

FORMA SELVATICA

da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Bonus oggetto

Bonus Temporaneo

Modificatore della statist.

FOR

FOR

COS

COS

DES

DES

Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

Varie

Initiative

INIZ

=

DES +

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m

m^2

m

m^2

BONUS BONUS

Size Modifier x4

Varie

=

Attacco Base

+FOR +

x 4 +

TIRI SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TS SAVE

TEM

=

COS +

+

TS SAVE

RIF

=

DES +

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

m^2

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

m^2

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

m^2

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Modificatore di taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

10 +

DES +

-

+

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA

=

10

/

+

-

+

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10 +

DES

/

-

+

CA Temp

Resistenza agli Incantesimi

CA

/

riduzione del danno

ABILITÀ SPECIALI

FORMA SELVATICA

da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Bonus oggetto

Bonus Temporaneo

Modificatore della statist.

FOR

FOR

COS

COS

DES

DES

Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

Varie

Initiative

INIZ

=

DES +

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m

m^2

m

m^2

BONUS BONUS

Size Modifier x4

Varie

=

Attacco Base

+FOR +

x 4 +

TIRI SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TS SAVE

TEM

=

COS +

+

TS SAVE

RIF

=

DES +

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

m^2

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

m^2

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

m^2

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Modificatore di taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

10 +

DES +

-

+

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA

=

10

/

+

-

+

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10 +

DES

/

-

+

CA Temp

Resistenza agli Incantesimi

CA

/

riduzione del danno

ABILITÀ SPECIALI