DEDUCTIONIST Deductionist	TALENTY TROPICIELA						
ŁOTRZYK	TALENTY KNOWN	¬ _ (	Poziom Łotrzyka	)	Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzy
Poziom Łotrzyka <b>1</b>	1	= (		÷2)		(Zaokrąglane w dół)	
2 🗆 Uchylanie							
4 🗆 Nieświadomy Unik	2						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik							
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3						
20							
PUŁAPKI	4						
Poziom Percepcja Łotrzyka							
Wyszukiwanie Pułapek = + ( ÷ 2)	5						
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6						
Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)							
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOWZYKÆFLEKS	7						
FODSTEPNY ATAK  PODSTEPNE OBRAŻERIZAOM PREMIA Łotrzyka Inne	8						
k6 = (÷2 ) +	9						
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 91 Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	wany tub stracił p n.	premię ze	ZR do KP.				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść:  Poziom -Sen na 1k4 godzin	12						
20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć							
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka  = 10 + ( ÷ 2) + INT	13						
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ci 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 ąg <del>u</del>						