

SHAPESHIFTER

Livello
da Ranger

(RANGER)

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

SHIFTER'S BLESSING

Livello		□
3		
Livello		□
8		
Livello		□
13		
Livello		□
18		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS	Livello da Ranger	Altro
BONUS		
	= CAR +	+

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim

TRACK

Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza
Seguire tracce	= ($\div 2$) +

INCANTESIMI

Livello	Livello da Ranger	Livello Incantatore	Livello Incantatore
4		- 3 =	
CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	Inc. Base	Incantesimi Bonus SAG
	1		□ □ □ □
	2		□ □ □ □
	3		□ □ □ □
	4		□ □ □ □

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione		= SAG +	Livello incantatore
----------------	--	---------	---------------------

BACCHETTE

CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

STILE DI COMBATTIMENTO

NATURAL WEAPON COMBAT

Livello da Ranger	2	<input type="checkbox"/> Aspect of the Beast	<input type="checkbox"/> Low Light Vision <input type="checkbox"/> Dark Vision <input type="checkbox"/> Claws: 1d4 damage (1d3 if small)		
		<input type="checkbox"/> Predator's Leap: Jump without a run-up	<input type="checkbox"/> Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival		
		<input type="checkbox"/> Rending Claws	If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage		
		<input type="checkbox"/> Improved Natural Weapon	Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8		
		<input type="checkbox"/> Weapon Focus	+1 to attack with selected weapon		
6	<input type="checkbox"/> Eldritch Claws	Natural weapons considered both magical and silver			
	<input type="checkbox"/> Vital Strike	Make a single attack for an extra set of damage dice			
10	<input type="checkbox"/> Multiattack	Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5			
	<input type="checkbox"/> Improved Vital Strike	Make a single attack for two extra sets of damage dice			
14	18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti			

Legame del cacciatore

Livello	4	□ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	□ COMPAGNO ANIMALE
		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO	Nome
		DURATA	Altro
		rd = SAG +	
		(SAG minimo 1)	
		Concedi metà del tuo Bonus contro un singolo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento	Livello da Ranger - 3 = Livello Druido

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

PERGAMENE

POZIONI