

# MOUNTED FURY! (BARBARZYŃCA)

Poziom  
Barbarzyńcy

## BARBARZYŃCA

Poziom  
Barbarzyńcy

1 ☐ Fast Rider  
SZŁ!

3 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +1

5 ☐ Bestial Mount

6 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +2

7 ☐ Redukcja obrażeń 1/–

9 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +3

10 ☐ Redukcja obrażeń 2/–

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +4

13 ☐ Redukcja obrażeń 3/–

14 ☐ Niezlomna Wola

15 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +5

16 ☐ Redukcja obrażeń 4/–

17 ☐ Niestrudzony SZŁ!

18 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +6

19 ☐ Redukcja obrażeń 5/–

20 ☐ Mighty RAGE!

## FAST RIDER

10 m 2 cm

Increased movement speed for  
any creature you ride

## BESTIAL MOUNT

Poziom - 4 = Poziom  
Barbarzyńcy Druida

Poziom

3

## WIERZCHOWIEC

+1

Morale bonus to your mount's strength  
modifier during RAGE!  
(+2 wartości Siły)

## SZŁ!

SZŁ! CZAS  
PER DAY

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left( \frac{\text{Wartość Siły}}{2} \right) + \text{Inne}$$

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

SZŁ!  
TODAY

$$\text{rund} = \text{Wartość Siły} + \text{Wartość Budowy} + \text{Rz. Obr. na WOLĘ} + \text{KLASA PANCERZA}$$

WARTOŚĆ  
SIŁY  
BONUS

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
BONUS

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY RAGE!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY  
DURATION

SZŁ!  
Duration

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

$$\text{rund} = \frac{\text{SZŁ! Duration}}{2} \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

## SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE  
KNOWN

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

$$\text{SZŁ! MOCE} = \left( \frac{\text{Poziom Barbarzyńcy}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14