			Livello da Druido	ī	INCANTESIMI PREPARATI							
BL	<b>IG</b> l	HT DRUID	Livello	ii								
			bonus	+				0				
DIVINI	TÀ			640 \\ (E)								
			e d Ca									
			*	C MALY								
*		BLIGHT DRU	ID	-								
Livello da Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natu	ıra) e Sonravvi	venza				1				
1		Vermin Empathy										
		Improve the attitude of Woodland Stride	r vermin									
2		Muoversi attraverso il s		a velocità								
		normale senza subire o	danni									
4		Wild Shape Trasformazione in un a	nimale piccolo	o o medio				2				
5		Miasma										
		Nearby creatures, fey a	and plants are s	sickened								
9		mmune to all diseases and sickenin		g effects								
13		Plaguebearer Attackers become dise						3				
-		Corpo senza tempo	ased									
15		Non invecchia, nemme	no magicamen	ite								
7		INCANTESIN	ΛΙ	=								
CD TS		Inc	Inc. + Inc	c. Bonus				4				
Incantesin		al giorno		- 4				_				
		0		SAG SAG SAG								
		1		777								
		2	<u> </u>					5				
		3	<u> </u>					,				
		4	📍									
		5		P P								
		6	📍	$\dot{P}$				6				
		7		$\dot{q}$				0				
		8	中									
		9										
CD TS Inc	antesi	mo = 10 + SAG + Liv. Inc	cantesimo					7				
Concentra	zione	= SA	G +	Livello incantato	ore			4				
×	LEC	GAME CON LA N	ATURA									
× FAMIO			MAIN									
Familiar's N	ame							8				
Tipo di creat	tura											
			TIII					9				
VERMIN E		VERMIN EMPA	THY	<b>#</b> (								
BONUS	LIVITA		lel Druido A	Altro	×	PERGAMENE	Ĭ.		×	POZIO	II	<b>"</b>
		= CAR +	+									
Also affec	ts anir	mals and undead animal	ls, at a -4 pena	ılty								
*		FORMA SELVAT	ГІСА	*								
	Volte	e al giorno	Volte oggi									
Forma attua	ıle											
i oimu attua												
*	MIA	SMA / PLAGUE	BEARER_	<b>1</b>								
TEMPRA		Livello										
SAVECD	7	da Druido	)									
	=1	0+( ÷2	) + SAG									