

INICIATIVA

BON BONUS Dotes Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp

Vel. de Nado Vel. de Vuelo Vel. trepando

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE ATAQUE MELEE ATAQUE A DISTANCIA

BONUS ATAQUE BASE RÁFAGA DE GOLPES

+ FUE +

Bonus Temp Ataque Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

+ = + - -

Bonus Temp Daño Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

+ = + - +

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS Bonus Ataque Base / Nivel Monje Mod de Tamaño Misc

BMC = FUE + - +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE Mod de Esquiva Mod de Desvío Nivel Monje Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño

DMC = 10 + FUE + DES + + + SAB + + BAB -

DMC CMD Mod de Desvío Nivel Monje Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño

DMC = 10 + FUE / / + + SAB + + BAB -

BMC Temp. DMC Temp. Mod Condicionales

+ BMC + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío Nivel Monje Armadura Natural Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + SAB + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 / / + + SAB + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CA = 10 + DES + + + SAB + +

CA Temp Resistencia a conjuros Bonus Monje aplica cuando no lleva carga ni armadura Mod Condicionales

+ CA Reducción Daño

/

Notas

ATAQUES

Impacto sin Arma Golpea sin armas con cualquier miembro libre Ráfaga de golpes usa todo FUE bonus, incluso con mano torpe

Bonus ataque Ráfaga de Golpes Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

d x

Munición Munición Especial

#

Munición Munición Especial

#

SALVACIONES

SALV SAVE Base Racial Misc Temp

FORT = CON + + + +

SALV SAVE REF = DES + + + +

SALV SAVE VOL = SAB + + + +

Nivel 2 Evasión Aguante Sentido de las trampas 9 Evasión Mejorada

Mod Condicionales

EFFECTOS

Effects grid with 5 columns and 10 rows of checkboxes.