					VORBEREITETE ZAUBER					
		HAN	TANT 6	haman 77			_			
	3	(DRUII		haman Level			<b>– 0</b>			
×		·	HAMAN	*			_			
Druider		Naturgesi	oür							
stufe <b>1</b>			+2 to Knowledge (nature) and Survival  Tierempathie				_			
		Improve the attitude of an ani		imal			- 1			
2		Woodland		t normal spood						
		Move through undergrowth at normal spee and taking no damage					_			
			insformation aspect of your tote	m creature						
	Trackless Step						_			
3		Leave no trail, unless deliberately					_ 			
		Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier					_			
4							_			
		Totemic Summons								
5		Summon your totem creature as a standaction, with extra temporary hit points  Venom Immunity					_			
				nit points			- 3			
9			o all poisons				_			
15		Zeitloser	Körper	sch nicht gealtert we						
_				sch nicht gealtert we			_			
<b>X</b>			AUBER	*			- 4			
Zaube Rettung:			lauber = Grund- ro Tag zauber	+ Bonuszauber			_			
		0		WE - 4 WE - 8 WE - 12						
		1					_			
		2					- 5			
		3					_			
		4								
		5					_			
		6					– 6			
		7					_			
		8								
		9								
7auher	Rettun		WE + Zaubergrad	_			<b>- 7</b>			
Laabei	ricitani	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		Zauber-			_			
Konzent	ration		= WE +	stufe						
*	E	UND M	IT DER NATU	JR 🗾			8			
_ TIE	RGEF!	HRTE	<b>X</b> DOMAI	N			_ 0			
Verliehen	ne Fähig	keiten		Verliehene Fähigk	eiten		_			
	)						_ 9			
Stufe	5			Stufe		SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	*
SG	)			SS		3GIIRIF I ROLLEN		`	IKANKE	
		ar		Einsetzbar						
pr	ro Tag	TIFR	BMPATHIE	pro rag						
TIEREM	IPATH			· ·						
BONUS		1	Druidenstuf							
		= CH	[ +	+						
+4 when u	using W	ild Empathy	with your totem cr	eature						
×		TIEF	RGESTALT	<b>x</b>						
	Anz	zahl pro Tag	mal pr	o Tag						
Level +2 t	to wild s	shape into yo	our totem creature,							