TRAPPER	/aldläufer- stufe	KAMPFSTIL
(WALDLÄUFER)	Stufen Bonus	Waldläufer- □
ERZFEINDE	Bollad	stufe 2
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	0
5	_	6 1
10		10
15		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelär Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGT		Stufe  4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
3		
8		
13		(WE Minimum 1)
TIEREMPATHIE		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktide)
TIEREMPATHIE Waldläur BONUS stufe		TRAPS Waldläufer- Traps
= CH +	+	PRO TAG stufe today  = ( ÷ 2) + WE
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung  TRACK		zu veilbessern
Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus	SAVE DC stufe Sonst. Mod. Trap Modifier
Spuren suchen = ( ÷ 2)	) +	= 10 + ( ÷ 2 ) + WE +2
		Stufe SNARE TRAP
		5 □
		7 🗆
		9 🗆
		11 🗆
		13 🗆
		15 □
		17 🗆
		19 🗆
ZAUBERSTÄBE	E ,	
<u>3</u> ⊓⊓		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
TYPONNER		
# CD # CD C		
_		
LADUNGEN		
# PODINGEN		
# CADUNGEN		