

ATTAQUES

Portée	Type	Bonus d'attaque	Domage	Critique
	pieds cases		d	x
Munitions	#		Special Ammo	#

Portée	Type	Bonus d'attaque	Domage	Critique
	pieds cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Domage	Critique
	pieds cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Domage	Critique
	pieds cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Domage	Critique
	pieds cases		d	x

Munitions	#		Special Ammo	#
-----------	---	--	--------------	---

Munitions	#		Special Ammo	#
-----------	---	--	--------------	---

SAVES

FORTITUDE SAVE

Base	Racial	Divers	Temp
VIG = CON +	+	+	+

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX +	+	+	+
-------------	---	---	---

WILL SAVE

VOL = SAG +	+	+	+
-------------	---	---	---

☐ Evasion ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

EFFETS

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS

INIT	=	DEX	+		+	
------	---	-----	---	--	---	--

VITESSE

VITESSE

Speed with Armour	Vitesse temp
piedscases	piedscases
Vitesse de nage	Vitesse de vol
piedscases	piedscases
	Vitesse d'escalade
	piedscases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTACK BONUS	MELEE ATTACK	RANGED ATTACK
Temp Attack Bonus	Moral Bonus	Power Attack
+	+	-
Temp Damage Bonus	Moral Bonus	Power Attack
+	+	+

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

	=	Base Attack	+ x 4	+ STR	+
--	---	-------------	-------	-------	---

SANTE

POINTS DE VIE	Blessures	Mourant	Stable	Non-lethal	Inconscient
	pv				

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE	CA d'armure	CA de bouclier	Natural Armour	Taille Modificateur	Deflection Modifier	Divers
CA = 10 + DEX +						
FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS	CA = 10	/	+			
TOUCH ARMOUR CLASS	CA = 10 + DEX	/	/	/		

CA temp	Résistance à la magie	modificateurs conditionnels
CA		
Réduction de domage		

METAPSIONICS

COMBAT ABILITIES

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--