



CLOISTERED CLERIC

DEL

Livello
del Chierico

Livello
incantatore

DOMAIN

Dominio

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello

Livello

CD

CD

Usi
al giorno

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Usi
al giorno

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
0					
1	+1		+1		□□□□
2	+1		+1		□□□□
3	+1		+1		□□□□
4	+1		+1		□□□□
5	+1		+1		□□□□
6	+1		+1		□□□□
7	+1		+1		□□□□
8	+1		+1		□□□□
9	+1		+1		□□□□

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione	=	SAG +	Livello incantatore
Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)		1 5
Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)		2 6
Ferite Gravi	3d8 + Livello (5 - 15)		3 7
Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)		4 8
Guarire / Ferire	10 × Livello		6 9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Cleric Level

Knowledge bonus = $\div 2$

Can make knowledge checks untrained.

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono



Chierico Malvagio

INCANALARE ENERGIA POSITIVA

Curare Ferite

INCANALARE ENERGIA NEGATIVA

Infliggere Ferite

INCANALARE

AL GIORNO

= 3 + CAR +

Altro

Oggi

□□□□
□□□□
□□□□

TIRO
ROLL

Livello
del Chierico

Altro

d6 = ($\div 2$) + (Arrotond. per eccesso)

CD SALVEZZA DI VITA

Livello
del Chierico

Altro

= 10 + ($\div 2$) + CAR +

WELL-READ

Livello +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Cleric Level

Livello 3 = $\div 3$

INCANTESIMI PREPARATI

0

Inc. di dominio +1

1

Inc. di dominio +1

2

Inc. di dominio +1

3

Inc. di dominio +1

4

Inc. di dominio +1

5

Inc. di dominio +1

6

Inc. di dominio +1

7

Inc. di dominio +1

8

Inc. di dominio +1

9