MOONCALLER Nivel de Druida			CONJUROS PREPARADOS						
		2							
		(DRUIDA)	de Nivel			0			
×		MOONCALLER				U			
Nivel de		Sentido de la Naturaleza							
Druida 1		+2 a Saber (Naturaleza) y Empatía salvaje	Supervivencia						
		Mejora la actitud del anim	nal						
2		Nightsight				1			
-		Low light vision, or darkvision 30ft Pisada sin Rastro							
3		No deja rastro, si no quier	re.						
		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje							
,									
4						2			
		Se transforma en cualqui	er animal pequeño o med	diano 🗆					
9		Purity of Body							
		Immune to all diseases Wolfsbane							
13		Damage reduction				~			
15		Cuerpo Eterno No longer age, cannot be	magically aged			3			
5			magically aged						
\		CONJUROS							
CD Sal de Conju		Conjuros ₌ Conj al Día Ba	juro£onjuros Adicionales ase _{₹∞} ≃						
		0	SAB SAB - 8 SAB - 8			4			
		1							
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro									
- CD Salv	ue co	IIJUIO - TO + SAB + NIVEI COII	Nivel de						
Concent	ración	= SAB	+ Niver de Lanzador			7			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA									
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN									
Nombre del Compañero Animal					8				
Tipo de criatura									
						0			
``		EMPATIA SALVA	JE			9			
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc					PERGAMINOS	1		POCIONES	
SALVAJI	Li .	= CAR +	- Wisc		I EKGAMINOS >		_	TOCIONES	
			<u> </u>						
*		WOLFSBANE	*						
Nivel Reducción Daño 13 3/plata									
16	4/pla								
19	5/pla								
×		FORMA SALVAJ	E						
	V		eces Hoy						
Forma actu	اما								
roillid dell	ıaı								