

MOUNTED FURY! (BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

1 ☐ Fast Rider
SZŁ!

3 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +1

5 ☐ Bestial Mount

6 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +2

7 ☐ Redukcja obrażeń 1/–

9 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +3

10 ☐ Redukcja obrażeń 2/–

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +4

13 ☐ Redukcja obrażeń 3/–

14 ☐ Niezlomna Wola

15 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +5

16 ☐ Redukcja obrażeń 4/–

17 ☐ Niestrudzony SZŁ!

18 ☐ Wyszukiwanie Pułapek +6

19 ☐ Redukcja obrażeń 5/–

20 ☐ Mighty RAGE!

FAST RIDER

10 m 2 cm

Increased movement speed for
any creature you ride

BESTIAL MOUNT

Poziom - 4 = Poziom
Barbarzyńcy Druida

Poziom

3

WIERZCHOWIEC

+1

Morale bonus to your mount's strength
modifier during RAGE!
(+2 wartości Siły)

SZŁ!

SZŁ! CZAS
PER DAY

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left(\frac{\text{Wartość Siły}}{2} \right) +$$

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZŁ!
TODAY

$$\text{rund} =$$

WARTOŚĆ
SIŁY
BONUS

WARTOŚĆ
BUDOWY
BONUS

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY RAGE!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
DURATION

SZŁ!
Duration

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

$$\text{rund} = \frac{\text{SZŁ! Duration}}{2} \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

$$= \left(\frac{\text{SZŁ! MOCE KNOWN}}{2} \right) +$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14