

# CELEBRITY

Livello  
Bardo

## INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza  
conosciuti incantesimi

Incantesimi al giorno

Base

0	1	2	3	4	5	6

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I bardi possono indossare armature leggere senza rischio di fallire incantesimi arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello  
Bardo

Varie

PER DAY  
r = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Round oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX

Livello  
Bardo

= ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

### INSPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### GATHER CROWD

Livello da Bardo

5 Size of audience = Performance result ×

### SUGGERIZIONE

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### SHINING STAR

8 Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

### INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

### ACCORDO SPAVENTOSO

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

15 +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

### MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

Livello Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	Bonus to Diplomacy and Intimidate	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people		+2
9	City or group of towns	25,000 people		+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people		+4
17	The whole civilized world			+5

## CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA  
BONUS

Livello  
Bardo

Varie

= ( ÷ 2 ) + Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

## ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità