

SPY

(SCHURKE)

Spy
Level

SPY

Schurken-
stufe

1 ☐ { Skilled Liar
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

4 ☐ Entrinnen

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

SKILLED LIAR

Bluffen Spy
Level

Deceive = + (÷ 2)

POISON USE

Stufe 3 Du bist geübt im Umgang mit Giften und kannst dich nicht versehentlich selbst vergiften

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

W6 = (÷ 2) +
(aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt
oder es seinen GE -Bonus verliert.
Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.
Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe 20 • Schlaf für 1W4 Stunden
• Gelähmt für 2W6 Runden
• Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN-
ZÄHIGKEIT SG stufe

= 10 + (÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in
24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14