

ARMoured  
HULK!  
(BARBARIAN)

Livello  
da Barbaro

BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ Indomitable Stance  
IRA!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/-

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

20 ☐ Mighty RAGE!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;  
reflex saves against trample attacks;  
**AC** against charge attacks;  
attack and damage against charging creatures

ARMoured SWIFTNESS

Livello  
2

5 m 1 q

Increased speed in medium or heavy  
armour, providing this is still below  
your normal move speed

m q

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

Livello  
5

10 m 2 q

Increase to normal  
movement speed

m q

Resulting normal  
movement speed

m q

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Livello

6

+

Bonus to **AC** that applies only to  
critical hit confirmation rolls

IRA!

IRA! DURATA  
PER DAY

Livello  
da Barbaro

Altro

IRA!  
TODAY

= 2 + COS + (  ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
BONUS

PENALITA'  
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Duration

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

=

FIR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Altro

= (  ) +

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14