

SAVAGE SKALD
(BARDO)

Livello
Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello
incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza
rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
PER DAY

Livello
Bardo

Altro

$$r = 2 + (\times 2) + CAR +$$

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA' Livello del Bardo

$$= 10 + (\div 2) + CAR$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro
9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro
9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

INSPIRING BLOW
TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit

$$pf = CAR$$
 Also grant allies a +1 morale
bonus to a single attack roll

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

INCITE RAGE

Livello

6

Enrage one target as long as they can hear you

ISPIRARE TERRORE

Livello

8

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello

9

2 x (d10 + CON) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

SONG OF THE FALLEN

Livello

10

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla

13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

BERSERKERGANG

Livello

12

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)

12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello

14

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello

15

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

BATTLE SONG

Livello

18

Enrage all allies within 30ft

MUSICA MORTALE

Livello

20

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

Livello
Bardo

Altro

$$= (\div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica,
effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti
A tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di.....

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐

☐

☐

MAESTRO DEL SAPERE

Livello

5

PRENDERE 10

Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO

Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐