

GUERRERO

MELEE

Fighter Nivel

ENTR. EN ARMAS

Nivel

Tipo de Arma

5

9

13

17

ENTR. EN ARMADURA

MAX ARMOUR DES BONUS

ARMOUR CHECK PENALTY REDUCTION

+

-

Nivel

RD 5/- cuando usa armadura o escudo

VALENTÍA

FEAR EFFECT WILL BONUS

Fighter Nivel

+

= (+ 2) ÷ 4

(Redondear abajo)

WEAPON MASTERY

Nivel

Tipo de Arma

DOTES DE ATAQUE

ATTACK ACTIONS

☐ Hendedura Ataque extra si golpeas

☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto

☐ Hendedura final Extra attack if enemy is knocked out

☐ Hendedura final Mejorada Any number per round

CRITICAL EFECTOS

(requiere ☐ Soltura con los críticos)

☐ Crítico sangrante ☐ Crítico nauseabundo

☐ Crítico cegador ☐ Crítico asombroso

☐ Crítico lisiente ☐ Crítico aturdidor

☐ Crítico ensordecedor ☐ Crítico fatigante

☐ Crítico Disipador ☐ Crítico agotador

☐ Crítico Empalador ☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2 para superar la resistencia a conjuros

☐ Defensa Coordinada +2a CMD

☐ Maniobras Coordinadas +2a CMB

☐ A cubierto Take ally's result on reflex save

☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede

☐ Muro de Escudos +1 / +2a AC when both using shields

☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración

☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado

☐ Back to Back +2 to AC against flanking

☐ Espalda con Espalda Mejorada +2a del aliado CA

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada

☐ Carga Coordinada Charge the same foe as an ally

☐ Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado

☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a AC

☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO

☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ft paso

☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para Soltura con los críticos

☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia

ATTACK BONUS

Base Attack Bon

+

+

+

/ / /

Destreza

DES

Strength rating (composite bow)

FUE

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon (crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Luchar con dos armas Reduce la penalización a:

- 2 / - 2

Gran Calidad No acumula con bonus mágicos

+ 1

Soltura con un arma:

+ 1

Soltura mayor con arma

+ 2

Especialización con un arma:

+ 2

Especialización mayor con un arma

+ 4

Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

5/—

Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

10/—

Crítico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico

x 2 Rango de amenaza

Nivel 20 Maestría con Armas Incrementa rango crítico y siempre confirma críticos

+ 1 Multiplicador

BONUS BONUSES

☐ G. cal Arma Base Basic Daño

d +

x

+

Propiedades Especiales

+

+

Weapon Entrenamiento

☐ Weapon Focus (☐ Mayor) ☐ Crítico mejorado o Arma afilada ☐ Maestría con Armas

☐ Weapon Specialisation (☐ Mayor)

☐ Penetrating Strike (☐ Mayor)

/ / /

d +

x

BUFFS

☐ G. cal Arma Base Basic Daño

d +

x

+

Propiedades Especiales

+

+

Weapon Entrenamiento

☐ Weapon Focus (☐ Mayor) ☐ Crítico mejorado o Arma afilada ☐ Maestría con Armas

☐ Weapon Specialisation (☐ Mayor)

☐ Penetrating Strike (☐ Mayor)

/ / /

d +

x

Acelerar Un ataque extra con bonus completo

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Bonus Moral Inspire Courage and similar

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 30'

SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK

/ / /

ATTACK ACTIONS

☐ Golpea en el Hueco Tras un ataque exitoso

+1 por golpe sucesivo

☐ Point-blank shot Within 30ft

+1 +1

☐ Precise shot No penalty firing into melee

☐ Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot Within 30ft

INT

☐ Rapid shot Extra attack at full

-2

☐ Manyshot Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run Attack at any point during your move

☐ Golpe vital Extra damage dice

+ 1 dado

☐ Golpe vital mejorado

+ 2 Dados

☐ Golpe vital mayor

+ 3 Dados

☐ Golpe Devastador +2 por dado extra

☐ Golpe Devastador Mejorador +2 por dado

+

para confirmar críticos

Soltura con los críticos

+ 4 para confirmar críticos