

DRUÍDA

Nivel de Druida

Bon de Nivel



DEIDAD

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Zancada Forestal Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/>	Pisada sin Rastro No deja rastro si no quiere
4	<input type="checkbox"/>	Resistir la Atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al Veneno Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Mil Caras Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB + 4
	1		SAB + 8
	2		SAB + 12
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

Forma Actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES