DRIIÍDA	ACUÁTICO Nivel de Druida	CONJUROS PREPARADOS		
DKUIDA	Nivel de			
	Nivel de — 2 = Forma Salvaje		0	
×	DRUÍDA			
Nivel de Druida	Sentido de la Naturaleza			
1 🗆	+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje			
	Mejora la actitud del animal		-	
2 🗆	Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain		1	
3 🗆	Nadador Natural		-	
	Swim at half land speed Resist Ocean's Fury			
4 🗆	+4 to saves against water spells and creatures		-	
'	Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med	diano -	2	
9 🗆	Seaborn			
	Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold		-	
13 🗆	Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure			
1	Cuerpo Eterno			
15 🗆	No longer age, cannot be magically aged		3	
×	CONJUROS .		-	
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día = Conjuro Conjuros Adicionale	es		
	SAB SAB Base Page Big		,	
	1		4	
	2		-	
	3		_	000
	4		5	
	5			
	6			000
	7		-	
	8		6	
	9		-	
CD Salv de Conj	uro = 10 + SAB + Nivel Conjuro			
Concentración	= SAB + Nivel de	 r	-	
VÍNCI	ILO CON LA NATURALEZA	' <u></u>	7	
	RO ANIMAL DOMAIN		-	
Nombre del Compa				
			8	
Tipo de criatura				
'x	EMPATIA SALVAJE		9	
BONUS DE EMI SALVAJE	PATÍA Nivel de Druida Misc			
	= CAR + +	PERGAMINOS	1)	POCIONES
A	QUATIC ADAPTATION			
AQUATIC	QUALIC ADAPTATION ,			
BONUS	Nivel de Druida			
	÷ 2			
Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.				
FORMA SALVAJE				
Vec	ces al día Veces Hoy			
Forma Actual				