Giocatore

Campagna

Esperienza

STATISTICHE

	Punteggio Della statist.	Bonus oggetto	Modificatore Della statist.	Punteggio Temp	Modificatore Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

Nome

MASCHIO FEMMINA

Razza

Taglia

Mod. Taglia

CLASSI	Gradi Abilità	Dado Vita	Livello	Adattamento Per livello
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		
☐ 5		d		
Classe preferita +1 per level	pf	grd	+ INT	+ COS

Livello Effettivo del Personaggio

ABILITÀ

	Senza addest.	Bonus a Abilità		per livello +3 +3	Gradi	Talento Razziale,	Altro	Penalità a Prova dell'Armat.
Acrobazia	■		DES	☐				–
Valutare	■		INT	☐				
Raggirare	■		CAR	☐				
Scalare	■		FOR	☐				–
Diplomazia	■		CAR	☐				
Disattivare Congegni			DES	☐				–
Camuffare	■		CAR	☐				
Artista della fuga	■		DES	☐				–
Volare	■		DES	☐				–
Addestrare Animali			CAR	☐				
Guarire	■		SAG	☐				
Intimidire	■		CAR	☐				±4 se più grande/piccolo
Linguistica			INT	☐				
Percezione	■		SAG	☐				
Cavalcare	■		DES	☐				–
Intuizione	■		SAG	☐				
Rapidità di Mano			DES	☐				–
Sapienza Magica			INT	☐				
Furtività	■		DES	☐				–
Survival	■		SAG	☐				
☐ Seguire tracce			Sopravvivenza		N/A			
Nuotare	■		FOR	☐				–
Usare Oggetti Magici			CAR	☐				
Conoscenze: Arcane			INT	☐				
Conoscenze: Dungeon			INT	☐				
Conoscenze: Religioni			INT	☐				
Conoscenze: Natura			INT	☐				
Conoscenze: Piani			INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐	