		PERSONAGGIO					
		Nome					WASCHID WASCHID
Giocatore		Razza		Taglia			
Giocatore		A G WHAT		rayıra			Mod. Taglia
Campagna		CLASSI		Gradi Abi	litàDado Vita	Livello	
PE		1			<u>d</u>		Adattamento Per livello
r.		2			<u>d</u>		
CARATTERISTIC	HE .	3			<u>d</u>		]
Punteggio Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristida	Bonus Modificatore	4			<u>d</u>		Livello Effettivo
		5			<u>d</u>		Personaggio
FOR FOR	FOR	6			<u>d</u>		
cos	COS	7			d		
DES DES	DES			ABILITÀ	Daniela	Par	Z Danalità
INT INT	INT	Gradi / = ECL + 3	Bonus	Class Skills Grad		Altro Nem	nus Penalità nico a Prova
SAG SAG	SAG	Senza addest. Valutare	a Abilità	1 2 3 4 5 6 7 INT	Sinergia	Preso	celtœll'Armat
	-	Neutralità		DES			_
CAR CAR	CAR	Raggirare		CAR	_		<u> </u> 
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷		Scalare		FOR			-
TALENTI & CAPACITÀ	SPECIALI 🗾	Concentrazione		COS			1
		Decifrare testi		INT OCCOO			
		Diplomazia		CAR			
		Disattivare Congegni		INT ppppppp			
		Camuffare		CAR 000000			,
		Artista della fuga		DES poppopp			-
		Contraffare		INT			
		Raccogliere informazioni■		CAR OOOOOO			
		Addestrare Animali		CAR poppopp			
		Guarire		SAG 000000		T	
		Nascondersi		DES doddodd		- Tag mod : + Tag	x4
		Intimidire		CAR 000000		diff x	(4
		Saltare		FOR OCCUPANT	_		
		Ascoltare  Muoversi silenziosament		DES OCCUPANT			
		Open Lock		DES			
		Cavalcare		DES			
		Ricerca		INT	_		
		Intuizione		SAG O			
		Rapidità di Mano		DES			_
		Sapienza Magica		INT			
		Vedere		SAG OCCOO			
		Survival		SAG OCCOO	_		
		☐ Seguire tracce	S	opravvivenza			
		Nuotare		FOR OCCUPANT		-1 ogn traspo	ni 2.5kg × 2 ortati
		Tumble		DES OCCOOR			-
		Use Magic Device		CAR			
		Use Rope ■		DES 000000			
		Conoscenza:		INT OOOOOO	_		
							<b>⊢</b> 9
							Conoscenza-INT Professione-SAG
							onosce
ISS					_		
LINGUAGGI							Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
NIT?							tre ablt tigian 'rattene
-							E A A