AOI	TAC	ric ppi	Dr	ruide	×	SORT	S PRI	EPARES		<i>x</i>
AQU	J A .	ΓIC DRU		weau j						
		Druide Niveau	-2 = 9	hape			- - 0			
×		DRUI		Level			- 0			
Druide		Instinct naturel					_			
Niveau 1		+2 en Connaissa Empathie sauvag		et Survie						
		Améliore l'attitude d'un animal					_			
2		Aquatic Adaptati Bonus while in a	ion				1			
		Natural Swimmer								
3		Swim at half land speed								
4	_	Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures					_			
		Forme animale	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M				_			
-		Seaborn					_ 2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver					_			
12	_									
13		Damage reduction	on, withstand d	eep pressure			_			
15		Éternelle jeunes: Cesse de vieillir	se · immunisé cor	ntre le vieillisseme	nt magique	- 3				
			esse de vieillir ; immunisé contre le vieillisseme				_			
Sort		SORT Sorts	Rase So.	rts supplémentair						
DD sauveg		par jour	Sorts	4 % <u>5</u>			_			
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			- 4			
		1		7777			_			
		2		000						
		3		+ + + +			_			
		4		000			- 5			
		5		$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$			_			
		6								
		7		000			_			
		8		000			- 6			
		9					_			
DD de je	et de sa	uvegarde d'un sort	t = 10 + SAG + i	niveau du sort						
Concentration =			SAG + Niveau de Lanceur de		C		_			
PACTE AVEC LA NATURE						7				
		ION ANIMAL					_			
Pouvoir A	ccordé			Pouvoir Accordé			8			
an an						-				
Niveau				Niveau						
QQ						9				
Utlisations DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD							_ /			
par jour par jour par jour EMPATHIE SAUVAGE					×	PARCHEMINS		×	POTIONS	" (
EMPATE		UVAGE								
BONUS		I	iveau de druide							
		= CHA +	+	<u> </u>						
X		QUATIC AD	APTATIOI	N ,						
AQUATI BONUS	C	Niveau de druide								
		= -	÷ 2							
Bonus to I	nitiativ	e, Knowledge (geo		ption, Stealth.						
Survival a	nd Swii	m while in aquatic	terrains.							
X		FORME AN		*						
	Fo	is par jour	Fois aujou	rd'hui □						