QINGGONG MONK Nivel de Monje	MONJE				
CINGGOING INIOINA Monje			Unarmed	1.101	-,-
Bonus Clase Armadura	Monj&d	iciona	lesStrike	Armour Class Bonus	
BONUS CA			Peq / Gde	Ráfaga de Golpes	Usa una acción de asalto completo para más ataques
+ CA Nivel de Monje	1		d6 d4/d8	Impacto sin Arma Stunning Fist	Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
BONUS BMC $=$ SAB + $(\div 4)$	2			Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
+ DMC (Redondear abajo)				Movimiento Rápido +10 ft	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso	3			Entrenamiento en Maniobras Mente en Calma	Usa nivel Monje en vez de BABpara calcular CMB +2pruebas Salv. Contra encantamiento
PUÑETAZO ATURDIDOR	,		d8	Deserve Vi (mégica)	Trata ataquas sin arma sama armas mágicas
PUÑETAZO ATURDIDOR Niveles	4		d6 / 2d6	Reserva Ki (mágico)	Trata ataques sin arma como armas mágicas
AL DÍA Monje No-Monje	5			Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
= + (÷ 4) PUÑETAZO ATURDIDOR	6			Movimiento Rápido +20 ft Caída lentificada 30 ft	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
PONETAZO ATORDIDOR HOY CD SALV DC Nivel de	8		d10 d8/2d8	Caída lentificada 40 ft	
Monje	9			Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref. (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
= 10 + (÷ 2) + SAB	10			Reserva Ki (legal) Caída lentificada 50 ft	Trata ataques sin arma como armas legales
1 Aturdido Sin acción este turno Pierde bonus Des a CA; -2 CA 4 Fatigado No puede correr o cargar	12		2d6 d10/3d6	Movimiento Rápido +40 ft Caída lentificada 60 ft	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
-2 a Fuerza y Destreza	14			Caída lentificada 70 ft	
8 Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañor, Salv, habilidades y aptitudes	15			Movimiento Rápido +50 ft	(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
12 Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas	16		2d8 2d6/3d8	Reserva Ki (adamantino) Caída lentificada 80 ft	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
Pierde DES bonus a AC; -2 CA -4 on FUE y DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking	18			Movimiento Rápido +60 ft Caída lentificada 90 ft	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
DC 10 Acrobatics to move more than half speed Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas -4 en Percepción opuesta	20		2d10 2d8/4d8	Caída lentificada Cualquier dis	tancia
fallo automático de Percepción con pruebas soni	d			KI POV	WERS
20 Paralizado Sin acción este turno	Nivel				
Pierde bonus Des a CA; -2 CA DOTES ADICIONALES	4				
☐ Tomar desprevenido ☐ Reflejos de Combate					
Nivel Desviar flechas Desquiva	Nivel				
1 □ Presa Mejorada □ Estilo del escorpión	5				
☐ Lanzar cualquier cosa					
<u> </u>	Nivel				
☐ Puño del Gorgón ☐ Embestida mejorada	7				
6 □ Desarme mejorado □ Finta mejorada					
☐ Derribo mejorado ☐ Movilidad	Nivel				
Nivel □ Crítico mejorado □ Ira de la Medusa	11				
10 ☐ Atrapar flechas ☐ Ataque elástico	Mind				
RESERVA KI	Nivel 12				
CAPACIDAD RESERVA KI Nivel Monie	12				
	Nivel				
	13				
RESERVA KI					
	Nivel				
	15				
KI POWERS					
KI POWER Nivel de SAVE DC Monje	Nivel 17				
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + SAB					
`	Nivel				
	17				
	Nivel 19				
	Nivel				