

PLAINS DRUID

Livello da Druido
Livello - 2 = Forma Selvatica

Livello da Druido

DRUIDO

Livello da Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Plains Traveller Bonus in plains terrain
3	<input type="checkbox"/>	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	<input type="checkbox"/>	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 4
	1					SAG - 8
	2					SAG - 12
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

COMPAGNO ANIMALE DOMAIN

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS BONUS

Livello del Druido Altro

= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS

Livello del Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI