d	Livello a Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	
RANGER	Livello +		
MEMICI DDECCEL	bonus	Livello	
NEMICI PRESCEL Livello BONUS NEMICO PRESCELT		2	
1		6	
5			
10		10	
15		18 I Talenti bonus del Ranger possono essere a ma si applicano solo quando non indossa Ar	cquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20			del cacciatore
AMBIENTI PRESCE		Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCE	
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCI	EL10+2 4 6 8	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	Nome
8		DURATA Varie	
13		r = SAG +	Creature type
18		(SAG minimo 1 Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Presc	elto Livello Livello
EMPATIA SELVAGO		a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento	da Ranger 3 da DruidoIMI PREPARATI
BONUS Livello da Rango			
= CAR +	+		1 000
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'att	teggiamento di un anim		
TRACK Livello	Bonus		
da Ranger			2
<u> </u>	÷ 2) +		
Livello Livello 2 -	Livello		3 000
Livello Livello da Ranger - 3 in de la contraction de la contracti			3
CD salvezza Incantesimi Incantesimi al giorno Bas	esimincantesimi Bonus se SAG		
1			4 000
2			000
3 4			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo			
Concentrazione = SAG	+ Livello incantato	47	
	incantato		
ВАССНЕТТЕ			
DACCHETTE	,		
± + 000		PERGAMENE	POZIONI
CARICHE			
5 # □□□			
₫ # □□□			
CAR DD			
# DDC			
CARICHE TO THE			