

## CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Punteggio Temp	Modificatore Temp
<b>FOR</b>	_____	_____	<b>FOR</b>	_____	<b>FOR</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>COS</b>	_____	_____	<b>COS</b>	_____	<b>COS</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAG</b>	_____	_____	<b>SAG</b>	_____	<b>SAG</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

## PERSONAGGIO

	Nome		
	Razza	Taglia	

## CLASSI

<input type="checkbox"/> 1					d	<input type="text"/>	Per livello
<input type="checkbox"/> 2					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 4					d	<input type="text"/>	Livello Effettivo Personaggio
<input type="checkbox"/> 5					d	<input type="text"/>	
<b>Classe preferita</b> +1 per livello		pf	grd	+ INT	+ COS	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ABILITÀ

[illegible]