## PozionRodzaj Broni Fernal Fernal	*KRYTYK*	OBR 🗾		TTACK BONUS		F	WOJOWNIK Fighter Poziony
Percention Service Production Services Product			/ /	+ > /			
Steepin rating (composite bow) Steepin rating (composite bow) Steepin rating (composite bow) Postally for insufficient strength 2							WYSZKOLENIE W BRONI
Security rating (composition box) Security Securit			ZR		ręczność		
Orli-hand weapon (createbose only) 4 8 8		S		bow)	trength rating (com)
Wake deman organic bedones penalty to -2 -2			- 2	ength	Penalty for insuffici		9
Maistrooreka Ne makdad sie z majeczne premia			4 / - 8	v only) - 4	ff-hand weapon (cr	0	13 □-□
Mattrovordex Menablach age amagercan premay +1			2 - 2	Reduces penalty to: - 2	☐ Walka dwoma o		17
MAX ARMOUR RAMOUR CHECK RE BONUS +			+ 1	da się z magiczną premią	Mistrzowska Ni	1	
Doublomakez Skupienie na Broni			+1		Skupienie na Bron		
Penetrating Strike procedumage reduction up to 10/-			+ 2	ie na Broni	Doskonalsze S	v.	
Penetrating Strike porce damage reduction up to 10/—				:	Specjalizacja v	ISE	+ -
Penetrating Strike porce damage reduction up to 10/—				· ———————————————————————————————	Doskonalsz	NO	10 R0 5/ - kiedy posi zbroje lub używa tarczy
WEAPON MASTERY Cackraglane w doll				re damage reduction up to 5/—	Penetrating Strike		
### ### ### ##########################						BRC	Et 1.
WEAPON MASTERY	× 2 Obszar zagroż		nagiczne efekty	rtyczne Cięta broń Przenikliwe mac	Ulepszone Uderze		
Mistrz Podstawowa Bron	+ 1 Mnożnik		,				+ = (+ 2) ÷ 4
ATTUTY BOJOWE ATTACK ACTIONS Rozszczepialene Dowdon licha dodatkowy atak jeili trafisz Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub Potezniejsze Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Metro Weapon Specialisation Potezniejsze Doskonalszy Krytyk Potezniejsze Potezn	- I WITOZITK	viciaza.			Dodotoway	_	Caokrągiane w
ATTACK ACTIONS Rezeszezpeine Dodathowy atak jedit trafaz Weapon Specialisation Penetrating Strike Potezniejsze Doskonalszy Krytyk lub bron ostra Mistrostrostrostrostrostrostrostrostrostro	×	d +			☐ Mistrz.	<u>ן</u> ב	- 1 1- 1
ATTACK ACTIONS Meapon Focus Continued to the protection of the	Weapon	+	+	vości	Specjalne v		20 Rodzaj Broni
ATTACK ACTIONS Rezzszezpienie Dodatkowy atak jeśli trafisz	Training strzostwo w Broni			(Poteżniejsza V Doskonalsz	Weapon Focus	1 -	ATUTY BOJOWE
Więkaze Rozszczepiający Finisz Dodatkowy atak jedii przeciwnik jest ogłodatkowych ataków m Owaczenie Jakokolwiek numer na okrazyczepiający Finisz Dodatkowy atak jedii przeciwnik jest ogłodatkowy krytyk Okalezający Krytyk Okalezający Krytyk Okalezający Krytyk Okalezający Krytyk Opłodatkowy atak jedii przeciwnik jest ogłodatkowy krytyk Opłodatkowy atak jedii przeciwnik jest ogłodatkowy atak jedii przeciwnik jest opłodatkowy atak jedii przeciwnik jest opłodatkowy atak jedii przeciwnik jest ogłodatkowy atak jedii przeciwnik jest opłodatkowy atak jedii przeciwnik jest opłodatkowa kość obrazeń w tak jed	Sti Zostwo w Biolii		II JUNE 100 BIOII 03	' ' '			TTACK ACTIONS
Rozszczepiający Finisz Dodatkowy atak jedi przeciwnik jest ogłu Ling Li	×	d +		(Potężniejsze)	Penetrating Strike		☐ Rozszczepienie Dodatkowy atak jeśli trafisz
Rozszczepiający Finisz Dodatkowy atak jest przeciwnik jest ogłu czny Specjalne właściwości +				í	idę Podstawov	w na u	☐ Większe Rozszczepienie Dowolna liczba dodatkowych ataków r
Ulepszone Rozbupijace Wykoficzenie Jakikolwiek numer nar nar nar nar nar nar nar nar nar na	×	d T	Obrażenia	uoćoj.	nv		☐ Rozszczepiający Finisz Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogł
Krwawy Krytyk	Weapon Training	+	+	VOSCI	F Specjanie	na rund	☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie Jakikolwiek numer na
Oslepiający Krytyk Oszałamiający Krytyk Ostałamiający Krytyk Osłubszający Krytyk Osłubszający Krytyk Ogłuszający Krytyk Ogłuszający Krytyk Meczący Krytyk Meczący Krytyk Przebijający Krytyk Meczący Krytyk Meczący Krytyk Przebijający Krytyk Meczący Krytyk Doskonalszy Przebijający Krytyk Doskonalszy Witalne Uderzenie Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeńce wykonuje finte, wróg traci ZR bonuje Doskonalsza Witalne Uderzenie Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, wróg traci ZR bonuje Doskonalsza Witalne Uderzenie Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, wróg traci ZR bonuje Doskonalsza Witalne Uderzenie Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, zysku Doskonalsza Witalne Uderzenie Doskonalsza Witalne Uderzenie Doskonalsza Witalne Uderzenie Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fi	strzostwo w Broni	tra 🗆 Mist	lszy Krytyk lub broń os	(□ Potężniejsze)□ Doskonalsz	Weapon Focus	e [RITICAL EFEKTY (wymaga Krytyczne Skupienie
Oslejający Krytyk Oszałamiający Krytyk Oslascający Krytyk Ogłuszający Krytyk Meczący Krytyk Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz Sneaking Precision Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie SUMA BUFFS & TEAMWORK Motem w Pysk On a successful attack 1 na udany atak Sprzymierzeńcy Czarujący 2+2 do przebicia odporności na czary Skoordynowana Obrona +2 do CMID Point-blank shot Within 30ft +1 +1 +1 Motem w Pysk On a successful attack +1 na udany atak Point-blank shot Within 30ft +1 +1 +1 Motem w Pysk On a successful attack +1 na udany atak Point-blank shot Within 30ft +1 +1 +1 Motem w Pysk On a successful attack +1 na udany atak Point-blank shot Within 30ft +1 +1 +1 Motem w Pysk On a successful attack +1 na udany atak Point-blank shot Within 30ft Precise shot No penalty firing into melee Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction Bullseye shot Line up shot as a move action +4 Traczowa Ściana +1 / +2 do AC when both using shields Focused shot Within 30ft INIT Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus +4 Manyshot Storodynowana Szarza Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec Shot on the run Attack at any point during your move Witahe Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń +1 kość +1 Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, wróg traci ZR bonul Doskonalsza Witahe Uderzenie +2 kość +1 Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, zysku Poskonalsza Witahe Uderzenie +3 k	×	a +	/ /				☐ Krwawy Krytyk ☐ Mdlący Krytyk
Ogłuszający Krytyk Męczący Krytyk Wyczerpujący Krytyk Przebijający Krytyk Wyczerpujący Krytyk Doskonalszy Przebijający Krytyk Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz Sneaking Precision Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie Suma Bupers & TEAMWORK Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne +	احــــــا لـ	α .					
Rozpraszający Krytyk Doskonalszy Przebijający Krytyk Doskonalszy Przebijający Krytyk Stosuje dwa krytyczne efekty na raz Sneaking Precision Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie **** *****************************			+1	owy atak z pełną premią	Pośpiech Jeden		,,,,,
Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz	Half of Ranger's Favoured Enemy		-		m my		
Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz	bonus granted to				Ene 2	FES	□ Przebijający Krytyk
Sneaking Precision Apply a critical effect to the drugi podstepny atak w rundzie ATUTY DRUŻYNOWE Sprzymierzeńcy Czarujący +2+2 do przebicia odpomości na czary Młotem w Pysk On a successful attack *1 na udany atak Point-blank shot Within 30ft *1 +1 Skoordynowana Obrona +2do CMD Point-blank shot Within 30ft *1 +1 Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction Uważajł Act in surprise round if ally can act Bullseye shot Line up shot as a move action Group arrows to overcome damage reduction Bullseye shot Line up shot as a move action Focused shot Within 30ft NATIONAL STANDARD	allies within 9m				x 3	_ BU	☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk
ATUTY DRUŹYNOWE Sprzymierzeńcy Czarujący + 2+2 do przebicia odpomości na czary Skoordynowana Obrona + 2do CMD Point-blank shot Within 30ft +1 +1 +1 Skoordynowana Obrona + 2do CMB Precise shot No penalty firing into melee Nisko i Ostrożnie Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca Uważajł Act in surprise round if ally can act Tarczowa Ściana + 1 / + 2do AC when both using shields Obrona Czarującego + 4do testów koncentracji Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem Back to Back + 2 to AC against flanking Doskonalsze Plecy w Plecy + 2do sprzymierzeńca KP Broken Wing Gambit Grant + 2 / + 2, get attack of opportunity Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowały Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeńce Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeńce Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, zyskuje Ac tożniej sze Witalne Uderzenie Suma Bufes X TEAMWORK # 1 na udany atak # 1 + 1 # 1 # 1 # 1 # 1 # 1 # 1		+	+	je odwagę i podobne	Premia z Morali	_	☐ Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz
SUMA BUFFS & TEAMWORK Sprzymierzeńcy Czarujący * 2+2 do przebicia odporności na czary Młotem w Pysk On a successful attack							3 117
Sprzymierzeńcy Czarujący	1		/ /	WORK /	UMA BUFFS & T	S	
Skoordynowana Obrona +2do CMD		nny atak	+1 na uda			_	
Skoordynowane Manewry *2do CMB						ш y	
Nisko i Ostrożnie Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction Uważaj! Act in surprise round if ally can act Bullseye shot Line up shot as a move action +4 Tarczowa Ściana +1 +2do AC when both using shields Focused shot Within 30ft INT Obrona Czarującego +4do testów koncentracji Rapid shot Extra attack at full -2 Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmował przez wierzchowcza sprzymierzeniec Shoot on the run Attack at any point during your move Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec Shot on the run Attack at any point during your move Takiane Uderzenie Doaskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, wróg traci ZR bon Poskonalsza Witalne Uderzenie Aote in the run Attack Aote in the run		+1	+1			_	
Uważaj! Act in surprise round if ally can act						_	
Tarczowa Ściana +1 / +2do AC when both using shields □ Obrona Czarującego +4do testów koncentracji □ Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem □ Back to Back +2 to AC against flanking □ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprzymierzeńca KP □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity □ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmował przez wierzchowca-sprzymierzeńca □ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeniec □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonust Doskonalsza Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie							
Obrona Czarującego +4do testów koncentracji			+4	Line up shot as a move action	☐ Bullseye	_	
Rapid shot Extra attack at rull -2 Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem Manyshot Shoot two arrows simultaneously Back to Back +2 to AC against flanking Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Broken Wing Gambit Grant +2 +2, get attack of opportunity Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmoware przez wierzchowca sprzymierzenica Shot on the run Attack at any point during your move Shot on the run Attack at any point during your move Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń +1 kość Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, wróg traci ZR bonus to zyskuje Aoteżniejsze Witalne Uderzenie +3 kość Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje finte, zyskuje Aoteżniejsze Witalne Uderzenie +3 kość Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec +3 kość + d Manyshot Shoot two arrows simultaneously Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Shot on the run Attack at any point during your move Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń +1 kość Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec +2 kość + d		INT		Within 30ft	☐ Focused	_	
□ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprzymierzeńca KP □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity □ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowak □ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonust Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Otężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Otężniejsze Witalne Uderzenie □ Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft □ Improved snap shot Damage and critical confirmation bonus + Przez wierzenowa sprzymierzeniec □ Shot on the run Attack at any point during your move □ Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń + 1 kość □ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Otężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość			-2	attack at full	☐ Rapid shot		
□ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprzymierzeńca KP □ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity □ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowak □ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonust Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Otężniejsze Witalne Uderzenie □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Otężniejsze Witalne Uderzenie □ Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft □ Improved snap shot Damage and critical confirmation bonus + Przez wierzenowa sprzymierzeniec □ Shot on the run Attack at any point during your move □ Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń + 1 kość □ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Otężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość				oot two arrows simultaneously	☐ Manysh	- Z	
Broken Wing Gambit Grant +2 +2, get attack of opportunity Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Horizontal Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec Shot on the run Attack at any point during your move Shot on the run Attack at any point during your move Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń Hosóć Hosokonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec Wykonuje finte, wróg traci ZR bonus Doskonalsza Witalne Uderzenie Hosóć Hosokonalsza Hosokonalsza Hosokonalsza Hosokonalsza Hosokonalsza Hosóć Hosokonalsza Hos			5ft	O with a ranged weapon within 5f	☐ Snap sh	U	
□ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń + 1 kość □ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonus to poskonalsze Witalne Uderzenie + 2 kość + 4 □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość			☐ Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft ☐ Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus				☐ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprzymierzeńca KP
□ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymierzeniec □ Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń + 1 kość □ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonus to Poskonalsze Witalne Uderzenie + 2 kość + 4 □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje Rotężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość	7	+					☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
□ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierżenica □ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonust Doskonalsza Witalne Uderzenie □ Dodatkowa kość obrażeń □ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 2 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie □ + 3 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fi	ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	-	move	ierzeńca	przez wierzchowca-s	nowar⊲	☐ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmov
□ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonus Doskonalsze Witalne Uderzenie + 2 kość □ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje Potężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość					C	ierzenie	☐ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego same wroga co sprzymier
□ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje A Potężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość □				Ino Udorzonie	ymieżeńca	vie sprz	□ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie
	<u> </u>	+ (1		lile Uderzenië	R bonus to Oskonalsz	traci Z	∃ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg tra
			T 3 Kosc	vitaine Uderzenie	tę, zyskuje Abotężni	nuje fir	☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonu
	╝	+	-	zenie +2na dodatkową kość	☐ Druzgocąc		□ Sfora Ally's attack allows you to take 1,5mkrok
□ Wyczucie Momentu AoO when ally confirms critical hit □ Improved Devastating Strike +2na kość + by potwierdzić tra	trafienia krytyczne	by potwierdzić tra		astating Strike +2na kość	☐ Improve		☐ Wyczucie Momentu AoO when ally confirms critical hit
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally							☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
□ Przejażdżka Tandemem Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzu⊈d Krytyczne Skupienie + 4 by potwierdzić trafienia	a krytyczne	wierdzić trafienia	+ 4 by pot		Krytyczne Skupleni	ie, rzuć	☐ Przejażdżka Tandemem Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie,