

LICÁNTROPO
FORMA HÍBRIDA

CARACTERÍSTICAS

Base	Animal	Modificador	Temp
FUE	FUE	+ 2	FUE
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor

VELOCIDAD

	Vel	Temp
' c	' c	' c

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA
BONUS

BMC =

Ataque Base

 + FUE +

Mod de Tamaño

 +

Misc

DEFENSA DE MANIOBRA
DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES +

Mod de Esquiva

 +

Mod de Desvío

 +

Bonificador de Ataque Base

 +

Mod de Tamaño

 +

Misc

 +

Bon de Moral

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES + <div>Mod de Tamaño</div> - <div>Mod Misc</div>		

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 12 / +

Mod de Tamaño

 -

Mod Misc

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 12 + DES / -

Mod de Tamaño

 +

Mod Misc

CA Temp

Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

/ silver

APTITUDES ESPECIALES

Tipo de criatura

Mod de Tamaño

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA
BONUS

BMC =

Ataque Base

 + FUE +

Mod de Tamaño

 +

Misc

DEFENSA DE MANIOBRA
DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES +

Mod de Esquiva

 +

Mod de Desvío

 +

Bonificador de Ataque Base

 +

Mod de Tamaño

 +

Misc

 +

Bon de Moral

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES + <div>Mod de Tamaño</div> - <div>Mod Misc</div>		

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 12 / +

Mod de Tamaño

 -

Mod Misc

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 12 + DES / -

Mod de Tamaño

 +

Mod Misc

CA Temp

Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

/ silver

APTITUDES ESPECIALES

LICÁNTROPO

+2 SAB y -2 CHA en las tres formas.

☐ LICÁNTROPO NATURAL

Reducción Daño: 10 / silver

Cambia de forma como acción de movimiento.

☐ LICÁNTROPO AFLIGIDO

Reducción Daño: 5 / silver

Cambia forma como acción de asalto completa una Salv. Fortaleza:

a Híbrido o forma Animal: CD 15 CD 10

a forma Humanoide: CD 20 CD 25

Vuelve a forma base al amanecer o tras 8 horas descanso

LICÁNTROPO
FORMA ANIMAL

CARACTERÍSTICAS

Base	Animal	Modificador	Temp
FUE	FUE	+ 2	FUE
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor

VELOCIDAD

	Vel	Temp
' c	' c	' c

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA
BONUS

BMC =

Ataque Base

 + FUE +

Mod de Tamaño

 +

Misc

DEFENSA DE MANIOBRA
DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES +

Mod de Esquiva

 +

Mod de Desvío

 +

Bonificador de Ataque Base

 +

Mod de Tamaño

 +

Misc

 +

Bon de Moral

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES + <div>Mod de Tamaño</div> - <div>Mod Misc</div>		

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 12 / +

Mod de Tamaño

 -

Mod Misc

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 12 + DES / -

Mod de Tamaño

 +

Mod Misc

CA Temp

Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

/ silver

APTITUDES ESPECIALES

Tipo de criatura

Mod de Tamaño

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA
BONUS

BMC =

Ataque Base

 + FUE +

Mod de Tamaño

 +

Misc

DEFENSA DE MANIOBRA
DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES +

Mod de Esquiva

 +

Mod de Desvío

 +

Bonificador de Ataque Base

 +

Mod de Tamaño

 +

Misc

 +

Bon de Moral

CLASE DE ARMADURA

Clase de Armadura	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES + <div>Mod de Tamaño</div> - <div>Mod Misc</div>		

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 12 / +

Mod de Tamaño

 -

Mod Misc

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 12 + DES / -

Mod de Tamaño

 +

Mod Misc

CA Temp

Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

/ silver

APTITUDES ESPECIALES

LICÁNTROPO

CAMBIAR FORMA

El equipo no se funde entre la forma Humanoide y la Híbrida, pero sí con la forma Animal.

MALDICIÓN DE LICANTROPÍA

Un mordisco de un licántropo natural aflige a la víctima con licantropía afligida

CD 15 para negar

Una dosis de acónito concede otra Salv. Fortaleza.

EMPATÍA LICANTRÓPICA

Puede comunicarse con animales relacionados.

+4 a Diplomacia para alterar la actitud del animal