

Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar



Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

Punkty Umiejętności

Poziom

Dostosowanie Poziomu

1

d

2

d

3

d

4

d

5

d

Efektowny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna Liczba Rang

/ = EPP + 3

Premia z Niewyszkolona Umiejętności

Class Skills 1 2 3 4 5

Rangi Rasowe Atuty Synergia

Inne

ATRYBUTY

Wartość Premia Modyfikator Tymczasowy Tymczasowy Atrybutu z Przedmiot Atrybutu Premia Modyfikator

S

S

S

BD

BD

BD

ZR

ZR

ZR

INT

INT

INT

RZT

RZT

RZT

CHA

CHA

CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

FEATS

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

JĘZYKI

Inne umiejętności: Wiedza - INT Rzemiosło - INT Zawód - RZT Występy - CHA