BATTLE SCOUT

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Level Bonus +

Избранные враги

Уровень — БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ — +2 4

1

20

Избранный ландшафт

Уровень — FAVOURED TERRAIN BONUS — +2 4 6 8

3

8

13

18

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Уровень		
3	Round 1	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area
	Round 2	Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area
	Round 3	Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION [mins] = Уровень Рейнджера — Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Уровень 20 **PERFECT ADVANTAGE** Gain the above bonuses in just one round

Уровень 10 **INFILTRATION** Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS [ ] = CHA + Уровень Рейнджера + Прочее

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Выслеживание [ ] = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя [ ]

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусные заклятия WIS
	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация [ ] = WIS + Уровень Заклинателя

WANDS

ЗАРЯДОВ #

ЗАРЯДОВ #

ЗАРЯДОВ #

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень 4 **SHARE FAVOURED ENEMY**

DURATION [rds] = WIS + Прочее (WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Уровень 15 — Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

[+2] Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ