



CLÉRIGO

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMINIOS

Dominio		Dominio	
Poder Concedido		Poder Concedido	
	Nivel		Nivel
	CD		CD
Usos al día	□□□□	Usos al día	□□□□
Poder Concedido		Poder Concedido	
	Nivel		Nivel
	CD		CD
Usos al día	□□□□	Usos al día	□□□□

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	□□□□
2	+1	+1	□□□□
3	+1	+1	□□□□
4	+1	+1	□□□□
5	+1	+1	□□□□
6	+1	+1	□□□□
7	+1	+1	□□□□
8	+1	+1	□□□□
9	+1	+1	□□□□

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel Conjuo

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel Conjuo	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	Nivel Conjuo	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	Nivel Conjuo	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	Nivel Conjuo	Curar / Infligir	10 × Nivel
				1				2				3				4		
				3				5				7				9		
				6				8				10						

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno ☐



Clérigo Malvado ☐

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA Infligir Heridas

CANALIZAR AL DÍA

= 3 + CAR + Misc Hoy

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de Clérigo Misc
d6 = (÷ 2) +
(Redondear arriba)

VOL SAVE DC

Nivel de Clérigo Misc
= 10 + (÷ 2) + CAR +
(Redondear abajo)

RANGO RANGE

30 ft Radio centrado en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0	
Conjuro de Dominio +1	Conjuro de Dominio +1
1	Conjuro de Dominio +1
2	Conjuro de Dominio +1
3	Conjuro de Dominio +1
4	Conjuro de Dominio +1
5	Conjuro de Dominio +1
6	Conjuro de Dominio +1
7	Conjuro de Dominio +1
8	Conjuro de Dominio +1
9	Conjuro de Dominio +1