

ATTAQUES									
Portée	Type	Bonus d'attaque	Dommages	Critique					
m	cases		d	x					
Munitions	#		Munitions spéciales	#					

		Bonus d'attaque	Dommages	Critique
Portée	Type			
m	cases		d	x

		Bonus d'attaque	Dommages	Critique
Portée	Type			
m	cases		d	x

Munitions #  Munitions spéciales # 

RAGE!		RAGE!		Temporary		Total		CON			
PER DAY		Today		Hit Points		Level		Increase			
<div></div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div></div>		<div>+</div> <div>pv</div>		=		×		---	
RAGE! DURATION											
<div></div> trs		=		CON + 3				(Use adjusted CON)			
<input checked="" type="checkbox"/> RAGE! <input type="checkbox"/> Greater RAGE! <input type="checkbox"/> Mighty RAGE!				+4 Strength +4 Constitution +2 Will -2 AC +6 Strength +6 Constitution +3 Will -2 AC +8 Strength +8 Constitution +4 Will -2 AC							
Fatigue				-2 Strength -2 Dexterity				Can't charge or run			

SAVES

WILL SAVE **RAGE!**

VOL = **SAG** + **_____** + **_____** + **_____** + **_____**

EFFETS

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

INITIATIVE

VITESSE

VITESSE	Speed with Armour	Vitesse temp
---------	-------------------	--------------

ATTAQUE DE BASE

BASE	MELEE	RANGED
------	-------	--------

Temp Damage Bonus Buffs Nerfs **RAGE!** Fatigué

+ = - **+** -

GRAPPLE

SANTÉ 165

SANTÉ

CLASSE D'ARMURE

	Natural	Taille	Deflection
--	---------	--------	------------

TOUCH ARMOUR CLASS

$$\text{CA} = 10 + \text{DEX} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

FEATS SPECIAL ABILITIES

RAGE!

RAGE!
