

OATHBOUND PALADIN



DEL

Livello
da Paladino

Livello
da Paladino - 3 = Livello
Incantatore

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

DIVINE GRACE

Livello
2

CAR

Bonus to all
saving throws

AURA

Livello
3

Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Livello
8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Livello
14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Livello
17

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Livello
3

Immune to all diseases including magic.

LEGAME DIVINO

Livello
5

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ TEMA LEGATA
Nome

Tipo ☐ Evocati
oggi

Potenzianti

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Inc. bonus CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione ☐ = CAR + Livello
incantatore

Oath of Vengeance

VOW

PUNIRE IL MALE

NEMICI
AL GIORNO

Livello
da Paladino

Varie

Nemici
oggi

☐ = (☐ ÷ 3) + ☐ (Arrotond. per eccesso)

ATTACCO
BONUS

Varie

DEVIAZIONE
BONUS

Varie

+ ☐ = CAR + ☐

+ CA = CAR + ☐

Un attacco riuscito con punire il male
oltrepassa la Riduzione del Danno

Il danno bonus contro esterni malvagi,
draghi malvagi e non morti si applica
al primo attacco riuscito

DANNI
BONUS

Livello
da Paladino

Varie

DANNI ai MALVAGI
BONUS

Livello
da Paladino

Varie

+ ☐ = ☐ + ☐

+ ☐ = (☐ × 2) + ☐

Livello
11

POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI
PER DAY

Livello
da Paladino

Varie

Usi oggi

Livello ☐ = (☐ ÷ 2) + CAR + ☐ (Arrotondato per difetto)

Livello
2

GUARIRE
HIT POINTS

Livello
da Paladino

Varie

☐ d6 = (☐ ÷ 2) + ☐ (Arrotondato per difetto)

Livello
3

INDULGENZE

12

6

15

9

18

Livello
8

CHANNEL WRATH

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐ Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Confess

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Blessing of fervour

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Order's wrath

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

HOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Livello
20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.