

STREET PERFORMER

(BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber CH - 4 CH - 8 CH - 12
		0		
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Ein Barde riskierte keine Zauberpazier während er/sie
leichte Rüstung trägt

BARDENAUFTRITT

DAUER Barden-
PER DAY stufe Sonstiges

Runden $\frac{1}{2} + (\times 2) + CH +$

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

$= 10 + (\div 2) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsele einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

ABLENKUNG

Benutzt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
MAX. PUBLIKUM stufe

$= \div 3$ (aufrunden)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Bardenstufe

$= (+ 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Stufe 3 HARMLESS PERFORMER

Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Stufe 6 EINFÜHRUNG

Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

Stufe 8 KLAGEGELIED

Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 MADCAP PRANK

☐ Blinded ☐ Dazzled ☐ Deafened
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Stufe 12 ERFRISCHENDER AUFTRITT

Massen kritische Wunden heilen
heilt Erschöpfung, kränkelt und erschüttert sein

Stufe 14 LIED DER FURCHT

Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 SLIP THROUGH THE CROWD

Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Stufe 18 MASSENEINFÜHRUNG

Bereits faszinierten Gegnern eine Handlung vorschlagen

Stufe 20 TÖDLICHE MELODIE

Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Barden-
stufe

Sonstiges

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$= (\div 2) +$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

BEWANDERT

Stufe
2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic
and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstatt von...

☐ Schauspielkunst

Bluff, Disguise

☐ Komik

Bluff, Intimidate

☐ Tanzen

Acrobatics, Fly

☐ Tasten-
Instrumente

Diplomacy, Intimidate

Nutze Bonus anstatt von...

☐ Redekunst

Diplomacy, Sense Motive

☐ Schlaginstrumente

Handle Animal, Intimidate

☐ Gesang

Bluff, Sense Motive

☐ Saiteninstrumente

Bluff, Diplomacy

☐ Blasinstrumente

Diplomacy, Handle Animal

QUICK CHANGE

TAKE 20
PER DAY

Barden-
stufe

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$= (+ 1) \div 6$

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt