HORSE LORD da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(PANCER) Livello +	MOUNTED COMBAT Livello Mounted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
bullus	, da Ranger Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
NEMICI PRESCELTI Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2 Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
1	Mounted Shield Add your shield honus to mount's AC and to Mounted Combat
5	Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	10 Display the string of the s
15	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti MOUNTED BOND
AMBIENTI PRESCELTI	Nome
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	Creature type
8	oreactive type
13	Livello (- 3 until da Ranger (- 3 level 12) = Effective Druid Level
18	TEMPORARY
EMPATIA SELVAGGIA	HIT POINTS Livello da Ranger Altro
BONUS Livello BONUS da Ranger Altro	pf = +
= CAR + +	INCANTESIMI PREPARATI
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anii	
TRACK	
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (÷ 2) +	2 000
INCANTESIMI	
Livello Livello - 3, Livello da Ranger	
CD TS Inc IncIncantesimi Bonu	3
Incantesimi al giorno Base SAG	
2	
3 , , , , ,	4
4	
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello incantat	tore
BACCHETTE	
A	PERGAMENE POZIONI
# 000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	
*	
3	
 #	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000 # # 000 000 000	