STREET Barden-stufe			BEKANNTE ZAUBER
PERFORMER (BARDE)			
			0
(2.1	ZAUBER	,	,
Bekannte RW gegen	Zauber	Grund-+ Bonuszauber	
Zauber Zauber	pro Tag	zauber 7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	1
	0	5 5 5 5	
	1		
	2		
	3		2
	5		
	6		
Zauberrettungs SG =	= 10 + CH + Zaubergi		
		Zauber-	3
Konzentration	- сп	stufe stufe	
ARKANE ZAUBER		HOLD e Zauberpaatzer während (
	chte Rüstung Trägt	e Zauberpaatzer wantend t	
BA	RDENAUFTR	RITT	4
DAUER PER DAY	Barden- stufe	Sonst. Mod	d
Runđe A +	(× 2)) + CH +	
			5
Runden			
WILLEN RETTUN			
= 10) + (÷	2) + CH	
Stufe Starte oder we	chsel einen Bardena	uftritt als Bewegungsaktio	6
7	onder einen bardena	artritt alo Berregangoanti	00,
×	AUFTRITTE	*	STREETWISE
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb			STREETWISE Barden- BONUS Stufe Sonst. Mod. Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
von 9m nutzen den Au		n als RW.	Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd
FASZINIEREN MAX. PUBLIKUM	Barden- stufe		• Diplomacy checks to gather information GLADHANDLING
=	÷ 3	(aufwindon)	Earn double money from a public performance
DISAPPEARING A		(aufrunden)	Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens
HIDDEN ALLIES	Bardenstufe		BEWANDERT
= (+1)	÷ 6	Stufe Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
Allies are treated as in	visible; cannot inclu	de yourself	VIELSEITIGER AUFTRITT
Stufe HARMLESS I 3 Enemies that fa	PERFORMER il a will save cannot	attack the Bard	Nutze Bonus anstelle von Nutze Bonus anstelle von
	llows a spell to affec		☐ Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden ☐ Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen
Stufe EINFLÜSTER 6 Einem bereits fa		Handlung vorschlagen	☐ Komik Bluffen, Einschüchtern ☐ Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchter ☐ Tanzen Akrobatik, Fliegen ☐ Gesang Bluffen, Motiv erkennen
Stufe KLAGELIED	ner in 9m Reichweite		Tasten- Instrumente Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie, Mit Tieren umgehen
Stufe MADCAP PR			
9 Blind Entangl	Dazzled ed Fall pron	Taub Balance Nauseated	QUICK CHANGE
Stufe ERFRISCHEN		e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	TAKE 20 Barden- Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
12 Massen kritisch heilt Erschöpfur	e Wunden heilen ng, kränkeld und erso	chüttert sein	Stufe PRO TAG stufe Take 10 on Bluff and Disguise checks Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses) Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action
Stufe LIED DER FU 14 Gegner werden	RCHT in Angst versetzt und	d fliehen	Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action TAUSENDSASSA
2 2	GH THE CROWD		Stufe
15 Allies affected b	y Disappearing Act	gain Greater Invisibility	10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt
- 4	rten Zielen eine Hand	llung vorschlagen	Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen			Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt