DIRGE BARD	Barden- stufe	BEKANNTE ZAUBER
ZAUBER		
Bekannte RW gegen Zauber	= Grund-+ Bonuszauber	0 —
Zauber Zauber pro Tag	zauber 7 8 2 —	
0	5555	
1		₁
2		
3		
4		
5 6		
Zauberrettungs SG = 10 + CH + Zauberg		
7auher-		
Konzentration = CH + stufe		
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD		3
Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während e leichte Rüstung Trägt		e
BARDENAUFTRITT		
DAUER Barden- PER DAY stufe	Sonst. Mod.	
)+ CH +	4
Run de + (× 2) + CII	
Runden UUU UUU UUU Heute 000 000	_	
WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe		
= 10 + (÷ 2) + CH	5
Stufe Starte oder wechsel einen Bardena	urftritt ale Powegungeektier	
7	dittitt dis bewegungsaktion,	
AUFTRITTE		6
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.		
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fe		arden als Rettungswurf
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.		ISSENS- Barden- Sonst. Mod.
FASZINIEREN Barden- MAX. PUBLIKUM stufe		= (÷ 2) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen
= ÷3	(aufrunden)	HAUNTED EYES
LIED DES MUTES	St	Bonus applies to saving throws against fear, energy drain,
Bonus auf RW gegen Be	zaubern und Furcht	death effects and ficolomandy
Bonus auf Angriffs- und	Waffen-Schadenswürfe	SECRETS OF THE GRAVE WISSENS-
Stufe +	St	ufe BONUS Bardenstufe
		Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities
Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine	Handlung vorschlagen	A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead
Stufe KLAGELIED		
8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite		At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFF	ECTED	HAUNTING REFRAIN Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent
KO Stemporäre Lehensnunkte		ufe PERFORMANCE SAVING THROW
DANCE OF THE PLANTIFF, +1 Zähigkeitswurf 2 x (w10 + Create zombies or skeletons as Animate Dead		BONUS Bardenstufe DC BONUS Bardenstufe
Stufe ERFRISCHENDER AUTPGFFFF-Lebenspunkte, Massen kritische Wijfden Frief, +1 Zähigkeitswurf2 x (w.		÷ 5
heilt Erschöpfung, krankeld und erschüttert sein temporare Lebenspunkte,		
Stufe LIED DER FURGETINgriff, +1 Zähigkeitswurf 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen		
HED DEC HEI DENMITTE MAY DEINELLICCTE		
15 +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)		
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen		

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen