

DESERT DRUID

Nível de
Druida

Nível de
Druida

- 2 =

Nível da
Forma
Selvagem

MAGIAS PREPARADAS

DRÚIDA

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Nível

CD

Usos

Diários

☐

☐

☐

☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐

☐

☐

☐

PERGAMINHOS

POÇÕES