

## CAVALIERE

Cavaliere  
Livello

## ORDINE

## EDITTI

## STATISTICHE

☐ Livello  
**2**☐ Livello  
**8**☐ Livello  
**15**

## SFIDA

SFIDE  
PER DAYCavaliere  
Livello

Altro

= (  ÷ 3 ) +   
Sfide ☐☐☐  
Oggi ☐☐☐ (Arrotond.per eccesso)

BONUS DANNO  
BONUSCavaliere  
Livello

Altro

=  +

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

☐ Livello **17** Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA  
contro ogni attaccante escluso il samurai

## ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ di SFIDA

## ABILITÀ

☐ Livello **4** **ADDESTRATORE ESPERTO** =  Cavalier  
Livello ÷ 2

Addestramento  =  +  Bonus  
Addestrare Animali

Quando addestra un animale come cavalcatura

## ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ

## STENDARDO

☐ Livello **5** =  Cavalier  
Livello ÷ 5

Bonus **+**  =   
Attacco

Bonus **+**  =  + 1  
Tiri Salvezza

☐ Livello **14** **+** **2** Bonus ai TS contro  
charme e compulsione

## CAVALCATURA

Nome

Creature type

Mounted Speed

m q

## CARICA

BONUS d'ATTACCO

Danno

Intervallo di Crit.

☐ Livello **3** **Carica del Cavaliere** + 4  
Nessuna penalità alla CA durante la carica

☐ Livello **11** **Carica Possente** × 2  
Manovra gratuita di disarmare, spezzare o spingere se carica con successo; No AdO

☐ Livello **20** **Carica Suprema** × 2 / × 3  
Se critico, il bersaglio è stordito (o barcollante se supera un TS su Volontà) per 1d4 round  
(danno triplo solo usando una lancia)

Attacco in carica

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

d

x

## TATTICO

CONDIVISIONE TALENTO  
al GIORNOCavaliere  
Livello

Altro

Condivisione Talento

Oggi  
☐☐☐  
☐☐☐CONDIVISIONE TALENTO  
DURATACavaliere  
Livello

Altro

Round Condivisione  
Questo Combattimento☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

= 1 + (  ÷ 5 ) +

rds = 1 + (  ÷ 2 ) +

## TALENTO DI SQUADRA

☐ Livello  
**9**☐ Livello  
**17**