

DEDUCTIONIST

Deductionist  
Level

SCHURKE

Schurken  
Stufe

1

☐

Trapfinding

Sneak Attack

2

☐

Entrinnen

4

☐

Uncanny Dodge

8

☐

Improved Uncanny Dodge

10

☐

Advanced Talents

20

☐

Master Strike

FALLEN

Wahrnehmung

Schurken  
Stufe

Fallen finden

=

+

(

÷ 2)

)

Mechanism.  
ausschalten

Schurken  
Stufe

Fallen entschärfen

=

+

(

÷ 2)

)

FALLENGESPÜR

Stufe

REFLEX BONUS

Schurken  
Stufe

Sonstiges

3

+

=

(

÷ 3)

+

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN

BONUS

Schurken  
Stufe

Sonstiges

W6

=

(

÷ 2)

+

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.  
On ranged attacks, it only applies within 30 ft.  
It is not multiplied by critical hits.  
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Schurken  
Stufe

ZÄHIGKEIT SG

= 10 +

(

÷ 2)

+

IN

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

ROGUE TALENTS

TALENTE  
KNOWN

Schurken  
Stufe

Sonstiges

=

(

÷ 2)

+

(abrunden)

From level 10, a Rogue can take Advanced Talents

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14