SUMMONER

Poziom Czarującego

SUMMONER

Summoner Level		
1	☐	Eidolon Więź życia Summon monster I
2	☐	Bond Senses
3	☐	Summon monster II
4	☐	Shield ally
5	☐	Summon monster III
6	☐	Maker's call
7	☐	Summon monster IV
8	☐	Transposition
9	☐	Summon monster V
10	☐	Aspect
11	☐	Summon monster VI
12	☐	Greater shield ally
13	☐	Summon monster VII
14	☐	Więź krwi
15	☐	Summon monster VIII
16	☐	Scalanie form
17	☐	Summon monster IX
18	☐	Greater aspect
19	☐	Gate
20	☐	Twin eidolon

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe +	Premiowe Czary CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0							
		1				☐	☐	☐	☐
		2				☐	☐	☐	☐
		3				☐	☐	☐	☐
		4				☐	☐	☐	☐
		5				☐	☐	☐	
		6				☐	☐	☐	
		7				☐	☐	☐	
		8				☐	☐	☐	
		9				☐	☐		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ZNANE CZARY

0

1 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

2 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

3 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

4 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

5 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐

6 ☐☐☐ ☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY