

# JANISSARY

## (MONJE)

Nivel de  
Monje

### FLURRY OF BLOWS

#### FLURRY ATTACK BONUS

Nivel Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} - 2$$

### UNARMED STRIKE

#### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

### PUÑETAZO ATURDIDOR

#### PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Nivel  
Monje

Nivel  
No-Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 4 \right)$$

(Redondear abajo)

□□ □□  
□□ □□  
□□ □□

#### PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

#### CD SALV DC

Nivel Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

#### Nivel de Effects Monje

- 1** Aturdido Sin acción este turno  
Pierde bonus Des a CA; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar  
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de daño,  
Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,  
pero no ambas
- 16** Cegado Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- o Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas  
-4 en Percepción opuesta  
fallo automático de Percepción con pruebas sonico
- 20** Paralizado Sin acción este turno  
Pierde bonus Des a CA; -2 CA

### MIND OVER MAGIC

#### INSIGHT BONUS

Nivel

Nivel Monje

$$4 + \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$$

### COMMAND TRUCE

Nivel

**5** Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

### Plenitud Corporal

#### PUNTOS CURACIÓN

Nivel

Nivel Monje

$$7 \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

### ALMA DIAMANTINA

#### RESISTENCIA CONJURO

Nivel

$$11 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \phantom{000}$$

### Palma Temblorosa

#### DÍAS DAYS

Nivel Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

Nivel

#### CD SALV DC

Nivel de  
Monje

$$15 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

### YO PERFECTO

#### Considerado un Ajeno

Nivel Immune to Charm Person and other effects that  
**20** target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MONJE

#### Nivel de Dotes MonjeAdicionales

**1**

Armor Class Bonus  
Ráfaga de Golpes  
Impacto sin Arma  
Stunning Fist  
Psionic Aura

Usa una acción de asalto completo para más ataques  
Treat hands as weapons  
Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

**2**



Evasión

Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito

**3**

Movimiento Rápido +10 ft  
Maneuvre Training  
Mente en Calma

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

**4**

Reserva Ki (mágico)  
Mind Over Magic

Trata ataques sin arma como armas mágicas  
Gana un bonus a pruebas de Salv - **1 punto ki**

**5**

Command Truce  
Pureza Corporal

Impose a truce between fighting parties - **1 punto ki/minuto**  
Immune a todas las enfermedades

**6**



Movimiento Rápido +20 ft  
Caída lentificada 30 ft

**7**

Wholeness of Body

Cura tus propias heridas - **2 puntos ki**

**8**

Caída lentificada 40 ft

**9**

Evasión Mejorada  
Movimiento Rápido +30 ft

Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref.

**10**



Reserva Ki (legal)  
Caída lentificada 50 ft  
Psionic Aura

Trata ataques sin arma como armas legales  
Charm Person 2/day

**11**

Cuerpo Diamantino

Immune a todos los venenos

**12**

Paso abundante  
Movimiento Rápido +40 ft  
Caída lentificada 60 ft

Se desplaza mágicamente entre espacios - **2 puntos ki**

**13**

Diamond Soul

Spell resistance

**14**



Caída lentificada 70 ft

**15**

Quivering Palm  
Movimiento Rápido +50 ft  
Psionic Aura

Muerte Retrasada  
Charm Person 3/day

**16**

Reserva Ki (adamantino)  
Caída lentificada 80 ft

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

**17**

Cuerpo Eterno  
Lengua del Sol y la Luna

No age penalties or artificial aging  
Habla con cualquier criatura viva

**18**



Movimiento Rápido +60 ft  
Caída lentificada 90 ft

**19**

Empty Body

Asume estado etereo durante 1 minuto - **3 puntos ki**

**20**

Perfect Self  
Caída lentificada  
Psionic Aura

Considerado un Ajeno  
Cualquier distancia  
Charm Person 4/day

### RESERVA KI

#### CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel Monje

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Ki Pool