| Nivel de | ENEMIGOS PREDILECTOS | | |
|--|---|----------------------------------|------------------------------------|
| INFILTRATOR Explorador | Nivel BONUS | | ADAPTATIONS a niveles 3, 8, 13y 18 |
| (EXPLORADOR) Bon de Nivel | 1 | | |
| EMPATIA SALVAJE | 5 | | |
| BONUS DE EMPATÍA Nivel de SALVAJE Explorador Misc | 10 | | |
| = CAR + + | 15 | | |
| Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal | 20 | | |
| TRACK | \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ | ESTILO DE C | COMBATE |
| Nivel de Bon de Explorador Supervivencia | | | |
| Rastrear = (÷ 2) + | Nivel de explorador | | |
| CONJUROS | 2 | | |
| Nivel Nivel de Explorador - 3 Tanzador | | | |
| CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicionales | 0 | | |
| de Conjuros al Día Base SAB | 10 | | |
| 1 - 0000 | 14 | | |
| 2 | Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada | | |
| 3 0000 | | VÍNCULO DEL | L CAZADOR |
| CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro | Nivel 4 COMPARTIR EN | EMIGO PREDILECTO | COMPAÑERO ANIMAL |
| Concentración – SAR • Nivel de | COMPARTIR ENEMIGO PRE | | Nombre |
| Lanzador | DURACIÓN - CAB | Misc | |
| | turn os SAB | | Creature type |
| | Como acción movimiento, compar | (SAB mínimo 1) te tu bonus de | Nivel de - 3 = Nivel de |
| | Enemigo Predilecto contra un solo | | lados en 30tt Explorador Bruida |
| | | CONJUROS PR | EPARADOS * |
| | | 1 | |
| | | | |
| | | | |
| | | 2 | |
| | | | |
| | | | |
| | | 3 | |
| | | | |
| | | | |
| | | 4 | 000 |
| varitas | | | 000 |
| | | | |
| 2 # 000 000 | PERGAMIN | ios | POCIONES |
| CARGA ## 0000000000000000000000000000000000 | | | |
| | | | |
| CARGA & WARRAN & CARGA | | | |
| | | | |
| , | | | |
| % # 00000000000000000000000000000000000 | | | |
| | | | |
| 8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000 | | | |
| | | | |
| , 000 000 | | | |
| ** # 0000000000000000000000000000000000 | | | |