

ORACLE

Zauber-  
stufe

Level  
Bonus

+

CURSE

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

BEKANNTE ZAUBER

0

2 Bonus Spell

1

4 Bonus Spell

2

6 Bonus Spell

3

8 Bonus Spell

4

10 Bonus Spell

5

12 Bonus Spell

6

14 Bonus Spell

7

16 Bonus Spell

8

18 Bonus Spell

9