HORSE LORD da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(PANCER) Livello +	MOUNTED COMBAT
Dollus	Livello Mounted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount da Ranger Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
NEMICI PRESCELTI Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2 Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed  Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	Mounted Shield Add your shield honus to mount's AC and to Mounted Combat
5	6 Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks  10
15	Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down  14 17 18 18 19 18 19 19 10 10 11 11 11 11 12 13 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18
20	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
AMBIENTI PRESCELTI	MOUNTED BOND Nome
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	
3	Creature type
8	Livello ( - 3 until ) = Effective
13	du Hunger ( 16761 12 ) Bruid Letter [
18 —	TEMPORARY HIT POINTS Livello da Ranger Varie
BONUS EMPATIA SELVAGGIA  Livello	pf = +
BONUS da Ranger Varie	INCANTESIMI PREPARATI
= CAR + +	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	<b>1</b>
Livello Bonus	
da Ranger Sopravvivenza  Sequire tracce = ( ÷ 2 ) +	
<u> </u>	2 000
Livello Livello Livello	
4 da Ranger Ancantatore	000
CD salvezza Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonus Incantesimi Base SAG	3
1 0000	
2	4 000
3	4
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello	
Concentrazione – SAG · incantat	ore
BACCHETTE	
	PERGAMENE POZIONI
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	PERGAMIENE POZIONI POZIONI
0 100 000	
 #	
# 00000000	
# 000 000 000 000 W H H H H H H H H H H H	
# 00000000	
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
# 000 000 000 # 000 000 000	