

INVESTIGATOR

Investigator  
Level

(ŁOTRZYK)

INVESTIGATOR

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ Follow Up  
Sneak Attack

2 ☐ Uchylenie

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

PUŁAPKI

WYCZUCIE PUŁAPKI

Poziom  
Łotrzyka

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO FLEKS

3 +  = (  ÷ 3 ) +

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

Poziom  
Łotrzyka

PREMIA

k6 = (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom  
20
- Sen na 1k4 godzin
  - Paraliż na 2k6 rund
  - Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom  
Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
KNOWN

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z Zaa

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14