



# SEPARATIST

VON

(CLERIC)

Kleriker-  
Stufe

Zauber-  
stufe

## DOMÄNEN

Domäne	Forbidden Domain
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## ZAUBER

Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE -4 WE -8 WE -12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	= WE +	Zauber- stufe
Leichte Wunden	1W8+ Stufe (1 - 5)	1
Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe (3 - 10)	2
Schwere Wunden	3W8+ Stufe (5 - 15)	3
Kritische Wunden	4W8+ Stufe (7 - 20)	4
Heilen / Leid	10 × Stufe	6

HEILEN / VERURSACHEN

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Böser Kleriker
Positive Energie Fokussieren			Negative Energie Fokussieren
Wunden heilen			Wunden verursachen

## FOKUSSIERTEN

PRO TAG	Sonstiges	Heute
<input type="text"/>	= 3 + CH +	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## ENERGIE WURF

Kleriker- Stufe	Sonstiges
W6 = ( <input type="text"/> ÷ 2 ) +	
(aufrunden)	

## WILLEN RETTUNGS SG

Kleriker- Stufe	Sonstiges
<input type="text"/> = 10 + ( <input type="text"/> ÷ 2 ) + CH +	
(abrunden)	

## FOKUSSIERTEN REICHWEITE

30 m	Radius um den Kleriker
------	------------------------

## VORBEREITETE ZAUBER

0	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
1	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
2	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
3	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
4	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
5	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
6	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
7	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
8	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
9	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1