

# INQUISIDOR

Nivel de Lanzador

DEIDAD



## DOMAIN

Dominio

Poderes Concedidos

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

		0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurador = 10 + SAB + Nivel Conjurador

El inquisidor no puede lanzar conjuros de un alineamiento opuesto al suyo o de su deidad

## HABILIDADES

### CONOCIMIENTO DE MONSTRUOS

Saber +  = SAB

Cuando identificas las aptitudes y debilidades de criaturas.

### MIRADA SEVERA

Intimidar +  } Nivel Inquisidor  
Averiguar Intenciones +  } ÷ 2

Nivel 2 Rastrear +  ←

### INICIATIVA ASTUTA

Initiative +  = SAB

## DOTES DE TABAJA EN EQUIPO

Nivel 3 ACTUAL FEATS = (  ÷ 3 ) + Nivel Inquisidor Misc

Dote Temporal

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

## PERDICIÓN

Nivel 5 Bonus Mejora Arma + 2 + 2 + 2d6 Bonus Daño  
Nivel 12 + 2 + 2 + 4d6

### PERDICIÓN AL DÍA

turnos = Nivel Inquisidor + Asaltos Perdición Hoy

## DISCERNIR MENTIRAS

DISCERNIR MENTIRAS AL DÍA = Nivel Inquisidor + Discernir Mentiras Hoy

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

☐  
☐  
☐

2

☐  
☐  
☐

3

☐  
☐  
☐

4

☐  
☐  
☐

5

☐  
☐  
☐

6

☐  
☐  
☐

## JUICIO

### JUICIOS PER DAY

Nivel Inquisidor Misc  
 = (  ÷ 3 ) + (Redondear arriba)

Nivel 1 Invoca un juicio sobre tus enemigos y recibe un bonus mientras estés en combate

Juicios Hoy  
☐  
☐  
☐

### 5-Nivel Bonus

+  = 1 + (  ÷ 5 )

### 3-Nivel Bonus

+  = 1 + (  ÷ 3 )

Nivel 8 Invoca dos juicios a la vez

Nivel 16 Invoca tres juicios a la vez

### SLAYER

Elige un juicio al inicio del combate para aplicar su bonus como si fuera 5 niveles mayor

### JUICIO VERDADERO

Nivel 20 Invoca Juicio Verdadero antes de un ataque Si el ataque tiene éxito, el objetivo debe pasar una Salv Fort o morir Lo pase o no, el objetivo está entonces

### FORTALEZA SAVE DC

Nivel Inquisidor  
 = (  ÷ 2 ) + SAB

### Destrucción

Bonus Daño +  3-Level Bonus

### Curación

Curación rápida por asalto +  3-Level Bonus

### Justicia

Bonus ataque +  5-Level Bonus Desde nivel 10, el bonus se dobla para confirmar criticos

### Perforante

Sobrepasar Resistencia conjuros +  3-Level Bonus

### Protección

Bonus clase armadura +  5-Level Bonus Desde nivel 10, el bonus se dobla contra criticos

### Pureza

Bonus Tiros Salvación +  5-Level Bonus

### Adaptación

Damage reduction +  5-Level Bonus

### Resistencia

Bonus Resistencia Energía +  3-Nivel Bonus x 2

### Castigar

Tu arma también cuenta como mágica para sobrepasar resistencia al daño

Nivel 6 Tu arma también cuenta como alineada, a un alineamiento que coincida con el tuyo.

Nivel 10 Tu arma también cuenta como adamantina para sobrepasar resistencia al daño

+

+

+