

# SWAMP DRUID

Druiden-  
stufe

Druiden-  
stufe

- 2 =

Tier  
gestalt  
Level

## DRUIDE

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 to Knowledge (nature) and Survival

### Tierempathie

Improve the attitude of an animal

2

☐

### Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

### Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

### Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Giftimmunität

Immun gegen alle Gifte

13

☐

### Giftimmunität

Immun gegen alle Gifte

Continuous *Freedom of movement*

15

☐

### Zeitloser Körper

altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Tiergefährtes Name

Art

## TIEREMPATHE

### TIEREMPATHE

#### BONUS

Druidenstufe

Sonst. Mod.

=

CH

+

+

## MARSHWRIGHT

### SWAMP

#### BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE