

INITIATIVE

BONUS D' BONUS Dons Entrainement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Speed with Armour Vitesse temp

m cases m cases m cases

Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade

m cases m cases m cases

ATTAQUE DE BASE

BASE MELEE RANGED

ATTACK BONUS ATTACK ATTACK

Temp Attack Moral Buffs Nerfs Attaque

Bonus Bonus en puissance

+ = + - -

Temp Damage Moral Buffs Nerfs Attaque

Bonus Bonus en puissance

+ = + - +

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE Base Taille

BONUS Bonus d'attaque Modificateur Divers

BMO = STR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

Esquive Deflection Base Taille

Modificateur Modifier Bonus d'attaque Modificateur Divers

DMD = 10 + STR + DEX + + + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD

Deflection Base Taille

Modifier Modifier Bonus d'attaque Modificateur Divers

DMD = 10 + STR / / + + BBA - +

BMO temp BMO temp

+ BMO + DMD

Modificateurs conditionnels

SANTE

POINTS DE VIE Blessures

Mourant Stable Non-lethal Inconscient

pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Esquive Deflection

CA d'armure CA de bouclier Natural Taille

Armour Modificateur

CA = 10 + DEX + + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX + + / / / +

CA temp Résistance à la magie

+ CA

Réduction de dommage

/

Notes

ATTAQUES

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Munitions Munitions spéciales

#

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommages Critique

m cases d x

Munitions Munitions spéciales

#

Munitions Munitions spéciales

#

SAVES

JET DE SAVE Base Racial Divers Temp

VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + + + +

WILL SAVE

VOL = SAG + + + +

Evasion Improved Evasion Endurance Trap Sense

Modificateurs conditionnels

EFFETS