

Barden-
stufe

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
				2

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er leichte Rüstung trägt.

DAUER PER DAY	Barden- stufe	Sonst. Mod.
------------------	------------------	-------------

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf

Stufe **LIED DES ERFOLGS**

Stufe	GATHER CROWD	Bardenstufe
-------	--------------	-------------

Stufe **LIED DES HELDENMUTS** MAX. BEINFLUSSTE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

O

1

2

3

4

5

6

Area of fame
Barden-
s Barden als Rettungswurf

BARDENWISSEN

WISSEN BONUS	Barden- stufe	Sonst. Mod.
-----------------	------------------	-------------

= (÷ 2) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
 Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

Stufe 2	+4	Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
-------------------	-----------	---

VIELSEITIGER AUFTRITT

	Nutze Bonus anstelle von...		Nutze Bonus anstelle von...
<input type="checkbox"/> Schauspielkunst	Bluffen, Verkleiden	<input type="checkbox"/> Redekunst	Diplomatie, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Komik	Bluffen, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente	Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
<input type="checkbox"/> Tanzen	Akrobatik, Fliegen	<input type="checkbox"/> Gesang	Bluffen, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Tasten- instrumente	Diplomatie, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente	Bluffen, Diplomatie
		<input type="checkbox"/> Blasinstrumente	Diplomatie, Mit Tieren umgehen
<input type="checkbox"/>			

TAUSENDSASSA

Stufe	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
-------	------------------------------------

Stufe	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
16	

Stufe
19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt