

ATAQUES									
Alcance		Tipo		Bonus Ataque		Daño		Crítico	
ft c						d		x	
Munición		#	<div></div>	<div></div>	<div></div>	Munición Especial	#	<div></div>	<div></div>
			<div></div>	<div></div>	<div></div>			<div></div>	<div></div>

Alcance		Tipo		Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft	c				d	x

Alcance		Tipo		Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft	c			d	x	

Munición  | Munición Especial 

Iniciativa				
BONUS	BONUS		DOTES	Misc
INIC	=	DES	+	+

VELOCIDAD

ft c

+ 10 to speed unless wearing heavy armour

Vel con Armadura

ft c

Vel Temp

ft c

Vel. de Vuelo

ft c

BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque	VENTAJAS	Desventajas	¡FURIA!	Fatigado
<div><div>+</div></div> =	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div>+</div></div>	<div><div>-</div></div>
Bonus Temp Daño	VENTAJAS	Desventajas	¡FURIA!	Fatigado
<div><div>+</div></div> =	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div>+</div></div>	<div><div>-</div></div>

GRAPPLE			
	Size Modifier		Misc
BON A BONUS	x4		
<input type="text"/>	= Ataque Base	+ x 4 + FUE +	

SALUD				
PUNTOS DE GOLPE		<input type="checkbox"/> Heridas	<input type="checkbox"/> Moribundo	<input type="checkbox"/> Estable
		No Letal	<input type="checkbox"/> Inconsciente	¡FURIA!
pg	pg	pg	+	pg

CLASE DE ARMADURA						
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+	

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO								
CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+

CLASE DE ARMADURA TOQUE									
CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+		

CA Temp	Resistencia a conjuros	Esquiva Asombrosa	Esquiva Asombrosa Mejorada	Mod Condicionales
CA				
- 2	¡FURIA!			
Reducción Daño	Penalización CA			

FEATS

APTITUDES ESPECIALES

¡FURIA!

RAGE! PER DAY		RAGE! Today		Temporary Hit Points	Total Level	CON Increase
<div></div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		<div>+</div> <div>pg</div>	=	<div>×</div> <div></div>
RAGE! DURATION						
<div></div> turnos = CON + 3		(Use adjusted CON)				
<input checked="" type="checkbox"/> iFURIA! <input type="checkbox"/> Greater RAGE! <input type="checkbox"/> Mighty RAGE!		+4 Strength +4 Constitution +2 Will -2 AC +6 Strength +6 Constitution +3 Will -2 AC +8 Strength +8 Constitution +4 Will -2 AC				
Fatigado		-2 Strength -2 Dexterity Can't charge or run				

SALVACIONES

SALVACIÓN REFLEJOS

REF	=	DES	+		+		Fatigado
						+	-

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Sentido de
☐ Aguante ☐ Imdomitable Will las trampas

EFFECTOS

[illegible]
