	Nível de	ESTILO DE COMBATE			
RANGER	Ranger Nível		TWO-WEAPON FIGHTING		
INIMIGO FAVORI	Bônus TO	Ranger	□ Double Slice Add your full STR to damage □ Improved Shield Bash Use Shield Bash a □ Quick Draw Draw your weapon as a free	and k	eep your shield bonus to AC
Nível ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVO	RITØ 4 6 8 10		Two-weapon Fighting Penalty for wielding	ig tw	o weapons reduced to -4 / -4
5		6	Improved Two-weapon Fighting Second Two-weapon Defence +1 shield bonus to		ck with your off-hand weapon for using two weapons (+2 if fighting defensively)
10		10	Greater Two-weapon Fighting Third atta Two-weapon Rend If you hit with both w		•
15		14	O talento bônus de ranger pode ser adquirido	sem	os pre-requisitos,
20		mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. HUNTER'S BOND			
TERRENO FAVOR		Nível 4	SHARE FAVOURED ENEMY		COMPANHEIRO ANIMAL
Nível O FAVOURED TERRAIN BOR			FAVOURED ENEMY ION Outros	17	Nome
8		DUKAI	- SAR +		Creature type
13			rds - SAD - (WIS minimum 1)		
18			e action, share half your Favoured Enemy ainst a single target with all allies within 30 ft	Ш	Nível de Ranger - 3 = Nível de Druida
EMPATIA COM A NAT EMPATIA COM A NATUREZA Nível o		Solids age	MAGIAS P		
BÔNUS Range					
= CAR +	+			1	
Use in place of Diplomacy to improve the att	itude of an animal				
TRACK Nível de	Sobrevivêno	ia 🗆 🗆			
Ranger	Bônus			2	
Rastrear = (÷2)+				
Nível Nível de C	, (
Nível Nível de Ranger - 3 — Nível				3	
Teste de Magias = Ba Resistência CD por dia Ma					
1					
2				4	
3					
4					
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Níve	l da Magia				
Concentração = SAB	+ Conjura Nível	dor			
VARINHAS	" (
CARGAS			PERGAMINHOS		POÇÕES
CARGAS					
o LL					
CARGAS					