		POSTAĆ										
			Imię									MĘSKA
0		and the second s					Т_					
Gracz			Rasa					Rozm	ar	ſ	n)	Modyfikator z Rozmiaru
Kampani	ia		KLASY				Punk	tv Umiei	ętnościKW		Poziom	Dostosowanie
								,	d			Poziomu
PD									d	_		1
	ATRYBUTY								_ <u>d</u>	_		1
	Wartość Premia ModyfikatoTymczasowTa								 d			Efektywny Poziom
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wartość N	lodyfikator	4									Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa					+ INT	<u>d</u> 			J) (
ZR	ZR	ZR	+1 na poziom		TIN	_{pw} ∣ ⁄IIEJĘT	pu 'NOŚĆ	INT	per lev	/el	-	
					01		niejętnoś		Rasowe,		Prefero	wany Waróag
BD	BD	BD	Niev	F vyszkolonaUm	Premia z nieietnośc		Klasowe +3	Rangi	Atuty	Inne	™ ren	do Testów z Pancerza
INT	INT	INT	Zwinność			ZR						-
RZT	RZT	RZT	Szacowanie	-		INT						1
СНА	СНА	СНА	Blefowanie	=		CHA					×	
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Za	okraglane w	Wspinaczka	-		S					_	-
A A T	ΓUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJA	LNE -		-		CHA					_	
	1011100010100101		Unieszkodliwianie Mecl	hanizmów		ZR						-
			Przebieranie	-		CHA					_	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
			Wyzwalanie się	-		ZR					_	-
			Latanie			ZR CHA					_	-
			Postępowanie ze Zwierz								_	
			Leczenie Zastraszanie			RZT CHA						±4 jeśli więks: mniejszy
			Języki	-		INT					_	± ∓ mniejszy
			Percepcja			RZT						
			Jeździectwo			ZR					_	-!
			Wyczucie Pobudek			RZT						i'
			Zręczna Dłoń			ZR						-
			Czarostwo			INT						
			Skradanie się	=		ZR					0	-
			Survival	-		RZT						
			■ Tropienie		pi	SZTUKA ZETRWAN	ΠA	N/D			•	
			Pływanie	-		S					- 1 na 2,5kg obciążenia	-
			Używanie Magicznych I	Jrządzeń		CHA						
			Wiedza: Tajemna Wiedza: Lochoznawstw			INT					_	
			Wiedza: Religia	0		INT						
			Wiedza: Natura	-		INT					_ (B)	
			Wiedza: Plany			INT					1	
			Wiedza: Geografia			INT					_ (<u>1</u>)	
											_	
											_	
											_	
												- INT
												Wiedza - INT Zawód - RZT
Σ												
JĘZYKI												sko - II
ц												Rzemiosło - INT Perform - CHA