

# OATHBOUND PALADIN

## Oath of Chastity



Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### OATH

Code of Conduct

Never engage in a romantic relationship  
or a sexual act.

Stufe **PURE OF MIND**

**2** +4 saves against charms and figments, +CHA to Will saves

Stufe **PURE OF BODY**

**8** 50% chance to defuse any critical hit or sneak attack

### GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Eigenschaften

### ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+ Bonuszauber CHA
<input type="text"/>	<b>1</b>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<b>2</b>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<b>3</b>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<b>4</b>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration  = **CH** +  Zauber-  
stufe

### CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als  
zwei mal Handauflegen

**ENERGIE  
WURF**

Paladin-  
stufe

Sonstiges

**W6** = (  ÷ 2 ) +

(aufrunden)

**WILLEN  
RETTUNGS SG**

Paladin-  
stufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CH**

(abrunden)

### GNADEN

### VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Remove fear

☐☐☐

☐☐☐

**1**

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Confess

☐☐☐

☐☐☐

**2**

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Heroism

☐☐☐

☐☐☐

**3**

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Freedom of Movement

☐☐☐

☐☐☐

**4**

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

**GEGNER  
PRO TAG**

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

= (  ÷ 3 ) +   
(aufrunden)

☐☐  
☐☐

**ANGRIFF  
BONUS**

Sonstiges

+  = **CH** +

**ABLENKUNG  
BONUS**

Sonstiges

+ **RK** = **CH** +

A successful strike with smite evil  
bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the  
first successful strike against evil outsiders,  
evil dragons and the undead.

**SCHADEN  
BONUS**

Paladin-  
stufe

Sonstiges

+  =  +

**HÖHERER SCHADEN  
BONUS**

Paladin-  
stufe

Sonstiges

+  = (  × 2 ) +

### HANDAUFLAGEN

**EINSETZBAR  
PRO TAG**

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

= (  ÷ 2 ) + **CH** +   
(abrunden)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

**HEILT  
HIT POINTS**

Paladin-  
stufe

Sonstiges

**W6** = (  ÷ 2 ) +   
(abrunden)

### SCHRIFTROLLEN

### TRÄNKE