

CHARLATAN

Charlatan
Level

(SCHURKE)

CHARLATAN

Schurken-
stufe

1 ☐ { Natural Born Liar
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Grand Hoax

4 ☐ Entrinnen

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

$$\boxed{} W6 = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{aufrunden})$$

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

ist nur nicht-tödlich **GRAND HOAX** nicht-tödlichen Schaden verursacht.

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Stufe
3 **RUMOURS**
PER WEEK

$$\boxed{} = CH $$

(As the Rumourmonger feat)

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF Schurken-
ZÄHIGKEIT SG stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + IN $$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{abrunden})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14