DE	ESE	RT DR	UID	Уровень Друида	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ							
		V		Wild								
		Уровень Друида	- 2	Shape Level				0				
×		ДРУ	/ИД	<b>x</b> (								
Уровень		Чувство прир	оды	, _								
Друида <b>1</b>		+2 к навыкам Дикое сопере		ирода) и Выживание								
		Улучшает отн		вотных								
2		Desert Native	rt torroin				-	1				
$\vdash$		Bonus in desert terrain  Sandwalker										
3		No movement penalty in		n sandy terrain								
4		Desert Ensurance Endure hot, reduced need Wild Shape										
				r medium animal or vermin				2				
9		Shaded Vision Immune to blinding, dazz		zling; +2 to saves								
			attacks, figm	nents and patterns								
13		Dunemeld Become a swir	rling mass of	sand								
15		Вечное тело					-	3				
		No longer age, cannot be		nagically aged				)				
``		Закли		*								
КС спасбро	ска	Заклина в ден	аний <sub>=</sub> Базог іь заклин	выхБонусных заклятиі аний ⊸	й							
		0		WIS - 4 WIS - 12				,				
		1						4				
		2										
		3										
								_				
		4						5				
		5										
		6										
		7										
		8						6				
		9										
КС спас	а заклі	инания = 10 + W	/IS + Уровен					_				
Концент	рация	= WIS		<ul><li>Уровень Заклина</li></ul>	тедя 🗆 🗆			_				
×		NATUR	E BOND	*				7				
□ Живо	тное к	омпаньён	<b>X</b> DOMA	AIN								
Предоста	вляем	ые силы		Предоставляемь				8				
				£								
Уровень				Уровень				_				
Ş				KC				9				
Использований ППППППП ПППППП ППППППППППППППППППППП							7					
ВД	_	□□□□□ ЭПЕРЕЖИВАІ			K	СВИТКИ	*	1		ЗЕЛЬ	Я	<b>,</b>
Бонус Дик		оп с г с лито Ат переживания	I IVIL I IF VIF	ОДС -				ľ				
BONUS			Уровень др	уида Прочее								
		= CHA	+	+								
``		DESERT	NATIVE					_				
DESERT												
BONUS		Уровень друи,										
		=	÷ 2									
		e, Knowledge (ge e in aquatic terra		erception, Stealth								
The Sulviv		Дикая		,								
И	Іспольз	дикая зований в день										
			Ξi									