

# HOLY TACTICIAN

OF



(PALADIN)

Poziom Paladyna - 3 =

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

## DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## DIVINE GRACE

Poziom **2** **CHA** Bonus to all saving throws

## TACTICAL ACUMEN

Poziom	Teamwork feat	Shared
<b>3</b>		
<b>7</b>		
<b>11</b>		
<b>15</b>		
<b>19</b>		

## BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Poziom **20** **MASTERFUL PRESENCE** Grant a different feat to each ally.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

**ENERGIA RZUT**

**k6** =  $\left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$  (Zaokrąglane w górę)

**WOLA SAVE DC**

**= 10 +  $\left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$**  (Zaokrąglane w dół)

## GUIDE THE BATTLE

Poziom **8** Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Poziom **15** Free 5ft step may be through difficult terrain.

## AURA

Poziom **14** **AURA OF FAITH** Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA OF RIGHTEOUSNESS** Gain damage reduction 5/evil. Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+ Premiowe Czary CHA
	<b>1</b>				
	<b>2</b>				
	<b>3</b>				
	<b>4</b>				

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja **= CHA +** Poziom Czarującego

# WEAL'S CHAMPION

**UŻYCIA NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

**=**  $\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3}$  (Zaokrąglane w górę)  
Dziś □□□□□

**DURATION**

Poziom Paladyna

**rund** **=**  $\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$  (Zaokrąglane w dół)  
Expired □□□□□□□□

**ATAK BONUS**

Inne

**+** **= CHA +**

**OBRAŻENIA PREMIA**

Poziom Paladyna

**=**  $\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$  (Zaokrąglane w dół)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

**ATAK BONUS**

**OBRAŻENIA PREMIA**

Poziom Paladyna

**+** **= CHA ÷ 2** (Zaokrąglane w dół)

**+** **= 1 +  $\left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{5} \right)$**

## WEAL'S WRATH

Poziom **11** Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

## MASTERFUL PRESENCE

Poziom **20** Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

**=  $\left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} +$**  (Zaokrąglane w dół)

□□□ □□□  
□□□ □□□

Poziom **2**

**LECZENIE PW**

Poziom Paladyna

Inne

**k6** **=  $\left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) +$**  (Zaokrąglane w dół)

## ŁASKI

Poziom

**3**

**6**

**9**

**12**

**15**

**18**

## PRZYGOTOWANE CZARY

□□□

□□□

□□□

**1**

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

**2**

□□□

□□□

□□□

□□□

**3**

□□□

□□□

□□□

□□□

**4**

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□