REI	N(CAR	NAT	TED Nivel	l de	CONJUROS PREPARADOS					
		RU		Dru	iida						
	_	Nivel d		- 2 = Nive				0			
		Druid	a	Salv	vaje			•			
Nivel de				ED DRUIE) #						
Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal			vivencia						
1											
			ious Stran					1			
2		Add half your level to the DC of Sense Motive, Diplomacy and Knowledge checks about you			Sense Motive,						
		Pisada sin Rastro			CKS about you						
3	No deja rastro, si no quiere.										
4		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy						2			
4		drain and necromancy									
5		Many Lives Reincarnate if killed									
		Forma Salvaje									
6		Se tran	isforma er	n cualquier anim	nal pequeño o me	di an o□□					
9		Cheat I		ainst death effec	ote energy			3			
			r necroma		.neoto, energy						
13		Las Mil Caras Change appearance at will									
<u></u>			del Sol y					4			
15				iving creature							
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		(CONJU	ROS				•			
CD Salv de Conjur			Conjuros al Día	= Conjuro © ပုံ Base	njuros Adicionales						
de Conjui	05	0	al Dia	Dase	B - 4 B - 8 B - 12						
		0			SAB SAB SAB SAB			5			
		1									
		2									
		3									
		4						6			
		5									
		6									
		7 8									
								7			
00.0.1		9		N: 10 :							
- CD Salv d	ie Con	juro = 10	1 + SAB + I	Nivel Conjuro							
Concentra	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzador			0			
`	VÍNO	CULO	CON N	IATURALE	ZA			8			
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN Nombre del Compañero Animal											
								9			
Tipo de criatura							PERCANTINOS			POGIONES	
						``	PERGAMINOS		×	POCIONES	*
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc											
= CAR + +											
FORMA SALVAJE Veces al día Veces hoy											
					1						
Forma actua	al										
~											