

COURT BARD

Poziom Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARD

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

round

$$F 2 + (\times 2) + CHA +$$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA SAVE DC

Poziom Barda

$$= 10 + (\div 2) + CHA$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

$$= \div 3$$
 (Zaokrąglane w górę)

SATIRE

Poziom Barda

$$+ = (+ 1) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY

Poziom Barda

$$- = (+ 5) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

SUGESTIA

Poziom 6

Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

GLORIOUS EPIC

Poziom 8

Cause enemies within 30ft to become flat-footed

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9

$$2 \times (k10 + CON)$$
 tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12

Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

SCANDAL

Poziom 14

Enemies are affected as if by Song Of Discord

INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15

$$+4$$
 do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP

ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18

Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20

Sprawdza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

Poziom Barda

Inne

$$= (\div 2) +$$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY

Poziom Barda

$$= (\div 5) + 1$$

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

<input type="checkbox"/> Akt	Błefowanie, Przebieganie się	<input type="checkbox"/> Oratorium	Dyplomacja. Wycucie Pobudek
<input type="checkbox"/> Komedja	Błefowanie, Zastraszanie	<input type="checkbox"/> Bębny	Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
<input type="checkbox"/> Taniec	Akrobatyka, Latanie	<input type="checkbox"/> Śpiew	Błefowanie, Wycucie Pobudek
<input type="checkbox"/> Instrumenty Klawiszowe	Dyplomacja, Zastraszanie	<input type="checkbox"/> Strunowe	Błefowanie, Dyplomacja
		<input type="checkbox"/> Instrumenty Dmuchane	Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

Użyj premii zamiast...

WIDE AUDIENCE

Poziom	Poziom	Poziom	Poziom	Poziom
1	5	10	15	20
Performance radius	9m	40 ft	50 ft	60 ft
Performance cone	60 ft	80 ft	100 ft	120 ft