| SURVIVALIST Survivalist  | TALENTY TROPICIELA |             |                    |       |          |  |
|--|--------------------|-------------|--------------------|-------|----------|--|
| (ŁOTRZYK)  | TALENTY<br>KNOWN   |             | Poziom<br>Łotrzyka |       | Inne     | Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa |
| SURVIVALIST *  | MIVO WIV           | = (         | Lottzyka           | ÷ 2 ) | +        |  |
| Poziom<br>Łotrzyka   |                    |             |                    | • 2 ) | <u> </u> | (Zaokrąglane w dół)                          |
| Hardy Sneak Attack   | 1                  |             |                    |       |          |  |
| 2 Uchylanie  |                    |             |                    |       |          |  |
| 3 □ Endure Elements  | 2                  |             |                    |       |          |  |
| 4 🗆 Nieświadomy Unik   |                    |             |                    |       |          |  |
| 8 Doskonalszy Nieświadomy Unik   | 3                  |             |                    |       |          |  |
| 10   |                    |             |                    |       |          |  |
| 20   | 4                  |             |                    |       |          |  |
| HARDY  |                    |             |                    |       |          |  |
| Can go twice the normal number of days for your race without   | 5                  |             |                    |       |          |  |
| water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.                     |                    |             |                    |       |          |  |
| PODSTĘPNY ATAK   | 6                  |             |                    |       |          |  |
| PODSTĘPNE OBRAŻERUZIOM PREMIA Łotrzyka Inne  |                    |             |                    |       |          |  |
| k6 = ( ÷ 2 ) +   | 7                  |             |                    |       |          |  |
| (Zaokrąglane w górę)   |                    |             |                    |       |          |  |
| Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov<br>W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m |                    | oremię ze i | ZR do KP.          |       |          |  |
| Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.  |                    |             |                    |       |          |  |
| Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej bi  | 9                  |             |                    |       |          |  |
| ENDURE ELEMENTS  |                    |             |                    |       |          |  |
| Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Roque level.   | 10                 |             |                    |       |          |  |
| Poziom Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.   | 10                 |             |                    |       |          |  |
| Endure Elements does not protect you from fire or cold   |                    |             |                    |       |          |  |
| damage.  |                    |             |                    |       |          |  |
| MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść:   |                    |             |                    |       |          |  |
| Poziom -Sen na 1k4 godzin  | 12                 |             |                    |       |          |  |
| 20 -Paraliż na 2k6 rund<br>-Śmierć   |                    |             |                    |       |          |  |
| MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom  | 13                 |             |                    |       |          |  |
| ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka   |                    |             |                    |       |          |  |
| = 10 + ( ÷ 2 ) + INT   | 14                 |             |                    |       |          |  |
| Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cią<br>24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość     | g <del>u -</del>   |             |                    |       |          |  |