

# DRUÍDA

Nivel de  
Druida

Bon  
Nivel

+

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
**1**

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

**2**

☐

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

**3**

☐

**Pisada sin Rastro**  
No deja rastro, si no quiere.

**4**

☐

**Resistir la atracción de la Naturaleza**  
+4 a salvaciones contra fatas y plantas  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

**9**

☐

**Inmunidad al veneno**  
Inmune a todos los venenos

**13**

☐

**Las Mil Caras**  
Change appearance at will

**15**

☐

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATÍA SALVAJE

### BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## PERGAMINOS

## POCIONES