

BURGLAR

(SCHURKE)

Burglar
Level

TRICKS

TALENTE KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{abrunden})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BURLGAR

Schurken-
stufe

1 ☐ { Fallen finden
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

4 ☐ Careful Disarm

8 ☐ Distraction

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

FALLEN

Wahrnehmung

Schurken-
stufe

Fallen finden $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Mechanism.
ausschalten

Schurken-
stufe

Fallen entschärfen $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Stufe 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless
you fail by 10 or more.

FALENGESPÜR REFLEX BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Stufe 3 $\boxed{} + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$

Stufe 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while
attempting to disable it.

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

$\boxed{} W6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$
(aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt
oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

Er ist nur nicht-tödlicher Schaden. Er verursacht nicht-tödlichen Schaden.

ABLENKUNG

Stufe 8 When detected while using Stealth (but not visible),
make a Bluff check to convince the target that the noise
was something innocent.

This does not work twice on the same target.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe 20
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF ZÄHIGKEIT SG

Schurken-
stufe

$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in
24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht