HORSE LORD

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐	
15	☐	☐	☐		
20	☐	☐			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	○ BON DE TERRENO PREDILECTO +2	4	6	8
3	■	☐	☐	☐
8	☐	☐	☐	☐
13	☐	☐	☐	
18	☐	☐		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

ESTILO DE COMBATE

MOUNTED COMBAT

Nivel de Explorador		
2	☐ **Mounted Combat**	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	☐ **Mounted Archery**	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	☐ **Ride-By Attack**	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	☐ **Trick Riding**	Ignore Ride checks of CD 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	☐ **Mounted Shield**	Add your shield bonus to mount's CA, and to Mounted Combat
	☐ **Spirited Charge**	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	☐ **Mounted Skirmisher**	Move and make a full-round set of attacks
	☐ **Unseat**	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14		
18		

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

MOUNTED BOND

Nombre

Creature type

Nivel de Explorador (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY PUNTOS GOLPE pg = Nivel Explorador + Misc

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

VARITAS

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES