Jugador

Campaña

PX

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

HOMBRE MUJER

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES

		Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	
6			d	
7			d	

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo del Personaje

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
CON			CON		CON
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

HABILIDADES

Max Ranks / = ECL + 3

Bonus de Habilidad		Class Skills 1 2 3 4 5 6 7	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Favoured Enemy Bonus	Penalización Prueba Armadura

Otras habilidades: Saber – INT, Profesión – SAB, Oficio - INT, Interpretación – CAR

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES