

BREAKER!

(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Destructive SZŁŁ!
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZŁŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

DESTRUCTIVE

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 2$$

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Poziom
3

No penalty for using an improvised weapon

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 3$$

When using an improvised or broken weapon

SZŁŁ!

SZŁŁ! CZAS
PER DAY

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZŁŁ!
TODAY

$$\boxed{} \text{ rund} = 2 + \boxed{} \text{ BD} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{} \text{ rund}$$

WARTOŚĆ
SIŁY
BONUS

WARTOŚĆ
BUDOWY
BONUS

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZŁŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZŁŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY RAGE!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
DURATION

SZŁŁ!
Duration

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

$$\boxed{} \text{ rund} = \boxed{} \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZŁŁ! MOCE

SZŁŁ! MOCE
KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14