

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Bonus	Temp Modifier
STR	_____	_____	STR	_____	STR
CON	_____	_____	CON	_____	CON
DEX	_____	_____	DEX	_____	DEX
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

INVENTAIRE

Valeur	Poids
--------	-------

Carried Items	livres
Weapons, Ammo, Scrolls, Potions	livres
Armour, Shield, Protective Items	livres
Poids total	livres

Charge légère Charge intermédiaire Charge lourde Max Load

RICHESSES

_____, _____, _____, _____, _____) pc

! ! ! ! !) pa

_____po

pp

LANGAGES

Knowledge - INT
Profession - WIS

Other skills:
Craft - INT
Perform - CHA

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Taille

Modificateur

CLASSES

1	d		de niveau
2	d		
3	d		Effective
4	d		Character
5	d		Level

COMPETENCES

Max Ranks	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">/</div>	= ECL + 3	Compétence	Class	Skills	Rangs	Racial, Feats, Synergy	Favoured	Armour
			Untrained Bonus	1	2 3 4 5		Divers	Enemy Bonus	Check Penalty

[illegible]