DEEP WALKER

(RODEUR)

Rôdeur Niveau

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

DEEP KNOWLEDGE

Niveau	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATHIE SAUVAGE

EMPATHIE SAUVAGE BONUS = CHA + Rôdeur Niveau + Divers

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Traquer = (Rôdeur Niveau ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Rôdeur Niveau - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Bonus Spells SAG
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

ROCK HOPPER

Niveau 7 — +5 Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Niveau 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Niveau 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STYLE DE COMBAT

Rôdeur Niveau	
2	□ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 — □ SHARE FAVOURED ENEMY — □ COMPAGNON ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION trs = SAG + Divers

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nom

Creature type

Rôdeur Niveau - 3 = Druide Niveau

SORTS PREPARES

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PARCHEMINS

POTIONS