ☐ Strunowe
- ☐ Instrumenty Dmuchane

- Dyplomacja, Wyczcucie Pobudek
- Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
- Blefowanie, Wyczcucie Pobudek
- Blefowanie, Dyplomacja
- Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności