



UNDEAD LORD

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

(KLERIKER)

DEATH DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag	Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	= WE +	Zauber-stufe
Leichte Wunden	1W8 + Stufe (1 - 5)	1
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe (3 - 10)	2
Schwere Wunden	3W8 + Stufe (5 - 15)	3
Kritische Wunden	4W8 + Stufe (7 - 20)	4
Heilen / Leid	10 × Stufe	6

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonst. Mod.

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

CHANNEL RANGE

9 m Radius um den Kleriker

UNLIFE HEALER

Stufe 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Stufe 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9