

Nazwa Istoty	Wiek	Poziom Istoty	Rangi	Dostosowanie Poziomu
Typ Potwora	Podtyp	Waga		
Rozmiar	Modifikator z Rozmiaru	kg	Efektywny Poziom	Hit die
				d

ATRYBUTY	Zachowanie Równowagi	ZR
----------	----------------------	----

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	Survival	RZT
--	----------	-----

	Pływanie		S

## FEATS

--	--

\_\_\_\_\_

--	--	--

\_\_\_\_\_

INICJATYWA BONUS Inne

BAZOWA PRĘDKOŚĆ PRYWANIA Prędkość Lotu		

**PREMIE DO ATAKU**

m	cm				
---	----	--	--	--	--

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	ZWARCIE BONUS	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
--------	-----------------	-----------	--------	---------------	------------------------	------

**KTY WYTRZYMAŁOŚCI** ☐ Umierający ☒ Stabilny ☐ Słuczenia ☐ Nieprzytomny

RZUTY OBRONNE		KLASA PANCERZA		
Bazowa Premia Inne	Tymczasowy	Naturalny	Modyfikator	Inne

REFLEKS Rz. Obr. NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

WOLA SAVE DOTYR ARMOUR CLASS

☐ WOLA = RZT ☐ ☐ KP = 10 + ZR / - +

ЭФФЕКТЫ

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ \_\_\_\_\_