



KINGDOM FINANCES

ESTABILIDAD Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, +d4 malestar

☐ 1 bp +

SPENDING Promociones FESTIVALES Misc

= + +

EN VERANO Tamaño Pueblos Granjas

bp = + - (× 2)

EN INVIERNO Tamaño Pueblos Granjas

bp = + -

bp -

bp -

UNREST
 +2 malestar si la tesorería está vacía
 +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo
 El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad
 Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono
 Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía

ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino

HEXÁGONOS Reclamar y abandonar hexágonos por turno

TERRENO Construye granjas, caminos, minas, etc por turno

ASENTAR Crea nuevas ciudades por turno

EDIFICIOS Añade edificios a las ciudades por turno

MILITAR Crea unidades armadas (viene de

bp -

bp -

bp -

bp -

bp -

RETIRAR Gana 2000po por bp. Incrementa malestar en 1, y haz prueba de Lealtad

DEPÓSITO 4000po en bienes de consumo y tesorería y gana 1 bp

OTROS INGRESOS

Ingresos del Reino = Prueba Economía ÷ 3

bp -

bp +

bp +

bp +

POBLACIÓN

TAMAÑO REINO 0-25 ☐ Baronía
 El número de hexágonos de 26-100 ☐ Ducado
 12 millas que el Reino controla 01- ☐ Reino

POBLACIÓN REINO Tamaño Población Total Ciudad

= (250 ×) +

CD COMANDAR Tamaño Distritos Misc
 = 20 + + +

NIVEL LEVEL
 Penaliz. aplican a economía, lealtad y estabilidad
 A partir de 10, empieza a perder control de hexágonos
 A partir de 20, todas Salv. caen a 0 y el Reino no puede actuar

TESORERÍA

Fondos Tesorería bp

Bueno: +2Lealtad

Caótico: +2Lealtad

Legal: +2 Economy

Neutral: +2Estabilidad

Malo: +2Economía

EDICTOS

PROMOTIONS

- ☐ Ninguno -1Estabilidad
- ☐ Símbolo +1Estabilidad, +1bp +1bpconsumo
- ☐ Estandar +2Estabilidad, +2bp +2bpconsumo
- ☐ Agresivo +3Estabilidad, +4bp +4bpconsumo
- ☐ Expansionista +4Estabilidad, +8bp +8bpconsumo

IMPUESTOS

- ☐ Ninguno +1lealtad
- ☐ Ligero +1economía, -1lealtad
- ☐ Normal +2economía, -2lealtad
- ☐ Pesado +3economía, -4lealtad
- ☐ Abrumador +4economía, -8lealtad

FESTIVALS

- ☐ Ninguno -1lealtad
- ☐ 1 +1lealtad, +1bpconsumo
- ☐ 6 +2lealtad, +2bpconsumo
- ☐ 12 +3lealtad, +4bpconsumo
- ☐ 24 +4lealtad, +8bpconsumo