

PNJ

## Call Down The Legends



Raza

Human (construct)



## CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp
FUE	20		<b>+5E</b>	
DES	13		<b>+1S</b>	
CON	20		<b>+5N</b>	
INT	8		<b>-1T</b>	
SAB	10		<b>0B</b>	
CAR	12		<b>+1R</b>	

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

## EQUIPO

Masterwork studded leather armour

Propiedades

Iron mask

Propiedades

Propiedades

## INVENTARIO

CLASE

Barbarian

Nivel

4

## HABILIDADES

Habilidad		+3	Rangos	Misc
Acrobacias	6	<b>D1S</b>	<b>X</b>	2
Tasación	-1	<b>-1T</b>		-
Engañar	1	<b>C1R</b>		-
Trepar	10	<b>F5E</b>	<b>X</b>	2
Diplomacia	1	<b>C1R</b>		-
Inutilizar Mecanismo	1	<b>D1S</b>		-
Disfrazarse	1	<b>C1R</b>		-
Escapismo	1	<b>D1S</b>		-
Volar	1	<b>D1S</b>		-
Trato con Animales	1	<b>C1R</b>	<b>X</b>	-
Sanar	0	<b>0B</b>		-
Intimidar	8	<b>C1R</b>	<b>X</b>	4
Lingüística	0	<b>-1T</b>		1
Percepción	7	<b>0B</b>	<b>X</b>	4
Montar	8	<b>D1S</b>	<b>X</b>	4
Averiguar Intenciones	0	<b>0B</b>		-
Juego de Manos	1	<b>D1S</b>		-
Conocimiento de Conjuros	1	<b>-1T</b>		-
Sigilo	1	<b>D1S</b>		-
Supervivencia	4	<b>0B</b>	<b>X</b>	1
Nadar	10	<b>F5E</b>	<b>X</b>	2
Usar Objeto Mágico	1	<b>C1R</b>		-
				-
				-
				-
				-

## NOTES

+4 to jump

PUNTOS DE GOLPE

46

pg

SALUD

Moribundo

Estable

No Letal

Inconsciente

## COMBATE

BONUS BONUS

Misc

**+1C** = **+1S** +

ATAQUE BASE

Ataque Temp. Daño Temporal

**+4**

VELOCIDAD

con Armadura

Vel Temp

ft c

ft c

ft c

Nadar

Volar

Trepar

ft c

ft c

ft c

## MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA

BONUS

Mod

Tamaño

Misc

**B+9** = **Ataque Base** + **+1+5E** +

DEFENSA MANIOBRA

DEFENCE

**D19C** = **10** + **Ataque Base** + **+5E** + **+1S** +

Mod

Tamaño

Mod de

Desvío

Misc

Bon de

Moral

## DEFENSA

CLASE DE ARMADURA

Armadura y Escudo

Mod

Tamaño

Misc

**13** = **10** + **+1S** + **+3** - + -1

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

**12** = **10** / + **+3** - + -1

CLASE DE ARMADURA TOQUE

**10** = **10** + **+1S** / - + -1

CA Temp Resistencia a conjuros

Reducción Daño

**CA**

/

## APTITUDES DE COMBATE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

## ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft c	<b>+10</b>	<b>d10+7</b>	<b>× 2</b>

Alcance	Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft c			

Alcance	Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft c			

Munición	#
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>

## TIROS DE SALVACIÓN

Salvación Base Misc Temp

**13** = **10** + **+1S** + **+3** - + -1

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

**12** = **10** / + **+3** - + -1

CLASE DE ARMADURA TOQUE

**10** = **10** + **+1S** / - + -1

CA Temp Resistencia a conjuros

**CA**

/

## EFECTOS