

# KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora



Modyfikator z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator  
Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu

S     S

ZR     ZR

BD     BD

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

## WALKA

INICJATYWA BONUS Inne Initiative

INIC = ZR +

Szybkość Tymczasowa Prędkość

m  cm  m  cm

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = Bazowa Premia + S + +

MANEWR BOJOWY DEFENCE

OMB = 10 + S + ZR +  +  + BPA + +  +

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne

KP = 10 + ZR +  - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / +  - +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR / - +

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP  /

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI

## ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Inne Tymczasowy

WYTR = BD +  +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR +  +

## PORTRET

# KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora



Modyfikator z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator  
Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu

S     S

ZR     ZR

BD     BD

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

## WALKA

INICJATYWA BONUS Inne Initiative

INIC = ZR +

Szybkość Tymczasowa Prędkość

m  cm  m  cm

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = Bazowa Premia + S + +

MANEWR BOJOWY DEFENCE

OMB = 10 + S + ZR +  +  + BPA + +  +

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne

KP = 10 + ZR +  - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / +  - +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR / - +

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP  /

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI

## ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Inne Tymczasowy

WYTR = BD +  +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR +  +

## PORTRET