



CRUSADER

DE
(CLÉRIGO)

Crusader
Level

Nivel de
Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Usos
al día

DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

= Conjurios
Base

Conjurios Adicionales

0

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

1

+1

+1

□

□

□

2

+1

+1

□

□

□

3

+1

+1

□

□

□

4

+1

+1

□

□

□

5

+1

+1

□

□

□

6

+1

+1

□

□

□

7

+1

+1

□

□

□

8

+1

+1

□

□

□

9

+1

+1

□

□

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel Conjurio

Concentración

□ =

SAB +

Nivel de
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

1

5

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

2

6

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

3

7

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

4

8

Curar / Infligir

10 × Nivel

6

9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

Canalizar Energía Negativa
Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

□ =

3 + CAR +

□□□
□□□
□□□

TIRADA DE
ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 =

(÷ 2) +

(Redondear arriba)

VOL
SAVE DC

Nivel de
Clérigo

Misc

□ =

10 + (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

RANGO

RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjurio de Dominio +1

1

Conjurio de Dominio +1

2

Conjurio de Dominio +1

3

Conjurio de Dominio +1

4

Conjurio de Dominio +1

5

Conjurio de Dominio +1

6

Conjurio de Dominio +1

7

Conjurio de Dominio +1

8

Conjurio de Dominio +1

9