

Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica Bonus Modificatore oggetto Caratteristica Bonus Modificatore temporaneo Temp

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Mod. Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi Abilità

d

d

d

d

d

Dado Vita

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi Max

/ = ECL + 3 Senza addest.

Bonus a Abilità

Class Skills

1 2 3 4 5

Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Altro

Bonus Nemico Prescelto Penalità a Prova d'Armat.

Valutare

Autohypnosis

Neutralità

Raggiare

Scalare

Concentrazione

Decifrare testi

Diplomazia

Disattivare Congegni

Camuffare

Artista della fuga

Contraffare

Raccogliere informazioni

Addestrare Animali

Guarire

Nascondersi

Intimidire

Saltare

Ascoltare

Muoversi silenziosamente

Open Lock

Psicraft

Cavalcare

Ricerca

Intuizione

Rapidità di Mano

Sapienza Magica

Vedere

Survival

Seguire tracce

Nuotare

Tumble

Use Magic Device

Use Psionic Device

Use Rope

Knowledge: Psionics

INT

SAG

DES

CAR

FOR

COS

INT

CAR

INT

CAR

CAR

DES

INT

CAR

CAR

SAG

DES

CAR

FOR

SAG

DES

INT

DES

INT

SAG

DES

INT

SAG

SAG

Sopravvivenza

FOR

DES

CAR

CAR

DES

INT

Conoscenza-INT Professione-SAG

Altre abt: Artigian-INT Intrattenere-CAR