WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	☐	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	☐	Wild Fighting
3	☐	Sentido de las Trampas +1
5	☐	Rage Conversion
6	☐	Sentido de las Trampas +2
7	☐	Reducción de Daño 1/–
9	☐	Sentido de las Trampas +3
10	☐	Reducción de Daño 2/–
11	☐	Greater RAGE!
12	☐	Sentido de las Trampas +4
13	☐	Reducción de Daño 3/–
14	☐	Voluntad Indomable
15	☐	Sentido de las Trampas +5
16	☐	Reducción de Daño 4/–
17	☐	¡FURIA! RAGE!
18	☐	Sentido de Trampas +6
19	☐	Reducción de Daño 5/–
20	☐	Mighty RAGE!

UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD = 10 + Nivel de Bárbaro + CON

Asalto 0	Attack the nearest creature		
CONFUSIÓN Asalto 1+	d100	01-25	Act normally
		26-50	Babble incoherently
		51-75	Hurt yourself with item in hand Damage = **1d8 1d8+ FUE**
		76-100	Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count against your rounds of FURIA!al día

WILD FIGHTING

Nivel 2 — Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to **CA** until your next turn

FURIA!CONVERSIÓN

Nivel 5 — If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

¡FURIA!

¡FURIA!**DURACIÓN** PER DAY = 2 + CON + (Nivel de Bárbaro × 2) + Misc

¡FURIA! **HOY** turnos

	BON PUNT DE BONUS	BON PUNT DE BONUS	BON BONUS	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
¡FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE | CON | CA

DURACIÓN DURATION = ¡FURIA! Duración × 2 turnos

Pen Punt Fuerza **-2** -1 FUE

Pen Punt Destreza **-2** -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

PODERES DE¡FURIA!

PODERES**CONOCIDOS DE** ¡FURIA! = (Nivel de Bárbaro ÷ 2) + Misc

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14