

WILD RAGER!

(BARBARIAN)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐

Fast Movement
FÚRIA!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Trap Sense +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Trap Sense +2

7

☐

Damage Reduction 1/—

9

☐

Trap Sense +3

10

☐

Damage Reduction 2/—

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Trap Sense +4

13

☐

Damage Reduction 3/—

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Trap Sense +5

16

☐

Damage Reduction 4/—

17

☐

FÚRIA! RAGE!

18

☐

Trap Sense +6

19

☐

Damage Reduction 5/—

20

☐

Mighty RAGE!

FÚRIA DESCONTROLADA!

WILL SAVE
DC

Nível de Bárbaro

= 10 +

+ CON

Round
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round
1+

d100

01-25
26-50
51-75

Act normally
Babble incoherently
Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count

against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Nível
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

RAGE! CONVERSION

Nível
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO
PER DAY

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA!
HOJE

rds

= 2 + CON + (× 2) +

rds

FORÇA
BÔNUS

CONSTITUIÇÃO
BÔNUS

Teste de
Vontade
Bônus

CLASSE DE
ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

FÚRIA RAGE!

6

6

3

-2

FÚRIA RAGE!

8

8

4

-2

Modificador =
(Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO
DURATION

FÚRIA!
Duração

Pontos de Força
Penalidade: -2

Pontos de Destreza
Penalidade: -2

rds

= × 2

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Inimigo Mortal enquanto estiver fatigado.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS
KNOWN

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14