		PERSONAGGIO							
		Nome							MASCHID
Giocatore		Razza				Taglia	1	an l	Mod. Taglia
Campagna		CLASSI				Gradi Abil	lità Dado Vita	Livello	Adattamento
		_ [] 1					d		Per livello
PE							d		
X	CARATTERISTICHE						d		Livello
	unteggio Bonus ModificatorePunteggioModificator						d		Effettivo
Car	ratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp						d		Personaggio
FOR	FOR FOR	Classe preferita		f		+ INT	+ cos		
DES	DES DES	+1 per livello	mp	pf   ABI	grd LITÀ				
cos	cos			D = ====		per livelle	o Taler Gradi Razzi	nto	Penalità
-			Senza addest.	Bonus a Abilità		+3	Gradi Kazzi	ale, Altro	a Prova dell'Armat.
INT -	INT INT	Acrobazia			DES				-
SAG	SAG SAG	Valutare			INT				_
CAR	CAR CAR	Autohypnosis			SAG				_
Modific. Ca	aratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Raggirare			CAR				:
	ALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Scalare	-		FOR				-
		Diplomazia			CAR				
		Disattivare Congegni			DES				-
		Camuffare			CAR				
		Artista della fuga	-		DES	<b>-</b>			-
		Volare			DES	<b>_</b>			_ =
		Addestrare Animali	_		CAR SAG			_	
		Guarire	-			<b>-</b>			se più grar
		Intimidire	-		CAR INT				±4 se più gran piccolo
		Linguistica Percezione			SAG	<b>_</b> _			_
		Cavalcare	- :		DES	<b>_</b> _			
		Intuizione	- 1		SAG				_ \
		Rapidità di Mano			DES				_ [
		Sapienza Magica			INT				_
		Furtività			DES				- [
		Survival			SAG				_
		Seguire tracce		S	opravviver	ıza 🔲	N/D		
		Nuotare			FOR				_[
		Usare Oggetti Magici			FOR CAR				- ''
		Conoscenze: Arcane			INT				
		Conoscenze: Dungeon			INT	<b>-</b>			_
		Knowledge: Psionics			INT				_
		Conoscenze: Religioni			INT				_
		Conoscenze: Natura			INT				_
		Conoscenze: Piani			INT				
									_
									za-INT
									Conoscenza-INT Professione-SAG
I5!									Co
LINGUAGGI									Artigianato - <b>INT</b> Perform - <b>CAR</b>
IS CINC									yianato orm - C
7									Artii