□ VERTRAUTERTIERGEFÄHRT	☐ REITTIER☐ BESCHWORENE KREATUR		X	GESUNDHEIT	x (
Kreaturenname	Alter Kreaturen-		TREFFERPUNKTE erletzungen	□ Sterbend □ Sta	bil Nichttödlich□ Bewusstlos
		stufe	TP		ТР ТР
Art Untera	Pfd. m	M d	KAMPF INITIATIVE BONUS Sonstiges	ANO	GRIFFE
MANANLING CHANNELING CHANNANLING CHANNANLI		Ränge Sonstiges	INIT = GE +	Reichweite ANGRIFF	SBONUS Schaden Kritisch
ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs- wert boni modifikator ST GE KO IN WE CH Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 AUSRÜSTUNG	Akrobatik GE Klettern ST Entfesslungskunst GE		GRUNDANGRIFF Temp. Angriff Temp. Schade + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Reichweite m Fe ANGRIFF: Reichweite m Fe ANGRIFF: Reichweite m Fe Munition ANGRIFF: ANGRI	SBONUS Schaden Kritisch SBONUS Schaden Kritisch Größen- modifikator Sonstiges Moral- bonus + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
PORTRAIT	TRAINING		Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzierung RK / KAMPFFÄHIGKEITEN	□ Entrinnen□	