D	Livello ATTI E SCOTTT da Ranger	`*	STILE DI COMBATTIMENTO
D	PATTLE SCOOT		
	(RANGER) bonus	Livello da Ranger	
×	NEMICI PRESCELTI	2	
Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO +2 4		
1		6	<u> </u>
20	AMDIENTI PRESCRITI		
	AMBIENTI PRESCELTI O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	10	
Livello 3	BONGS AMBIENTET RESCRIETO 2 4 0 0		l Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
8	0-0-0-0	``	Legame del cacciatore
13	0-0-0	Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
18	0-0	4	DURATA Altro
Livello			rds = SAG + (SAG minimo 1)
3	1 Allies gain +2 bonus to Initiative in the area		ve action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and 2 Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry		INCANTESIMI PREPARATI
	BONUS DURATION Livello da Ranger Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself		
AGE			
ANT			2
ADV	Livello PERFECT ADVANTAGE		
Livello	20 Gain the above bonuses in just one round		
10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3
×	EMPATIA SELVAGGIA		
BONU BONU			
	= CAR + +		4
Uso al	posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	nale 🗆 🗆	
TRACK		*	SUPERIOR TACTICS
	Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	Livello 15	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled Initiative bonus for yourself and allies within
Seguire tracce = (÷ 2) +			an area you've already scouted out
INCANTESIMI			
Livello Livello da Ranger - 3, = Livello da Ranger			
	DTS Inc. = Inc. Incantesimi Bonus antesimi al giorno = Base SAG	3	
	1		
	2 0000		
	3		
	4	7	PERGAMENE POZIONI
CD T	S Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		TEROAMENE POZIONI
Conce	entrazione = SAG + Livello incantato	ore	
~			
*	BACCHETTE		
	ğ # 000000000		
	# 0000000000		
	# 000 000 000		
	8 1111 1111 1111		
	# 000 000 000 # 000 000 000		