CABALLERO Nivel de Caballero	×			MO	NTURA		*
ORDEN	Nombre						
	Creature type	e					Vel. Montura
EDICTOS							ft c
	CARGA Nivel	Carga del C	ahallaro		Bonus Ataque + 4	Daño	Rango Crítico
	3		por Armadura c	cuando carg			
CARACTERÍSTICAS	□ Nivel 11	Mighty Cha		r arma o De	rrihar gratuíto tra	s una carga con éxito; no	× 2
Nivel	Nivel	Supreme C			3	×2/×3	
2	20		co, el objetivo q olica solo si usa		do (o grogui si su	pera Salv Vol.) durante 1	d4 asaltos.
□ Nivel	Ataque de Ca	arga			Bonus Ataque	Daño	Crítico
						d	×
Nivel	COMPARE	D DOWEG	Art. I. I.	ΤÁ	CTICO		,
	AL DÍA	RDOTES	Nivel de Caballero	,	Misc	Dotes compartida: Hoy □□□	S
DESAFÍO DESAFÍOS Nivel de Misc		= 1 + (•	5)+_			
Caballero = (÷ 3) +	COMPARTI DURACIÓN		Nivel de Caballero		Misc	Rounds Shared This Encounter	
`	turno	s = 1 + (•	2)+_			
Desafios (Redondear arriba)	DOTES DE	TABAJO EN	EQUIPO				
DAÑO MELEE Nivel de Misc BONUS Caballero							
= +							
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo d	desafiado						
Nivel Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.	□ Nivel −						
ORDEN CABALLERESCA - APTITUD DESAFÍO							
	Mr. I						
	□ Nivel -						
HABILIDADES *							
□ Nivel ENTRENADOR 4 EXPERTO = Nivel de Caballero ÷ 2							
Entrenamiento = + Bonus Trato Animales							
Cuando se entrena a un animal para servir de montura							
ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES							
ESTANDARTE Nivel de							
Nivel de Caballero 5							
Bonus + =							
Bonus Tiros Salv. + 1							
Nivel Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión	0						