DEMAGOGUE Livello Del Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARD)	
INCANTESIMI	0
Incantesimi CD TS Inc. Inc. Inc. Inc. Bonus al giorno	
CAR -	
1 1 0	1
2	
3	
4	
5	2
6	
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = CAR + Livello	
Illicanta	3
SOGLIA DEL FALLIMENTO DEGLI INCNTSMI ARCONI indossare armature leggere sen	za subire
% perc.fallmnt.incant.arcani	
ESIBIZIONE BARDICA	
DURATA Livello Altro Del Bardo	4
$\frac{\text{PERDAY}}{\text{rds}} = 2 + (\times 2) + \text{CAR} +$	
7	
Rounds	
CD SALVEZZA DI VOLQIVIII del Bardo	5
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR	
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movin	– n.,
7 invece che come azione standard	6
ESIBIZIONI *	
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro sa	FAMOUS
DISTRAZIONE	Livello Area of fame
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro sa	Del Bardo
MASSIMO PUBBLICOello	5 Large town or small group of towns 5 City or group of towns 25,000 people 25,000 people 37,000 people 43, 41, 41, 41, 41, 41, 41, 41, 41, 41, 41
Del Bardo DI AFFASCINARE	5 Large town or small group of towns 5,000 people 9 City or group of towns 25,000 people 13 Large city state and surrounding area 100,000 people 10 +4 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5 +5
= ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)	5 Large town or small group of towns 5 City or group of towns 25,000 people 13 Large city state and surrounding area 100,000 people 17 The whole civilized world
Livello ISPIRARE COMPETENZA	17 The whole civilized world CONOSCENZE BARDICHE
3 +	BONUS Livello Altro
GATHER CROWD Livello del Bardo	BONUS Del Bardo Applicara questa banua a tutta la abil di capaccanza
5 Size of Performance	= (÷ 2) + I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza adde
audience result	AVVEZZO
Livello INCITE VIOLENCE 6 Inflame a crowd who are already fascinated	Livello 2 Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti sonici e dipendenti dal linguaggio
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt	ESECUZIONE VERSATILE
Livello BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GR.	
2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	☐ Recitare Raggirare, Camuffare ☐ Oratoria Diplomazia, Intuizione ☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
Livello MUSICA LENITIVA	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuitione
12 Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo	Strumenti Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia
Livello ACCORDO SPAVENTOSO	A tastiera Diplomazia, mumune Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione	
Livello BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE ER	
+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC	Livello Usare ogni abil come se fosse addestrata
Livello RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose	Livello 16 Tutte le abilità considerate abil di classe
Livello MUSICA MORTALE	Livello
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza	Capace di prendere 10 su ogni abilità