| BARDE   |   |  | Barden-<br>stufe           | BEKANNTE ZAUBER |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|---|---|--|----------------------------|-----------------|---|-------------|-----------------|--------------------|-------------------------|---|--|
| K   | <b>7.</b> AI  | JBER   | otare 1                    |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | nuber   | Zauber <u>.</u>                                  | Grund-+ Bonuszauber        |                 |   |             |                 | <b>—</b> 0         | )                       |   |  |
| Bekannt Rettu   |   | pro Tag  | zauber                     |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | 0   |  | 5 5 5 5                    |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | 1   |  |                            |                 |   |             |                 | _ 1                |                         |   |  |
|   | 2   |  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | 3   |  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | 4   |  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | 5   |  |                            |                 |   |             |                 | _ ,                |                         |   |  |
|   | 6   |  |                            |                 |   |             |                 | <b></b>            | ,<br>                   |   |  |
| Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad   |   |  |                            |                 |   |             |                 | _                  |                         |   |  |
| Konzentratio  | n =   | CH   | ◆ Zauber-<br>stufe         |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| ARKANE ZA   | UBERPATZER  |  |                            |                 |   |             |                 | 3                  |                         |   |  |
| Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während<br>leichte Rüstung Trägt                                      |   |  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| BARDENAUFTRITT  |   |  |                            |                 |   |             |                 | — 🗀                |                         |   |  |
| DAUER   | Barde   | n-   | Sonstiges                  |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| PER DAY   | stufe<br>/  | 1  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| Runden = 2 + ( × 2) + CH +  |   |  |                            |                 | <b>4</b>  |             |                 |                    |                         |   |  |
| Runden 🔲  |   |  |                            |                 |   |             |                 | ==                 |                         |   |  |
| Heute 🗆   |   |  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| WILLEN RE   | TTUNGS SG Ba  |  | 2) + CH                    |                 |   |             |                 | 5                  |                         |   |  |
|   | = 10 + (  |  | 2 ) + CH                   |                 |   |             |                 | ر<br><sub></sub> - |                         |   |  |
|   | oder wechsel eine                                       | n Bardena  | uftritt als Bewegungsaktio | n,              |   |             |                 | ==                 |                         |   |  |
| 7   | ATTET   | RITTE  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| BANNLIED  | AUFI  | KIIIE  |                            |                 |   |             |                 | — 6                |                         |   |  |
| Bannt auf Klan  |   |  | te.Kreaturen innerhalb     |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | den Auftrittswurf                                       | des Barde  | n als Kw.                  |                 |   | -           | B/              | ARDEN              | WISSEN                  | 1   |  |
|   | t basierende magi                                       |  | te.Kreaturen innerhalb     | WISSEN          | IS-   | Barden-     |                 | onstiges           | WIOOZIV                 |   |  |
| von 9m nutzen   | den Auftrittswurf                                       | des Barde  | n als RW.                  | BONUS           |   | stufe       | )               | onstiges           | Niesen Ronus auf alle   | Wissensfertigkeiten anwenden                    |  |
| FASZINIEREN Barden-<br>MAX. PUBLIKUM stufe  |   |  |                            |                 | = (   |             | ÷2)+_           |                    |                         | issensfertigkeit ungeübt benutze                |  |
|   |   | ÷ 3  |                            | ``              |   |             |                 | BEWAN              | IDERT                   | *   |  |
|   |   | · ,  | (aufrunden)                | Stufe 2         | +4  |             |                 |                    | ows against Bardic Perf | ormance, sonic                                  |  |
| LIED DES M  | LIED DES MUTES  Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht |  |                            |                 | - 4   | an          | d language-de   |                    |                         |   |  |
| +   |   |  | Naffenschadenswürfe        | *               |   |             |                 |                    | R AUFTRITT              | *   |  |
| Stufe LIED D  | ES ERFOLGS  |  |                            | □ Schai         | uspielkunst                                       |             | us anstatt von. |                    | □ Redekunst             | Nutze Bonus anstatt von Diplomacy, Sense Motive |  |
| 3 +   |   |  |                            | ☐ Komil         |   | Bluff, Inti |                 | _                  | □ Schlaginstrumente     | Handle Animal, Intimidate                       |  |
| Stufe <b>EINFL</b> i  | Temporal C  |  |                            | □ Tanze         | en  | Acrobatic   | s, Fly          | [                  | <b>□</b> Gesang         | Bluff, Sense Motive                             |  |
| 6 Einem b   | ereits faszinierten                                     | Gegner er  | ne Handlung vorschlagen    | ☐ Taste         | n-<br>ımente                                      | Diplomac    | y, Intimidate   | -                  | ☐ Saiteninstrumente     | Bluff, Diplomacy                                |  |
| Stufe KLAGE<br>8 Erschütt   | LIED<br>ert Gegner in 9m                                | Paiahwaita                                       |                            | Sonst           |   |             |                 | L                  | ☐ Blasinstrumente       | Diplomacy, Handle Animal                        |  |
| LIEDI   | DER GRÖSSE M  |  |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| Stufe LIED I  |   |  | temporary hit points,      |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| 9   | +2 atta   | ck, +1 fort                                      | tude save                  |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT  Massen kritische Wunden heilen heilt Erschöpfung, kränkeld und erschüttert sein |   |  |                            |                 |   |             |                 | GELEH              | DTED                    |   |  |
|   |   |  |                            |                 | 10 NEH  | MEN         | 20 NEHM         |                    |                         | 71  |  |
| Stufe LIED DER FURCHT  14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen   |   |  | Stufe<br><b>5</b>          | Beliebig o      | oft   |             |                 |                    |                         |   |  |
| LIEDD   |   |  |                            | <b>X</b>        |   |             |                 | AIISEN             |                         |   |  |
| Stufe  LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST  + 4 auf alle Rettungswürfe  + 4 auf alle Rettungswürfe           |   |  |                            | Stufe           | Stufe   |             |                 |                    |                         |   |  |
|   | + 4 Ausweichbonus auf die RK                            |  |                            |                 | 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt             |             |                 |                    |                         |   |  |
| Stufe MASSE<br>18 Bereits f   | Stufe<br>16   | Alla Fartigkaitan galtan ala Vlagganfartigkaitan |                            |                 |   |             |                 |                    |                         |   |  |
| Stufe TÖDLICHE MELODIE  20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen                                 |   |  |                            |                 | Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt |             |                 |                    |                         |   |  |