

AQUATIC DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida

Poziom
Kształtu
Natury

DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury
+2 to Knowledge (nature) and Survival
Empatia z Dziką
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Aquatic Adaptation
Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer
Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury
+4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom
Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Seaborn
Aquatic subtype, amphibious trait, swim
at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver
Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC
BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth,
Survival and Swim while in aquatic terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY