

# SNIPER

(SCHURKE)

Sniper  
Level

## SNIPER

Schurken-  
stufe

1 ☐ Accuracy Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Deadly Range

4 ☐ Reflexbewegung

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

## ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

## HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN  
BONUS

Schurken-  
stufe

Sonst. Mod.

W6

= (  ÷ 2 ) +

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Schurken-  
stufe

m

= 30 ft + 10 ft × (  ÷ 3 )

(abrunden)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe
- 20
- Schlaf für 1W4 Stunden
  - Gelähmt für 2W6 Runden
  - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF  
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-  
stufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

## TRICKS

TALENTE  
KNOWN

Schurken-  
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (  ÷ 2 ) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14