

# Oath of Vengeance



Nivel de  
Paladín

Nivel de  
Paladín - 3 = Nivel de  
Lanzador

## JURAMENTO

## VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado  
Hoy

Mejoras

## CONJUROS

CD Salv de Conjurios		Conjurios al Día	= Conjurios Base + Conjurios Adicionales CAR
	1		
	2		
	3		
	4		

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración  = CAR + Nivel de Lanzador

## MISERICORDIAS

## CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Confess	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Blessing of fervour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Order's wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS  
AL DÍA

Nivel de  
Paladín

Misc

Enemigos  
Hoy

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad \begin{matrix} \square\square\square \\ \square\square\square \end{matrix}$$

(Redondear arriba)

BONUS  
BONUS

Misc

BONUS  
BONUS

Misc

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \text{CAR} + \boxed{\phantom{000}} \quad + \text{CA} = \text{CAR} + \boxed{\phantom{000}}$$

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

BONUS DAÑO  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} \quad + \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \times 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

Nivel **CHANNEL WRATH**

4 Spend two uses of Lay on Hands for one extra use of Smith Evil

Nivel **POWERFUL JUSTICE**

8 Spend one use of Smite Evil to grant the ability to allies within 10 feet.  
Does not grant the attack bonus or ability to bypass damage reduction.

## IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS  
PER DAY

Nivel de  
Paladín

Misc

Usos Hoy

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{CAR} + \boxed{\phantom{000}} \quad \begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \quad \text{(Redondear abajo)}$$

CURACIÓN  
PUNTOS GOLPE

Nivel de  
Paladín

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad \text{(Redondear abajo)}$$

## PERGAMINOS

## POCIONES