OATUGOUND PALADIN	VORBERI	EITETE ZAUBER
Oath against	□ □ □ Wrath	
Outraguirist		1 000
1 Indeath		000
UNIOEOUN Paladin- stufe	□ □ □ Aid	000
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe		2
OATH		
OAIII	□ □ □ Helping hand	000
		3 🔠
	□ □ □ Sending	
		4
Code of Conduct (Destroy all undead. Put to rest the poor		
souls turned against their will. Prevent		EDERSTRECKEN
the taint of undeath from spreading to the	GEGNER Paladin- PRO TAG stufe Soil	Gegner nstiges Heute
newly dead, blessing or burning the	= ( ÷ 3) +	
corpses as necessary.	(aufrunden)	
GÖTTLICHER BUND	ANGRIFF BONUS Sonstiges	ABLENKUNG BONUS Sonstiges
REITTIER WAFFE  Name	+ = CH +	+ RK = CH +
Name		
Art Heute beschworen	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.	Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
Elgenschaften	SCHADEN Paladin-	HÖHERER SCHADEN <sub>aladin</sub> -
	BONUS stufe Sonstiges	BONUS stufe Sonstiges
	+  = +	+
	·	- (
ZALIBER		DAUFLEGEN
ZAUBER Zauber Zauber = Grund- + Bonuszauber		DAUFLEGEN  Sonstiges Heute eingesetzt
Zauber Zauber = Grund- Bonuszauber Rettungs SG pro Tag = CHA	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA  1 2	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA  1	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA  1 2 3	HAND  EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Paladin- stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Zauber- Azauber Azauber Zauber- Zauber	HAND  EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Paladin- stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zauber- stufe	HAND  EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Paladin- stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zauberstufe  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als	HAND  EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Paladin- stufe  = ( ÷ 2) + (	DAUFLEGEN  Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zaubergrad  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zauberstufe  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als	HAND  EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Paladin- stufe  = ( ÷ 2) + (	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Zauber CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zauberstufe  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen  ENERGIE Paladin-	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zauberstufe  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen  ENERGIE Paladin- Stufe  WURF Sonstiges  W6 = ( ÷ 2 ) + (aufrunden)  WILLEN Paladin-	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA  1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad  Konzentration = CH + Zauberstufe  CHANNEL POSITIVE ENERGY  Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen  ENERGIE Paladin- Stufe  WURF Stufe  WHO = ( ÷ 2 ) + ( aufrunden)  WILLEN Paladin- Stufe  Tauber- Stufe  WILLEN Paladin- Stufe  (aufrunden)  WILLEN Paladin- Stufe  = 10 + ( ÷ 2 ) + CH	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG  = ( ÷ 2) + ( HEILT POINTS Stufe  W6 = ( ÷ 2) +	Sonstiges  Heute eingesetzt  (abrunden)  onstiges  (abrunden)