## **KRIEGSMAGIER**(riegsmagier **BEKANNTE ZAUBER** 0 Säurespritzer Untote schwächen Leicht Kältestrahl Grund- + RW gegen Zauber Bonuszauber Zauber pro Tag zauber СН Accuracy Brennende Hände Kalte Hand Steinfaust $\Box$ Steinhagel Schwache Kugel der Säßichwache Kugel der Käßichwache Kugel der Elektrizität 1 1 Schwache Kugel des Feßiedrisvache Kugel des SdWadjisches Geschoß Schockgriff 2. True Strike 3 4 5 Feuerklingen Feuerexplosion Dauerhafte Flamme Feuerfalle 6 2 Flammenkugel Eismesser Melfs Säurepfeil Feuerwerk 7 Sengender Strahl Zerbersten Wirbelnde Klinge 8 9 RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Feuerschild Feuerball Feuerpfeil Windstoß ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD 3 Eissturm Blitz Vergiften Klingenring Kriegsmagier können leichte Rüstungen und Schneesturm Stinkende Wolke Schilde ohne Malus benutzen. Ab der 8. Stufe auch mittelschwere Rüstungen. KRIEGSMAGIERVORTEIL ZUSÄTZLICHER SCHADEN Flammenlohe Edvards schwarze Tentakelugel der Säure Ansteckung 4 Kugel der Kälte Kugel der Elektrizität Kugel des Feuers Kugel der Energie Kugel des Schalls Tödliches Phantom Brüllen Feuerwand Überschlagsblitz Kältekegel Todeswolke Flammenschlag 5 Mächtige FeuerexplosidMassenfeuerschild Regenbogenstrahl Säurenehel Klingenbarriere Kugelblitz Todeskreis Auflösung Feuersaat Otilukes Frostspähre 6 Tensers Umwandlung Spätzündender Feuerbaltdbeben Finger des Todes Feuersturm Mordekainens Schwert Regenbogenspiel Sonnenstrahl Wellen der Entkräftung Mächtiges Brüllen Verdorren Flammende Wolke 8 Schillerndes Muster Regenbogenwand Sonnenfeuer Polarstrahl Elementarhorde Implosion Meteorschwarm Regenbogenspähre 9 ZAUBERSTÄBE Wehgeschrei der Todesfercheimliches Schicksal **SCHRIFTROLLEN** TRÄNKE