

ATAKI

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

mcm

d

x

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

Podstawowy RasoweInneTymczasowa premia

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA SAVE

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylenie☐ Doskonalsze☐ Krzepa☐ Wykrywanie Pułapek

ZBROJA

Rodzaj

Prędkość Maks.

Max Zr do KP

mcm

Kara do TestówNiepowodzenie CZaru

Waga

Zbroja

+%

kg+

TARCZA

Kara do TestówNiepowodzenie CZaru

Waga

Tarcza

+%

kg+

EKWIPUNEK

Głowa

Właściwości

Szyja

Właściwości

Ciało

Właściwości

Ręce

Właściwości

Dłonie

Właściwości

Pierścień

Właściwości

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS

Atuty

Inne

INIC = ZR + +

Szybkość

Szybkość

Prędkość w Zbroi

Tymczasowa Prędkość

mcm

mcm

mcm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

Tymczasowa Premia do Ataku

Tymczasowa premia do Obrażeń

+ +

ZWARCIE

ZWARCIE BONUS

Modyfikator z Rozmiaru x4

Inne

Bazowa Premia

= + x 4 + S +

ŻYCIE

☐ Umierający☐ Stabilny

Stłuczenia

☐ Nieprzytomny

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Zbroja

Tarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Modyfikator z Odbicia

Inne

KP = 10 + ZR + + + - + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + + + - + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa KŁdporność na Czary

Redukcja Obrażeń

Inne Modyfikatory

KP

EFEKTY

ZDOLNOŚCI BOJOWE

FEATS

SPECJALNE ZDOLNOŚCI