				CHARAKTER							
				Name							MÄNNLICH HOLLBAM
Spieler				Volk				Größe		-31	⊈ £∓ Größen-
Kampagn	10			*** ×					in ge efferwürfel	Charles Charles	modifikator
rtumpagn				KLASSEN			F	ertigkeitsra	d	Stufe	Stufen- anpassung
EP]
	ATTOID	TTCITTD	TE						_ <u>d</u>]
X		UTSWER'	TE • mporärer Temporärer								Effektive Charakter-
	wert boni	modifikator	Wert Modifikator	<u> </u>					_ <u>d</u>		stufe
ST		ST	ST	Bevorzugte Klasse	1			+ IN	<u>d</u> + ко		
		GE		+1 per level	TP Ränge per level per level						
GE		 	GE	FERTIGKEITEN Klassen- Volks- Ri							
KO		KO	KO			Fertigkeits		ertigkeiten I	Ränge merkm		Rüstungs- s malus
IN		IN	IN	Akrobatik	Ungeübt	bonus	GE	+3			-[]
WE		WE	WE	Schätzen			IN				
				Disguise			CH				
CH		CH	СН	Klettern			ST				-
	modifikator = (Attributs			Diplomatie			СН			_	. i'
* TAL	ENTE & BESON	NDERE FA	AHIGKEITEN	Mechanismus ausschalten			GE				-
				Verkleiden			СН				
				Entfesslungskunst			GE				-
				Fliegen	-		GE				-
				Mit Tieren umgehen			CH				
				Heilkunde			WE				
				Einschüchtern			CH			_	±4 wenn größ
				Sprachenkunde			IN				
				Wahrnehmung			WE			_	
				Reiten	_		GE			_	-[
				Motiv erkennen			WE			_	
				Fingerfertigkeit			GE			_	-1
				Zauberkunde Heimlichkeit	_		IN GE			_	
				Survival			WE				
				□ Spuren folgen	7 F F	fh	erlebensku		N/A		
				Schwimmen		01	ST		M/A		
				Magischen Gegenstand benutz			CH			_	
				Wissen: Arkanes			IN				
				Wissen: Gewölbekunde			IN				
				Wissen: Religion			IN				
				Wissen: Natur			IN				
				Wissen: Die Ebenen			IN				
											ME N
											Wissen - IN Beruf - WE
SPRACHEN											
MCE											INT - CHA
SPF											Craft - INT Perform - CHA