

DRUID

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



DRUID

Poziom
Druida
1

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

15

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

= Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST	Poziom	ST	Poziom

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY