

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Крит
ft	кв		d	x

		SAVES			
		Base	Рассовый	Прочее	Временный
FORTITUDE SAVE					
СТОЙК	= CON +		+	+	+
REFLEX SAVE					
РЕФ	= DEX +		+	+	+
WILL SAVE					
WILL	= WIS +		+	+	+

☐ Уклонение ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

ARMOUR				
Тип		Max Speed		Max AC DEX
		ft	KB	
Check Penalty	Spell Failure	Bec		Armour AC
	+ %		lb	+
SHIELD				

Check Penalty	Spell Failure	Bec	Shield AC
+	%	lb	+

EQUIPMENT	
Head	
Свойства	
Throat	
Свойства	
Body	
Свойства	
Arms	
Свойства	
Hands	
Свойства	
Ring	
Свойства	

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS

Feats

Прочее

ИНИЦ

=

DEX

+

+

Скорость

Speed with Armour

Temp Speed

ft

КВ

ft

КВ

ft

КВ

BASE ATTACK		
BASE ATTACK BONUS	Temp Attack Bonus	Temp Damage Bonus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

Size Modifier
 × 4

Прочее

= Base
Attack

+

× 4

+

STR

+

HEALTH			
HIT POINTS	Wounds	<input type="checkbox"/> Dying	<input type="checkbox"/> Stable
<div>hp</div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
		Non-lethal	<input type="checkbox"/> Unconscious
	<div></div>	<div></div>	<div></div>

КЛАСС ЗАЩИТЫ								
КЛАСС ЗАЩИТЫ		Armour AC	Shield AC	Natural Armour	Модификация размера	Бонус отражения	Прочее	
КЗ	= 10 + DEX	+	+		-	+	+	
FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS								
КЗ	= 10	+	+	+	-	+	+	
TOUCH ARMOUR CLASS								
КЗ	= 10 + DEX	/	/	/	-	+	+	

Временный ☐ Сопротивление заклан ☐ Иммунитет к урону ☐ Модификаторы особых условий

EFFECTS		COMBAT ABILITIES	
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		

[illegible]