

BURGLAR

(PÍCARO)

Burglar
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear abajo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BURLGAR

Nivel de
Pícaro

1 ☐ Encontrar Trampas
Sneak Attack

2 ☐ Evasión

4 ☐ Careful Disarm

8 ☐ Distraction

10 ☐ Talentos Avanzados

20 ☐ Master Strike

TRAMPAS

Percepción Nivel de
Pícaro

Encontrar trampas $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Inutilizar Nivel de
Mecanismo Pícaro

Desactivar Trampas $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Nivel 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless
you fail by 10 or more.

SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel BON REF Nivel de Pícaro Misc

3 $\boxed{} + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$

Nivel 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while
attempting to disable it.

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO Nivel de Pícaro Misc
BONUS

$\boxed{} d6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$
(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DISTRACCIÓN

Nivel 8 When detected while using Stealth (but not visible),
make a Bluff check to convince the target that the noise
was something innocent.

This does not work twice on the same target.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Nivel 20
- Dormir durante 1d4 horas
 - Paralizado durante 2d6 asaltos
 - Asesinado

GOLPE MAESTRO FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en
24 horas, pasen la Salv Fort. o no