	Waldläufer- stufe		MPFSTIL
WALDLÄUFER	Stufen +	KAMPF MIT ZWEI WAFFEN	
	Bonus	Waldläufer- DoppelschnittAddiere vollen STR to dan stufe Verbesserter SchildstoßNutze Schildsto	
ERZFEINDE	,	2 Schnelle WaffenbereitschaftZiehe deine	
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINE	+2 4 6 8 10	☐ Kampf mit zwei WaffenMali beim Kampf	
1		☐ Verbesserter Kampf mit zwei WaffenZus	ätzlicher Angriff mit Zweithand
5		6	+1 auf RK beim Kampf mit zwei Waffen (+2, falls du defensiv kä
10		10 Mächtiger Kampf mit zwei WaffenEin dr	itter Angriff mit deiner Zweithandwaffe
10		Zerreißen mit zwei WaffenTriffst du mit	beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (STR× 1½) zusätzlichen S
15		Kampfstiltalente können ohne die normalen Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstu	Voraussetzungen gewählt werden.
20			DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelä	inde	Stufe	
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUG	res gelände 6 8	4 TEILE ERZFEIND	□ TIERGEFÄHRTE
3		SHARE FAVOURED ENEMY	Name
8		DAUER Sonst. Mod.	
13		Runden = WE +	Creature type
		(WE Minimum	
18		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreat mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsa	
TIEREMPATH	_		ITETE ZAUBER
TIEREMPATHIE Waldlär BONUS stuf			
= CH +	+		1 000
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellun	an des Tieres dir anii z		
TRACK	ig des Tieres dir ggd. 2	1	
Waldläuf	er- Überlebens	unst	
stufe			2
Spuren suchen = (÷ 2) +		
ZAUBER			
Stufe Waldläufer-	= Zauber-	1	3 000
4 0000			
RW gegen Zauber = Gr Zauber pro Tag za	und- + Bonuszauber uber WIS		
1			
			4 000
2			
3			
4			
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergra	ad	_	
Konzentration = WE	Zaube stufe	-	
	- Stule		
ZAUBERSTÄB	E .	1	
	_		
		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
AD UNGEN		Schill Inobbbi	
2 00			
Abungen			
یا ال			
Z Dr			
ADUNGEN □			
LA			
7			
HADUNGEN		1	
TL P			
O THE CONTRACT OF THE CONTRACT			