

# OATHBOUND PALADIN

## Oath against



...

Paladin-  
stufePaladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### OATH

Code of Conduct

...

### GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Eigenschaften

### ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration  = CH +  Zauber-  
stufe

### CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als  
zwei mal HandauflegenENERGIE  
WURFPaladin-  
stufe

Sonstiges

 W6 = (  ÷ 2 ) + 

(aufrunden)

WILLEN  
RETTUNGS SGPaladin-  
stufe = 10 + (  ÷ 2 ) + CH

(abrunden)

### GNADEN

### VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Wrath☐☐☐☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Aid☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Helping hand☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Sending☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAGPaladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute = (  ÷ 3 ) +   
(aufrunden)☐☐  
☐☐ANGRIFF  
BONUS

Sonstiges

+  = CH + ABLENKUNG  
BONUS

Sonstiges

+  RK = CH + A successful strike with smite evil  
bypasses damage reduction.Smiting damage bonus applies double for the  
first successful strike against evil outsiders,  
evil dragons and the undead.SCHADEN  
BONUSPaladin-  
stufe

Sonstiges

+  =  + HÖHERER SCHADEN  
BONUSPaladin-  
stufe

Sonstiges

+  = (  × 2 ) + 

### HANDAUFLAGEN

EINSETZBAR  
PRO TAGPaladin-  
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

 = (  ÷ 2 ) + CH +   
(abrunden)☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐HEILT  
HIT POINTSPaladin-  
stufe

Sonstiges

 W6 = (  ÷ 2 ) +   
(abrunden)

### SCHRIFTROLLEN

### TRÄNKE