

OATHBOUND PALADIN

Oath against fiends

Paladin-stufe

Paladin-stufe - 3 = Zauber-stufe

OATH

Code of Conduct

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it. Banish fiends you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER
☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute beschworen

Eigenschaften

ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-stufe

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen

ENERGIE WURF

Paladin-stufe

Sonstiges

W6

= (

÷ 2

) +

(aufrunden)

WILLEN RETTUNGS SG

Paladin-stufe

Sonstiges

= 10 + (

÷ 2

) + CH

(abrunden)

GNADEN

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Resist energy

1

☐☐☐ Detect thoughts

2

☐☐☐ Invisibility purge

3

☐☐☐ Plane shift

4

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER PRO TAG

Paladin-stufe

Sonstiges

Gegner Heute

= (

÷ 3

) +

(aufrunden)

ANGRIFF BONUS

Sonstiges

+

= CH +

ABLENKUNG BONUS

Sonstiges

+

RK

= CH +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

SCHADEN BONUS

Paladin-stufe

Sonstiges

+

= +

HÖHERER SCHADEN BONUS

Paladin-stufe

Sonstiges

+

= (

× 2

) +

HANDAUFLAGEN

EINSETZBAR PRO TAG

Paladin-stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

= (

÷ 2

) + CH +

(abrunden)

HEILT HIT POINTS

Paladin-stufe

Sonstiges

W6

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE