DOTES, RASGOS Y						×	ATRI	BUTOS	*	×	RASGOS	
APT	TT	UD	ES ESP	ECIAI	ES		Modif Caract.	Bonif Objeto	Modif Temporal			
			NIVELES		<i>,</i> (FUE	FUE		FUE			
CLASES	5		NIVELES		Nivel	CON	CON		CON			
□ 1						DES	DES		DES			
□ <u>2</u>						INT	INT		INT			
<u>3</u>						SAB	SAB		SAB			
- ₄						CAR	CAR		CAR			
	_					BONUS	BON		DEFENSA			
Ajuste de NIVEL EFECTIVO PERSONAJE			ATAQUE BASE	MAN BON	IIOBRA	MANIOBRA COMBATE						
Penal.	-		Bon +	Nivel de		BAB		MC	DMC			
Nivel	<u> </u>		Nivel	Lanzador		DAD			DIVIG			
•							FEAT	S				*
		Valor Básico	Características	Característica				itaja				
Bonus		/alor B	Caracto	Saracto	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
	Π=		O				+	-		Π=		
							_					
			**									
		Sico	Características	Características				aj.				
Bonus		Valor Básico	aracte	aracte	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
B B	٦_	N	Š	ű	8	\ \ \ 	» +	_ ŭ		=		
	_=									<u> </u>		
		Básico	terísticas	terísticas				<u>a</u> .				
Bonus		or Bás	Caracterí	Caracterí	OL	o	Ventaja	Desventaja				
Bor	7	Valor	Car	Car	Valor	Valor		Des				
]=									<u> </u>		
]=											
	_					-						
	7=											
]_					-						
	=											
	_					-						