JUNGLE DRUID Druidenstufe						vorbereitete zauber					
, 0					Tier Tier	•		_			
		Druiden stuf		- 2 = g	estalt Level			– 0			
×			DRUII	DE	*			_			
Druiden- stufe		Naturg		(natura) and	Curvival						
1		+2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie Improve the attitude of an animal						_			
								_			
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						_ 1			
		Unterholz durchqueren									
3		Mit vol und da	Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew und dadurch keinen Schaden nehmen								
		Torrid Endurance						_			
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts									
'		Tierge	Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier					_ 2			
		Immunität gegen Gift						_			
9		lmmun	gegen jed	les Gift							
13			t Sentinal ee shape at will								
15			Zeitloser Körper					- 3			
15				, kann magisc	h nicht gealtert w						
×			ZAUB	ER	,						
RW gege Zauber			Zauber pro Tag	= Grund-	+ Bonuszauber			_			
Zaubei		0	pro rag	Zaubei	4 00 -			- 4			
		1									
		2									
		3									
		4						- 5			
		5									
		6									
		7									
		8						– 6			
		9						_			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad											
	11 2441	,c. (00)			Zauber-						
Konzentra	ation		=	WE +	stufe			- 7			
``	В	UND	MIT DE	ER NATU	R			_			
X TIER				DOMAIN							
Name des	i iergei	anrten						_ 8			
								_			
Art											
								9			
TIEREMPATHIE								_ >			
TIEREMPATHIE BONUS Druidenstufe Sonst. Mod.						`	SCHRIFTROLLEN		`	TRÄNKE	,
		= (H +		+						
			 I E CII								
JUNGLE		JUNG	LE GU	ARDIAN	ø.						
BONUS		Druic	denstufe								
		=	-	2							
				phy), Percepti	on, Stealth						
and Surviva	ai whil	, ,	le terrains. ERGES		, (
	Anz	ahl pro T		Heute verv							
										_	
~											