						PERSONNAGE									
						STACOLAL	Nom								
Joueur						CHAOTE	Race						Toillo		
						- ************************************					Taille		ii l	Modificateur	
Campag	jne					CLASSES				Rang	gs de comp		e Nivea	u Ajustement	
PX						$\frac{1}{2}$						d d	-	de niveau	
	CA	DACTE	ERISTIQ	HEC		3						d	-		
	Valeur	Objet	Mod. de	Temp	Temp	4						d		Effective	
	de Carac.	Bonus	Carac.	Bonus	Modifier	5						d		Character Level	
STR			STR		STR	6						d			
CON			CON		CON	7						d			
DEX			DEX		DEX	Max				PETENCE	S	Racial,	Fav	voured Armour	
INT			INT		INT	Ranks	/ = E0	CL + 3 Compétenc Bonus	e 1	Class Skills 2 3 4 5 6	Rangs		Divers E	nemy Check onus Penalty	
SAG			SAG		SAG			Dollus		2 3 4 3 6		Syllergy	Ь	onus renarry	
СНА			СНА		СНА										
	Modifier = (To	otal Ability		÷ 2 (Rou								-			
1	DONS E	Г САРА	CITES SI	PECIA	LES -										
												•			
												-			
												. ——			
												-			
												-			
						-						•			
												-			
											_				
												-			
														IN SIM	
														Knowledge - INT Profession - WIS	
S)														Knov	
LANGAGES														T CHA	
LAN												•		ther skills: Sraft - INT Perform - CHA	