

# TRUE PRIMITIVE

(BARBAR!)

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

**1** ☐ { Favoured Terrains  
KAMPFRAUSCH!

**2** ☐ Reflexbewegung

**3** ☐ Trophy Fetish

**5** ☐ Verbesserte Reflexbewegung

**7** ☐ Schadensreduzierung 1/–

**8** ☐ Trophy Fetish × 2

**10** ☐ Schadensreduzierung 2/–

**11** ☐ Greater RAGE!

**13** ☐ { Trophy Fetish × 3  
Schadensreduzierung 3/–

**14** ☐ Unbeugsamer Wille

**16** ☐ Schadensreduzierung 4/–

**17** ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

**18** ☐ Trophy Fetish × 4

**19** ☐ Schadensreduzierung 5/–

**20** ☐ Mighty RAGE!

## Bevorzugtes Gelände

☐ BEVORZUGTES GELÄNDE

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

## TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:  
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,  
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
ANZAHL HEUTE

Runden

$52 + KO + ( \times 2 ) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributwert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

$= ( \div 2 ) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14