INVENTAIRE	Valeur Poids	×	ARMURE	*	Chapeau, masque	QUIPEMENT	*
		Propriétés			Propriétés		
	Type Vitesse max Max AC DEX		. reprieted				
		Туре					
		Check Penalty	Poids Spell Failure	CA d'armure	Bandeau		
			livres %	CA	Propriétés		
		*	BOUCLIER	# (
		Propriétés			Yeux		
					Propriétés		
		Check Penalty	Poids Spell Failure livres %	CA de bouclier			
					Nuque, cou		
					Propriétés		
					Epaules		
					Propriétés		
					Coffre		
					Propriétés		
					Ceintures		
					Propriétés		
		Mains			Clothes / Body		
		Propriétés			Propriétés		
		Anneau			Arms / Wrists		
		Propriétés			Propriétés		
		A			FA		
		Anneau			Feet		
		Propriétés			Propriétés		
		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	RICHESSES		VAI	LUABLE ITEMS	Valeur
# 🗆		Cuivre		, pc			vulcul
# 🗆		Argent	,	pa			
		Or		po			
# 🗆		Platine		рр			
Carried Items	livres	S Total					
Charge légère Armes, munitions	livres		pighs 1lh	coins			
livres Armure, bouclier	livres	s ———)			
Charge intermédiaire Worn Items livresarchemins, Potions,	livres	Dettes		!			
Charge lourd Baguettes, Composants		S Valuables					
livres Coins	livres	S Autres obje	ets	<u> </u>			
Poids total	livres	s Total					