			Druider			V	ORBEREITI	ЕΤ	E ZAUBE	R	
WOI	KLD V	WALKER		2	1						
	(DRU	IDE)	Stufer bonu					0			
1	W	ORLD WALKE	R	-				J			
Druiden-	Natu	ırgespür									
stufe <b>1</b>		o Knowledge (nature) empathie	and Sur	vival							
		ove the attitude of ar	n animal								
2		rholz durchqueren roller Bewegungsrate durchs Unterholz bewe					1	1			
	und	dadurch keinen Scha	Schaden nehmen								
3		<b>Bevorzugtes Gelände</b> Bonus in a given terrain									
	Tier	gestalt									
4	Werd	de irgendein kleines o	der mitte	elgroßes Tier							
9		of Trees stride					2	2			
42		send Gesichter									
13	□ Das	Aussehen jederzeit äi	ndern								
*		orzugtes Geläi		*							
otuic -	BONUS F	ÜR BEVORZUGT					;	3			
3								-			
8											
13											
18								4			
`		ZAUBER		*	(						
RW gegen Zauber	1	Zauber = Gru pro Tag = zau	ınd- + E ıber	Bonuszauber							
Zaubei	0	pro rag Zau	ibei	- 4							
	1							5			
	2										
	3	_									
	4	_					(	6			
	6										
	7										
	8										
								7			
DW gogon	9 70.00 per (CC	) = 10 + MF + 7aubar									
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad											
Konzentrat	tion	= WE	+	Zauber stufe				0			
×	BUNI	MIT DER NA	TUR	*				8			
X TIERG	EFÄHRT	E DOM									
Name des Ti	iergefährten	1						_			
							9	9			
Art							· ·			TO KATTE	
					*	SCHRIFTROLLE	N =		×	TRÄNKE	
Ĭ.		IEREMPATHII	E	¥							
FIEREMPA BONUS	ATHIE	Druidens	tufe So	onst. Mod.							
		CH +	+								
					,						
<u> </u>		TIERGESTALT		≠ dat							
	Anzahl pro	o rag Heute	e verwen	aet							