

## LICANTROPO FORMA IBRIDA

Tipo di creatura



Modificatore  
di taglia

### CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

### VELOCITÀ

Velocità	Temp.
m m^2	m m^2

### MANOVRA IN COMBATTIMENTO

#### BONUS A MANOVRA BONUS

$$BMC = \text{Attacco Base} + \text{FOR} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie}$$

#### DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

$$DMC = 10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{Modificatore Schivare} + \text{Modificatore Deviazione} + \text{Bonus attacco base} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie} + \text{Bonus morale}$$

### CLASSE ARMATURA

Armatura	Modificatore	Modificatori
Naturale	di taglia	Vari

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Modificatori Vari}$$

#### IMPREPARATO ARMOUR CLASS

$$CA = 12 + \text{Modificatore di taglia} + \text{Modificatori Vari}$$

#### CONTATTO CLASSE ARMATURA

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Modificatori Vari}$$

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Riduzione del danno

$$CA = \text{Riduzione del danno} / \text{silver}$$

### ABILITÀ SPECIALI

### ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

### TIRI SALVEZZA

Base	Varie	Temp
------	-------	------

$$TEM = \text{COS} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie}$$

#### VOLONTÀ SALVEZZA

$$VOL = \text{SAG} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie}$$

### LICANTROPO

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

☐ **NATURAL LYCANTHROPE**  
Riduzione del Danno: 10 / silver  
Change shape as a move action.

☐ **AFFLICTED LYCANTHROPE**  
Riduzione del Danno: 5 / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:  
to Hybrid or Animal form: CD 15 CD 10  
to Humanoid form: CD 20 CD 25  
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

Luna  
Piena

## LICANTROPO FORMA ANIMALE

Tipo di creatura



Modificatore  
di taglia

### CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

### VELOCITÀ

Velocità	Temp.
m m^2	m m^2

### MANOVRA IN COMBATTIMENTO

#### BONUS A MANOVRA BONUS

$$BMC = \text{Attacco Base} + \text{FOR} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie}$$

#### DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

$$DMC = 10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{Modificatore Schivare} + \text{Modificatore Deviazione} + \text{Bonus attacco base} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie} + \text{Bonus morale}$$

### CLASSE ARMATURA

Armatura	Modificatore	Modificatori
Naturale	di taglia	Vari

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Modificatori Vari}$$

#### IMPREPARATO ARMOUR CLASS

$$CA = 12 + \text{Modificatore di taglia} + \text{Modificatori Vari}$$

#### CONTATTO CLASSE ARMATURA

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Modificatori Vari}$$

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Riduzione del danno

$$CA = \text{Riduzione del danno} / \text{silver}$$

### ABILITÀ SPECIALI

### ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2			

### TIRI SALVEZZA

Base	Varie	Temp
------	-------	------

$$TEM = \text{COS} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie}$$

#### VOLONTÀ SALVEZZA

$$VOL = \text{SAG} + \text{Modificatore di taglia} + \text{Varie}$$

### LICANTROPO

#### MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

#### CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

#### LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude