

KNIFE MASTER

(LADINO)

Knife
Master
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

KNIFE MASTER

Nível de
Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Sneak Attack

2 ☐ Evasão

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Master Strike

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Nível de
Ladino

Conceal Knife $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

ATAQUE FURTIVO

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\boxed{} \text{ d8} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BLADE SENSE

Nível CA BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

$$3 + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Bonus applies when attacked with a light blade.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1 d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.