

URBAN  
BARBARIAN!

Livello  
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Crowd Control</div> <div>Controlled Rage</div>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater Rage
12	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Tireless Rage
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Livello da Barbaro

+ = ÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

RAGE DURATION PER DAY

r

= 2 + COS + ( × 2 ) +

Livello da Barbaro

Varie

RAGE TODAY

r

PUNTEGGIO FORZA BONUS

OR

DEXTERITY SCORE BONUS

OR

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

RAGE	4	4	4
IRA SUPERIORE	6	6	6
IRA POSSENTE	8	8	8

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

DES

COS

AFFATICATO DURATA

RAGE Duration

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

r

=

× 2

FOR

DES

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

RAGE POWERS

RAGE POWERS KNOWN

Livello da Barbaro

Varie

= ( ÷ 2 ) +

(Arrotondato per difetto)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	