Character Name SALUD PUNTOS DE GOLPÆridas ☐ Moriburdo Estable No Letal ☐ Inconsciente Nivel CLASE pg pg pg Allegiance Tamaño Mod **COMBATE ATAQUES** Tamaño ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal CARACTERÍSTICAS **HABILIDADES** Bonus Ataque Daño Crítico Punt. Bonif Modif Bonus Habilidad Rangos Racial, Dotes Alcance Objeto Caract. Caract. Temp Balance ft **FUE** Trepar **BONUS BONUS** Escapismo CON Bonus Ataque Daño Crítico = DES+ Alcance Hide DES ft Saltar **VELOCIDAD** Vel Temp INT Listen ft c ft c **SAB** Movimiento Sigiloso Bonus Ataque Crítico Daño Mod **BON A BONUS** Tamaño Misc CAR Buscar Bas +FUE + x 4 + ft Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2 **Averiguar Intenciones EQUIPO** TIROS DE SALVACIÓN Avistar Bonus Ataque Daño Crítico Alcance Salvación Base Misc Temp Supervivencia SALVACIÓN SAVE ft Propiedades Nadar FORT = CON+ **DEFENSA** Armadura Mod Modif. SALVACIÓN REFLEJOS **CLASE DE ARMADURA** y Escudo Tamaño Misc REF = DES + = 10 + DES +SALVACIÓN VOL CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO VOL = SAB + = 10 **INVENTORIO** □ Evasión CLASE DE ARMADURA TOQUE = 10 + DES Propiedades CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño **EFECTOS** CA APTITUDES DE COMBATE Propiedades