		POSTAĆ							
		Imię							MĘSKA
Gracz		Rasa				Rozmiar		n)	Modyfikator z Rozmiaru
Kampani	a	KLASY			Pur	ıkty Umiejętności	KW	Poziom	Dostosowanie
PD		□ 1				<u>d</u>			Poziomu
-	A TONOLITY					<u>d</u>	[		]
*	ATRYBUTY  Wartość Premia ModyfikatoiTymczasowaymczasowy	□ 3 □ 4				d	l		Efektywny Poziom
	Wartość Premia Modyfikatoiiymczasowajymczasowy Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wartość Modyfikator					d			Postaci
S	S S	Ulubiona Klasa +1 na poziom		pw	pu	+ INT	+ B er level		,
ZR	ZR ZR	×		UMIEJI	ĮTNOŚ	ĆI			, (
BD	BD BD		.e. 1.1	Premia z		niejętności Klasowe Rangi	Rasowe, Atuty	Inne	Kara do Testów
INT	INT INT		Niewyszkolona	aumiejętnoso		+3			z Pancerza
RZT	RZT RZT								-
СНА	сна сна								-
	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)								_
A.	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 🗾						-		-
									-
						<u> </u>	-		
							-		
							_		
							_		
							-		-
									-
							_		
							-		-
							-		_
							_		
									Wiedza - INT Zawód - RZT
									Wied: Zawó
JĘZYKI									O- INT
H.									Rzemiosło - INT Perform - CHA