SHAPESHIFTER
(RANGER)

Waldläufer-stufe ☐

Erzfeinde

Stufe	■ ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	
10		☐	☐	☐	☐	
15		☐	☐	☐		
20		☐	☐			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Stufe **3** _____ ☐

Stufe **8** _____ ☐

Stufe **13** _____ ☐

Stufe **18** _____ ☐

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS

[ ] = CH + Waldläufer-stufe _____ + Sonstiges _____

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Spuren folgen [ ] = (Waldläufer-stufe _____ ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus _____

ZAUBER

Stufe **4**

Waldläufer-stufe _____ - 3 = Zauber-stufe [ ]

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonus Zauber WIS
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration [ ] = WE + Zauber-stufe _____

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ / ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
LADUNGEN #	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ / ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
LADUNGEN #	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ / ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
LADUNGEN #	☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ / ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
LADUNGEN #	☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ / ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

KAMPFSTIL

NATURAL WEAPON COMBAT

Waldläufer-stufe **2**

☐ **Aspect of the Beast**
- ☐ Low Light Vision   ☐ Dark Vision   ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
- ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up   ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival

☐ **Rending Claws**   If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage

☐ **Improved Natural Weapon**   Increased damage dice
1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8

☐ **Weapon Focus**   +1 to attack with selected weapon

6

☐ **Eldritch Claws**   Natural weapons considered both magical and silver

☐ **Vital Strike**   Make a single attack for an extra set of damage dice

10
14
18

☐ **Multiattack**   Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5

☐ **Improved Vital Strike**   Make a single attack for two extra sets of damage dice

Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Vorraussetzungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe **4**

☐ **SHARE FAVOURED ENEMY**   ☐ **TIERGEFÄHRTE**

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION   Sonstiges

[ ] Runden = WE + _____

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Name _____

Creature type _____

Waldläufer-stufe _____ - 3 = Druiden-stufe [ ]

VORBEREITETE ZAUBER

1
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐

2
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐

3
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐

4
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

_____
_____
_____
_____
_____
_____

TRÄNKE

_____
_____
_____
_____
_____
_____