		PERSONAGGIO			
		Nome			MASCHIO
					MAS
Giocatore		Razza		Taglia	Mod. Taglia
Campagna		GT A GGT		Gradi AbilitàDado Vita	
oupugu		CLASSI 1		d d	Per livello
PE		-			
	OFFI CITE	2		<u>d</u>	Livello
CARATTERIS		3		<u>d</u>	Effettivo Personaggio
Punteggio Bonus Modif Caratteristica oggetto Caratt	ficatore Bonus Modificatore teristidaemporaneo Temp	4		<u>d</u>	- I ersonaggio
FOR FO	OR FOR	5		d	
		X	ABILITÀ		
cos	os cos	Gradi / = ECL + 3	Bonus Class Ski	Razziale, Ils Gradi Talenti,	Bonus Penalità Altro Nemico a Prova
DES D	ES DES	Senza addest.			Presceltœell'Armat.
INT IN	NT INT	Valutare	INT pop c		
		Neutralità =	DES		
<u></u>	AG SAG	Raggirare Scalare	FOR DODG		
CAR	AR CAR	Scalare Concentrazione	COS		
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt.	- 10) ÷ 2 (per difetto)	Decifrare testi	INT		
INVENTA		Diplomazia	CAR		
	Valore Peso	Disattivare Congegni	INT		
		Camuffare Camuffare	CAR		
		Artista della fuga	DES		-
		Contraffare	INT		
		Raccogliere informazioni	CAR		
		Addestrare Animali	CAR		
		Guarire	SAG		
		Nascondersi	DES		- Taglia 💻
		Intimidire	CAR		+ Taglia diff x4
		Saltare	FOR DODG		-
		Ascoltare	SAG DODG		
		Muoversi silenziosamente	DES DODG	ı p	-
		Open Lock	DES DODG		
		Cavalcare	DES DODG	ı p	
		Ricerca	INT OOO	J D	
		Intuizione	SAG DODG	J p	
		Rapidità di Mano	DES DODG		-
		Sapienza Magica	INT	ı ф	
		Vedere	SAG DDDC		-
		Survival		ı ф	
Oggetti Traspoi	rtati kg	☐ Seguire tracce	Sppravvivenza		
Weapons, Ammo, Scrolls, Poti		Nuotare	FOR DODG	· 中	-1 ogni 2.5kg × 2 trasportati × 2
Armour, Shield, Protective It		Tumble	DES DODG		-
Peso To	otale kg	Use Magic Device	CAR		
Carico Leggero Carico Medio Cari	ico Pesante Carico Massimo	Use Rope ■	DES DODG		
kg kg	kg kg	Conoscenza:	INT	Р —— ——	
SOLDI	LINGUAGGI				
, , ma					
, , mo					T, D
mp					Conoscenza-INT Professione-SAG
					onosce
					Atre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
					re ablt:
					Alt