

# SHAMAN (DRUIDO)

Sciamano  
Livello

## SHAMAN

Livello  
da Druido  
**1**

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

**2**

**Woodland Stride**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni  
**Totem Transformation**  
Adopt an aspect of your totem creature

**3**

**Passo senza Tracce**  
Non lascia tracce, se non volontariamente

**4**

**Resistenza al Richiamo della Natura**  
+4 ai TS contro folletti e vegetali  
**Wild Shape**  
Trasformazione in un animale piccolo o medio

**5**

**Totemic Summons**  
Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

**9**

**Immunità al veleno**  
Immune a tutti i tipi di veleno

**15**

**Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD salvezza  
incantesimi

Incantesimi  
al giorno

Incantesimi  
Base

Incantesimi Bonus  
SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

	<b>0</b>				
	<b>1</b>				
	<b>2</b>				
	<b>3</b>				
	<b>4</b>				
	<b>5</b>				
	<b>6</b>				
	<b>7</b>				
	<b>8</b>				
	<b>9</b>				

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= **SAG** +

Livello  
incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ **COMPAGNO ANIMALE** ☐ **DOMAIN**

Nome del compagno animale

Tipo di creatura

## EMPATIA SELVAGGIA

**BONUS**  
**BONUS**

Livello da Druido

Varie

= **CAR** +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

## INCANTESIMI PREPARATI

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## PERGAMENE

## POZIONI