						MAGIAS PREPARADAS				
			7		-			-		
	3		MAI	N	Shaman Level			0		
		(DF	RUID)	T A BT				-		
Nível d	e	Senso	SHAMAN Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê							
Druida 1		+2 em						-		
1 1		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal			nimal			-		
			land Stride					. 1		
2			Move through undergrowth at normal speed and taking no damage					_		
	Totem Tra			nation						
		Adopt an aspect of your totem creature Trackless Step						-		
3			Leave no trail, unless deliberately					2		
		Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants			and plants			_		
4		Forma Selvagem			and plants			-		
			Torna-se qualquer animal médio ou pequeno							
5			Totemic Summons Summon your totem creature as a standard					-		
					ry hit points			- 3		
9			om Immunity une to all poisons					_		
45			o Atemporal							
15		Não e	nvelhece, i	ignora mag	ias de envelhecimen			_		
` .			MAGI	IAS	*			4		
Teste (Magias por dia		. T -			_		
nesisterio	ia GD	0	por uia	iviay	4 % L					
					SAB SAB SAB SAB			_		
		1						- 5		
		2						-		
		3								
		4						_		
		5						- 6		
		6			_ 777					
		7								
		8						_		
		9						7		
Teste d	e Resis	tência Cl	D = 10 + S/	AB + Nível	da Magia			-		
Concent	ração		=	SAB	+ Conjurad Nível	or 🗆 🗆 🗆				
T.	I IC	۸CÃO	COM /	Λ ΝΛΤΙ				- 0		
LIGAÇÃO COM A NATUREZA * COMPANHEIRO ANIMAI DOMAIN								8		
Animal Companion's Name										
								_		
Tipo da Criatura								9		
								_ 、		
``	EMI	PATIA	COM A	A NATU	JREZA -	*	PERGAMINHOS		POÇÕES	# (
	A CO	M A NA	TUREZA		:1 0.1					
BÔNUS		1		Nível de Dri						
= CAR + +										
+4 when u	ısing W			our totem						
*				LVAGE						
	Ve	zes por	dia		Hoje □□□					
Level +2 t	o wild :	shape in	to your tot	em creatur	e, -2 otherwise					