

ALCHIMISTA

Livello
Alchimista

ALCHIMIA

CD TS
Estratti

Estratti
al giorno

=

Estratti
base

+

INT
INT - 4
INT - 8
INT - 12

1

2

3

4

5

6

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

SCOPERTE

SCOPERTE
KNOWN

Livello
Alchimista

Altro

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RESISTENZA al VELENO

RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMPRA

+

Livello

10

☐ Immune a tutti i veleni

POZIONI COMUNI

ESTRATTI

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

MUTAGENI

Bonus
Forza

+ FOR →

- INT

Penalità
Intelligenza

+ CA

Bonus
Armatura Naturale

Bonus
Destrezza

+ DES →

- SAG

Penalità
Saggezza

Bonus
Costituzione

+ COS →

- CAR

Penalità
Carisma

DURATION

min = 10 min ×

Livello
Alchimista

BOMBE

d6 +

DANNO BASE

Livello
Alchimista

($\div 2$)

(per eccesso)

Danno Spargimento

+

m

Raggio
Spargimento

INT

BOMBE
PER DAY

Livello
Alchimista

Altro

CD TIRI
SALVEZZA

Livello
Alchimista

Usa questa CD per TS Riflessi contro
spargimento, TS tempra per le scoperte etc.

(Arrotondato per difetto)

= 10 + ($\div 2$) + INT

+ INT +

Bombe oggi

□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □