



KAPŁAN OF

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

DOMENY

Doemna	Doemna
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja	= RZT +	Poziom Czarującego
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1 5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2 6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3 7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4 8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	6 9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ ☐ Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + CHA +

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana

Inne

k6 = (÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA SAVE DC

Poziom Kapłana

Inne

= 10 + (÷ 2) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

9m

Obszar wokół Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		