Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator z Atrybutu	Tymczasowy Premia	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
BD			BD		BD
ZR			ZR		ZR
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

KLASY

	Punkty Umiejętności	KW	Poziom	Dostosowanie Poziomu
1		d		
2		d		
3		d		
4		d		
5		d		

Efektywny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚĆI

Maksymalna Liczba Rang / = EPP + 3

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Class Skills 1 2 3 4 5	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Inne	Premia z Preferowanego Wroga	Kara do Testów z Pancerza
Szacowanie	■		INT						
Zachowanie Równowagi	■		ZR					-	
Blefowanie	■		CHA					■	
Wspinaczka	■		S					-	
Koncentracja	■		BD						
Odszyfrowanie Zapisków			INT						
Dyplomacja	■		CHA						
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT						
Przebieranie	■		CHA						
Wyzwalanie się	■		ZR					-	
Fałszerstwo	■		INT						
Zbieranie Informacji	■		CHA						
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA						
Leczenie	■		RZT						
Ukrywanie się	■		ZR					- Mod. z Rozmiaru x4	
Zastraszanie	■		CHA					+ Różnica rozmiaru x4	
Skakanie	■		S					-	
Nasłuchiwanie	■		RZT					■	
Ciche Poruszanie się	■		ZR					-	
Otwieranie Zamków			ZR						
Jeździectwo	■		ZR						
Przeszukiwanie	■		INT						
Wyczucie Pobudek	■		RZT					■	
Zręczna Dłoń			ZR					-	
Czarostwo			INT						
Dostrzeganie	■		RZT					■	
Survival	■		RZT						
☐ Tropienie			SZTUKA PRZETRWANIA					■	
Pływanie	■		S					- 1 na 2,5kg obciążenia	× 2
Upadanie			ZR					-	
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA						
Używanie Liny	■		ZR						
Wiedza:	☐		INT						
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								

Wiedza - INT
Zawód - RZT

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Występy - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI