	PERSONAGGIO			
	Nome			MASCHIO WASCHIO
Giocatore	Razza	т	aglia	
Glocatore	E Linius 110220	I	ayııa	Mod. Taglia
Campagna	CLASSI	Gra	di AbilitàDado Vita	
PE	1		d	Per livello
r L	2		d	
CARATTERISTICHE	3		d	Livello Effettivo
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristicamporaneo Temp	4		d	Personaggio
	5		d	
FOR FOR	×	ABILITÀ		*
cos cos	Gradi = ECL + 3	Bonus Class Skills	Razziale, Gradi Talenti,	Bonus Penalità Altro Nemico a Prova
DES DES DES		a Abilità 1 2 3 4 5	Sinergia	Presceltœell'Armat.
INT INT INT	Valutare	INT doddo		
	Neutralità =	CAR DODGO		
	Raggirare Scalare	FOR DODG		
CAR CAR CAR	Concentrazione	COS		
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Decifrare testi	INT		
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Diplomazia	CAR		
	Disattivare Congegni	INT		
	Camuffare	CAR		
	Artista della fuga	DES		-
	Contraffare	INT		
	Raccogliere informazioni	CAR		
	Addestrare Animali	CAR		
	Guarire	SAG OOOO		
	Nascondersi	DES O		- Taglia 💻
	Intimidire	CAR		+ Taglia diff x4
	Saltare	FOR DODG		-
	Ascoltare	SAG ODDO		
	Muoversi silenziosamente	DES DODO		- [
	Open Lock	DES OCCO	-	i'
	Cavalcare	DES OCCO		
	Ricerca	INT O		
	Intuizione	SAG ODDO		
	Rapidità di Mano	DES OCCUP		-
	Sapienza Magica	INT doddo		
	Vedere	SAG ODDOO		
	Survival	SAG DODO		
	☐ Seguire tracce	Sopravvivenza		
	Nuotare	FOR DODGO		-1 ogni 2.5kg × 2
	Tumble	DES OCCO		-
	Use Magic Device	CAR		
	Use Rope	DES 00000		
	Conoscenza:	INT COOC		
		——————————————————————————————————————		Conoscenza-INT Professione-SAG
				Scenz
15				
AGG				CAR
LINGUAGGI				Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
П				Altre :