□ FAMIGLIO	□ COMPAGNO	O ANIMALE □ CRE	EATURA EVOCATA	ATTACCHI	<i>x</i> (iniziativa ,
Nome della creatura		Età	Livello Adattamento Della creatura Gradi Per livello			BONUS BONUS Altro
			Control of the con	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	INIZ = DES +
Tipo di crea	tura Sottotipo	Peso	ka Effective			VELOCITÀ
Taglia	Mod.	Altezza	Level Hit die	m q		VELOCITÀ BASElocità di Nuoto Velocità in volo
S. Thr.	Tagli	EMMINA PROPERTY.	d	BONUS d'ATTACCO	D O-iti	m q m q m q
PE		ABI	LITÀ	Gittata	Danno Critico	Attacco Base
		Neutralità	Gradi Talenti, Razziali DES	m q		Attacco Base Attacco Tempo Dameno Temporaneo
CARATTER Punteggio Bonus	s Modificatore Bonus	Scalare	FOR			+ +
	to Caratteristic Temporane	Artista della fuga	DES	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	
FOR	FOR	Nascondersi	DES	m q		
cos	COS	Saltare	FOR			GRAPPLE
DES	DES	Ascoltare	SAG	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	BONUS BONUS Mod. Taglia Altro
	INT	Muoversi silenziosamente	DES			= Harace Baseco Baseco Baseco
INT	_	Ricerca	INT	m q	SALUTE	<u> </u>
SAG	SAG	Intuizione	SAG	PUNTI FERITA Ferite		☐ Morente☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi
CAR	CAR	Vedere	SAG	pf (pf
Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale Sul Viva		aleSurvival	SAG	TIRI SALVEZZA	7 1	CLASSE ARMATURA
EQUIPAGG	IAMENTO •	Seguilion Lindon Seguilion	Sppravvivenza	Salvezza base Altro TS SAVE	Temp CLASSE ARM	Armatura Mod. Modificatori ATURA Naturale Taqlia Vari
		Nuotare	FOR	TEM = COS + +		10 + DES + - +
				TS SAVE		ATURA DA IMPREPARATO
				RIF = DES + +	CA =:	10 / + - +
				SALVEZZA DI VOLONTÀ		ATURA A CONTATTO
		FE.	ATS	VOL = SAG + +	CA =:	10 + DES / - +
DITD	TTO			VOL SAG	CA TomporBegister	nza agli Incant esidni zione del Danno
RITRA	4110				CA	agn mountessazione dei sunno
				EFFETTI	CA _	
) x	ABILITÀ SPECIALI
1						