

MONJE

Nivel de Monje

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

PLENITUD CORPORAL

HEALING POINTS PER DAY

Nivel Monje

=

×

 2

Points Healed

pg

ABUNDANT STEP

CASTER LEVEL Nivel Monje

=

÷

 2 (Redondear abajo)

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA A CONJUN Nivel Monje

= 10 +

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS Nivel Monje

=

SAVE DC Nivel Monje

= 10 + (

÷

 2) + SAB

CUERPO VACÍO

ASALTOS ROUNDS

Nivel Monje

Asaltos Hoy

turnos =

YO PERFECTO

Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

MONJE

Nivel de Monje

1

☐

Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma

Usa una acción de asalto completo para más ataques
Treat hands as weapons

2

☐

Evasión

Avoid all damage on successful reflex

3

☐

Mente en Calma

+2 to saves against enchantments

4

☐

Ki Strike (magic) Slow Fall 20 ft

Trata ataques sin arma como armas mágicas
Reduce altura efectiva de caída usando un muro

5

☐

Pureza Corporal

Inmune a todas las enfermedades

6

☐

Slow Fall 30 ft

7

☐

Wholeness of Body

Heal wounds

8

☐

Slow Fall 40 ft

9

☐

Evasión Mejorada

Take only half damage even on failed reflex

10

☐

Ki Strike (lawful) Slow Fall 50 ft

Treat unarmed attacks as lawful weapons

11

☐

Cuerpo Diamantino Greater Flurry

Inmune a todos los venenos

12

☐

Abundant Step Slow Fall 60 ft

Use dimension door once per day

13

☐

Diamond Soul

Spell resistance

14

☐

Slow Fall 70 ft

15

☐

Quivering Palm

Delayed death by days equal to monk level, once a week

16

☐

Ki Strike (adamantine) Slow Fall 80 ft

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

17

☐

Cuerpo Eterno Lengua del Sol y de la Luna

No age penalties or artificial aging
Habla con cualquier criatura viva

18

☐

Slow Fall 90 ft

19

☐

Empty Body

Assume ethereal state

20

☐

Perfect Self Slow Fall any distance

Considerado un Ajeno