MOI	JNI'	ΤΔΙΝ	DRUID	uiden-	VORBEREITETE ZAUBER				
1/10(	) T.A			Tier T					
		Druiden- stufe	-2=	gestalt Level			0		
		Ι	DRUIDE	*					
Druiden stufe	-	Naturges +2 to Kno	<mark>pür</mark> owledge (nature) and	l Survival					
1		Tierempathie							
			orove the attitude of an animal						
2			nus in mountain terrain, cannot be tracked				1		
3		Surefoot		nalty on slopes, rubble or scree					
		Spire Walker							_
<b>1</b> ,		Endure co	old, immune to altitu	mune to altitude sickness, ponus when climbing					
4		Tiergesta	jestalt				2		
			any small or medium animal or giant				2		
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD							
			against attempts to move  Mountain Stone						
13			n Stone a weathered stony outcrop						
15		Zeitloser	er Körper				3		
			altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert w				-		
<b>X</b>			ZAUBER	<i>x</i> (					
RW geg Zaube			Zauber = Grund- oro Tag = zauber	+ Bonuszauber					
		0		WE - 4 WE - 8 WE - 12			4		
		1							
		2							
		3							
		4					5		
		5							
		6							_
		7							
		8					6		
		9							
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad									
				Zauber-					
Konzentr	ation		= WE +	stufe			7		
*			IT DER NATU						
□ TIER	RGEFÀ	HRTE	<b>X</b> DOMAIN	I					
							8		
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigke					ei <del>ten</del>				
Stufe				Stufe					
							9		
88							7		_
	isetzba o Tag	ar		insetzbar pro Tag		SCHRIFTROLLEN	1 )	TRÄNKE	7
•			EMPATHIE	Ĭ.					
TIEREM BONUS	PATH	IIE	Druidenstufe	Sonst. Mod.					
		= CF	I +	+					
MOUNTAINEED									
MOUNTAINEER MOUNTAIN									
BONUS Druidenstufe									
=									
			nowledge (geograph) mountain terrains.	y), Perception,					
Steatth an	u əurvi		RGESTALT						
Anzahl pro Tag Heute verwendet									