1	1	Barde Niveau	SORTS CONNUS
GEIS	SHA	11	
	00000		0
Sorts Sort	SORTS	_ Baseorts supplémentair	700
Connus DD sauvegarde	par jour	= Baseorts supplementall	
	0	CHA CHA - CHA -	
	1	9999	1
	2		
	3		
	4		2
	5		
	6	L CUA L riveev de cert	
DD de jet de sauvegarde		Niveau de	
Concentration	= CH/	Lanceur de	Sort 3
RISQUE D'ÉCHEC DE			
% Les ba % sans e	rdes peuvent po ncourir de risau	rter une armure légère e d'échec des sorts.	
[MANCE DE		
DUREE	Barde	Divers	
PER DAY	Niveau)	4
trs = 2 + (× 2) + CHA +	
Tours DDD DD			
Aujoura nui			
VOLONTE JET DE SAU	UNiveau de bar	de	5
= 10 +	· (.	÷ 2) + CHA	
Niveau Activer ou change	r de renrésentat	ion hardique par une action	de mouvement
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouve 7 à la place d'une action simple.			6
PERFORMANCES *			
CONTRE-CHANT Counter magical effects that depend on sound.			
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw			TEA CEREMONY
DISTRACTION			Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony,
Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw			to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
	ırde		BARDIC KNOWLEDGE
	reau eau		KNOWLEDGE Barde Divers Niveau Apply this hopus to Craft (calligraphy) Diplomacy
=	÷ 3	(arrondi au supérieur)	Knowledge (nobility) and one type of Performance
INSPIRE COURAGE			Bards can use all knowledge skills untrained
		nd compulsion effects	WELL-VERSED
	à l'attaque et aux	k dommages	Niveau Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic
Niveau INSPIRE COMP	ETENCE		and language dependent effects.
3 +			VERSATILE PERFORMANCE
Niveau SUGGESTION			Use bonus in place of □ Act Bluff, Déguisement □ Oratory Diplomatie, Psychologie
6 Suggest actions to		cinated creature	□ Comédie Bluff, Intimidation □ Instruments à percussionressage, Intimidation
Niveau DIRGE OF DOO! 8 Cause enemies with		ne shaken	☐ Dance Acrobaties, Vol ☐ Chant Bluff, Psychologie
Niveau INSPIRE GREAT	TNESS MAX	AFFECTED	Claviers Diplomatie, Intimidation Diplomatie
0		temporary hit points,	Instruments à vent Diplomatie, Dressage
	+2 attack, +1 for	titude save	
Niveau SOOTHING PERFORMANCE Mass Cure Serious Wounds			LORE MASTER
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions			Niveau FAIRE 10 TAKE 20 PER DAY Take 20 Today
Niveau FRIGHTENING		ır nerformanıca	5 Utilisations illimitées par jour DDD
14 Enemies are frightened and flee your performance Niveau INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED			TOUCHE-À-TOUT
Niveau .	+ 4 to all saving		Niveau
+	+ 4 to AC		10 Use any skill as if you were trained
Niveau MASS SUGGEST		and areatures	Niveau Toutes les compétences sont des compétences de classe
18 Suggest actions to already fascinated creatures Niveau DEADLY PERFORMANCE			Niveau
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow			19 Able to take 10 on any skill