CFIFRRITY Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER
OLLLDIIII	.1
Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber	0 —
Zauber Zauber pro Tag zauber	
0 H13	
<b>1</b>	1
2	
3	
4 0000	
5 000	
6	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
Konzentration = CH + Zauber-stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	3
Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während e	er leichte Rüstung trägt.
BARDENAUFTRITT *	
DAUER Barden- Sonst. M	
PER DAY stufe	
Runder + ( × 2) + CH +	
Runden 000 000 000 Heute 000 000 000	
WILLEN RETTUNGSWUBA denstufe	
= 10 + ( ÷ 2 ) + CH	5
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsak	tion.
7 AUFTRITTE	
BANNLIED	
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	O des Barden als Rettungswurf
ABLENKUNG	FAMOUS
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	Area of fame
FASZINIEREN Barden-	- State
ANZ. KREATUREN stufe	1 Village or small town 1,000 people tell 1,000 people 5 Large town or small group of towns 5,000 people 9 tell 1,000 people 1,000 people 1,000 people 1,000 people 25,000
= ÷ 3 (aufrunden)	1 Village or small town 1,000 people 5 Large town or small group of towns 5,000 people 9 City or group of towns 25,000 people 13 Large city state and surrounding area 1,000 people 25,000 people 100,000 people 25,000 people 26,000 people 26,000 people 26,000 people 27,000 people 28,000 people 28,000 people 29,000 people 20,000 people 20,
LIED DES EDEOLOS	13 Large city state and surrounding area 100,000 people on 14 to a
Stufe +	17 The whole civilized world  BARDENWISSEN
	WISSEN Barden- Sonst. Mod.
Stufe GATHER CROWD Bardenstufe	BONUS stufe
5 Größe des = Performance × result	= ( ÷ 2 ) + Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen
Stufe EINFLÜSTERUNG	BEWANDERT
6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen	Stufe Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte
Stufe SHINING STAR Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and	2 Conditioning the data optionism angige Effective
make a will save to break free even when being attacked	VIELSEITIGER AUFTRITT
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED  2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte	Nutze Bonus anstelle von  e. □ Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden □ Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen
9 +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	☐ Komik Bluffen, Einschüchtern ☐ Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchter
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	☐ Tanzen Akrobatik, Fliegen ☐ Gesang Bluffen, Motiv erkennen
Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd	Tasten- Diplomatie, Einschüchtern Diplomatie Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen
Stufe LIED DER FURCHT	□ blasinstrumente Dipioniatie, Mit Tieren unigenen
14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	TAXIODNIDGA CCA
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe	TAUSENDSASSA Stufe
+4 aur Rettungswurre +4 RK (Ausweichbonus)	Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen	Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe TÖDLICHE MELODIE	Stufe
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt