ATTACCHI					iniziativa .		
					BONUS BONUS	S Talenti	Varie
Gittata	Tipo	Bonus di attac	co Danno	Critico	INIZ = I	DES +	+
	m m^2		) d	×	×	VELOCITÀ	
Munizioni		# 00000000000 Mu	nizioni speciali	# 000	VELOCITÀ	Velocità con Arma	at. Velocità Temp.
					m m <sup>2</sup> 2	2 m m	
					Velocità di Nuot	o Velocità in v	rolo Velocità di Scalare
Gittata	Tipo	Bonus di attac	co Danno	Critico	m m/2	2 m m	n^2 m m^2
	m m^2		d	×	×	ATTACCO BA	ASE
					BONUS BONUS	ATTACCO IN MISCHI	ATTACCO A DISTANZA
Gittata	Tipo	 Bonus di attac	co Danno	Critico			
Ottutu	m m^2		d	×	Bonus Attacco	Bonus	Attacco
	2					morale Bonus	Penalità Poderoso
		Bonus di attac	co Danno	Critico	+ =	+	
Gittata	Tipo	Bollus di attac	d	×	Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale Bonus	Attacco Penalità Poderoso
	m m^2		u		+ =	<b>+</b>	- <b>+</b>
					<u> </u>		
Gittata	Tipo	Bonus di attac	co Danno	Critico			
	m m^2		d	×			
Munizioni		# 5555555555	nizioni speciali	# 0000	×	GRAPPLE	
Munizioni			nizioni speciali		BONUS BONUS	S	Modifier × 4 Varie
WUIIIZIOIII		# 0000000000   Mul	mzioni speciali	# 0000		Attacco Base	4 +FOR+
×	TIRI S	SALVEZZA	×		SALUTE		*
TS SAVE	Bas	e Razziale Varie Temp <b>P</b>	UNTI FERITA Ferite		П	Morent€ Stabile N	on-letali 🂢 Privo di sensi
TEM	= COS +	_++	pf			pf	pf
TS SAVE			i k	CL	ASSE ARMAT	TURA Armatura Modificator	ro Madificators
	= DES +	+ + +	CLASSE ARMATURA	CA Arma	atura CA Scudo		Deviazione Varie
	A SALVEZZA  = SAG +	+ + +	CA = 10 +	DES +	+ +	-	+ +
		☐ Resistenza ☐ Percepire	IMPREPARATO ARM	IOUR CLASS			
	Migliorato	Trappole	CA = 10	<b>+</b>	+		++
			CONTATTO CLASSE		,		
			CA = 10 +				<u> </u>
	CA TempResistenza agli Incantesimiicatori						
×	El	FFETTI	Riduzione del danno				
			1				
			META	AMAGIA	✓ A	BILITÀ DI COM	MBATTIMENTO 🗸