CII	7 A T	MP D	DIII	מז	Livello	1	K	IN	NCANTESIN	ΠI	PREPARA	ATI	*
3 W	/ Al	VIF D	KUI	LD	Druido Wild		1						
		Livello Druido		-2=	Shape Level	:				0			
``			RUID		Level					U			
Livello		Senso del	lla natura	3									
Druido 1			+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravviv Empatia selvatica							[
					di un animale								
2		Marshwrig Bonus in s		errain ca	nnot he t	tracked				1			
	_	Swamp Strider			illiot be	Hacked							
3		No moven	nent pen	alty in bo	gs or un	dergrowth							
		+4 to save		st disease	se and the al	abilities							
4		of monstr	monstrous humanoids; image reduction against s										
		Forma sel	lvatica							2			
		Irastorma			inque ani	imale piccol	o medio_						
9		Immunita Immune a			no								
13		Slippery	frandan	n of move	amant								
		Continous freedom of mov Corpo senza tempo			ement					3			
15	Non invecchia, nemmeno r				magicamente								
7		INC	ANTE	SIMI		, ,							
CD TS		-1	Inc.	= Inc.		nc. Bonus							
Incantesi			giorno	Base		G - 4 G - 8 G - 12				4			
		0				SAG SAG SAG SAG							
		1											
		2											
		3								5			
		4			_								
		5			_								
		6			_								
		7								6			
OD TO 1-		9	040 . 15										
	cantes	simo = 10 + :				Livello							
Concentra	azion	е	= _5	SAG ·	+	incanta				7			
•		GAME C				,							
□ COM	PAGN	IO ANIMA	LE X	DOMA	IN					_			
										8			
Poteri Don	ati				Pote	eri Donati	- 000			0			
Livello						Livello				_			
										9			
8						8	- 000			ソ			
Usi al						Usi orno		PERGAMENE	*)		POZION	· ·
\	1	EMPATI	A SEL	VAGG	IA	,							
BONUS BONUS			Live	ello del Dr	ruido	Altro							
		= CA	R +		+								
		MARS	SHAWR	RIGHT			1						
SWAMP													
BONUS		Livello del											
=÷2													
		e, Knowledg n while in ac			erception	, Stealth,							
		FORMA			Α	,	(
	Vol	te al giorno	7	Volt	te oggi								