

## CONJUROS

		<b>0</b>			CAR	CAR	CAR	CAR
		<b>1</b>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>2</b>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>3</b>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>4</b>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>5</b>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<b>6</b>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Concentración  = **CAR** +  Nivel de Lanzador

%	Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.
---	--

turnover  $\times 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$

**CD SALV VOL** = **10** +  $\left( \frac{\text{Nível de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$

## INTERPRETACIONES

$$\boxed{\phantom{000}} = \underline{\phantom{000}} \div 3 \quad (\text{Redondear arriba})$$

Nível	
3	+

$$5 \quad \text{Size of audience} = \text{Performance result} \times \text{_____}$$

## 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

**8** Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Nivel		
9		2 x (d10 + <b>CON</b> ) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

**12** Curar Heridas Serias en Masa  
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

## 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

**15**  + 4 a todas las tiradas de salvación  
+ 4 a CA

## 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

**20** Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## toDiplomacia, Trato con Animales

Nivel  
vacion.  
Bardo

Bonus to Diplomacy and Intimidate	+1	made within the area of your fame
	+2	
	+3	
	+4	
	+5	

+2

+3

 $+4$ 

+5

## Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) +$$

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

Nivel  
**2**

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.



☐ Instrumentos de Teclado

### Discussion

☐ **Cuerda**

Diplomacia, Engañar

Nível

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel  
**16**

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel  
**19**

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad