

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

WORLD WALKER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

3

☐

Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Las Mil Caras

Change appearance at will

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

3

BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

8

13

18

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 16

SAB

- 20

SAB

- 24

SAB

- 28

SAB

- 32

SAB

- 36

SAB

- 40

SAB

- 44

SAB

- 48

SAB

- 52

SAB

- 56

SAB

- 60

SAB

- 64

SAB

- 68

SAB

- 72

SAB

- 76

SAB

- 80

SAB

- 84

SAB

- 88

SAB

- 92

SAB

- 96

SAB

- 100

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES