Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / RZ

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

		Punkty Umiejętności	KW	Poziom
1	Barbarian		d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	SZAŁ! Modifier	Modyfikator Zmęczenia
S			S	+	-
BD			BD	+	
ZR			ZR		-
INT			INT		
RZT			RZT		
CHA			CHA		

Maksymalna Liczba Rang: / = EPP + 3

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	☐	Szybkie Poruszanie się Niepiśmienność SZAŁ! 1/dzień
2	☐	Nieświadomy Unik
3	☐	Wyszukiwanie Pułapek +1
4	☐	Szał 2/dzień
5	☐	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	☐	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	☐	Redukcja obrażeń 1/–
8	☐	Szał 3/dzień
9	☐	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	☐	Redukcja obrażeń 2/–
11	☐	Greater RAGE!
12	☐	Szał 4/dzień Wyszukiwanie Pułapek +4
13	☐	Redukcja obrażeń 3/–
14	☐	Niezłomna Wola
15	☐	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	☐	Szał 5/dzień Redukcja obrażeń 4/–
17	☐	Niestrudzony SZAŁ!
18	☐	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	☐	Redukcja obrażeń 5/–
20	☐	Mighty RAGE! Szał 6/dzień

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

UMIEJĘTNOŚCI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Class Skills 1	2	3	4	5	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Nie można stosować podczas SZAŁU!	Kara z Testów z Pancerza
Szacowanie	■		INT								■	
Zachowanie Równowagi	■		ZR									-
Blefowanie	■		CHA								■	
Wspinaczka	■		S	■								-
Koncentracja	■		BD									
Odszyfrowanie Zapisków			INT								■	
Dyplomacja	■		CHA								■	
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT								■	
Przebieranie	■		CHA								■	
Wyzwalanie się	■		ZR									-
Fałszerstwo	■		INT								■	
Zbieranie Informacji	■		CHA								■	
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	■							■	
Leczenie	■		RZT									
Ukrywanie się	■		ZR							- Mod. z Rozmiaru x4 + Różnica rozmiaru x4	■	-
Zastraszanie	■		CHA	■								
Skakanie	■		S	■								-
Nasłuchiwanie	■		RZT	■								
Ciche Poruszanie się	■		ZR								■	-
Otwieranie Zamków			ZR								■	
Jeździectwo	■		ZR	■								
Przeszukiwanie	■		INT								■	
Wyczucie Pobudek	■		RZT									
Zręczna Dłoń			ZR								■	-
Czarostwo			INT								■	
Dostrzeganie	■		RZT									
Survival	■		RZT	■								
Tropienie	☐		SZTUKA PRZETRWANIA									
Pływanie	■		S	■								- x 2
Upadanie			ZR								■	-
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA								■	
Używanie Liny	■		ZR								■	
Wiedza:	☐		INT									
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											
	☐											

Wiedza - INT
Zawód - RZT

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Występy - CHA