ARMOURED

Nível de Bárbaro

Nível de		ULK! RBARIAN BÁ		rds	= 2 + CON + (× 2) +		rdo
									rds
						FORÇA BONUS	CONSTITUIÇÃO BONUS	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
Bárbaro 1		Indomita	able Stance		FÚRI <i>a</i> !	4	4	2	-2
2			Swiftness		fúria RAGE!	6	6	3	-2
3			e of Steel +1		fúria RAGE!	8	8	4	-2
5			Armoured Swiftness	Modificador = (Total de pontos	s - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA
6		Resilience	e of Steel +2	FATIGADO	FÚRIA!	Pontos de Força		za	
7		Damage R	Reduction 1/-	DURATION	Duração × 2	Penalidade: -2	Penalidade: -2	Não pode entr enguanto esti	ar em Fúria, Correr ou dar I
9		Resilience	e of Steel +3	rds		RAGE! POW		enquanto estr	ver ratigatio.
10		Damage R	Reduction 2/—	RAGE! POWER	S Nível de	Outros	LKS		
11		Greater RA	AGE!	KNOWN	Bárbaro	\			
12		Resilience	e of Steel +4		= (÷ 2	<i>)</i> +			(Arredonda para Baixo)
13		Damage R	Reduction 3/—	1					
14		Vontade Ir	nabaláve						
15		Resilience	e of Steel +5	2					
16		Damage R	Reduction 4/—						
17		FÚRIA! RA	IGE!	3					
18		Resilience	e of Steel +6						
19		Damage R	Reduction 5/—	4					
20		Mighty RA	IGE!						
N.	II	IDOMIT	TABLE STANCE	5					
+1		eflex saves AC against o	MB and CMD for overrun manoeuvres; against trample attacks; charge attacks;						
) x			damage against charging creatures ED SWIFTNESS	6					
Nível	5	m 1 m²	your normal move speed	7					
		m m²	Resulting movement speed in medium or heavy armour	-					
	10	m 2 m²	Increase to normal movement speed	8					
Nível 5		m m²	Resulting normal movement speed	9					
		n m²	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
	RITIC	RESILIE AL HIT	NCE OF STEEL	10					
6 +		Во	nus to AC that applies only to tical hit confirmation rolls	11					
				12					
				13					
				14					

FÚRIA!