MOU	J N	ΤΔΤ	N D	RUIT	Livello	X	INC	ANTESIM	10	PREPARA	ATI	*
MOC	714				Livello 7	<u>i</u>						
		Livell da Druid	o o	- 2	Forma Selvatica				0			
×			DRUI						0			
Livello da Druido	1		della natu		0							
1			noscenza a selvatic		e Sopravvivenza							
		Migliora l'atteggiamento			un animale							
2		Mounta Bonus		ain terrain	cannot be tracked				1			
		Surefo										
3		No spe	ed penalt	y on slopes, rubble or scree								
4		Spire V		mune to altitude sickness, conus when climbing nall or medium animal or giant					2			
		keep de	exterity b									
		Wild Sh Becom										
			in Stance		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,							
9			ne to petrification, +4 to saves and CMD st attempts to move									
13		Mounta	in Stone									
15				nered stony	outcrop	 			3			
15			<mark>senza ten</mark> recchia, n		nagicamente				3			
				ESIMI								
CD TS		IIV	Inc.	Inc	. Inc. Bonus							
Incantesi	mi		al giorno	Bas	e + 4 2 1 2 1 2 1							
		0			SAG SAG SAG SAG				4			
		1										
		2			_							
		3							_			
		4			_				5			
		5										
		6										
		7										
		8						(6			
		9										
CD TS In	cantes	simo = 10	+ SAG +	Liv. Incanto	esimo				_			
Concentra	azion			SAG	Livell				7			
Concenti												
G COM				LA NAT X DOMA								
L COM	I AGI	VO AIVII	TALL 1	DOMA	IIV							
									8			
Poteri Don					Poteri Donati							
Livello					Livello							
									9			
Usi												
al					□ al giorno		PERGAMENE			\	POZIONI	# (
BONUS		LIVIIPA	IIA SE	ELVAGO	1A							
BONUS		1	Li	vello del Di	uido Altro				-			
		= C	AR +		+							
*		MO	UNTA	INEER		7						
MOUNTAIN BONUS Livello del Druido												
= ÷2												
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,												
Stealth and		ival while	in mount	ain terrains	S							
*				LVATIC		1						
	Vol	te al giori	10	Vol:	te oggi							