UNDEAD LORD

DE

Nivel de Clérigo

Nivel de Lanzador

(CLÉRIGO)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos al día

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos al día

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB – 4	SAB – 8	SAB – 12
	0							
	1	+1		+1				
	2	+1		+1				
	3	+1		+1				
	4	+1		+1				
	5	+1		+1				
	6	+1		+1				
	7	+1		+1				
	8	+1		+1				
	9	+1		+1				

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración [ ] = SAB + _____ Nivel de Lanzador

INFLIGE			Nivel Conjuro	Nivel Conjuro en Grupo
Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno ☐ — CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA — Curar Heridas

☒ **Clérigo Malvado** — CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA — Infligir Heridas

CANALIZAR AL DÍA

[ ] = 3 + CAR + _____ Misc

Hoy

TIRADA DE ENERGÍA

[d6] = (_____ Nivel de Clérigo ÷ 2) + _____ Misc **(Redondear arriba)**

CHANNEL RANGE

30 ft — Radio centrado en el Clérigo

UNLIFE HEALER

Nivel 8 — All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nivel 16 — All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

CONJUROS PREPARADOS

0

1
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

2
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

3
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

4
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

5
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

6
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

7
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

8
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

9
- ☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐