(PICARO)  CHARLATAN  Picaro  I Natural Born Liar Sneak Attack  1 Sevasión  3 Grand Hoax  4 Esquiva Asombrosa  8 O A partir de nivel 10, un Picaro puede aprender Talentos Avanzados  2 D Marter Strike  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO  BON D	CHARLATAN Charlatan	TALENTOS DE PÍCARO		
CHARLATAN			IVIISC	A partir de nivel 10. un Pícaro
Redondear abajo   Redondear abajo	CHARLATAN			
1		- (	· • 2 ) •	(Redondear abajo)
2 Evasión 3 Grand Hoax 4 Esquiva Asombrosa 8 Esquiva Asombrosa Mejorada 10 Talentos Avanzados 20 Master Strike 4  NATURAL BORN LIAR  When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with taelt.  ATAQUE FURTIVO BON DAÑO Nivel de BONUS  Misc  Gedondear arriba  ATAQUE FURTIVO  Redondear arriba  7  Redondear arriba Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pelor de lob no ESS a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30: No se multiplica con crítico.  No puede sen lo tela, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX 9  Usa a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS 3 PER VEER  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exisos puede también añadir uno de los siguientes: Nivel ODEN ALBERTO  Un ataque furtivo exisos puede también añadir uno de los siguientes: Nivel ODEN ALBERTO  Un ataque furtivo exisos puede también añadir uno de los siguientes: Nivel ODEN ALBERTO  Un ataque furtivo exisos puede también añadir uno de los siguientes: Nivel ODEN ALBERTO  Un ataque furtivo exisos puede también añadir uno de los siguientes: Nivel ODEN ALBERTO  Vineta Carrier de de santos Asesinado	Natural Born Liar	1		
4				
8	3 ☐ Grand Hoax	2		
Talentos Avanzados	4 🗆 Esquiva Asombrosa			
When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO  Nivel de BONUS  Picaro  Misc  (Redondear arriba)  Can de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30'.  No se multiplica con critico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GARND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel  RUMOURS  PR WEEK  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  OLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  OLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  ATAQUE FURTIVO  5  CREdondear arriba)  7  Redondear arriba)  7  8  8  10  11  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  Ormir durante 144 horas  12  20  Parlaciad durante 2d6 asaltos  Asesinado	8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	3		
When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.  ATAQUE FURTIVO BON DAÑO BONDAÑO BONUS Picaro Misc  (Redondear arriba)  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30°.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS PR WEER  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes: Nivel ODMIT durante 1d4 horas  12  20 - Paralizado durante 2d6 asaltos - Asesinado	10			
When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO BONUS Picaro Misc   GRedondear arriba)  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30°. No se multiplica con crifico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS  PER WEEK  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguentes:  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguentes:  10  Vivel Dormir durante 1d4 horas - Asesinado	20	4		
When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.  ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO BONUS Picaro Misc   GRedondear arriba)  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30°. No se multiplica con crifico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS  PER WEEK  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguentes:  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguentes:  10  Vivel Dormir durante 1d4 horas - Asesinado	NATURAL BORN LIAR			
ATAQUE FURTIVO  BON DAÑO BONUS  Nivel de Picaro  Misc  6     d6	When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose	5		
BON DAÑO BONUS  Nivel de Picaro  Misc  d6 = ( ÷ 2 ) +  (Redondear arriba)  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30'.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS  PER WEEK  CAR  (As the Rumourmonger feat)  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Un atque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Vivel Dormir durante 1d4 horas  20 - Paralizado durante 2d6 asaltos - Asesinado				
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30'.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS  PER WEEK  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel - Opornir durante 1d4 horas  12  20  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado	BON DAÑO Nivel de	6		
CRedondear arriba   7   1   1   1   1   1   1   1   1   1	BONUS			
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bon DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30'.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS  PER WEEK  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel · Dormir durante 1d4 horas  - Paralizado durante 2d6 asaltos  - Asesinado	uo '	7		
pierde el bon DES a CA.  En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30'.  No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS  PER WEEK  (As the Rumourmonger feat)  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los sigüientes:  Nivel Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado	·	4		
No se multiplica con crítico.  No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS PER WEEK  CAR  (As the Rumourmonger feat)  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado	pierde el bon DES a CA.			
No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.  GRAND HOAX  Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS PER WEEK  CAR  (As the Rumourmonger feat)  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los sigüientes:  Nivel Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado		8		
Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propogate.  Nivel RUMOURS PER WEEK   (As the Rumourmonger feat)  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  • Dormir durante 1d4 horas • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado				
take a week to propogate.  Nivel RUMOURS PER WEEK	GRAND HOAX	9		
Nivel PER WEEK    CAR				
(As the Rumourmonger feat)  11  GOLPE MAESTRO  Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  • Dormir durante 1d4 horas  • Paralizado durante 2d6 asaltos  • Asesinado	Nivel RUMOURS	10		
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los sigüientes:  Nivel Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado				
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:  Nivel  Dormir durante 1d4 horas  Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado	(As the Rumourmonger feat)	11		
Nivel Dormir durante 1d4 horas 20 Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado	GOLPE MAESTRO			
Paralizado durante 2d6 asaltos  Asesinado				
• Asesinado		12		
COLDE MARCETO	. aranzado aaranto zao abanto			
FORTITUDE DC Picaro	GOLPE MAESTRO Nivel de FORTITUDE DC Picaro	13		
$= 10 + ( \div 2 ) + INT$				

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en  $-\,$  24 horas, pasen la Salv Fort. o no