

# HORSE LORD

(TROPICIEL)

Poziom  
Tropiciela

Poziomy  
Premiowe

+

## ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

|    |             |
|----|-------------|
| 1  | ■ □ □ □ □ □ |
| 5  | □ □ □ □ □ □ |
| 10 | □ □ □ □ □   |
| 15 | □ □ □ □     |
| 20 | □ □ □       |

## ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

|    |           |
|----|-----------|
| 3  | ■ □ □ □ □ |
| 8  | □ □ □ □ □ |
| 13 | □ □ □ □   |
| 18 | □ □ □ □   |

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom  
Tropiciela

Inne

= **CHA** +  +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

## TRACK

Poziom  
Tropiciela

Premia ze  
Sztuki Przetrwania

Tropienie  = (  ÷ 2 ) +

## CZARY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

| ST Rzutu<br>Obronnego | Czary<br>na dzień    | Czary<br>Bazowe      | Premiowe Czary<br>RZT |
|-----------------------|----------------------|----------------------|-----------------------|
| 1                     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | □ □ □ □ □             |
| 2                     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | □ □ □ □ □             |
| 3                     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | □ □ □ □ □             |
| 4                     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | □ □ □ □ □             |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja  = **RZT** +  Poziom  
Czarującego

## STYL WALKI

### MOUNTED COMBAT

|                   |  |   |
|-------------------|--|---|
| Poziom Tropiciela | <input type="checkbox"/> <b>Mounted Combat</b>     | Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount                    |
| 2                 | <input type="checkbox"/> <b>Mounted Archery</b>    | Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8             |
| 6                 | <input type="checkbox"/> <b>Ride-By Attack</b>     | Continue moving after a charge, up to double your move speed                          |
| 10                | <input type="checkbox"/> <b>Trick Riding</b>       | Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice |
| 14                | <input type="checkbox"/> <b>Mounted Shield</b>     | Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat                            |
| 18                | <input type="checkbox"/> <b>Spirited Charge</b>    | Double melee damage when charging (triple with a lance)                               |
|                   | <input type="checkbox"/> <b>Mounted Skirmisher</b> | Move and make a full-round set of attacks   |
|                   | <input type="checkbox"/> <b>Unseat</b>             | Charge with a lance and bull rush to knock opponent down                              |

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi

## MOUNTED BOND

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela ( - 3 until level 12 ) = Effective  
Druid Level

### TEMPORARY HIT POINTS

Poziom Tropiciela

Inne

pw =  +

## PRZYGOTOWANE CZARY

|       |         |
|-------|---------|
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | 1 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | 2 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | 3 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | □ □ □   |
| □ □ □ | 4 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □   |

## RÓŻDŻKI

|           |                     |
|-----------|---------------------|
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| LADUNKI # | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |

## ZWOJE

## MIKSTURY