



UNDEAD LORD OF

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

DEATH DOMAIN

Doemna	
Zesłana Moc	
ST	Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne	Dziś

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana	Inne

KIERUNKOWANIE RANGE

Obszar wokół Kapłana

UNLIFE HEALER

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	