

COURT BARD

Barden-
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH +

Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während er/sie leichte Rüstung Trägt

BARDENAUFTRITT

DAUER
PER DAY

Barden-
stufe

Sonst. Mod.

Runden

7

2 + (× 2) + CH +

Runden Heute

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

WILLEN RETTUNGS SG

Bardenstufe

= 10 + (÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitwurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN
MAX. PUBLIKUM

Barden-
stufe

= ÷ 3 (aufrunden)

SATIRE

Bardenstufe

+

= (+ 1) ÷ 6

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY

Bardenstufe

Stufe 3

-

= (+ 5) ÷ 4

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Stufe 6

EINFLÜSTERUNG

Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe 8

GLORIOUS EPIC

Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Stufe 9

LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

2 x (w10 + KO)

) temporäre Lebenspunkte,

Stufe 12

ERFRISCHENDER AUFTRITT

Massen kritische Würfel heilen Erschöpfung, Kynkel und erschüttern sein

Stufe 14

SCANDAL

Enemies are affected as if by Song Of Discord

Stufe 15

LIED DES HELDENMUTS

+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18

MASSENEINFLÜSTERUNG

Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe 20

TÖDLICHE MELODIE

Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE
BONUS

Barden-
stufe

Sonst. Mod.

= (÷ 2) +

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL
PRO TAG

Barden-
stufe

= (÷ 5) + 1

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstelle von...

☐ Schauspielkunst

Bluffen, Verkleiden

☐ Komik

Bluffen, Einschüchtern

☐ Tanzen

Akrobatik, Fliegen

☐ Tasten-Instrumente

Diplomatie, Einschüchtern

Weitere:

☐

☐

Nutze Bonus anstelle von...

☐ Redekunst

Diplomatie, Motiv erkennen

☐ Schlaginstrumente

Mit Tieren umgehen, Einschüchtern

☐ Gesang

Bluffen, Motiv erkennen

☐ Saiteninstrumente

Bluffen, Diplomatie

☐ Blasinstrumente

Diplomatie, Mit Tieren umgehen

BREITES PUBLIKUM

Stufe 1

Stufe 5

Stufe 10

Stufe 15

Stufe 20

Performance radius

9 m

40 ft

50 ft

18 m

Performance cone

18 m

80 ft

100 ft

120 ft