

PALADÍN JURAMENTADO

Oath against Savagery



Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Always heed the call of a community in danger from savages.
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base + Conjuros Adicionales	CAR
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración ☐ = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos

TIRADA
ROLL

Nivel de
Paladín

Misc

☐ d6 = (☐ ÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

☐ = 10 + (☐ ÷ 2) + CAR

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from Arrows		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acelerar		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine Power		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

☐ = (☐ ÷ 3) +

(Redondear arriba)

BONUS
BONUS

Misc

+ ☐ = CAR +

BONUS
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ ☐ = +

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ ☐ = (☐ × 2) +

HOLY REACH

From level 2, spend one use of Smite Evil to extend your reach by 5ft for 1 minute.

HORDEBREAKER

From level 11, when you hit an evil humanoid with an attack of opportunity, deal 1d6 extra damage.

Ataques de oportunidad extra ☐ = CAR

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

☐ = (☐ ÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

Usos Hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (☐ ÷ 2) +

(Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES