

# SWAMP DRUID

Druiden-  
stufe

Druiden-  
stufe

- 2 =

Wild  
Shape  
Level

## DRUIDE

Druiden- stufe <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Naturgespür</b> +2 to Knowledge (nature) and Survival <b>Tierempathie</b> Improve the attitude of an animal
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Marshwright</b> Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Swamp Strider</b> No movement penalty in bogs or undergrowth
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Pond Scum</b> +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms <b>Tiergestalt</b> Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Venom Immunity</b> Immune to all poisons
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Slippery</b> Continuous <i>freedom of movement</i>
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Zeitloser Körper</b> altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
	<b>0</b>		WE - 4 WE - 8 WE - 12
	<b>1</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>5</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>6</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>7</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>8</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>9</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration  = WE + Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE ☒ DOMAIN

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
BONUS

Druidenstufe Sonstiges

= CH + +

## MARSHWRIGHT

**SWAMP**  
BONUS

Druidenstufe

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

mal pro Tag

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE