SW	7Δ1	MP I	DRU	TD	Nivel d		CONJUROS PREPARADOS						
	, , , ,				Nivel d	e							
		Nivel d Druid	e a	- 2	= Form Salvaj					0			
×			DRUÍI	DA		<b>#</b>							
Nivel de Druida	!		o de la Nat										
1			+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal							-			
										-			
2		Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked				tracked				1			
3		Swamp	Strider							-			
				nalty in bogs or undergrowth									
,		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities				e abilities				-			
4		of monstrous humanoids; damage reduction against swarms						2					
		Forma Se tran	Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med				diano o						
		Inmunidad al Veneno								-			
9			Inmune a todos los venenos  Slippery Continous freedom of movement										
13										-			
15			Cuerpo Eterno							3			
			No longer age, cannot be magically aged							-			
•		(	CONJUROS  Conjuros Conjuros Ad										
CD Sal de Conju			Conjuros al Día	= Conj Ba	juro\$`onju ase	iros Adicionale	s						
		0				SAB - SAB - SAB - SAB -1				4			
		1				<b>-</b>				-			
		2											
		3								_			
		4								5			
		5								-			
		6											
		7											
		8								- 6			
		9								-			
CD Salv	de Con	juro = 10	+ SAB + N	Nivel Con	njuro								
Concentr	Concentración = SAB + Nivel de Lanzador									. 7			
	Lalizadol									. "			
<ul> <li>VÍNCULO CON LA NATURALEZA</li> <li>★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN</li> </ul>													
Nombre de				] DOM.	AIN								
										8			
Tipo de cri	atura												
p = 20 011													
X.		EMP	ATIA S	ALVA	JE	#				9			
BONUS I													
SALVAJE		- 0		livel de D		Misc	*	PERGAN	IINOS		*	POCIONES	*
		= C	AR +		<b>+</b>								
``		MA	RSHW	/RIGH	IT	*							
SWAMF BONUS	)	Nivel	de Druida										
		=		÷2									
Bonus a I	niciativ	」 ra. Saber			pción. Sia	ıilo. Superviver	nc <del>ia v Nadar cu</del>	ianto está en terro	enos acuáticos.				
X	\/-	FOR ces al dí	RMA SA		eces Hoy	*							
	ve	oco al Uli	а										
~													