

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Bonus Temp	Modif Caract.
FUE	_____	_____	_____	FUE
DES	_____	_____	_____	DES
CON	_____	_____	_____	CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS Misc Initiative

INIC = **DES** + _____

VELOCIDAD Vel Temp

ft c ft c

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS Mod Tamaño Misc

BMC = $\frac{\text{Ataque Base}}{\text{Base}}$ + **FUE** + + _____

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc Bon de Moral

DMC = 10 + **FUE** + **DES** + _____ + **BAB** + + _____ + _____

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = 10 + **DES** + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + **DES** / - + _____

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA _____ / _____

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

	Alcance	Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft c	_____	_____	_____	_____
ft c	_____	_____	_____	_____
ft c	_____	_____	_____	_____
ft c	_____	_____	_____	_____

SALVACIONES

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = 10 + **DES** + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + **DES** / - + _____

RETRATO

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Bonus Temp	Modif Caract.
FUE	_____	_____	_____	FUE
DES	_____	_____	_____	DES
CON	_____	_____	_____	CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS Misc Initiative

INIC = **DES** + _____

VELOCIDAD Vel Temp

ft c ft c

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS Mod Tamaño Misc

BMC = $\frac{\text{Ataque Base}}{\text{Base}}$ + **FUE** + + _____

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc Bon de Moral

DMC = 10 + **FUE** + **DES** + _____ + **BAB** + + _____ + _____

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = 10 + **DES** + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + **DES** / - + _____

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA _____ / _____

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

	Alcance	Bonus Ataque	Daño	Crítico
ft c	_____	_____	_____	_____
ft c	_____	_____	_____	_____
ft c	_____	_____	_____	_____
ft c	_____	_____	_____	_____

SALVACIONES

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Misc

CA = 10 + **DES** + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + _____ - + _____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + **DES** / - + _____

RETRATO
