	PERSONAGGIO			
	Nome			MASCHID
				MASS
Giocatore	Razza		Taglia	Mod. Taglia
Campagna	CLASSI		Gradi AbilitàDado Vita	Livello Adattamento
	□ 1 World Walker		d	Per livello
Esperienza			d	
CT A TICTIONS	_ 2			
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore	3		_ <u>d</u>	Livello Effettivo
Della statist. oggetto Della statist. Temp Temp	<u> </u>		_ <u>d</u>	del Personaggi
FOR FOR	Classe preferita		+ INT d + cos	
	+1 hp o grd ablt per livello	pf grd		
DES DES DES	×	ABILITÀ	Dozziele	Penalità
cos cos cos		Bonus +3	per livello Gradi Talenti, Altro	Prova
INT INT INT	Senza addest. Acrobazia		Sinergia	dell'Armat.
	Valutare Raggirare	CAR □		_
CAR CAR CAR	Scalare	FOR =		_[]
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Diplomazia	CAR □		
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Disattivare Congegni	DES □		
	Camuffare	CAR □		
	Artista della fuga	DES □		- [
	Volare	DES □		-
	Addestrare Animali	CAR =		
	Guarire	SAG -		
	Intimidire	CAR =		±4 se più gran
	Linguistica	INT		
	Percezione	SAG -		0
	Cavalcare	DES -		-
	Intuizione	SAG 🗆		
	Rapidità di Mano	DES 🗆		-
	Sapienza Magica	INT •		- '
	Furtività	DES -		0 -
	Survival	SAG		0
	■ Seguire tracce	Sopravvivenza	N/A	
	Nuotare	FOR -		- 1 per 5lb _
	Usare Oggetti Magici	CAR 🗆		
	Conoscenze: Arcane	INT □		0
	Conoscenze: Dungeon	INT		0
	Conoscenze: Religioni	INT □		_ O
	Conoscenze: Natura	INT •		_
	Conoscenze: Piani	INT □		_ O
	Conoscenze: Geografia	INT •		_
				_
				_
				A A G
				Conoscenza-INT Professione-SAG
				Sonosco
199				
LINGUAGGI				Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
TING				rre ablt tigian
H				A Art Int A Art