

DERVISH DANCER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		
		1		CAR - 4
		2		CAR - 8
		3		CAR - 12
		4		CAR - 16
		5		CAR - 20
		6		CAR - 24

CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro

Concentración = **CAR** + Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DURACIÓN PER DAY

Nivel de Bardo

Misc

turnos $2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

= $10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

Nivel 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de Bardo

= $\div 3$ (Redondear arriba)

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Nivel 6 **BONUS** Nivel de Bardo

= $(\div 3) - 1$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

RAZOR'S KISS

Nivel 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

INSPIRE GREATNESS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

LEAF ON THE WIND

Nivel 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

INSPIRE HEROICS

Nivel 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

SPEED BONUS

Nivel 1 10' 2 c

5 15' 3 c

9 20' 4 c

13 25' 5 c

17 30' 6 c

While performing a battle dance

BIEN VERSADO

+4

Nivel 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE BONUS

Nivel de Bardo

Nivel 2

= $\div 2$

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran clásicas

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad

DANCE OF FURY

Nivel 12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Nivel 20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.