DEMAGOGUE
(BARD)

Barden-stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH, CH - 4, CH - 8, CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration [ ] = CH + Zauber-stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

[ ] % Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY

[ ] Runden = 3 + (Barden-stufe × 2) + CH + Sonstiges

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG

[ ] = 10 + (Bardenstufe ÷ 2) + CH

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

AUFTRITTE

BANNLIED
Bannt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

ABLENKUNG
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN MAX. PUBLIKUM

[ ] = Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS** [ ] +

Stufe 5 **GATHER CROWD** Size of audience = Performance result × Bardenstufe

Stufe 6 **INCITE VIOLENCE**
Inflame a crowd who are already fascinated

Stufe 8 **KLAGELIED**
Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX AFFECTED [ ]
2 × (d10 + **CON**) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Stufe 14 **LIED DER FURCHT**
Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 **LIED DES HELDENMUTES** MAX. BEINFLUSST [ ]
+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **RIGHTEOUS CAUSE**
Turn a crowd towards a common purpose

Stufe 20 **TÖDLICHE MELODIE**
Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Barden-stufe	Area of fame		Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame
1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

BARDENWISSEN

WISSENS-BONUS

[ ] = (Barden-stufe ÷ 2) + Sonstiges

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe 2 [+4] Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT

	Nutze Bonus anstatt von...		Nutze Bonus anstatt von...
☐ **Schauspielkunst**	Bluff, Disguise	☐ **Redekunst**	Diplomacy, Sense Motive
☐ **Komik**	Bluff, Intimidate	☐ **Schlaginstrumente**	Handle Animal, Intimidate
☐ **Tanzen**	Acrobatics, Fly	☐ **Gesang**	Bluff, Sense Motive
☐ **Tasten-Instrumente**	Diplomacy, Intimidate	☐ **Saiteninstrumente**	Bluff, Diplomacy
		☐ **Blasinstrumente**	Diplomacy, Handle Animal

☐ _____ _____

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt