

BREAKER!

(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

1

☐

Destructive
SZŁ!

2

☐

Nieświadomy Unik

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Redukcja obrażeń 1/–

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Redukcja obrażeń 2/–

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Redukcja obrażeń 3/–

14

☐

Niezłomna Wola

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Redukcja obrażeń 4/–

17

☐

Niestrudzony SZŁ!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Redukcja obrażeń 5/–

20

☐

Mighty RAGE!

DESTRUCTIVE

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

+

= ÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Poziom

3

No penalty for using an improvised weapon

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

+

= ÷ 3

When using an improvised or broken weapon

SZŁ!

SZŁ! CZAS
PER DAY

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZŁ!
TODAY

rund = 2 + BD + (× 2) +

WARTOŚĆ
SIŁY
BONUS

WARTOŚĆ
BUDOWY
BONUS

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY RAGE!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
DURATION

SZŁ!
Duration

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund = × 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14