WILD STALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Nivel de Explorador ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (Redondear arriba)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

RAGE OF THE WILD!

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Bárbaro

¡FURIA! DURACIÓN PER DAY = turnos = CON + (Nivel de Explorador × 2) - 4 + Misc

¡FURIA! HOY turnos

	BON PUNT DE BONUS	BON PUNT DE BONUS	BON BONUS	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
¡FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE CON CA

DURACIÓN DURATION = turnos = ¡FURIA! Duración × 2

Pen Punt Fuerza -2: -1 FUE

Pen Punt Destreza -2: -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

WILD TALENTS

CONJUROS PREPARADOS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PERGAMINOS

POCIONES