

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		d	x
Amunicja		Specjalna Amunicja		
#		#		

Zasięg		Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			d	x

Zasięg		Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			d	x

Amunicija	#	<div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Specjalna Amunicija	#	<div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
-----------	---	--	---------------------	---	--

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ	Podstawowy Rasowe	Inne	Tymczasowe	PLINK
------------	-------------------	------	------------	-------

REFLEKS Rz. Obr.

WOLA SAVE

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie
Uniki Pułapek

EFEKTY

INICJATYWA

$$\text{INIC} = \text{ZR} + \quad +$$

Szybkość

Prędkość Pływania	Prędkość Lotu	Prędkość Wspinaczki
m cm	m cm	m cm

PREMIE DO ATAKU

Tymczasowa premia do Obrażeń	Premia z Moraliz	Premie	Kary	Potężny Atak
+	=	+	-	+

ZWARCIE

$$\boxed{} = \text{Koszt Premia} + x_4 + S +$$

ŻYCIE

☐ Umiarkujący ☒ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny
 pw pw

LASA PANCERZA

KP = 10 + **ZR** + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____

$$\boxed{\text{KP}} = 10 \quad / \quad + \quad + \quad + \quad - \quad + \quad +$$

KP	=	10	+	ZR	/	/	/	-	+	+
----	---	----	---	----	---	---	---	---	---	---

Tymczasowa KOporność na Czary Inne Modyfikatory

KP

Redukcja Obrażeń

METAPSIONICS

ZDOLNOŚCI BOJOWE

[illegible]