

WILDER WÜTER!

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Wild Fighting

3 ☐ Fallengespir +1

5 ☐ Rage Conversion

6 ☐ Fallengespir +2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/-

9 ☐ Fallengespir +3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/-

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Fallengespir +4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/-

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Fallengespir +5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/-

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Fallengespir +6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/-

20 ☐ Mighty RAGE!

UNKONTROLLIERTER KAMPFRAUSCH!

WILLENSWURF
SG

Barbaren-
stufe

= 10 + + KO

Runde
0

Attack the nearest creature

VERWIRRUNG

Runde
1+

d100
01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of KAMPFRAUSCH! pro Tag

WILD FIGHTING

Stufe
2 Allows you to make an extra attack at your full bonus,
but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until
your next turn

KAMPFRAUSCH! CONVERSION

Stufe
5 If you fail a will save against a mind-affecting effect,
at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you KAMPFRAUSCH! and are CONFUSED.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden $5 + 2 + KO + (\dots \times 2) +$ Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTWILLENS- RÜSTUNGS-
WERT BONUS WURF BONUS KLASSE
BONUS MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht
anstormen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Sonst. Mod.

= (÷ 2) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14