SHINING KNIGHT	BÖSES NIEDERSTRECKEN
VON	GEGNER Paladin- Gegner
Paladin- stufe	PRO TAG stufe Sonstiges Heute
(PALADIN) Paladin- Zauber-	= ( ÷ 3 ) +
stufe - 3 = Zauber-	(aufrunden)
DETECT EVIL	ANGRIFF BONUS Sonetigue BONUS Sonetigue Sonetigue
As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.	Johnstiges
Does not detect any other evil auras nearby.	+ = CH + = CH +
DIVINE GRACE	
Stufe Bonus to all	Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders,
2 saving throws	evil dragons and the undead.
AURA *	SCHADEN Paladin- HOHERER SCHADENaladin-
Stufe AURA OF COURAGE Immune to fear effects including magic.	BONUS stufe Sonstiges BONUS stufe Sonsti
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	+
ATIDA OF RESOLVE	HANDAUFLEGEN
Stufe 8 Immune to charm effects including magic.	EINSETZBAR Paladin-
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	PRO TAG stufe Sonstiges Heute eingesetz
AURA OF JUSTICE Stufe Spand two upon of Smith Full to grant allian the chility to	= ( ÷ 2) + CH +
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in	
the first round.	Stufe (abrunden)  2 HEILT Datation
Stufe AURA OF FAITH	HEILT Paladin- HIT POINTS stufe Sonstiges
<b>14.</b> Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	- Control of the cont
AURA OF RIGHTEOUSNESS Stufe Gain damage reduction 5/evil.	W6 - ( + 2 ) +
17 Immune to compulsion effects including magic.	(abrunden)
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	GNADEN
SKILLED RIDER	3 12
Stufe Take no armour check penalty when riding.	
3 Mount gains the Divine Grace bonus to saving throws.	6 15
CHANNEL POSITIVE ENERGY	9 18
Stufe Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als	
4 zwei mal Handauflegen	▼ VORBEREITETE ZAUBER
PAICHCIE	
ENERGIE Paladin- WURF stufe Sonstiges	
WURF stufe Sonstiges	1 000
WURF stufe Sonstiges  W6 = ( ÷ 2 ) +	<b>1</b>
WURF studen studen Sonstiges  W6 = (	<b>1</b>
WURF studen studen Sonstiges  W6 = (	1 000 000 000
WURF  stufe  Sonstiges  Yellow (aufrunden)  WILLEN  Paladin-	1 000 000 000 2 000
WURF  stufe  W6 = ( ÷ 2 ) +  (aufrunden)  Paladin- stufe  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH	1
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + (    Sonstiges	1 000 000 000 000 000 2 000 000
wurf stufe Sonstiges  W6 = ( ÷ 2 ) +   WILLEN Paladinstufe Stufe    = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  RETTURER BUND	1
wurf stufe Sonstiges  W6 = ( ÷ 2 ) +   WILLEN Paladinstufe Stufe	1
WURF  stufe  W6 = ( ÷ 2 ) +  (aufrunden)  Paladin- stufe  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  GÖTTLICHER BUND	
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  GÖTTLICHER BUND  REITTIER Name  Art  Heute	
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  Stufe  REITTIER  Name  Art  Art  Sonstiges  (aufrunden)  (aufrunden)  (abrunden)  Art  (abrunden)	
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  GÖTTLICHER BUND  REITTIER Name  Art  Heute	
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  Stufe  REITTIER  Name  Art  Art  Sonstiges  (aufrunden)  (aufrunden)  (abrunden)  Art  (abrunden)	1
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  Stufe  REITTIER  Name  Art  Art  Sonstiges  (aufrunden)  (aufrunden)  (abrunden)  Art  (abrunden)	1
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  Stufe  REITTIER  Name  Art  Art  Sonstiges  (aufrunden)  (aufrunden)  (abrunden)  Art  (abrunden)	1
wurf  willen  RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  Stufe  REITTIER  Name  Art  Art  Sonstiges  (aufrunden)  (aufrunden)  (abrunden)  Art  (abrunden)	1
wurf  stufe  Willen RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (aufrunden)  RETTUNGS SG  Sonstiges  (aufrunden)  Caufrunden)  RETTUNGS SG  Frame  Stufe  Art  Heute beschworen  Elgenschaften  ZAUBER  Zauber  Zauber  Zauber  Floring Sonstiges  (aufrunden)  Heute beschworen  Elgenschaften	1
willen RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (aufrunden)  RETTUNGS SG  Faladin- Stufe  GÖTTLICHER BUND  Stufe Name  Stufe  REITTIER Name  Stufe  Bleenschaften	1
wurf  stufe  Willen RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (aufrunden)  RETTUNGS SG  Sonstiges  (aufrunden)  Caufrunden)  RETTUNGS SG  Frame  Stufe  Art  Heute beschworen  Elgenschaften  ZAUBER  Zauber  Zauber  Zauber  Floring Sonstiges  (aufrunden)  Heute beschworen  Elgenschaften	1
willen RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (aufrunden)  Paladinstufe  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  REITTIER Name  Stufe Name  Art  Heute beschworen  Elgenschaften  ZAUBER  Zauber Rettungs SG  Zauber Rettungs SG  Zauber Rettungs SG  Zauber Pro Tag  Zauber Zauber CHA	1
wurf  stufe  Willen RETTUNGS SG  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH  (abrunden)  RETTUREN Stufe  Sonstiges  (aufrunden)  FAIT ( abrunden)  REITTIER Name  Stufe  Art  Heute beschworen  Elgenschaften  ZAUBER  Zauber Rettungs SG  Tauber Rettungs SG  Zauber Pro Tag  Paladin- Stufe (abrunden)  Art  Paladin- Stufe (abrunden)  Art  CHA	1

Increase damage reduction to 10/evil.

Zauber-

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

Stufe On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

20 The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.