

# MOUNTED FURY! (BARBARIAN)

Barbaren-  
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Fast Rider KAMPFRAUSCH!
3	<input type="checkbox"/> Trap Sense +1
5	<input type="checkbox"/> Bestial Mount
6	<input type="checkbox"/> Trap Sense +2
7	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Trap Sense +3
10	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/> Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/> Trap Sense +4
13	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsammer Wille
15	<input type="checkbox"/> Trap Sense +5
16	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Trap Sense +6
19	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mighty RAGE!

## FAST RIDER

10 m	2 Fe	Increased movement speed for any creature you ride
------	------	---

## BESTIAL MOUNT

Barbaren- stufe	- 4	Druiden- stufe	
Stufe	3	REITTIER	
		<input type="checkbox"/> +1	Morale bonus to your mount's strength modifier during RAGE! (+2 to Strength score)

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER PER DAY	Barbaren- stufe	Sonstiges	KAMPFRAUSCH! HEUTE
<div>Runden</div> $5 + \text{KO} + ( \div 2 ) +$			<div>Runden</div>
STÄRKEKONSTITUTIONSWERT WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSEN ABZUG	

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2
Atributs Modifikator= (Gesamter Atributwert -10)/2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER	Stärkewert Abzug -2	Abzug vom Geschicklichkeits -wert -2	
<div>Runden</div> $\times 2$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Während man erschöpft ist kann man nicht rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE KNOWN	Barbaren- stufe	Sonstiges
<div></div> = ( $\div 2$ ) +		(abrunden)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	