FORMA SELVATICA Tipo di creatura	ATTACCHI	FORMA SELVATTICA Tipo di creatura	ATTACCHI
Taglia Mod. Taglia	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico m q	Taglia Mod. Taglia	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico m q
Punteggio Bonus Bonus Modificatore Della statist. oggetto TemporaneDella statist.	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	Punteggio Bonus Bonus Modificatore Della statist. oggetto Temporan@ella statist.	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
FOR FOR	m q	FOR FOR	m q
cos		cos	
DES DES	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	DES DES	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. To	otale - 10) ÷ n q	Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. T	otale - 10) ÷ n q
COMBATTIMENTO BONUS BONUS Altro Initiative		BONUS BONUS Altro Initiative	
INIZ = DES+	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	INIZ = DES+	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
VELOCITÀ Velocità temporanea		VELOCITÀ Velocità temporane	
m q m q	CLASSE ARMATURA	m q m q	CLASSE ARMATURA
GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Altro	CLASSE ARMATURA Armatura Mod. Misc Taglia Modifier CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Altro FOR + x 4 +	CLASSE ARMATURA Armatura Mod. Misc Modifier CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO
TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +	TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +
SALVEZZA DI TEMPRA Temp	CLASSE ARMATURA A CONTATTO	SALVEZZA DI TEMPRA	CLASSE ARMATURA A CONTATTO
TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +	TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +
SALVEZZA DI RIFLESSI	CA Tempor <mark>Resist</mark> enza agli Incant esid uzione del Danno	SALVEZZA DI RIFLESSI	CA Tempon Resistenza agli Incantesidu zione del Danno
RIF = DES + +	CA /	RIF = DES + +	CA /
RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI	RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI