DE	EP WALKER	Poziom Tropiciela		*		STYI	L W.	ALKI		
DE	(TROPICIEL)	Poziomy +								
		Premiowe		Poziom Tropicie						
Poziom # F	ULUBIENI WROG Premia z preferowan		8 10	2						
1										
5				6						
10	0-0-0-0			10						
15	0-0-0			14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi					ie nosi o	
20	20				WIĘŹ ŁOWCY *					
DEEP KNOWLEDGE			Poziom DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ							
Poziom 3 +2	+5 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground			4		REMIĄ	75			
				DURA	LENIE SIĘ PREMIĄ	Inne		Imię		
13 +8					rund = RZT ·	+		Creature type		
18 +11				Jako al	(RZT minimum 1)					
WIĘŹ Z DZICZĄ					Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowar z go Wroga przeciw jednej istocie 3e 3 Przyfillerzeńcami w obszarze Tropiciela					
WIĘŹ Z DZ PREMIA	WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom PREMIA Tropiciela Inne				PRZYGOTOWANE CZARY					
I ALDIVILLA	= CHA +	+					1			
Użyj zamiast	lt Dyplomacji aby zyskać przyc	:hylność zwierzę	cia				_			
*	TRACK		*							
	Poziom Tropiciela	Premia zo Sztuki Przetry					2			
Tropienie	= (÷ 2) +								
×	CZARY		#					000		
Poziom 4	Poziom Tropiciela	Poziom Zarującego					3			
ST Rzutu	ı Czary = C	Czary + Premiovazowe + R	we Czary							
Obronneg	na dzień Ba									
	2						4			
	3									
ST Rz. Obr	4 : = 10 + RZT + Poziom Czaru									
Koncentrac		Т +	Poziom							
Koncentrac	ROCK HOPPE		Czarując	cego						
Poziom	Ronus to Acrob	atics and Climb o	hecks							
7	while undergrou									
	EEP WALKER CAMO		<i>-</i>							
	e Stealth to hide underground,				ZWOJE		()	MIKSTURY		
12 env	vironment doesn't provide cover ONE WITH THE S				0,_			202210 2 0 202		
Poziom Use	e Stealth to hide underground,									
17 bei	ng observed RÓŻDŻKI									
	RUZDZKI									
	š # 🗆									
	ON # O									
	FADUNKI #		566							
	FADUNKI									