

# CHARLATAN

Charlatan  
Level

(SCHURKE)

## CHARLATAN

Schurken  
Stufe

1 ☐ { Natural Born Liar  
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Grand Hoax

4 ☐ Entrinnen

8 ☐ Verbessertes Entrinnen

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

## NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

## HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN  
BONUS

Schurken  
Stufe

Sonstiges

$$\boxed{\phantom{000}} W6 = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{aufrunden})$$

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

ist nur nicht-tödlich **GRAND HOAX** nicht-tödlichen Schaden verursacht.

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Stufe  
3 **RUMOURS**  
PER WEEK

$$\boxed{\phantom{000}} = CH \phantom{000}$$

(As the Rumourmonger feat)

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe
- Schlaf für 1W4 Stunden
  - Gelähmt für 2W6 Runden
  - Getötet

**MEISTERHAFTER ANGRIFF** Schurken  
ZÄHIGKEIT SG Stufe

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + IN \phantom{000}$$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

## SCHURKEN TRICKS

TALENTE  
KNOWN

Schurken  
Stufe

Sonstiges

Ab der 10 Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{abrunden})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14