TRAPPER Waldläufer-				COMBAT STYLE								
	(RANGER)	Level Bonus	+									—
*	Erzfeinde	-		stufe								_
Stufe	■ ERZFEIND BONUS	+2 4 6			7-							
1				6	-							
5 10				10								
15				14	Panga	r honus footo	oon ho tokon i	without the no	rmal pro	roquioitoo		
20				18			not wearing h	neavy armour.				
Bevorzugtes Gelände			Stufe				BUND DE			_	#	
Stufe	O BEVORZUGTES GELÄN		4 6 8	4		HARE FAVO		MY		ΓIERGEFÄHF	TTE	_
8	<u> </u>				SHARE FAVOURED ENEMY DURATION Sonstiges							
13					Rur	nd <del>e</del> n WF			Creatu	re type		
18				As a mo	ve actio	n, share half y	our Favoured	minimum 1) Enemy		Waldläı	ufer 3 Druiden-	$\neg$
TIEREMPATHIE Waldläufer-				bonus against a single target with all allies within 30 ft stufe STALLEN								
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonstiges			TRAPS		Waldlä stu				Traps today			
llas in	= CH +	+				]=(	÷ 2 )	+ WE				
Use In	place of Diplomacy to improve th  TRACK	e attitude of an a	inimai	TRAP			Waldläufer-				□ □ Extraordinary	
	Waldläufer- stufe	Surviv Bonu:		SAVE I	)C	٦	stufe	`		Sonstiges	Trap Modifier	
Spure	n folgen = ( ÷	2)+				= 10 +	(	÷ 2 ) +	W.E.	+	-2	
				Stufe 5		NARE TRAP						
				5								
				7								
				9								
				11								
				13								
				15								
				17								
				19								
*	ZAUBERSTÄ	ABE	*									
	ADUNGEN			``	S	CHRIFTI	ROLLEN	*	×	1	RÄNKE	<b>"</b>
	LADU											
	e de la companya de l											
	LADUNGEN											
	a I											
	N # 1											
	7											
	LADUNGEN											
	š # I											