RANGER		aldläufer- stufe		KAMPFSTIL						
		Stufen	+							
	Erzfeinde	Bonus		Waldläufe stufe						
Stufe ERZFE	IND BONUS		6 8 10	2	<u></u>					
1		_		6						
5		_	-0-0							
15				10 14	W. III. (. B T. l	12		la Para la		
20			Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Vorraussetungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.							
Bevorzugtes Gelände			Stufe Stufe							
otuic -	RZUGTES GELÄNDE		4 6 8	4	SHARE FAVOUR		15	TIERGEFÄ	ARTE	
8				DURA	RE FAVOURED ENEMY ATION	Sonstiges	ľ	Name		
13			H-DD	F	Runden = WE	+		Creature type		
18			H-		ove action, share half your			Wald	läufer- stufe - 3 Druider	1-
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläufer-				bonus against a single target with all allies within 30 ft VORBEREITETE ZAUBER						re
BONUS	stufe		onstiges							
=		.					1			
Use in place of Diplo	omacy to improve the atti	tude of a	n animal							
	Waldläufer stufe	-	Überlebenski Bonus	uns t			2			
Spuren folgen		÷ 2)	+				4			
	ZAUBER	,								
Stufe 4	Waldläufer- stufe	Zauber- stufe					3			
Zauber	Zauber = Grur pro Tag = zaul	nd Bo	onus Zauber WIS							
Rettungs SG			W13							
2							4			
3	}			~						
Zauber Rettungs S	GG = 10 + WE + Zaubergra									
Konzentration	= WE	+	Zauber-							
Ronzentation			stufe							
×	ZAUBERSTÄBE			(
	LADUNGEN CONTRACTOR				SCHRIFTRO	LLEN		¥	TRÄNKE	<i>x</i> (
	e.									
	LADUNGEN									
	š # 🗆 🗆 🛚			-						
	3 1111		_							
	HADUNGEN #									
	CADUNGEN CADUNGEN									