			Nive Dri	l de Jida	7	CONJURO	S PR	EPARADO	S	*
	DRU	ÍDA		Bon 🔔	2		-			
			de N				0			
DEIDAD)			altho / fc4	Ď:		-			
				Golf Liete		Conjuro de Dominio +1				
				* 00 Mr 3		conjuio de Donnino +1				
Nivel de		DRUÍD.		,	1					
Druida	+2 a	ido de la Natu Saber (Natura		vivencia			. 1			
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal								
		Zancada Forestal				Conjuro de Dominio +1				
2		Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño				<u> </u>]			
3	Pisac	Pisada sin Rastro			$\frac{1}{1}$		2			
3		No deja rastro si no quiere			I					
ļ .	+4 a	Resistir la Atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas								
	Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal ped			nal negueño o		Conjuro de Dominio +1				
	Inmu	nidad al Vene]			
9		ne a todos los					3			
13	□ Mil C Chan	aras ge appearanc	e at will				-			
15	Cuer	o Eterno				Conjuro de Dominio +1				
	□ No Io	nger age, can	not be magic	ally aged	1		,			
`*		CONJUR			7		4			
CD Salv de Conjuros	S	Conjuros al Día	= Conjuro\$9 Base	njuros Adicion	ales		-			
	0			SAB - 2 SAB - 2 SAB - 8 SAB - 1		Conjuro de Dominio + 🚹				
	1	+1	+1				- 5			
	2	+1	+1)			
	3	+1	+1							
	4	+1	+1			Conjuro de Dominio + 1				
	5	+1	+1				6			
	6	+1	+1				_			
	7	+1	+1							
	8	+1	+1			Conjuro de Dominio +1				
	9	+1	+1				7			
CD Salv de	c Conjuro = 1	10 + SAB + Ni	vel Conjuro				- "			
Concentrac	ción	= S/	AB +	Nivel de						
		CON LA N		Lanzad	or	Conjuro de Dominio + 1				
		NIMAL X		LEZA ,			8			
Poder Conce	adida		Г	Dadar Canaadi		Conjuro de Dominio + 1				
Poder Conce			ı				9			
Nivel				Nivel		DEDGAMMAG			POGLOVES	_
				8		PERGAMINOS			POCIONES	*
Usos				Usos						
al día	a 🗆 🗆			al día						
BONUS DE		PATIA SA	LVAJE	,						
SALVAJE			el de Druida	Misc						
	= (CAR +	+							
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	FO	RMA SAI	LVAJE		1					
	Veces al		Veces Ho							
				_						
Forma Actual	<u> </u>									