AQUATIC DRUID Livelle Drule Drule Drule Drule Searce data status Searce data st	ΛΩΙ	T / T	ric npiiin	Livello Druido	×	INCANTES	IMI	PREPARATI
Direction Dire	AQC)A		22				
DRUID Charles Charle			Livello – 2 Druido	= Shape			0	
Seep defile natura Segret define natura	×						U	
Empetie selvotics Migrate and resistance of an animals			Senso della natura					
Milipitor Tetrogramento di un animale 2			,) e Sopravvivenza				
3								
Netwest Sessioner Secretary Secretar	2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic ter	rrain			1	
Swim at half land appead Resid to cave is ray 1-to save a spinit water spells and creatures Frashmartone in un qualturque animale giccool Trashmartone in un qua			·					
** to save against water spells and creatures Frasformazione in un qualurque animale piccos Sabaro Aguatic subtype, amphibiaus trait, swim al almoi speed, endore cold 13 Desep Oiver Aguatic subtype, amphibiaus trait, swim al almoi speed, endore cold 13 Desep Oiver INCANTISINI COTS INCANTISINI O SASS 1 INCANTISINI	3	Ш						
Forms selvatics Transformation in unquisingue enimals pieces Seaborn			+4 to saves against water spells and creatures Forma selvatica					
Seabon 9	4							
Aquatic advige, amphibious trait xem at land speed, enter cold 13				llunque animale piccolo d	medio		2	
13 Desp Diver Inc. Inc. Inc. Inc. Inc. Inc. Inc. Inc.	9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim					
15 Damage reduction, withstand deep pressure 15 Oop serva temps 15 On Serva temps 15 On Serva temps 16 On Serva temps 16 On Serva temps 17 On Serva temps 18 On Serva temps 18 On Serva temps 19				a .				
Non invectible, nemented magicamente Simple	13		Damage reduction, withst	and deep pressure				
Constitution of Base 10 10 10 10 10 10 10 1	15			magiaamanta			3	
Inc. Denus Inc	<u></u>							
Incontesimi al giorno Base	CD TO							
1				ise + 8 Z				
1 2 3 3 4 5 6 6 7 8 8 9 0015 Incantesimo = 10 + 8A6 + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello 9 Contraciona Aguarta Tipo di creatura Tipo di creatura EMPATIA SELVAGGIA BONUS BONUS Livello del Druido EMPATIA SELVAGGIA BONUS BONUS Livello del Druido EMPATIA SELVAGGIA BONUS BONUS Livello del Druido EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello del Druido EMPATIA SELVATICA Volte al giorno Volte a			0	SAG – SAG – SAG – SAG –			4	
3 OCONTACTION ANATURA **Compagno animale** **EMPATIA SELVAGGIA** BONUS BONUS Livello del Druido BONUS Livello del Druido AQUATIC ADAPTATION AQUATIC ADAPTATIO			1	\Box			•	
4			2					
S S S S S S S S S S			3	0000				
5 6 7 8 8 100 9 CDTS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello incantatore 0 0 0 0 0 0 0 0 0			4				5	
Concentrazione = 10 + SAG + Liv. Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Inc			5	000				
Concentrazione = SAG + Livello incantation			6					
Concentrazione = SAG + Livello incantator			7					
Concentrazione = SAG + Livello incantator			8				6	
Concentrazione = SAG + Livello			9					
Concentrazione = SAG +	CD TS In	S Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo						
LEGAME CON LA NATURA **COMPAGNO ANIMALE DOMAIN DOMAI	Livello -							
LEGAME CON LA NATURA **COMPAGNO ANIMALE DOMAIN Nome del compagno animale Tipo di creatura Compagno animale Compagno a	Concentr			meantato	re		7	
Nome del compagno animale Tipo di creatura BONUS BONUS Livello del Druido AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Livello del Druido E ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi	14						. •	
Tipo di creatura				AIN				
Tipo di creatura								
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello del Druido Altro AQUATIC BONUS Livello del Druido E ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi							8	
BONUS BONUS Livello del Druido Altro = CAR + + PERGAMENE POZIONI AQUATIC BONUS Livello del Druido = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi	Tipo di cre	atura						
BONUS BONUS Livello del Druido CAR + + PERGAMENE PERGAMENE POZIONI AQUATIC BONUS Livello del Druido E ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi				CIA				
BONUS Livello del Druido AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Livello del Druido E	BONUS		EMPATIA SELVAG	GIA			9	
AQUATIC ADAPTATION AQUATIC BONUS Livello del Druido = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi			Livello del I	Druido Altro	_		_ \	
AQUATIC BONUS Livello del Druido = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi			= CAR +	+	×	PERGAMENE		POZIONI *
AQUATIC BONUS Livello del Druido = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi	``	A	QUATIC ADAPTAT	ΓΙΟΝ				
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi		С	11 11 11 10 11					
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno Volte oggi	BUNUS		1					
Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA Volte al giorno United the second of								
Volte al giorno Volte oggi				Perception, Stealth,				
	`		FORMA SELVATION	CA				
		Vol	te al giorno Vo	olte oggi				
	Forma attu	ıale						