

ROUBLARD

Roublard Niveau

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS KNOWN

Roublard Niveau

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard

= (÷ 2) + (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ROUBLARD

Roublard Niveau

1 ☐ { Détection de pièges Sneak Attack

2 ☐ Evasion

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Master Strike

PIÈGES

Perception

Roublard Niveau

Détection de pièges = + (÷ 2)

Disable Device

Roublard Niveau

Disable Traps = + (÷ 2)

TRAP SENSE REFLEX BONUS

Niveau

Roublard Niveau

Divers

3 + = (÷ 3) +

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS D'ATTAQUE SOURNOISE

Roublard Niveau

Divers

d6 = (÷ 2) + (arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille, ou perds son bonus de DEX à la CA. Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique. Ils ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.

10

11

12

13

14

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE FORTITUDE DC

Roublard Niveau

= 10 + (÷ 2) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endormie 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.

10

11

12

13

14