WORLD WALKER		Druide Niveau								*	
VV			Niveau	+							
	(	DRUIDE)	Bonus	17 1				0			
*		WORLD WALKER	!	,							
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Natu	re) et Su	ırvie							
1		Empathie sauvage									
		Améliore l'attitude d'un anii Woodland Stride	mal								
2		Move through undergrowth	at normal speed					1			
		and taking no damage  Favoured Terrain									
3		Bonus in a given terrain									
4		Forme animale Se transformer en un anima	النم +مناا	lo D ou M							
		Path of Trees	ii ue taiii	le r ou ivi				2			
9		Tree stride									
13		A Thousand Faces Change appearance at will		J							
ENIVI	DON	NEMENTS DE PRÉ	DII E	TION							
		NUS SUR LES ENVIRON						_			
3	,			-0-0-0				3			
8											
13											
18		SORTS						4			
Sort			e Sorts s	upplémentair	es 🗆 🗆 🗆						
DD sauvega	arde	par jour Sort	s '	4 8 12							
		0	0	SAG - SAG - SAG -				_			
		1		7777				5			
		2									
		3									
		4						6			
		5						U			
		6									
		7									
		8						7			
		9						4			
DD de jet	t de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SA	3 + nivea								
Concentra	ation	= SAG	+	Niveau d Lanceur	e 🗆 🗆 🗆 de Sort			_			
×	PA	CTE AVEC LA NAT	URE	, (				8			
<b>X</b> COM		ON ANIMAL DOMA									
Nom du coi	mpagn	on animal									
								9			
Type de cré	éature					DADGUEMING				DOTTONE	
						PARCHEMINS	*			POTIONS	×
EMPATH		EMPATHIE SAUVA	GE	*							
BONUS	IIE SA	Niveau de dr	uide I	Divers							
= CHA + +											
		FORME ANIMALE									
	Fo	is par jour Fois au	ijourd'hu								
~											