

# BARDO

Nivel de  
Bardo

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv Conjuero = 10 + CAR + Nivel Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuero.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel de Bardo Misc

turnos = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo MAX AUDIENCE = ÷ 3 (Redondear arriba)

### INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

### CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

### TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

### INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA

### SUGESTIÓN EN MASA

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

### INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## CONOCIMIENTO DE BARDO

BON BONUS Nivel de Bardo Misc = ( ÷ 2 ) +

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin

## VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

## INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de... Usar bonificador en lugar de...

<input type="checkbox"/> Actuación	Disfrazarse, Engañar	<input type="checkbox"/> Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Comedia	Engañar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percusión	Intimidar, Trato con Animales
<input type="checkbox"/> Baile	Acrobacias, Volar	<input type="checkbox"/> Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
<input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Cuerda	Diplomacia, Engañar
		<input type="checkbox"/> Instrumentos de Viento	Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ ☐ ☐

## MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Usos ilimitados al día Tomar 20 Hoy

## HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad