

INICIATIVA

BONUS BONUS DOTES Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD

ft c

Vel. de Nado

ft c

Vel. de Vuelo

ft c

Vel. trepando

ft c

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE

ATAQUE MELEE

ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque

Bon de Moral

VENTAJAS

Desventajas

Ataque Poderoso

Bonus Temp Daño

Bon de Moral

VENTAJAS

Desventajas

Ataque Poderoso

ATAQUES

Alcance Tipo

ft c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance Tipo

ft c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance Tipo

ft c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance Tipo

ft c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS

Bonificador de Ataque Base

Mod Tamaño

Misc

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE

Mod de Esquiva

Mod de Desvío

Bonificador de Ataque Base

Mod Tamaño

Misc

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC CMD

Mod de Desvío

Bonificador de Ataque Base

Mod Tamaño

Misc

DMC = 10 + FUE / / + + BAB - +

BMC Temp.

DMC Temp.

Mod Condicionales

+ BMC

+ DMC

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE

Base

Racial

Misc

Temp

FORT = CON + + + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + + + +

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión

☐ Evasión Mejorada

☐ Aguante

☐ Sentido de las trampas

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

Heridas

☐ Moribundo

☐ Estable

No Letal

☐ Inconsciente

pg

pg

pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

Mod de Esquiva

Mod de Desvío

Armadura Natural

Mod Tamaño

EVOLUCIONES

Misc

CA = 10 + DES + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES + + + + +

CA Temp

Resistencia a conjuros

Mod Condicionales

+ CA

Reducción Daño

/

Notas

EFFECTOS

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

FEATS