INICJATYWA

INICJATYWA BONUS | Atuty | Training | Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość: m cm | Prędkość w Zbroi: m cm | Tymczasowa Prędkość: m cm

Prędkość Pływania: m cm | Prędkość Lotu: m cm | Prędkość Wspinaczki: m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | ZWARCIE | ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku: + = Premie - Kary | SZAŁ! + | Zmęczony -

Tymczasowa premia do Obrażeń: + = Premie - Kary | SZAŁ! + | Zmęczony -

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS: PMB = S + BPA - | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | SZAŁ! +

MANEWR BOJOWY DEFENCE: OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - | Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | SZAŁ! +

NIEPRZYGOTOWANY OMB: OMB = 10 + S / / + + BPA - | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | SZAŁ! +

Tymczasowe PMB: + PMB | Tymczasowe OMB: + OMB | Inne Modyfikatory

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: pw | SZAŁ! + pw | Rany pw | ☐ Umierający ☐ Stabilny | Stłuczenia pw | ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA: KP = 10 + ZR + + + + + + | Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Pancerz | Tarcza | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA: KP = 10 / / + + + + +

DOTYK ARMOUR CLASS: KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KP: + KP | Odporność na Czary | Inne Modyfikatory

- 2 SZAŁ! Kara do Testów z Pancerza / | Redukcja Obrażeń

Notatki

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			d	×
m cm			d	×
m cm			d	×
m cm			d	×
m cm			d	×

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY: WYTR = BD + + | Podstawowy | Inne | Tymczasowy + | SZAŁ! +

REFLEKS Rz. Obr.: REF = ZR + + + | Zmęczony -

WOLA SAVE: WOLA = RZT + + + | SZAŁ! +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

Inne Modyfikatory

EFEKTY