LIVRE DE SORTS

Saving	g throw = 10 + Castin LOSE RANGE '+5' × (Niveau ÷ 2)	MED	ell Level IUM RA 10' × Nive			NG RA	ANGE Niveau	Concentration	+	CHA Real Property of the Character of th
SAVING THROW	1 2	3 4	5	6	7	8	9	Casting Stat	g Niveau de Lanceur de Sort	INT SAG
de sauvegarde	omposants	F	ocus		Li	Resis vre P	tance N	t de sauvegarde	Focus	Spell Resistance Livre Page
Portée: ☐ Court ☐ Mo	oyen □Long Ard	ea / Target						Portée: Area / Target ☐ Court ☐ Moyen ☐ Long		
Temps d'incar	ntation				Du	rée 🔲	Ecole	Temps d'incantation		Durée Durée
de sauvegarde	omposants	F	ocus		Li	Resis vre P	tance N Page	t de sauvegarde	Focus	Spell S Resistance C Livre Page
Portée:		ea / Target			Du			Temps d'incantation Portée: ☐ Court ☐ Moyen ☐ Long		Durée OOO
de sauvegarde	omposants S M	F	Focus		Li	Resis vre P	tance N	t de sauvegarde	Focus	Spell Resistance Livre Page
Portée:		ea / Target						Portée: Area / Target		
de sauvegarde	omposants S M	F	ocus			Resis vre P	tance N	t de sauvegarde Composants S M Temps d'incantation	Focus	Spell Resistance Livre Page Ecol
Portée:	oyen □Long Art	ea / Target						Portée: ☐ Court ☐ Moyen ☐ Long ☐ Area / Target		
de sauvegarde		F	ocus			Resis vre P	tance N	t de sauvegarde Composants Composants Temps d'incantation	Focus	Spell Resistance Livre Page Ecol
Temps d'incar		ea / Target			Du	rée 🗆		Temps d'incantation Portée: Court Moyen Long Area / Target		Durée DODO
							Ecole			Ecol