BEAST MASTER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen Bonus +

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□
18		□	□

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS [ ] = CH + Waldläufer-stufe + Sonst. Mod.

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

TRACK

Spuren suchen [ ] = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe [ ]

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund-zauber	+	Bonuszauber WIS
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration [ ] = WE + Zauber-stufe

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

ANIMAL COMPANIONS

Stufe 4 — Waldläufer-stufe (- 3 until level 12) = Effektive Druidenstufe [ ]

	Companion Name	Creature type	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE