

MOUNTAIN DRUID

Druiden-
stufe

Tier

Druiden-
stufe

- 2 =

Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür
+2 to Knowledge (nature) and Survival

2

☐

Mountaineer
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted
No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker
Endure cold, immune to altitude sickness,
keep dexterity bonus when climbing
Tiergestalt
Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance
Immune to petrification, +4 to saves and CMD
against attempts to move

13

☐

Mountain Stone
Become a weathered stony outcrop

15

☐

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

	0			WE - 4	WE - 8	WE - 12
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

Name des Tiergefährten

☐ DOMAIN

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonst. Mod.

=

CH

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN
BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

5

☐☐☐

☐☐☐

6

☐☐☐

☐☐☐

7

☐☐☐

☐☐☐

8

☐☐☐

☐☐☐

9

☐☐☐

☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE