

DERVISH DANCER (BARDE)

Barden-  
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber CH - 1
		0		
		1		CH - 4
		2		CH - 4
		3		CH - 4
		4		CH - 4
		5		CH - 4
		6		CH - 4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-  
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er leichte Rüstung trägt.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DAUER PER DAY Barden-  
stufe Sonst. Mod.

Runden + ( × 2 ) + CH +

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

= 10 + ( ÷ 2 ) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.

Stufe 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

FASZINIEREN

ANZ. KREATUREN Barden-  
stufe

= ÷ 3 (aufrunden)

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

LIED DES MUTES

+

Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Stufe 6 BONUS Bardenstufe

= ( ÷ 3 ) - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Stufe RAZOR'S KISS

8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Stufe LIED DER GRÖSSE

9 2 × (W10 + CON) temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe LEAF ON THE WIND

14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

Stufe LIED DES HELDENMUTES

15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

BEKANNTE ZAUBER

0

1

□ □  
□ □  
□ □

2

□ □  
□ □  
□ □

3

□ □  
□ □  
□ □

4

□ □  
□ □

5

□ □  
□ □

6

□ □  
□ □

FLEET

SPEED BONUS

Stufe 1 10 m 2 Fe

5 15 m 3 Fe

9 20 m 4 Fe

13 25 m 5 Fe

17 30 m 6 Fe

While performing  
a battle dance

BEWANDERT

+4

Stufe 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE  
BONUS

Barden-  
stufe

Stufe 2

=

÷ 2

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

TAUSENDSASSA

Stufe 10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt

DANCE OF FURY

Stufe 12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Stufe 20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.