

# HURLER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

## BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Skilled Thrower ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 5/—
	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

## SKILLED THROWER

10 ft 2 c

Increased range increment on any thrown object

## ¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN PER DAY

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

$$\boxed{\text{turnos}} = 2 + \text{CON} + \left( \boxed{\text{turnos}} \times 2 \right) +$$

$$\boxed{\text{turnos}}$$

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica =  
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN DURATION

FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\boxed{\text{turnos}} = \boxed{\text{turnos}} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

## PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Nivel de Bárbaro

Misc

$$\boxed{\text{turnos}} = \left( \boxed{\text{turnos}} \div 2 \right) +$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14