SHAPESHIFTER Tropiciela (TROPICIEL)		STYL WALKI		
			NATURAL WEAPON COMBAT	
ULUBIENI WROGOWIE			☐ Aspect of the Beast☐ Low Light Vision☐ Dark Visio	on Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGOZWROGA 8 10		Poziom	☐ Predator's Leap: Jump without a run-u	
5		Tropiciela Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the		
		2	$1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow 12d6$	
10			1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d Weapon Focus +1 to attack with selected	
15			☐ Eldritch Claws Natural weapons conside	<u> </u>
		6 Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice		
SHIFTER'S BLESSING		10 Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice		
Poziom		14 18		nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi
	_			
Poziom 8		Poziom		2 ŁOWCY
Poziom 8		4	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ	ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom 13		DZIEL DURA	ENIE SIĘ PREMIĄ TION Inne	Imię
Poziom		-	rund = RZT +	Creature type
18		- Jako ak	(RZT minimum 1) cię ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa	ır ego Wroga przeciw jednez iswocie ze spezi Allerzeńcami w obszarze
WIĘŹ Z DZICZĄ				Tropiciela 3 Druida
WIĘŹ Z DZICZĄ	Poziom			WANE CZARY
PREMIA =	Tropiciela Inne			1 000
	acji aby zyskać przychylność zwierzęcia]	
	TRACK]	
	Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania			2 0 0 0
Tropienie	= (÷2)+]	
	CZARY]	
Poziom	Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Zarującego]	3
ST Rzutu	Czary Czary + Premiowe Czary			
Obronnego	na dzień Bazowe RZT			000
1				4
3				
4 ST Rz. Obr. = 10 + R	ZT L Posion Cross			
Koncentracja	Poziom			
Koncentracja	RÓŻDŻKI Czaruja	cego (
	NODDZNI			
	¥ # 000000000	×	ZWOJE	MIKSTURY
	POD 000 # # W			
		_		
	100 000 # KP			
	ω.			
	# 00000000			
	# 000000000000000000000000000000000000			
	# 000 000 000 9 000 000 000			
# 000 000				
	§			