

# SOUND STRIKER

Livello  
Del Bardo

(BARD)

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** + Livello  
incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI

% I bardi possono indossare armature leggere senza subire  
perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

### DURATA

Livello  
Del Bardo

Altro

**PER DAY**  
rds =  $2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CAR} +$

Rounds ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐  
Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA' Livello del Bardo

=  $10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CAR}$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### MASSIMO PUBBLICO

Livello  
Del Bardo

**DI AFFASCINARE**  
 =  $\quad \div 3$  (Arrotond.per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro effetti d ammalimento e costrizioni  
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **WORDSTRIKE** Livello del Bardo

Damage to object =  $1d4 +$  (or half that to a living target)

Livello 6 **WEIRD WORDS**

Damage to targets =  $1d8 + \text{CAR}$  Affects a number of targets up to the Bard's Level

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA**

2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO**

+4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE**

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐  
☐☐  
☐☐

2

☐☐  
☐☐  
☐☐

3

☐☐  
☐☐  
☐☐

4

☐☐  
☐☐

5

☐☐  
☐☐

6

☐☐  
☐☐

## CONOSCENZE BARDICHE

BONUS

Livello  
Del Bardo

Altro

=  $( \quad \div 2 ) +$

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza adde

## AVVEZZO

Livello  
2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti  
sonici e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti A tastiera

Raggirare, Camuffare  
Raggirare, Intimidire  
Acrobazia, Volare  
Diplomazia, Intimidire

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione  
Addestrare Animali, Intimidire  
Raggirare, Intuizione  
Raggirare, Diplomazia  
Diplomazia, Addestrare Animali

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello  
5

**PRENDERE 10**  
Usi illimitati  
al giorno

**PRENDERE 20**

AL GIORNO  
Prendere 20 oggi

☐☐  
☐☐

## ECLETTICO

Livello  
10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello  
16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello  
19

Capace di prendere 10 su ogni abilità