

PX

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Punt Temp.	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAUTICO MALO	Nombre	<input type="radio"/> HOMBRE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> MUJER
	Raza	Tamaño
		Mod de Tamaño

CLASSES

<input type="checkbox"/> 1					d	<input type="text"/>	Nivel
<input type="checkbox"/> 2					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 4					d	<input type="text"/>	Nivel Efectivo del Personaje
<input type="checkbox"/> 5					d	<input type="text"/>	
Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg	rangos	+ INT INT	+ CON CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HABILIDADES

[illegible]