

## Campaña

PE

Punt.	Bon	Mod	MODIFICADOR	Modif.	Mod
Caract.	Objeto	Característica	FURIA!	Fatiga	Temp

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Reduït)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMAS

## Nombre

Raza

Tamaño

Mod de  
Tamaño

## CLASSES

<input type="checkbox"/> 1					d		Nivel
<input type="checkbox"/> 2					d		
<input type="checkbox"/> 3					d		Nivel
<input type="checkbox"/> 4					d		Efectivo de Personaje
<input type="checkbox"/> 5					d		
Clase Predilecta +1 por nivel		pg	rangos	+ INT INT	+ CON CON		

## HABILIDADES

[illegible]