

PRESTIGE CLASS
CONFEDERATE
**PANTHER
WARRIOR**

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVATICA

Wildshaper
Level

Livello
Druido

Panther
Warrior
Level

Volte al giorno

Volte oggi

= + +

☐
☐
☐
☐

PANTHER WARRIOR

Livello

1

☐

Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2

☐

Feline Fighting

3

☐

Scent
Heroic Combat +2

4

☐

Feline Leap

5

☐

Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTACK BONUS

+

DANNO BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

Livello

2

Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Livello

3

**SCENT ABILITY
DURATION**

Panther
Warrior
Level

min

=

FELINE LEAP

Livello

4

Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Livello

5

Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

STATISTICHE

Punteggio Bonus Bonus Modificatore
Della statist. oggetto Temporanea della statist.

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

Altro

INIZ = **DES** +

VELOCITÀ

Velocità temporanea

m q

m q

MANOEUVRES

BONUS A MANOVRA
BONUS

Mod.
Taglia

BMC = + **FOR** +

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + **FOR** + **DES** + +

Modificatore di Difesa
Schivare

Modificatore di Deflette
attacco base

Mod.
Taglia

Altro

BaB +

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Armatura
Naturale

Mod.
Taglia

Altro

CA = 10 + **DES** + - +

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / + - +

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + **DES** / - +

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA /

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPR

Base
Altro

TEM = **COS** + +

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF = **DES** + +