TALENTI, TRATTI E ABILITÀ SPECIALI					ATTRIBUTI •				×	#	
A	BIL	ITÀ SPI	ECIALI			Modificatore Della statist.	Bonus oggetto	Modificatore Temp			
×		LIVELLI		<i>I</i>	FOR	FOR		FOR			
CLASSI				Livello	cos	COS		COS			
					DES	DES		DES			
0 3					INT	INT		INT			
- <sub>4</sub>					SAG	SAG		SAG			
_ <sub>5</sub>					CAR	CAR		CAR			
Adattamento Per livello		LIVELLO PE	RSONAGGIO EFFETTIVO		BONUS ATTACC BASE		OVRE in	DIFESA MANOVRE i N <b>TO</b> MBATTIN			
Level Penalty	-	Livello bonus	Livello		BAB	BI	МС	DMC			
×						FEATS	<u> </u>				<b>"</b> (
	ase										
Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	Buff	Nerf				
8	=	St	š	Na	Na Na	B +	ž •		<b>=</b>		
	_								<u> </u>		
	ase										
Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	Buff	Nerf				
ă .	=	\$	S	>	×	±	Ž		<b>=</b>		
	l										
	Base										
Bonus	Valore	Stat	Stat	Valore	Valore	Buff	Nerf				
	=	0)	0)			+	-		=		
	=										
					_						
	=										
	=										