

# MOUNTED FURY! (BARBAR)

Barbaren-  
stufe

| BARBAR             |   |
|--------------------|---|
| Barbaren-<br>stufe |   |
| 1                  | <input type="checkbox"/> { Fast Rider<br>KAMPFRAUSCH! |
| 3                  | <input type="checkbox"/> Fallengespir +1              |
| 5                  | <input type="checkbox"/> Bestial Mount                |
| 6                  | <input type="checkbox"/> Fallengespir +2              |
| 7                  | <input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 1/–       |
| 9                  | <input type="checkbox"/> Fallengespir +3              |
| 10                 | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 2/–      |
| 11                 | <input type="checkbox"/> Greater RAGE!                |
| 12                 | <input type="checkbox"/> Fallengespir +4              |
| 13                 | <input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 3/–       |
| 14                 | <input type="checkbox"/> Unbeugsammer Wille           |
| 15                 | <input type="checkbox"/> Fallengespir +5              |
| 16                 | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–      |
| 17                 | <input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!   |
| 18                 | <input type="checkbox"/> Fallengespir +6              |
| 19                 | <input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 5/–       |
| 20                 | <input type="checkbox"/> Mighty RAGE!                 |

## FAST RIDER

10 m 2 Fe Erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit für alle Kreaturen die du reitest

## BESTIAL MOUNT

Barbaren-  
stufe - 4 = Druiden-  
stufe

Stufe

3

REITTIER

+1

Morale bonus to your mount's strength modifier during KAMPFRAUSCH!  
(+2 to Strength score)

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

$$\boxed{\text{Runden}} \times 5 + \text{KO} + \left( \boxed{\text{Runden}} \times 2 \right) + \text{Sonst. Mod.}$$

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

$$\boxed{\text{Runden}}$$

|   | STÄRKE-<br>WERT<br>BONUS | KONSTITUTIONS-<br>WERT<br>BONUS | WILLENS-<br>WURF<br>BONUS | RÜSTUNGS-<br>KLASSE<br>MALUS |
|---|--------------------------|---------------------------------|---------------------------|------------------------------|
| KAMPFRAUSCH!  | 4                        | 4                               | 2                         | -2                           |
| Starker RAGE!   | 6                        | 6                               | 3                         | -2                           |
| Mächtiger KAMPFRAUSCH!                                | 8                        | 8                               | 4                         | -2                           |
| Atributs Modifikator=<br>(Gesamter Atributwert -10)/2 | ST                       | KO                              |                           | RK                           |

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

$$\boxed{\text{Runden}} \times 2$$

Stärkewert  
Abzug -2

-1

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

-1

Während man erschöpft ist kann man nicht  
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

$$\boxed{\text{Runden}} = \left( \boxed{\text{Runden}} \div 2 \right) + \text{Sonst. Mod.}$$

(abrunden)

|    |  |
|----|--|
| 1  |  |
| 2  |  |
| 3  |  |
| 4  |  |
| 5  |  |
| 6  |  |
| 7  |  |
| 8  |  |
| 9  |  |
| 10 |  |
| 11 |  |
| 12 |  |
| 13 |  |
| 14 |  |