Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
WALDLÄUFER Stufen Bonus	Waldläufer- □
ERZFEINDE	stufe 🗆
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	2 -
1	6 Y
5	
10	10
15	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
Bevorzugtes Gelände	BUND DES JÄGERS
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	Stufe 4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
3	SHARE FAVOURED ENEMY DAUER Sonst. Mod.
8	- WE +
13	(WF Minimum 1)
18	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktic) Waldläufer-stufe - 3 = Druiden-stufe
TIEREMPATHIE Waldläufer-	VORBEREITETE ZAUBER
BONUS stufe Sonst. Mod.	
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. z	1 000
TRACK	
Waldläufer- Überlebens stufe Bonu:	kuns t
Spuren suchen = (÷ 2) +	
	000
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3 = Zauber- stufe	3
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber pro Tag = zauber WIS	
1 PP	
2 0000	4
3 0000	
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad	
Konzentration = WE + stufe	
ZAUBERSTÄBE	
	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
P	
Z 000 000 000	
000 000 # 000 000 000 000 000 000 000 0	
0000000 # POOR OF	
ğ 000 000 000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
ğ # 000 000	