

INITIATIVE

INITIATIVE BONUSTalenteÜbungSonstiges

INIT = GE + + +

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATEMit RüstungTemp.

m Fe m Fe m Fe

SchwimmendFliegendKletternd

m Fe m Fe m Fe

GRUNDANGRIFF

GRUND-ANGRIFF BONUSFERNKAMPF ANGRIFFNAHKAMPF ANGRIFF

Temp. Angriffs-bonusFavoured EnemyMoral-bonusBUFFSDebuff

+ = + + -

Temp. Schadens-bonusFavoured EnemyMoral-bonusBUFFSDebuff

+ = + + -

Umstandsmodifikatoren

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER-BONUSGrund-angriffsbonusGrößen-modifikatorSonstiges

KMB = ST + GAB - +

KAMPFMANÖVER-DEFENCE

KMV = 10 + ST + GE + + + GAB - +

AUF DEM FALSCHEN FUSS KMV

KMV = 10 + ST / / + + GAB - +

Temp. KMBTemp. KMVUmstandsmodifikatoren

+ KMB + KMV

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTEVerletzungen Sterbend Stabil Nichttödlich Bewusstlos

TP TP TP

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSEAusweich-modifikatorAblenkungs-modifikatorRüstung RKSchild RKNatürliche RüstungGrößen-modifikator

RK = 10 + GE + + + + +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / / + + + + +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE + + / / / +

Temp. RKZauberresistenzUmstandsmodifikatoren

+ RK

Schadensreduzierung

/

Notizen

ANGRIFFE

ReichweiteArtANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

m Fe d x

Munition # Spezialmunition #

ReichweiteArtANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

m Fe d x

ReichweiteArtANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

m Fe d x

Munition # Spezialmunition #

Munition # Spezialmunition #

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE BasisFeatsSonstigesTemp.

ZÄH = KO + + + +

REFLEX SAVE

REF = GE + + + +

WILLEN RETTUNGSWURF

WILL = WE + + + +

Entrinnen Verbessertes Entrinnen Ausdauer Fallen-gespür

Umstandsmodifikatoren

EFFEKTE

○○○○○○

○○○○○○

○○○○○○

○○○○○○

○○○○○○

○○○○○○

○○○○○○