рī	ΔΤ	NS D	RIIID	Druide		×	SO	RTS PR	EPARES		*
11	7 7 7.1		KOID	Niveau Wil	11						
		Druide Niveau	- 2	2 = Shap Leve				0			
×			RUIDE	LCVC							
Druide Niveau		Instinct na									
1		+2 en Conn Empathie s	naissances (N :auvage	lature) et S	urvie						
		Améliore l'attitude d'un animal									
2		Plains Trav Bonus in pl	reller lains terrain					1			
		Run Like Tl									
3				our, run at d	louble speed						
		Savanna Ai Concealme		naltv when	y when prone;						
4		stand up fr	tand up from prone immediately orme animale								
			orme animale e transformer en un animal de taille P ou M					2			
9			Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe								
′											
13		A Thousand									
-			pearance at v	will				3			
15		Éternelle je Cesse de vi		nisé contre	le vieillisseme	ent Imagique					
		S	ORTS								
Sort				Base Sorts s	supplémentair	es 🗆 🗆 🗆					
DD sauveg	arde	pai	rjour = S	Sorts '	- 4						
		0			SAG SAG SAG SAG			— 4			
		1			7777						
		2									
		3			++++						
		4			4444			5			
		5			444						
		6									
		7			444						
		8						6			
		9									
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort											
Concentr	otion		= SAC	2 +	Niveau d						
Concenti		CEE AVI			Lanceur	de Sort		— 7			
G COM			EC LA NA		*						
L COM	PAGN	ION ANIMA	AL 🗗 DUI	VIAIIN							
	17							8			
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé											
Niveau					Niveau						
N											
	iontion	s] 🗆 🗆 Utlisat				9			
] Dulisat			PARCHEMINS			POTIONS	<i>"</i> (
×			IIE SAUV	AGE	#		TARGILIMINO			10110115	
EMPATH BONUS	IIE SA	UVAGE	Niveau de	e druide	Divers						
		= CHA	+	+							
PLAINS		PLAINS	TRAVEL	LEK							
BONUS		Niveau de o	druide								
		= ÷ 2									
			(geography)	, Perception	n, Stealth						
and Surviv	al while	in aquatic to		TE							
	Fo	FORMI is par jour	E ANIMA Foi:	s aujourd'h	ui						
		- Far Jour									