MOUNTAIN DRUID

Nível de Druida

Nível de Druida _____ − 2 = Nível da Forma Selvagem

DRÚIDA

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Mountaineer** Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	☐	**Surefooted** No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	☐	**Spire Walker** Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing **Wild Shape** Become any small or medium animal or giant
9	☐	**Mountain Stance** Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	☐	**Mountain Stone** Become a weathered stony outcrop
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB _____ + _____ Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR _____ + Nível de Druida _____ + Outros _____

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS ☐ = Nível de Druida _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Current Shape

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES