MOONCALLER Nivel de Druida			CONJUROS PREPARADOS						
IVI			2						
		(DRUIDA)	Bon de Nivel			0			
×		MOONCALLER							
Nivel de		Sentido de la Naturaleza							
Druida 1		+2 a Saber (Naturaleza) y Empatía salvaje	Supervivencia						
		Mejora la actitud del anim	nal						
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft Pisada sin Rastro				1			
3		No deja rastro si no quier	e						
		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje							
4						2			
		Se transforma en cualqui	er animal pequeño o med	diano □					
9		Purity of Body Immune to all diseases							
		Wolfsbane							
13		Damage reduction				3			
15		Cuerpo Eterno No longer age, cannot be	erpo Eterno longer age, cannot be magically aged			5			
			agea agea						
CD Sa	lu.		CONJUROS Conjuros Conjuros Adicionales						
de Conju		al Día Ba	ise $+ \infty \simeq$	s					
		0	SAB -			4			
		1							
		2	0000						
		3				_			
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro									
	.,	SAB + Nivel de Lanzadoi				7			
Concent	racion					7			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA									
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN Nombre del Compañero Animal									
					8				
Tipo de criatura									
						9			
PONITIE	DE ES	EMPATIA SALVA	JE 🗾						
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc			×	PERGAMINOS	1)	×	POCIONES	*	
		= CAR +	+						
		WOLFSBANE							
Nivel	Reduc	ción Daño							
13 3/plata									
16	4/pla								
19	5/pla								
	1/	FORMA SALVAJ							
	V		ces Hoy						
	L								
Forma Actu	ual								