

DRUÍDA

Nivel de
Druida

Bon
Nivel

+

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

3

☐

Pisada sin Rastro

No deja rastro, si no quiere.

4

☐

Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

13

☐

Las Mil Caras

Change appearance at will

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros Base

+ Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4
1	+1	+1	SAB - 4
2	+1	+1	SAB - 4
3	+1	+1	SAB - 4
4	+1	+1	SAB - 4
5	+1	+1	SAB - 4
6	+1	+1	SAB - 4
7	+1	+1	SAB - 4
8	+1	+1	SAB - 4
9	+1	+1	SAB - 4

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel Conju

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9

PERGAMINOS

POCIONES