| ATAQUES | Iniciativa |
|---|---|
| | BONUS DOTES Misc |
| Alcalice Tipo | rítico INIC = DES + + |
| ft c d d Munición Munición Especial | X VELOCIDAD VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp |
| Munición # ODD ODD Munición Especial # | ft c ft c ft c |
| | ATAQUE BASE |
| Alcance Tipo Bonus Ataque Daño C | rítico Bonus Temp Bonus Temp |
| ft c | × BASE ATTACK BONUS Ataque Daño |
| | |
| Alcalice | rítico |
| ft c | GRAPPLE |
| Alcance Tipo Bonus Ataque Daño C | Size Modifier rítico BON A BONUS × 4 Misc |
| Alcance Tipo Bonus Ataque Dano C | x = nh eg + x 4 + FUE + |
| SALVACIONES | rítico BON A BONUS × 4 Misc × 4 SALUD |
| SALVACIÓN SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPÆridas | ☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente |
| FORT = CON+ + + + pg | pg pg |
| SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + + + | CLASE DE ARMADURA Armadura Mod Mod de |
| CLASE DE ARMADURA | CA Armadura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc |
| VOL = SAB + + + + + CA = 10 + DES | |
| □ Evasión □ Evasión □ Aguante □ Sentido de □ las trampas □ CLASE DE ARMADURA DESI | + + + - + + |
| CLASE DE ARMADURA TOQ | UE |
| ARMADURA CA = 10 + DES | . / /++ |
| CA Temp Resistencia a conjuros | Reducción Daño Mod Condicionales |
| Tipo Vel Máxima MAX CA DES CA | |
| Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura EFECTOS | APTITUDES DE COMBATE |
| + % lb ESCUDO | |
| ESCUDO * | |
| Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo | |
| + % lb EQUIPO | |
| Head | |
| Propiedades FEATS | APTITUDES ESPECIALES |
| Throat | |
| Propiedades | |
| Body | |
| Propiedades | |
| Arms | |
| Propiedades | |
| Manos | |
| Propiedades | |
| Anillo | |
| Propiedades | |
| Topicadaes | |