CONFEDERATE Level	Panther	
PANTHER	Wildshaper Livello Warrior Level da Druido Level	Volte al giorno Volte oggi
WARRIOR	= + +	
PANTHER WARRIOR	FORmな SモレスTIC本 Tipo di creatura	Modificatore di taglia
Livello 1 Wild Shape (Feline only) Heroic Combat +1	CARATTERISTICHE	ATTACCHI
2	Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristicaoggetto Temporan@ella statist.	
3 Scent Heroic Combat +2	FOR Gittata	Bonus di attacco Danno Critico
4	DES m	m^2
5	Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2	— Bonus di attacco Danno Critico
HEROIC COMBAT	COMBATTIMENTO	m^2
ATTACCO BONUS	BONUS BONUS Varie INIZ = DES +	
(+	VELOCITÀ Velocità Temp.	Bonus di attacco Danno Critico
DANNO BONUS =	m m^2 m m^2 m	m^2
+	MANOEUVRES *	
FELINE FIGHTING Livello	BONUS A MANOVRA Modificatore BONUS di taglia Gittata	Bonus di attacco Danno Critico
2 Take no penalty for fighting while prone	BMC = style +FOR + m	m^2
Livello CCENTA APILITATI	DIFESA DA MANOVRA Modificatore Modi	
3 SCENT ABILLITY Warrior Level	DMC = 10 + FOR + DES + +	iazione attacco base di taglia Varie
min =	CLASSE ARMATURA	TIRI SALVEZZA
FELINE LEAP	Armatura Modificatore CLASSE ARMATURA Naturale di taglia	Varie TS SAVE
Livello Stand from prone without provoking 4 any attacks of opportunity.	CA = 10 + DES + - + +	TEM = COS+ +
weapon pounce	IMPREPARATO ARMOUR CLASS	TS SAVE
Charge with two weapons and make a full attack.	CA = 10 / + - + +	RIF = DES + +
	CA = 10 + DES / - +	
	CA Tempesistenza agli Incantesidazione del danno	
	CA /	
	ABILITÀ SPECIALI	
	~	

FORMA SELVATICA

Panther

Panther Town

PRESTIGE CLASS