

# BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

DEIDAD



## BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida  
1

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Zancada Forestal**  
Te mueves a través de maleza a vel normal  
y no recibes daño

4

**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuro Base  
+ Conjuros Adicionales

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMAIN

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma Actual

## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA  
SAVE DC

Nivel de  
Druida

= 10 + (  ÷ 2 ) + SAB

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES