

CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORME ANIMALE

Wildshaper
Level

Druide
Niveau

Panther
Warrior
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

$$\boxed{} = \boxed{} + \boxed{} + \boxed{}$$

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PANTHER WARRIOR

Niveau

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTACK BONUS

+

DAMAGE BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

Niveau

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Niveau

3 SCENT ABILITY
DURATION

Panther
Warrior
Level

mins

=

FELINE LEAP

Niveau

4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Niveau

5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORME ANIMALE

Type de créature



Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur
de Carac.

Objet
Bonus

Temp
Bonus

Mod. de
Carac.

STR

DEX

CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' BONUS

Divers

$$\boxed{\text{INIT}} = \boxed{\text{DEX}} +$$

VITESSE

Vitesse temp

m cases

m cases

MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS

Taille
Modificateur

$$\boxed{\text{BMO}} = \text{Base} + \text{STR} +$$

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

$$\boxed{\text{DMD}} = 10 + \text{STR} + \text{DEX} +$$

Esquive
Modificateur

Deflection
Modifier

Base
Bonus d'attaque

Taille
Modificateur

Divers

$$\boxed{\text{BBA}} +$$



$$+ + $$

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Natural
Armour

Taille
Modificateur

Divers

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} +$$

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

$$\boxed{\text{CA}} = 10 / + - +$$

TOUCH ARMOUR CLASS

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} / - +$$

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

$$\boxed{\text{CA}} /$$

SPECIAL ABILITIES

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dommages

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dommages

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dommages

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dommages

Critique

m

cases

JET DE SAVE

Base

Divers

$$\boxed{\text{VIG}} = \text{CON} + +$$

RÉFLEXES SAUVEGARDE

$$\boxed{\text{REF}} = \text{DEX} + +$$