

CUTPURSE

(LADINO)

Cutpurse
Level

CUTPURSE

Nível de
Ladino

1

☐

Measure the Mark
Sneak Attack

2

☐

Evasão

3

☐

Stab and Grab

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

MEASURE THE MARK

When attempting to pick a pocket, the mark must roll their Perception check before your Sleight of Hand, and you can decide whether to make the attempt.

If you decide not to, roll a Bluff check to prevent them noticing.

STAB AND GRAB

Nível

3

As a full round action make one attack; if it successfully deals sneak attack damage (or is in a surprise round), you may also use Sleight of Hand to pick the foe's pocket. The foe takes -5 to Perception to notice this.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

$$= \left(\frac{\quad}{2} \right) +$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{2} \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\text{[Box]} = \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \quad \text{(Arredonda para Baixo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14