CIZID	ARICHTED	Livello da Ranger	HUNTER'S TRICKS
2KIR	RMISHER	(inches	TRUCCHI Livello CONOSCIUTI da Ranger Altro
(1	RANGER)	Livello bonus	= ( ÷ 2) - 2 +
× I	NEMICI PRESCE	LTI	(Arrotond.per eccesso)
Livello <b>BONU</b>	S NEMICO PRESCEL	<b>ro</b> +2 4 6 8 10	
1		<b>-</b>	1
5			2
10		0-0-0-0	
15		<u> </u>	4
20			5
Al Al	MBIENTI PRESC	ELTI	6
Livello O BON	US AMBIENTE PRESO	<b>CELTO+</b> 2 4 6 8	7
8			8
13			
18			9
BONUS BONUS	MPATIA SELVAG  Livell da Ran  = CAR +	o ger Altro	STILE DI COMBATTIMENTO  Livello
			2
Uso al posto di Dip	olomazia per migliorare l'a	tteggiamento di un anim	·
	Livello	Bonus	6
	da Ranger	Sopravvivenza	
Seguire tracce	]=( <u> </u>	) +	10
			14, 18   Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
			Legame del cacciatore
			Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
			4
			CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Altro
			rds = SAG + Creature type
			(SAG minimo 1)
			Concedi metà del tuo Bonus contro un singolo Nemico P escelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento  Livello da Ranger - 3 = Livello Druido
×	BACCHETTE	*	
			PERGAMENE POZIONI
	CARICHE		
	CARICHE ##		
	CA LL		
	<u> </u>		
	CARICHE		

CARICHE #