5		Class	Nivel	VD	X	SALUD			*
PNJ			L	VD	PUNTOS DE GOLPÆridas		Moribundo□ Estable	No Letal	☐ Inconscient
SERVICE A	Raza 🌣	HABILI Habilidad		Misc	pg		pg		pg
Concession			DES 🗆		COMBATE *	×	ATAQUES	S	*
******	·	Tasación	INT □		BONUS BONUS Misc				
	CARACTERÍSTICAS nt. Bon Mod Bo	Engañar	CAR 🗆		INIC = DES +		Dan da Atagua	Doño	Crítico
Pur Cara		mp Trepar	FUE -		ATAQUE BASE Ataque Temp Daño Temp	Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
FUE	FUE	Diplomacia	CAR 🗆		+ +		С		
	_	Inutilizar Mecanismo	DES 🗆						
DES	DES	Disfrazarse	CAR 🗆		VELOCIDAD con Armadura Vel Temp		Bon de Ataque	Daño	Crítico
CON	CON	Escapismo	DES 🗆		' c ' c ' c	Alcance		54	
INT	INT	Volar	DES 🗆		Nadar Volar Trepar	'	С		
		Trato con Animales	CAR 🗆		' c ' c ' c				
SAB	SAB	Sanar	SAB 🗆			Alexander	Bon de Ataque	Daño	Crítico
CAR	CAR	Intimidar	CAR 🗆		MANIOBRAS DE COMBATE	Alcance			
Mod de C	Característica = (Punt Total de Cara	cterístidaliono)as2	INT □		BON MANIOBRA Mod de BONUS Tamaño Misc	M = 1.17	С		
EQUIPO .		Percepción	SAB 🗆		BMC = b wantoppa	Munición	#		
		Montar	DES □		DEFENSA DE MANIOBRA				
Propiedades		Averiguar Intenciones	SAB 🗆		DE COMBATE	Mod de Mod Tamaño Des			Bon de Moral
Tropicuaucs	,	Juego de Manos	DES 🗆		DMC = 10 + ap as + FUE + DES		+		+
		Conocimiento de Conjuros	INT □		DINO - 10 · BES				
		Sigilo	DES 🗆		DEFENSA	Ĭ.	TIROS DE		
		Survival	SAB 🗆			d de Misc naño	SALV SAVE	ación Base	Misc Temp
Propiedades		Nadar	FUE □		CA = 10 + DES + -	_	FORT = CON+	+	
		Usar Objeto Mágico	CAR □						
					CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO		SALVACIÓN REF		
					CA = 10 / + -	*	REF = DES +	+	
Propiedades		_			CLASE DE ARMADURA DE TOQUE		SALV SAVE		
					CA = 10 + DES / -	+	VOL = SAB +	+	
				-	CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		☐ Evasión ☐ Aguant	e –	
×	INVENTARIO	NOT	TES		CA /				
					APTITUDES DE COMBAT	'F			
					AF III ODES DE COMBAI	E ,			
							EF	ECTOS	*