

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Temp Modifier
STR	_____	_____	STR	_____	STR
DEX	_____	_____	DEX	_____	DEX
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Taille

Modificateur

CLASSES

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

— Classe de prédilection
+1 par niveau

Rangs de compétence de vie

teñe

--	--

[illegible]

1

--	--

--	--

Ajustement

de niveau

Effective

Character
Level

10

1

COMPETENCES

[illegible]