

MASTER OF MANY STYLES (MONK)

Mönch-
stufe

RÜSTUNGSKLASSEN BONUS

RK BONUS

+ **RK**

KMV BONUS

+ **KMV**

$$\left. \begin{array}{l} + \text{RK} \\ + \text{KMV} \end{array} \right\} = \text{WE} + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

STUNNING FIST

STUNNING FIST PER DAY

Mönch-
stufe

Nicht-Mönchs
Stufen

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

Zähigkeits- wurf SG

Mönch-
stufe

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Stufe		
1	Stunned	Keine Aktion diese Runde Verliere Ge bonus to RK ; -2 RK
4	erschöpft	Cannot run or charge -2 Strength and Dexterity
8	Kränkelnd	-2 to attack rolls, damage rolls, saving throws, skill and ability checks
12	Staggered	May make a standard or move action, but not both
16	Blinded	Lose DEX bonus to AC ; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed
oder		
	Deafened	-4 initiative; 20% miss chance when attacking -4 on opposed Perception automatically fail Perception checks for sound
20	Paralysed	Keine Aktion diese Runde Verliere Ge bonus to RK ; -2 RK

BOUNS TALENT

Stufe	
1	
2	
6	
10	
14	
18	

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS- PUNKTE

$$\text{Stufe } 7 \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \text{Mönchstufe}$$

Diamatseel

ZAUBER RESISTENZ

$$\text{Stufe } 13 \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \text{Mönchstufe}$$

Vibriierende Handfläche

QUIVER DAYS

Mönchstufe

$$\text{Stufe } 15 \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] \text{ Tage} = \text{Mönchstufe}$$

Zähigkeits- wurf SG

Mönch-
stufe

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Mönch

Mönch- Bonus
stufe Talente

Unbewaffneter
Schlag
Schaden
klein/groß
W6
W4 / W8

Armour Class Bonus
Fuse Style 2
Waffenloser Schlag
Stunning Fist

Use two styles at once
Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen
Stun (or other effects) target for one round

1



Entrinnen

Avoid all damage on successful reflex save

3

Fast Movement +10 ft
Manoeuvre Training
Still Mind

(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
Benutze Mönchs Level anstatt von BAR zum berechnen des KMV
+2 saving throws against enchantment

4

W8
W6 / 2W6

Ki-Vorrat (Magisch)
Slow Fall 20 ft

Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischen Waffen
Reduce effective falling height using wall

5

High Jump
Purity of Body

Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfeln
+20 to jump checks - 1 ki point
Immun gegen alle Krankheiten

6



Schnelle Bewegung +6m
Slow Fall 30 ft

(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)

7

Wholeness of Body

Heal your own wounds - 2 ki points

8

W10
W8 / 2W8

Langsamer Fall 12m
Fuse Style 3

Enter up to 3 stances as a swift action

9

Verbessertes Ausweichen
Schnelle Bewegung +9m

Avoid half damage on failed reflex save
(which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)

10



Ki-Vorrat (Rechtschaffen)
Slow Fall 50 ft

Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer Adamantin Waffe

11

Diamond Body

Immun gegen alle Gifte

12

2W6
W10 3W6

Weiterer Schritt
Schnelle Bewegung +12m
Slow Fall 60 ft

Slip magically between spaces - 2 ki points
(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)

13

Diamond Soul

Spell resistance

14



Slow Fall 70 ft

15

Quivering Palm
Fast Movement +50 ft
Fuse Style 4

Delayed death
(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
Enter up to 4 stances immediately - 1 ki point

16

2W8
2W6 / 3W8

Ki-Vorrat (Adamant)
Slow Fall 80 ft

Behandle deine unbewaffneten Angriffe als mit einer Adamantin Waffe

17

Zeitloser Körper
Tongue of the Sun and Moon

No age penalties or artificial ageing
Speak with any living creature

18



Schnelle Bewegung +18m
Slow Fall 90 ft

(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)

19

Empty Body

Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points

20

2W10
2W8 / 4W8

Perfect Style
Langsamer Fall jede Distanz

Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action

Ki-Vorrat

KI-VORRAT KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Mönchstufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Ki-Vorrat

$\left[\begin{array}{c} \square \square \\ \square \square \end{array} \right]$

ACROBATICS

BEWEGUNG DURCH BEDROHTES FELD
Akrobatik SG=Gegnerischer CMD

mit halber Bewegungsrate
+10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate

BEWEGUNG DURCH DES GEGNERS FELD
Akronatik SG=5+Gegnerischer CMD

mit halber Bewegungsrate
+10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate

	Entfernung	1.5m	3m	4,5m	6m	7,5m	9m	10,5m	12m	13,5m	15m	16,5m
WEITER SPRUNG	SG	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

	Entfernung	0,3m	0,6m	0,9m	1,2m	1,5m	1,8m	2,1m	2,4m	2,7m	3m	3,3m
HOHER SPRUNG	SG	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Akrobatik Fertigkeit +4 Für jede 3m von deiner Standart Bewegung über 9m

AN VORSPRUNG FESTHALTEN

falls du einen Sprung bei 4 oder weniger versagst

STURZ

SG 14 Akrobatik

um 3m an Fallschaden zu ignorieren