CAVE DRUID

Nivel de Druida _____ − 2 = Nivel de Forma Salvaje

Nivel de Druida

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Cavesense** +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Tunnelrunner** Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	☐	**Lightfoot** Cannot be detected by tremorsense
4	☐	**Resist Subterranean Corruption** +2 to saves against the oozes and abberations **Wild Shape** Become any small or medium animal or ooze
9	☐	**Inmunidad al veneno** Inmune a todos los venenos
13	☐	**Las Mil Caras** Change appearance at will
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (SAB / SAB + 4 / SAB + 8 / SAB + 12)
	0				☐ ☐ ☐ ☐
	1				☐ ☐ ☐ ☐
	2				☐ ☐ ☐ ☐
	3				☐ ☐ ☐ ☐
	4				☐ ☐ ☐ ☐
	5				☐ ☐ ☐
	6				☐ ☐ ☐
	7				☐ ☐ ☐
	8				☐ ☐ ☐
	9				☐ ☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

☐ = CAR + _____ + _____ Nivel de Druida + _____ Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces Hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0	
1	☐☐☐
2	☐☐☐
3	☐☐☐
4	☐☐☐
5	☐☐☐
6	☐☐☐
7	☐☐☐
8	☐☐☐
9	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES