						PERSONNAGE									
						Nom Nom									
														3 LET	
Joueur						Race					Taille			'n,	Taille Modificateur
Compag	20					** ×								-	
Campag	ne					CLASSES				Rang	s de com	pét ©rés ed	e vie [Niveau	Ajustement de niveau
PX												<u>d</u>			de IIIvedd
						□ 2						d			
``	CA	RACTE	ERISTIQ	UES	, (□ 3						d			Effective
	Valeur	Objet	Mod. de	Temp	Temp Modifier	4						d			Character Level
	de Carac.	Bonus	Carac.	Score		□ 5						d			Level
STR			STR		STR	Classe de prédilection				-l	+ INT	+ C(DN		
DEX			DEX		DEX	+1 par niveau		C	pv	rks FENCE	S	CO	N		
			\vdash							Classe	.0	Racial,		Favoure	d Armour
CON			CON		CON		C Untrained	ompétend Bonus	ce C	ompétenc +3	e s Rangs	Feats	Diver	Enen	ny Check in Penalty
INT			INT		INT		Ontraineu	Dollus		тэ				OTEITA	IIII Pelialty
SAG			SAG		SAG					-					
			\vdash							-				_	
CHA			CHA		CHA					-				_	
	Modifier = (To									-				_	
	DONS E	Γ CAPA	CITES S	PECIA	LES					-					
										-				_	
										-				_	
										-				_	
										-				_	
										-				_	
										-				_	
										-				_	
										-				_	
										-					
										-				_	
										_					
										_				_	
						-				_					
										_					
										_					
										_				_	
										_				_	
										_				_	
														_	
														_	
															IN
															Connaissances - INT Profession - SAG
										-					laissan ssion -
															Conn
GE										-					Ą
LANGAGES										-					INT - CH
LAI										-					Craft - INT Perform - CHA