ARCTIC DRUID

Druidenstufe

Druidenstufe − 2 = Tiergestalt Level

GOTTHEIT

GUT ☐☐☐☐ BÖSE — RECHTSCHAFFEN / CHAOTISCH

DRUIDE

Druidenstufe		
1	☐	**Naturgespür** +2 to Knowledge (nature) and Survival **Tierempathie** Improve the attitude of an animal
2	☐	**Arctic Native** Bonus in icy terrain
3	☐	**Icewalking** No movement penalty in icy terrain
4	☐	**Arctic Endurance** Endure cold, immune to dazzling
6	☐	**Tiergestalt** Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
9	☐	**Snowcaster** See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.
13	☐	**Flurry form** Become a swirling colum of snow
15	☐	**Zeitloser Körper** Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber (WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12)
	0			
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐
	5			☐☐☐
	6			☐☐☐
	7			☐☐☐
	8			☐☐☐
	9			☐☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE + Zauberstufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE ☐ DOMAIN

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS ☐ = CH + Druidenstufe + Sonst. Mod.

ARCTIC NATIVE

ARCTIC BONUS ☐ = Druidenstufe ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ☐

Heute verwendet ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0	
1	☐☐☐
2	☐☐☐
3	☐☐☐
4	☐☐☐
5	☐☐☐
6	☐☐☐
7	☐☐☐
8	☐☐☐
9	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE