

BARDO

Livello
Bardo

INCANTESIMI

IncantesimiCD salvezza
conosciuti incantesimi

IncantesimiIncantesimi Bonus
al giorno Base

		0			CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I bardi possono indossare armature leggere senza rischio di fallire incantesimi arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello
Bardo

Varie

PER DAY
$$r = 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} +$$

Round ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

Livello
Bardo

$$= \quad \div 3$$
 (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro charme e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello
3

+

SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello
9

$$2 \times (d10 + \text{CON})$$
 pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa.
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello
15

+ 4 a tutti i TS
+ 4 di schivare alla AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA
BONUS**

Livello
Bardo

Varie

$$= (\quad \div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MAESTRO DEL SAPERE

Livello
5

PRENDI 10
Usi illimitati
al giorno

PRENDI 20 PER DAY

Prendere 20

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello
10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello
16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello
19

Capace di prendere 10 in ogni abilità