| ATTACCHI | | iniziativa , |
|---|--|--|
| | | BONUS BONUS Talenti Varie |
| Gittata Tipo Bonus di a | tacco Danno Critico | INIZ = DES + + |
| m m^2 | Munizioni speciali | VELOCITÀ VELOCITÀ Velocità con Armat. Velocità Temp. |
| Munizioni # 0000000000 | Munizioni speciali # 000 | |
| | | m m ⁴ 2 m m ⁴ 2 m m ⁴ 2 |
| Gittata Tipo Bonus di at | tacco Danno Critico | ATTACCO BASE Bonus Attacco Bonus Danno |
| m m^2 | d × | BASE ATTACK BONUS Temporaneo Temporaneo |
| | | + + |
| Gittata Tipo Bonus di a | tacco Danno Critico | |
| m m^2 | d × | |
| | | GRAPPLE Size Modifier |
| Gittata Tipo Bonus di a | tacco Danno Critico | BONUS BONUS × 4 Varie |
| m m^2 | d × | BONUS BONUS = \$\frac{90}{28} \frac{9}{28} + \times 4 + FOR + SALUTE SALUTE |
| TIRI SALVEZZA | | SALUTE |
| 13 SAVE | PUNTI FERITA Ferite | ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi |
| | pf | pf pf |
| TS SAVE RIF = DES + + + + | | ASSE ARMATURA Armatura Modificatore Modificatore |
| VOLONTÀ SALVEZZA | CLASSE ARMATORA | atura CA Scudo Naturale di taglia Deviazione Varie |
| VOL = SAG + + + + | CA = 10 + DES + | |
| □ Eludere □ Resistenza □ Percepire | IMPREPARATO ARMOUR CLASS CA = 10 + | + + - + + |
| Migliorato Trappol <u>e</u> | CONTATTO CLASSE ARMATURA | |
| ARMATURA | CA = 10 + DES / | / - + + |
| ARMATURA | CA Templesistenza agli Incantesimizione de | l danno Modificatori di circostanza |
| Tipo Velocità massima Max DES CA | - CA | |
| m m^2_ | EFFETTI | ABILITÀ DI COMBATTIMENTO |
| Penalità alla prova Fallimento Inc. Peso CA Armatura + % kg | | |
| SCUDO | | |
| | | |
| Penalità alla prova Fallimento Inc. Peso CA Scudo | | |
| + % kg EQUIPAGGIAMENTO | | |
| Testa | FEATS | ABILITÀ SPECIALI |
| Proprietà | PEA15 | Adilita Speciali |
| Throat | - | |
| Proprietà | - | |
| Согро | | |
| | - | |
| Proprietà | | |
| Braccia | | |
| Proprietà | | |
| Mani | | |
| Proprietà | | |
| Anello | | |
| Proprietà | | |
| | | |