

Livello
Ninja

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀ

Livello Ninja

Varie

$$\boxed{} = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \text{CAR} + \frac{}{\text{Ki Pool}}$$

(Arrotondato per difetto)

Considera le prove di Saltare come con rincorsa

Costo Ki

Finché hai almeno 1 punto ki

Fai un attacco addizionale durante un attacco completo	1
Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round	1
Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round	1

Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard

3

20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche

TRUCCHI NINJA

TRUCCHI
CONOSCIUTILivello
Ninja

Varie

$$\boxed{} = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \frac{}{\text{(Arrotondato per difetto)}}$$

Trucco
Attacco
Furtivo

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>

NINJA

Livello Ninja		
1	<input type="checkbox"/>	{ Uso dei Veleni Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	{ Ki Pool Ninja Tricks
3	<input type="checkbox"/>	No Trace
4	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
6	<input type="checkbox"/>	Passi Lievi
8	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
10	<input type="checkbox"/>	Trucchi Magistrali
20	<input type="checkbox"/>	Maestro nel Nascondersi

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUSLivello
Ninja

Varie

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \frac{}{\text{(Arrotond. per eccesso)}}$$

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

NESSUNA TRACCIA

BONUS
BONUSLivello
Ninja

Varie

$$\boxed{+ } = \left(\frac{}{\div 3} \right) + \frac{}{\text{(Arrotondato per difetto)}}$$

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi