

CAVE DRUID

Nivel de
Druida

- 2 =

Nivel de
Druida
Forma
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al veneno Immune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Las Mil Caras Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB
	1		SAB + 4
	2		SAB + 8
	3		SAB + 12
	4		SAB
	5		SAB + 4
	6		SAB + 8
	7		SAB + 12
	8		SAB
	9		SAB + 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE Nivel de Druida Misc
 = CAR + +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES