#### Livello **MONK OF THE** Monaco **LOTUS BONUS CA CA BONUS** Livello + Monaco **DMC** BONUS (Arrotondato per difetto) il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi **PUGNO STORDENTE TOUCH OF** Livello Livelli SERENITY non da Monaco Monaco PER DAY (Arrotondato per difetto) TOUCH OF **SERENITY** Declare before making an attack; if successful, the attack deals no damage, but target cannot attack or cast spells. Target may attempt a will save to end the effect. **SERENITY** Livello **DURATION** Monaco Livello SALVEZZA VOLONTÀ CD Monaco TALENTI BONUS ☐ Cogliere fuori guardia☐ Riflessi di combattimento Livello ☐ Deviare Frecce □ □ □ Schivare □ Lottare migliorato 1 ☐ Stile dello scorpione □ Lancia tutto □ Pugno della gorgone □ Spingere migliorato Livello ☐ Disarmare migliorato☐ Finta migliorata 6 □ Sbilanciare migl. □ Mobilità Livello Colpo Critico migl. ☐ Ira della Medusa 10 ☐ Afferrare Frecce ☐ Attacco Rapido

#### =

PF Livello CURATI

7

13

INTEGRITA' DEL CORPO

Livello da Monaco

When an attack would reduce a target to 0hp or below, opt to make the target surrender. Target is reduced to 0hp, is disabled and charmed. No saving throw.

**TOUCH OF SURRENDER** 

Effect lasts until dismissed, used on another target or target is next reduced to Ohp.

### Anima adamantina

Livello RES. RESISTANCE Livello da Monaco

= 10 +

#### TOUCH OF PEACE

Livello Once a day, announce before making a melee attack.

15 On a hit, the attack deals no damage but target is charmed.

No saving throw.

## PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello Immune a Charmare Persone e altri effetti

20 che bersagliano i non Esterni Riduzione del danno 10/caotico

MONACO										
Livello Monaco	Talenti bonus	Senz'armi	A Class Ponus							
1		Pcl / Grn  d6  d4 / d8	Armour Class Bonus Raffica di colpi Colpo senz'armi Touch of Serenity	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round						
2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito						
3			Movimento veloce 3 m Addestramento alle manovre Mente Lucida	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Usa il livello da monaco al posto del <b>BAB BAB</b> per ca col +2TS contro ammaliamento	olare il I					
4		d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta <b>3 m</b>	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri						
5			High Jump Purezza del Corpo	Aggiungi il liv. da Monaco ad Acrobazia per i salti +20Prove per i salti - <b>1 punto Ki</b> Immune a tutte le malattie						
6			Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)						
7			Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki						
8		<b>d10</b> d8/2d8	Caduta lenta 12 m							
9			Eludere migliorato Fast Movement <b>9 m</b>	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (which grants <b>+12</b> to Acrobatics checks for jumping)						
10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta <b>15 m</b>	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali						
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni						
12		2d6 d10/3d6	Touch of Surrender Movimento veloce <b>12 m</b> Caduta lenta <b>18 m</b>	Target of an attack surrenders - <b>6 punti ki</b> (which grants <b>+16</b> to Acrobatics checks for jumping)						
13			Diamond Soul	Spell resistance						
14			Caduta lenta <b>21 m</b>							
15			Touch of Peace Movimento veloce 15 m	Morte ritardata (which grants <b>+20</b> to Acrobatics checks for jumping)						
16		2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta <b>24 m</b>	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio						
17			Corpo senza tempo Learned Master	Nessuna penalità relativa all'invecchiamento Linguistics and Knowledge are class skills using <b>WIS</b>						
18			Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)						
19			Empty Body	assumere Forma eterea per 1 minuto - <b>3 ki points</b>						
20		2d10 2d8/4d8	Perfect Self Caduta lenta <b>qualunque distanz</b>	Trattato come Esterno za						

## RISERVA KI

# RISERVA KI CAPACITÀ Livello da Monaco RISERVA KI CAPACITÀ CAPAC

**ACROBATICS** 

a metà velocità

+3 m al movimento a velocità piena

Movimento attraverso spazi minacciati

CD Acrobazia = CMD

<b>Movimento attrave</b>	a metà velocità +3 m al movimento a velocità piena												
	nza CD	,		4,5 m 15		,		10,5 m 35	12 m 40	13,5 m 45	15 m 50	16,5 m 55	
Dista SALTO IN ALTO	nza CD	,	,		1.2 m 16	,	1,8 m 24	,	2,4 m 32	2,7 m 36	3 m 40	3.3 m 44	
+4 Acrobazia						per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m							
AGGRAPPARSI	TS Riflessi 20			se fallisci un salto di 4 o meno									
CADUTA	15 Acrobazia			ignorare il danno da caduta di 3 m									