

# MAGUS

Nivel de Magus

Nivel de Lanzador

## ARCANE POOL

ARCANE POOL  
CAPACITY

Nivel de  
Magus

Misc

$$\boxed{\text{pts}} = \left( \boxed{\text{pts}} \div 2 \right) + \text{INT} + \boxed{\text{pts}}$$

(redondea abajo, min 1)

## WEAPON ENHANCEMENT

MAX WEAPON  
ENHANCEMENT

Nivel de  
Magus

$$+ \boxed{\text{pts}} = \boxed{\text{pts}} \div 4 \quad (\text{Redondear arriba})$$

Nivel de Magus	Enhancement Cost	Weapon enhancements are powered from your Arcane Pool
5	+1	<input type="checkbox"/> Flámigera <input type="checkbox"/> Frost <input type="checkbox"/> Afilado <input type="checkbox"/> Shock
9	+2	<input type="checkbox"/> Flaming burst <input type="checkbox"/> Icy burst <input type="checkbox"/> Shocking burst
13	+3	<input type="checkbox"/> Speed
17	+4	<input type="checkbox"/> Dancing
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpall

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	1	1	INT - 4 INT - 8 INT - 12
1	2	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	3	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	4	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	5	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	6	6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv Conjuero = 10 + INT + Nivel Conjuero

ARCANE SPELL FAILURE  
THRESHOLD

## MAGUS ARCANA

ARCANA  
CONOCIDOS

Nivel de  
Magus

Arcane  
Pool Cost

1	<input type="text"/>	pts
2	<input type="text"/>	pts
3	<input type="text"/>	pts
4	<input type="text"/>	pts
5	<input type="text"/>	pts
6	<input type="text"/>	pts

## ARMA

Mejora	Bonus Ataque	Daño	Crítico
- 2 Spell Combat Attack Penalty	+ <input type="text"/>	d <input type="text"/>	x <input type="text"/>

## DEFENSIVE CASTING

Penal. Ataque Lanzamiento Defens.	Nivel de Lanzador	Bonus Lanzamiento Defensivo	Nivel 8 Bonus
- <input type="text"/>	INT	Concentración <input type="text"/>	INT + <input type="text"/>

Nivel 14 Defensive Casting Bonus is double the Attack Penalty taken

Éxito automático cuando se lanza defensivamente  
When casting a spell and attempting a melee attack against the same target, choose one of:  
+ 2 Bonus Ataque + 2 Bonus CD Salv. Conjuero + 2 para sobrepasar la resistencia conjuros del objetivo

## CONJUROS PREPARADOS

					</	