

BANDIT

(LADINO)

Bandit
Level

BANDIT

Nível de
Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Sneak Attack

2 ☐ Evasão

4 ☐ Ambush

8 ☐ Fearsome Strike

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Master Strike

TRAPS

Percepção

Nível de
Ladino

Locate Traps

$$\boxed{} = + \left(\div 2 \right)$$

Disable
Device

Nível de
Ladino

Disable Traps

$$\boxed{} = + \left(\div 2 \right)$$

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\text{Nível } 3 \quad + \boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\div 2 \right) + $$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

AMBUSH

Nível **4** On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Nível

8

FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
DURATION

CAR

CAR

rds

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14