

WORLD WALKER
(DRUIDA)

Nivel de
Druida
Bon
de Nivel

WORLD WALKER
Nivel de
Druida
1
Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal
2
Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño
3
Terreno predilecto
Bonus en un terreno determinado
4
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9
Path of Trees
Tree stride
13
Las Mil Caras
Change appearance at will

TERRENOS PREDILECTOS
Nivel
3
8
13
18
BON DE TERRENO PREDILECTO
2 4 6 8

CONJUROS
CD Salv
de Conjur
Conjur
al Día
Conjuro
Base
Conjur
Adicionales
SAB - 4
SAB - 8
SAB - 12
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración
= SAB +
Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA
X COMPAÑERO ANIMAL
Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE
BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE
= CAR +
Nivel de Druida
Misc

FORMA SALVAJE
Veces al día
Veces Hoy

CONJUROS PREPARADOS
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
PERGAMINOS
POCIONES