					VORBEREITETE ZAUBER					
	S	HAM (DRUI		amane Level			- - 0			
`~		SI	HAMANE	*			_			
Druiden- stufe	-	Naturges		10 1						
1			+2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie				_			
		Improve the attitude of an animal					_ 1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegund dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation			gen 🗆 🗆					
							_			
			Adopt an aspect of your totem creature							
3		Spurloser Schritt Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust die					_			
<u> </u>		Lockruf der Natur widerstehen			es absicutiic	n	2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier					_			
~										
			Totemic Summons							
5		Summon your totem creature as action, with extra temporary hit					- 3			
9		Giftimuni	tät	·			_			
- 9		Immun g Giftimuni	egen alle Gifte tät							
15		4eitloser altert nic	Korner ille Gifte egen alle Gifte ht mehr, kann magis	ch nicht gealtert we	rden 🗆 🗆					
			ZAUBER				- 4			
RW gege	en		Zauber _ Grund-	, Bonuszauber			_			
Zauber	r	ļ	oro Tag = zauber	4 8 8 7 7						
		0		W W E -			_			
		1					- 5			
		2					_			
		3		- 7777						
		4		- 7770			_			
		5					- 6			
		6		- 777			_			
		7		- 777						
		8					_			
		9		<u> </u>			7			
Zauberre	ettungs	SG = 10 +	WE + Zaubergrad				_			
Konzentra	ation		= WE +	Zauber- stufe						
X	В	UND M	IT DER NATU	JR .			_ 0			
☐ TIER			X DOMAII				_ 8			
Verliehene	e Fähig	keiten		Verliehene Fähigke	eiten		_			
							_ 9			
Stufe				Stufe		SCHRIFTROLLEN	H)		TRÄNKE	
SG				98		SCHRIFTROLLEN			IKANKE	
		 r		Einsetzbar						
pro	rag	TIER	EMPATHIE	pro rag						
TIEREMI	PATH									
BONUS		OT.	Druidenstufe	Sonst. Mod.						
		= Cl	1 †	T						
+4 when us	sing W		with your totem cre							
X			RGESTALT	*						
Anzahl pro Tag Heute verwendet										
Level +2 to	wild s	hape into y	our totem creature,	-2 otherwise						