THUG	TALENTOS DE PICARO			
(PÍCARO)	TALENTOS CONOCIDOS	Picaro Nivel	Misc	Desde Nivel 10, un Pícaro
THUG Picaro	= (÷ 2)	+	puede aprender Talentos Avanzados (Redondear abajo)
Nivel				(neachaca, abajo)
1 Frightening Sneak Attack				
2 🗆 Evasión				
3 Brutal Beating	2			
4 🗆 Esquiva Asombrosa				
8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	3			
10				
20	4			
FRIGHTENING				
On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.	5			
If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose				
instead to make them frightened for 1 round. Ataque Furtivo	6			
BONUS DAÑO Picaro Mico				
BONUS	7			
uo '				
(Redondear a Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o	8			
pierde el bonus DES a CA.				
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.				
No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.	9			
BRUTAL BEATING				
On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.	10			
Nivel SICKENED Picaro 3 DURACIÓN Nivel				
- (÷ 2)	11			
turnos				
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los sig	quientes:			
Nivel • Dormir durante 1d4 horas 20 • Paralizado durante 2d6 asaltos				
Asesinado	13			
CD FORTALEZA Picaro FORTITUDE DC Nivel				
= 10 + (÷ 2) + INT	14			
Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no	~			