ACROBAT Acrobat Level	X	TRICKS				
(SCHURKE)	TALENTE KNOWN	Schurken stufe	- Sonst. M	od.	Ab der 10. Stufe kann der Schur	
ACROBAT Schurken-		= (÷2)+	(1 1)	verbesserte Tricks wählen	
stufe			·	(abrunden)		
1 Expert Acrobat Sneak Attack	1					
2]					
3 Second Chance	2					
4 🗆 Entrinnen						
8 Uerbesserte Reflexbewegung	3					
10 Uerbesserte Tricks						
20 Master Strike	4					
ACROBATICS	7					
EXPERT ACROBAT	5					
Vhile wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobati Fly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.	cs,					
while wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.	6					
SECOND CHANCE						
Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5. You must take the new result.						
SECOND CHANCES Schurken-	7					
PRO TAG stufe Solist. Mod.						
= (÷ 3) +	8					
(aufrund						
HINTERHÄLTIGER ANGIFF						
SCHADEN Schurken- BONUS stufe Sonst. Mod.	9					
	. 10					
(aufrunde	*					
Der Schaden des Hinterhätigen Angriffs zum Normalen Schaden wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt	audiert, 					
oder es seinen GE -Bonus verliert.	11					
Bei Fehrnkampfangriffen gilte er im Umkreis von 9m.						
r wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.						
MEISTERHAFTER ANGRIFF	rerursacht.					
Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursa	chen:					
Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden 20 • Gelähmt für 2W6 Runden						
• Getötet	13					
MEISTERHAFTER ANGRIF®churken-						
ZÄHIGKEIT SG stufe	14					
$= 10 + (\div 2) + IN$	-					

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewndet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht