TITAN MAULER! Barbaren-KAMPFRAUSCH! stufe Barbaren-KAMPFRAUSCH!DAUER KAMPFRAUSCH! Sonst Mod (BARBAR) ANZAHL HEUTE PER DAY stufe Runder + × 2 **BARBAR** Barbaren-STÄRKEKONSTITUTIONSWERWILLENS-**RÜSTUNGS**stufe WERT WURF Big Game Hunter BONUS BONUS 1 KAMPFRAUSCH! KAMPFRAUSCH! 2 4 4 2 Jotungrip Starker RAGE! 6 6 3 3 Massive Weapons -1 8 8 Mächtiger KAMPFRAUSCH! 4 5 Evade Reach 5ft Attributsmodifikator = 6 Massive Weapons -2 (Attributswert - 10) ÷ 2 7 Schadensreduzierung 1/-Stärkewert Geschicklichkeitswert ERSCHÖPFUNCKAMPFRAUSCH! Malus -2 Malus -2 DAUER Dauer Massive Weapons -3 9 Während man erschöpft ist, kann kann nic × 2 SIIGE anstürmen oder Kampfrausch einsetzen. Rur den Schadensreduzierung 2/-**10** Evade Reach 10ft KAMPFRAUSCH!**KRÄFTE** Greater RAGE! 11 KAMPFRAUSCH!KRÄFTEarbaren-Sonst. Mod. KNOWN stufe 12 Massive Weapons -4 ÷ 2) + = ((abrunden) Schadensreduzierung 3/-13 1 Titanic KAMPFRAUSCH! 14 Massive Weapons -5 15 Evade Reach 15ft Schadensreduzierung 4/-16 UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH! 17 18 Massive Weapons -6 Schadensreduzierung 5/-19 4 Mighty RAGE! 20 Evade Reach 20ft 5 **BIG GAME HUNTER** Bonus to attack rolls and dodge bonus to \mathbf{AC} +1 when fighting larger creatures 6 **JOTUNGRIP** Stufe May wield a two-handed weapon in one hand 2 Damage is calculated as for a one-handed weapon MASSIVE WEAPONS ATTACK PENALTY Stufe REDUCTION

Runden

KLASSE

MALUS

-2

-2

-2

3	Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8	
	EVADE REACH		
Stufe 5	m Fe Reduced effective reach for one designated attacker	9	
	TITANIC RAGE!		
Stufe	Gain the benefit of Enlarge Person Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted	10	
14	rather than fatigued when rage ends.		
		11	
		12	
		13	
		14	