

KÄMPFER

RANGED

WAFFENTRAINING

Stufe

Waffengruppe

5

☐☐☐☐

9

☐☐☐

13

☐☐

17

☐

RÜSTUNGSTRaining

MAX ARMOUR

GE BONUS

+

ARMOUR CHECK

PENALTY REDUCTION

-

Stufe

19

SR 5/- bei getragener Rüstung oder Schild

TAPFERKEIT

FEAR EFFECT

WILL BONUS

+

Fighter

Stufe

= (+ 2) ÷ 4 (abrunden)

WEAPON MASTERY

Stufe

20

Waffengruppe

ANGRIFFSTALENTE

ATTACK ACTIONS

☐ Doppelschlag Weiterer Angriff nach Treffer

☐ Rundumschlag Any number of extra attacks per round

☐ Cleaving Finish extra Angriff wenn Gegner Bewusstsein verliert

☐ Improved Cleaving Finish unbegrenzt oft pro Runde

CRITICAL EFFEKTE (benötigt ☐ Kritischer-Treffer-Fokus)

☐ Blutend ☐ Kränkelnd

☐ Blind ☐ Wankend

☐ Verkrüppelt ☐ Betäubt

☐ Taub ☐ Erschöpft

☐ Dispelling Critical ☐ Entkräftet

☐ Impaling Critical

☐ Improved Impaling Critical

☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritische Treffer haben zwei Effekte

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the Hinterhältigen Angriff pro Runde

TEAMWORK FEATS

☐ Allied Spellcaster +2um Zauberresistenz zu überwinden

☐ Coordinated Defence +2auf die KMV

☐ Coordinated Manoeuvres +2auf den KMB

☐ Duck and Cover Nutze REF Wurf eines Verbündeten für dich selbst

☐ Lookout Act in surprise round if ally can act

☐ Shield Wall +1 / +2auf die RK wenn beide Schilde nutzen

☐ Shielded Caster +4auf Konzentrationswürfe

☐ Swap Places Tauscht Platz mit Verbündetem

☐ Back to Back +2 to AC against flanking

☐ Improved Back to Back +2auf Verbündete RK

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Cavalry Formation Share space, charge through allied mount

☐ Coordinated Charge Auf den selben Gegner stürmen wie ein Verbündeter

☐ Escape Route Provoziere keine Gelegenheitsangriffe wenn neben Verbündeten

☐ Feint Partner When ally feints, enemy loses DEX bonus to AC

☐ Improved Feint Partner When ally feints, gain AoO

☐ Pack Attack Angriff eines Verbündeten erlaubt dir einen 5ftSchritt

☐ Seize the Moment Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch trifft

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip CMB

☐ Target of Opportunity Extra Angriff wenn Verbündeter mit Fernkampf trifft

ATTACK BONUS

Basis

Attack

Bonus

+

+

+

/ / /

Dexterity

GE

Strength rating

(composite bow)

ST

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon

(crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Kampf mit zwei Waffen

Reduziert Mali auf:

- 2 / - 2

Meisterarbeit

Nicht kumulativ mit magischen Boni

+ 1

Waffenfokus:

+ 1

Mächtiger Waffenfokus

+ 2

Waffenspezialisierung

+ 2

Mächtige Waffenspezialisierung

+ 4

Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to 5/—

Greater Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to 10/—

Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe

x 2 Bedrohungsbereich

Stufe

20

Waffenmeisterschaft

Kritische Bedrohungen immer bestätigt

+ 1 Multiplikator

☐ MA Waffe

Basic Schaden

d +

x

+

Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Übung

☐ Weapon Focus (☐ Mächtig)

☐ Weapon Specialisation (☐ Mächtig)

☐ Penetrating Strike (☐ Mächtig)

/ / /

d +

x

☐ MA Waffe

Basic Schaden

d +

x

+

Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Übung

☐ Weapon Focus (☐ Mächtig)

☐ Weapon Specialisation (☐ Mächtig)

☐ Penetrating Strike (☐ Mächtig)

/ / /

d +

x

Hast

One extra attack at full bonus

+ 1

1

2

3

Moral Bonus

Inspire Courage and similar

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

ZWISCHENSUMME BUFFS & TEAMWORK

/ / /

☐ Hammer the Gap bei erfolgreichem Angriff

+1 pro fortlaufendem Treffer ☐☐☐☐

☐ Point-blank shot Within 30ft

+1 +1

☐ Precise shot No penalty firing into melee

☐ Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot Within 30ft

IN

☐ Rapid shot Extra attack at full

-2

☐ Manyshot Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run Attack at any point during your move

☐ Konzentrierter Schlag Extra Schadenswürfel

+ 1 Würfel

☐ Verbessertter Konzentrierter Schlag

+ 2 Würfel

☐ Mächtiger Konzentrierter Schlag

+ 3 Würfel

☐ Devastating Strike +2pro extra Würfel

+

☐ Improved Devastating Strike +2pro Würfel

+

um Kritische Treffer zu bestätigen

☐ Kritischer-Treffer-Fokus

+ 4 um Kritische Treffer zu bestätigen

ATTACK ACTIONS