



THEOLOGIAN DER DOMÄNE

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

(CLERIC)

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

	Stufe		Stufe
	SG		SG
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
0	0	0	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

DOMAIN SECRET

Stufe	Domänenzauber	Metamagic Effect
5		
10		
15		
20		

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ ☐ Böser Kleriker
Positive Energie fokussieren Wunden heilen
Negative Energie fokussieren Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG = 3 + CH + ☐☐☐
Sonst. Mod. Heute

ENERGIE WURF

W6 = (÷ 2) +
Kleriker-
Stufe Sonst. Mod.
(aufrunden)

WILLEN RETTUNGS SG

= 10 + (÷ 2) + CH +
Kleriker-
Stufe Sonst. Mod.
(abrunden)

FOKUSSIEREN REICHWEITE

m Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9