

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura

Tamaño

Mod de Tamaño

Mod de Característica = (Punt Total de Característica - 10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS

INIC = DES +

VELOCIDAD

BON A BONUS

SALVACIONES

SALV SAVE

FORT = CON +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES +

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA Temp Resistencia a conjuroReducción Daño

CA

APTITUDES ESPECIALES

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura

Tamaño

Mod de Tamaño

Mod de Característica = (Punt Total de Característica - 10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS

INIC = DES +

VELOCIDAD

BON A BONUS

SALVACIONES

SALV SAVE

FORT = CON +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES +

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA Temp Resistencia a conjuroReducción Daño

CA

APTITUDES ESPECIALES