CEIEDRITY Nivel de	CONJUROS CONOCIDOS
GELEBRIII Bardo	
CONJUROS Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros Adiciona	0
Conocidos de Conjuros al Día Base	
O CAR CAR CAR	
1 7777	1
2	
3 0000	
4	
5 000	2
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro  Nivel de	
Concentración = CAR + Lanzador	
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD  Bardos pueden llevar armadura ligera sin	3
incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel de Misc PER DAY Bardo	
$turn \bar{\sigma} s^2 + (\times 2) + CAR +$	4
Turnos 000 000 000	
noy DDD DDD	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	
= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.  INTERPRETACIONES	
CONTRAODA	6
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	salvación
DISTRACCIÓN	FAMOUS
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	Area of fame Salvacion
FASCINAR Nivel de	
MAX AUDIENCE Bardo	1 Village or small town 5 Large town or small group of towns 5 City or group of towns 25.000 personas 25.000 personas 41 42 43 44 45 45 46 47 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48
= ÷ 3 (Redondear arriba)	9 City or group of towns 25.000 personas 25.000 personas 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	1 Village or small town 1.000 personas 5 Large town or small group of towns 5 City or group of towns 25.000 personas 13 Large city state and surrounding area 100.000 personas 17 The whole civilized world
3 +	CONOCIMIENTO DE BARDO
GATHER CROWD Nivel de Bardo	BON Nivel de Misc BONUS Bardo
5 Size of = Performance ×	Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
audience result  Nivel SUGESTIÓN	Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	Nivel
Nivel SHINING STAR  SHINING STAR  Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and	2 +4 efectos que dependan de sonido o lenguaje.
make a will save to break free even when being attacked	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	; □ Actuación Disfrazarse, Engañar □ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia □ Comedia Engañar, Intimidar □ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Instrumentos  de Teclado  Diplomacia, Intimidar  Diplomacia, Intimidar  Diplomacia, Engañar  Diplomacia, Engañar
Nivel TONADA ATERRADORA	instrumentos de vientodipioniacia, frato con Animales
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	HOMBRE PARA TODO
Nivel INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS  + 4 a todas las tiradas de salvación	Nivel
+ 4 a CA	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN MASA 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Nivel  16  Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel INTERPETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad