

# BARDO

Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = CAR + Livello incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

I bardi possono indossare armature leggere senza subire  
perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY rds = 2 + (  × 2 ) + CAR +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA Livello del Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### MASSIMO PUBBLICO

Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE =  ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRAN

Livello 9  2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

### DANCE OF THE DEAD

Livello 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO

Livello 15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## CONOSCENZE BARDICHE

BONUS BONUS Livello Del Bardo Altro

= (  ÷ 2 ) +

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenza senza addos

## HAUNTED EYES

Livello 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

Livello 2 BONUS BONUS Livello del Bardo Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Livello 5 PERFORMANCE BONUS Livello del Bardo  =  ÷ 2

SAVING THROW DC BONUS Livello del Bardo  =  ÷ 5