

ORACLE

Zauber-
stufe

Stufen
Bonus

+

CURSE

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber
		0		CH CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

=

CH

+

Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	Zaubergrad	1	Massen-Zaubergrad	5
	Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)		2		6
	Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)		3		7
	Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)		4		8
	Heilen / Leid	10 × Stufe		6			9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

MYSTERY

Mystery

Deity

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

BEKANNTE ZAUBER

0

2

Bonus Spell

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

Bonus Spell

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

6

Bonus Spell

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8

Bonus Spell

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10

Bonus Spell

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

12

Bonus Spell

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

14

Bonus Spell

7

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

16

Bonus Spell

8

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18

Bonus Spell

9

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐