			Druide	1	SORTS PREPARES						
WO		D WALKER	Niveau	İ							
	(	DRUIDE)	Niveau Bonus	+				0			
×		WORLD WALKER	2	,				U			
Druide		Instinct naturel									
Niveau <b>1</b>		+2 en Connaissances (Natu Empathie sauvage	ıre) et Sur	vie							
		Améliore l'attitude d'un ani	mal								
2		Woodland Stride Move through undergrowth	at norma	l engad			:	1			
		and taking no damage	at nonna	i speeu							
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain									
		Forme animale									
4		Se transformer en un anima	al de taille	P ou M							
9		Path of Trees Tree stride						2			
42		A Thousand Faces									
13		Change appearance at will									
<b>ENVI</b>	IRON	INEMENTS DE PRÉ	DILEC	TION							
Miveau	) BOI	NUS SUR LES ENVIRONI			DILECTION			3			
3											
8											
13											
18								4			
×		SORTS		<b>x</b> 1							
Sort DD sauveg	ıarde	Sorts = Bas par jour = Sort	e Sorts su	pplémentai ~	res 🗆 🗆 🗆						
DD dddveg	juruc	0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12							
		1						5			
		2									
		3	_								
		4	_								
		5	_					6			
		6	_	TT							
		7									
		8	_								
		9	_					7			
DD de ie	 t de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SA									
				Missesses							
Concentr		= SAG			de Sort			8			
COM		ACTE AVEC LA NAT		ø.							
_ COM	IF AGI	ION ANIMAL 25 DOMA	IIIV								
D . 4	17			· a 17				9			
Pouvoir Ad			Pouvo	oir Accordé				7			
Niveau				Niveau	×	PARCHEMINS	*			POTIONS	<b>—</b>
				9							
	lisation		□Utlisatio								
pai	r jour		□ par jo	our	,						
EMPATH		EMPATHIE SAUVA UVAGE	GE	<b>#</b> (							
BONUS		Niveau de dr	ruide D	ivers							
		= CHA +	+								
		FORME ANIMALE	3		,						
	Fo	is par jour Fois au	ujourd'hui								
~											