



KAPŁAN

OF

(KAPŁAN)

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Użycia
na dzień

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

1

+1

+1

□

□

□

2

+1

+1

□

□

□

3

+1

+1

□

□

□

4

+1

+1

□

□

□

5

+1

+1

□

□

□

6

+1

+1

□

□

□

7

+1

+1

□

□

□

8

+1

+1

□

□

□

9

+1

+1

□

□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

□ =

RZT +

Poziom
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany

1k8 + Poziom (1 - 5)

1

5

Średnie Rany

2k8 + Poziom (3 - 10)

2

6

Poważne Rany

3k8 + Poziom (5 - 15)

3

7

Krytyczne Rany

4k8 + Poziom (7 - 20)

4

8

Leczenie / Zadawanie 10x Poziom

6

9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej

Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□

= 3 + CHA +

□□□□
□□□□

ENERGIA RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

k6 =

($\div 2$) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA SAVE DC

Poziom
Kapłana

Inne

□□□□

= 10 + ($\div 2$) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

9m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9