

## FORME ANIMALE

Type de créature

Taille  
Modificateur

### CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Temp Bonus Mod. de Carac.

STR     STR  
DEX     DEX  
CON     CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

### COMBAT

BONUS D' BONUS Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

mcases  mcases

### MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE Taille Divers  
BONUS Modificateur

BMO = Base + STR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Esquive Deflection Base Taille Moral  
Modificateur Modifier Bonus d'attaque Modificateur Divers Bonus

DMD = 10 + STR + DEX +  +  +  +

### CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Natural Taille Divers  
Armour Modificateur

CA = 10 + DEX +  -  +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / +  -  +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX / -  +

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

### SPECIAL ABILITIES

### ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

### SAVES

Base Divers Temp

JET DE SAVE VIG = CON +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX +

### PORTRAIT

## FORME ANIMALE

Type de créature

Taille  
Modificateur

### CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Objet Bonus Temp Bonus Mod. de Carac.

STR     STR  
DEX     DEX  
CON     CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

### COMBAT

BONUS D' BONUS Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE Vitesse temp

mcases  mcases

### MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE Taille Divers  
BONUS Modificateur

BMO = Base + STR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Esquive Deflection Base Taille Moral  
Modificateur Modifier Bonus d'attaque Modificateur Divers Bonus

DMD = 10 + STR + DEX +  +  +  +

### CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Natural Taille Divers  
Armour Modificateur

CA = 10 + DEX +  -  +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / +  -  +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX / -  +

CA temp Résistance à la malédiction de dommage

CA /

### SPECIAL ABILITIES

### ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dommage Critique  
m cases

### SAVES

Base Divers Temp

JET DE SAVE VIG = CON +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX +

### PORTRAIT