

CAVE DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

BÓG

DRUID

Poziom
Druida
1☐**Cavesense**
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empatia z Dziczą
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐**Tunnelrunner**
Move through narrow passages or rubble
at normal speed and taking no damage

3

☐**Lekki krok**
Cannot be detected by tremorsense

4

☐**Resist Subterranean Corruption**
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐**Odporność na jad**
Odporny na wszystkie trucizny

13

☐**Tysiąc Twarzy**
Change appearance at will

15

☐**Ponadczasowe ciało**
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
ObronnegoCzary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

☐

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

☐

=

CHA

+

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐
☐
☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY