Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
FALCUNER	
(WALDLÄUFER) Stufen Bonus	
ERZFEINDE	stufe
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	2
1	
5 0-0-0-0	10
10	14   18   19   19   19   19   19   19   19
_	
	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20	BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelände	Stufe FEATHERED COMPANION Stufe  Waldläufer- stufe  Stufe  Full hit points  Waldläufer- stufe  Stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	1 With half hit points 4 run int points stufe -3 - stufe Name
8	
	Bird of prey type
13	Roam DC 15
18	The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
TRACK  Waldläufer- Überlebenskunst	Distract DC 20 The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
stufe Bonus	Stufe Swooping Charge DC 20
Spuren suchen = ( ÷ 2) +	The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
ZAUBER	VORBEREITETE ZAUBER
Stufe Waldläufer-	
4 otale otale	<b>1</b> 000
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- acuber Sauber Zauber Fro Tag = Grund- acuber Substitution From Tag = Grund- acuber From	
1	
2	2
3 0000	
4	
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad	3 000
Konzentration = WE + Zauber-stufe	
	<b>*</b>
ZAUBERSTÄBE	
¥ 000 000 000	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
TABLE TO THE TOTAL THE TOTAL TO THE TOTAL TOTAL TO THE TO	
P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	
<u> </u>	
7	
000 000 000 000 000 000 000 000 000 00	
2 000 000	
P	

LADUNGEN