

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA	
Poziom Barbarzyńcy	
1	<input type="checkbox"/> { Szybkie Poruszanie się SZŁ!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
5	<input type="checkbox"/> Doskonalszy Nieświadomy Unik
11	<input type="checkbox"/> Greater RAGE!
14	<input type="checkbox"/> Niezlomna Wola
17	<input type="checkbox"/> Niestrudzony SZŁ!
20	<input type="checkbox"/> Mighty RAGE!

INVULNERABILITY

Redukcja Obrażeń Poziom Barbarzyńcy

Poziom 2 / - = ÷ 2

Double this against non-lethal damage

EXTREME ENDURANCE

Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements

ENERGY RESISTANCE Poziom Barbarzyńcy

Poziom 3 = ÷ 3

Fire and cold resistance

SZŁ!

SZŁ! CZAS PER DAY

rund = 2 + BD + (× 2) +

Poziom Barbarzyńcy Inne

	WARTOŚĆ SIŁY BONUS	WARTOŚĆ BUDOWY BONUS	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
SZŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY RAGE!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

S BD KP

ZMĘCZONY DURATION SZŁ! Duration

Wartość Siły Kara: -2

Wartość Zręczności Kara: -2

rund = × 2

-1 ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE KNOWN Poziom Barbarzyńcy Inne

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14