WORLD WALKER Livello Druido			1	INCANTESIMI PREPARATI							
WU				ii							
		(DRUID)	Livello bonus	+				0			
×		WORLD WALKER		-				U			
Livello		Senso della natura		$\neg$							
Druido <b>1</b>		+2 a Conoscenza (Natura) e Empatia selvatica	e Sopravv	rivenza							
		Migliora l'atteggiamento di	un anima	ile							
2		Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sotto	bosco all	a velocità n	□ □ □	hire danni		1			
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain									
		Forma selvatica		-							
4		Trasformazione in un qualu	ione in un qualunque animale piccolo								
9	9 Path of Trees Tree stride							2			
12		Mille Volti									
13		Change appearance at will									
``		AMBIENTI PRESCEI		<i>x</i> (							
LIVEIIU	) BOI	NUS AMBIENTE PRESCE		4 6 8				3			
3											
8											
13				-00							
18								4			
×		INCANTESIMI		,				_			
CD TS Incantes		Inc. = Inc. al giorno Base		c. Bonus							
		0		SAG – 8 SAG – 8 SAG – 1							
		1						5			
		2	_								
		3									
		4	_								
		5	_					6			
		6									
		7	_								
		8	_								
		9						7			
CD TS In	cantes	simo = 10 + SAG + Liv. Incante									
				Livello				_			
Concentr					ore			8			
T COM		GAME CON LA NAT		<b>#</b> (							
_ COM	PAGI	IO ANIMALE DOMA	IIN								
								9			
Poteri Don	natı		Poter	i Donati			;	フ			
Livello				Livello	×	PERGAMENE	,			POZIONI	,
								П			
Us	i		¬ .	Jsi							
	giorno		□ al gior	no							
BONUS		EMPATIA SELVAGG	1A	# (							
BONUS		Livello del Dr	uido <i>i</i>	Altro							
		= CAR +	+								
		FORMA SELVATIC	A								
	Vol	te al giorno Volt	te oggi								
~											