MOUNTAIN DRUID

Уровень Друида ☐

Уровень Друида _____ − 2 = Wild Shape Level ☐

ДРУИД

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Дикое сопереживание** Улучшает отношение животных
2	☐	**Mountaineer** Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	☐	**Surefooted** No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	☐	**Spire Walker** Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing **Wild Shape** Become any small or medium animal or giant
9	☐	**Mountain Stance** Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	☐	**Mountain Stone** Become a weathered stony outcrop
15	☐	**Вечное тело** No longer age, cannot be magically aged

Заклинания

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных заклятий (WIS, WIS - 4, WIS - 8, WIS - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация ☐ = WIS _____ + Уровень Заклинателя _____

NATURE BOND

✖ Животное компаньён ☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Вид существа

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS ☐ = CHA _____ + Уровень друида _____ + Прочее _____

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS ☐ = Уровень друида _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

Дикая форма

Использований в день ☐ Использовано сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Current Shape

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ