

QINGGONG MONK

Mönch-
stufe

RÜSTUNGSKLASSEN BONUS

RK BONUS

+ RK

KMV BONUS

+ KMV

$$\left. \begin{array}{l} + RK \\ + KMV \end{array} \right\} = WE + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

STUNNING FIST

STUNNING FIST PER DAY

Mönch-
stufe

Nicht-Mönchs
Stufen

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

STUNNING FIST TODAY

Zähigkeits- wurf SG

Mönch-
stufe

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + WE$$

Stufe

- 1** Stunned Keine Aktion diese Runde
Verliere **Ge** bonus to **RK**; -2 **RK**
- 4** erschöpft Cannot run or charge
-2 Strength and Dexterity
- 8** Kränkelnd -2 to attack rolls, damage rolls,
saving throws, skill and ability checks
- 12** Staggered May make a standard or move action,
but not both
- 16** Blinded Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**
-4 on **STR** and **DEX** skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- oder**
- Deafened -4 initiative; 20% miss chance when attacking
-4 on opposed Perception
automatically fail Perception checks for sound
- 20** Paralysed Keine Aktion diese Runde
Verliere **Ge** bonus to **RK**; -2 **RK**

BOUNS TALENT

- ☐ Catch off-guard ☐ Kampfrelexe
- Stufe ☐ Geschoße Abwehren ☐ ☐ ☐ Ausweichen
- 1** ☐ Improved Grapple ☐ Skobionsstachel
- ☐ Throw Anything

- Stufe ☐ Gorgonenfaust ☐ Improved Bull Rush
- 6** ☐ Verbessertes Entwerfen ☐ Improved Feint
- ☐ Verbessertes Zu-Fall-Bringen ☐ Mobilität

- Stufe ☐ Improved Critical ☐ Medusenzorn
- 10** ☐ Geschoße fangen ☐ Sprungattacke

Ki-Vorrat

KI-VORRAT KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Mönchstufe}}{2} \right) + WE$$

Ki-Vorrat

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

KI POWERS

KI POWER SAVE DC

Mönch-
stufe

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + WE$$

Mönch

Mönch- Bonus Unarmed
stufe Talente Strike

klein/groß

Armour Class Bonus

Schlaghagel

Waffenloser Schlag

Stunning Fist

Use a full attack action for more attacks
Behandle Hände, Füße, Knie und Ellbogen als Waffen
Stun (or other effects) target for one round

1

■

W6

W4 / W8

2

■

Entrinnen

Avoid all damage on successful reflex save

3

Fast Movement **+10 ft**

Manoeuvre Training

Still Mind

(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
Benutze Mönchs Level anstatt von **BAR** zum berechnen
+2 saving throws against enchantment

4

W8
W6 / 2W6

Ki-Vorrat (Magisch)

Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischen waffen

5

Purity of Body

Immun gegen alle Krankheiten

6

■

Schnelle Bewegung **+6m**

Slow Fall **30 ft**

(which grants **+8** to Acrobatics checks for jumping)

8

W10
W8 / 2W8

Langsamer Fall **12m**

9

Verbessertes Ausweichen

Schnelle Bewegung **+9m**

Avoid half damage on failed reflex save
(which grants **+12** to Acrobatics checks for jumping)

10

■

Ki-Vorrat (Rechtschaffen)

Slow Fall **50 ft**

Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer

12

2W6
W10 3W6

Schnelle Bewegung **+12m**

Slow Fall **60 ft**

(which grants **+16** to Acrobatics checks for jumping)

14

■

Slow Fall **70 ft**

15

Fast Movement **+50 ft**

(which grants **+20** to Acrobatics checks for jumping)

16

2W8
2W6 / 3W8

Ki-Vorrat (Adamant)

Slow Fall **80 ft**

Behandle deine unbewaffneten Angriffe als mit einer Adamatin V

18

■

Schnelle Bewegung **+18m**

Slow Fall **90 ft**

(which grants **+24** to Acrobatics checks for jumping)

20

2W10
2W8 / 4W8

Langsamer Fall **jede Distanz**

KI POWERS

Stufe

4

Stufe

5

Stufe

7

Stufe

11

Stufe

12

Stufe

13

Stufe

15

Stufe

17

Stufe

17

Stufe

19

Stufe

20