GUIDE

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

+ = (Poziom Tropiciela ÷ 5) × + 2

(Zaokrąglane w górę)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY

= (Poziom Tropiciela ÷ 3) + Inne

(Zaokrąglane w górę)

Focus Subjects Today

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	4	6	8
3				
8				
13				
18				

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA

= CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary RZT
1				
2				
3				
4				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

STYL WALKI

Poziom Tropiciela 2, 6, 10, 14, 18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

PRZYGOTOWANE CZARY

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Poziom 9 — Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Poziom 14 — Twice per day

Poziom 16 — Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Poziom 19 — Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Poziom 11 — Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

Poziom 19 — Twice per day

Dziś

ZWOJE

MIKSTURY