

HURLER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1 ☐ { Skilled Thrower
RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Sens des pièges +1

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

6 ☐ Sens des pièges +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

9 ☐ Sens des pièges +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Sens des pièges +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Indomitable Will

15 ☐ Sens des pièges +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Tireless RAGE!

18 ☐ Sens des pièges +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

☐ Mighty RAGE!

SKILLED THROWER

10 m 2 cases

Increased range increment on
any thrown object

RAGE!

RAGE ! DUREE
PER DAY

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

$$\boxed{\text{trs}}$$

STRENGTH
SCORE
BONUS

CONSTITUTION
SCORE
BONUS

WILL
SAVE
BONUS

ARMOUR
CLASS
PENALTY

RAGE!

4

4

2

-2

GREATER RAGE!

6

6

3

-2

MIGHTY RAGE!

8

8

4

-2

Ability Modifier =
(Total Ability Score - 10) ÷ 2

STR

CON

CA

FATIGUE
DURATION

RAGE !
DUREE

Strength Score
Penalty: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \boxed{} \times 2$$

S-1R

D-1X

Cannot rage, run or charge
while fatigued.

POUVOIRS DÉRAGE !

POUVOIRS DÉRAGE !
KNOWN

Barbare
Niveau

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14