

EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel ☒ **BON DE ENEMIGO PREDILECTO** 2 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ **BON DE TERRENO PREDILECTO** 2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

= **CAR** + +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear = (÷ 2) +

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador

- 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

= Conjuros Base

+ Conjuros Adicionales **SAB**

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = **SAB** + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

LUCHA CON DOS ARMAS

- Nivel de Explorador ☐ **Doble tajo** Añada tu completo **FUE** al daño con arma en mano torpe
- ☐ **Golpear con escudo mejorado** Usa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a **CA**
- ☐ **Desenvainado rápido** Desenvaina arma como acción gratuita
- ☐ **Combate con dos armas** Penalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4
- 2**
- ☐ **Combate con dos armas mejorado** Segundo ataque con arma mano torpe
- ☐ **Defensa con dos armas** +1 bonus escudo a **CA** por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)
- 6**
- ☐ **Combate con dos armas mayor** Tercer ataque con arma en mano torpe
- ☐ **Desgarrar con dos armas** Si golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (**STR** × 1½) damage
- 10**
- 14**
- 18** Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

☐ **COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO**

☐ **COMPAÑERO ANIMAL**

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

Nombre

Creature type

turnos = **SAB** +

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PERGAMINOS

POCIONES