Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Gegenstands-Bonus	Attributsmodifikator	Temp. Bonus	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
KO			KO		KO
GE			GE		GE
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

AUSRÜSTUNG

	Anzahl	Gewicht

Getragene Gegenstände ____ Pfd.

Waffen, Munition, Schriftrollen, Tränke ____ Pfd.

Rüstung, Schild, Schutzgegenstände ____ Pfd.

Gesamtgewicht ____ Pfd.

Leichte Last	Mittlere Last	Schwere Last	Max. Belastung
Pfd	Pfd	Pfd	Pfd.

VERMÖGEN

KM

SM

GM

PM

SPRACHEN

CHARAKTER

RECHTSCHAFFEN
GUT
NEUTRAL
BÖSE
CHAOTISCH

Name

Volk

Größe

MÄNNLICH
WEIBLICH

Größen-modifikator

KLASSEN

		Fertigkeitsränge	Trefferwürfel	Stufe
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Stufen-anpassung

Effektive Charakter-stufe

FERTIGKEITEN

Max Ränge / = ECS + 3

Ungeübt	Fertigkeitsbonus		Class Skills 1 2 3 4 5	Ränge	Volks-, Talentbonus, Synergie	Sonst. Mod	Bonus gegen Erzfeind	Rüstungsmalus

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Auftreten - CH
Beruf - WE