

DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de
Druida

Nivel de
Forma
Salvaje

- 2 =

Nivel de
Druida

Nivel de
Forma
Salvaje

- 2 =

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Arctic Native
Bonus in icy terrain

3

☐

Icewalking
No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance
Endure cold, immune to dazzling

6

☐

Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Snowcaster
See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form
Become a swirling column of snow

15

☐

Cuerpo Eterno
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base
Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB - 16

SAB - 20

SAB - 24

SAB - 28

SAB - 32

SAB - 36

SAB - 40

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES