

FORMA SALVAJE

Druida

Tipo de criatura

Tamaño

Mod
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Punt.
Caract.

Bonif
Objeto

Bonus
Temp

Modif
Caract.

FUE

CON

DES

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS

Misc

Initiative

INIC = DES +

VELOCIDAD

ft

c

Vel Temp

ft

c

BON A BONUS

Ataque Base

FUE

x 4

Misc

SALVACIONES

Base

Misc

Temp

SALVACIÓN SAVE

FORT = CON +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES +

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance

ft

c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance

ft

c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural

Mod Tamaño

Modif. Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

-

+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10

/

+

-

+

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES

/

-

+

CA Temp Resistencia a conjuro

Reducción Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES

FORMA SALVAJE

Druida

Tipo de criatura

Tamaño

Mod
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Punt.
Caract.

Bonif
Objeto

Bonus
Temp

Modif
Caract.

FUE

CON

DES

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS

Misc

Initiative

INIC = DES +

VELOCIDAD

ft

c

Vel Temp

ft

c

BON A BONUS

Ataque Base

FUE

x 4

Misc

SALVACIONES

Base

Misc

Temp

SALVACIÓN SAVE

FORT = CON +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES +

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance

ft

c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bonus Ataque

Daño

Crítico

Alcance

ft

c

Bonus Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural

Mod Tamaño

Modif. Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

-

+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10

/

+

-

+

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES

/

-

+

CA Temp Resistencia a conjuro

Reducción Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES