SPIRIT	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO				
RANGER	Livello +					
	bonus	Livello - da Ranger -				
NEMICI PRESC		2				
Livello BONUS NEMICO PRESCE	ELTO+2 4 6 8 10					
5		6				
10		10				
15		14	l*: b d-l D			:
20			si applicano solo quando			i anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, e pesanti
AMBIENTI PRES	SPIRIT BOND					
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8		SPIRIT SPELLS Livello PER DAY da Ranger Varie				
3			= (÷	4)-1+		
8			(Arrotond.per ec	cesso)		
13	<u> </u>	``	I	NCANTESII	MI l	PREPARATI
18						
Livello Livello	Divination				1	
4 1 12						
EMPATIA SELVA BONUS	rello					
	anger Varie				2	
= CAR +	+				_	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare TRACK	l'atteggiamento di un ani				•	
Livello	Bonus				3	
da Ranger	Sopravvivenza					
Seguire tracce = (÷ 2						
Livello Livello					4	
Livello Livello - da Ranger	3 = Livello				_	
CD salvezza Incantesimi Inc incantesimi al giorno	antesimi ncantesimi Bonu Base SAG	S				
1						
2						
3						
4						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inca	ntesimo					
Concentrazione = SA	G + Livello incanta	tore				
BACCHETT	E	, 1				
표 # 🗆		×	PERGAMENE			POZIONI
CAR						
공 # □						
# D						
CARICHE #						
					_	
5 # □						
5						
ABICHE					1 [