

STREET PERFORMER

(BARD)

Livello
Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello
incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO

I bardi possono indossare armature leggere senza subire
perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello
Del Bardo Altro

PER DAY
rds = $2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Rounds
Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTA' Livello del Bardo

= $10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO Livello
Del Bardo

DI AFFASCINARE
 = $\div 3$ (Arrotond.per eccesso)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Livello del Bardo

= $(+ 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Livello **HARMLESS PERFORMER**

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Livello **SUGGESTIONE**

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **ISPIRARE TERRORE**

8 Infligge status scosso a nemici entro 9mtr

Livello **MADCAP PRANK**

9 ☐ Accecato ☐ Dazzled ☐ Assordato
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Livello **MUSICA LENITIVA**

12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello **ACCORDO SPAVENTOSO**

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **SLIP THROUGH THE CROWD**

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Livello **SUGGESTIONE DI MASSA**

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

Livello **MUSICA MORTALE**

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Livello
Del Bardo

Altro

= $(\div 2) +$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti
sonici e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti
A tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di.....

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

QUICK CHANGE

TAKE 20
PER DAY

Livello
5

Livello
Del Bardo

= $(+ 1) \div 6$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

ECLETTICO

Livello

10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello

16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità