ACR	ROBAT A	crobat Level	SCHURKEN TRICKS				
(SC	HURKE)	Level ;	TALENTE KNOWN	Schurker Stufe	Sonst	iges	Ab der 10 Stufe kann der Schur
Caburdan	ACROBAT	•		= (÷2)+		verbesserte Tricks wählen
Schurken Stufe					·	(abrunden)	
	xpert Acrobat neak Attack		1				
2 🗆 Ent	trinnen						
3 □ Sec	cond Chance		2				
4 □ Ent	trinnen						
8 □ Ver	rbessertes Entrinnen		3				
10 □ Ver	rbesserte Tricks						
20 □ Ma	ster Strike		4				
×	ACROBATICS	,					
EXPERT ACROBAT			5				
	mour, no Armour Check Pe land or Stealth checks.	enalty to Acrobatics,					
	our, gain +2 to Acrobatics	and Fly checks.					
			6				
Stufe SECOND CH	I ANCE patics, Climb or Fly check	at - F					
	the new result.	at -J.					
SECOND CHANCES	S Schurken Stufe	Sonstiges	7				
= ((÷3)+						
,	·		8				
TILLITE	DIIXITICED AND	(aufrunden)					
	ERHÄLTIGER AN	GIFF F					
SCHADEN BONUS	Schurken Stufe	Sonstiges	9				
w ₆ =	(÷ 2) +						
****		(aufrunden)	10				
Der Schaden des Hinte	erhätigen Angriffs zum No	, ,	iert,				
	n Ziel in die Zange nimmt						
oder es seinen GE -Bo		_	11				
	en gilte er im Umkreis vol						
	iert bei Kritischen Trefferr ERHAFTER ANG		erursacht.				
			12				
Stufe • Schlaf für 1W	er Hinterhältiger Angriff k 14 Stunden	ann auch verursäche	н.				
20 • Gelähmt für 2			42				
• Getötet			13				
MEISTERHAFTER							
ZÄHIGKEIT SG	Stufe	`	14				
= 1	10 + (;	2) + IN	-4				

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewndet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht