

ROGUE

Уровень Жулика

1

☐

Trapfinding

Sneak Attack

2

☐

Уклонение

4

☐

Необычайная увертливость

8

☐

Улучшенная необычайная увертливость

10

☐

Продвинутые Таланты

20

☐

Master Strike

TRAPS

Locate Traps

Восприятие

Уровень Жулика

=

+

÷ 2

)

Disable Traps

Disable Device

Уровень Жулика

=

+

÷ 2

)

TRAP SENSE REFLEX BONUS

Уровень Жулика

Прочее

3

+

=

÷ 3

)

+

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон, BONUS

Уровень Жулика

Прочее

d6

=

÷ 2

)

+

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.
Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.
Не умножается при критическом попадании.
Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень

• Sleep for 1d4 hours

20

• Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE FORTITUDE DC

Уровень Жулика

=

10

+

÷ 2

)

+

INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

Талантов известно

Уровень Жулика

Прочее

=

÷ 2

)

+

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

С 10го уровня Жулик может брать Продвинутые Таланты