

TROPHY HUNTER

(RANGER)

Nível de Ranger

Nível Bônus

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

1

5

10

15

20

TERRENO FAVORITO

Nível

FAVOURED TERRAIN BONUS

3

8

13

18

IMPROVED TRACK

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear

= (÷ 2) + + 2

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

MAGIAS

Nível

Nível de Ranger

Conjurador Nível

4

3

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus WIS

1

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

FIREARM STYLE

1

Grit Points

You may gain up to WIS grit points each day

Nível

Deadeye

Use touch AC beyond first range increment

Cost: 1 pt per range increment

2

Gunslinger's Dodge

Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack Alternatively, drop prone for +4 AC

Cost:1pt

Quick Clear

Fix a broken firearm as standard action

Cost: (1 pt to fix as a move action)

6

10

14

18

HUNTER'S AIM

Nível

Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two range increments. This stacks with similar effects.

Touch range increments

4

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

PERGAMINHOS

POÇÕES