

(BARDE)

Barden-  
stufe**ZAUBER**

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		<b>0</b>		CH CH - 4 CH - 8 CH - 12
		<b>1</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>2</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>3</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>4</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>5</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<b>6</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

## ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er leichte Rüstung trägt.

## BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY	Barden- stufe	Sonst. Mod.
------------------	------------------	-------------

$$\text{Runden} + 2 + (\quad \times 2) + \text{CH} +$$

Runden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Heute	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**WILLEN RETTUNGSWURF (SG)**

**Bardenstufe**

= **10** +  $\left( \text{ } \div 2 \right) + \text{CH}$

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.

## AUFTRITTE

## ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte.  
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten)

**FASZINIEREN** Barden-  
**ANZ. KREATUREN** stufe

=  ÷ 3 (aufrunden)

## DISAPPEARING ACT

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{00} + 1 \right) \div 6$$







Allies are treated as invisible; cannot include yourself

**Stufe HARMLESS PERFORMER**

**3** Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

Stufe **EINFLÜSTERUNG**  
**6** Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe **KLAGELIED**  
**8** Erschüttert Gegner innerhalb 9m

Stufe **MADCAP PRANK**  
9  Blind  Dazzled  Taub  
 Entangled  Fall prone  Nauseated

Stufe	<b>ERFRISCHENDER AUFTRITT</b>
<b>12</b>	Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe **14** **LIED DER FURCHT**  
Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

**Stufe 15 SLIP THROUGH THE CROWD**  
**15** Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Stufe	<b>MASSENEINFLÜSTERUNG</b>
<b>18</b>	Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe **TÖDLICHE MELODIE**  
**20** Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## BEKANNTE ZAUBER

# O

1

2

3

4

5

6

## STREETWISE

STREETWISE	Barden- stufe	Sonst. Mod.	Applies to
BONUS Barden als Rettungswurf			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bluff, Disguise and Knowledge (local)</li> <li>• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd</li> <li>• Diplomacy checks to gather information</li> </ul>

## GLADHANDLING

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## BEWANDERT

Stufe <b>2</b>	<b>+4</b>	Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
-------------------	-----------	---

## VIELSEITIGER AUFTRITT

	Nutze Bonus anstelle von...		Nutze Bonus anstelle von...
<input type="checkbox"/> Schauspielkunst	Bluffen, Verkleiden	<input type="checkbox"/> Redekunst	Diplomatie, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Komik	Bluffen, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente	Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
<input type="checkbox"/> Tanzen	Akrobatik, Fliegen	<input type="checkbox"/> Gesang	Bluffen, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Tasteninstrumente	Diplomatie, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente	Bluffen, Diplomatie
		<input type="checkbox"/> Blasinstrumente	Diplomatie, Mit Tieren umgehen

## QUICK CHANGE

Stufe	TAKE 20 PRO TAG	Barden- stufe	
5			Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty Take 10 on Bluff and Disguise checks Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses) Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

**TAUSENDSASSA**

Stufe <b>10</b>	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Stufe <b>16</b>	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe <b>19</b>	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt