

DRUÍDA

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
Nivel



DEIDAD

DRUÍDA

| | | |
|--------------------|--------------------------|--|
| Nivel de Druida | | Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Empatía salvaje Mejora la actitud del animal |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Zancada Forestal Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere. |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas |
| | | Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Inmunidad al veneno Inmune a todos los venenos |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Las Mil Caras Change appearance at will |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged |

CONJUROS

| CD Salv de Conjuros | Conjuros al Día | Conjuro Base | Conjuros Adicionales |
|------------------------|--------------------|--------------|---|
| | 0 | | SAB + 4 SAB + 8 SAB + 12 |
| | 1 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 2 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 3 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 4 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 5 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 6 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 7 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 8 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |
| | 9 | | <input type="checkbox"/> SAB + 4 <input type="checkbox"/> SAB + 8 <input type="checkbox"/> SAB + 12 |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE Nivel de Druida Misc

= CAR + +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES