ARCHIVIST	Barden- stufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARDE)		
Bekannte RW gegen Zauber	= Grund-+ Bonuszauber	0
Zauber Zauber pro Tag	zauber .	
0	CH - 4	
1	777	1
2		
3		
4		
5		
6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zau	ubergrad	
Konzentration = CH	₹ Zauber- stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRE	SHOLD	3
Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er le		eichte Rüstung trägt.
<u></u>	DITT	
BARDENAUFT DAUER Barden-		
PER DAY stufe	Sonst. Mod.	
Runden + ( × 2	) + CH +	4
Runden OOO OOO Heute OOO OOO	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
WILLEN RETTUNGSWUB and ensitut	fe \	
	÷ 2 ) + CH	
Stufe Starte oder wechsel einen Barder 7	nauftritt als Bewegungsaktior	n
AUFTRITT	E	,
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Ef Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den F	fekte.	S Rarden als Rettungswurf
ABLENKUNG	critigational (Authoritin) des	BARDENWISSEN
Bannt auf Sicht basierende, magische Ef Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den F	fekte. Fertigkeitswurf (Auftreten) de	WISSEN Barden- spander als Rettungswurftufe Sonst. Mod.
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe		= ( ÷ 2) + Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutze
= ÷3	,	GELEHRTER
	(aufrunden)	Take 20 on any Knowledge skill roll
NATURALIST Bardenstufe		Stufe TAKE 20 Barden-
+ = ( + 1	) ÷ 6	PRO TAG stufe Heute verwendet
Bonus to AC and attack rolls against an i Granted to allies within 30ft who can see		+ = ( + 4) ÷ 6
I IED DEC EDEOLCS	I alla lical you	MAGIC LORE
Stufe #		Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.  Stufe Disarm magical traps as a Rogue.
Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine	e Handlung vorschlagen	Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.
Stufe LAMENTABLE BELABOURN		TAUSENDSASSA
6 Daze or confuse one already fasci	nated creature	Stufe  5 Alle Fertigkeiten gelten als geübt
8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m		Stufe 11 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRIT  Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung u		Stufe 17 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt
Stufe LIED DER FURCHT  14 Gegner werden in Angst versetzt u	nd fliehen	PROBABLE PATH  Take 10 on any d20 roll
Stufe LIED DES HELDENMUTS M  +4 auf Rettungs	würfe	Stufe PRO TAG Barden- stufe Heute verwendet
Stufe PEDANTIC LECTURE	,	+ = ( -7)÷3
18 Daze, confuse or put to sleep alrea Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kum		