SKIRMISHER

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS

Waldläufer-stufe

Sonst. Mod.

[ ] = CH + ( ) + ( )

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

TRACK

Waldläufer-stufe

Überlebenskunst Bonus

Spuren lesen [ ] = (( ) ÷ 2) + ( )

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN

Waldläufer-stufe

Sonst. Mod.

[ ] = (( ) ÷ 2) - 2 + ( )

(aufrunden)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe 4

□ TEILE ERZFEIND

TEILE ERZFEIND DURATION

Sonst. Mod.

[ ] Runden = WE + ( )

(WE Minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

□ TIERGEFÄHRTE

Name

Creature type

Waldläufer-stufe - 3 = Druiden-stufe [ ]

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE