

## Kampania

PD

Wartość Atrybutu z Przedmiotu	Premia Modyfikatora	Tymczasowy	Tymczasowy Modyfikator
-------------------------------	---------------------	------------	------------------------

S  
BD  
ZR  
INT  
RZT  
CHA

S  
BD  
ZR  
INT  
RZT  
CHAS  
BI  
ZE  
IN  
RZ  
CH
$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

## FEATS

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI

## JĘZYKI

## POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator  
z Rozmiaru

## KLASY

1  
2  
3  
4  
5

Punkty Umiejętności KW

Poz

Dostosowanie  
Poziomu

### Efektywny Poziom Postaci

## UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna  
Liczba Rang

**/** = EPP + 3  
Niewyszkolony

### Premia z Umiejetności

Class Skills

Rangi	Rasowe
	Atuty
	Synergia

Inne

time

Inne umiejętności: Wiedza - INT  
Rzemiosło - INT  
Zawód - RZT