BURGLAR Burglar	TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY KNOWN	Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z
BURLGAR	MINOWIN	= (÷2)+	-	
Poziom Łotrzyka			- 2)		(Zaokrąglane w dół)
1 □ W ykrywanie Pułapek Sneak Attack	1				
2 🗆 Uchylanie					
4 🗆 Careful Disarm	2				
8 🗆 Distraction					
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3				
20					
PUŁAPKI	4				
Poziom Percepcja Łotrzyka					
/yszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka	6				
nieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)					
ziom Failing to disable a trap does not spring the trap unless	7				
4 you fail by 10 or more.					
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom ziom PREMIA DO RZ. OBRŁODZYKÆFLEKS	8				
³ + = (÷ ₃) +					
ziom Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while	9				
4 attempting to disable it. PODSTEPNY ATAK					
ODSTĘPNE OBRAŻERIZÁOM	10				
REMIA ŁOUIZYKA					
k6 = (÷2) +	11				
(Zaokrąglane w górę) brażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankow		oremię ze ZR do KP.			
przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m					
ie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. brażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej br	ni.				
ROZPROSZENIE *					
. When detected while using Stealth (but not visible),	13				
8 make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.					
This does not work twice on the same target.	14				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE Udany podstępny atak może również przynieść:	~				
ziom -Sen na 1k4 godzin					
-Paraliż na 2k6 rund -Śmierć					
IISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom					
F WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka					
$=$ 10 + $(\div 2)$ + INT					

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość