

# BANDIT

(LADRO)

Bandit  
Level

## DOTI DA LADRO

TALENTI  
KNOWN

Livello  
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro  
può scegliere Doti avanzate

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{Arrotondato per difetto})$$

### BANDIT

Livello  
da Ladro

1 ☐ Individuare Trappole  
Sneak Attack

2 ☐ Eludere

4 ☐ Ambush

8 ☐ Fearsome Strike

10 ☐ Doti avanzate

20 ☐ Master Strike

### TRAPPOLE

Percezione

Livello  
da Ladro

Scoprire Trappole  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 2 \right)$

Disattivare  
Congegni

Livello  
da Ladro

Disatt. Trappole  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 2 \right)$

### PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello  
da Ladro

Varie

3  $\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$

### ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUS

Livello  
da Ladro

Varie

$\boxed{\phantom{000}} \text{ d6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$   
(Arrotond. per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

### AMBUSH

Livello 4 On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

### FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Livello

8

FRIGHTENED  
PER DAY

FRIGHTENED  
DURATION

CAR

CAR

r

### COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può causare uno fra:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

COLPO DA MAESTRO  
CD TEMPRA

Livello  
da Ladro

$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{INT}$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempa oppure no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14