

JANISSARY

(MONK)

Livello
da Monaco

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Livello da Monaco

$$\boxed{} = - 2$$

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

PUGNO STORDENTE

PUGNO STORDENTE AL GIORNO

Livello
da Monaco

Non-Monk
Level

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

(Arrotondato per difetto)
**PUGNO STORDENTE
OGGI**

TS

TEMPRA DC

Livello da Monaco

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAG}$$

Livello Effects
da Monaco

- | | | |
|-----------|-------------|--|
| 1 | Stordito | No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC |
| 4 | Affaticato | Non può correre o caricare
-2 Forza e Destrezza |
| 8 | Infermo | -2 a tiri per colpire, danni, tiri
salvezza, abilità e prove caratteristica |
| 12 | Barcollante | Si può fare un'az. standard o di movimento,
ma non entrambe |
| 16 | Accecato | Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed |
| o | | |
| | Assordato | -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si attacca
-4 su Percezioni opposte
fallisce automaticamente Percezione sui suoni |
| 20 | Paralizzato | No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC |

MIND OVER MAGIC

INSIGHT BONUS

Livello

Livello da Monaco

$$4 + \boxed{} = \div 2$$

COMMAND TRUCE

Livello Intimidate check to impose a truce between warring parties.
5 The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

INTEGRITA' DEL CORPO

PF

Livello CURATI

Livello da Monaco

$$7 \boxed{} = $$

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTAZIONE

Livello

Livello da Monaco

$$11 \boxed{} = 10 + $$

Palmo tremante

QUIVER GIORNO

Livello

Livello da Monaco

$$15 \boxed{} = $$

TS TEMPRA DC

Livello
da Monaco

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAG}$$

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello Immune to Charm Person and other effects that
20 target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

MONACO

Livello Talenti
da Monaco

Armor Class Bonus
Raffica di colpi
Colpo senz'armi
Stunning Fist
Psionic Aura

Uso di una Azione di attacco completo per più attacchi
Treat hands as weapons
Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

1

2

Eludere

Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito

3

Movimento veloce 3 m
Maneuvre Training
Mente Lucida

Use monk level in place of BAB for calculating CMB
+2 saving throws against enchantment

4

Riserva Ki (Magica)
Mind Over Magic

Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
Gain a bonus to saving throws - 1 ki point

5

Command Truce
Purezza del Corpo

Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min
Immune a tutte le malattie

6

Movimento veloce 6 m
Caduta lenta 10 m

7

Wholeness of Body

Curare le proprie ferite - 1 punto Ki

8

Caduta lenta 12 m

9

Eludere migliorato
Movimento veloce 10 m

evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi

10

Riserva Ki (Legale)
Caduta lenta 15 m
Psionic Aura

Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
Charm Person 2/day

11

Corpo Adamantino

Immune a tutti i veleni

12

Passo abbondante
Movimento veloce 12 m
Caduta lenta 18 m

Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki

13

Diamond Soul

Spell resistance

14

Caduta lenta 21 m

15

Quivering Palm
Movimento veloce 15 m
Psionic Aura

Morte ritardata
Charm Person 3/day

16

Riserva Ki (di Adamantio)
Caduta lenta 24 m

Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio

17

Corpo senza tempo
Lingua del Sole e della Luna

No age penalties or artificial aging
Parlare con ogni creatura vivente

18

Movimento veloce 18 m
Caduta lenta 27 m

19

Empty Body

assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points

20

Perfect Self
Caduta lenta qualunque distanza
Psionic Aura

Trattato come Esterno
Charm Person 4/day

RISERVA KI

RISERVA KI CAPACITÀ

Livello da Monaco

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{SAG}$$

Ki Pool