

ATAQUES			
Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño
			d
Munición		Munición Especial	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

[illegible]

SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de Trampas

EFFECTS

© 2013 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

INICIATIVA

VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

ATAQUE BASE

BON	ATAQUE	ATAQUE A
-----	--------	----------

$$+ = + - +$$

GRAPPLE

BON A BONUS Size Modifier Misc

= Ataque Base + x 4 + FUE + _____

SALUD

NTOS DE GOLPE ☐ Moribundo ☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente

pg	pg	pg
----	----	----

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA	= 10	+	DES	+	+	+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

METAPSIONICS

[illegible]

APTITUDES DE COMBATE
