SAV	ANT Savant + 2 = Poziom Level + 2 zarującego	PREPARED A	ARCANE SPELLS
Divine _	Level Czarującego		
Level 🛨	Level + Savant		1 000
Bonus	ARCANE SPELLS		
From Level 5	ARGAINE SPELLS		
ST Rzutu	Czary na dzień = Czary Bazowe + Bonus Spells		2
Obronnego	1		
	2		
	3		3 000
	4		
ST Rzutu Obi	ronnego = 10 + INT + Poziom Czaru		
NIEPOWODZ	ZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO		4 000
9/	7		
	!		DIVINE SPELLS
From Level 10	DIVINE SPELLS		
ST Rzutu	Czary = Czary + Premiowe Czary		1 000
Obronnego			
	1 0000		
	2		2 000
	3 4		<del>-</del> -
ST Rz. Obr. =	4		
	SAVANT		
Savant Level	4 A codomic Loro		3
1	Academic Lore Skill Assistance (5 ft.)		
	Wykrywanie Pułapek		
2	Talent Lore:		4
3	☐ Sneak Attack +1d6		
4	☐ Skill Assistance (10ft.)  SKILL ASSISTANCE		
7	☐ Talent Lore:		ni <b>e R⊮wpiowanzik</b> alasłuchiwnan Meove □ Pływanie nnie Ukrywannie Jak≰dziectwo Silently □ Dostrzeganie
8	☐ Skill Assistance (15ft.)	= INT □ Inne:	□ Inne:
9	☐ Sneak Attack +2d6	ACADI	EMIC LORE
12	□ { Skill Assistance (20ft.) Talent Lore:	ACADEMIC LORE Savant Level	Inne
15	Sneak Attack +3d6	BONUS	iiiie
16	Skill Assistance (25ft.)	= INT + +	
17	☐ Talent Lore:		
20	☐ Skill Assistance (30ft.)		
	RÓŻDŻKI	ZWOJE	MIKSTURY
	KOZDZKI ,	ZWOJE -	MIRSTORI
	- 000 000 000		
	# COO COO # PP		
	# KP		
	# GOODOO # PRINT		
	# 00000000		
	ž NN 000 0 <u>0</u> 0		
	# 000 000 000		
	42		
	* # 000000000		
	# 000000000		