

MAGICIAN

(BARDE)

Barden-
stufe

BEKANNTE ZAUBER

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- + Bonuszauber	CH - 4	CH - 8	CH - 12
		0				
		1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Ein Barde riskiert keine Zauberputzer während er leichte Rüstung trägt.

BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY Barden-
stufe Sonst. Mod.

Runden $7 + (\times 2) + CH +$

Runden Heute ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

= 10 + ($\div 2$) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.

AUFTRITTE

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte.
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) de

FASZINIEREN Barden-
ANZ. KREATUREN stufe

= $\div 3$ (aufrunden)

DWEOMERCRAFT Bardenstufe

+ = (+ 1) $\div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

Stufe EINFÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe SPELL SUPPRESSION

8 Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Stufe LIED DER GRÖSSE MAX. AFFECTED

9 2 x (W10 + CON) temporäre Trefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe METAMAGIC MASTERY

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

15 +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe MASSENEINFÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Barden-
BONUS stufe

Sonst. Mod.

= ($\div 2$) + Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Stufe 2 Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS SPELLS

Stufe 2 = (Bardenstufe + 2) $\div 4$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

ARKANE VERBINDUNG

Stufe FOKUSSIERTER GEGENSTAND

5

WAND MASTERY

Stufe 10 Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Stufe 15 Use your own caster level for calculating the DC of wands