

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Bon Temp	Mod Temp
<b>FUE</b>			<b>FUE</b>		<b>FUE</b>
<b>CON</b>			<b>CON</b>		<b>CON</b>
<b>DES</b>			<b>DES</b>		<b>DES</b>
<b>INT</b>			<b>INT</b>		<b>INT</b>
<b>SAB</b>			<b>SAB</b>		<b>SAB</b>
<b>CAR</b>			<b>CAR</b>		<b>CAR</b>

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## PERSONAJE

BUENO LEGAL MALO MALIGNO	Nombre	<input type="radio"/> HOMBRE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> MUJER
	Raza	Tamaño
		Mod de Tamaño

## CLASSES

	Ajuste de Nivel	Nivel Efectivo de Personaje
<b>1</b>	d	
<b>2</b>	d	
<b>3</b>	d	
<b>4</b>	d	
<b>5</b>	d	
<b>6</b>	d	
<b>7</b>	d	

## HABILIDADES

[illegible]