□ FAMILIAR	□ COMPANHE	EIRO ANIMAL	☐ SUMMONED	CREATURE	×	ATAQUES		initiative ,
Creature Name		Aç	ge Creature Level	Level Ranks Adjustment				INICIATIVA BONUS Outros
Tin - d- Oni	Oultana -				Alcance	Bônus de Ataque	Dano Crític	INIC = DES +
Tipo da Criatura Subtype			kg Effective Level		m	m² (VELOCIDADE .
Tamanho	Modi	ficador de = He	eight Level	Hit die				BASIC SPEED Swim Speed Fly Speed
****	Tama	anho Obsa Damin		d		Bônus de Ataque	Dano Crític	m m ² m m ² m m ²
XP		7	PERÍCIAS	7	Alcance	Bonus de Ataque	Dailo	BASE ATTACK
II-bili	dadaa	Balance	DES	Ranks Racial, Feats	m	m²		BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage
Habilidades Pontos de Item Modificador de Tem Habilidade Bônus Habilidade Bonu		Escalar	FOR			Bônus de Ataque	Dano Crític	+ +
	FOR	Escape Artist	DES		Alcance	Bonus de Ataque	Dallo Cittle	
FOR		Hide	DES		m	m²		GRAPPLE
CON	CON	Jump	FOR					Modificador de
DES	DES	Listen	SAB		Alcance	Bônus de Ataque	Dano Crític	
INT	INT	Move Silently	DES		m	m²		= Base HFOR + x 4 +
SAB	SAB	Search	INT		×		HEALT	
	CAR	Sentir Motivação	SAB		HIT POINTS	Wounds		☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious
CAR		Spot	SAB		hp			hp hp
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 EQUIPMENT		Survival	SAB		×	SAVES		CLASSE DE ARMADURA
LQUII	MILIVI	← Rastrea□ Traine	d sobrevivênvi	IA	Fortitude S	Base Save Outros T		Armadura Modificador de Misc DE ARMADURA Natural Tamanho Modifier
		Nadar	FOR		FORT = CO	ON+ +	CA	= 10 + DES + - +
			_			ESISTÊNCIA	SURPRES	A ARMOUR CLASS
					REF = D	ES+ +	CA	= 10 / + - +
					VONTADE F	 RESISTENCIA	TOQUE A	RMOUR CLASS
		×	FEATS	*	VONTADE SA		CA	= 10 + DES / - +
PORT	RAIT						CA Temporár	i _d Resistência Mágica Redução de Dano
							CA	/
					×	EFFECTS		SPECIAL ABILITIES
								SI EGIAL ADILITIES