	Poziom Tropiciela	STYL WALKI WALKA DWOMA ORĘŻAMI			
TROPICIEL	Danismu				
	Premiowe +	Poziom			
ULUBIENI WROG	OWIE	1ropicieia 2	<ul> <li>Improved Shield BashUżyj Grzmotnięcia T</li> <li>Szybkie DobywanieDobieranie broni jako a</li> </ul>		
Poziom PREMIA Z PREFEROWAN	NEGOZWROGA 8 10		☐ <b>Walka Dwoma Orężami</b> Kary za dzierżenie	dwó	ch broni zmniejszone do -4 / -4
1		6	Doskonalsza Walka Dwoma OrężamiDrugi		: improwizowaną bronią czy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensyv
5		Lensza Walka Dwoma Broniami Trzeci atak twoia improwizowana hronia			
10		10 Rozdarcie Dwoma OrężamiJeśli trawisz obiema brońmi dodaj 1k10 + (STR × 1½) damage			
15		18	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli r	nie sp	pełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie n
20			WIĘŹ	ŁC	OWCY
Poziom O PREMIA Z ULUBIONE GO		Poziom <b>4</b>	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom O PREMIA Z OLUBIONEGO	■	DZIEL	ENIE SIĘ PREMIĄ	77	Imię
8		DURA	7.77		
13			rund = RZT +	ш	Creature type
18		Jako ak	(RZT minimum 1) cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa		o Wroga przeciw jed <b>nej iero</b> cie <b>ze Brzimie</b> rzeńcami w bsza Tropiciela
WIĘŹ Z DZICZ	•		PRZYGOTO		
WIĘŹ Z DZICZĄ Pozi PREMIA Tropic				VV E	
= CHA +	+		]	1	
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przyc	hylność zwierzęcia				
TRACK					
Pozioi Tropici				2	
Tropienie = (	÷2)+				
CZARY	*				
Poziom Poziom - 4 Tropiciela	Poziom Zarującego			3	
ST Rzutu Czary _ C	Czary _ Premiowe Czary	,			
	azowe RZT				
2				4	
3					
4					
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru		_			
Koncentracja = RZ	T + Poziom Czarują				
	Szarają				
RÓŻDŻKI		1			
RUZDZKI	,				
		X	ZWOJE	( )	MIKSTURY
š # □[			,		
- PADUNKI					
AP □[					
_ 🗆					
T # PDUNKI				_	
# DI					
<u> </u>					
# D					