

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!) Livello da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Favoured Terrains IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish x 2
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
13	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish x 3 Riduzione del Danno 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/-
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish x 4
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/-
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

AMBIENTI PRESCELTI

FAVOURED TERRAIN	Favoured Terrain Bonus			
	2	4	6	8
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Morale Bonus			
	+1	2	3	4
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.
Weapons gain a morale bonus to damage.
Armour gains a bonus to saving throws.

IRA!

IRA! DURATA PER DAY	Livello da Barbaro	Altro	IRA! TODAY	
<div>rds = 2 + COS + (<div> × 2 </div>) +</div>			<div>rds</div>	
PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA' PENALTY	
IRA!	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2		FOR	COS	CA

AFFATICATO DURATA	IRA! Duration	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<div>rds = × 2</div>		FOR	DIS	

IRA! POWERS

IRA! POWERS CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Altro
<div> = (<div> ÷ 2 </div>) +</div>		
(Arrotondato per difetto)		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		