

SONGHEALER

(BARDO)

Livello
Bardo

INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza IncantesimiIncantesimiIncantesimi Bonus
conosciuti incantesimi al giorno Base

		0			CAR	CAR + 4	CAR + 8	CAR + 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I bardi possono indossare armature leggere senza rischio di fallire incantesimi arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Bardo Varie

PER DAY $r = 2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Round oggi ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$= 10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX Bardo

$= \div 3$ (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello ISPIRARE COMPETENZA

3 +

Livello SUGGERIZIONE

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello ISPIRARE TERRORE

8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello MUSICA LENITIVA

12 Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

Livello HEALING PERFORMANCE

14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello SUGGERIZIONE DI MASSA

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello FUNEREA BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐

ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING
PER DAY

$= \text{CAR}$

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Livello
Bardo

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA Livello Bardo Varie
BONUS

$= (\div 2) +$ Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 PRENDI 10 Usi illimitati al giorno PRENDI 20 PER DAY Prendere 20
☐☐☐
☐☐☐

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità