HEXER Hexer Stufe								A	NR	UF	UNG	EN									1
SCHWARZMAGISCHER STRAHL	Stufe		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
DAMAGE	Schwächste																				
	Schwache Mächtige											П									
W6	Finstere																				
INFERNALISCHE HEILUNG	Bekannte	1	2	2	2	3	4	4	5	5	6	7	7	8	8	9	10	10	11	11	12
Virkungsdauer 2 min.	Anrufungen)		4	4								_				Anruf	
Heute benützt	Anrufung													А	Gra	angs- ad	Za	uber	grad	SG F	ung RW
CCHNELLE HEILUNG PRO RUNDE Hexerstufe	1																				
= $\begin{pmatrix} 8 \text{ bis } 12 \rightarrow 1 \\ 13 \text{ bis } 17 \rightarrow 2 \\ 18 + \cdots \rightarrow 5 \end{pmatrix}$	2																				
ENERGIERESISTENZ •	3																				
b Stufe 10:	4																				
rt der Energie Energy Resistance	2 5																				
□5 □10	6																				
2 🗆 5 🗆 10	7																				
Auf Stufe 20 erhöht sich die Energieresistenz auf 10	8																				
	9																				
	10																				
	11																				
	12																				
	13																				
	14																				
																			_		
	15																		_		-
	RW gegen Anrufung (SG) = 10 + CH + entsprechender Z																				
	ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD																				
	AKKANEZ		LIKE	AIZ	III.		11011	ULL	,												
		%																			

ZAUBERSTÄBE		
# COOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
PAGEN # 00000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 P		
PO		
H 000000000000000000000000000000000000		