licántropo FORMA HÍBRIDA	Tipo de criatura	Mod Tamaño	licántropo FORMA ANIMAL	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*	CARACTERÍSTICAS	ATAQU	ES
Base Animal Modificador Temp FUE FUE +2 FUE DES DES DES CON CON +2 CON	Alcance Bonus Ataque	Daño Crítico	Base Animal Modificador Temp FUE FUE + 2 FUE DES DES DES CON CON + 2 CON	Alcance	e Daño Crítico
INT INT INT SAB SAB +2 SAB CAR CAR -2 CAR	Alcance Bonus Ataque	Daño Crítico	INT INT INT SAB SAB + 2 SAB CAR CAR - 2 CAR	Alcance Bonus Ataque	Paño Crítico
VELOCIDAD Vel Temp ft c ft c ft c Nadar Volar Trepar	Alcance Bonus Ataque	Daño Crítico	Usa tu puntuación base o la animal, la que sea ma VELOCIDAD ft c ft c Nadar Volar Trepar	Alcance Bonus Ataque	P Daño Crítico
ft c ft c ft c GRAPPLE Bonificador de Size Mo Ataque Base × 4	Alcance Bonus Ataque ft c	Daño Crítico	GRAPPLE Bonificador de Size Ataque Base	Alcance Bonus Ataque	P. Daño Crítico
= BAB + × 4 + FUE +			= BAB + >	< 4 + FUE +	
		ciones - Temp	CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA CLASE DE ARMADURA Armadura Natural CA = 12 + DES + -	Mod Modif. Tamaño Misc SALVACIÓN SA FORT = CON	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 12 / + - CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 12 + DES / -	SALVACIÓN VOL VOL = SAB + LICÁN	+	CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 12 / + - CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 12 + DES / -	SALVACIÓN VO VOL = SAB	
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño CA / silve	Reducción Daño: 10 Cambia de forma como LICÁNTROPO AFI	TURAL D / silver acción de movimiento. LIGIDO	CA Temp Resistencia a conjuros Reducción D CA Temp APTITUDES ESPECIAI	y la Híbrida, pero sí maldición de	le entre la forma Humanoide con la forma Animal.
	Cambia forma como acc dada una Salv. Fortaleza a Hibrido o forma Anin a forma Humanoide:	: Llena		EMPATÍA LICAN Puede comunicarse	o concede otra Salv. Fortaleza.