

MONJE

Nivel de Monje

Bonus Clase Armadura

BONUS CA

+ CA

BONUS BMC

+ DMC

$$\left. \begin{array}{l} + CA \\ + DMC \end{array} \right\} = SAB + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{4} \right)$$

(Redondear abajo)

Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Niveles Monje No-Monje

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{4} \right)$$

(Redondear abajo)

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV DC

Nivel de Monje

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{2} \right) + SAB$$

Nivel

- | | | |
|-----------|-------------|---|
| 1 | Aturdido | Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA |
| 4 | Fatigado | No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza |
| 8 | Indispuesto | -2 a tiradas ataque, de daño, Salv, habilidades y aptitudes |
| 12 | Grogui | Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas |
| 16 | Cegado | Pierde DES bonus a AC ; -2 CA
-4 on FUE y DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed |
| 20 | Paralizado | Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA |

DOTES ADICIONALES

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Tomar desprevenido | <input type="checkbox"/> Reflejos de Combate |
| <input type="checkbox"/> Desviar flechas | <input type="checkbox"/> Esquiva |
| <input type="checkbox"/> Presa Mejorada | <input type="checkbox"/> Estilo del escorpión |
| <input type="checkbox"/> Lanzar cualquier cosa | |

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Puño del Gorgón | <input type="checkbox"/> Embestida mejorada |
| <input type="checkbox"/> Desarme mejorado | <input type="checkbox"/> Finta mejorada |
| <input type="checkbox"/> Derribo mejorado | <input type="checkbox"/> Movilidad |

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Crítico mejorado | <input type="checkbox"/> Ira de la Medusa |
| <input type="checkbox"/> Atrapar flechas | <input type="checkbox"/> Ataque elástico |

Plenitud Corporal

PUNTOS CURACIÓN

Nivel 7 $\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \text{Nivel Monje}$

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA CONJURO

Nivel 13 $\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \text{Nivel Monje}$

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS

Nivel Monje

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] \text{ días} = \text{Nivel Monje}$$

CD SALV DC

Nivel de Monje

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{2} \right) + SAB$$

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

- Nivel 20 Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.
Damage reduction 10/Caótico

MONJE

Nivel de Dotes Monje
Daño Golpe sin Armas
Peq / Gde

1	■	d6 d4 / d8	Armour Class Bonus Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Stunning Fist	Usa una acción de asalto completo para más ataques Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
2	■		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3			Movimiento Rápido +10 ft Entrenamiento en Maniobras Mente en Calma	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Usa nivel Monje en vez de BAB para calcular CMB +2pruebas Salv. Contra encantamiento
4		d8 d6 / 2d6	Reserva Ki (mágico) Caída lentificada 20 ft	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura de caída, usando un muro
5			High Jump Pureza Corporal	Añade niveles de monje a pruebas Acrobacias para saltar +20a pruebas de Saltar - 1 punto ki Inmune a todas las enfermedades
6	■		Movimiento Rápido +20 ft Caída lentificada 30 ft	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)
7			Wholeness of Body	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
8		d10 d8 / 2d8	Caída lentificada 40 ft	
9			Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref. (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)
10	■		Reserva Ki (legal) Caída lentificada 50 ft	Trata ataques sin arma como armas legales
11			Cuerpo Diamantino	Inmune a todos los venenos
12		2d6 d10 / 3d6	Paso abundante Movimiento Rápido +40 ft Caída lentificada 60 ft	Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos ki (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)
13			Diamond Soul	Spell resistance
14	■		Caída lentificada 70 ft	
15			Quivering Palm Movimiento Rápido +50 ft	Muerte Retrasada (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)
16		2d8 2d6 / 3d8	Reserva Ki (adamantino) Caída lentificada 80 ft	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17			Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	Sin penalización por edad, o envejecimiento artificial Habla con cualquier criatura viva
18	■		Movimiento Rápido +60 ft Caída lentificada 90 ft	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)
19			Empty Body	Asume estado etereo durante 1 minuto - 3 puntos ki
20		2d10 2d8 / 4d8	Perfect Self Caída lentificada Cualquier distancia	Considerado un Ajeno

RESERVA KI

CAPACIDAD RESERVA KI

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Nivel Monje}}{2} \right) + SAB$$

RESERVA KI

$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array} \right]$

ACROBATICS

MUEVE A TRAVÉS CASILLA AMENAZADA

CD Acrobacias = DMC del CMD

a mitad velocidad

+10 al movimiento a vel. completa

MUEVE A TRAVÉS DE LA CASILLA DEL ENEMIGO

CD Acrobacias = 5 + DMC del CMD

a mitad velocidad

+10 al movimiento a vel. completa

	Distancia	5ft	10ft	15ft	20ft	25ft	30ft	35ft	40ft	45ft	50ft	55ft
SALTO DE LONGITUD	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

	Distancia	1ft	2ft	3ft	4ft	5ft	6ft	7ft	8ft	9ft	10ft	11ft
GRAN SALTO	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Habilidad Acrobacias para cada 10ft de tu movimiento estandar por encima de 30ft

COGER SALIENTE CD 20 Salv. Reflejos

si falla un salto por 4 o menos

CAÍDA

CD 15 Acrobacias

ignorar 10ft de daño de caída