

WILD SHAPE

Druiden-
stufe

Art

Größen-
modifikator

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-Gegenstands-
wertboniTemp.
BonusAttributs-
modifikator

ST

ST

GE

GE

KO

KO

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

KAMPF

INITIATIVE BONUSSonstigesInitiative

INIT = GE +

BEWEGUNGSRATE

Temp.

mFe

mFe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER-BONUSGrößen-
modifikatorSonstiges

KMB = Grund-
angriff + ST +

KAMPFMANÖVER-
DEFENCE

Ausweich-
modifikatorAblenkungs-
modifikatorGrund-
angriffsbonusGrößen-
modifikatorSonstigesMoral-
bonus

KMV = 10 + ST + GE +

GAB

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche
RüstungGrößen-
modifikatorSonstiges

RK = 10 + GE +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE / -

Temp. RKZauberresistenzSchadensreduzierung

RK

SPECIAL ABILITIES

ANGRIFFE

ReichweiteANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

mFe

ReichweiteANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

mFe

ReichweiteANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

mFe

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE

ZÄH = KO +

REFLEX SAVE

REF = GE +

PORTRAIT

WILD SHAPE

Druiden-
stufe

Art

Größen-
modifikator

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-Gegenstands-
wertboniTemp.
BonusAttributs-
modifikator

ST

ST

GE

GE

KO

KO

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

KAMPF

INITIATIVE BONUSSonstigesInitiative

INIT = GE +

BEWEGUNGSRATE

Temp.

mFe

mFe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER-BONUSGrößen-
modifikatorSonstiges

KMB = Grund-
angriff + ST +

KAMPFMANÖVER-
DEFENCE

Ausweich-
modifikatorAblenkungs-
modifikatorGrund-
angriffsbonusGrößen-
modifikatorSonstigesMoral-
bonus

KMV = 10 + ST + GE +

GAB

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche
RüstungGrößen-
modifikatorSonstiges

RK = 10 + GE +

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 / +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + GE / -

Temp. RKZauberresistenzSchadensreduzierung

RK

SPECIAL ABILITIES

ANGRIFFE

ReichweiteANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

mFe

ReichweiteANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

mFe

ReichweiteANGRIFFSBONUSSchadenKritisch

mFe

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE

ZÄH = KO +

REFLEX SAVE

REF = GE +

PORTRAIT