

INVESTIGATOR Investigator Level

(ROGUE)

INVESTIGATOR

Уровень Жулика

1 ☐ { Follow Up Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутые Таланты

20 ☐ Master Strike

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

TRAPS

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Уровень Жулика

Прочее

3 + = (÷ 3) +

ПОДЛЫЯ АТАКА

Подлый урон, BONUS

Уровень Жулика

Прочее

d6 = (÷ 2) +
(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralysed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE FORTITUDE DC

Уровень Жулика

= 10 + (÷ 2) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

Таланты жулика

Талантов известно

Уровень Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик может брать Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____
- 11 _____
- 12 _____
- 13 _____
- 14 _____