	Nivel de Explorador	ESTILO DE COMBATE
	EXPLORADOR Bon	COMBATE CON DOS ARMAS
	de Nivel	Nivel de Doble tajo Añada tu completo FUE al daño con arma en mano torpe  Explorador Golpear con escudo mejoradoUsa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA
×	ENEMIGOS PREDILECTOS	2 Desenvainado rápidoDesenvaina arma como acción gratuíta
Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTEO 4 6 8 10	Combate con dos armasPenalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4
5		6 Combate con dos armas mejoradoSegundo ataque con arma mano torpe Defensa con dos armas+1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)
10	0-0-0	10 Combate con dos armas mayor Tercer ataque con arma en mano torpe
		☐ Desgarrar con dos armasSi golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (STR × 1½) damage
20		Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada
7.0	TERRENOS PREDILECTOS	VÍNCULO DEL CAZADOR
Nivel	O BON DE TERRENO PREDILECTO2 4 6 8	A COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL
3	■-0-0-0	COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO Nombre
8	0-0-0	turnes = SAB + Creature type
13	0-0-0	turnos (SAB mínimo 1)
18	D-D	Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'  Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida
ROMIT	EMPATIA SALVAJE  S DE EMPATÍA  Nivel de	CONJUROS PREPARADOS
SALVA		
	= CAR + +	<b>1</b> •••
Usar en	lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal	
	TRACK Nivel de Bon de	
	Explorador Supervivenci	cia 🗆 🗆 💮 💆 🗀 🗆 💮
Rastre		
Nivel	CONJUROS *	
4	Nivel de Explorador - 3 Tanzador	3
	Salv Conjuros = ConjurosConjuros Adicionale onjuros al Día Base SAB	
	<b>1</b>	
	2	4 000
	3 0000	
00.0-	4	
	alv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro  Nivel de	
Concer	ntración = SAB + Niver de Lanzado	
*	VARITAS *	
	8 # 000 000 000	PERGAMINOS POCIONES
	5 000 000 000	
	σ DDD DDD DDD	
	* # 00000000000000000000000000000000000	
	\$ # 000 000 000 000 000 000	
	2	
	# 000000000000000000000000000000000000	
	8 # 000 000 000 8 # 000 000 000	