

BANDIT

(ROGUE)

Bandit
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

BANDIT

Уровень
Жулика

1 ☐ { Trapfinding
Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

4 ☐ Ambush

8 ☐ Fearsome Strike

10 ☐ Продвинутые Таланты

20 ☐ Master Strike

TRAPS

Восприятие
Уровень
Жулика

Locate Traps $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Disable
Device
Уровень
Жулика

Disable Traps $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

TRAP SENSE
REFLEX BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

Уровень 3 $\boxed{} + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$

ПОДЛОЯ АТАКА

Подлый урон,
BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

$\boxed{} d6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$
(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

AMBUSH

Уровень 4 On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Уровень 8 FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
DURATION

CHA

CHA rds

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14