

TRAPPER

(RODEUR)

Rôdeur
Niveau

Niveau
Bonus

+

ENNEMIS JURÉS

Niveau ☒ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATHIE SAUVAGE

EMPATHIE SAUVAGE
BONUS

Rôdeur
Niveau

Divers

= **CHA** + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Rôdeur
Niveau

Survie
Bonus

Traquer = (÷ 2) +

BAGUETTES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

STYLE DE COMBAT

Rôdeur
Niveau

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

☐ SHARE FAVOURED ENEMY

☐ COMPAGNON ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

trs

= **SAG** +

Divers

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nom

Creature type

Rôdeur
Niveau

-3

Druide
Niveau

PIÈGES

TRAPS

PER DAY

Rôdeur
Niveau

= (÷ 2) + **SAG**

Traps
today

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TRAP

SAVE DC

Rôdeur
Niveau

= 10 + (÷ 2) + **SAG** +

Divers

Extraordinary
Trap Modifier

-2

Niveau

5

☐ SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

☐

PARCHEMINS

POTIONS