

DESERT DRUID

Livello
Druido

Wild
Shape
Level

Livello
Druido

- 2 =

DRUIDO

Livello
Druido

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2 ☐ **Desert Native**
Bonus in desert terrain

3 ☐ **Sandwalker**
No movement penalty in sandy terrain

4 ☐ **Desert Ensurance**
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9 ☐ **Shaded Vision**
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13 ☐ **Dunemeld**
Become a swirling mass of sand

15 ☐ **Corpo senza tempo**
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi Inc. al giorno = Inc. Base + Inc. Bonus

	0				SAG
	1				SAG + 4
	2				SAG + 8
	3				SAG + 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS

Livello del Druido Altro

= CAR + +

DESERT NATIVE

DESERT
BONUS

Livello del Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

☐☐☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI