

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Munición	#		Munición Especial	#	
Munición	#		Munición Especial	#	

SALVACIONES					
SALV SAVE		Base	Racial	Misc	Temp P
FORT	= CON +	+	+		+
REF	= DES +	+	+		+
VOL	= SAB +	+	+		+

☐ Evasión
 ☐ Evasión Mejorada
 ☐ Aguante
 ☐ Sentido de las trampas

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas[illegible]

Iniciativa			
BON BONUS	Dotes	Misc	
INIC	= DES	+	+

VELOCIDAD	
VELOCIDAD	Vel con Armadura

VELOCIDAD	
VELOCIDAD	Vel Temp

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
' c	' c	' c
Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel. trepando
' c	' c	' c

ATAQUE BASE				
BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Bonus Temp Ataque	Bon de Moral	Bufos	Nerfeos	Ataque Poderoso
<input type="text"/>	=	+	-	-
Bonus Temp Daño	Bon de Moral	Bufos	Nerfeos	Ataque Poderoso
<input type="text"/>	=	+	-	+

Bonus Temp Daño	Bon de Moral	Bufos	Nerfeos	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

GRAPPLE				
GRAPPLE BONUS		Size Modifier × 4	Misc	
<input type="text"/>	=	Attack Base + × 4 + FUE +		

GRAPPLE BONUS

$$\boxed{} = \text{Ataque Base} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

<div style="float: left;"> </div> <div style="float: right;"> </div> <div style="clear: both; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">SALUD</div>			
NTOS DE GOLPE	Heridas <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Moribundo <input checked="" type="checkbox"/> Estable <input type="checkbox"/> No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 30px; margin: 2px;"></div> <div style="margin-left: 5px;">pg</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 95%; height: 35px; margin: 2px;"></div> <div style="margin-left: 5px;">pg</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 95%; height: 35px; margin: 2px;"></div> <div style="margin-left: 5px;">pg</div> </div>	

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CA = 10 + DES + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____							
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA = 10 / + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____							
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE							
CA = 10 + DES / / / - _____ + _____ + _____							

CLASE DE ARMADURA		CA Armadura	CA Escudo	Natural	Tamaño	Desvío	Misc
CA	= 10 + DES	+	+	-	+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA	= 10	/	+	+	+	-	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE							
CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

[illegible][illegible]