

ARMOURED
HULK!
(BÁRBARO)

Nivel de
Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Indomitable Stance ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Armoured Swiftness
3	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Armoured Swiftness
6	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	¡FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

INDOMITABLE STANCE

+1	Bonus a CMB by CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; CA against charge attacks; attack and damage against charging creatures
----	---

ARMOURED SWIFTNESS

Nivel 2	5' 1c	Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed
	' c	Resulting movement speed in medium or heavy armour
Nivel 5	10' 2c	Increase to normal movement speed
	' c	Resulting normal movement speed
	' c	Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

GOLPE CRÍTICO RESISTANCE	
Nivel 6	+ Bonus a AC that applies only to critical hit confirmation rolls

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN
PER DAY

Nivel de
Bárbaro

Misc

¡FURIA!
HOY

turnos

$$\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} + \text{CON} + \left(\frac{\text{Misc}}{2} \right) + \text{BON PUNT DE BONUS}$$

turnos

$$\frac{\text{¡FURIA! HOY}}{2} + \text{BON PUNT DE BONUS} - \text{PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA}$$

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
¡FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN DURATION	¡FURIA! Duración	Pen Punt Fuerza -2	Pen Punt Destreza -2	
turnos	$\frac{\text{Duración}}{2} \times 2$	FUE	DIS	No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES DE ¡FURIA!

PODERES CONOCIDOS DE ¡FURIA!

$$\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} + \text{Misc}$$

(Redondear abajo)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14