

ATTACCHI

Gittata

Tipo

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

d

x

Munizioni

#

Munizioni speciali

#

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q				d	x

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q				d	x

Gittata	Tipo	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q		d	x

Gittata	Tipo	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q		d	x

Munizioni

#

Munizioni speciali

#

Munizioni

#

Munizioni speciali

#

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPERA		Base	Razziale	Altro	Temp
TEM	= COS +	+	+		+
SALVEZZA DI RIFLESSI					
RIF	= DES +	+	+		+
SALVEZZA DI VOLONTÀ					
VOL	= SAG +	+	+		+

☐ Eludere
 ☐ Eludere Migliorato
 ☐ Resistenza
 ☐ Percepire Trappole

EFFETTI

[illegible]

INIZIATIVA

BONUS BONUS Talenti Altro

INIZ = **DES** + +

VELOCITÀ

The diagram illustrates the relationship between different types of velocity and their components. It is organized into three columns and two rows.

- Top Row:**
 - VELOCITÀ**: A solid rectangle containing m and q .
 - Velocità con Armat.**: A dashed rectangle containing m and q .
 - Velocità temporanea**: A solid rectangle with a thick border containing m and q .
- Bottom Row:**
 - Velocità di Nuoto**: A solid rectangle containing m and q .
 - Velocità in volo**: A solid rectangle containing m and q .
 - Velocità di Scalare**: A solid rectangle containing m and q .

Attacco Base

BONUS BONUS		ATTACCO IN MISCHIA		ATTACCO A DISTANZA	
<div></div>		<div></div>		<div></div>	
Bonus Attacco Temporaneo	Bonus di Morale	INCREMENTI	Penalità	Attacco Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	-	
Bonus Danno Temporaneo	Bonus di Morale	INCREMENTI	Penalità	Attacco Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	+	

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS = **Size Modifier** $\times 4$ **Altro**
 = **+** $\times 4$ **+FOR+**

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite			<input type="checkbox"/> Morente	<input type="checkbox"/> Stabile	Non-letali	<input type="checkbox"/> Privo di sensi
pf	pf	pf				

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Modificatore di Taglia	Modificatore di Deflettere	Altro
CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+	
CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO						
CA = 10 / +	+	+	-	+	+	
CLASSE ARMATURA A CONTATTO						
CA = 10 + DES / /	/	/	-	+	+	

CA Temporal Resistance agli Incantesimi
CA Riduzione del Danno

METAMAGIA

[illegible]

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.