SONGHEALER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	
Conjuros CD Salv Conjuros $=$ Conjuros $=$ Conjuros Adicional Conocidos de Conjuros $=$ Base $=$ $=$ $=$ $=$ $=$ $=$ $=$ $=$ $=$ $=$	e <u>s</u>
C C C C C A R - L C C C A R - L C C C A R - L C C C A R - L C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
1 7,77	1
2	
3 0000	
4 ,,,,	
5 , , ,	2
6	
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzador	
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin % incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel de Misc	
turn 52 + (× 2) + CAR +	4
Turnes OOO OOO	
Hoy DD DD DD CD SALV VOL Nivel de Bardo	
()	
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	6
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s	ENHANCE HEALING
DISTRACCIÓN	ENHANCE HEALING
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s	AL DÍA calvación. — CAD Cause the healing effect from a wand, potion or Nivel de
FASCINAR Nivel de	= CAR similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
MAX AUDIENCE Bardo	CONOCIMIENTO DE BARDO
= ÷ 3 (Redondear arriba)	BON Nivel de Misc
INSPIRAR VALOR	Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño	Los pardos pueden dan todas las nabilidades de Sabel sin qui
INFIINDIR CRAN APTITIID	BIEN VERSADO
Nivel +	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
	MAESTRO DEL SABER
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy
Nivel CANTO DE FATALIDAD	5 Usos ilimitados al día
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,	Nivel HOMBRE PARA TODO
+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel HEALING PERFORMANCE	Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	~
INCDIDAD HEDOÍSMO MAY AFECTADOS	
15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
Nivel SUGESTIÓN EN MASA 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection