URBAN DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida _____ − 4 = Nivel de Forma Salvaje

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño **Lorekeeper** +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)
4	☐	**Resist Temptation** +2 to saves against divination and enchantment **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
6	☐	**Las Mil Caras** Change appearance at will
9	☐	**Mental Strength** Immune to charm and compulsion effects
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB − 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel			Nivel
CD			CD
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

☐ = CAR + _____ + _____

Nivel de Druida Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces Hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES