III	NIC	LE D	DI	IID . Liv	ello	``	INCA	NTESIMI	PREPAR	ATI	<b>"</b>
JU	146		ΙίΟ		rello						
		Livello da Druido		_ 2 = 50	rma						
×			RUII		ilica —						
Livello		Senso del	la natur	ra							
da Druid <b>1</b>	o 	+2 a Cono Empatia s		ı (Natura) e Sop a	oravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un animale			nimale						
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						1			
		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco al normale senza subire danni Torrid Endurance									
3					o alla velocità						
-											
,		Endure ho	Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts  Wild Shape  Trasformazione in un animale piccolo o medio  Immunità al veleno								
4		Wild Shap						2			
9	9										
13		Verdant Sentinal									
		Cast tree shape at will  Corpo senza tempo  Non invecchia, nemmeno magica			amente			3			
15											
		INC.	MTF	ESIMI							
CD salve:		Inca	antesim	ni _Incantesim <u>j</u> r	ncantesimi Bonus						
incantes	imi	al	giorno	Base	- 8 - 12			4			
		0			SAG SAG SAG SAG			4			
		1			7777						
		2			9999						
		3			0000			5			
		4			000						
		5			<b></b>						
		6			000						
		7			<b></b>			6			
		8			000			0			
		9									
CD Salve	CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo										
Concentr	azion	e	=	SAG +	Livello incantato			7			
								/			
LEGAME CON LA NATURA  **COMPAGNO ANIMALE   DOMAIN											
Nome del compagno animale											
								8			
Tipo di cre	atura										
i ipo di cie	acuia										
\		EMDATI	A CE	LVAGGIA				9			
BONUS		EIVIPA I I.	A SE	LVAGGIA	*						
BONUS			Liv	vello da Druido	Varie	) <b>x</b>	PERGAMENE	#	``	POZIONI	
		= CAI	R +	+							
*		JUNGLI	E GU	ARDIAN	×						
JUNGLE	JUNGLE										
BONUS Livello da Druido											
		=		2							
		Knowledge (g e in jungle te		ohy), Perception	n, Stealth						
				VATICA	<b>x</b>						
	Vol	te al giorno		Volte og							
~			1								