INITIATIVE

INICIATIVA BONUS — Feats — Training — Outros

INIC = DES + ___ + ___ + ___

VELOCIDADE

VELOCIDADE — Deslocamento Temporário

m m² — m m²

Swim Speed — Fly Speed — Climb Speed

m m² — m m² — m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS — **MELEE ATTACK** — **RANGED ATTACK**

Temp Attack Bonus — Bônus de Moral — Buffs — Nerfs — Power Attack

+ = ___ + ___ - ___ - ___

Temp Damage Bonus — Bônus de Moral — Buffs — Nerfs — Power Attack

+ = ___ + ___ - ___ + ___

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			d	×
m m²			d	×
m m²			d	×
m m²			d	×
m m²			d	×

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — Outros

BMC = FOR + BBA - + ___

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE — Dodge Modifier — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — Outros

DMC = 10 + FOR + DES + ___ + ___ + BBA - + ___

FLAT-FOOTED CMD — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — Outros

DMC = 10 + FOR / / + ___ + BBA - + ___

Temp CMB — Temp CMD — Modificadores Condicionais

+ BMC — + DMC

SAVES

Fortitude SAVE — Base — Racial — Outros — Temporário

FORT = CON + ___ + ___ + ___ +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + ___ + ___ + ___ +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + ___ + ___ + ___ +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense ___

EFFECTS

HEALTH

HIT POINTS — Wounds — ☐ Dying ☐ Stable — Non-lethal ☐ Unconscious

hp — hp — hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA — Dodge Modifier — Modificador de Deflexão — Armadura Natural — Modificador de Tamanho — Evolutions — Outros

CA = 10 + DES + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

SURPRESA ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + ___ + ___ + ___ + ___

TOQUE ARMOUR CLASS

CA = 10 + DES + ___ + ___ / + ___ + ___

CA Temporária — Resistência Mágica — Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notes

FEATS