ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka		
1	☐	Wykrywanie Pułapek Sneak Attack
2	☐	Uchylanie
4	☐	Nieświadomy Unik
8	☐	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	☐	Zaawansowane Talenty
20	☐	Master Strike

PUŁAPKI

Wyszukiwanie Pułapek [ ] = _____ (Percepcja) + (_____ (Poziom Łotrzyka) ÷ 2)

Unieszkodliwianie Pułapek = _____ (Unieszkodliwianie Mechanizmów) + (_____ (Poziom Łotrzyka) ÷ 2)

WYCZUCIE PUŁAPEK Poziom 3

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO REFLEKS

[ ] + = (_____ (Poziom Łotrzyka) ÷ 3) + _____ (Inne)

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

[ ] k6 = (_____ (Poziom Łotrzyka) ÷ 2) + _____ (Inne)

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom 20

Udany podstępny atak może również przynieść:
-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

[ ] = 10 + (_____ (Poziom Łotrzyka) ÷ 2) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY

KNOWN

[ ] = (_____ (Poziom Łotrzyka) ÷ 2) + _____ (Inne)

(Zaokrąglane w dół)

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaaw

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14