Jugador

Campaña

PX

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Bonus Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
CON			CON		CON
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

HOMBRE MUJER

Raza

Tamaño

Mod de Tamaño

CLASES

		Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo del Personaje

HABILIDADES

Max Ranks / = ECL + 3

	No entrenada	Bonus de Habilidad		Class Skills 1 2 3 4 5	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Favoured Enemy Bonus	Penalización Prueba Armadura
Tasación	■		INT						
Balance	■		DES					-	
Engañar	■		CAR					■	
Trepar	■		FUE					-	
Concentración	■		CON						
Decipher Script			INT						
Diplomacia	■		CAR						
Inutilizar Mecanismo			INT						
Disfrazarse	■		CAR						
Escapismo	■		DES					-	
Forgery	■		INT						
Gather Information	■		CAR						
Trato con Animales			CAR						
Sanar	■		SAB						
Hide	■		DES					- Size mod x4	-
Intimidar	■		CAR					+ Tamaño dif x 4	
Jump	■		FUE					-	
Listen	■		SAB					■	
Move Silently	■		DES					-	
Open Lock			DES						
Montar	■		DES						
Search	■		INT						
Averiguar Intenciones	■		SAB					■	
Juego de Manos			DES					-	
Conocimiento de Conjuros			INT						
Spot	■		SAB					■	
Survival	■		SAB						
Rastrear	☐ Entrenada		Supervivencia					■	
Nadar	■		FUE					- 1 por 5lb llevadas -	× 2
Tumble			DES					-	
Use Magic Device			CAR						
Use Rope	■		DES						
Knowledge:	☐		INT						
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								

Otras habilidades: Saber – INT
Oficio - INT Profesión – SAB
Interpretación – CAR