AOI	TAT	ric ppiiin	Druide	×	SORTS	PRE	EPARES		" (
AQC)A	FIC DRUID	Niveau ; Wild						
		Druide 2 Niveau	2 = Shape Level			0			
×		DRUIDE	Level			U			
Druide		Instinct naturel							
Niveau 1		+2 en Connaissances (N Empathie sauvage	Nature) et Survie						
		Améliore l'attitude d'un	animal						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				1			
		Natural Swimmer							
3		Swim at half land speed							
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against wat	ter spells and creatures						
4		Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M							
		Se transformer en un animal de taille P ou M Seaborn				2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver							
13		Damage reduction, with	stand deep pressure						
15		Éternelle jeunesse	nisé contre le vieillisseme	T magigue		3			
<u></u>			illise contre le viellisseme						
Cont		SORTS	Page Carte gunnlémentaire						
Sort DD sauveg	arde		Base Sorts supplémentaire Sorts $_{+\infty}\stackrel{\simeq}{\sim}$						
		0	SAG - SAG - SAG -			4			
		1	\Box			•			
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort									
Concentr	Concentration = SAG + Niveau de								
Concenti			Lanceur	de (S a rt 🗆		7			
×		ACTE AVEC LA NA							
Nom du co		ION ANIMAL DOI	MAIN						
	13					0			
Type de créature					8				
Type de cr	eature								
7		EMPATHIE SAUV	VAGE *			_			
EMPATE			AGE			9			
BONUS Niveau de druide Divers					DCHEMING	1		DOTIONS	
		= CHA +	+) × PA	ARCHEMINS	М	•	POTIONS	# (
*	A	QUATIC ADAPT	ATION						
AQUATI BONUS	С	Niveau de druide							
DONOS		= ÷2							
Donus to 1	nitio#	e, Knowledge (geography)	Doroonties Ctc-lil						
		e, Knowledge (geography) n while in aquatic terrains							
*		FORME ANIMA	ALE .						
	Fo	is par jour Foi	s aujourd'hui						
Current Sh	ape								