	KAPŁAN Poziom			7	PRZYGOTOWANE CZARY							
		М	I LAIN	Kapłana	1							
				Poziom Czarującego					0			
`	BÓG				PRAMOR.				U			
				CHA	SON,							
				*	Car V			Czar Domenowy				
	Doomno		DOMENY		Deamne							
	Doemna				Doemna				1			
7	Zesłana Moc			Zes	słana Moc							
-								Czar Domenowy				
-												
			1						2			
-			2									
-			3									
-			4					Czar Domenowy				
			5						3			
-			6									
- 1			7									
- 1			8					Czar Domenowy				
)			9						4			
			CZARY		#				Ċ			
	ST Rzutu Obronnego		Czary = (na dzień B	Czary ₊ Premio azowe								
		0		_	RZT - 8 RZT - 8 RZT - 12			Czar Domenowy				
		1							5			
		2										
		3						0 0				
		4						Czar Domenowy				
		5							6			
		6										
		7						Czar Damanauny				
		8						Czar Domenowy				
		9							7			
	ST Rz. Obr. =		 ZT + Poziom Czaru		_							
I	ODPĘDZ <i>A</i>	NIE /	KARCENIE	NIEUMA	RŁYCH			Czar Domenowy	-			
	Dobry Kapła			☐ Zły Kapłan				- CZGI DOINGIONY	8			
)dpędzanie,	Zatrzymywan i Niszczen	ie ie		Karcenie, Z Kontrola, R	atrzymywani ozpraszanie (e, Strach, Odnedzenia			O			
	Nieumarłyo		Now Y	i Pokrzepie	nie Nieumarł	ego		Czar Domenowy	_			
C	DPĘDZANI	A/KA	RCENIA NA DZ	IIInivie	Dziś				9			
		= 3 ·	+ CHA +						ソ			
_]				N. T.	ZWOJE	*	()	\	MIKSTURY	· /
	TEST ODPĘDZANIA Synergia					П						
	= k20 + CHA +			+					_			
	TO TURN CREATURE MAX KW											
•	2 TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Kapłana Test dpędzania÷ 3) + - 4											
	3 TO DES	TROY (CREATUREMA) ziom Kapłana	x KW								
ı		ISTOTY POD WPŁYWEM SUMA KW)						
		Poziom Kapłana = 2k6+ CHA +										