CHAMELEON CHAMELEON CHAMELEON CHAMELEON CRedondear abajo)	CHAMELEON °		Ĭ		TALE	NTOS DE	PÍCARO	
CHAMELEON						Misc		A nortir de nivel 10 un Dícero
Misdirection Seneak Attack	Nivel de			/	÷ 2) +	•	(Redondear abajo)	puede aprender Talentos Avanzad
2 Evasión 3 Effortless Sneak 4 Esquiva Asombrosa 8 Esquiva Asombrosa 8 Esquiva Asombrosa Mejorada 10 Talentos Avanzados 20 Master Strike MISDIRECTION SNEAK POINTS Ranks in PER DAY Bluff Dotes Today = +	Misdirection	-	1					
4 Esquiva Asombrosa 8 Esquiva Asombrosa Mejorada 3 10 Talentos Avanzados 20 Master Strike MISDIRECTION SNEAK POINTS Ranks in FORD Bluff Dotes Today 9 EFFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 3 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 3 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 4 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 5 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 6 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 7 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 10 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 11 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 12 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 13 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 14 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 15 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 16 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 17 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 18 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 19 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 10 FEFORTLESS SNEAK Nivel Terrain								
8	3 ☐ Effortless Sneak		2					
10	4 🗆 Esquiva Asombrosa	_						
MISDIRECTION SNEAK POINTS Banks in Sneak Points Today = +	8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejo	rada	3					
MISDIRECTION SNEAK POINTS Ranks in Bluff Dotes Today = +	10 Talentos Avanzados							
SNEAK POINTS PER DAY Bluff Dotes Today = + Before making a stealth check, allocate sneak points. EFFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 3 6 9 12 15 9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONUS Picaro Misc BONUS Picaro Misc Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado pierde el bonus DE's a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, excepto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguitiques:	20		4					
Before making a stealth check, allocate sneak points. EFFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 3 6 9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑo BON DAÑo Picaro Misc Picaro Misc Picaro Misc BONUS Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DE's a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, excepto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguitentes:	MISDIRECTION	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						
Before making a stealth check, allocate sneak points. EFFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 3 6 9 12 15 9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO Nivel de BONUS Picaro Misc Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con critico. No puede ser no letal, excepto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiêntes:			5					
Before making a stealth check, allocate sneak points. EFFORTLESS SNEAK Nivel Terrain 3 6 9 8 12 15 9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONUS Nivel de Picaro Misc Misc 11 d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crittoo. No puede ser no letal, excepto usando armas no letales: GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiênțes:	= +							
Nivel Terrain 3 6 9 8 12 15 9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BON DAÑO Picaro Misc (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiênțes:		k points	6					
7 6 9 8 12 15 9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO Picaro Misc Picaro Misc (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, excepto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiênţes:		AK -						
9 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONUS Nivel de Picaro Misc 11 d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, excepto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiêntes:			7					
15 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO Picaro Misc (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	5	_						
15 18 Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONUS Picaro Misc (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiêntes:)		8					
Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONUS Nivel de Picaro Misc (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	2							
Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos. ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONUS Nivel de Pícaro Misc (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	5		9					
ATAQUE FURTIVO BON DAÑO Nivel de Prícaro Misc 11 d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:								
d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	ATAQUE FURTIV ON DAÑO Nivel de	VO Misc						
(Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	()		11					
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	ño de ataque furtivo se aplica cuando el o	(Redondear arriba)	12					
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	ataques a distancia, solo se aplica dentro se multiplica con crítico.		13					
20 • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado	• Dormir durante 1d4 horas • Paralizado durante 2d6 asaltos	vién añadir uno de los sigui	ientes:					
GOLPE MAESTRO FORTITUDE DC Picaro 1 = 10 + (÷ 2) + INT	Picaro Picaro	÷ 2) + INT						
Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no	lpe maestro no puede ser usado de nuevo	,						