CAVE DRUID Nivel de Druida	CONJUROS	PR	EPARADOS
Nivel de Nivel			
Nivel de — 2 = Forma DruidaSalvaje		0	
DEIDAD		0	
DEIDAD			
cid hilling			
DRUÍDA *			
Nivel de Cavesense		1	
Druida +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival		-	
Empatía salvaje Mejora la actitud del animal			
Tunnelrunner			
2			
Lightfoot		2	
3 Cannot be detected by tremorsense		2	
Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations			
4			
Become any small or medium animal or ooze			
9 Inmunidad al veneno Inmune a todos los venenos		3	
Las Mil Caras			
Change appearance at will			
15 Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged			000
	000	4	
CONJUROS		4	
CD Salv de Conjuros al Día Conjuros Sonjuros Adicionales Base Sonjuros Adicionales	s		
S S S S S S S S S S S S S S S S S S S			
1		_	
2		5	
3			
4			
5		6	
6			
7			
8			
9 🗅		7	
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro			
Concentración = SAB + Nivel de Lanzador			
vínculo con la naturaleza		0	
□ COMPAÑERO ANIMAL ★ DOMAIN		8	
_ dominional			
Poder Concedido Poder Concedido		9	
Nivel			
	PERGAMINOS -	1)	POCIONES
9			
Usos DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD			
EMPATIA SALVAJE			
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc			
= CAR + +			
FORMA SALVAJE			
Veces al día Veces Hoy			
Forma actual			