DERVISH OF DAWN vel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS Conjuga Conjuga Conjuga Adicio	0
Conjuros CD Salv Conjuros Conjuros Adicio Conocidos de Conjuros al Día Base	naies
O CAR	
1 0,000	
2	1
3	
4	
5	2
6	
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel d	
Nivel SPINNING SPELLCASTER	3
5 +4 concentration to cast defensively	
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD Dervishes of Dawn can wear light armour	
without risking spell failure.	
BATTLE DANCE	1
DURACIÓN Dervish Miso PER DAY Level	-
turnos = 2 + (× 2) + CAR +	_
Turnos	
Hoy CD SALV VOL Nivel de Bardo	5
()	
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Nivel Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a maye action.	6
10 rather than as a mave action. INTERPRETACIONES	
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.	DERVISH DANCE
	le salvacióDEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.	BIEN VERSADO
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada d	
FASCINAR Dervish	2 electos que dependan de sonido o lenguaje.
MAX AUDIENCE Level	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
= ÷ 3 (Redondear arriba)	Usar bonificador en lugar de Disfrazarse, Enqañar Dratoria Vsar bonificador en lugar de Vsar bonificador en lugar de Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomar
INSPIRAR VALOR	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Bon contra efectos de hechizo y miedo	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Bon a tiradas de ataque y daño	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar Diplomacia, Engañar Diplomacia, Engañar
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales Otro:
3 +	
Nivel SUGESTIÓN	
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	
Nivel INSPIRE GREATNESS	
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	MEDITATIVE WHIRL
THE PROPERTY OF A STATE OF A STAT	USOS Dervish When performing a battle dance, use Uses
Curar Heridas Serias en Masa	Nivel PER DAY Level Quicken Spell as a move action today
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecid	effectively casting a spell as a move action + swift action).
Nivel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	HOMBRE PARA TODO
	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación	10
+4 bonus esquiva a CA	Nivel Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel SUGESTIÓN EN MASA	Nivel
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Nivel INTERPETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	