TRAPPER	STILE DI COMBATTIMENTO									
(RANGER)	Livello bonus	Livello								
NEMICI PRESC		da Ranger	<u> </u>							
Livello BONUS NEMICO PRESCE	ELTO+2 4 6 8 10	2	-							
1		6	-							
5		10	- -							
15		14 -	L Talent	ti honus del Ra	nger nossono ess	sere acqui	siti anche senza	enddisfare	i normali pre-requisiti	
20	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti									
AMBIENTI PRESCELTI		Legame del cacciatore Livello CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE								
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO								
8		DURAT		1	Altro					
13	0-0-0		r	= SAG	. — (SAG min	uimo 1)	Creature type			
18					un solo Nemico	Prescelto		Livello da Range	r - 3 da Druido	
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello			a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger da Druido TRAPPOLE							
BONUS da Ri	anger Altro	TRAPS PER DA	Y	Livello da Rang				Traps today		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare		nale		= (÷ 2) +	SAG]]	
TRACK	,	TRAP			Livello				Extraordinary	
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza	SAVE D	C	= 10 + (da Ranger	.)+	Alt SAG +	ro	Trap Modifier	
Seguire tracce = (÷ 2	() +	Livello								
		5	SN	ARE TRAP						
		5								
		7								
		9								
		11								
		13								
		15								
		17								
BACCHETT	E ,	19								
савіёне		*		PERGAM	ENE	*) x	POZ	ZIONI	
CARICHE										
5 # □										
# CORRICHE										
CARICHE										