

HURLER!

(BARBARIAN)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Skilled Thrower
IRA!

2 ☐ Schivare prodigioso

3 ☐ Percepire Trappole +1

5 ☐ Schivare prodigioso migliorato

6 ☐ Percepire Trappole +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/–

9 ☐ Percepire Trappole +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/–

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Percepire Trappole +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/–

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Percepire Trappole +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/–

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Percepire Trappole +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/–

☐ Mighty RAGE!

SKILLED THROWER

10 m 2 q

Increased range increment on
any thrown object

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
TODAY

rds = 2 + COS + (× 2) + rds

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

rds = × 2

FIR

DIS

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

= (÷ 2) +

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14