

# PALADÍN JURAMENTADO

## Oath against Savagery



Nivel de  
Paladín - 3 = Nivel de  
Lanzador

### JURAMENTO

Código de Conducta

Always heed the call of a community in danger from savages.  
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

### VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado  
Hoy

Mejoras

### CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base + Conjuros Adicionales	CAR
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = CAR + Nivel de Lanzador

### CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos

TIRADA  
ROLL

Nivel de  
Paladín Misc

☐ d6 = ( ☐ ÷ 2 ) + (Redondear arriba)

CD SALV  
VOLUNTAD

Nivel de  
Paladín

☐ = 10 + ( ☐ ÷ 2 ) + CAR (Redondear abajo)

### MISERICORDIAS

### CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from Arrows	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acelerar	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine Power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS  
AL DÍA

Nivel de  
Paladín

Misc

Enemigos  
Hoy

☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + (Redondear arriba)

BONUS  
BONUS

Misc

+ ☐ = CAR +

BONUS  
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

+ ☐ = +

BONUS DAÑO  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

+ ☐ = ( ☐ × 2 ) +

### HOLY REACH

From level 2, spend one use of Smite Evil to extend your reach by 5ft for 1 minute.

### HORDEBREAKER

From level 11, when you hit an evil humanoid with an attack of opportunity, deal 1d6 extra damage.

Ataques de oportunidad extra ☐ = CAR

### IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS  
PER DAY

Nivel de  
Paladín

Misc

☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + CAR + (Redondear abajo)

Usos Hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

CURACIÓN  
PUNTOS GOLPE

Nivel de  
Paladín

Misc

d6 = ( ☐ ÷ 2 ) + (Redondear abajo)

### PERGAMINOS

### POCIONES