

ACROBAT

(ROGUE)

Acrobat
Level

Таланты жулика

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

(Округлять вверх)

9

10

(Округлять вверх)

11

12

13

14

ACROBAT

Уровень
Жулика

1

☐

Expert Acrobat
Sneak Attack

2

☐

Уклонение

3

☐

Second Chance

4

☐

Необычайная увертливость

8

☐

Улучшенная необычайная увертливость

10

☐

Продвинутые Таланты

20

☐

Master Strike

ACROBATICS

EXPERT ACROBAT

While wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, Fly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.

While wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.

SECOND CHANCE

Уровень

3

Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.
You must take the new result.

SECOND CHANCES PER DAY

Уровень
Жулика

Прочее

= (÷ 3) +

(Округлять вверх)

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,
BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружени или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20

- Paralysed for 2d6 rounds
- Slain

MASTER STRIKE FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

= 10 + (÷ 2) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.