

LIVRE DE SORTS

Niveau

Niveau

Ecole

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée: Area / Target

☐ Court ☐ Moyen ☐ Long

Temps d'incantation

Durée

Portée: Area / Target

☐ Court ☐ Moyen ☐ Long

Jet de sauvegarde

Spell **Y**

Resistance **N**

Composants

V S M

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée: Area / Target

☐ Court ☐ Moyen ☐ Long

Jet de sauvegarde

Spell **Y**

Resistance **N**

Composants

V S M

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée: Area / Target

☐ Court ☐ Moyen ☐ Long

Jet de sauvegarde

Spell **Y**

Resistance **N**

Composants

V S M

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée: Area / Target

☐ Court ☐ Moyen ☐ Long

Jet de sauvegarde

Spell **Y**

Resistance **N**

Composants

V S M

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée: Area / Target

☐ Court ☐ Moyen ☐ Long

Jet de sauvegarde

Spell **Y**

Resistance **N**

Composants

V S M

Focus

Livre

Page

SAVING
THROW

0123456789

Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level

SPELL
RANGE

CLOSE RANGE
25' + 5' × (Niveau ÷ 2)

MEDIUM RANGE
100' + 10' × Niveau

LONG RANGE
400' + 40' × Niveau

m

cases

m

cases

m

cases

Concentration

=

+

Casting
Stat

Niveau de
Lanceur de Sort

INT

SAG

CHA

Niveaux de lanceur de sort