

PIRATE

(PÍCARO)

Pirate
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Pícaro
Nivel

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

= (÷ 2) - 1 + (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PIRATE

Pícaro
Nivel

1

Sea Legs
Sneak Attack

2

Evasión
Swinging Reposition

3

Unflinching

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Master Strike

SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO
BONUS

Pícaro
Nivel

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.
No se multiplica con crítico.
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.

SWINGING REPOSITION

Nivel

2

Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING
WILL BONUS

Pícaro
Nivel

Misc

Nivel

3

+

 = (÷ 3) +

86 Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Pícaro
Nivel

= 10 + (÷ 2) + INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no