☐ FAMILIAR ☐ COMPAÑERO A  Nombre Criatura		URA CONVOCADA Criatura Ajuste de Nivel Rangos Nivel	ATAQUES	BONUS BONUS Misc
Tipo de criatura Subtipo Tamaño Mod	Δltura ~	ffective Level Hit die	Alcance Bonus Ataque Daño	Crítico  Crítico  VELOCIDAD  VELOCIDAD BASEI. de Nado Vel. de Vuelo
PX Tamaño	HABILIDA	Rangos Racial, Dotes	Alcance Bonus Ataque Daño	Crítico  ft c ft c ft c  ATAQUE BASE  ATAQUE BASE  ATAQUE BASE  Ataque Temp. Daño Temporal
Punt. Bonif Caract. Objeto Caract. Temp Esc	par F P P P P P P P P P P P P P P P P P P	UE DES DES	Alcance Bonus Ataque Daño	Crítico + +
11/1	ten S vimiento Sigiloso D	UE AB ES	Alcance Bonus Ataque Daño	= Base + FUE + x 4 +
CAR  Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2  Sup	eriguar Intenciones S star S	AB AB	PUNTOS DE GOLPEridas  pg  SALVACIONES	SALUD    Moribundo Estable   No Letal   Inconsciente
EQUIPO Nac	Rastrea⊡ntrenada sui	UE	Salvación Base Misc  SALVACIÓN SAVE  FORT = CON + +  SALVACIÓN REFLEJOS  REF = DES + +	CLASE DE ARMADURA  Armadura Mod Modif. Natural Tamaño Misc  CA = 10 + DES + - +  CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO  CA = 10 / + - +  CLASE DE ARMADURA TOQUE
RETRATO	FEATS		SALVACIÓN VOL  VOL = SAB + +  EFECTOS	CA = 10 + DES / - +  CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño  CA / APTITUDES ESPECIALES