

ROGUE

(LADINO)

Nível de
Ladino

ROGUE

Nível de
Ladino

1

☐

{ Trapfinding
Sneak Attack

2

☐

Evasão

3

☐

Driver's Fortitude

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

$$= \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) +$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DRIVER'S FORTITUDE

Nível

3

If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\text{[Box]} = \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{[Box]} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14