

ORACLE

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

CURSE

ZAUBER					
Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber	
		0			CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
	Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
	Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
	Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
	Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9
				Zaubergrad	Zaubergrad f. Massenzauber

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

MYSTERY

Mystery

Deity

1

6

2

7

3

8

4

9

5

10

BEKANNTE ZAUBER

0

2

Bonuszauber

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

Bonuszauber

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

6

Bonuszauber

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8

Bonuszauber

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10

Bonuszauber

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

12

Bonuszauber

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

14

Bonuszauber

7

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

16

Bonuszauber

8

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18

Bonuszauber

9

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐