CLOISTERED CLERIC

DE

BUENO · LEGAL · CAOTICO · MALIGNO

Nivel de Clérigo

Nivel de Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	2	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	3	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	4	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	5	+1		+1	☐	☐	☐	
	6	+1		+1	☐	☐	☐	
	7	+1		+1	☐	☐	☐	
	8	+1		+1	☐	☐	☐	
	9	+1		+1	☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR

			Nivel Conjuro	Nivel Conjuro en Grupo
Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de Clérigo

Bonus a Saber ☐ = _____ ÷ 2

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

CANALIZAR ENERGÍA

☐ **Clérigo Bueno**
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

☐ **Clérigo Malvado**
CANALIZAR ENERGÍA NEGA
Infligir Heridas

CANALIZAR AL DÍA

☐ = 3 + CAR + Misc

Hoy ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

TIRADA DE ENERGÍA

☐ d6 = (Nivel de Clérigo ÷ 2) + Misc (Redondear arriba)

CD SALV VOL

☐ = 10 + (Nivel de Clérigo ÷ 2) + CAR + Misc

WELL-READ

Nivel 2 — +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Nivel 3 — **ALLIES** ☐ = Nivel de Clérigo ÷ 3

CONJUROS PREPARADOS

0

1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

2
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

3
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

4
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

5
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

6
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

7
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

8
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

9
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1