

INFILTRATOR

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear = ($\div 2$) +

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador

- 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB

1					
2					
3					
4					

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel BONUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS a niveles 3, 8, 13 y 18

1

■ □ □ □ □ □

5

□ □ □ □ □ □

10

□ □ □ □ □

15

□ □ □ □

20

□ □

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañero ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN

Misc

turnos SAB +

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

VARITAS

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMINOS

POCIONES