						VORBEREITETE ZAUBER					
	S		MAN		nane .evel			— o			
`			UIDE) SHAM		<u> </u>						
Druiden	-		gespür	ANL							
stufe 1		+2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie Improve the attitude of an animal			Gurvival						
					nal			_ 1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewe und dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation			se Unterhelz how			•			
	Ш				ehmen						
				Transformation In aspect of your totem creature							
3		Spurloser Schritt									
<u> </u>		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust di Lockruf der Natur widerstehen				ies absichtlic	h	2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen									
7		Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier			ittelgroßes Tier						
		Totemic Summons									
5			Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points					3			
9		Immunität gegen Gift									
ļ ,			n gegen je								
15		Altert	ser Körper nicht meh	r, kann magiscl	n nicht gealtert w	erden 🗆 🗆					
			ZAUB	BER				4			
RW geg			Zauber		Bonuszauber			•			
Zaube	r		pro Tag	zauber	4 00 -						
		0			WE -						
		1						5			
		2									
		3									
		4									
		5						6			
		7									
		8									
		9									
RW nens	 en 7aul		= 10 + WF	+ Zaubergrad				— 7			
		Jei (00)			Zauber-						
Konzentr	ation		=	WE +	stufe						
`*	В	UND	MIT D	ER NATUI	R			8			
X TIERGEFÄHRTE □ DOMAIN Name des Tiergefährten											
Name des	rierge	ianiten									
								9			
Art								/			
		TT.	TDEME	ATITE		*	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	*
TIEREM	ΡΔΤΉ		LKEMP	PATHIE	*						
BONUS				Druidenstufe	Sonst. Mod.						
		= (CH +	- 4							
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with y	our totem crea	ture						
×		Tl	ERGES	STALT							
	Anz	ahl pro	Tag	Heute verw							
Level +2 to	o wild s	shape int	o your tot	em creature, -2							