MO	DI		ello		INCANTESIMI PREPARATI			
WO.		D WALKER ^{da Dru}		1		_		
	(rello nus			- 0		
×		WORLD WALKER	#	(_		
Livello da Druido	,	Senso della natura]				
1 1	, 	+2 a Conoscenza (Natura) e Sop Empatia selvatica	oravvivenza					
		Migliora l'atteggiamento di un a	nimale			_		
2		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottoboso	o alla velocità			_ 1		
		normale senza subire danni				_		
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain						
—		Wild Shape				_		
4		Trasformazione in un animale pi	ccolo o medio			_		
9		Path of Trees Tree stride				_ 2		
12		Mille Volti				_		
13		Change appearance at will						
,		AMBIENTI PRESCELTI	7			_		
LIVEIIO	BO	NUS AMBIENTE PRESCELTO) +2 4 6 8 ■			- 3		
3						_		
8								
13						_		
18						- 4		
×		INCANTESIMI	*					
CD salvez incantesir		Incantesimi _Incantesimir al giorno Base		ıs 🗆 🗆 🗆				
IIIodiftcon		o Buse	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 12			_		
		1				- 5		
		2				_		
		3						
		4				_		
		5				- 6		
		6				_		
		7						
		8				_		
		9				7		
CD Salve:	 zza Ind	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo				_		
			Livello	- 000				
Concentra			incanta			8		
T		GAME CON LA NATUR IO ANIMALE X DOMAIN	A *			_		
□ COMI	raGi	IO ANIMALE 💍 DOMAIN						
				- 000		9		
Poteri Con		F	Poteri Concessi			_ 9		
Livello			Livello		PERGAMENE		POZIONI	
				-		-		
- O			Usi	-				
Usi al g	jiorno	a	giorno	,				
PONITO		EMPATIA SELVAGGIA	*					
BONUS BONUS		Livello da Druido	Varie					
		= CAR + +						
		FORMA SELVATICA		1				
	Vol	te al giorno Volte og						
	7.01]					
~								