GUIDE

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS + = (Livello da Ranger ÷ 5) × + 2

(Arrotond.per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY = (Livello da Ranger ÷ 3) + Varie

(Arrotond.per eccesso)

Focus Subjects Today

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS BONUS = CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello incantatore

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus SAG
	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Livello 9 Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Livello 14 Twice per day

Livello 16 Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Livello 19 Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Livello 11 Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Livello 19 Twice per day

Oggi

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

PERGAMENE

POZIONI