DEMAGOGUE Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros Conjuros Adiciona	les
Conocidos de Conjuros al Día Base	
CAR CAR	
1 7777	1
2 0000	
3 0000	
4	
5 000	2
6	
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro	
Nivel de	
Concentración = CAR + Lanzador	3
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel de Misc	
PER DAY Bardo	4
turn $\overline{0}$ 2 + $(\times 2)$ + CAR +	
Turnos 000 000 000	
Hoy	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	5
$= 10 + (\div 2) + CAR$	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
de movimiento, en vez de una acción estándar.	6
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de :	FAMOUS
DISTRACCIÓN	Nivel de Area of fame
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	Bardo
FASCINAR Nivel de	5 Large town or small group of towns 1.000 personas
MAX AUDIENCE Bardo	5 Large town or small group of towns 5 City or group of towns 25.000 personas
= ÷3 (Padandar arriba)	5 Large town or small group of towns 5 City or group of towns 25.000 personas 9 City or group of towns 25.000 personas 13 Large city state and surrounding area 100.000 personas 100.000 personas 100.000 personas
(neutritida)	17 The whole civilized world
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	CONOCIMIENTO DE BARDO
3 +	BON Nivel de Misc BONUS Bardo
Nivel GATHER CROWD Nivel de Bardo	Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
5 Size of audience = Performance x	Lus paruos pueden usar todas las napinuades de Saper sin que s
Nivel INCITE VIOLENCE	BIEN VERSADO
6 Inflame a crowd who are already fascinated	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel CANTO DE FATALIDAD	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,	
9 +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar Diplomacia,
Nivel TONADA ATERRADORA	□ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	
Nivel INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS	HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel RIGHTEOUS CAUSE	Nivel
18 Turn a crowd towards a common purpose	16 Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel INTERPETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad