PALADIN Paladin- stufe		REITTIER
Paladin- stufe • 2 = Zauber- stufe		Name
GOTTHEIT	AECHTS CH.	Art des Reittiers Heute Reittier herbeigerufen
,	HAOTO ROSE	VORBEREITETE ZAUBER
ZAUBER		
RW gegen Zauber _ Grund Boni	uszauber	1 000
	WIS	
3		2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad		
Untote vertreiben VERTREIBUNGEN PER DAY Sonst. Mod.	Heute	3 000
= 3 + CH +		
		4 000
1 Vetreibungschance Synergi	ie	
=w20 + CH +		BÖSES NIEDERSTRECKEN
2 TO TURN CREATURE MAX TW		NIEDERSTRECKEN PER DAY Heute niedergestreckt
Paladinstu	ufe	
= (ertreibungs 3)+	- 7	ANGRIFFE NIEDERSTRECKEN
3 MONSTER ZERSTÖRT MAX HIT DICE		BONUS Waffen Angriffsbonus
Paladinstufe		= + CH
= (-3) ÷ 2	abgerundet	Waffe SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN aladin-
4 MONSTER BETROFFEN TOTAL HIT DICE Paladinsi		BONUS Stufe
= 2W6 + CH +	- 3	+ + +
		HANDAUFLEGEN
		HEILUNGSPUNKTE Paladin- PER DAY Stufe Sonst. Mod.
		$_{TP} = (CH \times) +$
		Heilungspunkte
		TP
ZAUBERSTÄBE	,	
		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
LADUNGEN		
3 111 1111		
# COO OO # COO # C		
¥ 00000		
ž		
(Abungen		
# POO 000		
3 1111 1111		
P		