

EIDOLON

CARATTERISTICHE

Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp

FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

EVOLUTIONS

EIDOLON	
Nome	
Forma Base	Taglia

<div> <div></div> <div>LIVELLO CONVOCATORE</div> </div>	<div> <div></div> <div>d10</div> </div>	<div> <div></div> <div>Bonus</div> </div>	<div> <div></div> <div>Bonus Armatura</div> </div>	<div> <div></div> <div>Saves (Buono)</div> </div>	<div> <div></div> <div>Saves (Scarso)</div> </div>	<div> <div></div> <div>Tiri Salvezza Buoni:</div> </div>
		<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div></div> <div>/</div> </div>	<div> <div></div> <div> <input type="checkbox"/> TEM <input type="checkbox"/> RIF <input type="checkbox"/> VOL </div> </div>	

ABILITÀ

	Senza addet.	Bonus a Abilità	+3 +3	Gradi	Evoluzioni	Talenti	Altro
Acrobazia	■		DES	□			
Valutare	■		INT	□			
Raggirare	■		CAR	■			
Scalare	■		FOR	□			
Diplomazia	■		CAR	□			
Disattivare Congegni			DES	□			
Camuffare	■		CAR	□			
Artista della fuga	■		DES	□			
Volare	■		DES	▣			
Addestrare Animali			CAR	□			
Guarire	■		SAG	□			
Intimidire	■		CAR	□			+ Taglia diff x4
Linguistica			INT	□			
Percezione	■		SAG	■			
Cavalcare	■		DES	□			
Intuizione	■		SAG	■			
Rapidità di Mano			DES	□			
Sapienza Magica			INT	□			
Furtività	■		DES	■			
Survival	■		SAG	□			
Seguire tradizione				N/D			
Nuotare	■		FOR	□			
Usare Oggetti Magici			CAR	□			
Conoscenze: Arcane			INT	□			
Conoscenze: Dungeon			INT	□			
Conoscenze: Religioni			INT	□			
Conoscenze: Natura			INT	□			
Conoscenze: Piani			INT	■			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			
	□			□			Conoscenza-INT Professione-SAG
	□			□			
	□			□			
	□			□			Altre labit: Artigian.-INT Attacchiere-CAR
	□			□			