

LADRO

(LADRO)

Livello
del Ladro

DOTI DA LADRO

TALENTI
KNOWN

Livello
del Ladro

Altro

Dal decimo livello, un Ladro
può scegliere Doti avanzate

= (÷ 2) + (Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

LADRO

Livello
del Ladro

1 ☐ Individuare Trappole
Sneak Attack

2 ☐ Eludere

3 ☐ Driver's Fortitude

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Doti avanzate

20 ☐ Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello
del Ladro

Altro

d6

 = (÷ 2) + (per eccesso)

DRIVER'S FORTITUDE

Livello 3 If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può causare uno fra:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

COLPO DA MAESTRO
CD TEMpra

Livello
del Ladro

= 10 + (÷ 2) + INT