

STREET PERFORMER

(BARDO)

Livello
Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello
incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
PER DAY Livello
Bardo Altro

$$\text{r} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Rounds
Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

DISTRAZIONE
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello
Bardo
 $\text{ } = \text{ } \div 3$ (per eccesso)

DISAPPEARING ACT
HIDDEN ALLIES Livello del Bardo
 $\text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$
Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Livello 3 **HARMLESS PERFORMER**
Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Livello 6 **SUGGERIZIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Inflige status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **MADCAP PRANK**
☐ Accecato ☐ Dazzled ☐ Assordato
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **SLIP THROUGH THE CROWD**
Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

STREETWISE

STREETWISE BONUS Livello
Bardo Altro
 $\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$
Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance
Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

AVVEZZO

Livello 2 **+4** Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica,
effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....	Usare il bonus al posto di.....
<input type="checkbox"/> Recitare Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde Raggiare, Diplomazia
	<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali

QUICK CHANGE

TAKE 20 PER DAY Livello
Bardo
 $\text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$
Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità