Character Name Nivel Class Raza Allegiance Tamaño Mod de Tamaño **CARACTERÍSTICAS HABILIDADES** Punt. Mod Bon Habilidad Rangos Racial, Dotes Objeto Característica Temp Caract. Balance **FUE** Trepar Escapismo CON Hide DES Saltar INT Listen SAB Movimiento Sigiloso CAR Buscar Mod de Característica = (Punt Total de Característica Averiga ar Intenciones **EQUIPO** Avistar Survival Nadar INVENTARIO

X	SALUD
PUNTOS DE GOLPEridas	☐ Moribur@o Estable No Letal ☐ Inconscient
pg	pg pg
ATAQUE BASE Ataque Temp Daño Temp	ATAQUES
+ +	Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
BONUS BONUS Misc INIC = DES + VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
VELOCIDAD Vel Temp C Mod de Tamaño Misc Segretaria de Tamaño Misc Segretaria de Tamaño Misc	Alcance , c Bon de Ataque Daño Crítico
TIROS DE SALVACIÓN Salvación Base Misc Temp SALV SAVE	Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
FORT = CON+ +	
FORT = CON + + SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + SALV SAVE VOL = SAB + + SALVACIÓN EVASIÓN	DEFENSA
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + SALV SAVE VOL = SAB + +	CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + SALV SAVE VOL = SAB + + Evasión	CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA CA = 10 + DES + - + CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA APTITUDES DE COMBATE
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + SALV SAVE VOL = SAB + + Evasión	CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA CA = 10 + DES + - + CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + SALV SAVE VOL = SAB + + Evasión EFECTOS	CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA CA = 10 + DES + - + CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE