



PALADINO

Livello
da PaladinoLivello
incantatore

DIVINITÀ



INCANTESIMI

CD salvezza
incantesimiIncantesimi
al giornoIncantesimi
BaseIncantesimi Bonus
SAG

	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐Turn, Halt,
Rout and
Destroy UndeadEvil Paladin ☐Rebuke, Halt, Awe,
Control, Dispel Turning
and Bolster Undead

TURNS PER DAY

Varie

Oggi

 = 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

 = d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

 = (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

 = (- 3) ÷ 2 per difetto

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Paladin Level

 = 2d6 + CAR + - 3

CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Mount Type

☐ Evocati
Cavalcati Oggi

INCANTESIMI PREPARATI

PUNIRE IL MALE

SMITINGS
PER DAY

Punizioni Oggi

SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

= + CARSMITING DAMAGE
BONUSBonus
Danno
ArmiLivello
da Paladino + = +

IMPOSIZIONE DELLE MANI

PUNTI GUARITI
PER DAYLivello
da Paladino

Varie

 pf = (CAR ×) +

Healing Points

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

PERGAMENE

POZIONI