FORME ANIMALE

Druide Niveau

Type de créature

Taille

Taille Modificateur

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Temp Bonus	Mod. de Carac.
STR				STR
CON				CON
DEX				DEX

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' BONUS Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

m cases m cases

GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Divers

= Base Attaque + STR + x 4 +

SAVES

Base Divers Temp

JET DE SAVE

VIG = CON + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + +

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

CLASSE D'ARMURE

Natural Armour Taille Modificateur Misc Modifier

CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX + - +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / + - +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX / - +

CA temp Résistance à la magie Réduction de dommage

CA /

SPECIAL ABILITIES

FORME ANIMALE

Druide Niveau

Type de créature

Taille

Taille Modificateur

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Temp Bonus	Mod. de Carac.
STR				STR
CON				CON
DEX				DEX

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' BONUS Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

m cases m cases

GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Divers

= Base Attaque + STR + x 4 +

SAVES

Base Divers Temp

JET DE SAVE

VIG = CON + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + +

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dommage	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

CLASSE D'ARMURE

Natural Armour Taille Modificateur Misc Modifier

CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX + - +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / + - +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX / - +

CA temp Résistance à la magie Réduction de dommage

CA /

SPECIAL ABILITIES