<b>SANDMAN</b>	Barden- stufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARDE)	stule 1	
Bekannte RW gegen Zauber _ C	Grund-+ Bonuszauber	0
Zauber Zauber pro Tag z	zauber 2	
0	## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	1
1		
2		
3		
4		<sub>2</sub>
5		
6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zauberg	grad + Sneak Spell Zauber-	
Konzentration = CH	stufe	3
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD		
Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er le		
BARDENAUFTRI	ΓT	
DAUER Barden- PER DAY stufe	Sonst. Mod.	4
Runder + ( × 2)	+ CH +	
Runden 000 000 000		
WILLEN RETTUNGSWUB ard enstufe		5
= 10 + ( ÷ ;	) + CH	
		000
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauft 7	tritt als Bewegungsaktion.	
AUFTRITTE	-	
BANNLIED		
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertig	gkeitswurf (Auftreten) de	ZAUBER STEHLEN
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertic		Stufe If the target fails their will save, you may steal:  Named spell (fails if they don't have the spell) Random spell up to the highest level you can cast
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als You can on FASZINIEREN Barden-		MASTER OF DECEPTION
ANZ. KREATUREN stufe		EPTION Barden- Sonst. Mod.
=÷3	(aufrunden) BONU	Apply this bonus to Bluff,
STEALSPELL Steal a spell from one target, and cast it while	e still performing	
Stufe LIED DES ERFOLGS	Stufe	SNEAKSPELL Stufe
3 +	2	+1 Spell DC against a flat-footed target 6 +2 To overcome spell resistance
Stufe SLUMBER SONG	10	+2 14 +4
6 Versetzt eine bereits faszinierte Kreatu	r in den Schlaf	+3 BEWANDERT
Stufe <b>KLAGELIED</b> 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m	Stufe	Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
Stufe DRAMATIC SUBTEXT	2	- Ochaniangime and Sprachabilangige Effects
9 Cast a spell without obvious visible or Use for two rounds before casting the		FALLENGESPÜR Barden- Sonst. Mod.
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	Stufe 3	Apply this bonus to reflex saves against traps
Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und H		= ( ÷ 3 ) + and dodge AC to avoid traps
Stufe LIED DER FURCHT  14 Gegner werden in Angst versetzt und fl	iehen Stufe	HINTERHÄLTIGER ANGIFF  HINTERHÄLTIGERBANGRIFF Sonst. Mod.  PRONILS stufe
GREATER STEALSPELL	Stufe 5	Schadensbonus beim Flankieren oder wenn de
Stufe When a target fails its save against Ste their spell resistance and all their preparations.	ared spells.	
Instead of taking a spell you may steal equal to half your bard level.		TAUSENDSASSA • •
Stufe MASS SLUMBER SONG	10	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
18 Versetzt eine bereits faszinierte Kreatur in den Schlaf		Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe SPELL CATCHING Absorb a spell targeting you, and imme or any spell you know of that level or lo	ediately recast it Stufe ower 19	