

DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de  
Druida  
Nivel de  
Salvaje

Nivel de  
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1



**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2



**Arctic Native**  
Bonus in icy terrain

3



**Icewalking**  
No movement penalty in icy terrain

4



**Arctic Endurance**  
Endure cold, immune to dazzling  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9



**Snowcaster**  
See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13



**Flurry form**  
Become a swirling column of snow

15



**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuros  
Base

Conjuros Adicionales

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel Conjuo

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel			Nivel	
	CD			CD	
	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC  
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES