

OATHBOUND PALADIN

Oath against



... Liv
del Paladino

Liv **-3** = Livello
del Paladino Dell'Incantatore

OATH

Code of Conduct

...

LEGAME DIVINO

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA

Nome

Tipo

☐ Evocazioni
Oggi

Aumenti

INCANTESIMI

| Incantesimi DC Tiri Salvz. | | Incantesimi al giorno | Incantesimi Base | Inc. bonus CHA |
|-------------------------------|---|--------------------------|---------------------|--|
| | 1 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 2 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 3 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 4 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione = **CAR** + Livello
Dell'Incantatore

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Channelling positive energy uses up two of today's
uses of Lay On Hands.

TIRO
ROLL

d6 = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

(Arrotond.per eccesso)

CD Salvezza

= 10 + $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR}$

(Arrotondato per difetto)

INDULGENZE

INCANTESIMI PREPARATI

| | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

PUNIRE IL MALE

NEMICI
AL GIORNO

Liv
del Paladino

Altro

Nemici
oggi

= $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{3} \right) + \text{Altro}$

(Arrotond.per eccesso)

BONUS

+ **CAR** +

BONUS

+ **CAR** = **CAR** +

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

oltrepassa la riduz dei danni.

BONUS

+ = +

BONUS

+ = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI

Liv
del Paladino

Altro

Usi oggi

= $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Altro}$

(Arrotondato per difetto)

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

GUARIRE
HIT POINTS

Liv
del Paladino

Altro

d6 = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

(Arrotondato per difetto)

PERGAMENE

POZIONI