

BARDO

Livello
Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello
incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI

% I bardi possono indossare armature leggere senza subire
perc.fallmmt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello
Del Bardo

Altro

PER DAY

rds

$$= 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} +$$

Rounds ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

Livello del Bardo

$$\text{CD SALVEZZA DI VOLONTÀ} = 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO

Livello
Del Bardo

DI AFFASCINARE

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Arrotond.per eccesso})$$

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro effetti d ammalimento e costrizioni
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3

+

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA

Livello 9 2 x (d10 + CON) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO

Livello 15 + 4 to all saving throws
+ 4 dodge bonus to AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐
☐☐
☐☐

2

☐☐
☐☐
☐☐

3

☐☐
☐☐
☐☐

4

☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐

CONOSCENZE BARDICHE

BONUS

Livello
Del Bardo

Altro

$$\text{BONUS} = (\quad \div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza adde

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti
sonici e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti A tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

PRENDERE 10
Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO
Prendere 20 oggi

☐☐
☐☐

ECLETTICO

Livello 10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello 16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 su ogni abilità