

# ARCTIC DRUID

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Druida

Poziom

Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

### Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

### Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Arctic Native

Bonus in icy terrain

3

☐

### Chodzenie po Lodzie

No movement penalty in icy terrain

4

☐

### Arctic Endurance

Endure cold, immune to dazzling

6

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Snowcaster

See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13

☐

### Flurry form

Become a swirling colume of snow

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

0

0

0

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

1

1

1

1

1

2

2

2

2

2

3

3

3

3

3

4

4

4

4

4

5

5

5

5

5

6

6

6

6

6

7

7

7

7

7

8

8

8

8

8

9

9

9

9

9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

## ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY