

HURLER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Skilled Thrower
IRA!

2 ☐ Schivare prodigioso

3 ☐ Percepire Trappole +1

5 ☐ Schivare prodigioso migliorato

6 ☐ Percepire Trappole +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/—

9 ☐ Percepire Trappole +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/—

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Percepire Trappole +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/—

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Percepire Trappole +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/—

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Percepire Trappole +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/—

☐ Mighty RAGE!

SKILLED THROWER

10 m 2 m² Increased range increment on
any thrown object

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
TODAY

$$\boxed{r} = 2 + \text{COS} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{} r$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

$$\boxed{r} = \boxed{} \times 2$$

FIR

DIS

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14