		oziom Barda	ZNANE CZARY							
(BARD)										
C	ZARY	<i>x</i> (– 0				
Znane ST Rzutu		ary Premiowe Czary								
Czary Obronnego	na dzień Baz	4 % 5								
0		CHA				- ₁				
1										
2										
3										
4						_ 2				
5										
CT Pz. Oby z 10 L CUA L Pariom C7eru										
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru										
Koncentracja = CHA + Poziom Czarujące			g o			_ 3				
NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO										
Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.										
WYSTEPY BARDA										
CZAS TRWANIA Poz		Inne								
NA DZIEŃ Bar	\	iiiie				_ 4				
run F2+(×2)+CHA+										
Rundy										
DZIS 🗆 🗆 🗆 🗆										
WOLA SAVE DC Poziom Barda = 10 + (÷ 2) + CHA						_ 5				
Poziom Rozpoczyna lub zmieni		w jako akcja ruchu								
7 zamiast akcji standardowej.						– 6				
WYSTĘPY * WONTERADIEĆÝ										
KONTRAPIEŚŃ Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m										
				Area of fame		FAMOU	3			
ROZPROSZENIE Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalny			Poziom Barda							
								people 🛎	+1	the fame
FASCYNACJA Poziom PEŁNA UWAGA Barda - * 3 (Zackwardono w góro)				City or group	or small group of towns		5,000 25,000	people In S	+2 +3	within f your fa
					ate and surrounding area		100,000	beoble on beoble of contract of the beoble o	## +3 ## +4	0 0
	. (Zao	krąglane w górę)			ivilized world			<u> </u>	e +5	area
Poziom INSPIROWANIE BIEGŁOŚĆI			×			DZA BAI	RDÓW			*
3 +			WIEDZ BONUS		Poziom Barda	Inne				
Poziom GATHER CROWD	Poziom E	Barda		= (÷2)+		stosuj tą premię do	,	, .	,
Size of audience Performance x							rdowie używają każo	dej Wiedzy jako	umiejętn	ości wyszkolonej
Poziom INCITE VIOLENCE			Doziom				RMOWANY			*
6 Inflame a crowd who are already fascinated			Poziom 2	+4	Premię stosuje się oraz efektom opart		ronnych przeciwko ku i języku.	Występom Baro	la,	
Poziom LAMENT ZAGŁADY 8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m			×		WSZECH	STRONN	Y WYSTĘP			*
INSPIROWANTE W					Użyj premii zamiast		<u> </u>	Użyj premii z	amiast	
2 × (k	10 + CON) tymc	zasowych punktów v			Blefowanie, Przebieranie s	-	ratorium	Dyplomacja.		
Poziom KOJĄCA PIEŚŃ 12 Valorowe Leczenie Poważnych Ran Usuwa zmęczenie oraz objawy chorów			☐ Kom		Blefowanie, Zastraszanie	□ B				rzętami, Zastrasza Robudok
			_	☐ Taniec Akrobatyka, Latanie ☐ Spiew Blefowanie, Wyczucie Pobudek ☐ Instrumenty ☐ Strumowe Blefowanie, Dyplomacja						
			Instrumenty Dyplomacja, Zastraszanie Strunowe Blefowanie, Dyplomacja Instrumenty DmuchaneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzęta							
Poziom PRZERAŻAJĄCY TO 14 Przeciwnicy są przeraże		m i uciekaia								
14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają Poziom INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED					CZŁOW	VIEK ORI	KIESTRA			<u> </u>
+4 do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP			Poziom							
			10 Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana							
Poziom RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose			Poziom 16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe							
Poziom ŚMIERTELNY WYSTĘP			Poziom							
20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w				моze przy	jąć 10 w teście dowolnej um	nejętnosci				