□ FAMI	LIAR II CON	MPANHEIRO A	ANIMAM MOUNT	☐ SUMMONED CREATURE			×			HEALTH				
Creature Na	ame			Age	Creature Leve		HIT POIN	TS Wounds		□ Dy	ying Stable	Non-lethal] Unconsciou	
	Tipo da Criatura	Subtype		The laboratory			h	р			hp		hp	
SCH CEN	ripo da Griatura	Subtype	Peso	Height kg	m HITT DICE	d	×	COMBAT	*	×	ATAQUE	S	,	
CAOPICO LIN	<u>.</u>	AASCULINO	×	PERÍCIAS		*	INICIATIVA		utros					
7 5	× TI	+ ON THE STATE OF			Ranks	Outros		DES +		Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
XP			Acrobacia	DE			BASE ATTA		tack Temp Damage	m	m²			
	Habilidad	es .	Escalar	FO					لــــــــالــ					
	ntos de Item Mo	dificador de Temp	Escape Artist Fly	DE			BASIC SPEI	ED Swim Speed	Fly Speed		Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
	ilidade Bônus F	FOR Bonus	Percepção	DE SA			m n	m m²	m m²	Alcance				
FOR _			Sentir Motivação	SA			Climb Speed	d Burrow Spe@des	slocamento Tempoi	á io m	m²			
DES _		DES	Stealth	DE			m n	m m²	m m²					
CON _		CON	Survival	SA			COM	IBAT MANOE	UVRES	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
INT		INT	Rastrear		/ÊNVIA /		COMBAT M BONUS	ANOEUVRE Mod	lificador de amanho Outros	m	m²)		
SAB		SAB	Nadar	FO	R			+ Rose		Munição	#			
CAR		CAR					COMBAT M	ANOEUVRE	Dodg	e Modificador d	e Bônus Modificad	dor de	Bônus de	
Ability Mo	odifier = (Total Ability	/ Score - 10) ÷ 2					DEFENCE				Base de Ataque Tamar	ho Outros		
•	EQUIPME	NT					DMC =	10 + FOR +	DES +	_+	+ BBA + 🛍	+	+	
							×	DEF	ENCE	*	SAVIN	G THROW	rs -	
							CLASSE DE	ARMADURA	Armour Modifice & Shield Tam	cador de Outros Janho	Fortitude SAVE	Base Save Out	ros Temporá	
								= 10 + DES	+ - 1	å +	FORT = CON+	+		
			FEATCO	CDECIAL A	DII ITIEC			ARMOUR CLASS			REFLEXO RESIS			
			FEA15 &	SPECIAL A	BILITIES		CA	= 10 /	+ -	† +	REF = DES +	+		
	DODTDA	T.						MOUR CLASS		2	VONTADE RESIS	TENCIA		
	PORTRA	11 /						= 10 + DES		+ ,	VONTADE SAB +	+		
								sistência Mágica Re	edução de Dano		☐ Evasão ☐ Endura	ance		
							CA		/					
							×	COMBAT	ABILITIES	*				
											EF	FECTS	×	
			DNI											
			TRAINING											
ļ		Į	AT											