

# SEA REAVER!

## (BARBARO)

Livello  
da Barbaro

### BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ Marine Terror  
IRA!

2 ☐ Eyes of the Storm

3 ☐ Savage Sailor +1

5 ☐ Sure Footed

6 ☐ Savage Sailor +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/—

9 ☐ Savage Sailor +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/—

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Savage Sailor +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/—

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Savage Sailor +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/—

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Savage Sailor +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/—

20 ☐ Mighty RAGE!

### MARINE TERROR

BREATH  
DURATION

Constitution  
Score

r = 4 ×

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

### EYES OF THE STORM

Livello 2 Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

### SAVAGE SAILOR

#### SAILOR'S BONUS

Livello  
3

+

Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

### SURE FOOTED

Livello 5 No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

### IRA!

IRA! DURATA  
PER DAY

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
TODAY

r = 2 + COS + (  × 2 ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
BONUS

PENALITA'  
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Duration

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

r =  × 2

FIR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

### IRA! POWERS

IRA! POWERS  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

= (  ÷ 2 ) +

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14