ARMOU HUL

Barbaren-stufe

+1

Stufe

Stufe

Stufe

ARMOURED Barbaren-stufe	X	KAMPFRAUS	SCH!		*	
	KAMPFRAUSCH!DAUER PER DAY	Barbaren- stufe	Sonst. Mod.	K	AMPFRAUSCH! HEUTE	
HULK! (BARBAR)	Runder + KO +	(× 2) +		Runde	n
BARBAR		STÄRKEKON WERT BONUS	NSTITUTIONSW BONUS	ERWILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS	
e Indomitable Stance KAMPFRAUSCH!	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2	
Armoured Swiftness	Starker RAGE!	6	6	3	-2	
☐ Resilience of Steel +1	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2	
☐ Improved Armoured Swiftness	Atributs Modifaktor= (Gesamter Atributswert -10)/2	ST	КО		RK	
☐ Resilience of Steel +2	ERSCHÖPFUN&FRAUSCH!	Stärkewert Abzug -2	Geschicklichkeit Malus -2	swert		
☐ Schadenreduzierung 1/—	DAUER Dauer	5T	GE	Während man	erschöpft ist kann m rmen oder Kampfraus	an nic
☐ Resilience of Steel +3	<u>nui</u> deii	KAMPFRAUSCH! K	RÄFTE	Termen, anstu	Tilleli oder Kallipiraus	cii eiii
☐ Schadensreduzierung 2/−	KAMPFRAUSCH!kräf#arbaren-	Sonst. Mod.				
□ Greater RAGE!	KNOWN stufe	.) +				
Resilience of Steel +4					(abrunden)	
□ Schadenreduzierung 3/−	1					
Unbeugsammer Wille						
Resilience of Steel +5	2					
☐ Schadensreduzierung 4/— ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!						
Resilience of Steel +6	3					
□ Schadenreduzierung 5/−						
☐ Mighty RAGE!	4					
INDOMITABLE STANCE						
Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres;	5					
reflex saves against trample attacks; AC against charge attacks; attack and damage against charging creatures	6					
ARMOURED SWIFTNESS	0					
5 m 1 Fe Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed	7					
Resulting movement speed in medium or heavy armour						
10 m 2 Fe Increase to normal movement speed	8					
m Fe Resulting normal movement speed	9					
m Fe Resulting movement speed in medium or heavy armour						
RESILIENCE OF STEEL	10					
CRITICAL HIT RESISTANCE						
Bonus to AC that applies only to critical hit confirmation rolls	11					
	12					
	12					
	12					
	13					
	14					
	14					