

# RAKE

(ROUBLARD)

Rake  
Level

## TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS  
KNOWN

Roublard  
Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard  
peut choisir des talents de maître roublard

= (  ÷ 2 ) +  (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### RAKE

Roublard  
Niveau

1 ☐ { Bravado's Blade  
Sneak Attack

2 ☐ Evasion

3 ☐ Rake's Smile

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Master Strike

### ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Roublard  
Niveau

Divers

d6

 = (  ÷ 2 ) +  (arrondi au supérieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille

, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

### BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

### RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE  
BONUS

Rake  
Level

Divers

Niveau

 3 +  = (  ÷ 3 ) +

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

### COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures

20 • La cible est paralysée pour 2d6 rounds

• La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE  
FORTITUDE DC

Roublard  
Niveau

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie  
24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.