

Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- boni	Attributs- modifikator	Temp. Bonus	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
KO			KO		KO
GE			GE		GE
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

FEATS

SPECIAL ABILITIES

SPRACHEN

CHARAKTER

Name

Volk

Größe

MÄNNLICH  
FRAU

Größen-  
modifikator

KLASSEN

1  
2  
3  
4  
5

Fertigkeitsränge

d  
d  
d  
d  
d

Würfelf

Stufe

Stufen-  
anpassung

Effektive  
Charakter-  
stufe

FERTIGKEITEN

Max  
Ranks

/ = ECL + 3

Fertigkeits-  
bonus

Ungeübt

Class Skills

1 2 3 4 5

Ränge

Racial,  
Feats, Sonstiges  
Synergy

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN  
Handwerks - IN  
Beruf - WE  
Auftreten - CH