		POSTAĆ		
		Imię		ŻENSKA
Gracz		Rasa	Rozmiar	Modyfikator z Rozmiaru
Kampani	a	KLASY	Punkty UmiejętnośdKW	Poziom Dostosowanie
PD		1 BARBARIAN	d	Poziomu
ΓD		2	d	
``	ATRYBUTY	3	d	Efektywny Poziom
	Wartość Premia Modyfikator SZAŁ! Modyfikator Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Modifier Zmęczenia	4	d	Postaci
S	s <b>+ ! - !</b>	5	d	
		UMIEJ	ĘTNOŚĆI	*
BD	— I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	symalna / = EPP + 3 Premia z	Rasowe Class Skills Rangi Atuty	Niewykonalne Kara Inne podczas do Testów
ZR	ZR ZR	Umiejętności	<b>1 2 3 4 5</b> Synergia	SZAŁU! z Pancerza
INT	INT			
RZT	RZT			
СНА	СНА			
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w	dół)		
``	BARBARZYŃCA			
Pozion Barbarzy	ńcy 🌈 Szybkie Poruszanie się			
1	Niepiśmienność  SZAŁ! 1/dzień			
2	☐ Nieświadomy Unik			
3	☐ Wyszukiwanie Pułapek +1			
4	□ Szał 2/dzień			
5	☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik			
<u> </u>	☐ Wyszukiwanie Pułapek +2			
6				
7	□ Redukcja obrażeń 1/−			
8	□ Szał 3/dzień			
9	☐ Wyszukiwanie Pułapek +3			
10	□ Redukcja obrażeń 2/−			
11	□ Greater RAGE!			
12	□			
13	□ Redukcja obrażeń 3/−			
14	□ Niezłomna Wola			
15	☐ Wyszukiwanie Pułapek +5		-	
16	Szał 5/dzień			
16	Redukcja obrazen 4/-			
17	□ Niestrudzony SZAŁ!			
18	☐ Wyszukiwanie Pułapek +6			
19	□ Redukcja obrażeń 5/−			
20	□			
AT	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE			
AI	OTTIOMIEJĘTNOSCI SPECJALNE			
			-	- INT
			-	Wiedza - INT Zawód - RZT
ZKI				hności: INT HA
JĘZYKI				nne umiejętności: zemiosło - INT Ilystępy - GHA
				ys is