INVULNERABLE RAGER! (BARBAR)

Barbaren-stufe

		<u> </u>				
Ĭ,		BARBAR				
Barbare stufe 1		Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!				
2		Invulnerability				
3		Extreme Endurance				
5		□ Verbesserte Reflexbewegung				
11		Greater RAGE!				
14		Unbeugsammer Wille				
17		UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!				
20		Mighty RAGE!				
INVULNERABILITY						
		DENS-Barbaren- STERUNG stufe				
×	E	XTREME ENDURANCE				
Stufe 3	Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements					
	ENERG RESIST					
		= ÷ 3				
	Fire and cold resistance					

KAMPIRAUSCUI AUER PERDAY Runder + KO + (× 2) + Runder STÄRKERONSTITUTIONSWERVILLENS- RÜSTÜNGS- WERT BONUS WURT BONUS WURT RANGER KLASSE WURT R	X	KAMPFRAUS	SCH!		
TAUJUCH STÄRKEKONSTITUTIONS BUVILLENS BONUS WURF KLASSE BONUS BONUS WURF KLASSE BONUS WURF KLASSE BONUS WURF KLASSE BONUS WURF KLASSE MALUS KAMPIRAUSCII! 4 4 2 2 -2 Mächtiger KAMPIRAUSCII! 8 8 8 4 -2 Atribut Modifaktore (Geeamter Arthuset 10)/2 ERSCHÖPFUNKAMPIRAUSCII! Dauer Abzug -2 Während man erschöpft ist kann man rennen, anstürmen oder Kampfrausch KAMPIRAUSCIIIKRÄFTE KAMPIRAUSCIIIKRÄFTE KAMPIRAUSCIIIKRÄFTE Sonst. Mod. 1 2 4 4 9 2 -2 Atribut Modifaktore (Geeshicklichkeitswert Abzug -2 Während man erschöpft ist kann man rennen, anstürmen oder Kampfrausch KAMPIRAUSCIIIKRÄFTE Sonst. Mod. 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	KAMPFRAUSCH!DAUER	Barbaren-		K	
STÄRKEKONSTITUTIONSWERTILLENS RIASSE RIASS		/) +		
Starker RAGE! 6 6 3 -2		WERT		WURF	KLASSE
Mächtiger KAMPRAUSCIII 8 8 8 4 -2 Atributs Modifaktor= (Gesamer Atributswert -10)/2 ERSCHÖPFUN«AMPRAUSCIII Dauer Rur den × 2 -11 Geschicklichkeitswert Abzug-2 Maius-2 Während man erschöpf ist kann man erschöpft ist kann man e	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Atributs Modifaktor= (Gesamer Atributswert - 10)/2 (ERSCHÖPFUNKAMPRAUSCU) DAUER Dauer Ruf den × 2		6	6	3	-2
(Gesamter Atributswert - 10)/2 ERSCHÖPFUNGKMPRAUSCU! DAUER Dauer Runden × 2		8	8	4	-2
DAUER Dauer Abrug -2 Malus -2 Während man erschöpft ist kann man rennen, anstürmen oder Kampfrausch KAMPfRAUSCH!KRÄFEBrbaren-KNOWN Stufe Sonst. Mod. Construction of the property of the pr		ST	КО		RK
KAMPIRAUSCILIKRĀFIBArbaren- KNOWN = (DAUER Dauer	Abzug -2	Malus -2	Während man	erschöpft ist kann man rmen oder Kampfrausch
Storage Stor		KAMPFRAUSCH! K			*
1 (abrunden) 1	KNOWN stufe	`			
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	`				(abrunden)
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	1				
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	2.				
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	6.0				
5 6 7 8 9 10 11 12	3				
5 6 7 8 9 10 11 12					
6	4				
6					
7 8 9 10 11 12	5				
7 8 9 10 11 12	6				
8 9 10 11 12					
9 10 11 12 13	7				
9 10 11 12 13					
10 11 12 13	8				
10 11 12 13					
11	9				
11	10				
12					
13	11				
13					
	12				
14	13				
14	d 8				
	14				