

PALADÍN JURAMENTADO

Oath against Undeath



Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will. Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead, blessing or burning the corpses as necessary.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuro Base + Conjuros Adicionales	CAR
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA ROLL

Nivel de Paladín Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de Paladín

= 10 + $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{CAR}$
(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Misc

Enemigos Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{3} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

BONUS BONUS

Misc

+ = CAR +

BONUS BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS BONUS

Nivel de Paladín

Misc

+ = +

BONUS DAÑO BONUS

Nivel de Paladín

Misc

+ = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS

PER DAY

Nivel de Paladín

Misc

Usos Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

CURACIÓN PUNTOS GOLPE

Nivel de Paladín

Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES