



# DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level  
Poziom Czarującego

(KAPŁAN)

## DOMAIN

Doemna	
Zesłana Moc	
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary
	0				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1	+1	+1		
	2	+1	+1		
	3	+1	+1		
	4	+1	+1		
	5	+1	+1		
	6	+1	+1		
	7	+1	+1		
	8	+1	+1		
	9	+1	+1		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Concentracja	= RZT +	Poziom Czarującego
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1 5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2 6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3 7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4 8
Leczenie / Zadawanie Rany	10x Poziom	6 9

## MASTER TACTITIAN

### INICJATYWA BONUS

Poziom Kapłana

$$+ \text{ } = \div 2$$

### ALLIES' INITIATIVE BONUS

Poziom Kapłana

$$\text{ } = \div 4$$

Poziom 20 Initiative roll is always 20.

## CASTER SUPPORT

### CASTING BONUS

Poziom Kapłana

$$\text{ } = 2 + ( \div 4 )$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Poziom 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Kapłana

$$\text{ } = ( \div 2 ) - 7$$

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9