

WOJOWNIK

ZWARCIE

Fighter

Poziom

WYSZKOLENIE W BRONI

Poziom

Rodzaj Broni

5

☐☐☐☐

9

☐☐☐

13

☐☐

17

☐

SZKOLENIE W ZBROI

MAX ARMOUR

ARMOUR CHECK

ZR BONUS

PENALTY REDUCTION

+

-

Poziom

19

RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa tarczy

ODWAGA

FEAR EFFECT

Fighter

WILL BONUS

Poziom

+

= ( + 2 ) ÷ 4

(Zaokrąglane w dół)

WEAPON MASTERY

Poziom

Rodzaj Broni

20

ATUTY BOJOWE

ATTACK ACTIONS

☐ Rozszczepienie Dodatkowy atak jeśli trafisz

☐ Większe Rozszczepienie Dowolna liczba dodatkowych ataków na rundę

☐ Rozszczepiający Finisz Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogłuszony

☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie Jakikolwiek numer na rundę

CRITICAL EFEKTY

(wymaga ☐ Krytyczne Skupienie)

☐ Krwawy Krytyk

☐ Młący Krytyk

☐ Oślepiający Krytyk

☐ Oszałamiający Krytyk

☐ Okaleczający Krytyk

☐ Ogłuszający Krytyk

☐ Ogłuszający Krytyk

☐ Męczący Krytyk

☐ Rozpraszaający Krytyk

☐ Wyczerpujący Krytyk

☐ Przebijający Krytyk

☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk

☐ Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie

ATUTY DRUŻYNOWE

☐ Sprzymierzeńcy Czarujący +2+2 do przebicia odporności na czary

☐ Skoordynowana Obrona +2do CMD

☐ Skoordynowane Manewry +2do CMB

☐ Nisko i Ostrożnie Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca

☐ Uważaj! Act in surprise round if ally can act

☐ Tarczowa Ściana +1 / +2do AC when both using shields

☐ Obrona Czarującego +4do testów koncentracji

☐ Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem

☐ Back to Back +2 to AC against flanking

☐ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprzymierzeńca KP

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowane przez wierzchołwa sprzymierzeńca

☐ Skoordynowana Szarża Szarżuje na tego same wroga co sprzymierzeniec

☐ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeńca

☐ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonus to KP

☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje AO

☐ Sfora Ally's attack allows you to take 1,5mkrok

☐ Wycucie Momentu AoO when ally confirms critical hit

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Przejażdżka Tandemem Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzucasz krytycznym Skupieniem

☐ Cel okazyjny Extra attack when ally hits with ranged

ATTACK BONUS

Podstawowy

Attack

+

+

+

Premia

/

/

/

Zręczność

ZR

Strength rating (composite bow)

S

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon (crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Walka dwoma orężami Reduces penalty to:

- 2 / - 2

Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią

+ 1

Skupienie na Broni:

+ 1

Doskonalsze Skupienie na Broni

+ 2

Specjalizacja w Broni:

+ 2

Doskonalsza Specjalizacja w Broni

+ 4

Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

5/—

Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

10/—

Ulepszone Uderzenia Krytyczne Ciężta broń Przenikliwe magiczne efekty

× 2 Obszar zagrożenia

Poziom

20

Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.

+ 1 Mnożnik

BRON BONUSSES

☐ Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia

+

d

+

x

☐ Specjalne właściwości

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus ( ☐ Potężniejsze )

☐ Doskonalszy Krytyk lub broń ostra

☐ Mistrzostwo w Broni

☐ Weapon Specialisation ( ☐ Potężniejsze )

/

/

/

d

+

x

☐ Penetrating Strike ( ☐ Potężniejsze )

/

/

/

d

+

x

BRON BONUSSES

☐ Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia

+

d

+

x

☐ Specjalne właściwości

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus ( ☐ Potężniejsze )

☐ Doskonalszy Krytyk lub broń ostra

☐ Mistrzostwo w Broni

☐ Weapon Specialisation ( ☐ Potężniejsze )

/

/

/

d

+

x

☐ Penetrating Strike ( ☐ Potężniejsze )

/

/

/

d

+

x

BUFS

Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

SUBTOTAL PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA

/

/

/

ATTACK ACTIONS

☐ Młotem w Pysk On a successful attack

+1 na udany atak

☐ Point-blank shot Within 30ft

+1 +1

☐ Precise shot No penalty firing into melee

☐ Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot Within 30ft

INT

☐ Rapid shot Extra attack at full

-2

☐ Manyshot Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run Attack at any point during your move

☐ Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń

+ 1 kość

☐ Doskonalsze Witalne Uderzenie

+ 2 kość

☐ Potężniejsze Witalne Uderzenie

+ 3 kość

☐ Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość

+

☐ Improved Devastating Strike +2na kość

+

by potwierdzić trafienia krytyczne

Krytyczne Skupienie

+ 4 by potwierdzić trafienia krytyczne