

# CAVE DRUID

Druiden-  
stufe \_\_\_\_\_

- 2 =

Druiden-  
stufe  
Tier  
gestalt  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden- stufe <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Cavesense</b> +2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebenskunst
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Tierempathie</b> Improve the attitude of an animal
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Tiergestalt</b> Become any small or medium animal or ooze
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Immunität gegen Gift</b> Immun gegen jedes Gift
	<input type="checkbox"/>	<b>Tausend Gesichter</b> Das Aussehen jederzeit ändern
	<input type="checkbox"/>	<b>Zeitloser Körper</b> Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber
	<b>0</b>					WE - 4 WE - 8 WE - 12
	<b>1</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>5</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>6</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>7</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>8</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>9</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE +

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Druidenstufe Sonst. Mod.

= CH + +

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE