		aldläufer- stufe		COMBAT STYLE							
\mathbf{R}	ANGER	Level	+								
	Erzfeinde	Bonus		Waldläufe stufe	r- \						
Stufe ERZFE	IND BONUS	+2 4	6 8 10	2	-						
1			0-0-0	6							
5		_			<u> </u>						
10				10 14							
15				18	Ranger bonus but only appl	s feats can y when not	be taken without th wearing heavy arm	ne norm Iour.	al pre-requis	ites,	
Bevorzugtes Gelände			BUND DES JÄGERS Stufe								
	RZUGTES GELÄNDE	BON#8		4	SHARE	FAVOUR	ED ENEMY		TIERO	GEFÄHRTE	
3				SHARI DURA	E FAVOUREI TION	D ENEMY	Sonstiges		Name		
8				R	Runden =	WE -	+		Creature type	9	
13						o holf	(WIS minimum	1)		Waldläufor	Druiden-
10	TIEREMPATHIE			bonus a			Favoured Enemy all allies within 30				3 — stufe
TIEREMPATHIE BONUS		er-	nstiges		1		VORBERE		E ZAUB	ER	<u> </u>
=		+						1			
Use in place of Diplo	omacy to improve the atti	tude of an	animal]						
×	TRACK Waldläufer	·-	Survival]						
	stufe)	Bonus					2			
Spuren folgen		÷2)·	+								
Stufe	ZAUBER Waldläufer-	Zauber-	*					3			
Zauber			nus Zauber]						
Rettungs SG	pro Tag zaul	oer	WIS]						
1 2]			4			
3											
Zauber Rettungs S	GG = 10 + WE + Zaubergra										
Konzentration	= WE	+	Zauber- stufe								
~											
×	ZAUBERSTÄBE		<i>y</i> (,							
	TO THE PROPERTY OF THE PROPERT			×	SCHR	RIFTROI	LLEN		Ĭ.	TRÄN	KE ,
	_										
	š # 🗆 🗆 [
	š # 🗆 🗆 [
	LADUNGEN										
	ADUNGEN ADUNGEN										