

STREET PERFORMER

(BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros CD Salv
Conocidos de Conjuros

Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0		CAR
1		CAR + 4
2		CAR + 8
3		CAR + 12
4		
5		
6		

CD Salv Conjuero = 10 + CAR + Nivel Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuero.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo
 $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo
MAX AUDIENCE
 $= \div 3$ (Redondear arriba)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo

$= (+ 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Nivel 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

MADCAP PRANK

Nivel 9 ☐ Cegado ☐ Dazzled ☐ Ensonorizado ☐ Enmarañado ☐ Fall prone ☐ Nauseated

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

SLIP THROUGH THE CROWD

Nivel 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGESTIÓN EN MASA

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

STREETWISE

STREETWISE BONUS Nivel de Bardo Misc
 $= (\div 2) +$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...	Usar bonificador en lugar de...	
<input type="checkbox"/> Actuación	Disfrazarse, Engañar	<input type="checkbox"/> Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Comedia	Engañar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percusión	Intimidar, Trato con Animales
<input type="checkbox"/> Baile	Acrobacias, Volar	<input type="checkbox"/> Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
<input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Cuerda	Diplomacia, Engañar
		<input type="checkbox"/> Instrumentos de Viento	Diplomacia, Trato con Animales

QUICK CHANGE

ELEGIR 20 AL DÍA Nivel de Bardo
Nivel 5 $= (+ 1) \div 6$
Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad