

KNIFE MASTER

(ŁOTRZYK)

Knife
Master
Level

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

KNIFE MASTER		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Uchylenie
3	<input type="checkbox"/>	Blade Sense
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

= (

÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

13

14

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Poziom
Łotrzyka

Conceal Knife

=

+

(

÷ 2)

PODSTĘPNY ATAK

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k8

= (

÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

BLADE SENSE

Poziom KP PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

3

+

= (

÷ 3) +

Bonus applies when attacked with a light blade.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom - Sen na 1k4 godzin

20 - Paraliż na 2k6 rund

- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 +

(

÷ 2) +

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość