ATAQUES	INITIATIVE
	INICIATIVA BONUS Feats Outros
Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico	INIC = DES + +
m m² d x  Munição Especial	VELOCIDADE  VELOCIDADE  Speed with Armour Deslocamento Temporári
Munição # 00000000000000000000000000000000000	m m² m m² m m²
	BASE ATTACK
Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico	Temp Attack Temp Damage
m $m^2$ $d$ $\times$	BASE ATTACK BONUS Bonus Bonus
Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico	
$m m^2$	GRAPPLE
	Size Modifier
Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico	GRAPPLE BONUS ×4 Outros  = sg H + × 4 + FOR +
m m <sup>2</sup> SAVES	HEALTH TOK
Fortitude SAVE Base Racial Outros Temporário HIT POINTS Wounds	☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious
FORT = CON+ + + + hp	hp hp
REFLEXO RESISTÊNCIA CL	ASSE DE ARMADURA
	Armadura Modificador Meodificador de our AC Shield AC Natural Tamanho Deflexão Outros
VONTADE RESISTENCIA  ONTADE SAB + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	+ + - + +
SURPRESA ARMOUR CLASS	
Evasion Sense	+ + - + +
TOQUE ARMOUR CLASS	
ARMOUR CA = 10 + DES	
CA TemporáriaResistência Mágica Redução	de Dano Modificadores Condicionais
Tipo Max Speed Max AC DEX  m m²	
Check Penalty Spell Failure Peso Armour AC	COMBAT ABILITIES
onest that,	
+ % kg EQUIPMENT	
Head	
Patrimônio FEATS	SPECIAL ABILITIES
Throat	
Patrimônio	
Body	
Patrimônio	
Arms  Patrix Said	
Patrimônio	
Hands	
Patrimônio	
Ring	
Patrimônio	