| ATAKI   |                         |                           |                  | ×        | INICJATY                  |  |
|---|-------------------------|---------------------------|------------------|----------|---------------------------|--|
|   |                         |                           |                  |          | WABONUS Atuty = ZR +      | •  |
| Zasięg Rodzaj F   | Premia do ataku         | Obrażenia                 | Krytyk           |          | Szybko                    | <del></del>  |
| Amunicja CM   |                         | unicja                    | ×                | Szybkość |                           |  |
| Amunicja # 000000   |                         |                           | # 0000           | m        | cm m                      | cm m cm  |
|   |                         |                           |                  | ×        | PREMIE DO                 |  |
| Zasięg Rodzaj F   | Premia do ataku         | Obrażenia                 | Krytyk           | BAZOWA   | PREMIA DO ATAKU           | Tymczasowa Pr <b>īsymia</b> zasowa premia<br>do Ataku do Obrażeń |
| m cm  |                         | d                         | ×                | DIEG WII |                           | + +  |
| ,   | Dunania da akalaa       | 0h                        | Vtl-             |          |                           |  |
| Zasięg nouzaj   | Premia do ataku         | Obrażenia<br>d            | Krytyk<br>×      |          |                           |  |
| m cm  | )                       | u                         | ^                | ×        | ZWARC                     | EIE ,  |
| Zasięg Rodzaj F   | Premia do ataku         | Obrażenia                 | Krytyk           | ZWARCIE  | BONUS z R                 | odyfikator<br>ozmiaru ×4 Inne<br>×4 + S +                        |
| Zasięg Rodzaj E   |                         | d                         | ×                |          | azowa                     | ×4 + S +   |
| RZUTY OBRONNE   | 7 1                     |                           |                  | ŻYCI     | iE                        | <b>*</b>   |
| WYTRWAŁOŚĆ R Podstawowy Rasowe Inne                       | Tym <b>PUNKTY WYTRZ</b> | zymarośći<br>7            |                  |          | Umierający Stabilny       | Stłuczenia 🎞 Nieprzytomny  |
| WYTR = BD + + +   |                         | pw                        |                  |          | pw                        | pw   |
| REFLEKS Rz. Obr.  REF = ZR + + +                          | +                       |                           |                  | LASA PAN | NCERZA  Naturalny Modyfik | ator Modyfikator   |
| WOLA SAVE   | KLASA I                 | PANCERZA                  |                  |          |                           | iaru z Odbicia Inne  |
| WOLA = RZT + + +  | + KP                    |                           | ZR +             |          | +                         | + _ +  |
| ☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa ☐ Wykry<br>Uniki Pułap | ywanie                  | YGOTOWANY 1 = 10          |                  | <b>+</b> | + -                       | + +  |
|   |                         | ARMOUR CLAS               |                  |          |                           |  |
| ZBROJA  | KP                      | = 10 +                    | ZR /             | /        | / -                       | + +  |
|   | Tymczasow               | va K <b>O</b> dporność na | CzaryRedukcja Ob | orażeń   |                           | Inne Modyfikatory  |
| Rodzaj Prędkość Maks. Ma                                  | x Zr do KP KP           |                           |                  |          |                           |  |
| m cm Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga               | Zbroja Zbroja           | EFEI                      | KTY              |          | zDOLNOŚ                   | ŚCI BOJOWE   |
| + % kg  | +                       |                           | ПП               |          |                           |  |
| TARCZA  | #                       |                           |                  |          |                           |  |
| Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga                    | Tarcza                  |                           |                  |          |                           |  |
| + % kg  | +                       |                           |                  |          |                           |  |
| Głowa EKWIPUNEK   | # (                     |                           |                  |          |                           |  |
| Właściwości   |                         | FEA                       | ATS              |          | SPECJALNI                 | E ZDOLNOŚCI  |
| Szyja   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Właściwości   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Ciało   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Właściwości   |                         |                           |                  |          |                           |  |
|   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Rece  |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Właściwości   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Dłonie  |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Właściwości   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Pierścień   |                         |                           |                  |          |                           |  |
| Właściwości   |                         |                           |                  |          |                           |  |