

GUIDE

(RANGER)

Уровень
Рейнджера

Level
Bonus

+

COMBAT STYLE

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Уровень
Рейнджера

+

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 5 \right) \times + 2$$

(Округлять вверх)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Уровень
Рейнджера

Прочее

Focus
Subjects
Today
□□□
□□□

+

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) +$$

(Округлять вверх)

Избранный ландшафт

Уровень

FAVOURED TERRAIN BONUS

+2 4 6 8

3

■ □ □ □ □

8

□ □ □ □ □

13

□ □ □ □

18

□ □ □

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень
Рейнджера

Прочее

+

$$= \text{CHA} +$$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень
Рейнджера

Бонус
Выживания

$$\text{Выслеживание} = \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) +$$

Заклинания

Уровень
4

Уровень
Рейнджера

-3 = Уровень
Заклинателя

□□□□

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовых
заклинаний

Бонусные заклятия
WIS

□	1	□	□□□□□□□□
□	2	□	□□□□□□□□
□	3	□	□□□□□□□□
□	4	□	□□□□□□□□

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

$$= \text{WIS} +$$

Уровень
Заклинателя

WANDS

зарядов

□□□□□□□□

зарядов

□□□□□□□□

зарядов

□□□□□□□□

зарядов

□□□□□□□□

зарядов

□□□□□□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

RANGER'S LUCK

Уровень Once per day, reroll one attack roll

9

or force an enemy to reroll one attack roll.
You must take the second result.

Уровень Bonus to ranger's luck reroll
16 (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Уровень

14

Twice per day

Уровень

19

Thrice per day

Ranger's
Luck
Today
□□□

INSPIRED MOMENT

Уровень Once per day, for one turn gain a bonus to attack,
11 armour class, skill checks and ability checks

Уровень

19

Twice per day

Today
□□

+ 4

Automatically confirm any critical