					incantesimi preparati					
	S	SHAMA		man evel			– 0			
	_	(DRUID)		ever			_			
Livello		SHAN) II						
Druido		Senso della nat +2 a Conoscenz		pravvivenza						
1		Empatia selvati		nimalo						
-		Migliora l'atteggiamento di un animale Andatura nel bosco					_ 1			
2		Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità n Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature			orm a le senza subir	e danni				
3		Passo senza Tra Non lascia traco		tariamente						
		Resistenza al Richiamo della Natura					_ 2			
4		+4 ai TS contro folletti e vegetali Forma selvatica								
		Trasformazione in un qualunque animale piccolo			o medio					
_		Totemic Summons								
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points Immunità al veleno					- 3			
9							_			
-		Immune a tutti	•							
15		Corpo senza ter Non invecchia,		camente						
		INCANT	ESIMI				– 4			
CD TS	3	Inc.	_ Inc.	Inc. Bonus			- 4			
Incantes	imi	al giorn	o Base	- 4						
		0		SAG SAG SAG SAG						
		1		7777			 5			
		2					_)			
		3		4444						
		4		0000						
		5		444						
		6					— 6			
		7								
		8								
		9					_			
CD TS Ir	 ncantes	simo = 10 + SAG +	 · Liv. Incantesim	0			- 7			
Concentrazione = SAG + Livello										
Concentr				incantat	ore					
×		GAME CON		RA 🗐			8			
□ COM	IPAGN	NO ANIMALE	X DOMAIN							
Poteri Doi	nati			Poteri Donati			9			
				0			_ /			
Livello				Livello	X	PERGAMENE		``	POZIONI	*
CD				CD						
Us	i			Usi						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		EMPATIA SI		r giorne						
BONUS					·					
BONUS		1	ivello del Druido	Altro						
		= CAR +	+							
+4 when u	ising W	ild Empathy with y		ture						
X		FORMA SE	LVATICA	Ĭ.						
	Vol	te al giorno	Volte og	ıgi □						
Level +2 to	o wild s	shape into your to								