

SWASHBUCKLER

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ { Martial Training
Sneak Attack

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Daring

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

COMBAT FEATS

1

2

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIE
PREMIUM

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

DARING

DARING BONUS

Poziom
Łotrzyka

Inne

Poziom
3

+

= (

÷ 3

) +

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving
throws against fear.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu
24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z Zaa

= (

÷ 2

) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14