WITCHGUARD

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS = CH + Waldläufer-stufe + Sonst. Mod.

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

TRACK

Spuren lesen = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe

	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WIS
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

DEFEND CHARGE

Stufe	
4	Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.
5	Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.
7	May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

VORBEREITETE ZAUBER

1	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
2	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
3	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
4	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□

PATRON SPELLS

Patron

Stufe	
2	
4	
6	
8	

BONUSTALENTE

BODYGUARD — Stufe 3
When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

IN HARM'S WAY — Stufe 7
While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE