

BANDIT

(ŁOTRZYK)

Bandit
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Z

= (

÷ 2

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Poziom
Łotrzyka

1

Wykrywanie Pułapek
Sneak Attack

2

Uchylenie

4

Ambush

8

Fearsome Strike

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

PULAPKI

Percepcja

Poziom
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

Unieszkodliwianie
Mechanismów

Poziom
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRÓTY FLEKS

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

AMBUSH

Poziom

4

On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Poziom

8

FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
CZAS TRWANIA

CHA

CHA

rund

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIEPoziom
ST WYTRWAŁOŚĆŁotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość