

JANISSARY

(MONJE)

Nivel de
Monje

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Nivel Monje

$$\boxed{} = - 2$$

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR

AL DÍA

Monje

Nivel
No-Monje

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

(Redondear abajo)

□□ □□ □□ □□
□□ □□ □□ □□

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD DC

Nivel Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel de Effects
Monje

- 1** Aturdido Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas de ataque, de daño,
de salvación, de habilidades y pruebas de características
- 12** Grogui Puede hacer acción estándar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- Ensordecido -4 a iniciativa; 20% probabilidad de fallo al atacar
-4 en Percepción opuesta
fallo automático en pruebas de Percepción para sonido
- 20** Paralizado Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA

MIND OVER MAGIC

INSIGHT BONUS

Nivel

Nivel Monje

$$4 + \boxed{} = \div 2$$

COMMAND TRUCE

Nivel

5 Intimidate check to impose a truce between warring parties.
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,
casts a spell or takes a threatening action.

PLENITUD CORPORAL

PUNTOS CURACIÓN

Nivel

Nivel Monje

$$7 \boxed{} = $$

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA A CONJUNTO

Nivel

Nivel Monje

$$11 \boxed{} = 10 + $$

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS

Nivel Monje

$$\boxed{} = $$

Nivel

CD DC

Nivel de
Monje

$$15 \boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

Nivel Immune to Charm Person and other effects that
20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

MONJE

Nivel de Dotes
MonjeAdicionales

1

Armor Class Bonus
Ráfaga de Golpes
Impacto sin Arma
Stunning Fist
Psionic Aura

Usa una acción de asalto completo para más ataques
Treat hands as weapons
Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

2



Evasión

Evita todo daño con Salv Ref exitosa

3

Movimiento Rápido +10'
Maneuvre Training
Mente en Calma

Use monk level in place of BAB for calculating CMB
+2 saving throws against enchantment

4

Reserva de Ki (mágico)
Mind Over Magic

Trata ataques sin arma como armas mágicas
Gana un bonus a pruebas de Salv - **1 punto ki**

5

Command Truce
Pureza Corporal

Impose a truce between fighting parties - **1 punto ki/minuto**
Immune a todas las enfermedades

6



Movimiento Rápido +20'
Caída Lentificada 30'

Cura tus propias heridas - **2 puntos de ki**

8

Caída Lentificada 40'

9

Evasión Mejorada
Movimiento Rápido +30'

Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref

10



Reserva Ki (legal)
Caída Lentificada 50'
Psionic Aura

Trata ataques sin arma como armas legales
Charm Person 2/day

11

Cuerpo Diamantino

Immune a todos los venenos

12

Paso abundante
Movimiento Rápido +40'
Caída Lentificada 60'

Desplaza mágicamente entre espacios - **2 puntos de ki**

13

Diamond Soul

Spell resistance

14



Caída Lentificada 70'

15

Quivering Palm
Movimiento Rápido +50'
Psionic Aura

Muerte Retrasada
Charm Person 3/day

16

Reserva Ki (adamantino)
Caída Lentificada 80'

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

17

Cuerpo Eterno
Lengua del Sol y de la Luna

No age penalties or artificial aging
Habla con cualquier criatura viva

18



Movimiento Rápido +60'
Caída Lentificada 90'

19

Empty Body

Asume estado etéreo durante 1 minuto - **3 puntos de ki**

20

Perfect Self
Caída Lentificada
Psionic Aura

Considerado un Ajeno
Cualquier distancia
Charm Person 4/day

RESERVA DE KI

CAPACIDAD

RESERVA DE KI

Nivel Monje

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Ki Pool