

# SANDMAN (BARD)

Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentrazione  = CAR +  Livello  
incantato

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

% I bardi possono indossare armature leggere senza  
perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

### DURATA

Livello  
Del Bardo

Altro

PER DAY  
rds = 2 + (  × 2 ) + CAR +

Rounds ☐☐☐☐☐☐  
Oggi ☐☐☐☐☐☐

### CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

Livello del Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### MASSIMO PUBBLICO

Livello  
Del Bardo

DI AFFASCINARE  
 =  ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### LIVELLO 6 SLUMBER SONG

Put one already fascinated creature to asleep

### LIVELLO 8 ISPIRARE TERRORE

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### LIVELLO 9 DRAMATIC SUBTEXT

Cast a spell without obvious visible or audible components  
Use for two rounds before casting the spell

### LIVELLO 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

### LIVELLO 14 ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### GREATER STEALSPELL

Livello 15 When a target fails its save against Stealspell, you learn  
their spell resistance and all their prepared spells.  
Instead of taking a spell you may steal spell resistance  
equal to half your bard level.

### LIVELLO 18 MASS SLUMBER SONG

Put already fascinated creatures to sleep

### LIVELLO 20 SPELL CATCHING

Absorb a spell targeting you, and immediately recast it  
or any spell you know of that level or lower

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

## STEAL SPELL

### STOLEN SPELL

Livello

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

You can only hold one stolen spell at once

## MASTER OF DECEPTION

### DECEPTION BONUS

Livello  
Del Bardo

Altro

= (  ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Bluff,  
Sleight of Hand and Stealth

## SNEAKSPELL

Livello

2

+1

Spell DC against a flat-footed target

10

+2

18

+3

Livello

6

+2

To overcome spell resistance

14

+4

## AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti  
sonici e dipendenti dal linguaggio

## PERCEPIRE TRAPPOLE

### PERCEPIRE TRAPPOLE BONUS

Livello

3

= (  ÷ 3 ) +

Livello

Altro

Apply this bonus to reflex saves against traps  
and dodge AC to avoid traps

## ATTACCO FURTIVO

### SNEAK ATTACK BONUS

Livello

5

= (  ÷ 5 ) +

Livello  
Del Bardo

Altro

Damage bonus when flanking or opponent is  
denied his DEX bonus to AC.

## ECLETTICO

Livello

10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello

16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità