FALCONER (RANGER) Stufe +	
(RANGER) Bonus Waldläufer- stufe Stufe ERZFEIND BONUS +2 4 6 8 10 1 10	
Erzfeinde Stufe ■ ERZFEIND BONUS +2 4 6 8 10 1	
1 10	
5	
1/	
40	
10	
15 Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Vorraussetungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.	
BUND DES JÄGERS	*
Bevorzugtes Gelände Stufe O BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS 4 6 8	
Stufe BEVORZUGIES GELANDE BONGS 4 6 8 1 With half lift points 4 stufe 5 stufe 3	
8 Bird of prey type	
13	
Roam DC 15 The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.	
TRACK Distract DC 20	
Waldläufer- Überlebenskunst Stufe Bonus Stufe Swooping Charge DC 20	
Spuren folgen = (÷ 2) + 6 The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, the 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.	is deals
ZAUBER VORBEREITETE ZAUBER	#
Stufe Waldläufer 2 = Zauber-	
<u>4</u>	
Zauber Rettungs SG pro Tag = Grund- Bonus Zauber wils	
1 PPPP 000 000	
2 000	
3 000 000	
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad	
7auber-	
Konzentration = WE + stufe	
4 000	
ZAUBERSTÄBE	
SCHRIFTROLLEN TRÄNKE	*
# 000 000 =============================	
j	
H 000000000000000000000000000000000000	
Way # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	