CRUSADER Crusader DER DOMÄNE Level	VORBEREITETE ZAUBER			
Zauber-				
(KLERIKER) stufe			0	
DOMAIN Domäne				
		Domänenzauber +1		
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten		Domanenzauber +1		
Stufe				
			1	
Einsetzbar				
pro Tag DDDD DDDD pro Tag				
BONUSTALENTE		Domänenzauber +1		
5				
10				
15			2	
20				
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber				
RW gegen Zauber = Grund- Bonuszauber zauber + Bonuszauber		Domänenzauber +1		
0				
1 +1 +1			-	
2 +1 +1 000			3	
3 +1 +1 0000				
4 +1 +1 000				
5 +1 +1 000		Domänenzauber +1		
6 +1 +1 000		,		
7 +1 +1 000 8 +1 +1 000				
9 +1 +1 000			4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				
7auher-				
sture		Domänenzauber +1		
Leichte Wunden   1W8 + Stufe   (1 - 5)   1   ETERNATION   1   ETERNATION   1   ETERNATION   2   ETERNATION   2   ETERNATION   2   ETERNATION   2   ETERNATION   3W8 + Stufe   (5 - 15)   3   4   ETERNATION   3W8 + Stufe   (7 - 20)   ETERNATION   2   ETERNATION   3W8 + Stufe   (7 - 20)   ETERNATION				
Mittelschw. Wunden2W8+ Stufe (3 - 10) pp 2 6 6 5 6 7 7 8 8 7 8 8 7 9 9 8 9 8 9 9 9 9 9 9 9			5	
Schwere Wunden 3W8+Stufe (5-15) and 3 7 7 2 1 2 2 3 3 4 5 8 8				
Heilen / Leid 10 × Stufe 6 29				
ENERGIE FOKUSSIEREN		Domänenzauber <b>+ 1</b>		
Guter Kleriker 🗆 🌬 😠 🗆 Böser Kleriker	'			
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN Negative Energie fokussie Wunden heilen Wunden verursachen			6	
FOKUSSIEREN				
PRO TAG Sonst. Mod. Heute		Domänanzauhar		
= 3 + CH +		Domänenzauber +1		
ENERGIE Kleriker-			7	
WURF Stufe Sonst. Mod.				
W6 = ( ÷ 2 ) +		Domänenzauber +1		
(aufrunden)		*1		
WIL Kleriker- SAVE DC Stufe Sonst. Mo			8	
=10+( ÷2)+ CH +				
(abrunden)		Domänenzauber +1		
FOKUSSIEREN		. 1		
REICHWEITE  Radius um			9	
9 m den Kleriker				