EIDOLON	,



Nombre

Forma Base Tamaño

			M

EIDOLON										411	Tamano
CARACTERÍSTICAS Punt. Bonif Modif Punt Modif					Modif	NIVEL CONJURADO	Dados Golpe R	Bonus Ataque Base	Ataque Max	s RANGOS HABIL.	DOTES
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp.	Temporal		d10				_
FUE			FUE		FUE	EVOLUCIÓN POOL		Bonus Armadura	(Bueno	Saves) (Malo)	Buenas Salv:
DES			DES		DES					/	□ REF
CON			CON		CON	X		BILIDADES			
INT			INT		INT			H	abilidades	i ONE	,
			SAB		SAB		Bo No entrenada Ha		de Clase +3	s Rangos _E VOLICIONE	DOTES Misc
SAB			\vdash			Acrobacias	=	DES		€*	
CAR			CAR		CAR	Tasación	-	INT			
Modif. H	labilidad =	(Punt. Total	Habil 10	÷ 2 (Redo	ond. hacia aba	jo)Engañar	-	CAR			
•		EVOL	UTION	S	<u>, </u>	Trepar	-	FUE			
						Diplomacia	-	CAR			
						Inutilizar Mecanismo		DES			
						Disfrazarse	-	CAR			
						Escapismo	-	DES			
						Volar	-	DES			
						Trato con Animales		CAR			
						Sanar	-	SAB			+ Tamaño
						Intimidar	•	CAR			dif x 4
						Lingüistica	_	INT SAB			
						Percepción Montar		DES			
						Averiguar Intenciones		SAB			
						Juego de Manos	_	DES	<u> </u>		
						Conocimiento de Conjuros		INT			
						Sigilo		DES			
						Supervivencia	-	SAB			
						Rastrear Entrenada		SURVIVAL		N/A	777777
						Nadar		FUE			
						Usar Objeto Mágico		CAR			
						Saber: Arcano		INT			
						Saber: Dungeons		INT			
						Saber: Religión		INT			
						Saber: Naturaleza		INT			
						Saber: Los Planos		INT			
											AB
											- INT
											Saber - INT
											tras habilidades:
											ras h: