MAGICIAN
(BARDE)

Barden-stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH, CH - 4, CH - 8, CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration [ ] = CH + ____ Zauber-stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

[ ] %

Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während er/sie leichte Rüstung Trägt

BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY

[ ] Runden = 3 + (Barden-stufe × 2) + CH + Sonst. Mod.

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG

[ ] = 10 + (Bardenstufe ÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

ABLENKUNG
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN MAX. PUBLIKUM

[ ] = Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

DWEOMERCRAFT

[ ] = (Bardenstufe + 1) ÷ 6

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS** [ ]

Stufe 6 **EINFLÜSTERUNG**
Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe 8 **SPELL SUPPRESSION**
Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX AFFECTED [ ]
2 x (w10 + KO) temporäre Lebenspunkte, +2 Angriff, +1 Zähigkeitswurf

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Massen kritische Wunden heilen
heilt Erschöpfung, kränkelnd und geschädigt sein
2 x (w10 + KO) temporäre Lebenspunkte, +2 Angriff, +1 Zähigkeitswurf

Stufe 14 **METAMAGIC MASTERY**
Apply instant metamagic: this ends the performance

Stufe 15 **LIED DES HELDENMUTS** MAX. BEINFLUSSTE [ ]
+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **MASSENEINFLÜSTERUNG**
Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe 20 **TÖDLICHE MELODIE**
Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT BONUS

[ ] = (Barden-stufe ÷ 2) + Sonst. Mod.

Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Stufe 2 Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

Stufe 2 **BONUS** SPELLS

[ ] = (Bardenstufe + 2) ÷ 4

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

ARKANE VERBINDUNG

Stufe 5 **FOKUSSIERTER GEGENSTAND**

WAND MASTERY

Stufe 10 Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Stufe 15 Use your own caster level for calculating the DC of wands