

# QINGGONG MONK

Уровень  
Монаха

## БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

### AC BONUS

+ K3

### CMD BONUS

+ 35M

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = \text{WIS} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

## STUNNING FIST

### STUNNING FIST PER DAY

Уровень Монаха

Non-Monk Levels

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Non-Monk Levels} \end{array} \right\} = \text{WIS} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

STUNNING FIST TODAY (Округлять к меньшему)

KC спас DC

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

Уровень

- 1** Stunned Нет действий в этом раунде  
Теряет бонус **DEX DEX** AC; -2 AC
- 4** Fatigued Cannot run or charge  
-2 Strength and Dexterity
- 8** Sickened -2 to attack rolls, damage rolls,  
saving throws, skill and ability checks
- 12** Staggered May make a standard or move action,  
but not both
- 16** Blinded Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 AC  
-4 on **STR** and **DEX** skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- или
- Deafened -4 initiative; 20% miss chance when attacking  
-4 on opposed Perception  
automatically fail Perception checks for sound
- 20** Paralysed Нет действий в этом раунде  
Теряет бонус **DEX DEX** AC; -2 AC

## Бонусные черты

- Уровень **1** ☐ Catch off-guard ☐ Боевые Рефлексы  
☐ Отражение стрел ☐ Уворот
- ☐ Improved Grapple ☐ Scorpion Style
- ☐ Throw Anything
- Уровень **6** ☐ Gorgon's Fist ☐ Improved Bull Rush  
☐ Improved Disarm ☐ Improved Feint  
☐ Improved Trip ☐ Мобильность
- Уровень **10** ☐ Improved Critical ☐ Medusa's Wrath  
☐ Snatch Arrows ☐ Spring Attack

## KI POOL

### KI POOL CAPACITY

Уровень монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень монаха} \\ \text{Уровень монаха} \end{array} \right\} = \left( \frac{\text{Уровень монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

### KI POOL

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

## KI POWERS

### KI POWER SAVE DC

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

## МОНАХ

Уровень Bonus Unarmed  
Монаха Feats Strike

Мал / Больш

Armour Class Bonus

1

■

d6

d4 / d8

Flurry of Blows  
Безоружная атака  
Stunning Fist

Use a full attack action for more attacks  
Treat hands, feet, knees and elbows as weapons  
Stun (or other effects) target for one round

2

■

Уклонение

Avoid all damage on successful reflex save

3

■

Fast Movement +10 ft  
Manoeuvre Training  
Still Mind

(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)  
Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

4

■

d8

d6 / 2d6

Ki Pool (magic)

Treat unarmed attacks as magic weapons

5

■

Purity of Body

Immune to all diseases

6

■

Fast Movement +20 ft  
Slow Fall 30 ft

(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)

8

■

d10

d8 / 2d8

Slow Fall 40 ft

Avoid half damage on failed reflex save  
(which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)

9

■

Улучшенное Уклонение  
Fast Movement +30 ft

Avoid half damage on failed reflex save  
(which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)

10

■

Запас Ки (порядок)  
Slow Fall 50 ft

Безоружные атаки считаются оружием порядка

12

■

2d6

d10 / 3d6

Fast Movement +40 ft  
Slow Fall 60 ft

(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)

14

■

Slow Fall 70 ft

(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)

15

■

Fast Movement +50 ft

(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)  
Slow Fall 80 ft

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

18

■

Fast Movement +60 ft  
Slow Fall 90 ft

(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Slow Fall Any distance

(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)

## KI POWERS

Уровень

4

Уровень

5

Уровень

7

Уровень

11

Уровень

12

Уровень

13

Уровень

15

Уровень

17

Уровень

17

Уровень

19

Уровень

20