×	ATAKI					inicjatywa ,		
					INICJATYWA BOI	NUS Atuty	Inne	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = ZF	···· +	+	
m	n cm		d	Х	×	Szybkość	*	
Amunicja	# [		ecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkoś	
					m cm	m cm	m cm	
					Prędkosć Pływania	Prędkość Lotu	Prędkość Wspinaczki	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm	
m	n cm		d	X		REMIE DO ATA		
					BAZOWA PREMIA DO ATAI	<b>ZWARCIE</b> KU	ATAK ZASIĘGOWY	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk				
m	n cm		d	Х	Tymczasowa Prenfiæ	mia	Potężny	
						orali Premie	Kary Atak	
700100	Dodasi	 Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	+ =_	_+		
Zasięg	Rodzaj		d	X	Tymczasowa prem <b>iła</b> e do Obrażeń z Mo		Potężny Kary Atak	
m	n cm				+ =	+ -	+	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata		Krytyk				
m	n cm		d	X				
Amunicja	# [		ecjalna Amunicja	# 0000	×	ZWARCIE	rotox	
Amunicja			ecjalna Amunicja		ZWARCIE BONUS	Modyfil z Rozmia		
Amumoju	# [	]	eojama Amumoja	# 0000		Bazowa Premia	4 + S +	
`*	RZUTY OBR	ONNE	×		ŻYCIE		, i	
	ŁOŚĆ RŻOdstawowy Ra	asowe Inne Tym <b>PziMKJ</b>	Y WYTRZYMAŁOŚĆI		☐ Umieraj	ący∑ Stabilny Stłu	uczenia 🗌 Nieprzytomny	
WYTR =	BD + +	_++	pw pw			pw	pw	
REFLEKS			×	K	LASA PANCERZ		Madufikatar	
	ZR + +	+ +	KLASA PANCERZA	Zbro	ja Tarcza Pa	uralny Modyfikator ncerz z Rozmiaru		
WOLA SAV	VE RZT + +	+ +	KP = 10 +	ZR +	+ +	- +	+	
	e □ Doskonalsze □ Krze		NIEPRZYGOTOWAN	I <b>Y</b> KLASA PANCE	RZA			
	Uniki	Pułapek	KP = 10	/ <b>+</b>	++	- +	+	
			DOTYK ARMOUR CL				-	
``	EFEKT	Y	KP = 10 +	· ZR /	/	/+	·+	
			Tymczasowa KFOdpornoś	ć na Czary Inne Mo	dyfikatory			
			KP Doduksie Obrożeć					
			Redukcja Obrażeń					
			META	PSIONICS		ZDOLNOŚCI	BOJOWE	
		00000					,	
							_	