

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom
Paladyna Czarującego

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Poziom
2

CHA

Bonus to all
saving throws

AURA

Poziom
3

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom
8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom
11

AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom
14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom
17

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom
3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom
4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

Poziom
Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

WOLA
SAVE DC

Poziom
Paladyna

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom
5

☐ SPECJALNY WIERZCIECOWA BRONIA
Imię

Rodzaj

☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary
CHA

1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZARU

Koncentracja

$$= \text{CHA} + \text{Poziom Czarującego}$$

Poziom
Czarującego

Oathbound Paladin

VOW

CODE OF CONDUCT

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

$$= \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

ATAK
BONUS

Inne

ODBICIE
BONUS

Inne

$$+ = \text{CHA} + \text{Inne}$$

$$+ \text{KP} = \text{CHA} + \text{Inne}$$

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

$$+ = \text{Poziom Paladyna} + \text{Inne}$$

$$+ = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$= \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom
2

LECZENIE
PW

Poziom
Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom ŁASKI

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom
20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.