	POSTAĆ			
	Imię Imię			MESKA DA SEK
	OF STATE OF THE ST			
Gracz	Rasa		Rozmiar	Modyfikator z Rozmiaru
Kampania	KLASY	Punk	ty UmiejętnościKW	Poziom Dostosowanie
·		Tunk	d	Poziomu
PD			d	
ATRYBUTY	□ 3		d	
Wartość Premia Modyfikator SZAŁ! ModyfikatoTymczasowy			d	Efektywny Poziom
Atrybutuz Przedmiotuz Atrybutu Modifier ZmęczeniaModyfikator				Postaci
s + 	Ulubiona Klasa		+ INT d + B	
ZR ZR	+1 na poziom	pw pu	INT per level	
	×	UMIEJĘTNOŚĆ Umiejętno		Nie można Kara
BD + BD	Minore designed	Premia z Klasow	e Rangi Atuty	li stosować poddzaïs estów
INT	Niewyszkolonal Zwinność	Imiejętności +3 ZR □	Synergia	SZAŁU! z Pancerza
RZT RZT	Szacowanie	INT		X
	Blefowanie	CHA 🗆		^_ X
CHA	Wsninaczka	S		
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w	Dyplomacja	CHA □		X
ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 📝	Unieszkodliwianie Mechanizmów	ZR □		X-
	Przebieranie	CHA 🗆		X
	Wyzwalanie się	ZR 🗆		X-
	Latanie	ZR 🗆		-
	Postępowanie ze Zwierzętami	CHA 🗆		X
	Leczenie	RZT 🗆		
	Zastraszanie	CHA 🗆		±4 jeśli więks:
	Języki	INT □		X
	Percepcja	RZT 🗆		
	Jeździectwo	ZR 🗆		-
	Wyczucie Pobudek	RZT 🗆		
	Zręczna Dłoń	ZR 🗆		Х-
	Czarostwo	INT -		X
	Skradanie się	ZR 🗆		X -
	Survival	RZT 🗆		
	☐ Tropienie	SZTUKA PRZETRWANIA	N/D	X
	Pływanie	S		-
	Używanie Magicznych Urządzeń	CHA 🗆		X
	Wiedza: Tajemna	INT □		X
	Wiedza: Lochoznawstwo	INT □		X
	Wiedza: Religia	INT		X
	Wiedza: Natura	INT		X
	Wiedza: Plany	INT		X
				<u> </u>
				Wiedza - INT Zawód - RZT
				Wiedz
M				
JĘZYKI				osc - I
				Rzemiosło - INT Perform - CHA