						PRZYGOTOWANE CZARY							
	5		MAN		iomy nana)				
		(DF	RUID)										
Poziom		7musl	SZAMA natury	AN	<i>*</i> (
Druida				(nature) and	Survival								
1			tia z Dziczą mali postep	! oowanie ze zw	vierzetami								
		Leśny	Krok					1	L				
2			through und aking no dar		normal speed								
1		Totem	Transform	ation					_				
				of your totem	creature								
3		Wędrówka bez Śladów Nie pozostawia śladów											
		Oparcie się Pokusie Natury						2	_				
4		+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom Kształt Natury											
		Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego li											
5		Totemic Summons Summon your totem creature			e as a standard								
				temporary h				3	3				
9		Odpor	r <mark>ność na ja</mark> d rny na wszy	<mark>l</mark> stkie trucizny	,								
<u> </u>			lczasowe ci										
15					postarzany za po	no cą magii							
``			CZAR	Y	<i>x</i> (+				
ST Rzu			Czary	= Czary	+Premiowe Czary				-				
Obronne	go		na dzień	Bazowe	7 - 4 7 - 8 7 - 12								
		0			RZT B								
		1							5				
		2											
		3											
		4											
		5						6	5				
		6											
		7											
		8											
		9							7				
ST Rz. C)br. = 1	0 + RZT	+ Poziom C	zaru					,				
Koncentr	acja		=	RZT +	Poziom Czarując								
7		W	ĘŹ Z D	71C7A	<u> </u>								
	ERZE			S DOMAIN				8	3				
Zesłana N	loc				Zesłana Moc								
								9)				
Poziom					Poziom								
TS A					TS	*	ZWOJE	# (Ä	*	MIKS	TURY	*
	ycia												
na	dzień				na dzień	,							
WIĘŹ Z	DZIC		ĘŹ Z DZ	ZICZĄ	# (
PREMIA		LA	P	oziom Druida	Inne								
		= C	HA +		ŀ								
+4 when u	sing W	ild Empa	athy with yo	our totem crea	nture								
×		KSZ	TAŁT N	ATURY	*								
	Uż	yć na dz	ień	Użyć dz	isiaj								
Level +2 to	wild o	shape in	to your tote	□□□ m creature,									
			,										