

SACRED SERVANT

DE



(PALADIN)

Nivel de Paladín - 3 =

Nivel de Paladín

Nivel de Lanzador

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Nivel 2

CAR

Bonus to all saving throws

AURA

Nivel 3

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Nivel 11

AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nivel 14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nivel 17

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil. Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Nivel 3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Nivel 4

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + $$

(Redondear arriba)

VOL SAVE DC

Nivel de Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Redondear abajo)

DOMAIN

Nivel Dominio

Nivel 4

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel		Nivel
	CD		CD
Usos al día	□□□□ □□□□	Usos al día	□□□□ □□□□

CALL CELESTIAL ALLY

Nivel 8

Lesser Planar Ally

Nivel de Paladín

- 3 = Nivel de Lanzador

Nivel 12

Planar Ally

☐ Called this week

Nivel 16

Greater Planar Ally

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales CAR
1			□□□□
2			□□□□
3			□□□□
4			□□□□

CD Salv Conjuero = 10 + CAR + Nivel Conjuero

Concentración

$$\boxed{} = \text{CAR} +$$

Nivel de Lanzador

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Nivel de Paladín

Misc

Enemigos Hoy

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + \left(\frac{}{} \div 6 \right) - 1 + $$

(Redondear arriba)

(Redondear arriba)

BON BONUS

Misc

$$+ \boxed{} = \text{CAR} +$$

BON BONUS

Misc

$$+ \boxed{\text{CA}} = \text{CAR} +$$

Un golpe que acierta con Castigar el Mal sobrepasa la reducción del daño

El bon de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BON BONUS

Nivel de Paladín

Misc

$$+ \boxed{} = +$$

BON DAÑO BONUS

Nivel de Paladín

Misc

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) +$$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS PER DAY

Nivel de Paladín

Misc

Usos Hoy

$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{CAR} +$$

(Redondear abajo)

Nivel 2

CURACIÓN PUNTOS GOLPE

Nivel de Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{} \div 2 \right) +$$

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

Nivel

3

12

6

15

9

18

CONJUROS PREPARADOS

□□□	Conjuero de Dominio +1	□□□
□□□		1 □□□
□□□		□□□
□□□	Conjuero de Dominio +1	□□□
□□□		2 □□□
□□□		□□□
□□□	Conjuero de Dominio +1	□□□
□□□		3 □□□
□□□		□□□
□□□	Conjuero de Dominio +1	□□□
□□□		4 □□□
□□□		□□□

VÍNCULO DIVINO

HOLY SYMBOL OF

Nivel 5

Bonuses 1

Usos al día 1

Nivel 9

Bonuses 2

Usos al día 2

Nivel 10

Bonuses 3

Usos al día 3

Nivel 13

Bonuses 4

Usos al día 4

Nivel 15

Bonuses 5

Usos al día 5

Nivel 17

Bonuses 6

Usos al día 6

Duración

Nivel de Paladín

$$\boxed{} \text{ mins} =$$

□□ Uses today

- ☐ +1 caster level on any Paladin spell
- ☐ +1 use /day of Lay On Hands
- ☐ +1 DC on Channel Positive Energy
- ☐ +1d6 Channel Energy damage

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Nivel 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.