

LICÁNTROPO  
FORMA HÍBRIDA

CARACTERÍSTICAS

Base	Animal	Modificador	Temp
FUE	FUE	+ 2	FUE
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor

VELOCIDAD

	Vel	Temp
' c	' c	' c
Nadar	Volar	Trepar
' c	' c	' c

GRAPPLE

BON A BONUS

=

BAB

+

× 4

+

FUE

+

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES +	-	+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 12 / + - +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 12 + DES / - +

CA Temp

Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

/ silver

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

Bonificador de Ataque Base

Size Modifier × 4

Misc

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Base	Misc	Temp
FORT	= CON +	+	

SALV SAVE

VOL = SAB + +

LICÁNTROPO

+2 SAB y -2 CHA en las tres formas.

☐ LICÁNTROPO NATURAL

Reducción Daño: 10 / silver

Cambia de forma como acción de movimiento.

☐ LICÁNTROPO AFLIGIDO

Reducción Daño: 5 / silver

Cambia forma como acción de asalto completa

a una Salv. Fortaleza: Llena

a Híbrido o forma Animal: CD 15 | CD 10

a forma Humanoide: CD 20 | CD 25

Vuelve a forma base al amanecer o tras 8 horas descanso

Tipo de criatura

Mod de Tamaño

LICÁNTROPO  
FORMA ANIMAL

CARACTERÍSTICAS

Base	Animal	Modificador	Temp
FUE	FUE	+ 2	FUE
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor

VELOCIDAD

	Vel	Temp
' c	' c	' c
Nadar	Volar	Trepar
' c	' c	' c

GRAPPLE

BON A BONUS

=

BAB

+

× 4

+

FUE

+

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES +	-	+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 12 / + - +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 12 + DES / - +

CA Temp

Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

/ silver

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

Bonificador de Ataque Base

Size Modifier × 4

Misc

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Base	Misc	Temp
FORT	= CON +	+	

SALV SAVE

VOL = SAB + +

LICÁNTROPO

CAMBIAR FORMA

El equipo no se funde entre la forma Humanoide y la Híbrida, pero sí con la forma Animal.

MALDICIÓN DE LICANTROPÍA

Un mordisco de un licántropo natural aflige a la víctima con licantropía afligida

CD 15 para negar

Una dosis de acónito concede otra Salv. Fortaleza.

EMPATÍA LICANTRÓPICA

Puede comunicarse con animales relacionados.

+4 a Diplomacia para alterar la actitud del animal

Tipo de criatura

Mod de Tamaño