5	Class		Niveau	FP	X	SANTE		
PNJ			ı		POINTS DE VIEBlessures		Mourant   Stable Non-lethal	□ Incor
Race	COMPETE		P	<b>P</b>	pv		pv	
	Compétence Acrobaties	+3 EX =	Rangs	Divers	COMBAT		ATTAQUES	
A STANLING S		NT D			BONUS D' BONUS Divers		ATTAQUES	
CARACTERISTIQUES		HA 🗆			INIT = DEX +			
Valeur Objet Mod. de Temp de Carac. Bonus Carac. Bonus		STR -				Portée	Bonus d'attaque Dommage	Crit
STR STR		HA 🗆			ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages temp	m	cases	
		EX 🗆			+ +			
DEXDEX		HA 🗆			VITESSE avec armure Vitesse temp		Bonus d'attaque Dommage	e Cri
CON CON		EX 🗆			m cases m cases m cases	Portée	Donas a attaque Donninage	
INT INT		EX 🗆			Natation Vol Escalade	m	cases	<u></u>
		HA 🗆			m 2202 m 2202			
SAG SAG		SAG 🗆			m cases m cases m case		Bonus d'attaque Dommage	e Cri
сна сна		HA 🗆			MANOEUVRES DE COMBAT ACCOMBAT MANOEUVRE	Portée		
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	Linguistique	NT 🗆			BONUS Taille Modificateur Divers	Munitions	cases	
EQUIPEMENT •		SAG 🗆			BMO = 88 88 + STR + +	Munitions	# 00001	
	Equitation	EX 🗆			COMBAT MANOEUVRE			
Propriétés	Psychologie S	SAG 🗆				Taille Defle odificateur Mod		Moral Bonus
	Escamotage D	EX 🗆			DMD = 10 + 88 88 + STR + DEX +	+	+	+
		NT 🗆						<u></u>
		EX 🗆			DEFENSE		JETS DE SAUVEGA	
	Survival	SAG 🗆			Armour Tail CLASSE D'ARMURE & Shield Modific		JET DE SAVE  Base Save Di	vers
Propriétés		TR 🗆			CA = 10 + DEX + -	+	VIG = CON+ +	
	Utlisation d'objets magiques	HA 🗆			FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS		RÉFLEXES SAUVEGARDE	
					CA = 10 / + -	+	REF = DEX+ +	- 1
					TOUCH ARMOUR CLASS			L
Propriétés					CA = 10 + DEX / -	+	WILL SAVE	
					CA temp Résistance à la magiliéduction de dommag		VOL = SAG + +	L
						<i>!</i>	☐ Evasion ☐ Endurance	
INVENTAIRE ?	NOTES	S		#	CA			
					COMBAT ABILITIES			
							EFFETS	
							DITE 10	

Non-lethal 
Inconscient

pν

Critique

Critique

Critique

Base Save Divers Temp

Moral Bonus +