	Livello	STILE DI COMBATTIMENTO				
RANGER	da Ranger		COMBATTERE con DUE ARMI			
	Livello bonus	LIVEIIO	Doppio Taglio Aggiunge bonus di STRtot			
NEMICI PRESO	CELTI		Improved Shield Bash Use Shield Bash			
Livello BONUS NEMICO PRESC			<ul> <li>Estrazione RapidaEstai l'arma come azio</li> <li>Combattere con Due ArmiLa penalità per</li> </ul>	_		
1		-	Combattere con Due Armi MiglioratoSec	ondo att	tacco con l'arma secondaria	
5		6	Difendere con Due ArmiBonus +1 di scuo	do alla C	CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiv	a)
10		10	Combattere con Due Armi SuperioreTerz			
15		14	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		trambe le armi, infliggi 1d10+(STR × 1½) dama anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	je
20			na si applicano solo quando non indossa Ar			
AMBIENTI PRE			Legame (	del ca	acciatore	*
Livello O BONUS AMBIENTE PR		Livello <b>4</b>	CONDIVIDERE NEMICO PRESCE	LTO	COMPAGNO ANIMALE	
3			IDERE NEMICO PRESCELTO	N	lome	
8	0-0-0	DURATA	0.1.0	- 11 -		
13			rds = SAG +	- 11	reature type	
18		Concedi m	(SAG minimo 1) petà del tuo Bonus contro un singolo Nemico		elto Livello - 3 = Livello	
EMPATIA SELV			alleati entro 9m come azione di movimento	Fiesce	da Ranger - 3 = Druido	
BONUS Livello		INCANTESIMI PREPARATI				
	Ranger Altro					
= CAR +	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •			1		
Uso al posto di Diplomazia per migliorar TRACK	re l'atteggiamento di un anii	ma 🗆 🗆 🗆				
	rello Bonus					
da Ra	anger Sopravviver	nza 🗆 🗆 🗆		2		
Seguire tracce = (	÷2)+					
INCANTESI						
Livello Livello da Ranger	- 3 = Livello			3		
CD TS Inc	IncIncantesimi Bonu	s				
Incantesimi al giorno	Base SAG				000	
1				4		
2						
3						
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. I	Incontacimo					
	Livelle					
Concentrazione = SA	AG + Incanta	tore				
DACCHETT	PP .	1				
BACCHET'	IE ,					
		7	PERGAMENE	1 1	POZIONI	
프 # [			ILIOAMENE		1021011	
		-				
CARICHE						
男 <b>#</b> [						
CA CA						
트 # [						