| FORMA SELVATICA | A | Tipo di c | reatura | l | | | | Modificatore di taglia |
|--|-----------|---------------------|----------|-----------|---------------------|--------------------------|-------------|---------------------------|
| CARATTERISTICHE | | `` | | | ATTA | CCHI | | |
| Punteggio Bonus Bonus Modii Caratteristica oggetto TemporandDella | | | | | | | | |
| FOR FO | OR | Gittata | | | Bonus di a | ttacco | Danno | Critico |
| DES D | ES | | m | m^2 | | | | |
| cos C | OS | | | | | | | |
| Modificatore di Caratteristica = (Punteggio C | ar. Total | Gittatā 2 | 2 | | Bonus di a | ttacco | Danno | Critico |
| COMBATTIMENTO | " | | m | m^2 | | | | |
| | ative | | | 2 | | | | |
| INIZ = DES+ | | | | | | | | |
| VELOCITÀ Velocità T | Гетр. | Gittata | | | Bonus di a | ttacco | Danno | Critico |
| m m^2 | m^2 | | m | m^2 | | | | |
| MANOVRA IN COMBATTIME | NTO | | | | | | | |
| BONUS A MANOVRA Modificatore BONUS di taglia | Varie | 0 | | | Bonus di a | ttacco | Danno | Critico |
| BMC = \$\frac{9}{2} \frac{9}{2} + FOR + \$\frac{1}{4}\$ + | varie | Gittata | | | | | 54 | |
| | | | | m^2 | | | | |
| DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO | | ore Modif e Devi | | | Bonus M cco base | lodificator di taglia | re Varie | Bonus morale |
| DMC = 10 + FOR + DES + | | + | | + (I | BAB + | Ţ. | + | + |
| CLASSE ARMATU | URA | | <i>*</i> | H | Т | IRI SA | LVEZZA | |
| Armatura CLASSE ARMATURA Naturale | | | Varie | тс | SAVE | В | ase Vai | rie Temp |
| CA = 10 + DES + | - 1 | + | varie | | EM = C(|)S+ | + | |
| IMPREPARATO ARMOUR CLASS | " | | | − ∟ TS | SAVE | | | |
| CA = 10 / + | - 1 | + | | | | ES+ | + | |
| CONTATTO CLASSE ARMATURA | " | · | | | | DIED | AFF | |
| CA = 10 + DES / | - 1 | 1 + | | _ | | RITR | ATTO | |
| CA TempResistenza agli IncanteRichizione de | el danno | | | | | | | |
| CA / | | | | | | | | |
| ABILITÀ SPECIA | ALI | | * | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| FORMA SELVATICA | Tipo di creatura | Modificatore di taglia |
|--|---|---------------------------|
| CARATTERISTICHE | ATTACCHI | |
| Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto TemporaneDella statist. | | |
| FORFOR | Gittata Bonus di attacco | Danno Critico |
| DES DES | m m^2 | |
| cos | | |
| Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Total | 6Bonus di attacco Gittatà 2 | Danno Critico |
| COMBATTIMENTO BONUS BONUS Varie Initiative | m m^2 | |
| INIZ = DES+ | | |
| VELOCITÀ Velocità Temp. | Gittata Bonus di attacco | Danno Critico |
| m m^2 m m^2 | m m^2 | |
| MANOVRA IN COMBATTIMENTO | | |
| BONUS A MANOVRA Modificatore BONUS di taglia Varie | Gittata Bonus di attacco | Danno Critico |
| BMC = gg +FOR + + + | m m^2 | |
| | tore Modificatore Bonus Modificatore re Deviazione attacco base di taglia | Bonus Varie morale |
| DMC = 10 + FOR + DES + | + + BAB + 1 + | + + |
| CLASSE ARMATURA | TIRI SAL | |
| CLASSE ARMATURA Armatura Modifi Naturale di ta | | se Varie Temp |
| CA = 10 + DES + - | † + TEM = COS + | + |
| IMPREPARATO ARMOUR CLASS | TS SAVE | |
| CA = 10 / + | | + |
| CONTATTO CLASSE ARMATURA | RITRA | TTO , |
| CA = 10 + DES / - 1 | <u> </u> | |
| CA Tem Resistenza agli Incante Ridu zione del danno | | |
| CA / | | |
| ABILITÀ SPECIALI | | |
| | | |
| | | |
| | | |