PNJ					CLASE	Nivel	VD	Ι,	PUNTOS DE GOLPÆridas		SALUD	Moribundo□ Estable	No Letal	☐ Inconsciente
- CHINO	Raz	za			HABILII Habilidad	DADES +3 Rangos	Misc	1	pg			pg	No Letai	pg
C <sub>40</sub>	Kicho —	<u> </u>		# 50	Acrobacias	DES	IVIISC		COMBATE	, (	7	ATAQUES	S	, (
***************************************	WAL TO	ľ	0		Tasación	INT □			BONUS BONUS Misc			AIAQUL	,	
*			RÍSTICAS 🗾		Engañar	CAR 🗆	INIC = DES	INIC = DES +						
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Trepar	FUE D					Alcance	Bonus Ataque	Daño	Crítico
FUE	ourdot.	0.0,010	FUE	]	Diplomacia					.Daño Temporal	ft	c		
FUE					Inutilizar Mecanismo	CAR DES D			+	+				
DES			DES		Disfrazarse	CAR □			VELOCIDAD con Armadura	Vel Temp		Bonus Ataque	D ~	0.41
CON			CON		Escapismo	DES □			ft c ft c	ft c	Alcance	Bollus Ataque	Daño	Crítico
TATT			INT		Volar	DES 🗆	_		Nadar Volar	Trepar	ft	c		
INT					Trato con Animales	CAR □								
SAB			SAB		Sanar	SAB 🗆	_		ft c ft c	ft c		Bonus Ataque	Daño	Crítico
CAR			CAR	1	Intimidar	CAR 🗆			MANIOBRAS DE COM	IBATE 🗐	Alcance		Dano	
Мо	dif Habilida	ad = (Punt.		l -10) ÷ 2	Lingüistica	INT □			BONUS MANIOBRA BONUS Tam	od año Misc	ft	c		
EQUIPO			<i>-</i>	Percepción	SAB □			BMC = Atage + FUE +	+	Munición	#			
					Montar	DES □			DMC - s & LOF +					
Propiedades					Averiguar Intenciones	SAB □			DEFENSA MANIOBRA DEFENCE		Mod Mod Tamaño Des			Bon de Moral
					Juego de Manos	DES 🗆	_		DMC = 10 + Base + FU	E + DES +		+		+
					Conocimiento de Conjuros	INT □			DMC - 10 + gg + FO		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
					Sigilo	DES 🗆			DEFE	<b>NSA</b>	, (	TIROS DE	SALVAC	CIÓN 📝
Propiedades					Supervivencia	SAB □				rmadura Mo Escudo Tam		SALVACIÓN SAV	ación Base M	lisc Temp
					Nadar	FUE -					+	FORT = CON+	+	
					Usar Objeto Mágico	CAR 🗆					····			
									CLASE DE ARMADURA DESPR	EVENIDO		SALVACIÓN REF		
									CA = 10 / +		····	REF = DES +	+	
Propie	dades								CLASE DE ARMADURA TOQUE			SALVACIÓN VOL		
									CA = 10 + DES		+	VOL = SAB +	+	
									CA Temp Resistencia a conjuros Re	educción Daño		☐ Evasión ☐ Aguant		
	IN	NVENTO	ORIO	<i>I</i>	NOT	ES			CA	1				
									APTITUDES DI	, E COMBAT	E ,			
									AFIIIUDES DI	L COMDAT	E ,			
												EFI	ECTOS	*