

ROOF RUNNER

(PÍCARO)

Roof  
Runner  
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Pícaro  
Nivel

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

= (  ÷ 2 ) +  (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ROOF RUNNER

Pícaro  
Nivel

1

{ Roof Running  
Sneak Attack

2

{ Evasión  
Tumbling Descent

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Master Strike

ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves  
for moving around on top of buildings.

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO  
BONUS

Pícaro  
Nivel

Misc

d6 = (  ÷ 2 ) +  (Redondear arriba)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o  
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.

TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more  
walls no more than 10ft apart.

Nivel

2

You can end the drop by diving through a window, balcony  
or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA  
FORTITUDE DC

Pícaro  
Nivel

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo  
en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no