

DEEP WALKER

(RANGER)

Waldläufer-
stufe

Stufen
Bonus

+

Erzfeinde

Stufe	ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

DEEP KNOWLEDGE

Stufe		
3	+2	
8	+5	Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground
13	+8	
18	+11	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonstiges

= CH + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren folgen = (÷ 2) +

ZAUBER

Stufe	Waldläufer- stufe	- 3 =	Zauber- stufe
4			
Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonus Zauber WIS
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

ROCK HOPPER

Stufe		
7	+5	Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground
		Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Stufe	
12	Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Stufe	
17	Use Stealth to hide underground, even when being observed

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>

KAMPFSTIL

Waldläufer- stufe	
2	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>
14	<input type="text"/>
18	<input type="text"/>

Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Voraussetzungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

SHARE FAVOURED ENEMY

TIERGEFÄHRTE

SHARE FAVOURED ENEMY
DURATION

Sonstiges

Runden WE +

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Name

Creature type

Waldläufer-
stufe - 3 = Druiden-
stufe

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE