

GUERRERO

RANGED

Fighter Nivel

ENTR. EN ARMAS

Nivel	Tipo de Arma	
5		<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
9		<div></div> <div></div> <div></div>
13		<div></div> <div></div>
17		<div></div>

ENTR. EN ARMADURA

MAX ARMOUR
DES BONUS

ARMOUR CHECK
PENALTY REDUCTION

Nivel 19 RD 5/- cuando usa armadura o escudo

VALENTÍA

FEAR EFFECT
WILL BONUS

Fighter Nivel

= (+ 2) ÷ 4 (Redondear abajo)

WEAPON MASTERY

Nivel 20 Tipo de Arma

DOTES DE ATAQUE

ATTACK ACTIONS

- ☐ Hendedura Ataque extra si golpeas
- ☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto
- ☐ Hendedura final Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Hendedura final Mejorada Any number per round

CRITICAL EFECTOS

(requiere ☐ Soltura con los críticos

- ☐ Crítico sangrante ☐ Crítico nauseabundo
- ☐ Crítico cegador ☐ Crítico asombroso
- ☐ Crítico lisiante ☐ Crítico aturridor
- ☐ Crítico ensordecedor ☐ Crítico fatigante
- ☐ Crítico Disipador ☐ Crítico agotador
- ☐ Crítico Empalador
- ☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto

DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

- ☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2 para superar la resistencia a conjuros
- ☐ Defensa Coordinada +2a CMD
- ☐ Maniobras Coordinadas +2a CMB
- ☐ A cubierto Take ally's result on reflex save
- ☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede
- ☐ Muro de Escudos +1 / +2a AC when both using shields
- ☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración
- ☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado
- ☐ Back to Back +2 to AC against flanking
- ☐ Espalda con Espalda Mejorada +2a del aliado CA
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montaa aliada
- ☐ Carga Coordinada Charge the same foe as an ally
- ☐ Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado
- ☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a AC
- ☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO
- ☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso
- ☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para Soltura con los críticos
- ☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia

ATTACK BONUS		DAÑO	CRIT
Base Attack Bonus	+ + +	/ / /	
Destreza	DES		
Strength rating (composite bow)			FUE
Penalty for insufficient strength	- 2		
Off-hand weapon (crossbow only)	- 4 / - 8		
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas	Reduce la penalización a: - 2 / - 2		
Gran Calidad	No acumula con bonus mágicos	+ 1	
Soltura con un arma:		+ 1	
Soltura mayor con arma		+ 2	
Especialización con un arma:		+ 2	
Especialización mayor con un arma		+ 4	
Penetrating Strike	Ignore damage reduction up to	5/—	
Greater Penetrating Strike	Ignore damage reduction up to	10/—	
Crítico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico			× 2 Rango de amenaza
Nivel 20 Maestría con Armas	Incrementa rango crítico y siempre confirma críticos		+ 1 Multiplicador
<input type="checkbox"/> G. cal	Arma Base	Basic Daño	d +
+ <div></div>	Propiedades Especiales	+ <div></div>	Weapon Entrenamiento
<input type="checkbox"/> Weapon Focus (<input type="checkbox"/> Mayor)	<input type="checkbox"/> Crítico mejorado o Arma afilada	<input type="checkbox"/> Maestría con Armas	
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Mayor)			
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Mayor)	/ / /	d +	×
<input type="checkbox"/> G. cal	Arma Base	Basic Daño	d +
+ <div></div>	Propiedades Especiales	+ <div></div>	Weapon Entrenamiento
<input type="checkbox"/> Weapon Focus (<input type="checkbox"/> Mayor)	<input type="checkbox"/> Crítico mejorado o Arma afilada	<input type="checkbox"/> Maestría con Armas	
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Mayor)			
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Mayor)	/ / /	d +	×
Acelerar	Un ataque extra con bonus completo	+ 1	
Favoured Enemy	1		
2			
3			
Bonus Moral	Inspire Courage and similar	+ <div></div>	+ <div></div>
SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK		/ / /	
<input type="checkbox"/> Golpea en el Hueco	Tras un ataque exitoso	+1 por golpe sucesivo	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/> Point-blank shot	Within 30ft	+1	+1
<input type="checkbox"/> Precise shot	No penalty firing into melee		
<input type="checkbox"/> Clustered shots	Group arrows to overcome damage reduction		
<input type="checkbox"/> Bullseye shot	Line up shot as a move action	+4	
<input type="checkbox"/> Focused shot	Within 30ft		INT
<input type="checkbox"/> Rapid shot	Extra attack at full	-2	
<input type="checkbox"/> Manyshot	Shoot two arrows simultaneously		
<input type="checkbox"/> Snap shot	AoO with a ranged weapon within 5ft		
<input type="checkbox"/> Improved snap shot	AoO with a ranged weapon within 15ft		
<input type="checkbox"/> Greater snap shot	Damage and critical confirmation bonus	+ <div></div>	
<input type="checkbox"/> Shot on the run	Attack at any point during your move		
<input type="checkbox"/> Golpe vital	Extra damage dice	+ 1 dado	
<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado		+ 2 Dados	+ d
<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor		+ 3 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador	+2 por dado extra		+ <div></div>
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado	+2 por dado	+ <div></div>	para confirmar críticos
<input type="checkbox"/> Soltura con los críticos		+ 4 para confirmar críticos	