SOUND STRIKER Nivel de Bardo	1 1	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)		
CONJUROS Capituras Chapturas Conjurgania	roo Adiojono	0
Conjuros CD Salv Conjuros _Conjutospju Conocidos de Conjuros al Día Base	4 % C	HES
0	CAR - CAR - CAR -	
1	7777	1
2	4440	
3	4440	
4	4446	
5		2
6		
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro		
Concentración = CAR +	Nivel de Lanzador	
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD		3
Bardos pueden llevar armadura lige	a sin	
incurrir en fallo de conjuro. INTERPRETACIÓN DE BARD		
DURACIÓN Nivel de		
PER DAY Bardo	Misc	4
turn 0 s2 + (× 2) + CAR	+	
Turnos DDD DDD DDD		000
Hoy		
CD SALV VOL Nivel de Bardo		5
= 10 + (÷ 2) +	CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como	acción	
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.		
INTERPRETACIONES	# (0
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido		
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de u	na tirada de s	Salvación CONOCIMIENTO DE BARDO
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista		BON Nivel de Misc
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de u	na tirada de s	ADDICA ESTE DODI A TODAS TAS DADDIDADES DE SADETES
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCE Bardo		= (÷ 2) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s
= ÷3 (Redende		BIEN VERSADO
- (nedolide	ır arriba)	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
INSPIRAR VALOR Bon contra efectos de hechizo y mier	In	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Bon a tiradas de ataque y daño		Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
Nivel WORDSTRIKE Nivel de Bardo		☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
	f that to a g target)	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
WEIDD WODDS	a number of	□ Baile Acrobacias, Volar □ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
6 Damage - 149 + CAD target	s up to the	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Cuerda Diplomacia, Engañar Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
to targets Dalit	l's Level	Otro:
Nivel CANTO DE FATALIDAD 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos		
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED		
9 2 x (d10 + CON) puntos golp +2 ataque, +1 pruebas Fortale	e temporales, za	s, ————————————————————————————————————
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADOR.		MAESTRO DEL SABER
Curar Heridas Serias en Masa		
Nivel TONADA ATERRADORA	stremecido	5 Usos ilimitados
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		al día
Nivel INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADO		HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salv + 4 a CA	ación	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN MASA		Nivel Todas las habilidades se consideran cláseas
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		Nivel
Nivel INTERPETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena		Puedes tomar 10 en cualquier habilidad