

PALADÍN JURAMENTADO

Oath against fiends



Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it. Banish fiends you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales CAR
1			
2			
3			
4			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA ROLL

Nivel de Paladín

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de Paladín

= 10 + $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{CAR}$
(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Resist energy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Detect thoughts	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Invisibility purge	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Plane shift	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Misc

Enemigos Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{3} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

BONUS BONUS

Misc

+ = CAR +

BONUS BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS BONUS

Nivel de Paladín

Misc

+ = +

BONUS DAÑO BONUS

Nivel de Paladín

Misc

+ = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS

PER DAY

Nivel de Paladín

Misc

Usos Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

CURACIÓN PUNTOS GOLPE

Nivel de Paladín

Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES