PF-RPG

GRUPA BN

Kampania

Organizacja

DOBRY | PRAWORZADNY | CHAOTYCZNY | ZŁY

	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja	Ranga / Pozycja
	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN	BN
KLASA PANCERZA I RZUTY OBRONNE																				
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY																				
REFLEKS Rz. Obr.																				
WOLA SAVE																				
KLASA PANCERZA																				
DOTYK AC																				
NIEPRZYGOTOWANY KP																				
UMIEJĘTNOŚĆI																				
Zwinność																				
Szacowanie																				
Blefowanie																				
Wspinaczka																				
Koncentracja																				
Dyplomacja																				
Unieszkodliwianie Mechanizmów																				
Przebieranie																				
Wyzwalanie się																				
Latanie																				
Postępowanie ze Zwierzętami																				
Leczenie																				
Zastraszanie																				
Języki																				
Percepcja																				
Jeździectwo																				
Wyczucie Pobudek																				
Zręczna Dłoń																				
Czarostwo																				
Skradanie się																				
Survival																				
Pływanie																				
Używanie Magicznych Urządzeń																				
JĘZYKI																				
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐