FORMA SELVATICA Tipo di creatura	ATTACCHI *	FORMA SELVATICA Tipo di creatura	ATTACCHI
Taglia Mod. Taglia	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico m q	Taglia Mod. Taglia	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico m q
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temporan@aratteristica	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Crítico
FOR FOR	m q	FORFOR	m q
DES DES DES DES	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	DES Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. T	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico otale - 10) ÷ 2.
COMBATTIMENTO BONUS BONUS Altro Initiative INIZ = DES +	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	COMBATTIMENTO BONUS BONUS Altro Initiative INIZ = DES +	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
VELOCITÀ Velocità temporanea m q m q		VELOCITÀ Velocità temporane:	
BONUS BONUS Size Modifier x4 Altro Size Modifier x4 Altro	CLASSE ARMATURA Naturale Taglia Vari CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	BONUS BONUS Size Modifier x4 Altro = ### +FOR + x 4 +	CLASSE ARMATURA Naturale Taglia Vari CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO
TIRI SALVEZZA Base Altro Temp TS SAVE	CA = 10 / + - + CLASSE ARMATURA A CONTATTO	TIRI SALVEZZA Base Altro Temp	CA = 10 / + - +
TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +	TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +
TS SAVE RIF = DES + +	CA TemporResistenza agli Incantesiduzione del Danno	TS SAVE RIF = DES + +	CA Temporaesistenza agli Incantesiduzione del Danno
RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI	RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI