

TITAN MAULER!

(BARBARIAN)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Big Game Hunter
IRA!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/–

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ { Riduzione del Danno 2/–
Evade Reach 10ft

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/–

14 ☐ Titanic RAGE!

15 ☐ { Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16 ☐ Riduzione del Danno 4/–

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/–

20 ☐ { Mighty RAGE!
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Livello 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY
REDUCTION

Livello 3 - Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Livello 5 m q Reduced effective reach for
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Livello 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
TODAY

r = 2 + COS + (× 2) +

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

r = × 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

= (÷ 2) +

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14