Waldläufer-	ERZFEINDE	
INFILTRATOR stufe		ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(WALDLÄUFER)	1	
TIEREMPATHIE	5	
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonst. Mod.	10	
= CH + +	<u>15</u>	
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu v		
TRACK Waldläufer- Überlebenskunst	/× KAM	PFSTIL
stufe Bonus	 Waldläufer- □	
Spuren lesen = (÷ 2) +	stufe	
ZAUBER	2	
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3 = Zauber- stufe	6	
RW gegen Zauber = Grund- Zauber pro Tag = zauber + WIS		
1	10	
2	Kampfstiltalente können ohne die normalen Vo	
3	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rustung tragt.	
4	Stufe	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	4 TEILE ERZFEIND	☐ TIERGEFÄHRTE
Konzentration = WE + Zauber- stufe	TEILE ERZFEIND DURATION Sonst. Mod.	Name
	Runden WE +	Creature type
	(WE Minimum 1)	
	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsakt	Waldläufer- stufe - 3 ⊡ruiden- stufe
		TETE ZAUBER
		1
		2
		3 000
		3
		4
ZAUBERSTÄBE		
ZAUBERSTABE	~	
N	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# COOO OOO OOO		

2 000 000 000		
# 000000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# COO OOO OOO		
§ " 666 666 666		