

ARCHAEOLOGIST

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv Conju = 10 + CAR + Nivel Conju

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conju.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Nivel de Bardo	Bonus Suerte	
1	+1	
5	+2	
11	+3	
17	+4	

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY
turnos = 4 + CAR

CLEVER EXPLORER

Nivel	
2	Disable intricate traps in half the time
	Open locks as a standard action

DEVICE BONUS
Nivel de Bardo
+ = ÷ 2
Bonus to Perception and Disable Device

SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel **SENTIDO DE TRAMPAS**
3 = ÷ 2

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS CONOCIDOS
Nivel **TALENTOS CONOCIDOS**
4 = (÷ 4) +

Nivel **12**
From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

TALENTOS DE PÍCARO

1

2

3

4

5

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON BONUS
Nivel de Bardo
Misc
 = (÷ 2) +
Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin

MAESTRO DEL SABER

Nivel **TOMA 10** **ELEGIR 20 AL DÍA** Tomar 20 Hoy
5 Usos ilimitados al día ☐ ☐ ☐

HOMBRE PARA TODO

Nivel **10** Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

16 Todas las habilidades se consideran cláseas

19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad