

SNIPER

(LADINO)

Sniper
Level

SNIPER

Nível de
Ladino

1

☐

Accuracy
Sneak Attack

2

☐

Evasão

3

☐

Deadly Range

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Nível de
Ladino

m

= 30 ft + 10 ft × (

÷ 3

(Arredonda para Baixo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14