COURT BARD Livello Bardo	T	INCANTE	SIMI CON	OSCIUTI		x (
INCANTESIMI							
Incantesimi CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus Conosciuti Incantesimi al giorno Base			0 —				
O RAR A RAY CAR R R R R R R R R R R R R R R R R R R							
1							
2			1 -				
3							
4							
5 000							
6			2				
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo			- 000 —				
Concentrazione = CAR + Livello incantato	ore						
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA			3				
1 Bardi possono indossare armature leggere sen rischiare il fallimento incantesimi.	za						
ESIBIZIONE BARDICA	(- 555 —				
DURATA Livello Altro PER DAY Bardo							
$_{r}$ = 2 + $\left(\times 2 \right)$ + CAR +		4					
Rounds			_ ====				
CD SALVEZZA DI VOLQNEI del Bardo			_				
= 10 + (÷ 2) + CAR			- <mark>5</mark> _				
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movir 7 invece che come azione standard	n.,						
ESIBIZIONI			6 –				
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.							
DISTRAZIONE	X	HERAL	DIC EXPE	RTISE		"	
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.	EXPERTISE Livello Altro BONUS Bardo						
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX Bardo	= (Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks						
= ÷ 3 (per eccesso)	REROLL PER DAY	Livello Bardo					
SATIRE Livello del Bardo	= (÷ 5) + 1			ne of these checl result if you do	ks, but you	
÷ = (+ 1) ÷ 6		A	VVEZZO			<i>x</i> (
Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear	Livello +4	Bonus applicato ai T		ntro Esibizione	Bardica,		
MOCKERY Livello del Bardo	effetti sonori e dipendenti dal linguaggio ESECUZIONE VERSATILE						
$\begin{bmatrix} \text{Livello} \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} +5 \end{pmatrix} \div 4$	X			SATILE	0	# (
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills	☐ Recitare	Usare il bonus al posto di Raggirare, Camuffare	□ Orato	ria	Diplomazia,	s al posto di	
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata	□ Commedia	Raggirare, Intimidire	☐ Percu			nimali, Intimidire	
Livello GLORIOUS EPIC	☐ Danza	, —			Raggirare, Intuizione		
8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed INVESTIGATION OF THE PROPERTY OF THE PROPER	Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	☐ Corde	e nenti a fiato	Raggirare, Di	iplomazia Addestrare Animali	
9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	Altre:				z ipioiiiazia,		
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa							
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo Livello SCANDAL							
14 Enemies are affected as if by Song Of Discord	X	WID	E AUDIEN	CE			
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI		Livello	Livello	Livello	Livello	Livello	
+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC	Dorformana	1 20 ft	5	10	15 — 50 ft —	20	
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate	Performance radius Performance cone	30 ft —			— 50 ft — — 100 ft —		
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza							