PLAINS DRUID Nivel de Druida					CONJUROS PREPARADOS					
		Nivel de	Niv	rel de			_			
		Druida		orma Ilvaje			0			
			UÍDA	,			_			
Nivel de Druida			tido de la Naturaleza a Saber (Naturaleza) y Supervivencia							
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal Plains Traveller					_			
-							-			
2		Bonus in plai					<b>1</b>			
3			Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed				_			
<u> </u>		Savanna Ambush								
.	_	Concealment	realment and no penalty when prone; d up from prone immediately				-			
4		Forma Salvaie					-			
		Se transforma en cualquier animal pequeño o me					2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,					_			
		+4 AC and da	damage against a charging foe							
13		Las Mil Caras Change appearance at will					_			
15		Cuerpo Etern	Cuerpo Eterno				- 3			
1)		No longer age	e, cannot be magi	cally aged			_			
×			JUROS	,						
CD Salv de Conjur		Conju al D	iros <sub>=</sub> Conjuro <b>s</b> vía = Base	onjuros Adicionales			-			
		0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 12			4			
		1					_			
		2								
		3					_			
		4					- 5			
		5					_			
		6								
		7					_			
		8					- 6			
		9					_			
CD Salv (	de Con		 B + Nivel Conjuro							
				Nivel de			-			
	Concentración = SAB + Niver de Lanzador						7			
			LA NATURA	LEZA 🗾			-			
□ COMPAÑERO ANIMAL 🔀 DOMAIN										
							8			
Poder Con				Poder Concedido			-			
Nivel				Nivel						
							_			
	200			Usos			9			
al d				al día		PERGAMINOS	<b>M</b>		POCIONES	<u> </u>
POWER D			A SALVAJE	*		1210111111100			100101120	
BONUS D SALVAJE		IPATIA	Nivel de Druida	Misc						
		= CAR	+ +	+						
		DI AIMS T	RAVELLER							
PLAINS		T DAINS I	W.WINDER							
BONUS		Nivel de Drui								
		=	÷ 2							
Bonus a Ini	ciativa	a, Saber (geogra	afía), Percepción,	Sigilo y Superviven	cia en terreno	s acuáticos.				
X		FORMA	SALVAJE	<i>I</i> (						
	Veces al día Veces Hoy									