

ARCANE DUELIST

Livello
Del Bardo

(BARD)

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO

I bardi possono indossare armature leggere senza subire
perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA Livello del Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll
in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAZIONE

Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

MASSIMO PUBBLICO Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE = ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

BLADE THIRST

Livello 6 = ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Inflige status scosso a nemici entro 9mt

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA

Livello 9 2 x (d10 + CON) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

MASS BLADETHIRST

Livello 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

TALENTI BONUS

Livello

1 ☐ Arcane Strike

DAMAGE BONUS

+ = 1 + (÷ 5)

Livello
incantatore

2 ☐ Combat Casting

+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive

+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker

Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike

Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike

Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

LEGAME ARCANO

Livello

OGGETTO LEGATO

5

ARCANE ARMOUR

Livello

10 Medium Armour Proficiency

Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Livello

16 Heavy Armour Proficiency

Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure