



CRUSADER DER DOMÄNE

Crusader
Level

Zauber-
stufe

(CLERIC)

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar
pro Tag

Einsetzbar
pro Tag

Einsetzbar
pro Tag

Einsetzbar
pro Tag

BONUSTALENTE

1

5

10

15

20

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

HEILEN / VERLETZEN

Leichte Wunden

1W8+ Stufe

(1 - 5)

1

5

Mittelschw. Wunden

2W8+ Stufe

(3 - 10)

2

6

Schwere Wunden

3W8+ Stufe

(5 - 15)

3

7

Kritische Wunden

4W8+ Stufe

(7 - 20)

4

8

Heilen / Leid

10 × Stufe

6

9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker

☐

☐

Böser Kleriker

☐

Positive Energie fokussieren
Wunden heilen

Negative Energie fokussieren
Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

= 3 +

CH

+

☐
☐
☐

ENERGIE

WURF

Kleriker-
Stufe

Sonst. Mod.

W6 = (

÷ 2

) +

(aufrunden)

WILLEN

RETTUNGS SG

Kleriker-
Stufe

Sonst. Mod.

= 10 + (

÷ 2

) +

CH

+

(abrunden)

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

9 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9