

# CAVE DRUID

Druiden-  
stufe

- 2 =

Druiden-  
stufe  
Tier  
gestalt  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

☐

### Cavesense

+2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Improve the attitude of an animal

2

☐

### Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

### Lightfoot

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

### Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

### Tiergestalt

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

### Giftimunität

Immun gegen alle Gifte

13

☐

### Tausend Gesichter

Immun gegen alle Gifte  
Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

### Zeitloser Körper

altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Tiergefährtes Name

Art

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonst. Mod.

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐  
☐  
☐  
☐

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE