

Nível de  
Druida

Nível de  
Forma  
Salvaie

Nivel de  
Druida

- 2 = Forma Salvaje

DRUÍDA	
Nivel de Druida <b>1</b>	<input type="checkbox"/> <b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia <b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <b>Mountaineer</b> Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <b>Surefooted</b> No speed penalty on slopes, rubble or scree
<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>Spire Walker</b> Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or giant
<b>9</b>	<input type="checkbox"/> <b>Mountain Stance</b> Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
<b>13</b>	<input type="checkbox"/> <b>Mountain Stone</b> Become a weathered stony outcrop
<b>15</b>	<input type="checkbox"/> <b>Cuerpo Eterno</b> No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS				
CD Salv de Conjueros		Conjueros al Día	= Conjueros Base +	Conjueros Adicional
	0			SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel Conjuero

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel Conjuero}$$

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATIA SALVAJE

## BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{CAR} + \phantom{000} + \phantom{000}$$

## MOUNTAINEER

MOUNTAIN  
BONUS

Nivel de Druida

$$\square = \div 2$$

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES