												ONAJE -						
							Nombre								MBRE			
Jugador						Raza				Tamaño				Mod Tamaño				
Campañ	a					CLASES					Range	os de Hal	Di <b>aida</b> de Go	olpe Ni	ivel	Ajuste de		
PX							RBARIAN				9		d			Nivel		
ΓΛ						2							d					
*		CARACTE	RÍSTIC	CAS	<b>"</b> (	3							d			Nivel Efectivo		
	Pur Cara		Modif N Caract.	MODIFICADO FURIA!	OR Modif. Fatiga	4							d			l Personaje		
FUE			FUE	+ ;	-	5			HABII	TDAT	)EC	_	d		l			
CON			CON	+		Max	. ] - EC	L+3 <b>B</b> d	ПАВШ				Racial,			enalizació:		
DES			DES	'	(2003)	Ranks	/	Bonus de Habilida		Class 1 2 3		Rangos	Dotes, Sinergia			Prueba Armadura		
INT		_	INT							-								
SAB			SAB							-								
CAR		_	CAR															
	 Habilida	ad = (Punt. Total F		 ) ÷ 2 (Redor	nd. hacia aba	io)												
``			BARO	,	<b>"</b> (					_								
Nivel o Bárbai	le o	/ Movimiento R	ápido							-								
1		Illiteracy RAGE! 1/day	артао							-								
2		Esquiva Asomb	rosa															
3		Sentido de las	Trampas +	1						-								
4		Rage 2/day								-								
5		Esquiva Asomb	rosa Mejo	rada														
6		Sentido de las	Trampas +	2						-								
7		Reducción Dañ	o 1/ <b>-</b>							-								
8		Rage 3/day																
9		Sentido de las	Trampas +	3						-								
10		Reducción Dañ	0 2/-							-								
11		Greater RAGE!																
12		Rage 4/day Sentido de las	Trampas	+4						-								
13		Reducción Dañ	0 3/-															
14		Voluntad Indon	nable							-								
15		Sentido de las	Trampas +	5						-								
16		Rage 5/day Reducción Da	ño 4/–							-								
17		FURIA! RAGE!								-								
18		Sentido de las	Trampas +	6														
19		Reducción Dañ	o 5/ <b>-</b>							-								
20		Mighty RAGE! Rage 6/day								-								
	ОТЕ	S Y APTITU	DES ES	SPECIAL	LES													
										-								
										-						æ		
										-						- INT ón – SA		
										-						Saber - Profesic		
AJES										-						ades:		
LENGUAJES										-						Otras habilidades: Saber – INT Oficio -INT Profesión – SAB Interpretación – CAR		
E									1	-						Otras Oficio Interp		