SKIRMISHER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

[ ] = CAR + _____ + _____

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

HUNTER'S TRICKS

TRUCOS KNOWN

Nivel de Explorador

Misc

[ ] = (_____ ÷ 2) - 2 + _____

(Redondear arriba)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	
6	
10	
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4

□ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

□ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

[ ] turnos = SAB + _____

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Creature type

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES