

DESERT DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

- 2 =

Wild

Shape

Level

GOTTHEIT



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Tierempathie

Improve the attitude of an animal

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Zeitloser Körper

altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

Zauber
Rettungs SG

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Tiergefährtes Name

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Druidenstufe

☐

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

☐

mal pro Tag

☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE