		CHARAKTER								
		Name								MÄNNLICH HOLLIGH HOLLIGH
Spieler		Volk					Größe		'n	Größen- modifikator
Kampagr	ne	KLASSEN				Fe	rtigkeitsrä	in īge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		<u> </u>						d		anpassung
		□ 2						d		
N.	ATTRIBUTSWERTE	□ 3						d		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert boni modifikator Wert Modifikator	<u> </u>						d		Charakter- stufe
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse					+ IN	_ <u>d</u> + ко		
	GE GE	+1 per level		FI	TP	Ränge	per level	per level	_	
GE		X		FI	ERTIGI	Klassen-		Volks-	Favour	ed Rüstungs-
КО	ко ко		I Ungeübt	ertigkeits honus	- f	ertigkeite +3	en Ränge	merkmalSonsti	ge () Terr	rain malus
IN	IN IN		ongeast	501140						
WE	WE WE					_				
CH	СН СН					-			_	
Attributs	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)					-			_	
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN.					_			_	
						-			_	
						_				
						-				
						_				
						-			_	
						_			_	
						-			_	
						-			_	
						_				
						-			_	
						_			_	
						-			_	
						-			_	
						_				
						_				
						-			_	
						_				
						-				
						_				
						_				
						-				
						_				≥ ш
						_				Wissen - IN Beruf - WE
EN										
SPRACHEN						-				. CHA
SPR										Craft - INT Perform - CHA