

# TRUE PRIMITIVE

(BARBAR!)

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

**1** ☐ { Favoured Terrains  
KAMPFRAUSCH!

**2** ☐ Entrinnen

**3** ☐ Trophy Fetish

**5** ☐ Verbesserte Reflexbewegung

**7** ☐ Schadenreduzierung 1/-

**8** ☐ Trophy Fetish x 2

**10** ☐ Schadensreduzierung 2/-

**11** ☐ Greater RAGE!

**13** ☐ { Trophy Fetish x 3  
Schadenreduzierung 3/-

**14** ☐ Unbeugsammer Wille

**16** ☐ Schadenreduzierung 4/-

**17** ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

**18** ☐ Trophy Fetish x 4

**19** ☐ Schadenreduzierung 5/-

**20** ☐ Mighty RAGE!

## Bevorzugtes Gelände

☐ BEVORZUGTES GELÄNDE

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

## TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:  
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,  
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden  $52 + KO + ( \times 2 ) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT BONUS WILLENS-  
WURF BONUS RÜSTUNGS-  
KLASSE MALUS

KAMPFRAUSCH! **4** **4** **2** **-2**

Starker RAGE! **6** **6** **3** **-2**

Mächtiger KAMPFRAUSCH! **8** **8** **4** **-2**

Atributs Modifikator=  
(Gesamter Atributswert -10)/2

**ST**

**KO**

**RK**

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Abzug -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden  $\times 2$

**ST**

**GE**

Während man erschöpft ist kann man nicht  
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

=  $( \div 2 ) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14