



UNDEAD LORD

OF

Уровень Жреца
Уровень Заклинателя

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

КС	Уровень	Использований в день	Использований в день
КС	Уровень	Использований в день	Использований в день

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовый уровень заклинаний	Базовый уровень заклинаний
0	+1	+1	WIS - 4
1	+1	+1	WIS - 4
2	+1	+1	WIS - 4
3	+1	+1	WIS - 4
4	+1	+1	WIS - 4
5	+1	+1	WIS - 4
6	+1	+1	WIS - 4
7	+1	+1	WIS - 4
8	+1	+1	WIS - 4
9	+1	+1	WIS - 4

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

Light Wounds	1d8 + Уровень(1 - 5)	1	5
Moderate Wounds	2d8 + Уровень(3 - 10)	2	6
Serious Wounds	3d8 + Уровень(5 - 15)	3	7
Critical Wounds	4d8 + Уровень(7 - 20)	4	8
Heal / Harm	10 × Уровень	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CHANNEL ENERGY

Good Cleric



Evil Cleric



Channel Negative Energy

Cure Wounds

Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

Прочее

Today

3 + CHA +

ENERGY ROLL

Уровень Жреца

Прочее

d6 = (÷ 2) + (Округлять вверх)

CHANNEL RANGE

30 ft

Radius centred on the Cleric

UNLIFE HEALER

Уровень 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Уровень 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Доменное заклинание +1

1

Доменное заклинание +1

2

Доменное заклинание +1

3

Доменное заклинание +1

4

Доменное заклинание +1

5

Доменное заклинание +1

6

Доменное заклинание +1

7

Доменное заклинание +1

8

Доменное заклинание +1

9