

MENHIR SAVANT

(DRUID)

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

MENHIR SAVANT

Nível de
Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Venom Immunity

Immune to all poisons

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Nível

CD

Usos

Diários

☐☐☐☐
☐☐☐☐

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

USES PER DAY

Nível

2

=

3

+

SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

USES PER DAY

Nível

9

=

SAB

FORMA SELVAGEM

Times
per day

Times
Today

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES