



MERCIFUL HEALER

OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

HEALING DOMAIN

Doemna

Leczenie

Zesłana Moc

Rebuke Death

Zesłana Moc

Healer's Blessing

1	Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)	all healing spells are "empowered" ie +50% healing	6
ST Poziom		ST Poziom	
Użycia na dzień	□□□□□□	Użycia na dzień	∞

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary
0	+1		+1		RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1		+1		□□□□
2	+1		+1		□□□□
3	+1		+1		□□□□
4	+1		+1		□□□□
5	+1		+1		□□□□
6	+1		+1		□□□□
7	+1		+1		□□□□
8	+1		+1		□□□□
9	+1		+1		□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarzu

Koncentracja □ = RZT + Poziom Czarującego

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie	10 × Poziom	6	9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

□ = 3 + CHA + Inne □□□□

ENERGIA RZUT

□ k6 = (Poziom Kapłana ÷ 2) + Inne (Zaokrąglane w górę)

KIERUNKOWANIE RANGE

30 m Obszar wokół Kapłana

Poziom	MERCIFUL HEALING	Targets
3	□ Zmęczony □ Shaken □ Chory	1
6	□ Dazed □ Chory □ Zataczający się	2
9	□ Cursed □ Exhausted □ Frightened □ Nauseated □ Poisoned	2
12	□ Oślepiiony □ Głuchota □ Paralyzed □ Oszołomiony	3

Poziom TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	