٨٨١	TA	ΓIC DRUID	Druiden- stufe	×	VORBERE	(TET	E ZAUBER	l e	" (
AQ	JA.		Wild						
		Druiden :	2 = Shape Level			0			
×		DRUIDE	x (
Druiden stufe	1-	Naturgespür +2 to Knowledge (natur	evivrus bac (e:						
1		Tierempathie							
-		Improve the attitude of Aquatic Adaptation	an animal						
2		Bonus while in aquatic terrain				1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed							
		Resist Ocean's Fury							
4		+4 to saves against water spells and creatures Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier							
						2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold							
13	13 Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure		nstand deep pressure						
15		Zeitloser Körper				3			
		altert nicht mehr, kann	ert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert w)			
×		ZAUBER	Ĭ.						
Zaube Rettungs		Zauber = G pro Tag = z	Grund- + Bonuszauber rauber						
		0	WE - 4 WE - 8 WE - 12			4			
		1				4			
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6	—						
		7	<u> </u>						
		8				6			
		9							
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad									
Konzentration = WE + Zauber-stufe									
BUND MIT DER NATUR						7			
X TIE									
Tiergefäh	rtes Na	me							
						8			
Art									
Ĭ,		TIEREMPATH	IE ,			9			
TIEREMPATHIE BONUS Druidenstufe Sonstiges									
		= CH +	+	`*	SCHRIFTROLLEN	1)	×	TRÄNKE	" (
	Δ	QUATIC ADAPTA	ATION .						
AQUAT									
BONUS		Druidenstufe]							
		÷ 2							
		re, Knowledge (geography) m while in aquatic terrains							
``		TIERGESTAL							
	Anz		nal pro Tag						
Current SI	nape								