

# CAVE DRUID

Livello da Druido \_\_\_\_\_

- 2 =

Livello da Druido  
Livello  
Forma Selvatica

## DIVINITÀ



### DRUIDO

Livello da Druido <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival <b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or ooze
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Immunità al veleno</b> Immune a tutti i tipi di veleno
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Volti</b> Change appearance at will
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

### INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
	<b>0</b>		SAG - 4
	<b>1</b>		SAG - 4
	<b>2</b>		SAG - 4
	<b>3</b>		SAG - 4
	<b>4</b>		SAG - 4
	<b>5</b>		SAG - 4
	<b>6</b>		SAG - 4
	<b>7</b>		SAG - 4
	<b>8</b>		SAG - 4
	<b>9</b>		SAG - 4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione ☐ = SAG + Livello incantatore

### LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Concessi	Poteri Concessi
Livello	Livello
CD	CD
Usi al giorno	Usi al giorno

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS  
BONUS  
☐ = CAR + Livello da Druido + Varie

### FORMA SELVATICA

Volte al giorno  
☐

Volte oggi  
☐

Forma attuale

### INCANTESIMI PREPARATI

<b>0</b>	
<b>1</b>	
<b>2</b>	
<b>3</b>	
<b>4</b>	
<b>5</b>	
<b>6</b>	
<b>7</b>	
<b>8</b>	
<b>9</b>	
<b>PERGAMENE</b>	<b>POZIONI</b>