MONK OF THE Livello			MONACO *		
FOUR WINDS	Livello	Talenti C	anno Colpo		
BONUS CA	Monaco	bonus Ser	nz'armi l / Grn	Armour Class Bonus	
CA BONUS Livello Monaco	1		d6	Raffica di colpi Colpo senz'armi Elemental Fist	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Add elemental damage to an attack
DMC BONUS = SAG + (÷ 4)	2	-		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
(Arrotondato per difetto) il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi	3			Movimento veloce 3 m Addestramento alle manovre Mente Lucida	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Usa il livello da monaco al posto del BAB BABper ca c +2TS contro ammaliamento
ELEMENTAL FIST ELEMENTAL FIST Livello Livelli	4		d8	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta 3 m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
Monaco non da Monaco		<u> </u>	/ 2d6	High Jump	Aggiungi il liv. da Monaco ad Acrobazia per i salti +20Prove per i salti - 1 punto Ki
ELEMENTAL FIST Arrotondato per difetto)	5			Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
TODAY	6			Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
eclare an elemental damage type before making an attack: cid, Cold, Electricity or Fire	7			Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
LEMENTAL Livello AMAGE Monaco	8		10 / 2d8	Caduta lenta 12 m	
= 1 + (9			Eludere migliorato Fast Movement 9 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
TALENTI BONUS □ Cogliere fuori guardia□ Riflessi di combattimento	10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
vello □ Deviare Frecce □ □ □ Schivare	11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
□ Lancia tutto □ Pugno della gorgone □ Spingere migliorato	12		. d6 0/3d6	Slow Time Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	Gain two extra standard actions - 6 punti ki (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
rello 6 □ Disarmare migliorato □ Finta migliorata □ Sbilanciare migl. □ Mobilità	13			Diamond Soul	Spell resistance
rello 🗆 Colpo Critico migl. 🗆 Ira della Medusa	14			Caduta lenta 21 m	
Afferrare Frecce ☐ Attacco Rapido INTEGRITA¹ DEL CORPO	15			Quivering Palm Movimento veloce 15 m	Morte ritardata (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
PF vello CURATI Livello da Monaco	16		. d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
7 =	17			Aspect Master Lingua del Sole e della Luna	Choose an aspect of the natural world Parlare con ogni creatura vivente
Anima adamantina rello RES. RESISTANCE Livello da Monaco	18			Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
= 10 +	19			Empty Body	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points
Palmo tremante DURATA DAYS Livello da Monaco	20		d10 3 / 4d8	Immortality Caduta lenta qualunque distan	Never age, spontaneously reincarnate za
yello giorn =	RISERVA KI				
15 SALVEZZA Livello TEMPRA CD Monaco	RISER		Livel	lo da Monaco	RISERVA KI
=10+(÷2)+SAG		:	= (÷ 2) + SAG	
ASPECT MASTER		_		ACROB	
Aspetto	Movi	mento at		so spazi minacciati Acrobazia = CMD	a metà velocità +3 m al movimento a velocità piena
Special Abilities vello	Movi	mento at	traver CD	so lo spazio del nemico Acrobazia = CMD	a metà velocità +3 m al movimento a velocità piena
17	SALT	O IN LUN		za 1,5 m 3 m 4,5 m 6 m CD 5 10 15 20	7,5 m 9 m 10,5 m 12 m 13,5 m 15 m 16,5 m 25 30 35 40 45 50 55
DEDECTIONS INTERNADE	SALT	O IN ALT		CD 4 8 12 16	1,5 m 1,8 m 2,1 m 2,4 m 2,7 m 3 m 3.3 m 20 24 28 32 36 40 44 qni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m
PERFEZIONE INTERIORE Trattato come un Esterno	AGGF	RAPPARS	I (gni 3 m dei tuo movimento standard sopra i 9 m lisci un salto di 4 o meno
ivello Immune a Charmare Persone e altri effetti che bersagliano i non Esterni Riduzione del danno 10/caotico	CADU	JTA	(CD 15 Acrobazia ignora	are il danno da caduta di 3 m