

TRAPSMITH

(ŁOTRZYK)

Trapsmith
Level

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

TRAPSMITH		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Uchylenie
4	<input type="checkbox"/>	Careful Disarm
8	<input type="checkbox"/>	Trapmaster
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

PUŁAPKI

	Percepcja	Poziom Łotrzyka
Wyszukiwanie Pułapek	=	+ (÷ 2)

	Unieszkodliwianie Mechanizmów	Poziom Łotrzyka
Unieszkodliwianie Pułapek	=	+ (÷ 2)

Poziom Łotrzyka	Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.
4	

	WYCZUCIE PUŁAPEK	Poziom Łotrzyka	Inne
Poziom Łotrzyka	PREMIA DO RZ. OBRONNEGO	FLEKS	
3	+	= (÷ 3) +	

Poziom Łotrzyka	Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.
4	

TRAP MASTER

Poziom Łotrzyka	On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10. If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.
8	

PODSTĘPNY ATAK

	PODSTĘPNE OBRAŻENIA	Poziom Łotrzyka	Inne
Poziom Łotrzyka	PREMIA		
	k6	= (÷ 2) +	

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom Łotrzyka	-Sen na 1k4 godzin
20	-Paraliż na 2k6 rund
	-Śmierć

	MISTRZOWSKIE UDERZENIE	Poziom Łotrzyka
Poziom Łotrzyka	ST WYTRWAŁOŚĆ	
	= 10 + (÷ 2) + INT	

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość