Waldläufer- Waldläufer- Stufe stufe	KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!				
(WALDIÄHEER) Stufen-	Stufe 4		Waldläufer- stufe		aren- stufe
STRONG SENSES		dläufer- stufe	Sonst. Mod.		AMPFRAUSCH!
PERCEPTION Waldläufer- Optional BONUS stufe Bonus	Runden KO + (× 2) -	4 +		Runden
(Max +7) (aufrunden)	nuljučil	STÄRKEKO WERT BONUS	NSTITUTIONSW BONUS	VERWILLENS- WURF BONUS	
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Bevorzugtes Gelände Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	Starker RAGE!	6	6	3	-2
3	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
13	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
18	ERSCHÖPFUN&FRAUSCH! DAUER Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkei Malus -2	itswert	
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE BONUS Waldläufer- stufe Sonst. Mod.	Rur den × 2	SIT WILD TAL	GE		e erschöpft ist, kann kann ni ler Kampfrausch einsetzen.
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu TRACK Waldläufer- stufe Überlebenskunst Bonus Spuren lesen = (÷ 2) +	verbessern				
Stufe Waldläufer- stufe - 3 = Zauber- stufe					
RW gegen Zauber = Grund- Bonuszauber Zauber = Grund- WIS					
Zauber pro Tag zauber WIS	V(ORBEREITET	E ZAUBER		*
2 0,000		1			
3 0000					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					
Konzentration = WE + Zauber- stufe					
ZAVIDDO CE É DO		4			
ZAUBERSTÄBE					
# 000 000 000 000 99 H 000 000 000 000 00	SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	*
# 000 000 000					
# 000000000000000000000000000000000000					
# 000000000000000000000000000000000000					
NS # 00000000000000000000000000000000000					