PLAINS DRUID Nivel de Druida						CONJUROS PREPARADOS					
				Nive	I de						
		Nivel de Druida		- 2 = For	rma vaje			o			
×]	DRUÍI		, (
Nivel de Druida		Sentido									
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje									
			Mejora la actitud del animal								
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain						1			
			Run Like The Wind								
3		+10ft speed; once an hour, run at double speed									
		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med									
4											
						di an o 🗆		2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe									
′											
13		Mil Caras									
			Change appearance at will Cuerpo Eterno					3			
15				annot be magic	ally aged						
		C	ONJUI	ROS							
CD Salv			Conjuros	_ Conjuro&o	njuros Adicionale	s					
de Conjur	os		al Día	Base	4 - 8 - 12			4			
		0			SAB SAB SAB SAB			4			
		1			7777						
		2									
		3			000						
		4			000			5			
		5									
		6			$\phi \phi \phi$						
		7						6			
		8						o			
		9									
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro											
Concentra	ación		=	SAB +	Nivel de			7			
		TT 0.00			Lanzado						
				NATURAI	LEZA 🗾						
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN Nombre del Compañero Animal											
								8			
Tipo de cria	atura										
1100 00 0110											
		EMPA	TIAS	SALVAJE	*			9			
BONUS D	E EM										
SALVAJE			N	livel de Druida	Misc	``	PERGAMINOS	•	Ĭ	POCIONES	*
		= CA	R +	+							
×		PLAIN	S TRA	VELLER	*						
PLAINS BONUS Nivel de Druida											
= ÷2											
D					:-:I O	-1	(4:				
Bonus a Ini	ciativa	a, Saber (g	eogratia)), Percepcion, S	igilo y Superviver	ic ia en terreno	s acuaticos.				
×		FOR	MA SA	ALVAJE	*						
	Ve	ces al día		Veces Ho							
]]						
~											