Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	IRA! Modifier	Fatica Modificatore
FOR			FOR	+	-
COS			COS	+	
DES			DES		-
INT			INT		
SAG			SAG		
CAR			CAR		

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

BARBARO

Livello da Barbaro		
1	☐	Movimento Veloce Illiteracy RAGE! 1/day
2	☐	Schivare prodigioso
3	☐	Percepire Trappole +1
4	☐	Rage 2/day
5	☐	Schivare prodigioso migliorato
6	☐	Percepire Trappole +2
7	☐	Riduzione del Danno 1/–
8	☐	Rage 3/day
9	☐	Percepire Trappole +3
10	☐	Riduzione del Danno 2/–
11	☐	Greater RAGE!
12	☐	Rage 4/day Percepire Trappole +4
13	☐	Riduzione del Danno 3/–
14	☐	Volontà Indomabile
15	☐	Percepire Trappole +5
16	☐	Rage 5/day Riduzione del Danno 4/–
17	☐	IRA RAGE!
18	☐	Percepire Trappole +6
19	☐	Riduzione del Danno 5/–
20	☐	Mighty RAGE! Rage 6/day

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Mod. Taglia

MASCHIO ☐ ☐ FEMMINA

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

CLASSI

		Gradi Abilità	Dado Vita	Livello
1	Barbarian		d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi Max / = ECL + 3 Senza addest.

	Addest.	Bonus a Abilità	Class Skills 1 2 3 4 5	Gradi	Razziale, Talenti, Sinergia	Altro	Proibite durante RAGE!	Penalità a Prova dell'Armat.
Valutare	■		INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Neutralità	■		DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				-	-
Raggirare	■		CAR ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Scalare	■		FOR ■ ☐ ☐ ☐ ☐				-	-
Concentrazione	■		COS ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
Decifrare testi			INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Diplomazia	■		CAR ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Disattivare Congegni			INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Camuffare	■		CAR ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Artista della fuga	■		DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				-	-
Contraffare	■		INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Raccogliere informazioni	■		CAR ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Addestrare Animali			CAR ■ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Guarire	■		SAG ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
Nascondersi	■		DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐			- Taglia mod x4	■	-
Intimidire	■		CAR ■ ☐ ☐ ☐ ☐			+ Taglia diff x4		
Saltare	■		FOR ■ ☐ ☐ ☐ ☐					-
Ascoltare	■		SAG ■ ☐ ☐ ☐ ☐					
Muoversi silenziosamente	■		DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	-
Open Lock			DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Cavalcare	■		DES ■ ☐ ☐ ☐ ☐					
Ricerca	■		INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Intuizione	■		SAG ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
Rapidità di Mano			DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	-
Sapienza Magica			INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Vedere	■		SAG ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
Survival	■		SAG ■ ☐ ☐ ☐ ☐					
└ Seguire una pista			Sopravvivenza					
Nuotare	■		FOR ■ ☐ ☐ ☐ ☐				-	x 2
Tumble			DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	-
Use Magic Device			CAR ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Use Rope	■		DES ☐ ☐ ☐ ☐ ☐				■	
Conoscenza:	☐		INT ☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					
	☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐					

Conoscenza-INT
Professione-SAG

Altre abil:
Artigian.-INT
Intrattenere-CAR