MOI	JN	ΤΑΤ	N DI	<b>RUID</b> Li	vello	×	INCANT	ESIMI	PREPARA	TI	*
2120		Livell			Wild T						
		Druid	0	<b>- 2 =</b> s	hape Level			<b>—</b> 0			
``			DRUI	DO	<b>"</b>						
Livello Druido			della natu moscenza	ı <b>ra</b> a (Natura) e So	nravvivenza						
1		Empatia selvatica									
			Migliora l'atteggiamento di un animale  Mountaineer								
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3			refooted speed penalty on slopes, rubble or scree								
<u> </u>		Spire V		y oil slopes, lubble of scree							
		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing									
4		Wild Shape									
			me any small or medium animal or giant					2			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD			saves and CMD						
		against attempts to move									
13	13 🗆		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop								
15	15 🗆		senza tem					<b>—</b> 3			
				emmeno magi	camente						
``		IN	CANTI		,						
CD TS Incantes			Inc. al giorno	= Inc. Base	+ Inc. Bonus						
		0			SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1			<b></b> 4			
		1									
		2									
		3									
		4						<b>—</b> 5			
		5									
		6									
		7									
		8						<b>—</b> 6			
		9									
CD TS In	cantes		+ SAG + I	Liv. Incantesim							
					Livello						
Concentr	azione	e	=	SAG +	incantato			<b>— 7</b>			
LEGAME CON LA NATURA											
<b>★ COMPAGNO ANIMALE</b> □ DOMAIN  Nome del compagno animale											
Nome del compagno animale								8			
Tipo di cre	atura										
	_							9			
BONUS		EMPA'	IIA SE	LVAGGIA	<b>*</b> (			🤊			
BONUS			Liv	vello del Druido	o Altro	N	PERGAMENE			POZIONI	<b>"</b>
		= C.	AR +	4	+						
`		МО	UNTA	INEER							
MOUNTA	AIN										
BONUS			del Druido								
		=		÷ 2							
				je (geography), ain terrains.	, Perception,						
<b>X</b>				LVATICA	*						
	Vol	te al giori	10	Volte o							
Forma attu	ıale										