



# PALADINO

Livello  
da Paladino

Livello  
da Paladino  $\div 2 =$  Livello  
Incantatore

## DIVINITÀ



## INCANTESIMI

CD salvezza  
incantesimi

Incantesimi  
al giorno

Incantesimi  
Base

Incantesimi Bonus  
SAG

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## TURN UNDEAD

TURN PER DAY

Varie

Oggi

= 3 + CAR +

### 1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

### 2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (Turning Check  $\div 3$ ) +  - 7

### 3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (  - 3 )  $\div 2$  per difetto

### 4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Paladin Level

= 2d6 + CAR +  - 3

## CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Mount Type

☐ Evocati  
Cavalcati Oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## PUNIRE IL MALE

SMITINGS  
PER DAY

Punizioni Oggi

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK  
BONUS

Weapon Attack Bonus

=

+ CAR

SMITING DAMAGE  
BONUS

Bonus  
Danno  
Armi

Livello  
da Paladino

+

= +

+

## BACCHETTE

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PERGAMENE

## POZIONI