WOJOWNIK	Fighter	,	A	TTACK BONUS			"	1	ОВ	R	*KRYTYK*
ZWARCIE	Poziom	Pods	tawowy	+ >	/	/					
wyszkolenie w	BRONI	Prem	ia —— ——		0			_	-		
PoziomRodzaj Broni			Weapon Finesse Use D	EX for melee attack	S	1	ZR		S		
5		Bron	ń dwuręczna						× 1	-	
9			ń improwizowana (22 r		- 6	/ - 1	0		× 1	/2	
13			□ Walka dwoma orężam	i Reduces penalty to:	- 4		4				
17				Brak kar do obrażeń							
SZKOLENIE W ZE	BROI	_	Mistrzowska Nie nakł	ada się z magiczną prem	ią	+ 1					
MAX ARMOUR ARMOUR CHI		_	Skupienie na Broni:			+ 1					
ZR BONUS PENALTY REI	DUCTION	(X)	Doskonalsze Skupie	nie na Broni		+ 2					
+		IOS	Specjalizacja w Bror	ni:					+ :	2	
19 RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa ta	rczy	BON	Doskonalsza Spe	cjalizacja w Broni					+ /	4	
ODWAGA	<u>, </u>	BROŃ	Penetrating Strike Igno	ore damage reduction up	to 5/—						
FEAR EFFECT Fighter		BR	Greater Penetrating	Strike Ignore damage re	eduction u	p to 1	0/—				
WILL BONUS Poziom		-	Ulepszone Uderzenia Kr	ytyczne Cięta broń Przen	nikliwe mag	giczne	efekty				× 2 Obszar zagroże
+ = (+2)) ÷ 4 (7ll	141)	20 Mistrzostwo w	Broni Zwiększa zasięg I	krytyka i a	utomat	ycznie je po	otwie	erdza.		+ 1 Mnożnik
WEAPON MASTE	(Zaokrąglane w d		Podstawowa Bro	ní			Basic	Ţ		_	7
E 51:5:	KI		Mistrz. Podstawowa Bro				Obrażeni	ia	d '	+	×
Poz		+	Specjalne właści	WOSCI		+		+	j-	4	Weapon Training
ATUTY BOJOW	E		Weapon Focus	(□ Potężniejsze)□ D	Ooskonalsz	v Krvtv	k lub broń o	ostra		□ Mist	trzostwo w Broni
ATTACK ACTIONS			Weapon Specialisation	(Potężniejsze)	-	,, <u>,</u>	/				i
☐ Rozszczepienie Dodatkowy atak jeśli trafi	isz		Penetrating Strike	(Potężniejsze)		/			d '	+	×
☐ Większe Rozszczepienie Dowolna liczb	ba dodatkowych ataków na		Podstawowa Bro Mistrz.	ń			Basic		3 1	+	
☐ Rozszczepiający Finisz Dodatkowy ata	ak jeśli przeciwnik jest ogłu	usz <u>ony</u>		wości			Obrażeni	iá	d '	_	X Wassas
☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie	e Jakikolwiek numer na ri	unde	ореојание мназон	W0301		+		+	-	-	Weapon Training
CRITICAL EFEKTY (wymaga	☐ Krytyczne Skupienie		Weapon Focus	(□ Potężniejsze)□ D)oskonalsz	y Kryty	k lub broń o	ostra	1	☐ Mist	trzostwo w Broni
☐ Krwawy Krytyk ☐ Mdlący			Weapon Specialisation Penetrating Strike	(□ Potężniejsze)	/	/	/		d '	+	×
	amiający Krytyk łuszający Krytyk							_	u		
□ Okaleczający Krytyk□ Ogłuszający Krytyk□ Męczą			<u> </u>	kowy atak z pełną premią	<u> </u>		+1				
	czerpujący Krytyk		Enemy 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2								Half of Ranger's Favoured Enemy
☐ Przebijający Krytyk		BUFFS	Ene 2								bonus granted to
☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk		BU	x 3								allies within 9m
☐ Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyc	czne efekty na raz		Premia z Morali Inspiru	ije odwagę i podobne		+		+	-		
☐ Sneaking Precision Apply a critical effect		A									
drugi podstępny ata		OW.	☐ Oskrzydlanie Ki	iedy flankuie			+ 4				
ATUTY DRUŻYNO ☐ Sprzymierzeńcy Czarujący +2+2 do przei		POE	. ———	ists When adjacent			+ 4 do a	taká	w okaz	vinyoh	
		Oskrzydlanie Kiedy flankuje + 4 Paired Opportunists When adjacent + 4 do at					tako	+ 1k6 na udany atak			
☐ Skoordynowana Obrona +2do CMD		ACA Z	Precyzyjne oderz	zenie Kiedy nankuje					. 11	NO III	adaily atak
☐ Skoordynowane Manewry +2do CMB		RA	DECEMBER OF THE PROPERTY OF TH	PRACA ZESPOŁOW		,	,				
□ Nisko i Ostrożnie Przyjmij wynik testu na					A /	/		L			
Uważaj! Act in surprise round if ally can a		TONS	☐ Młotem w Pysk On	a successful attack			+1 na u	dany	atak		
☐ Tarczowa Ściana +1 / +2do AC when bo		ZII	□ Potężny Atak			(-		+	-		
☐ Obrona Czarującego +4do testów koncer	ntracji	KAC	☐ Szaleńcze Skupie	enie Ignoruje karę z Pot	tężnego At	aku do	pierwszego	atal	KU		
☐ Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzym	nierzeńcem	TTACKA	☐ Death or Glory	+4 (+1 at levels 11, 16, 2	20)	+		+	j=		przeciw dużym wrogo
☐ Back to Back +2 to AC against flanking		ATI									
☐ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprz	zymierzeńca KP		Charge -2 to AC for th	ne rest of the round			+ 2				
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get	attack of opportunity			Dodatkowa kość obrażeń	í	+1					
☐ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, sz	zarżuje przez pole zajmowa	ar y pr		nierzeńca		+2					
☐ Skoordynowana Szarża Szaruże na tego s	same wroga co sprzymierz	rentiec -		witalne Uderzenie				+		d	
☐ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy za	najduje się w sąsiedztwie s	sp H yn	nieżeńca – – – – – – – – – – – – – – – – – – –		- 1 //	+ 3	KUSC				
☐ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzenied	c wykonuje fintę, wróg trac	i <mark>S</mark> R I	onus to KP11	rzenie +2na dodatkowa				+			
☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy	sprzymierzeniec wykonuje	je fintę	, zyskuje AO	vastating Strike +2na ko	ść	+		by	/ potwi	erdzić tı	rafienia krytyczne
☐ Sfora Ally's attack allows you to take 1,5:											
☐ Wyczucie Momentu AoO when ally confirm			Krytyczne Skupienie				+ 4 by p	otwi	erdzić t	rafienia	krytyczne
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per a											
☐ Przejażdżka Tandemem Kiedy sprzymierz		rzuć dv	wa razy na PMB								
☐ Cel okazyjny Extra attack when ally hits w											