

Giocatore

Campagna

Esperienza

STATISTICHE

Punteggio Della statist. Bonus oggetto Modificatore Della statist. Bonus Temporaneo Modificatore Temp

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

MASCHIO FEMMINA



Mod. Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi Abilità

d

d

d

d

d

Dado Vita

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo del Personaggio

ABILITÀ

Max Ranks

/ = ECL + 3
Senza addest.

Bonus a Abilità

Class Skills

1 2 3 4 5

Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Altro

Favoured Enemy Bonus a Prova dell'Armat. Penalità a Prova

Valutare

Autohypnosis

Balance

Raggiare

Scalare

Concentrazione

Decipher Script

Diplomazia

Disattivare Congegni

Camuffare

Artista della fuga

Forgery

Gather Information

Addestrare Animali

Guarire

Hide

Intimidire

Jump

Listen

Move Silently

Open Lock

Psicraft

Cavalcare

Search

Intuizione

Rapidità di Mano

Sapienza Magica

Spot

Survival

Seguire tracce

Nuotare

Tumble

Use Magic Device

Use Psionic Device

Use Rope

Knowledge: Psionics

INT

SAG

DES

CAR

FOR

COS

INT

CAR

INT

CAR

CAR

DES

INT

CAR

SAG

DES

CAR

FOR

SAG

DES

DES

INT

DES

INT

SAG

DES

INT

SAG

SAG

Sopravvivenza

FOR

DES

CAR

CAR

DES

INT

- Size mod x4
+ Taglia diff x4

- 1 per 5lb carried

Conoscenza-INT
Professione-SAG

Altre abt:
Artigian-INT
Intrattenere-CAR