

Getragene Gegenstände		Pfd.
Leichte Last	Weapons, Ammo	Pfd.
<input type="text"/> Pfd.	Armour, Shield	Pfd.
Mittlere Last	Am Körper	Pfd.
<input type="text"/> Pfd.	Scrolls, Potions,	Pfd.
Schwere Last	Wands, Components	Pfd.
<input type="text"/> Pfd.	Coins	Pfd.
	Gesamtgewicht	<input type="text"/> Pfd.

Hände
Eigenschaften
Ring
Eigenschaften
Ring
Eigenschaften

50 Münzen wiegen 1 Pfd.	Münzen
SCHULDEN	
Wertgegenstände	
Andere Gegenstände	
Gesamt	

Arme
Eigenschaften
Füße
Eigenschaften

[illegible]