



KLERIKER DER DOMÄNE

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

(KLERIKER)

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

	Stufe		Stufe
	SG		SG
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
	0		
	1	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	2	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	3	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	4	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	5	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	6	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	7	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	8	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>
	9	+1	+1 <input type="checkbox"/> WE -4 <input type="checkbox"/> WE -8 <input type="checkbox"/> WE -12 <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE + Zauber-
stufe

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	1W8+ Stufe (1 - 5)	1	5
	Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe (3 - 10)	2	6
	Schwere Wunden	3W8+ Stufe (5 - 15)	3	7
	Kritische Wunden	4W8+ Stufe (7 - 20)	4	8
	Heilen / Leid	10 × Stufe	6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐



Negative Energie fokussieren

Wunden heilen

Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

☐ = 3 + CH + ☐
☐
☐

ENERGIE WURF

Kleriker-
Stufe

Sonst. Mod.

W6 = (☐ ÷ 2) + ☐

(aufrunden)

WIL
SAVE DC

Kleriker-
Stufe

Sonst. Mod.

☐ = 10 + (☐ ÷ 2) + CH + ☐

(abrunden)

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

9 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9