

CAVE DRUID

Livello
da Druido

- 2 =

Livello
da Druido
Livello
Forma
Selvatica

DIVINITÀ

DRUIDO

Livello da Druido 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus +4 +8 +12
	0			SAG
	1			SAG + 4
	2			SAG + 8
	3			SAG + 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello
incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS

Livello da Druido Varie

= CAR + +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI