	PERSONAJE			
	Nombre			BBUM DER
Jugador	Raza		T	
Jugadoi	of hite naza		Tamaño	Mod de Tamaño
Campaña	CLASES	Rango	s de Hab î ll adla odde Golpe	Nivel Ajuste de
	□ 1 B RBARO!		d	Nivel
PX	□ 2		d	
CARACTERÍSTICAS	<u> </u>		d	Nivel
Punt. Bon Mod Modificador Modif. Modif	П /4		d	Efectivo
Caract. Objeto Característica FURIA! Fatiga Temporal	 		d	del Personaje
FUE + FUE	Clase favorita +1 por nivel		+ INT + CON INT CON	
DES - DES	+1 por niver	pg rangos HABILIDADES	IN1 CON	,
CON + CON		Habilidade		Prohibido enalización
	No entrenada	Bonus de de Clase Habilidad +3	Rangos Dotes, Miso Sinergia	Durante Prueba FURTA! Armadura
INT	Acrobacias	DES X		-
SAB SAB	Tasación	INT -		_ X
CAR CAR	Engañar	CAR 🗆		_ X
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia ab	Trepar			-
DOTES Y APTITUDES ESPECIALES	Diplomacia	CAR 🗆		_ X
	Inutilizar Mecanismo	DES □		X -
	Disfrazarse			X
	Escapismo			_ X -
	Volar			-
	Trato con Animales	CAR X		_ ×
	Sanar			si más grand
	Intimidar Idiomas			±4 si más grand más pequeñ
	Percepción	INT □ SAB X		_ X
	Montar			
	Averiguar Intenciones			
	Juego de Manos	DES □		X -
	Conocimiento de Conjuros	INT		X
	Sigilo			X-
	Survival			
	Rastrear	Supervivencia	N/A	$\overline{}$ \times $\overline{}$
	Nadar			-
	Usar Objeto Mágico	CAR 🗆		X
	Saber: Arcano	INT □		X
	Saber: Dungeons	INT □		X
	Saber: Religión	INT -		X
	Saber: Naturaleza	INT X		_ X
	Saber: Los Planos	INT □		_ ×
				_
				AB
				Saber – INT Profesión – SAB
50				Saber
AJE				_
LENGUAJES				nía - IA n - CA
rei				Artesanía - INT Perform - CAR