WILD RAGER! Nivel de Bárbaro	FURIA!				
(B RBARO)	FURTAL DURACIÓN PER DAY	Nivel de Bárbaro	Misc		FURIA! HOY
BÁRBARO	turn os 2 + COI	1 + (× 2	2)+	Г	turros
Nivel de Bárbaro 1 Movimiento Rápido FURIA!		BON PUNT D BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
2 Wild Fighting		IA! 4	4	2	-2
3	ifuria RAG	т	6	3	-2
5	¡FURIA RAG		8	4	-2
6 ☐ Sentido de las Trampas +2	Mod de Característica =	27.77	COM		GA.
7 🗆 Reducción de Daño 1/-	— (Puntuación Total de Característ	ica - 10) ÷ 2	CON		CA
9 🗆 Sentido de las Trampas +3	DURACIÓN FURIA! DURATION Duración	Pen Punt Fuerza -2	Pen Punt Destreza -2		
10 ☐ Reducción de Daño 2/—	turr os ×	2 FUE	DIS	No se puede mientras est	entrar en furia, correr o tés fatigado.
11 □ Greater RAGE!	T T T T T T T T T T T T T T T T T T T	PODERES DE	Firmia!		*
12 🗆 Sentido de las Trampas +4	PODERESCONOCIDOS/DELe				
13 🗆 Reducción de Daño 3/–	= (÷ 2) +			
14 U Voluntad Indomable					(Redondear abajo)
15 🗆 Sentido de las Trampas +5	1				
16 □ Reducción de Daño 4/-	1				
17 🗆 ¡FURIA! RAGE!	2				
18 🗆 Sentido de las Trampas +6	1				
19 🗆 Reducción de Daño 5/-	3				
20 Mighty RAGE!	\[\]				
UNCONTROLLED RAGE! ALV. VOL. Nivel de	4				
Bárbaro + CON	5				
Asalto Attack the nearest creature	6				
01-25 Act normally					
Asalto Asalto	7				
1+ 76-100 Attack nearest creature At the end of the turn attempt a new saving throw					
Rounds of confusion do not count against your rounds of F URIA ! al día	8				
WILD FIGHTING	7				
Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn	9				
FURIA! CONVERSIÓN	10				
If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.					
	11				
	12				
	13				