I	MONACO	Livello Monaco			
FLURRY OF BLOWS					
FLURRY ATTACK BONUS					
INTEGRITA' DEL CORPO					
PUNTI GUAR PER DAY	ITI Livello da Monaco				
	= ×2				
Points Healed					
		pf			
ABUNDANT STEP					
CASTER LEVEL Livello da Monaco					
	÷ 2	(Arrotondato per difetto			
<b>X</b>	Anima adaman				
RES. RESISTA	NCE Livello da Mona	aco			
	= 10 +				
×	Palmo tremai	ite			
DURATA DAYS Livello da Monaco					
	=				
SAVE DC	Livello da Mo	naco			
	= 10 + (	÷ 2 ) + SAG			
×	CORPO VUOT	0			
ETEREO					
ROUNDS	Livello da Monaco	Round oggi			
r	=				

## PERFEZIONE INTERIORE

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

Livello	l %	I.	MONACO
Monaco ;	Livello Monaco		
VS 🗾	1	□ { Raffica di colpi Colpo senz'armi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi
	2	□ Eludere	Avoid all damage on successful reflex
ORPO -	3	☐ Mente Lucida	+2 to saves against enchantments
	4	□ { Ki Strike (magic) Slow Fall 20 ft	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
	5	☐ Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
	6	□ Slow Fall 30 ft	
	7	☐ Wholeness of Body	Heal wounds
	8	☐ Slow Fall 40 ft	
pf	9	☐ Eludere migliorato	Take only half damage even on failed reflex
P	10	□ { Ki Strike (lawful) Slow Fall 50 ft	Treat unarmed attacks as lawful weapons
(Arrotondato per difetto	11	□ { Corpo Adamantino Greater Flurry	Immune a tutti i veleni
na 🔻	12	□ { Abundant Step Slow Fall 60 ft	Use dimension door once per day
	13	☐ Diamond Soul	Spell resistance
	14	□ Slow Fall 70 ft	
	15	☐ Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
0	16	□ { Ki Strike (adamantine) Slow Fall 80 ft	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
2 ) + SAG	17	□	No age penalties or artificial aging Parlare con ogni creatura vivente
ř	18	☐ Slow Fall 90 ft	
Round oggi	19	☐ Empty Body	Assume ethereal state
	20	Perfect Self Slow Fall any distance	Trattato come Esterno