				PERSONAJE					
				Nombre			OWNBR		
Jugador			Raza		Tamañ	Tamaño		Mod de	
Campaña	a		CLASES		Rangos de Ha lbilida dle Golp		e Nivel	Tamaño Ajuste de	
PE				1			d		Nivel
_				2			<u>d</u>		
	C	ARACTERÍSTICAS	S	3			d		Nivel Efectivo de
	Punt. Caract.	Bon Mod I Objeto Característica T	Bon Mod emp Temp	4			d		Personaje
UE		FUE	FUE	5			d		
UE			_	X		HABILIDADES			•
ON		CON	CON	Max = ECL + 3	Bon de	Class Skills Rango	Racial, s Dotes, Mi		readización∖Pro y Armadura
ES		DES	DES		a Habilidad	12345	Sinergia	Bonu	
T		INT	INT			INT OOOOO		_	
		SAB	-	24141100		DES doddod			-
AB			SAB	9		FUE DODO			
AR		CAR	CAR			CON DODD			_i
od de	Característi	ica = (Punt total de Caracte	rística - 10) ÷ 2 (Re	edondear abajo)		INT			
D	OTES Y	APTITUDES ESPI	ECIALES -			CAR			
				Inutilizar Mecanismo		INT			
						CAR			
						DES OCCUP			-
						INT			
						CAR			
				Trato con Animales		CAR			
						SAB ODDO	_		
						DES O		- Size mod x4	- [
						CAR		+ Tamañ dif x 4	io
				Saltar		FUE OCCO			-
				Listen		SAB DODO		_	·
				Movimiento Sigiloso		DES DODO			-[
				Open Lock		DES OCCO			·
						DES DODO			
				Buscar		INT OOOOO			
				Averiguar Intenciones		SAB ODDOD		_	
				Juego de Manos		DES DODDD			-
				Conocimiento de Conjuros		INT OOOOO			1
				Avistar		SAB DDDDD			
				Survival		SAB ppppp			
				Rastrear	5	upervivencia			
				Nadar		FUE OOOOO		-1 por cad llevadas	^{da_5b} × 2
				Tumble		DES OCCO			-
				Usar Objeto Mágico		CAR			
					•	DES 🗘 🗘 🗘 🗘			
				Knowledge:		INT OOOOO			
						<u> </u>			
							_		
							_		
									m
									Saber – INT Profesión – SAB
						7000			ber – I ofesión
						<u> </u>			Sa. Prc
									ras habilidades: tesanía - INT terpretar - CAR
					7				us habi sanía rpretar
					_				P P D