

PD

## ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu	Premia Modyfikatora	Tymczasowy	Tymczasowy Modyfikator
-------------------------------	---------------------	------------	------------------------

S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

## ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

## JĘZYKI

## POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator  
z Rozmiaru

## KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

Ulubiona Klasa  
+1 na poziom

+1 na poziom

Punkty Umiejętności KW

d

d

d

d

d

INT	INT
+ INT	INT
INT	INT

INT

--	--

100

--	--

100

100

## Dostosowanie

### Poziomu

Efektywny

Poziom

## Postaci

## UMIEJĘTNOŚCI

Premia z  
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności  
Klasowe  
+3

Rasowe,  
Atuty

Preferowany Kara  
Teren do Testów  
z Panczerza

Rzemiosło - INT  
Wiedza - INT  
Zawód - PTT