

SPY

(SCHURKE)

Spy
Level

SCHURKEN TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken
Stufe

Sonstiges

Ab der 10 Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SPY

Schurken
Stufe

1

{ Skilled Liar
Sneak Attack

2

Entrinnen

4

Entrinnen

8

Verbessertes Entrinnen

10

Verbesserte Tricks

20

Master Strike

SKILLED LIAR

Disguise

Spy
Level

Deceive

=

+

(

÷ 2

)

POISON USE

Stufe

3

You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken
Stufe

Sonstiges

W6

= (

÷ 2

) +

(aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN
ZÄHIGKEIT SG

Stufe

= 10 + (

÷ 2

) +

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht