FORMA SELVACEM Druida Druida	ATAQUES	FORMA SELVACEM  Tipo da Criatura	ATAQUES
	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	Towards	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Tamanho Modificado Tamanho		Tamanho Modificado Tamanho	
Habilidades ,		Habilidades ,	
Pontos de Item Temp Modificador de Habilidade Bônus Bonus Habilidade	e Bônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de Item Temp Modificador d Habilidade Bônus Bonus Habilidade	e Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	m m²	FOR FOR	m m²
CON		CON	
DES	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	DES DES	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	m m²	Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	m m²
COMBAT  INICIATIVA BONUS Outros Initiative		COMBAT  INICIATIVA BONUS Outros Initiative	
INIC = DES +	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
VELOCIDADE Deslocamento Temporá		VELOCIDADE Deslocamento Tempora	
m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup>	CLASSE DE ARMADURA	m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA
Size	Armadura Modificador de Misc <b>CLASSE DE ARMADURA</b> Natural Tamanho Modifier	Size	Armadura Modificador de Misc <b>CLASSE DE ARMADURA</b> Natural Tamanho Modifier
GRAPPLE BONUS Modifier x4 Outros  = % You Head The State of the State	CA = 10 + DES + - + SURPRESA ARMOUR CLASS	GRAPPLE BONUS Modifier x4 Outros  = % 50 to the second sec	CA = 10 + DES + - + SURPRESA ARMOUR CLASS
SAVES	CA = 10 / + - +	SAVES	CA = 10 / + - +
Fortitude SAVE Base Outros Temporário	TOQUE ARMOUR CLASS	Fortitude SAVE Base Outros Temporário	TOQUE ARMOUR CLASS
FORT =CON+ +	CA = 10 + DES / - +	FORT =CON+ +	CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporáriæesistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporáriæesistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + +	CA /	REF = DES + +	CA
PORTRAIT	SPECIAL ABILITIES	PORTRAIT	SPECIAL ABILITIES