

ANGRIFFE									
Reichweite		Art		ANGRIFFSBONUS		Schaden		Kritisch	
m		Fe				d		x	
Munition		#		Spezialmunition		#			

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

[illegible]

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX SAVE

REF = GE + + + +

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

EFFEKTE

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
---------------	-------------	-------

GRUNDANGRIEF

GRUND-	FERNKAMPF	NAHKAMPF
--------	-----------	----------

Temp. Schadens- bonus	Moral- bonus	BUFFS	Debuff	Heftiger Angriff
+	-	+	-	+

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS = Grundangriff ^{Size Modifier x4} + **x4** + **ST** + Sonstiges

GESUNDHEIT

RÜSTUNGSKLASSE

	Natürliche	Größen-	Ablenkungs-
--	------------	---------	-------------

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

BK	= 10	+	GE	/	/	/	-	+	+
----	------	---	----	---	---	---	---	---	---

		<hr/>
Schadensreduzierung		<hr/>

METAPSIONICS

[illegible]

KAMPFFÄHIGKEITEN
