OF	
Poziom Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego	WROGOWIE NA DZIEŃ Paladyna Inne Dzisiaj (Zaokrąglane w górę)
DETECT EVIL	ATAK ODBICIE BONUS BONUS Inne
As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.	·
Does not detect any other evil auras nearby.	+ = CHA + + + KP = CHA + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
Poziom Bonus to all	Udane ugodzenie zła Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego ud
2 CHA Bonus to all saving throws	ignoruje redukcje obrażeń.
AURA	OBRAŻENIA Poziom ZŁE OBRAŻENIA Poziom
Poziom AURA OF COURAGE	PREMIA Poziom Paladyna Inne PREMIA Paladyna Inne
3 Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	+ = + + = (× 2)+
Poziom AURA OF RESOLVE	NAKŁADANIE RAK
8 Immune to charm effects including magic.	IIŻVCIA Poziom
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects AURA OF JUSTICE	NA DZIEŃ Paladyna Inne Użycia Dzisiaj
Poziom Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability t	to = (÷ 2) + CHA +
11 smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used the first round.	
Poziom AURA OF FAITH	2 LECZENIE Poziom
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	PW Paladyna Inne
AURA OF RIGHTEOUSNESS	k6 = (÷ 2) +
Poziom Gain damage reduction 5/evil. 17 Immune to compulsion effects including magic.	(Zaokrąglane w dół)
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects	SHARED DEFENCE
DIVINE HEALTH	Poziom KP OMB Spend two uses of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies.
Poziom Immune to all diseases including magic.	3 +1 +1 Duration
3 CHANNEL POSITEVE ENERGY	9 +2 +2 CHA rund of bonus
CHANNEL POSITIVE ENERGY Oziom Vierunkowania pozytywnai aparaji zużywa	15 +3 +3
Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa	
4 2 Nakładania Rąk	Poziom Ronus granted to all allies within 10ft
4 2 Nakładania Rąk ENERGIA Poziom	Poziom Bonus granted to all allies within 10ft. 6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise.
4 2 Nakładania Rąk ENERGIA Poziom RZUT Paladyna Inne	6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise.
4 2 Nakładania Rąk ENERGIA Poziom	
4 2 Nakładania Rąk ENERGIA RZUT Poziom Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft.
2 Nakładania Rąk ENERGIA RZUT Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w gó Poziom Paladyna Poziom Paladyna	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage.
4 2 Nakładania Rąk ENERGIA Poziom Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft.
4 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna Poziom Paladyna Foziom Paladyna (Zaokrąglane w gó (Zaokrąglane w gó (Zaokrąglane w gó	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna TOLA AVE DC Poziom Paladyna (Zaokrąglane w gó	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna Poziom Paladyna = 10 + (÷ 2) + CH (Zaokrąglane w gó Zaokrąglane w	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY dól)
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna Poziom Paladyna Foziom Paladyna 2 + CH (Zaokrąglane w gó Radyna E 10 + (÷ 2) + CH (Zaokrąglane w gó Zaokrąglane w gó	Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY dóf)
AVE DC BOSKA WIĘŹ WIERZCHOL/IEGAPON ZBROJA Doziom WIERZCHOL/IEGAPON ZBROJA	A Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY doi:
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna TOLA AVE DC BOSKA WIĘŹ Oziom WIERZCHO TIŁCEAPON DZIŚC DZIŚC DZIŚC Przywoła Dziś	A Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY doi:
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna Toziom Paladyna E 10 + (÷ 2) + CH (Zaokrąglane w co BOSKA WIĘŹ Oziom MIERZCHO MERZCHO ZBROJA Przywoła Dziś	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY Oddi Description: 1 Description: 2 Description: 2 Description: 1 Description: 2 Description: 1 Description: 2 Description: 1 Description: 1 Description: 2 Description: 1 Description:
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna Toziom Paladyna E 10 + (÷ 2) + CH (Zaokrąglane w co BOSKA WIĘŹ Oziom MIERZCHO MERZCHO ZBROJA Przywoła Dziś	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY ddi) 1
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna TOLA AVE DC BOSKA WIĘŹ Oziom WIERZCHO TIMEAPON ZBROJA Przywoła Dziś	A Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY October 1
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Paladyna TOLA AVE DC BOSKA WIĘŹ Oziom WIERZCHO TIŁCEAPON DZIŚC DZIŚC DZIŚC Przywoła Dziś	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY ddi) 1
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Poziom Paladyna = 10 + (÷ 2) + CH (Zaokrąglane w gó Zaokrąglane w gó Zaokrąglane w gó BOSKA WIĘŹ Oziom WIERZCHO TIECEAPON ZBROJA bodzaj Przywoła Dziś CZARY	A PRZYGOTOWANE CZARY Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY 10
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Paladyna Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w gó Poziom Paladyna = 10 + (÷ 2) + CH (Zaokrąglane w gó Zaokrąglane w gó BOSKA WIĘŹ Oziom Imię odzaj Przywoła Dziś CZARY ST Rzutu Czary Czary Premiowe Czary Premiowe Czary	A PRZYGOTOWANE CZARY Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY 10
A 2 Nakładania Rąk NERGIA ZUT Roziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w gó Poziom Paladyna Foziom Paladyna Poziom Paladyna E 10 + (÷ 2) + CHL (Zaokrąglane w gó Zaokrąglane w gó Roziom MIERZCHOL/IMCAPON DEBROJA ZBROJA ZBROJA ZZARY ST Rzutu Obronnego CZARY ST Rzutu Obronnego	A PRZYGOTOWANE CZARY Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY 10
A 2 Nakładania Rąk ENERGIA RZUT Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w gó Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna ENOLA GAVE DC BOSKA WIĘŹ Poziom Paladyna Poziom Paladyna Zaokrąglane w gó Rodzaj Przywoła Dziś Vzmocnienia CZARY ST Rzutu Obronnego CZARY ST Rzutu Obronnego 1	A Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. A PRZYGOTOWANE CZARY Addition and a provide and
A 2 Nakładania Rąk ENERGIA RZUT ROZUT ROZUT ROZUT ROZUT ROZIOM Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Foziom Paladyna Poziom Paladyna ENOLA GZaokrąglane w go (Zaokrąglane w go ROZOZIOM ROZOZIOM BOSKA WIĘŹ Poziom WIERZCHOT/IŁCEAPON DZIŚ ROZARY ST Rzutu Obronnego CZARY ST Rzutu Obronnego ROZARY ST RZUT ROZARY ROZARY ST RZUT ROZARY	6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY Oddi Description 1 Description 2 Description 3 Description HOLY CHAMPION Increase damage reduction to 10/evil.
A 2 Nakładania Rąk ENERGIA RZUT ROZUT ROZUT ROZUT ROZUT ROZUT ROZUT Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Foziom Paladyna CZaokrąglane w G ROZOZIOM MIERZCHOLTIMEAPON ST Rzutu Obronnego CZARY ST Rzutu Obronnego CZARY ST Rzutu Obronnego CZARY ST Rzutu Obronnego A 2 Przywoła Dziś	6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY AND CARY CAR
4 2 Nakładania Rąk ENERGIA RZUT ROZUT ROZUT ROZUT ROZUT Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Foziom Paladyna Poziom Paladyna ENOLA SAVE DC ROZAK WIĘŹ Poziom BOSKA WIĘŹ Poziom WIERZCHO TEKEAPON BOSKA WIĘŹ Poziom Imię CZARY ST Rzutu Obronnego Rodzaj CZARY ST Rzutu Obronnego Rodzaj CZARY ST Rzutu Obronnego Rodzaj Przywoła Dziś	6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise. Poziom Bonus granted to all allies within 15ft. 12 Allies within range are immune to bleed damage Poziom Bonus granted to all allies within 20ft. 18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage. PRZYGOTOWANE CZARY A PRZYGOTOWANE CZARY Carry