

INITIATIVE

BONUS D' BONUS Dons Entrainement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Speed with Armour Vitesse temp

m cases m cases m cases

Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade

m cases m cases m cases

ATTAQUE DE BASE

BASE MELEE RANGED

ATTACK ATTACK ATTACK

Temp Attack Bonus Buffs Nerfs RAGE! Fatigué

+ = - + -

Temp Damage Bonus Buffs Nerfs RAGE! Fatigué

+ = - + -

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE Base Taille

BONUS Bonus d'attaque Modificateur RAGE!

BMO = STR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE Esquive Deflection Base Taille

DEFENCE Modificateur Modifier Bonus d'attaque Modificateur RAGE!

DMD = 10 + STR + DEX + + BBA - +

FLAT-FOOTED Deflection Base Taille

CMD Modifier Bonus d'attaque Modificateur RAGE!

DMD = 10 + STR / / + BBA - +

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels

+ BMO + DMD

ATTAQUES

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Munitions Munitions spéciales

#

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Munitions Munitions spéciales

#

Munitions Munitions spéciales

#

SAVES

JET DE SAVE Base Divers Temp RAGE!

VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE Fatigué

REF = DEX + + + -

WILL SAVE RAGE!

VOL = SAG + + + +

Evasion Improved Evasion Endurance Trap Sense

Modificateurs conditionnels

SANTE

POINTS DE VIE RAGE!

Blessures Mourant Stable Non-lethal Inconscient

pv + pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Esquive Deflection CA d'armure CA de bouclier Natural Armour Taille

CA = 10 + DEX + + + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX + + / / / +

CA temp Résistance à la magie Modificateurs conditionnels

+ CA

RAGE! Réduction de dommages Pénalité à la CA

- 2 /

Notes

EFFETS

000000

000000

000000

000000

000000

000000