

INICIATIVA

BONUS BONUS

Dotes

Entrenamiento

Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD

Vel con Armadura

Vel Temp

' c

' c

' c

Vel de Nado

Vel de Vuelo

Vel Trepando

' c

' c

' c

ATAQUE BASE

BON
ATAQUE BONUS

ATAQUE
MELEE

ATAQUE A
DISTANCIA

Bon Temp
Ataque

Bufos

Nerfeos

¡FURIA!

Fatigado

+ = - - + -

Bon Temp
Daño

Bufos

Nerfeos

¡FURIA!

Fatigado

+ = - - + -

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA
BONUS

Bonificador de
Ataque Base

Mod de
Tamaño

¡FURIA!

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA DE MANIOBRA
DE COMBATE

Mod de
Esquiva

Mod de
Desvío

Bonificador de
Ataque Base

Mod de
Tamaño

¡FURIA!

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC
CMD

Mod de
Desvío

Bonificador de
Ataque Base

Mod de
Tamaño

¡FURIA!

DMC = 10 + FUE / / + + BAB - +

BMC Temp

DMC Temp

Mod Condicionales

+ BMC

+ DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE ¡FURIA!

Heridas

☐ Moribundo ☐ Estable

No Letal

☐ Inconsciente

pg + pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

Mod de
Esquiva

Mod de
Desvío

CA Armadura

CA Escudo

Armadura
Natural

Mod de
Tamaño

CA = 10 + DES + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp

Resistencia a conjuros Mod Condicionales

+ CA

Reducción Daño

- 2 ¡FURIA!

Penalización CA

/

Notas

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico
' c d x
Munición # Munición Especial #

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico
' c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico
' c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico
' c d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico
' c d x

Munición # Munición Especial #

Munición # Munición Especial #

SALVACIONES

SALV SAVE Base Misc Temp ¡FURIA!

FORT = CON + + + +

SALVACIÓN REFLEJOS Fatigado

REF = DES + + + +

SALV SAVE ¡FURIA!

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de Trampas

Mod Condicionales

EFFECTOS