

BRUTAL PUGILIST (BARBARIAN)

Nível de
Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Fast Movement FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×2
7	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×3
10	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×4
13	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×5
16	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 4/–
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×6
19	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

SAVAGE GRAPPLE

- Nível 2
- Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.
- If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your **CMD** to avoid the grapple.
- Take only half the normal penalties when grappled.

- Nível 5
- Take no penalties when grappled.
- Treated as one size larger when determining **CMB** and **CMD** for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

COMBAT MANOEUVRES

Nível
3
6
9
12
15
18

INSIGHT BONUS

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to **CMB** and once to **CMD**.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO PER DAY

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Outros}$$

FÚRIA! HOJE

$$\text{rds}$$

FORÇA
BÔNUS

CONSTITUIÇÃO
BÔNUS

Teste de
Vontade
Bônus

CLASSE DE
ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA RAGE!	6	6	3	-2
FÚRIA RAGE!	8	8	4	-2

Modificador =
(Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURATION

FÚRIA! Duração

Pontos de Força
Penalidade: -2

Pontos de Destreza
Penalidade: -2

$$\text{rds} = \frac{\text{FÚRIA! Duração}}{2} \times 2$$

FOR

DIS

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS KNOWN

Nível de
Bárbaro

Outros

$$\text{rds} = \left(\frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14