MOI	JN	TAI	N DI	RUID Li	vello	×	INCAN	ITESIMI	PR	EPARA	TI	x
		Livello		Li	vello				_			
		da Druido		- 2 = Fo	orma atica			0)			
			DRUII	DO	,				_			
Livello da Druido	0		ella natu	ı ra a (Natura) e So	nravvivenza							
1		Empatia	selvatic	a	·							
			Migliora l'atteggiamento di un animale Mountaineer									
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked			not be tracked			1				
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree			abla ar aaraa				_			
-			Walker									
		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape							_			
4									_			
			me any small or medium animal or giant					2	_			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CM			saves and CMD				_			
				s to move								
13	13 🗆		Mountain Stone Become a weathered stony outcre						_			
15	15 🗆		enza tem					3	_			
		Non inv	ecchia, n	emmeno magi	camente				_			
`*				ESIMI								
CD salvez incantesi		In	icantesin al giorno	ni ₌ Incantesim Base	ncantesimi Bonus				_			
		0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			4	. –			
		1							_			
		2										
		3							_			
		4						5	_			
		5							_			
		6										
		7							_			
		8						— 6	_			
		9							_			
CD Salve	 ezza In	L	SAG + Liv	. Incantesimo								
					Livello				_			
Concentr	azion	e	=	SAG +	incantato	or e		— 7	_			
``				LA NATUI	RA 🗾				_			
				DOMAIN								
Nome del compagno animale								8	_			
									=			
Tipo di cre	atura											
		rae	TA CE	TUACCIA				g	_			
BONUS		EMPAI	IA SE	LVAGGIA	, , ,				_			
BONUS		1	Li	vello da Druido	Varie	`	PERGAMENE	-	\		POZION	I ,
		= C.A	\R +	4								
``		MO	UNTA	INEER								
MOUNTA	AIN	(30)	la D' I									
BONUS		1	la Druido و									
		=		÷ 2	D							
				je (geography), ain terrains.	Perception,							
X		FORM	A SEL	LVATICA	#							
	Vol	lte al giorn	0	Volte og □□□								
	L											
Forma attu	ıale			-								