

SKIRMISHER

(RANGER)

Waldläufer-
stufe

Level
Bonus

+

Erzfeinde

Stufe	ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonstiges

= CH + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Waldläufer-
stufe

Survival
Bonus

Spuren folgen = (÷ 2) +

HUNTER'S TRICKS

TRICKS
KNOWN

Waldläufer-
stufe

Sonstiges

= (÷ 2) - 2 +
(aufrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

COMBAT STYLE

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

BUND DES JÄGERS

Stufe
4

☐ SHARE FAVOURED ENEMY

☐ TIERGEFÄHRTE

SHARE FAVOURED ENEMY
DURATION

Sonstiges

Runden WE +
(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Name

Creature type

Waldläufer-
stufe - 3 = Druiden-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#	□□□□□□□□□□
LADUNGEN	#	□□□□□□□□□□
LADUNGEN	#	□□□□□□□□□□
LADUNGEN	#	□□□□□□□□□□
LADUNGEN	#	□□□□□□□□□□
LADUNGEN	#	□□□□□□□□□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE