٨٨١	TAT	FIC DRUID Nível de Druida	Λ	MAGIAS PRI	EPARADAS	,
AQU	J A .	Nível da				
		Nível de — 2 = Forma Druida Selvagem		0)	
×			*			
Nível d Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrev	ivência			
1		Empatia com a Natureza				
-		Melhora a Atitude de um Animal Aquatic Adaptation				
2		Bonus while in aquatic terrain		1		
3		Natural Swimmer Swim at half land speed	T			
		Resist Ocean's Fury				
4		+4 to saves against water spells and creature Forma Selvagem	s			
		Torna-se qualquer animal médio ou pequeno		2		
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold				
13		Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure				
15		Corpo Atemporal		3		
		Não envelhece, ignora magias de envelhecim	enijo 🗆 🗆 🗆			
Teste	do	MAGIAS				
Resistênc		Magias por dia = Base + Magias Bônu				
		O SAB		4		
		1 7777				
		2 0000				
		3				
		4		5		
		5				
		6				
		7				
		8		6		
		9 00				
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia						
Concent	ração	= SAB + Conju	urado r	7	, 🗆 🗆 🗆	
×	LIG	AÇÃO COM A NATUREZA		7		
		IEIRO ANIMAI DOMAIN				
Animal Co	mpanio	n's Name				
				8		
Tipo da C	riatura					
	E N / I	DATIA COM A NATUDEZA				
EMPATI		PATIA COM A NATUREZA MANATUREZA		9		
BÔNUS		Nível de Druida Outros	PERGAMINHOS			POÇÕES .
		= CAR + +	PERGAMINHOS	<i>*</i>	×	POÇOES *
×	A	QUATIC ADAPTATION	7			
AQUATI BONUS	IC .	Nível de Druida				
		= ÷2				
Bonus to	Initiativ	e, Knowledge (geography), Perception, Stealth,				
Survival a	nd Swir	n while in aquatic terrains.	_			
	W		* \			
	ve	zes por dia Hoje				
	L					
Current Sl	nape					