

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom
Paladyna Czarującego

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

PURE OF MIND

Poziom +4 bonus to saves against charm effects and figments.

2

CHA

Bonus to
Will saves

AURA

AURA OF COURAGE

Poziom 3 Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

AURA OF JUSTICE

Poziom 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

AURA OF FAITH

Poziom 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Poziom 17 Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom 3 Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

Poziom
Paladyna

Inne

$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w górę)

WOLA
SAVE DC

Poziom
Paladyna

$\text{WOLA} = 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom 5 ☐ SPECJALNY WIERZCIEŁO ☐ WŁAŚCZANA BROŃ
Imię

Rodzaj ☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

| ST Rzutu Obronnego | Czary na dzień | = Czary Bazowe | + Premiowe Czary CHA |
|-----------------------|-------------------|-------------------|-------------------------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja $\text{KONC} = \text{CHA} + \text{Poziom Czarującego}$

Oath of Chastity

VOW

CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

$\text{WROGOWIE} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w górę)

☐
☐
☐

ATAK
BONUS

Inne

ODBICIE
BONUS

Inne

$\text{ATAK} = \text{CHA} + \text{Inne}$

$\text{ODBICIE} = \text{CHA} + \text{KP}$

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

$\text{OBRAŻENIA} = \text{Poziom Paladyna} + \text{Inne}$

$\text{ZŁE OBRAŻENIA} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$\text{UŻYCIA} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

☐
☐
☐

Poziom 2

LECZENIE
PW

Poziom
Paladyna

Inne

$\text{LECZENIE} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

Poziom ŁASKI

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

PURE OF BODY

Poziom 8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.