## TITAN MAULER! da Barbaro IRA! DURATA Livello IRA! Altro (BARBARIAN) **TODAY** da Barbaro PER DAY = 2 + COS + × 2 BARBARO rds rds Livello PUNTEGGIO PUNTEGGIO DI **BONUS** PENALITA' da Barbaro **FORZA** COSTITUZIONE BONUS Big Game Hunter 1 BONUS IRA! IRA! 2 -2 4 4 2 Jotungrip IRA RAGE! 6 6 3 -2 3 Massive Weapons -1 IRA RAGE! 8 8 -2 4 5 Evade Reach 5ft Modificatore di Abilità = Massive Weapons -2 6 (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2 7 Riduzione del Danno 1/-Punteggio di Forza Punteggio di Destrezza **AFFATICATO** IRA! Penalità: -2 Penalità: -2 **DURATA** Duration Massive Weapons -3 9 Non può entrare in Ira, correre o caricare × 2 FOR DES mentre è Affaticato rds Riduzione del Danno 2/-**10** Evade Reach 10ft IRA! **POWERS** Greater RAGE! 11 **IRA!** powers Livello Altro CONOSCIUTI da Barbaro 12 Massive Weapons -4 ÷2)+ (Arrotondato per difetto) Riduzione del Danno 3/-13 Titanic RAGE! 1 14 Massive Weapons -5 15 Evade Reach 15ft Riduzione del Danno 4/-16 IRA RAGE! 17 18 Massive Weapons -6 Riduzione del Danno 5/-19 4 Mighty RAGE! 20 Evade Reach 20ft **BIG GAME HUNTER** 5 Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC +1 when fighting larger creatures **JOTUNGRIP** Livello May wield a two-handed weapon in one hand 2 Damage is calculated as for a one-handed weapon MASSIVE WEAPONS ATTACK PENALTY Livello REDUCTION 3 Reduce the penalty for using oversized 8 weapons, to a minimum of 0 **EVADE REACH** Livello Reduced effective reach for 9 m q one designated attacker 5 TITANIC RAGE! Gain the benefit of Enlarge Person 10 Livello Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted 14 rather than fatigued when rage ends. 11

12

13

14