

# RAKE

(LADINO)

Rake  
Level

## RAKE

Nível de  
Ladino

1

☐

Bravado's Blade  
Sneak Attack

2

☐

Evasão

3

☐

Rake's Smile

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

## ATAQUE FURTIVO

**DANO FURTIVO**  
**BONUS**

Nível de  
Ladino

Outros

d6

$$= \left( \frac{\quad}{2} \right) +$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigo está flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

## RAKE'S SMILE

**RAKE'S SMILE**  
**BONUS**

Rake  
Level

Outros

Nível

3

+

$$= \left( \frac{\quad}{3} \right) +$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

**ATAQUE MESTRE**  
**FORTITUDE DC**

Nível de  
Ladino

$$= 10 + \left( \frac{\quad}{2} \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS**  
**CONHECIDOS**

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$$\text{[Box]} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \quad \text{(Arredonda para Baixo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14