

# INFILTRATOR

(RANGER)

Livello  
da Ranger

Livello  
bonus

+

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS  
BONUS

Livello  
da Ranger

Varie

= CAR +  +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

## TRACK

Livello  
da Ranger

Bonus  
Sopravvivenza

Seguire tracce = (  ÷ 2 ) +

## INCANTESIMI

Livello  
4

Livello  
da Ranger

- 3 = Livello  
Incantatore

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG +  Livello  
incantatore

## NEMICI PRESCELTI

Livello ■ BONUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1	■-□-□-□-□
5	□-□-□-□-□
10	□-□-□-□
15	□-□-□
20	□-□

## STILE DI COMBATTIMENTO

Livello  
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

## Legame del cacciatore

Livello  
4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO  
DURATA

Varie

r = SAG +   
(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello  
da Ranger - 3 = Livello  
da Druido

## INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □

## BACCHETTE

CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## PERGAMENE

## POZIONI