

SANCTIFIED ROGUE

(SCHURKE)

Schurken-
stufe

TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SANCTIFIED ROGUE

Schurken-
stufe

1 ☐ { Fallen finden
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

FALLEN

Wahrnehmung

Schurken-
stufe

Fallen finden = + (÷ 2)

Mechanism.
ausschalten

Schurken-
stufe

Fallen entschärfen = + (÷ 2)

FALLENGESPÜR
REFLEX BONUS

Stufe

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

3 + = (÷ 3) +

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

W6

 = (÷ 2) + (aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt
oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.
Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

DIVINE PURPOSE

Stufe

4 Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Stufe

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell
with a caster level equal to your Rogue level.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

- 20
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEIT SG

Schurken-
stufe

= 10 + (÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in
24h angewndet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht