

INVESTIGATOR

Investigator
Level

(ROUBLARD)

INVESTIGATOR

Roublard
Niveau

1

☐

Follow Up
Sneak Attack

2

☐

Evasion

4

☐

Esquive instinctive

8

☐

Esquive instinctive supérieure

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Master Strike

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one.

If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

PIÈGES

TRAP SENSE

Roublard

Divers

REFLEX BONUS

Niveau

3

+

= (÷ 3) +

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Roublard

Divers

D'ATTAQUE SOURNOISE

Niveau

d6

= (÷ 2) +

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Roublard

Niveau

= 10 + (÷ 2) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endéans 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
KNOWN

Roublard
Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

= (÷ 2) + (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14