		PERSONAJE													,
					Nom	bre								С	Hamman and the second s
Jugador					Raza						Tamaí	io		2	Mod de
					Co line									1	Tamaño
Campaña	a				CLASES					Ran	gos de H	a lDiaida d le	Golpe	Nivel	Ajuste de Nivel
PX					□ 1 World Wa	ılker						<u>d</u>	_		MIVEL
					<u> </u>							<u>d</u>	_		
*		CARACTERÍSTIC		# (□ 3							d	_		Nivel
	Punt. Caract.	Bon Mod Objeto Característica	Punt Mod a Temp. Temp		<u> </u>							<u>d</u>	_		Efectivo del Personaje
FUE		FUE	FU	IR.	Clase favorita						+ INT	<u>d</u> + co	L		
				-	+1 pg o rango de ha	ab. por nivel	_		pg		os INT	COI			
DES		DES	DE	_	*			ŀ	HABILII	DADES abilidade		Racial,			Penalización d Prueba
CON		CON	CO	N		No ontrono		nus de	9	de Clase		Dotes,	Misc	Favoure OTerra	in Armadura
INT		INT	IN	Т	Acrobacias	No entrena	па на	ibilidad	DES	+3		Sinergia			Armadura
SAB		SAB	SA	В	Tasación				INT					_	i
CAR		CAR	CA	_	Engañar				CAR					_	
CAR	1-1-11-1	(Down Tabal Habit 10)	o (Padand has		Trepar		-		FUE						-
Modif. F	abilidad = (Punt. Total Habil 10) (PAPTITUDES ES	PECIALES	ia aba	Diplomacia				CAR						
	OILSI	AIIIIODESES	LUIALLO		Inutilizar Mecanisi	mo			DES						-
					Disfrazarse				CAR					_	!
					Escapismo				DES					_	-
					Volar		-		DES CAR					_	- 1
					Trato con Animale Sanar		_		SAB					_	
					Intimidar				CAR					_	±4 si más grand más pequeñ
					Idiomas				INT					_	ilias pequeli
					Percepción				SAB					0	
					Montar				DES	-					-
					Averiguar Intencio	nes			SAB						
					Juego de Manos				DES					_	-
					Conocimiento de C	Conjuros			INT						
					Sigilo Survival				SAB	-				- 0	-
					Rastrear				Superviven		N/A	777	7	- 0	
					Nadar				FUE		INJEL			- 1 por 5lb llevadas	- [
					Usar Objeto Mágic	0			CAR					- Ilevauas	1
					Saber: Arcano				INT					0	
					Saber: Dungeons				INT					0	
					Saber: Religión				INT					0	
					Saber: Naturaleza				INT					0	
					Saber: Los Planos				INT					0	
					Saber: Geografía				INT						
														_	
														_	
															ш
															INT in – SAI
														_	aber – Profesió
ŊES															les: S
LENGUAJES														_	abilidac INT stación
LEN															Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Interpretación – CAR