Conjuros CD salv Conjuros Corjutos Corjutos Adicionales  Concocidos de Conjuros Corjutos Corjutos Adicionales  Concocidos de Conjuros Corjutos Corjutos Adicionales  Concocidos de Conjuros Conjuros Corjutos Adicionales  Concocidos de Conjuros Corjutos Corj	DERVISH OF DAWN Nivel Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
Compress Consider Compress Consultangence Adicuments of the Consultangence and the Consultangence and the Consultangence and Co	(BARDO)	! 
COS Sele Coglano 1 of Dis Base  1		0
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
1		
CD Safe Conjusto - 19 - CAR + Need Conjusto  CD Safe Conjusto - 19 - CAR + Need Conjusto  CD Safe Concentration  CD Safe Concentration  CD Safe Concentration  CD Safe Concentration to cast defensively  Safe Safe Concentration to cast defensively  Safe Safe Concentration to cast defensively  DRACTON  SATTLE DANCE  DRACTON  SATTLE DANCE  DRACTON  SATTLE DANCE  Level  Level  Level  Level  Safe Concentration and Safe Safe Safe Safe Safe Safe Safe Safe		
CO Safe Conjunct 1 of LCR + Nived Curjum  Co Safe Conjunct 1 of LCR + Nived Curjum  Co Safe Conjunct 1 of LCR + Ni	2	_
CD Salv Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  CD Salv Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  CD Salv Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  CD Salv Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Several Consentiation to cost defensively  LIVINGS STRIANNOS CONTROLLANDS  Several Consentiation to cost defensively  LIVINGS STRIANNOS CONTROLLANDS  DURACION  Several Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc STRIANNOS CONTROLLANDS  DURACION  Several Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Several Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Several Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Several Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno  Misc Striannos Conjuno = 10 + CAR + Nevel Conjuno - Nevel Conju		
CD Salv Coujus - 10 + CAR + Nivel Corjura  Concentración		
Concentración  Contractor  Contracto		
CO Salv Conjum* 10 + CAN + Nivel Conjums  Concentración		2
Concentración = CAR + Inanador Nord SynNNING SPELLCASTER 5 + 4 concentration to cast defensively UMBRAL FALLO DE THERSHOLD  BURNAL FALLO DE THERSHOLD  BURNA		
STINENDIS SPILATED		
STRINING SPELLAS LERGY  UIMBRAFFALLO DE TYRESTOLD  BATTLE DANCE  BRATTLE DANCE  Level  Lurinos  2 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  2 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  2 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  2 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 3 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 2 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 3 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 3 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 3 + ( x 2 ) + CAR +  Lurinos  1 4 2 + ( x 2 ) + CAR +  1 4 2 + ( x 2 ) + CAR +  1 4 2 + ( x 2 ) + CAR +  1 4 2 + ( x 2 ) + CAR +  1 5 3 (Redondear arriba)  1 5 5 (Redondear arriba)  1 5 6 Redondear arriba)  1 5 7 8 Redondear arriba)  1 6 Redondear arriba)  1 8 2 8 8 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4		
Max Addition   Dervish   Souther from the protection of the prot	SPINNING SPELLCASTER	3
Dereiche of Down can wear light amount without itsides goed flow the sking seed flow t		
BATTLE DANCE  DURACIÓN PIR DAY  Turnos = 2 + ( x 2) + CAR +  Turnos = 2 + ( x 2) + CAR  Turnos = 2 + ( x 2) + CAR  Nevel Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rolber than as a more action.  INTERPRETACIONES  CONTRADA  CON		
Turnos   2 + (	without risking spell failure.	
LUTIONS = 2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  Nivel Begin or switch a battle dance are a a wift action, 10 rother than as a mare action.  INTERPRETACIONS  CONTRADA  Contracretas efectos mágicos que dependan del sonido.  CONTRADA  Aliados a 30 usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvájújú EX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  DISTRACCION  CONTRADA  Aliados a 30 usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvájújújújújújújújújújújújújújújújújújújú	BATTLE DANCE	<b>X</b> ————————————————————————————————————
turnos = 2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos		SC
Turnos Bollow Bo		
Nivel de Bardo    Facility Col.   Supris   Supri	turnos = 2 + ( × 2) + CAR +	
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. INTERPRETACIONES  CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Alíados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvadores a su a substancia de la vista. Alíados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvadores a contra Música de Bardo y efectos que dependan de la vista. Alíados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvadores a contra Música de Bardo y efectos que dependan de la vista. Alíados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvadores contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lequal que una tirada de la mistrada de la mi		
Segion or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.   Segion or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.   Segion or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.   Segion or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.   Segion or switch as a mave action or switch as a mave action.   Segion or switch as a	HOY OO OO	5
Nivel   Regin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.	( )	
Tather than as a mave action.  INTERPRETACIONES  CONTRADDA Contraresta efectos mágicos que dependan del sonido. Alaídaos a 30º vasan la triada de Interpretar en lugar de una tirada de salvação DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  BIEN VERSADO  BIEN VERSADO  SIEN VERSADO  L' 4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de la vista. Alaídaos a 30º vasan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvação DEX VERSATIL  L' 4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.  INTERPRETACION VERSATIL  Usar bonificador en lugar de  L' 4 Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Baile Acrobacias, Volar Comedia Engañar Intimidar Percusión Intimidar, Trato con Animales Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Ingañar de Teclado Otro:  INFUNDIR GRAN APTITUD  Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel INTERPRETACION TRANQUILIZADORA Curta Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA 12 Elemina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enenigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel MELODÍA PAVOROSA 15 4 a todas las pruebas salvación + bonus esquiva a CA.  16 Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel NoSPIRE HEROICS 16 VERSADO  BIEN VERSADO  Usar banficador en lugar de  Usar bonificador en lugar de  Neteros de Sañas en Masa Elimina de Sañas en Masa Elimina de Teclado Otro:  Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  10 Us	= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR	
INTERPRETACIONES  CONTRADOA Contraresta dector mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvação Ex instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  DISTRACCIÓN Contraresta defeotos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvabileñ. Aliados a 30' usan la tirada de le Interpretar en lugar de una tirada de salvabileñ. Aliados a 30' usan la tirada de le Interpretar en lugar de una tirada de salvabileñ.  EASCINAR Dervish MAX AUDIENCE Level  Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño  INFUNDIR VALOR  Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño  INFUNDIR GRAN APTITUD  Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD  Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel INSPIRE GREATNESS 2 x (d10 + CON) puntos gope temporales, 4-2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel MELODIA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel MELODIA PAVOROSA 15 + 4 todas las pruebas calvación +5 brous esquiva a CA  Nivel MELODIA PAVOROSA 16 Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel Sugere acciones a ciratura ya fascinadas  Nivel Sugeres acciones a ciratura ya fascinadas		6
CONTRADOD Contraresta efectos májcios que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvásión.  DISTRACCIÓN Contraresta efectos májcios que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvásión. Contraresta efectos májcios que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de entrepretar en lugar de una tirada de salvásión.  EASCINAR Dervish MAX AUDIENCE Level	10	
Contraresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliadiaos a 30' usan la triada de Interpretar en lugar de una tirada de salvasción Contraresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliadiaos a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvasción Contraresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliadiaos a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvasción contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.  FASCINAR Dervish MAX AUDIENCE Level	INTERPRETACIONES	
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de DISTRACCIÓN  DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de Salvádista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de Salvádista.  EASCINAR  Dervish MAX AUDIENCE  Level  Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño  INFUNDIR VALOR  INFUNDIR GRAN APTITUD  INFUNDIR GRAN APTITUD  INFUNDIR GRAN APTITUD  SUGESTIÓN  SUGESTIÓN  Nivel  INSPIRE GREATNESS  2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 datque, 1 probas Fortaleza  INFUNDIR GRAN APTITUS  Nivel  Nivel  INFERRETACIÓN TRANQUILIZADORA  Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  INFERRETACIÓN TRANQUILIZADORA  Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  INSPIRE GREATNESS  2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 datque, 1 probas Fortaleza  INFERRETACIÓN TRANQUILIZADORA  Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  INSPIRE HEROICS  Nivel  SUGESTIÓN HOMBRE PARA TODO  Nivel  NINSPIRE HEROICS  10 USAS CUICAR DE MISITATIVE WHIRL  USOS  Nivel  NINSPIRE GREATNESS  Nivel  SUGESTIÓN EN CONDO  Nivel  NINSPIRE HEROICS  10 USOS  Nivel  NINSPIRE HEROICS  10 USOS  Nivel  10 USOS Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  10 USOS Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  10 USOS Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  10 USOS Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  10 USOS Curar Heridas Serias en Masa  Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  10 USOS Curar Heridas Serias en Masa  Elemina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel  10 USOS		DERVISH DANCE
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' visan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvàdion. Aliados a 30' visan la tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.  FASCINAR Dervish MAX AUDIENCE Level	Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirad	a de salvasió́DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
Actuación   Disfrazarse, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Diplomacia, Intimidar   Diploma	DISTRACCIÓN	
FASCINAR Dervish MAX AUDIENCE Level	Contrarresta efectos magicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirad	ما معال المنافعات
Surgestión   Sugestión   Sug		
Actuación   Disfrazarse, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Diploma   Disfrazarse, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Engañar   Oratoria   Displomacia, Engañar   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Engañar   Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Engañar   Diplomacia, Engañar   Diplomacia, Engañar   Diplomacia, Engañar   Diplomacia, Engañar   Diplomacia, Engañar   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Engañar	MAX AUDIENCE Level	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Actuacion   Distrazarse, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Diploma   Comedia   Engañar, Intimidar   Percusión   Intimidar, Trato con Animales   Baile   Acrobacias, Volar   Canto   Averiguar Intenciones, Engañar   Diplomacia, Intimidar   Percusión   Intimidar, Trato con Animales   Baile   Acrobacias, Volar   Canto   Averiguar Intenciones, Engañar   Diplomacia,	= ÷ 3 (Redondear arriba	
Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño  Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD  Nivel Sugestión  Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS  13	, , ,	☐ ☐ Actuación Distrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diploma
Son a tiradas de ataque y daño	Bon contra efectos de encantamiento y comp	
Nivel 3	Bon a tiradas de ataque y daño	Instrumentos Diplomacia Engañar
SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel INSPIRE GREATNESS 9 2x (d10+CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel Sugere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel INSPIRE GREATNESS  2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA 1.4 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS 1.5 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 1.8 SUGESTIÓN EN GRUPO 1.8 SUGESTIÓN EN GRUPO 1.8 SUGESTIÓN EN GRUPO 1.8 SUGESTIÓN MORTAL		Otro:
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel INSPIRE GREATNESS  2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA 1.4 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS 1.5 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 1.8 SUGESTIÓN EN GRUPO 1.8 SUGIERA ACIONA MORTAL  DE NIVEL SUGESTIÓN EN GRUPO NIVEL SUGESTIÓN MORTAL	Nivel exceptions	
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel 18 SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad  Nivel N	BUGLUTION	
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel 18 SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad  Nivel N	INSPIRE GREATNESS	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  USOS Dervish Level  When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).  Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,	
Nivel Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS  +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	Hang D. : I
Sugestion   Suge	Curar Haridae Cariae on Maca	when performing a pattle dance, use oses
Nivel INSPIRE HEROICS 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Nivel MELODÍA PAVOROSA  HOMBRE PARA TODO  Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada		
Nivel INSPIRE HEROICS 15	HILLODINI I II V ORIO OII	
Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel Sugestión En GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  NIVEL 14 bonus esquiva a CA  Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel 16  Nivel 19  Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	NIVEL	Usa gualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  16 Nivel Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad		Tadaa laa hahilidadaa oo aanaidaran da alaaa
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  NIVEL 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	The state of the s	
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL		Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
	INTERNALIACION MORTAL	<u> </u>