

ELEMENTAL KIN! (BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR		
Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	{ Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/>	Entrinnen
3	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x1
5	<input type="checkbox"/>	Verbesserte Reflexbewegung
6	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x2
7	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x4
13	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsammer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x6
19	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while RAGING, add to the number of rounds of KAMPFRAUSCH today

DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!

Barbaren-
stufe

Stufe
3 ≥

EXTRA
KAMPFRAUSCH!

Barbaren-
stufe

Runden ÷ 3

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden $5.2 + KO + (\times 2) +$ Runden

	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Atributs Modifikator= (Gesamter Atributwert -10)/2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Sonst. Mod.

= $(\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14