	Nivel de	``		FIREARM	STYLE	*	
TROPHY HUNTER (EXPLORADOR)	Bon de Nivel		1 Grit Points	You may gain up to SA grit points each day	В		
ENEMIGOS PREDILE		Nivel 2	Deadeye	Use touch AC beyond fi	irst range increment	Coste: 1 pt per range increment	
Nivel ■ BON DE ENEMIGO PREDIL	vel BON DE ENEMIGO PREDILECEZO 4 6 8 10		Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately; Alternatively, drop pron		ing attack Coste:1 pt	
1			Quick Clear	Repara un arma de fue	go rota como acción G	estendar pt to fix as a move action)	
5		6					
10		10					
15		14 18					
20				HIINTED) C A I M		
TERRENOS PREDILECTOS		Nivel	Nivel Firearm attacks target the enemy's touch CA in the first two range increments. This stacks with similar effects.			Touch range	
Nivel O BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8		4			ffects. increments		
3		*		CONJUROS PR		×	
8							
13				1			
18							
Nivel de Bon de Explorador Supervivencia							
				2			
Rastrear = (÷ 2) + + 2							
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.							
				3			
CONJUROS							
Nivel Nivel de Explorador - 3	1111 CT GC _ 2 _ 1111 CT GC						
CD Salv Conjuros _ Conj	Conjuros Conjuros Adicionale	S	<u> </u>				
de Conjuros al Día Ba							
1							
2							
3							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Con							
Concentración = SAB	Nivel de						
Concentracion	Lanzado	ſ					

• VARITAS	*			
CARGAS		PERGAMINOS	POCIONES	, I
CARGAS				
<u> </u>				
CARBAS				
CARGGAS				