LICANTROPO	Tipo di creatura	.2.	Modificatore			ANTROPO	Tipo di creatura		2	Modificatore
FORMA IBRIDA		in l	di taglia		FORMA	A ANIMALE			1	di taglia
• CARATTERISTICHE	×	ATTACCHI	-		CARATT	TERISTICHE	7 1	ATTACCHI		
Base Animale Modificatore Temp					Base Animale	Modificatore Ten	mp			
FOR FOR + 2 FOR					FOR FOR	+ 2 FOR				
DES DES DES	Gittata	Bonus di attacco Danno	Critico		DES DES	DES	Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
	m	m^2					m	m^2		
COS COS +2 COS					COS COS	+ 2 COS	_			
INT INT INT					INT INT	INT				
SAG SAG +2 SAG	Gittata	Bonus di attacco Danno	Critico		SAG SAG	+ 2 SAG	Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
	m	m^2					m	m^2		
CAR CAR -2 CAR					CAR CAR	-2 CAR	_			
Use your base or animal score, whichever is higher					Use your base or anima	al score, whichever is hig	gher			
VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata	Bonus di attacco Danno	Critico		VELOCITÀ	Velocità Te	emp. Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m m^2 m m^2 m m^2	m	m^2			m m^2	m m^2 m	m^2 m	m^2		
MANOVRA IN COMBATTIMENTO					MANOVRA IN	COMBATTIMEN	ITO			
BONUS A MANOVRA Modificatore		— Bonus di attacco Danno	Critico		BONUS A MANOVE			Bonus di attacco	Danno	Critico
BONUS di taglia Varie	Gittata	Dollas di attacco Dallilo	Cittico		BONUS	di taglia V	arie Gittata	Donus ur attacco	Daililo	CITICO
BMC = \$\frac{0}{2} \frac{0}{2} \frac{0}{2} + FOR + \$\frac{1}{4}\$ +	m	m^2			Attacco	FOR+ † +	m	m^2		
	ore Modificatore e Deviazione	Bonus Modificatore attacco base di taglia Varie	Bonus morale		DIFESA DA MANOVIN COMBATTIMEN	VRA Mo	odificatore Modificatore Schivare Deviazione	Bonus Modificatoro	e Varie	Bonus morale
DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BAB + + +	+		DMC = 10 +	FOR + DES +	+ +	BAB + i	+	+
CLASSE ARMATURA	*	TIRI SALVEZZA			CI	LASSE ARMATU	RA .	TIRI SAI	LVEZZA	
Armatura Modificatore Modificatori Base Varie Temp  CLASSE ARMATURA Naturale di taglia Vari TS SAVE CLASSE ARMAT							Modificatore Modificator di taglia Vari	TS SAVE	ise Varie	Temp
CA = 12 + DES + - 1	+	TEM = COS + +			CA = 12 +	+ DES +	- 🙌 +	TEM = COS +	+	
IMPREPARATO ARMOUR CLASS		VOLONTÀ SALVEZZA			IMPREPARATO AI	RMOUR CLASS		VOLONTÀ SALVEZZ	ZA	
CA = 12 / +	+	VOL = SAG + +			CA = 12	/ <b>+</b>	+	VOL = SAG +	+	
CONTATTO CLASSE ARMATURA	3	LICANTROPO			CONTATTO CLASS		-20	LICAN	TROPO	
CA = 12 + DES / - 1	+	+2 WIS and -2 CHA in all three form	ıs.		CA = 12 +	+ DES /	- <u>N</u> . +	MUTA FORMA		
CA Temp.Resistenza agli Incantesikinduzione del danno		□ NATURAL LYCANTHROPE			CA Temp.Resistenza agli Incantes Rinduzione del danno			Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.		
CA silver		Riduzione del Danno: 10 / silver			CA / silver					
ABILITÀ SPECIALI		Change shape as a move action.			ABILITÀ SPECIALI			CURSE OF LYCANTHROPY A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with		
ADILITA SPECIALI		AFFLICTED LYCANTHROPE			A	ADIEITA SPECIA	,	afflicted lycanthropy.		
		Riduzione del Danno: 5/ silver	Lune					CD 15 to negate		es a
		Change shape as a full-round action, Luna given a fortitude save: Piena						A dose of wolfsbane grant		itude save.
	to Hybrid or Animal form: CD 15 CD 10						LYCANTHROPIC EMI Can communicate with rel			
	to Humanoid form: CD 20   CD 25  Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.						+4 to Diplomacy to alt			

LICANTROPO

LICANTROPO