

MOUNTAIN DRUID

Poziom Druida - 2 Kształtu Natury

DRUID	
Poziom Druida 1	Zmysł natury +2 to Knowledge (nature) and Survival Empatia z Dziką Dokonałi postępowanie ze zwierzętami
2	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY	
ST Rzut Obronnego	Czary na dzień = Czary Bazowe + Premiowe Czary
0	RZT -4 RZT -8 RZT -12
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja = RZT + Poziom Czarujący

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ PREMIA

Poziom Druida Inne

= CHA + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
ZWOJE	
MIKSTURY	