A 0.T	T A F		Liv	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
AQU	$\mathbf{J}\mathbf{A}'$	ΓIC DRU		22						
		Livello	_ 2 = 5							
7		da Druido		atica —			— O			
Livello		Senso della natu								
da Druid <b>1</b>	0	+2 a Conoscenza	a (Natura) e So	pravvivenza						
1 1		Empatia selvatio Migliora l'atteggi		animale						
		Aquatic Adaptat					<sub>1</sub>			
2		Bonus while in a	quatic terrain							
3		Natural Swimme Swim at half land								
		Resist Ocean's F								
4		+4 to saves agai Wild Shape	inst water spell	s and creatures						
		Trasformazione	in un animale p	oiccolo o medio			2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim								
		at land speed, er	, ampnibious tr ndure cold	ait, swim						
13		Deep Diver								
-		Damage reduction		eep pressure						
15		Non invecchia, n		camente			3			
		INCANT	FSIMI							
CD TS		Inc.	_ Inc	Inc. Bonus						
Incantes	imi	al giorno	Base '	8 12						
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			<b>—</b> 4			
		1								
		2		9999						
		3		000						
		4		000			5			
		5		<b></b>						
		6		<b>+ + +</b>						
		7								
		8		444			6			
		9								
CD TS Ir	ncantes	simo = 10 + SAG +	Liv. Incantesim	0						
Concenti	azion	e =	SAG +	Livello						
7		GAME CON I			ore		<b>— 7</b>			
		OANIMALE		NA -						
Poteri Do	noti.			Poteri Donati			8			
Livello				Livello						
	i			Usi			9			
al		EMPATIA SE		ll giorno		PERGAMENE	<u> </u>		POZIONI	7
BONUS		LIVIFATIA SE	LVAGGIA	·		12110111112112			10210111	
BONUS		Liv	vello del Druido	Altro						
		= CAR +	+							
	A	QUATIC AD	APTATIO	N						
AQUATI										
BONUS		Livello del Druido								
			÷ 2							
Bonus to I Survival a	nitiativ nd Swir	e, Knowledge (geog n while in aquatic	graphy), Percer terrains.	otion, Stealth,						
T	2.111	FORMA SEI		,						
	Vol	te al giorno	Volte og							