## PNG Character Name Livello Razza Class Allegiance Taglia MA SCHIO Mod. Taglia CARATTERISTICHE **ABILITÀ** Punteggio Bonus Modificatore Bonus Abilità Gradi Talenti, Razziali Caratteristica oggetto Caratteristicaemporaneo Neutralità **FOR** Scalare Artista della fuga COS Nascondersi **DES** Saltare INT Ascoltare SAG Muoversi silenziosamente CAR Ricerca Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Tota**lla tui z) อาว**e EQUIPAGGIAMENTO Vedere Survival Proprietà Nuotare Proprietà INVENTARIO Proprietà Proprietà

Proprietà

×		SALU	JTE					7
PUNTI FERITA Ferite					Morente□ S	Stabile	Non-letali	☐ Privo di sens
pf						pf		pf
COMBATTIMEN'	ТО	×			ATT	ACCH	Ι	<b>#</b> 1
Attacco Base Attacco Tempol	Danetoo Temporan	eo						
(+	][+	Gittata			BONUS d'A	TTACCO	Danno	Critico
		orcuta	m	q				
BONUS BONUS Altro					BONUS d'A	TTACCO	Danno	Critico
INIZ = DES+	_	Gittata						
VELOCITÀ Velo	ocità temporanea		m	q		)		
	m q				DONING JIA	TT4000		0 ''
BONUS BONUS Ta	od. glia Altro	Gittata			BONUS d'A	TACCO	Danno	Critico
Taxacoo +FOR + x	giia Aitio		m	q				
TIRI SALVEZZA Salvezza base Al		Gittata			BONUS d'A	TTACCO	Danno	Critico
TS SAVE			m	q				
TEM = COS + +		``				FESA		7
TS SAVE	_	CLASSE	ARM	ATU	RA	Armat & Scu	ura Mod do Tagl	d. Modificator ia Vari
RIF = DES + +			$\neg$		+ DES			+
SALVEZZA DI VOLONTÀ		CLASSE	 ARM	ATU	RA DA IM	PREPA	RATO	
VOL = SAG + +		CA	=	10	/ -	+	-	+
☐ Eludere		CLASSE	ARM	ATU	RA A CON	TATTO	)	
		CA	_ = :	10	+ DES	/	-	+
EFFETTI	<b>"</b> (0	CA Tempor	aesiste	nza a	gli Incant <b>esi</b>	hużione d	lel Danno	
		CA	7			1		
			ΛR	184	TÀ DI CO	MRA'	rtimen	TO 🗾
			אט	127.0	IA DI CO	11110-1	LIIVILIV	10 /