

# PSYCHIC WARRIOR

Psychic

Warrior

Level

Nivel de  
Manifestador

## PATH SKILLS

+2 4 6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

## PSIÓNICA

**PUNTOS DE PODER**  
AL DÍA
Puntos  
BasePuntos  
Adicionales

Racial

Misc

 =  +  +  + 

Puntos Adicionales

Nivel de  
Manifestador
 = **SAB** ×  ÷ 2 (Redondear abajo)  
Power Points

## NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv Poder
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

## DOTES ADICIONALES

Nivel

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Nivel

12

### TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Nivel

15

### PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Nivel

20

### ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

**SAB**  
-----

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Nivel

9

Trance

Manoeuvre

## PODERES CONOCIDOS

**PODERES  
CONOCIDOS**

**NIVEL DE  
LEVEL**

**MAX POINTS  
POWER COST**

Nivel de  
Manifestador
 = 

Path Power

1

2

3

Nivel

Coste

Poder

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Nivel

Coste