

SPIRIT RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

+

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO+2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2

4

6

8

3

8

13

18

Livello

4

Augury

Livello

12

Divination

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

BONUS

Livello da Ranger

Altro

=

CAR

+

+

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim

TRACK

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

=

(

÷ 2

)

+

INCANTESIMI

Livello

4

Livello da Ranger

-3

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al giorno

=

Inc. Base

+

Incantesimi Bonus SAG

1

2

3

4

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello incantatore

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY

Livello da Ranger

Altro

=

(

÷ 4

)

-1

+

(Arrotond.per eccesso)

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

PERGAMENE

POZIONI