

Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- boni	Attributs- modifikator	RAGE! Modifier	Fatigue Modifier
ST			ST	+	-
KO			KO	+	-
GE			GE		-
IN			IN		
WE			WE		
CH			CH		

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

BARBAR

Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	{ Fast Movement Illiteracy RAGE! 1/day
2	<input type="checkbox"/>	Entrinnen
3	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +1
4	<input type="checkbox"/>	Rage 2/day
5	<input type="checkbox"/>	Verbessertes Entrinnen
6	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Rage 3/day
9	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	{ Rage 4/day Trap Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsammer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	{ Rage 5/day Schadenreduzierung 4/-
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadenreduzierung 5/-
20	<input type="checkbox"/>	{ Mighty RAGE! Rage 6/day

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER



Name

Volk

Größe



Größen-
modifikator



KLASSEN

1 BARBARIAN

2

3

4

5

Fertigkeitsränge

d

d

d

d

d

d

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

Max
Ranks

/ = ECL + 3

Fertigkeits-
bonus

Class Skills

Ränge

Racial,
Feats,
Synergy

Sonstiges

Forbidden
RAGE!

Rüstungs-
malus

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN Beruf - WE
Auftreten - CH