	PERSONAJE		
	Nombre		ABMW ABME
Jugador	Raza	Tamaño	
Jugadoi	E WALL	Tallialit	Mod de Tamaño
Campaña	CLASES	Rangos de Ha	Di <b>àidad</b> le Golpe Nivel Ajuste de
РХ	1		d
FA	2		
CARACTERÍSTICAS	3		d Nivel Efectivo
Punt. Bon Mod Bonus Modif Caract. Objeto Característica Temp Temporal	4		d del Personaje
	5		d
FUE FUE FUE	×	HABILIDADES	,
CON CON CON	Max = ECL + 3	Bonus de Class Skills Rangos	Racial, Favouredenalización Dotes, Misc Enemy Prueba
DES DES DES	No entrenada	Habilidad 1 2 3 4 5	Sinergia Bonus Armadura
INT INT INT	Tasación	INT poppo	
	Balance Engañar	CAR	
	Trepar	FUE DODDD	-
CAR CAR CAR	Concentración	CON DODG	
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia abaj	o) Decipher Script	INT	
INVENTORIO  Valor Peso	Diplomacia	CAR	
	Inutilizar Mecanismo	INT OOOOO	
	Disfrazarse	CAR 00000	
	Escapismo	DES 00000	-
	Forgery	INT poppo	
	Gather Information	CAR	
	Trato con Animales	CAR poppo	
	Sanar Hide	SAB doddo	- Size
	Hide Intimidar	CAR QQQQ	mod x4 + Tamaño
	Jump	FUE 00000	dif x 4
	Listen	SAB	·
	Move Silently	DES OCCUP	-
	Open Lock	DES OCCUP	·
	Montar	DES poppo	. ———
	Search	INT OOOOO	
	Averiguar Intenciones	SAB poppo	
	Juego de Manos	DES DODO	-
	Conocimiento de Conjuros	INT poppo	
	Spot	SAB 00000	
	Survival	SAB ppppp	
Obejtos Ilevados lb_	Rastrear Intrenada	Supervivencia  FUE	-1 por 5lb × 2
Weapons, Ammo, Scrolls, Potions Ib	Tumble	DES	llevadas
Armour, Shield, Protective Items Ib Peso Total Ih	Use Magic Device	CAR	
110	Use Rope	DES	
Carga Ligera Carga Media Carga Pesada Max Load  Ib Ib Ib Ib	Knowledge:	INT OOOOO	
DINERO LENGUAJES			
pc		9999	
,     ,     pp		<u> </u>	
,     ,     ) po			
ppt			. — — — INT — — — — — — — — — — — — — — — — — — —
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			Saber – INT
			es:
			bilidad NT ación -
			Ortras habilidades: S Oficio - HT Interpretación – CAR