

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MOONCALLER

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft
3	<input type="checkbox"/>	Pisada sin Rastro No deja rastro si no quiere
4	<input type="checkbox"/>	Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Purity of Body Immune to all diseases
13	<input type="checkbox"/>	Wolfsbane Damage reduction
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuro Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0			SAB - 4
	1			SAB - 8
	2			SAB - 12
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR + +

WOLFSBANE

Nivel	Reducción Daño
13	3/plata
16	4/plata
19	5/plata

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES