

JANISSARY

(MONJE)

Nivel de
Monje

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Nivel Monje

$$\boxed{} = - 2$$

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Nivel
Monje

Nivel
No-Monje

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

(Redondear abajo)

SALV DE FORTALEZA CD

Nivel Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel de Effects
Monje

- 1** Aturdido Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de daño,
Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- 20** Paralizado Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA

MIND OVER MAGIC

INSIGHT BONUS

Nivel

Nivel Monje

$$4 + \boxed{} = \div 2$$

COMMAND TRUCE

- 5** Intimidate check to impose a truce between warring parties.
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,
casts a spell or takes a threatening action.

PLENITUD CORPORAL

PUNTOS CURACIÓN

Nivel

Nivel Monje

$$7 \boxed{} = $$

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA A CONJUNTO

Nivel

Nivel Monje

$$11 \boxed{} = 10 + $$

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS

Nivel Monje

$$\boxed{} = $$

Nivel

SALV DE FORTALEZA CD

Nivel de
Monje

$$15 \boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

- 20** Immune to Charm Person and other effects that
target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

MONJE

Nivel de Dotes
MonjeAdicionales

1

Armor Class Bonus
Ráfaga de Golpes
Impacto sin Arma
Stunning Fist
Psionic Aura

Usa una acción de asalto completo para más ataques
Treat hands as weapons
Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

2



Evasión

Evita todo daño con Salv Ref exitosa

3

Movimiento Rápido +10'
Maneuvre Training
Mente en Calma

Use monk level in place of BAB for calculating CMB
+2 saving throws against enchantment

4

Reserva Ki (mágico)
Mind Over Magic

Trata ataques sin arma como armas mágicas
Gana un bonus a pruebas de Salv - **1 punto ki**

5

Command Truce
Pureza Corporal

Impose a truce between fighting parties - **1 punto ki/minuto**
Immune a todas las enfermedades

6



Movimiento Rápido +20'
Ralentizar Caída 30'

7

Wholeness of Body

Cura tus propias heridas - **2 puntos de ki**

8

Ralentizar Caída 40'

9

Evasión Mejorada
Movimiento Rápido +30'

Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref

10



Reserva de Ki (legal)
Ralentizar Caída 50'
Psionic Aura

Trata ataques sin arma como armas legales
Charm Person 2/day

11

Cuerpo Diamantino

Immune a todos los venenos

12

Paso abundante
Movimiento Rápido +40'
Ralentizar Caída 60'

Se desplaza mágicamente entre espacios - **2 puntos ki**

13

Diamond Soul

Spell resistance

14



Ralentizar Caída 70'

15

Quivering Palm
Movimiento Rápido +50'
Psionic Aura

Muerte Retrasada
Charm Person 3/day

16

Reserva Ki (adamantino)
Ralentizar Caída 80'

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

17

Cuerpo Eterno
Lengua del Sol y de la Luna

No age penalties or artificial aging
Habla con cualquier criatura viva

18



Movimiento Rápido +60'
Ralentizar Caída 90'

19

Empty Body

Asume estado etereo durante 1 minuto - **3 puntos ki**

20

Perfect Self
Ralentizar Caída
Psionic Aura

Considerado un Ajeno
Cualquier distancia
Charm Person 4/day

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel Monje

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Ki Pool