

Geister-Schamane Stufe

Zauber-stufe

GEISTER SCHAMANE

GEISTERFÜHRER

Art des Geisterführers

ZAUBER

Zauber abrufbar pro Tag	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonus-Zauber
		0	
		1	
		2	
		3	
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS

Geister-Schamane Stufe

= CH +

CHASTISE SPIRITS

CHASTISE SPIRITS PRO TAG

Heute verwendet

= 3 + CH

WILLENSWURF SG

Geister-Schamane Stufe

= 10 + CH +

EXORCISM

EXORZISMUS BONUS

Geister-Schamane Stufe

= CH +

EXORZISMUS SG

Trefferwürfel des Ziels

Ziel-CHA

= 10 + +

GEISTERSCHAMANE

Geisterschamanen-Stufe		
1	<input type="checkbox"/> Wild empathy	Tiere beeinflussen
2	<input type="checkbox"/> Geister bestrafen	Geistern Schaden zufügen: <b>1W6 /Stufe</b> , within <b>9m</b>
3	<input type="checkbox"/> Geister entdecken	Geister nach Belieben entdecken
4	<input type="checkbox"/> Segen der Geister	Sich vor Geistern schützen, Zeitaufwand <b>10 mins</b>
5	<input type="checkbox"/> Dem Geisterführer folgen	Gescheiterten Verzauberungs-RW in der nächsten Runde wiederholen
6	<input type="checkbox"/> Geisterhafter Krieger	Körperlosem widerstehen, Waffe mit Geisterhafter Berührung
7	<input type="checkbox"/> Schutz vor Geistern	Schutz Gruppe vor Geistern, hält für <b>10 mins / level</b>
9	<input type="checkbox"/> Geistform <b>1 /day</b>	Werde körperlos für <b>1 min</b>
10	<input type="checkbox"/> Magie des Geisterführers	Geisterführer konzentriert sich auf Zauber
11	<input type="checkbox"/> Geist zurückrufen	Wiederbelebung auf <b>-1 TP</b> , within <b>1. Runden</b> nach dem Tod
13	<input type="checkbox"/> Exorzismus	Geist aus Körper vertreiben
15	<input type="checkbox"/> Spirit form <b>2 /Tag</b>	
16	<input type="checkbox"/> Geister schwächen	Tausche <b>3W6</b> des Bestrafungsschadens gegen Schwächung für 1
17	<input type="checkbox"/> Reise des Geistes	Die Geisterwelt betreten
19	<input type="checkbox"/> Von den Geistern begünstigt	Verwende <b>1000 EP</b> , receive Heal on reaching <b>0 TP</b>
20	<input type="checkbox"/> Geistform <b>3 /day</b> ; Wandelnder Geist	Werde ein Feenwesen, erhalte Schadensreduzierung <b>5%</b> kaltgeschlagen

ABRUFBARE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9