Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Critico Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Rorres Temp Bon de Ataque Alaque Daño Rorres Temp Bon de Ataque Daño Rorres Temp Bon de Ataque Rorres Temp Bon de Ataque Daño Rorres Temp Bon de Ataque Rorres Temp Bon de Ataque Daño Rorre
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Munición Munición Especial Munición Espec
Alcance Tipo Bon de Ataque Oafio Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Oafio Crítico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boños Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boño Rorricos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Boños Nerfeos Poderoso Ataque B
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico C G G C Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Alcance Tipo Bon de Ataque Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Alcance Tipo Bon de Ataque Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico Critico Critico Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Moral Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Critico
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico CRAPPLE SALV SAVE SALV SAVE Base Basial Misc Temp PUNTOS DE GOLPBeridas Munición Especial Basia Moriburgo Estable No Letal Inconsciente Port Portos DE GOLPBeridas Ataque Moriburgo Estable No Letal Decentro Moriburgo E
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Bonus Temp Bon de Ataque Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Munición Bufos Nerfeos Nerfeos Poderoso + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Ataque Daño Nerfeos Poderoso Ataque Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Ataque Daño Critico Bonus Temp Bonus Critico Critico Bonus Temp Bon de Ataque Daño Critico C
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Moral Bufos Nerfeos Poderoso H
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Tipo Bon de Ataque Daño Crítico
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x Bonus Temp Bon de Moral Munición Especial Bonus Temp Bon de Ataque Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x H = + + - + + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico H
Munición Munición Munición Especial EGRAPPLE BONUS SALV A + FUE + SALV SAVE FORT = CON + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Munición #
Munición #
Munición # Munición Especial # GRAPPLE Size Modifier
Munición #
Munición # Munición Especial # GRAPPLE BONUS × 4 Misc SALVACIONES SALUD SALV SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPÆridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente FORT = CON +
SALV SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPÆridas FORT = CON + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALV SAVE FORT = CON + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALV SAVE REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALV SAVE REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALV SAVE VOL = SAB + + + + + CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO Evasión Evasión Aguante Sentido de las trampas CA = 10 + + + + + + + + + + + + + + + + + +
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10
Mejorada las trampas CA = 10 + + + + - + + + CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CA = 10 + DES - + +
CA = 10 + DES / / / - + +
CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales
CA
EFECTOS Reducción Daño
1
METAMÁGICO APTITUDES DE COMBATE