				CHARAKTER									
					Name								MÄNNLICH HOLIGH HOLIGH
Spieler					Volk						Größe		
Kampagne					KLASSEN				Fer	tigkeitsrä	n īge fferwür	fel Stuf	
EP					<u> </u>						d	_	anpassung
Li					□ 2						d	_	
``	ATTRIBU			" (□ 3						d		Effektive
Attributs @ wert	Gegenstands-Attributs- boni modifikato	RAGE! r Modifier	Fatigue Modifier	Temporärer Modifikator	4						d		Charakter- stufe
	ST	400	(100)	ST	<u> </u>						d		
		17.00		-	Bevorzugte Klasse +1 per level			TP	Ränge	+ IN per level	+ KO per level		
	GE GE			GE	×	FERTIGKEITEN Klassen- Racial,							
	KO	(t.)	 	КО			Fertigkeits	- f	ertigkeit	en Ränge	Feats, S	onstiges D	bidderRüstungs uring malus
	IN			IN		Ungeübt	bonus]	+3		Synergy	R	AGE!
	WE			WE					-				
	СН			СН					-		-		
Attributor	modifikator = (Attributs	wort 10)	· 2 (obrun	_									
	ENTE & BESON								_				
									_				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									_				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									_				
									_				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				Wissen - IN Beruf - WE
Z									_				Wiss
CHE									_				VH.
SPRACHEN													Craft - INT
∀ 2							1	1					5 8