REI	N(	CAR	NA <sub>1</sub>	TED Nivel	l de T	CONJUROS PREPARADOS					
		RU		Dru	iida						
	_	Nivel d		- 2 = Nive				0			
		Druid	a	Salv	vaje			U			
Nivel de				ED DRUIE	) #						
Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal			vivencia						
1											
			ious Stran					1			
2		Add ha	d half your level to the DC of Sense Motive, slomacy and Knowledge checks about you								
			sin Rastro		ks about you						
3	No deja rastro si no quiere										
4		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy						2			
4		drain and necromancy									
5		Many L	. <b>ives</b> rnate if kil	illed							
<u> </u>	Forms Calvais										
6		Se tran	sforma er	n cualquier anim	nal pequeño o me	di <del>an</del> o□□					
9		Cheat I		ainst death effec	ote oporav			3			
			r necroma		ots, energy						
13		Mil Car		nce at will							
<u></u>			del Sol y								
15				iving creature				4			
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		(	CONJU	ROS				•			
CD Salv de Conjur			Conjuros al Día	= Conjuro <b>©</b> ပုံ Base	njuros Adicionales	s					
de Conjui	05	0	ai Dia	Dase	SAB - 4 SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12						
		0						5			
		1									
		2									
		3									
		4						6			
		5									
		6									
		7									
		8						7			
00.0.1		9	. 040 . 1	N: 10 :							
CD Salv (	ae Con	juro = 10	+ 2AB + I	Nivel Conjuro	N2 1.1						
Concentra	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzador			0			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA								8			
<b>★ COMPAÑERO ANIMAL</b> □ <b>DOMAIN</b> Nombre del Compañero Animal											
								9			
Tipo de criatura							PERGAMINOS	1		DOCIONES	
							PERGAIMINUS *		`	POCIONES	*
EMPATIA SALVAJE											
BONUS D SALVAJE		PATIA	N	livel de Druida	Misc						
= CAR + +											
		FAF	MA CA	ALVAJE							
	\/o	ces al dí		Veces Ho	nv.						
					<u> </u>						
Forma Actua	al										