

# ŁOTRZYK

(ŁOTRZYK)

Poziom  
Łotrzyka

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
KNOWN

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## ŁOTRZYK

Poziom  
Łotrzyka

1

{ Wykrywanie Pułapek  
Sneak Attack

2

Uchyłanie

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

## PULAPKI

Percepcja

Poziom  
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

Unieszkodliwianie  
Mechanizmów

Poziom  
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

(

÷ 2

)

## WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO FLEKS

Poziom

Łotrzyka

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

## PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+ INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość