

WILD STALKER

Уровень Рейнджера

Level Bonus

(RANGER)

STRONG SENSES

PERCEPTION
BONUS

Уровень
Рейнджера

Optional
Bonus

$$+ \text{ } = (\text{ } \div 4) + 1$$

(Max +7) (Округлять вверх)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

Избранный ландшафт

Уровень ☐ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень
Рейнджера

Прочее

$$\text{ } = \text{CHA} + \text{ } + \text{ }$$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Уровень
Рейнджера

Бонус
Выживания

$$\text{Выслеживание} = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Заклинания

Уровень 4

Уровень Рейнджера -3 = Уровень Заклинателя

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусные заклятия WIS
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

$$\text{Концентрация} \text{ } = \text{WIS} + \text{ } \text{Уровень Заклинателя}$$

WANDS

зарядов #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

зарядов #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

зарядов #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

зарядов #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

зарядов #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

RAGE OF THE WILD!

Уровень
4

Уровень Рейнджера -3 = Уровень Варвара

RAGE! DURATION
PER DAY

Уровень
Рейнджера

Прочее

RAGE!
TODAY

$$\text{rds} = \text{CON} + (\text{ } \times 2) - 4 + \text{ }$$

STRENGTH
SCORE
BONUS

CONSTITUTION
SCORE
BONUS

WILL
SAVE
BONUS

ARMOUR
CLASS
PENALTY

ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
БОЛЬШАЯ RAGE!	6	6	3	-2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2
Модификатор параметра = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2	STR	CON		K3

FATIGUED
DURATION

RAGE!
Duration

Штраф параметра
Силы: -2

Штраф параметра
Ловкости: -2

$$\text{rds} = \text{ } \times 2$$

S-1R

D-1X

Cannot rage, run or charge while fatigued.

WILD TALENTS

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ