Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY	Punkty Umiejętności	KW	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		Efektywny Poziom Postaci
☐ 5		d		
Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw / pu	+ INT INT	+ B per level	

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Wartość	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

UMIEJĘTNOŚCI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Umiejętności Klasowe +3	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Inne	Preferowany Teren	Wzór do Testów z Pancerza
Zwinność	■		ZR	☐					-
Szacowanie	■		INT	☐					
Blefowanie	■		CHA	☐				■	
Wspinaczka	■		S	☐					-
Dyplomacja	■		CHA	☐					
Unieszkodliwianie Mechanizmów			ZR	☐					-
Przebieranie	■		CHA	☐					
Wyzwalanie się	■		ZR	☐					-
Latanie	■		ZR	☐					-
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	☐					
Leczenie	■		RZT	☐					
Zastraszanie	■		CHA	☐					±4 jeśli większy/mniejszy
Języki			INT	☐					
Percepcja	■		RZT	☐				⊗	
Jeździectwo	■		ZR	☐					-
Wyczucie Pobudek	■		RZT	☐				■	
Zręczna Dłoń			ZR	☐					-
Czarostwo			INT	☐					
Skradanie się	■		ZR	☐				○	-
Survival	■		RZT	☐				⊗	
■ Tropienie			SZTUKA PRZETRWANIA		N/D			⊗	
Pływanie	■		S	☐				- 1 na 2,5kg obciążenia	-
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA	☐					
Wiedza: Tajemna			INT	☐				⊗	
Wiedza: Lochoznawstwo			INT	☐				⊗	
Wiedza: Religia			INT	☐				⊗	
Wiedza: Natura			INT	☐				⊗	
Wiedza: Plany			INT	☐				⊗	
Wiedza: Geografia			INT	☐				⊗	
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					
	☐			☐					

Wiedza - INT
Zawód - RZT

Rzemiosło - INT
Perform - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI