

PRESTIGE CLASS CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

PANTHER WARRIOR

- Stufe
- 1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTACK BONUS

+

DAMAGE BONUS

+

}

=

FELINE FIGHTING

- Stufe
- 2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

- Stufe
- 3 **SCENT ABILITY DURATION** Panther
Warrior
Level
- mins =

FELINE LEAP

- Stufe
- 4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

- Stufe
- 5 Charge with two weapons and make a full attack.

TIERGESTALT

Wildshaper
Level

Druiden-
stufe

Panther
Warrior
Level

Anzahl pro Tag

mal pro Tag

= + +

TIERGESTALT

Art



Größen-
modifikator

ATTRIBUTSWERTE

Attributs- Gegenstands- Temp. Attributs-
wert boni Bonus modifikator

ST
GE
KO

Modifizer = (Ability Score - 10) ÷ 2

KAMPF

INITIATIVE BONUS Sonstiges

INIT = GE +

BEWEGUNGSRATE Temp.

m Fe m Fe

MANOEUVRES

KAMPFMANÖVER-
BONUS Größen-
modifikator

KMB = Grund-
angriff + ST +

KAMPFMANÖVER-
DEFENCE

KMV = 10 + ST + GE + + + GAB + +

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE + - +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / + - +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE / - +

Temp. RK

Zauberresistenz Schadensreduzierung

RK

SPECIAL ABILITIES

ANGRIFFE

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe

Ausweich- Ablenkungs- Grund- Größen-
modifikator modifikator angriffsbonus modifikator Sonstiges

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE

ZÄH = KO + +

REFLEX SAVE

REF = GE + +

Basis Sonstiges