TRADII	X/ IIIIXITED	Rôdeur Niveau		<b>*</b>			FIREA	RM	STYLE		*	
	Y HUNTER RODEUR)	Niveau	+		1	Grit Points	You may gain up to grit points each day		5			
(-		Bonus		Niveau	Deadeye	!	Use touch AC beyon	nd fir	st range increme	nt Cost:	: 1 pt per range increment	
ENNEMIS JURÉS  Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10			2	Gunslinger's Dodge		Move 5ft immediately; +2 AC against tr			riggering attack Coût :1 pt			
Niveau BON	US CONTRE LES ENNER	MIS JURES 8 10			Quick Cl	ear	Alternatively, drop prices a broken firearm			Cost: (1)	pt to fix as a move action)	
5												
10			]0	6 10								
15				14								
20				18				1	C 4 73 5			
<b>ENVIRON</b>	NEMENTS DE PRÉ	DILEC'	TION	Niveau	Firearm a	ttacks target th	HUNT				Touch range	
Niveau O BON	IUS SUR LES ENVIRONI										increments	
3			0-0-0	*			SORTS I	PRE	EPARES		*	
8												
13								1				
18												
×	IMPROVED TRAC	K	<b>#</b> (									
	Rôdeur Niveau	Survi Bonu						2				
Traquer	= ( ÷ 2)	+	+ 2									
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.												
							3	3				
SORTS												
Niveau												
Sort												
DD sauvegarde												
	1	_ 7										
	2											
	3											
DD do int do on	4		. du aart									
— DD de Jet de sai	uvegarde d'un sort = 10 + SA		Niveau o	lo.								
Concentration	= SAG	+	Lanceur									
	DA GUIDADO											
	BAGUETTES											
	» ППГ			``	P	ARCHEMI	NS .	( )	×	POTIC	ONS *	
	CHARGES										,	

CHARGES	PARCHEMINS *	POTIONS
CHARGES		
CHARGES # # CO		
GAARGS # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		