MOI	IN'	TAIN D	RUID	×	ПОДГОТОВЛЕН	НЫЕ	ЗАКЛИНАНИЯ		*
MOC	714		Wild						
		Уровень Друида	- 2 = Shape Level			0			
` .		ДРУ <i>И</i>							
Уровень Друида		Чувство природ							
1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных							
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked				1			
3		Surefooted							
		No speed penalty on slopes, rubble or scree							
			re cold, immune to altitude sickness,						
4		keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant							
						2			
		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD							
9		against attempts							
13			Mountain Stone Become a weathered stony outcrop						
			nered stony outcrop			3			
15		Вечное тело No longer age, cannot be magically aged)			
		Заклина	ания						
KC		Заклинан	ний БазовыхБонусных заклятий						
спасброс	ка	в день	заклинаний			,			
		0	WIS			4			
		1	7777						
		2							
		3	<u> </u>			_			
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
КС спаса	 а закл	инания = 10 + WIS	 S + Уровень заклятия						
Концентр	פאוופר	=	WIS + Уровень						
Концентр	лация			геля 🗀 🗆		7			
		NATURE	BOND *						
⊔ живот	тное к	омпаньён	DUMAIN						
						8			
Предоста		ые силы	Предоставляемы	е-сильі					
Уровень			Уровень						
						9			
			<u> </u>			9			
	пользо Нень		□□□□□□ьзований □□□□□ в день		СВИТКИ	1)		ЗЕЛЬЯ	
	C	ОПЕРЕЖИВАН	ИЕ ПРИРОДЕ		COMMO			SEMBA	
Бонус Дико	ого со	переживания Уі	′ровень друида Прочее						
		= CHA +	+						
MOUNTAINEER *\									
BONUS	MIL	Уровень друида	a						
		= -	÷ 2						
Bonus to In	nitiativ		ge (geography), Perception,						
		val while in mount	tain terrains.						
X		Дикая ф	•						
N	споль	зований в день	Использовано сегодня						