

NPC

Call Down The Legends

Volk **Human (construct)**

RECHTSCHAFTEN
NEUTRAL
CHAOTISCH

MÄNNLICH
WEIBLICH

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- Bonus	Attributs- modifikator	Temp. Bonus
ST	20		+5	
GE	13		+1	
KO	20		+5	
IN	8		-1	
WE	10		0	
CH	12		+1	

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

AUSRÜSTUNG

Masterwork studded leather armour

Eigenschaften

Iron mask

Eigenschaften

Eigenschaften

AUSRÜSTUNG

Class **Barbarian** Stufe **4**

FERTIGKEITEN

Fertigkeit		+3	Ränge	Sonst. Mod.
Akrobatik	6	1	×	2
Schätzen	-1	-1	□	-
Bluffen	1	1	□	-
Klettern	10	5	×	2
Diplomatie	1	1	□	-
Mechanismus ausschalten	1	1	□	-
Verkleiden	1	1	□	-
Entfesselungskunst	1	1	□	-
Fliegen	1	1	□	-
Mit Tieren umgehen	1	1	×	-
Heilkunde	0	0	□	-
Einschüchtern	8	1	×	4
Sprachkunde	0	1	□	1
Wahrnehmung	7	0	×	4
Reiten	8	1	×	4
Motiv erkennen	0	0	□	-
Fingerfertigkeit	1	1	□	-
Zauberkunde	-1	-1	□	-
Heimlichkeit	1	1	□	-
Survival	4	0	×	1
Schwimmen	10	5	×	2
Magischen Gegenstand benutzen			□	-
			□	-
			□	-
			□	-

NOTES

+4 to jump

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE Verletzungen

☐ Sterbend ☐ StabilNichttödlich ☐ Bewusstlos

46

TP

TP

TP

KAMPF

INITIATIVE BONUS Sonst. Mod.

INT = +1 +

GRUNDWERTE ANGRIF

+4 + +

BEWEGUNGSRATE

m Fe m Fe m Fe

Schwimmen Fliegen Klettern

m Fe m Fe m Fe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS Größen-modifikator Sonst. Mod.

K+9 = Grund-angriff + +5 + +

KAMPFMANÖVER-DEFENCE

K19 = 10 + Grund-angriff + +5 + +1 + + + +1 + -2

VERTEIDIGUNG

RÜSTUNGSKLASSE Rüstung & Schild Größen-modifikator Sonst. Mod.

13 = 10 + +1 + +3 - + -1

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

12 = 10 / + +3 - + -1

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

10 = 10 + +1 / - + -1

Temp. RK Zauberesistenz Schadensreduzierung

RK /

FÄHIGKEITEN IM KAMPE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ANGRIFFE

Masterwork greatclub

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe +10 d10+7 × 2Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m FeReichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe

Munition #

Größen- Ablenkungs-modifikator modifikator Sonst. Mod.

Moral-bonus

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Basis Sonst. Mod. Temp.

+9 = +5 + +4 +

REFLEX SAVE +2 = +2 + +1 +

WILLEN RETTUNGSWURF +3 = 0 + +1 + +2

☐ Entrinnen ☐ Ausdauer

EFFEKTE

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □