



KLERIKER DER DOMÄNE

Kleriker-
StufeZauber-
stufe

DOMÄNEN

Domäne	Domäne												
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten												
<table><tr><td></td><td>Stufe</td></tr><tr><td></td><td>SG</td></tr><tr><td>Einsetzbar pro Tag</td><td><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></td></tr></table>		Stufe		SG	Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<table><tr><td></td><td>Stufe</td></tr><tr><td></td><td>SG</td></tr><tr><td>Einsetzbar pro Tag</td><td><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></td></tr></table>		Stufe		SG	Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Stufe												
	SG												
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>												
	Stufe												
	SG												
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>												
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten												
<table><tr><td></td><td>Stufe</td></tr><tr><td></td><td>SG</td></tr><tr><td>Einsetzbar pro Tag</td><td><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></td></tr></table>		Stufe		SG	Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<table><tr><td></td><td>Stufe</td></tr><tr><td></td><td>SG</td></tr><tr><td>Einsetzbar pro Tag</td><td><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></td></tr></table>		Stufe		SG	Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	Stufe												
	SG												
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>												
	Stufe												
	SG												
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>												

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber
0	+1	+1 WE -4 WE -8 WE -12
1	+1	+1
2	+1	+1
3	+1	+1
4	+1	+1
5	+1	+1
6	+1	+1
7	+1	+1
8	+1	+1
9	+1	+1

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	1W8+ Stufe	(1 - 5)	Zaubergrad	1	5		
	Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe	(3 - 10)				2	6
	Schwere Wunden	3W8+ Stufe	(5 - 15)				3	7
	Kritische Wunden	4W8+ Stufe	(7 - 20)				4	8
	Heilen / Leid	10 × Stufe					6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ ☐ Böser Kleriker
Positive Energie fokussieren Negative Energie fokussieren
Wunden heilen Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

W6 = (÷ 2) +

WILLEN RETTUNGS SG

= 10 + (÷ 2) + CH +

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

9 m Radius um den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
1	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
2	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
3	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
4	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
5	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
6	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
7	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
8	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
9	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1