



CRUSADER OF

Crusader
Level

Conjurador
Nível

(CLERIC)

DOMAIN

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Usos
Diários

Usos
Diários

Usos
Diários

Usos
Diários

TALENTO BÔNUS

1

5

10

15

20

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB - 16

SAB - 20

SAB - 24

SAB - 28

SAB - 32

SAB - 36

SAB - 40

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB +

Conjurador
Nível

CURE / INFLECT

Light Wounds

1d8 + Nível

(1 - 5)

1

5

Moderate Wounds

2d8 + Nível

(3 - 10)

2

6

Serious Wounds

3d8 + Nível

(5 - 15)

3

7

Critical Wounds

4d8 + Nível

(7 - 20)

4

8

Heal / Harm

10 × Nível

6

9

CHANNEL ENERGY

Good Cleric



Evil Cleric

Canal de Energia Positiva
Cure Wounds

Channel Negative Energy
Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

Outros

Today

= 3 + CAR +

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Clérigo

Outros

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

CHANNEL RANGE

9m

Radius centred
on the Cleric

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio +1

1

Magia do Domínio +1

2

Magia do Domínio +1

3

Magia do Domínio +1

4

Magia do Domínio +1

5

Magia do Domínio +1

6

Magia do Domínio +1

7

Magia do Domínio +1

8

Magia do Domínio +1

9