HORS	SE LORD	Уровень Рейнджера	X	COMBAT STYLE	*
	ANGER)	Level +	MOUNTED COMB		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Избранные врагі	Bonus	Рейнджера Mounted Archery Ha	ce a round, make a Ride check to negate a hit agair If the penalty for firing while moving: -2 and -4 ratl inue moving after a charge, up to double your move	her than -4 and -8
эровень	ДЛЯ ИЗБРАННЫХ BPAГС		Trick Riding Ignore Rid	de checks of DC 15; no penalty for riding bareback;	use Mounted Combat twice
1			6	your shield bonus to mount's AC , and to Mounted ole melee damage when charging (triple with a land	
10				Move and make a full-round set of attacks	
15			□ Unseat Charge with a	a lance and bull rush to knock opponent down	
20			but only apply when not w	taken without the normal pre-requisites, earing heavy armour.	
	1збранный ландша		Ммя	MOUNTED BOND	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	URED TERRAIN BO	NUS +2 4 6 8			
3			Creature type		
8				Уровень (- 3 until Рейнджера (- 3 level 12)	= Effective Druid Level
13			TEMPORARY	Рейнджера (3 level 12)	Druid Level [
18 COL	ІЕРЕЖИВАНИЕ ПРІ	п—□ ИРОДЕ	HIT POINTS Ranger Level	Прочее	
Бонус Дикого сопер BONUS		НЬ	hp = +		
	: CHA +	+		ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ	<i>*</i> (
Use in place of Diplo	omacy to improve the at	titude of an animal			
×	TRACK	Farme			
	Уровень Рейнджера	Бонус Выживания			
Выслеживание	= (÷2) +		2 000	
Уровень	Заклинания	, (000	
4	Уровень Рейнджера 3				
КС спасброска	Заклинаний ₌ Баз в день закли	овыхБонусные закляті инаний WIS		3 🔠	
1					
2	2			<u></u>	
3				T	
КС спаса заклина	н ания = 10 + WIS + Урово	 ень заклятия			
Концентрация	= wis	уровень 2			
Топцептрация		Заклина	ателя		
H	WANDS		,		
	WANDS				
	ЗАРЯДОВ		СВИТКИ	3E	лья 🗾
	3AP940B				
	зарядов				
	зарядов				
	3AP:				
	зарядов				