CLERIC	Nível de	MAGIAS PREPARADAS			
CELITIC	Clérigo				
	Conjurador Nível			0	
DIVINDADE				U	
			Magia do Donínio		000
DOMAIN					
Domínio	Domínio			1	
Poder Garantido	Poder Garantido				
			Magia do Donínio		
1				2	
2					
3					
4			Magia do Donínio		
5				2	
6				3	
7					
8			Magia do Donínio		
9					
MAGIAS	S			4	
Teste de Magias _	Base + Magias Bônus				
Resistência CD por dia	Magia 4 8 2		Magia do Donínio		
0	SAB SAB SAB SAB			_	
1				5	
2					
3			Magia do Donínio		
4					
5				6	
6					
7			Magia do Donínio		
8					
9				1	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB					
TURN / REBUKE			Magia do Donínio		
Good Cleric □ Turn, Halt,	☐ Evil Cleric Rebuke, Halt, Awe,			8	
Rout and	Control, Dispel Turning and Bolster Undead				
Destroy Undead	and Boister Ondead		Magia do Donínio		
TURNS / REBUKES PER DAY	Outros Today			9	
= 3 + CAR +					
1 TURNING CHECK		``	PERGAMINHOS		POÇÕES
	Synergy				
= d20 + CA	AR +			-	
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE					
Cleric Level					
= (Turning ÷ 3) + -4					
TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE  Cleric Level					
= ÷ 2 (Arredonda para Baixo,					
4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Cleric Level					
= 2d6 + CAR +					