TALENTOS   Nivel de   Picaro   prode spresider falentez Amuzelor		Burglar	TALENTOS DE PÍCARO				
Secretary Trampas   = ( \display 2 ) + (Nedondear ablajo)	(PÍCARO)	Level			Misc	A pa	rtir de nivel 10, un Pícaro
Petaro   Snew Attack		*	CONOCIDOS	/	) +	pued	le aprender Talentos Avanzados
Service Artack  2	Pícaro					(Redondear abajo)	
4 Careful Disarm  8 Distraction  10 Talentos Avanzados  20 Master Strike  TRAMPAS  TRAMPAS  Apercapción  Nivel de Percepción  Mecanismo Picaro  Besactivar Trampas = + ( † 2)  Inutilizar Nivel de Picaro  Besactivar Trampas = + ( † 2)  Nivel Falling to disable a trap does not apring the trap unless 4 year fall by 10 or more.  SENTIDO DE TRAMPASIS de Picaro  BON REF  BON BAÑO Picaro  Misc BON DAÑO REF  BON DAÑO Nivel de Picaro  Misc BON DAÑO Nice Picaro  Misc BON DAÑO Nice Picaro  Misc BON DAÑO Nice Apply this bonsus × 2 to avoid a trap you sprang while 4 attempting to disable it.  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO Nicel de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o picrde el bonsu BES a OA.  Ta ataques a distracia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con critico. No se multiplica con critico. No puede ser no letale excepto usando armas no letales.  DISTRACCION  When directed shalle unios Streath (but nat visible), since a multiplica con critico. No puede ser no letale excepto usando armas no letales.  DISTRACCION  Un ataque firtivo exitoso puede tambie aniáriu uno de los siguientes: Nivel - Coolmé durante 2 dá caraltos - Accerimado  COLPE MARSTRO  Nivel de ROUMENTEDID DO Picaro  Picaro  Picaro  14  COLPE MARSTRO  Nivel de Picaro  Picaro  Picaro  Picaro  DISTRACCION  Nivel de Picaro  Picaro  Picaro  DO Picaro  Picaro  Picaro  DO Domir durante 1 dá horas 2 o Panal rado durante 2 dá saaltos - Accerimado  COLPE MARSTRO  Nivel de Picaro  Picaro  Picaro			1				
8   Distraction  10   Talentos Avanzados   3  20   Master Strike   4  TRAMPAS   4  Percepción   Nivel de Picaro   Picaro	2 🗆 Evasión						
TRAMPAS  Percepción  Picaro  Inutilizar Nivel de Percepción  Picaro  Encontrar trampas  Percepción  Picaro  Inutilizar Nivel de Mecanismo  Picaro  Desactivar Trampas  Picaro  Desactivar Trampas  Picaro  Desactivar Trampas  Picaro  Misc Nivel Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more.  SENTIDO DE TRAMPINSel de Picaro  Nivel BON REP  3	4 🗆 Careful Disarm		2				
TRAMPAS  Percepción Picaro  Percepción Picaro  Encontrar trampas  = + (	8 🗆 Distraction						
TRAMPAS    Perception   Nivel de   Picaro	10 🗆 Talentos Avanzados		3				
Encontrar trampas = + ( ÷ 2)    Inutilizar   Nivel de Picaro   6	20						
Encontrar trampas = + (	TRAMPAS		4		_		
Inutilizar Nivel de Mecanismo Picaro 6  Desactivar Trampas = + ( † 2)  Nivel Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more.  SENTIDO DE TRAMPNiyel de Nivel BON REF Picaro Misc Misc Picaro Picaro Misc Picaro Misc Picaro Pic	Percepción						
Desactivar Trampa  = + (	Encontrar trampas = +	( ÷ 2)	5				
Desactivar Trampas = + ( † 2)  Nivel Failing to disable a trap does not spring the trap unless 4 you fail by 10 or more.  SENTIDO DE TRAMPABed de Nivel BON REF Picaro Misc  BON REF Picaro Misc  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO Nivel de attempting to disable at.  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO Nivel de pricaro Misc  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  Nivel Mehn detected while using Stath (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent. This does not work twice on the same target.  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel Openia furdante 1 de horas  OLIPE MARSTRO  Nivel Openia furdante 1 de horas  Asecinado  GOLPE MARSTRO  Nivel de Picaro	Inutilizar	Nivel de					
Nivel Failing to disable a trap does not spring the trap unless  you fail by 10 or more.    SENTIDO DE TRAMPNisel de Nivel BON REF Picaro   Misc   8		,	6				
Sentido de transpaíse de Nivel BON REF Picaro  3	Desactivar Trampas = +	( <u>÷ 2</u> )					
SENTIDO DE TRAMPAÑsel de Nivel BON REF Picaro  3	Nivel Failing to disable a trap does not spring t you fail by 10 or more.	he trap unless	_7				
Source   S	SENTIDO DE TRAMPAIS el de	Misc					
Nivel Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO  Nivel de Picaro  Misc  10  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con critico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  When detected while using Steatth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  Ormir durante 1d4 horas  20  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de Picaro  Nivel de Picaro		`	8				
ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO  Nivel de BONUS  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con critico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  Nivel make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguiêntes:  Nivel Dormir durante 144 horas  20 • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de FORTITUDE DC  Picaro		<i></i>					
BON DAÑO BONUS  Nivel de Picaro  Misc  10  d6 = ( ÷ 2 ) +  (Redondear arriba)  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con critico.  No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  Mhen detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  Dormir durante 1d4 horas  Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de FORTITUDE DC  Nivel de Picaro	Apply tills bollus ~ 2 to avolu a trap you s	prang while	9				
BONUS  Picaro  Misc  d6 = (		*					
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel Dormir durante 1d4 horas  - Paralizado durante 2d6 asaltos - Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de FORTITUDE DC  Nivel de Picaro		Misc	10				
CRedondear arriba    Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.   En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.   12     No se multiplica con crítico.   No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.   13	d6 = ( ÷ 2) +						
pierde el bonus DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  Nivel  When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  O Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de FORTITUDE DC  Pícaro		(Redondear arriba)	11				
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  Nivel  When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  • Dormir durante 1d4 horas  • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de  FORTITUDE DC  Picaro		vo es flanqueado o					
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  DISTRACCIÓN  When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent. This does not work twice on the same target.  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  • Dormir durante 1d4 horas  • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de FORTITUDE DC  Pícaro	En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 3	30ft.	12				
When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  This does not work twice on the same target.  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  • Dormir durante 1d4 horas  • Paralizado durante 2d6 asaltos  • Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de  FORTITUDE DC  Pícaro	No puede ser no letal, execpto usando armas no	letales.					
make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent. This does not work twice on the same target.  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  • Dormir durante 1d4 horas  • Paralizado durante 2d6 asaltos  • Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de  FORTITUDE DC  Pícaro			13				
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel Dormir durante 1d4 horas  O Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado  GOLPE MAESTRO Nivel de FORTITUDE DC Pícaro	8 make a Bluff check to convince the target was something innocent.	t that the noise	4.6				
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado  GOLPE MAESTRO  Nivel de FORTITUDE DC  Pícaro		get.	14				
FORTITUDE DC Pícaro	Nivel Dormir durante 1d4 horas Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado	añadir uno de los siq	guientes:				
	FORTITUDE DC Pícaro	2 ) + INT					

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no