

KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora

001

Druida

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu

Premia

Tymczasowy

Modyfikator z Atrybutu

S

BD

ZR

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

WALKA

INICJATYWA BONUS

Inne

Initiative

INIC

=

ZR

+

Szybkość

m

cm

Tymczasowa Prędkość

m

cm

ZWARCIE BONUS

=

Bazowa Premia

+

S

+

x 4

+

Inne

RZUTY OBRONNE

Podstawowy

Inne

Tymczasowy

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR

=

BD

+

+

REFLEKS Rz. Obr.

REF

=

ZR

+

+

PORTRET

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

m

cm

KLASA PANCERZA

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Inne Modyfikatory

KLASA PANCERZA

KP

=

10

+

ZR

+

-

+

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

10

/

+

-

+

DOTYK ARMOUR CLASS

KP

=

10

+

ZR

/

-

+

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora

001

Druida

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu

Premia

Tymczasowy

Modyfikator z Atrybutu

S

BD

ZR

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

WALKA

INICJATYWA BONUS

Inne

Initiative

INIC

=

ZR

+

Szybkość

m

cm

Tymczasowa Prędkość

m

cm

ZWARCIE BONUS

=

Bazowa Premia

+

S

+

x 4

+

Inne

RZUTY OBRONNE

Podstawowy

Inne

Tymczasowy

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR

=

BD

+

+

REFLEKS Rz. Obr.

REF

=

ZR

+

+

PORTRET

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

m

cm

KLASA PANCERZA

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Inne Modyfikatory

KLASA PANCERZA

KP

=

10

+

ZR

+

-

+

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

10

/

+

-

+

DOTYK ARMOUR CLASS

KP

=

10

+

ZR

/

-

+

SPECJALNE ZDOLNOŚCI