

DESERT DRUID

Livello da Druido

Livello da Druido

- 2 = Livello Forma Selvatica

DIVINITA



DRUIDO

| Livello da Druido | | |
|-------------------|--------------------------|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> | Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Desert Native Bonus in desert terrain |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Sandwalker No movement penalty in sandy terrain |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape Become any small or medium animal or vermin |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Dunemeld Become a swirling mass of sand |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente |

INCANTESIMI

| CD salvezza incantesimi | Incantesimi al giorno | Incantesimi Base | Incantesimi Bonus |
|-------------------------|-----------------------|------------------|-------------------|
| | 0 | | SAG - 4 |
| | 1 | | SAG - 4 |
| | 2 | | SAG - 4 |
| | 3 | | SAG - 4 |
| | 4 | | SAG - 4 |
| | 5 | | SAG - 4 |
| | 6 | | SAG - 4 |
| | 7 | | SAG - 4 |
| | 8 | | SAG - 4 |
| | 9 | | SAG - 4 |

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS BONUS

Livello da Druido Varie

= CAR + +

DESERT NATIVE

DESERT BONUS

Livello da Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI