JANISSARY Livello da Monaco			`~		MONACO			
		(MONK)	da Monaco	Livello				
	ì	FLURRY OF BL	.ows	da Monad	conus	Armor Class Bonus		
FLU	FLURRY ATTACK BONUS Livello da Monaco					Raffica di colpi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi	
				1		Colpo senz'armi Stunning Fist	Tratta le mani come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round	
= -2						Psionic Aura	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
UNARMED STRIKE UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL				2		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito	
$\Box d6 > \Box d8 > \Box d10 > \Box 2d6 > \Box 2d8 > \Box 2d10$						Movimento veloce 3 m		
PUGNO STORDENTE				3		Maneuvre Training Mente Lucida	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment	
PUGNO STORDENTIEvello Non-Monk AL GIORNO da Monaco Level				4		Riserva Ki (Magica) Mind Over Magic	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Gain a bonus to saving throws - 1 ki point	
	= + (÷4)			5		Command Truce Purezza del Corpo	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Immune a tutte le malattie	
	Arrotondato per difetto) OGGI SALVEZZA TEMPRA CD Livello da Monaco = 10 + (÷ 2) + SAG			6		Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m		
				7		Wholeness of Body	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki	
				8		Caduta lenta 12 m		
da Mon				9		Eludere migliorato Fast Movement 9 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi	
1 Stordito		No action this round Lose DEX bonus to A				Riserva Ki (Legale)	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali	
4	Affaticato	Non può correre o ca -2 Forza e Destrezza		10		Caduta lenta 15 m Psionic Aura	Charm Person 2/day	
8	Infermo	-2 a tiri per colpire, d	-2 a tiri per colpire, danni,tiri salvezza, abilità e prove caratteristica			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni	
12	Barcollante	Si può fare un'az. standard o di movimento, ma non entrambe		12		Passo abbondante Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki	
16	Accecato		DES e prove opposte di	13		Diamond Soul	Spell resistance	
	0	CD 10 su Acrobazia p	nancare quando attacca per muoversi a più di ½ veloci	ià 14		Caduta lenta 21 m		
	Assordato	-4 iniziativa; 20% di i	mancare quando attacca di Percezione			Quivering Palm	Morte ritardata	
		fallisce automaticamente Percezione sui suoni		15		Movimento veloce 15 m Psionic Aura	Charm Person 3/day	
20	Paralizzato No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC		16		Riserva Ki (di Adamantio)	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio		
MIND OVER MAGIC			16		Caduta lenta 24 m			
Livell	INSIGHT o BONUS	Livello da Mona	aco	17		Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No age penalties or artificial aging Parlare con ogni creatura vivente	
4	+	=·	÷2	18		Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m		
COMMAND TRUCE				10				
Livell	ivello Intimidate check to impose a truce between warring parties.			19		Empty Body	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points	
5	The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.			20		Perfect Self Caduta lenta qualunque distanz	Trattato come Esterno	
7	INTEGRITA' DEL CORPO			ļ		Psionic Aura	Charm Person 4/day	
	PF				DY	CDDY/A 7/7		
Livell	7 Livello da Monaco		RISERVA KI					
7			CAPACIT		Livello da Monaco			
*		Anima adamantina			$=$ $\div 2$ $+$ SAG			
Livell	Livello RES. RESISTANCE Livello da Monaco			Ki Pool				
11							14 1 001	
		Palmo tromanto						
	DIDATA	Palmo tremante DURATA DAYS Livello da Monaco						
	DUKATA							
15.00		=						
Livell 15	SALVEZZ	SALVEZZA Livello						
-)	TEMPRA		Monaco					
		=10+(÷2)+SAG						
X	PEF	RFEZIONE INT	ERIORE					

Trattato come un Esterno

20 target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

Livello Immune to Charm Person and other effects that