AR	RC'	TIC DRUID Nível de Druida	×	MAGIAS 1	PRE	PARADAS
		Nível da Nível da - 2 = Forma				
		Druida Selvagem			0	
DIVIN	DAD	E STOCKE				

Nível de		DRÚIDA			4	
Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivên	cia		1	
1		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal				
2		Arctic Native				
		Bonus in icy terrain				
3		Icewalking No movement penalty in icy terrain			2	
4		Arctic Endurance			_	
<u> </u>		Endure cold, immune to dazzling Forma Selvagem				
6		Torna-se qualquer animal médio ou pequeno				
9		Snowcaster See normally in icy conditions;			_	
		cast fire spells as cold spells.			3	
13		Flurry form Become a swirling colum of snow				
		Corpo Atemporal				
15		Não envelhece, ignora magias de envelhecimento				
k .		MAGIAS			4	
Teste de Resistência		Magias = Base + Magias Bônus por dia				
Resistencia	a CD	4 80 -				
					_	
		2			5	
		5			6	
		6			O	
		7				
		8				000
		9			7	
Teste de	Resis	tência CD = 10 + SAB + Nível da Magia			-	
		Conjurador				
Concentra	-	INIVCI				
		AÇÃO COM A NATUREZA ACÃO COM A NATUREZA ACÃO COM A NATUREZA ACÂO			8	
Animal Con						
Tipo da Cria	atura				9	
ripo da Gri	atura					
i i	EM	PATIA COM A NATUREZA	×	PERGAMINHOS		POÇÕES
EMPATIA		M A NATUREZA				
BÔNUS		Nível de Druida Outros				
		= CAR + +				
N. Control		ARCTIC NATIVE				
ARCTIC BONUS		Nível de Druida				
		= ÷2				
Bonus to In	nitiati	ve, Knowledge (geography), Perception, Stealth				
and Surviva	al whi	le in aquatic terrains.				
1	17	FORMA SELVAGEM				
	Ve	ezes por dia Hoje				