٨٨١	TAT	TIC DRU	Druid	en-	``	VORB	EREITET	TE ZAUBE	R	,
AQU	JA.			Tier \	7					
		Druiden- stufe	- 2 = ges	stalt evel			o			
×		DRUID	E	,						
Druiden stufe	-	Naturgespür +2 to Knowledge (nature) and Su	urvival						
1		Tierempathie								
		Improve the attitud		al						
2		Bonus while in aqu	uatic terrain				1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fu	ry							
4		+4 to saves against water spells and creatures Tiergestalt								
			Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier				2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim								
		at land speed, end	and speed, endure cold							
13		Deep Diver Damage reduction	ı, withstand de	ep pressure						
15		Zeitloser Körper	Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert v				3			
				nicht gealtert v	erden					
T.		ZAUBE								
RW geg Zaube		Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber						
		0		WE - 4 WE - 8 WE - 1			4			
		1		7777			'			
		2		0000						
		3		4444						
		4		000			5			
		5		+ + +						
		6		000						
		7								
		8					6			
		9								
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad										
Konzent	ration	= .	WE +	Zauber- stufe						
×	BUND MIT DER NATUR						— 7			
	X TIERGEFÄHRTE □ DOMAIN									
Name des	Tierge	fährten								
							8			
Art										
TIEREMPATHIE							9			
BONUS	PAIR		ruidenstufe	Sonst. Mod.					•	
		= CH +	+		*	SCHRIFTROLLEN	-	*	TRÄNKE	J
``	A	QUATIC ADA	PTATION							
AQUATI										
BONUS		Druidenstufe	2							
Do 1 - 1	mis:	= ÷		tion OtU						
		re, Knowledge (geogra m while in aquatic tea		uon, Stealth,						
``		TIERGEST	ΓALT	, (
	Anz	zahl pro Tag	Heute verwe							
Aktuelle G	estalt									