ARCHAEOLOGIST
(BARDE)

Barden-stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH, CH - 4, CH - 8, CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration [ ] = CH + _____ Zauber-stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

[ ] %

Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er leichte Rüstung trägt.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Barden-stufe	Luck Bonus
1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY

[ ] Runden = 4 + CH

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Stufe	
2	Disable intricate traps in half the time Schlösser öffnen als Standartaktion

DEVICE BONUS

[ ] + [ ] = _____ ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

Fallengespür

Stufe 3 **Fallengespür** [ ] = _____ ÷ 2 Bardenstufe

TRICKS

Stufe 4 **TALENTE KNOWN** [ ] = (_____ ÷ 4) + _____ Barden-stufe Sonst. Mod.

Stufe 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

TRICKS

1

2

3

4

5

BARDENWISSEN

WISSEN BONUS [ ] = (_____ ÷ 2) + _____ Barden-stufe Sonst. Mod.

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

GELEHRTER

Stufe	10 NEHMEN	20 NEHMEN PRO TAG	Heute verwendet
5	Beliebig oft einsetzbar	[ ]	

TAUSENDSASSA

Stufe	
10	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
16	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
19	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt