

ATAKI

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

Amunicja#

Specjalna Amunicja#

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

Wytr = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA SAVE

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylenie

☐ Doskonalsze Uniki

☐ Krzepa

☐ Wykrywanie Pułapek

ZBROJA

Rodzaj

Prędkość Maks.

Max Zr do KP

mcm

Kara do TestówNiepowodzenie CZaru

Waga

Zbroja

+%

kg+

EKWIPUNEK

Głowa

Właściwości

Szyja

Właściwości

Ciało

Właściwości

Ręce

Właściwości

Dłonie

Właściwości

Pierścień

Właściwości

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS

Atuty

Inne

INIC = ZR + +

Szybkość

Szybkość

Prędkość w Zbroi

Tymczasowa Prędkość

mcm

mcm

mcm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

Tymczasowa Premia do Ataku

Tymczasowa Premia do Obrażeń

+

+

ZWARCIE

ZWARCIE BONUS

Modyfikator z Rozmiaru x4

Inne

=

Bazowa Premia

+ x 4 + S +

ŻYCIE

☐ Umierający

☐ Stabilny

☐ Stłuczenia

☐ Nieprzytomny

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Zbroja

Tarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Modyfikator z Odbicia

Inne

KP = 10 + ZR + + + - + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + + + - + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa KŁoporność na Czary

Redukcja Obrażeń

Inne Modyfikatory

KP

EFEKTY

000000

000000

ZDOLNOŚCI BOJOWE

000000

000000

000000

000000

FEATS

SPECJALNE ZDOLNOŚCI