

MÄCHTE
KNOWN

MAX. MACHT
STUFE

MAX POINTS
POWER COST

Psionische Stufe

DISCIPLINE

Discipline	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Seer (clairsentience)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> Egoist (psychometabolism)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> Shaper (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomad (psychoportation)	Klettern, Fliegen, Überlebenskunst, Schwimmen
<input type="checkbox"/> Kineticist (psychokinesis)	Mechanismus ausschalten, Einschüchtern
<input type="checkbox"/> Telepath (telepathy)	Bluffen, Diplomatie, Motiv erkennen

Discipline Talents

Stufe Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICS

POWER POINTS
PRO TAG

Base
Points

Bonus
Punkt

Volksbonus Sonst. Mod.

Pkt.

=

+

+

+

Bonus Punkte

Psionische Stufe

=

IN

×

÷ 2

(abrunden)

Power Points

Pkt.

MACHTSTUFE

Macht
Stufe

Punkt
Kosten

Macht
Rettungswurf (SG)

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

BONUSTALENTE

Stufe

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats
or Psionic Item Creation Feats

Macht

Stufe

Kosten

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36