ARCANE DUELIST
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR / CAR - 4 / CAR - 8 / CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro

Concentración [ ] = CAR + ____ Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY

[ ] turnos = 2 + (____ Nivel de Bardo × 2) + CAR + ____ Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (____ Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

RALLYING CRY
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRACCIÓN
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR MAX AUDIENCE

[ ] = ____ Nivel de Bardo ÷ 3 (Redondear arriba)

INSPIRAR VALOR

[ ] + Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD**
[ ] +

Nivel 6 **BLADETHIRST**
[ ] = (____ Nivel ÷ 3) - 1 (Redondear abajo)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Nivel 8 **CANTO DE FATALIDAD**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED**
[ ] 2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **TONADA ATERRADORA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS**
[ ] + 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Nivel 20 **INTERPETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

DOTES ADICIONALES

Nivel		
1	☐ **Arcane Strike**	**DAMAGE BONUS** [ ] + = 1 + (____ Nivel de Lanzador ÷ 5)
2	☐ **Combat Casting** +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled	
6	☐ **Disruptive** +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area	
10	☐ **Spellbreaker** Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity	
14	☐ **Penetrating Stike** Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)	
18	☐ **Greater Penetrating Strike** Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)	

VÍNCULO ARCANO

Nivel 5 **OBJETO VINCULADO**

ARCANE ARMOUR

Nivel 10	Competencia con armadura intermedia	Lanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcano
Nivel 16	Competencia con armadura pesada	Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano