

THUG
(LADINO)

Thug
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

THUG

Nível de
Ladino

1 ☐ { Frightening
Sneak Attack

2 ☐ Evasão

3 ☐ Brutal Beating

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Master Strike

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima)

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Nível

3

SICKENED
DURATION

Nível de
Ladino

rds

 = (÷ 2)

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.