



DIVINE STRATEGIST

DE

Divine
Strategist
Level
Nivel de
Lanzador

(CLÉRIGO)

DOMAIN

Dominio			
Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<div></div>	Usos al día	<div></div>

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1	+1	<div></div>
	2	+1	<div></div>
	3	+1	<div></div>
	4	+1	<div></div>
	5	+1	<div></div>
	6	+1	<div></div>
	7	+1	<div></div>
	8	+1	<div></div>
	9	+1	<div></div>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel Conjuero

Concentración		=	SAB +	Nivel de Lanzador
CURAR / INFLIGIR	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4
	Curar / Infligir	10 × Nivel		6

MASTER TACTITIAN

BONUS BONUS	Nivel de Clérigo
<div></div>	<div></div>
ALLIES' INITIATIVE BONUS	Nivel de Clérigo
<div></div>	<div></div>

Nivel 20 La prueba de Iniciativa es siempre 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS	Nivel de Clérigo
<div></div>	<div></div>

Bonus to ally's concentration and caster level checks.
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Nivel 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

USOS PER DAY	Nivel de Clérigo
<div></div>	<div></div>

CONJUROS PREPARADOS

0	
Conjuero de Dominio +1	
1	
Conjuero de Dominio +1	
2	
Conjuero de Dominio +1	
3	
Conjuero de Dominio +1	
4	
Conjuero de Dominio +1	
5	
Conjuero de Dominio +1	
6	
Conjuero de Dominio +1	
7	
Conjuero de Dominio +1	
8	
Conjuero de Dominio +1	
9	
Conjuero de Dominio +1	