HORSE LORD Nivel de Explorador			ESTILO DE COMBATE					
		Bon +		MOUNTED COMBAT	_			
	RADOR)	de Nivel		<ul><li>☐ Mounted Combat Once a round, m</li><li>☐ Mounted Archery Half the penalty</li></ul>				
ENEMIGOS PREDILECTOS  Nivel BON DE ENEMIGO PREDILECTO 4 6 8 10			2 Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed					
Nivel # BON DE E	NEMIGO PRED	DILEC#20 4 6 8 10	Trick Riding Ignore Ride checks of CD 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice  Mounted Shield Add your shield bonus to mount's CA, and to Mounted Combat					
5			6 Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)					
10			Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks					
15			Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down  Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos					
20			normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada					
TERRENOS PREDILECTOS				MOUNTED BOND Nombre				
MIVE	TERRENO PRE							
3			Creature ty	rpe				
8						ivel de (	- 3 until level 12 = Effective Druid Level	
13			TEMPOR	ARY	Ехрі	orador (	Pruid Level [	
	IPATIA SALV	VAIE		GOLPNivel de Explorador Misc				
BONUS DE EMPATÍ SALVAJE	<b>ÍA</b> Niv	el de orador Misc		pg = +				
	CAR +	+		CONJUI	ROS PR		DOS	
Usar en lugar de Diplom	nacia para mejorar	la actitud de un animal			_ <sub>1</sub>			
*	TRACK	*			_ 1			
	Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia						
Rastrear =	( ÷ 2	2)+			2			
CONJUROS								
Nivel <b>4</b>	Nivel de _ Explorador	3 Tanzador						
CD Salv de Conjuros	Conjuros <sub>=</sub> C	onjurosConjuros Adicionale Base SAB	es 🗆 🗆 🗆		_ 3			
1	ai Dia							
2	_							
3					_ 4			
4								
CD Salv de Conjuro =		Nivol do						
Concentración	= SA	B + Lanzado	r					
*	VARITAS	*						
				DEDCAMINOS			DOCIONES	
	CARGAS		×	PERGAMINOS	*	*	POCIONES	
	0 -							
	SAS #							
	CARGAS #							
	CARGAS							
	¥ # E							
	S L							
** # 0000000000000000000000000000000000								