

MOUNTAIN DRUID

Poziom Druida - 2 Poziom Kształtu Natury

DRUID

Poziom Druida 1

Zmysł natury +2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0			RZT -4 RZT -8 RZT -12
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYZA DOMAIN

Zesłana Moc	Poziom	ST	Użycia na dzień
Zesłana Moc	Poziom	ST	Użycia na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA Poziom Druida Inne

= CHA + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY