QINGGONG MONK stufe			*			Mönch		ı
		/			Waffenloser e Schlag			
RK BONU		IS DER RÜSTUNGSKLASSE	1 state	. GIOIII	klein/groß		Nutra sina Valla Alaira fiir waitan A. 200	
+ R		Mönch- stufe	1		W6 W4/W8	Schlaghagel Waffenloser Schlag Stunning Fist	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Betäubt das Ziel für eine Runde	
KMV BO	NUS	= WE + (÷ 4)	2			Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Refle	xwurf
+ KI	VIV	(abrunden) Bonus nur ohne Rüstung anwendbar und wenn du weder bewegungsunfähig noch hilflos bist	3			Schnelle Bewegung +3 m Manövertraining Ruhiger Geist	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Err +2Rettungswürfe gegen Verzauberung	iitteln d
Retäuber		Betäubender Schlag Schlagönch- Nicht-Mönchs-	4		W8 W6/2W6	Ki-Vorrat (Magisch)	Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe	
Anzahl	inder 5	stufe Stufen	5			Reinheit des Körpers	Immun gegen alle Krankheiten	
		= + (÷ 4)	6			Schnelle Bewegung +6m Sturz abbremsen (9m)	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)	
		HEUTE A PERIOD OF THE SCHOOL O	8		W10 W8/2W8	Sturz abbremsen (12m)		
Zähigke -wurf SG	3	Mönch- stufe	9			Verbessertes Entrinnen Schnelle Bewegung +9m	Nehme nur halben Schaden bei verfehltem Reflexwurf (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)	
Stufe		= 10 + (÷ 2) + WE	10			Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Sturz abbremsen (15m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Wa	ffe
	täubt	Keine Aktion diese Runde Verliere GE bonus to RK ; -2 RK	12		2W6 W10/3W6	Schnelle Bewegung +12m Sturz abbremsen (18m)	(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)	
4 Ers	schöpft	Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführe	14	_		Sturz abbremsen (21m)		
8 Krä	änkelnd	-2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe, sowie Fertigkeits- und Fähigkeitswürfe	15			Schnelle Bewegung +15 m	(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)	
12 Wa	ankend	Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion durchführen (aber nicht beides)	16		2W8 2W6/3W8	Ki-Vorrat (Adamant) Sturz abbremsen (24m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe	
16 Blin		Verliere GE bonus to RK ; -2 RK -4 on ST and GE skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking	18			Schnelle Bewegung +18m Sturz abbremsen (27m)	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)	
Tau		DC 10 Acrobatics to move more than half speed -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf W	a rn 20 nu	na	2W10	Sturz abbremsen jede Distanz		
140	ab	Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatis 20% Chance auf Zauberpatzer bei verbaler Komp	cl	9	2W8/4W8	KI POV	WERS	;
20 gel	lähmt	Keine Aktion diese Runde Verliere GE bonus to RK ; -2 RK	Stufe					_
x		BONUSTALENTE	4					
		visierter Nahkar pfKampfreflexe	Stufe					
1 🗆	Verbe	nosse abwehren	5					
	Gorgo	onenfaust	Stufe 7					
Stufe 6	Verbe	ssertes Entwaff@enVerbesserte Finte ssertes Zu-Fall-@ri ßgev eglichkeit	Stufe					
		serter Kritischer Tr Mfed usenzorn	11					
	00001	Ki-Vorrat	Stufe					
KI-VORR			12					
KAPAZIT	TÄT	= (*2) + WE	Stufe 13					-
		KI POWERS	Stufe 15					
KI POWE SAVE DO		Mönch- stufe = 10 + (÷ 2) + WE	Stufe 17					-
		-10 . (Stufe 17					
			Stufe 19					,
			Stufe					