SHAPESHIFTER (RANGER)

Уровень Рейнджера

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Уровень 3 □

Уровень 8 □

Уровень 13 □

Уровень 18 □

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS = CHA + Уровень Рейнджера + Прочее

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя

	КС спасброска	Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусные заклятия WIS
1				□ □ □ □
2				□ □ □ □
3				□ □ □ □
4				□ □ □ □

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

WANDS

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

COMBAT STYLE

NATURAL WEAPON COMBAT

Уровень Рейнджера 2

- □ **Aspect of the Beast**
  - □ Low Light Vision □ Dark Vision □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- □ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- □ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
  1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
- □ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- □ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- □ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- □ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- □ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень 4 □ **SHARE FAVOURED ENEMY** □ Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION rds = WIS + Прочее

(**WIS** minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ