



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín ÷ 2 = Nivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurios
Base

+ Conjurios Adicionales
SAB

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel Conjurio

TURN UNDEAD

TURN PER DAY

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Synergy

= d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (- 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Paladin Level

= 2d6 + CAR + - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Mount Type

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

= + CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Weapon
Damage
Bonus

Nivel de
Paladín

+

= + +

IMPOSICIÓN DE MANOS

HEALING POINTS
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

pg = (CAR ×) +

Healing Points

VARITAS

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES