SKIRMISHER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Level Bonus +

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Избранный ландшафт

Уровень	FAVOURED TERRAIN BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS [ ] = CHA + ____ + ____

Уровень Рейнджера

Прочее

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Выслеживание [ ] = (____ ÷ 2) + ____

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN [ ] = (____ ÷ 2) - 2 + ____

Уровень Рейнджера

(Округлять вверх)

Прочее

1
2
3
4
5
6
7
8
9

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень 4 ☐ SHARE FAVOURED ENEMY

☐ Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION [ ] rds = WIS + ____

(WIS minimum 1)

Прочее

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида [ ]

WANDS

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ