Poziom Poziom Poziom Tropiciela	STYL WALKI
DATILE SCOUT	
(TROPICIEL) Premiowe	Poziom P
ULUBIENI WROGOWIE	2
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA+2 4	
	6
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	10
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi
8	WIĘŹ ŁOWCY
13	Poziom DZIELENIE SIĘ PREMIĄ 4 DURATION Inne
18 □-□	= R7T +
Poziom Round Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
3 1	PRZYGOTOWANE CZARY
Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area	
Round Not hampered by difficult terrain;	1 000
2 Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain; 3 Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry BONUS Poziom Tropiciela Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself Poziom PERFECT ADVANTAGE	
BONUS Poziom CZAS TRWANIA Tropiciela Ronus applies in a	
Bonus applies in a 60 ft radius area	2 000
min centred on yourself	
Poziom PERFECT ADVANTAGE 20 Gain the above bonuses in just one round	
Poziom INFILTRATION	3 000
Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.	
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom	
PREMIA Tropiciela Inne	4 000
= CHA + +	4
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	SUPERIOR TACTICS
Poziom Premia ze	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled
Tropiciela Sztuki Przetrwania	15 Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out
Tropienie = (÷ 2) +	
CZARY	
Poziom Poziom - 3 = Poziom Tropiciela - 3 = Poziom	
ST Rzutu Czary = Czary + Premiowe Czary Obronnego na dzień = Czary + Premiowe Czary	
1 0,000	
2	
3	
4	MINOTE
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	ZWOJE MIKSTURY
Koncentracja = RZT + Poziom Czarując	
- January	
RÓŻDŻKI	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
¥	
2 200 000 000	