## Iniciativa

BON BONUS | Dotes | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + + + +

## VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

' c | ' c | ' c

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel. trepando

' c | ' c | ' c

## ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - -

Bonus Temp Daño | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - +

Mod Condicionales

## MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | Misc

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | Misc

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC CMD | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | Misc

DMC = 10 + FUE / / + + BAB - +

BMC Temp. | DMC Temp. | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

## SALUD

PUNTOS DE GOLPE | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

pg | pg | pg

## CLASE DE ARMADURA

Mod de Esquiva | Mod de Desvío | CA Armadura | CA Escudo | Armadura Natural | Mod de Tamaño

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp | Resistencia a conjuros | Mod Condicionales

+ CA

Reducción Daño

/

Notas

## ATAQUES

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

## SALVACIONES

Base | Racial | Misc | Temp

SALV SAVE FORT = CON + + + +

SALV SAVE REF = DES + + + +

SALV SAVE VOL = SAB + + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

Mod Condicionales

## EFECTOS