BATTLE SCOUT
(RANGER)

Waldläufer-stufe

Stufen Bonus **+**

Erzfeinde

Stufe			+2	4
1	■ ERZFEIND BONUS		■—□	
20			□—□	

Bevorzugtes Geländе

Stufe		2	4	6	8
3	○ BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS	■—□	□—□	□	
8		□—□	□—□	□	
13		□—□	□		
18		□—□			

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Stufe 3	Round 1	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area
	Round 2	Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area
	Round 3	Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS
DURATION

Waldläufer-stufe

___ mins ___ = ___

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Stufe 20	PERFECT ADVANTAGE	Gain the above bonuses in just one round

Stufe 10	INFILTRATION	Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS

Waldläufer-stufe   Sonstiges

___ = CH + ___ + ___

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Waldläufer-stufe   Überlebenskunst Bonus

Spuren folgen ___ = (___ ÷ 2) + ___

ZAUBER

Stufe **4** — Waldläufer-stufe **- 3 =** Zauber-stufe ___

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund-zauber	+	Bonus Zauber WIS
___	1	___		___		□□□□
___	2	___		___		□□□□
___	3	___		___		□□□□
___	4	___		___		□□□□

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ___ = WE + ___ Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#	□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN	#	□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN	#	□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
	□
2	□
	□
6	□
	□
10	□
14	□
18	

Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Vorraussetungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe 4	SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION   Sonstiges

___ Runden = WE + ___ (WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

VORBEREITETE ZAUBER

□□□ ___		□□□
□□□ ___	**1**	□□□
□□□ ___		□□□
□□□ ___		□□□
□□□ ___	**2**	□□□
□□□ ___		□□□
□□□ ___		□□□
□□□ ___	**3**	□□□
□□□ ___		□□□
□□□ ___		□□□
□□□ ___	**4**	□□□
□□□ ___		□□□

SUPERIOR TACTICS

Stufe 15	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled
+2	Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE