			ROLES LIDERAZGO				*
			Gobernante				ECO LEA EST
			_	Barón, Duque, Rey o Reina – If vacant, kingdom fails all command rolls and cannot claim or develop hexes  Esposa  CAR ÷ 2			
				ipe Consorte- Puede regir si el Reg	jidor está ausente, pero debe sup		
			Heredero	jeto favorito – May rule if the Ruler	ric absent but must nass lovalt	CAR ÷ 2	
Bueno: +2Lealtad  Caótico: +2Lealtad  Legal: +2 Economy  Neutral: +2Estabilidad  Malo: +2Economía			<sup>ny</sup> Consejero	e – If vacant, -2 loyalty, +1 unrest a		SAB o CAR	-
					t upicep and no bondo nom rest	FUE o CAR	-
×		EDICTOS	Gran Diplomátic			INT o CAR	
PROMOTIONS	□ Ninguno	Símbolo +1Estabilidad, +1bp +1bpconsumo Estandar +2Estabilidad, +2bp +2bpconsumo		ternacionales- Si vacante -2 stabili	ty and cannot issue Diplomatic o	r Exploration Edicts SAB o CAR	
	☐ Estandar			Guía la devoción religiosa - Si vacante, -2lealtad y estabilidad, y +1 unrest at upkeep  Magister  INT o CAR			
PROI	<ul><li>☐ Agresivo</li><li>☐ Expansionista</li></ul>	+3Estabilidad, +4bp +4bpconsumo +4Estabilidad, +8bp +8bpconsumo		Guía el aprendizaje superior y la magia - Si vacante, -4economía			•
	□ Ninguno	+1lealtad	Alguacil	rural - Si vacante, -4economía		DES o SAB	•
IMPUESTOS	☐ Ligero	Ligero		Turar - Si vacante, -4economia		FUE o DES	
OUE	□ Normal			l orden- Si presente, -1 malestar du	rante mantenimiento	DEC INT	
IMI	☐ Abrumador			t, -4economía y +1 unrest at upkee	p	DES o INT	
	□ Ninguno	-1lealtad	Tesorero			INT o SAB	•
FESTIVALS	□ 1	+1lealtad, +1bpconsumo	Recauda impuestos y g  Virrev	<b>gestiona finanzas</b> - Si está vacante,		NT o SAB ÷ 2	
STIV	□ 6 □ 12	+2lealtad, +2bpconsumo +3lealtad, +4bpconsumo	- /	o estado vasallo - Puede tener cua			T
H	□ 24	+4lealtad, +8bpconsumo	Guardian	Reine - Si vacante - Alealtad v - 2	etahility	FUE o CON	
ECONOMÍA Alineamiento Promociones Taxation FESTIVALES Settlements Recursos Liderazgo Vacantes Malestar							Temp
	ECO = O	* N/A + N/A	_+	- +	+		
LEALTAD							
LEA =						+	+
	EST = 1:1	\$2 + + N/A			+ -	_	+
L	- (1)	GROTIÁN DEL P				PODLA GIÓN	
•	FSTABILIDADO	GESTIÓN DEL R Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con f		fallo nor +4 □14 malbeta	TAMAÑO REINO	POBLACIÓN 0-25	☐ Baronía
	SPENDING	Promociones FESTIVALES Misc		Tuno por 14,nuigpun_	El número	de hexágonos de 26-100	Ducado
		= + +				que el Reino controla 01–	□ Reino
0.	EN VERANO	D Tamaño Pueblos Granj	as		POBLACIÓN REINO	Tamaño	Población Total Ciudad
IENT		= + -(	× 2 )		=(2	50 × ) +	
NIM	bp bp EN INVIER	NO Tamaño Pueblos Granjas			CD COMANDAR	Tamaño Distritos	Misc
MANTENIMIENTO	8 ** bp = • + -				= 20 -	+	+
M		a tesorería está vacía	-		NIVEL LEVEL		
	+1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía						ol de hexágonos
EDICTOS	ASIGNAR LIDE	RAZGO Ajusta las pruebas del reino					
	<b>HEXÁGONOS</b> Re	eclamar y abandonar hexágonos	por turno	bp =			
	TERRENO Const	ruye granjas, caminos, minas, etc	por turno	bp =			
EDIC	ASENTARCrea no	uevas ciudades	por turno	bp =			
	EDIFICIOS Añad	e edificios a las ciudades	por turno	bp =	×	ΓESORERÍA	*
	MILITAR Crea unidades armadas (viene de			bp =	Fondos Tesorería		bp
INGRESOS	RETIRAR Gana 2000po por bp. Incrementa malestar en 1, y haz prueba de Leal			bp =			7
	DEPÓSITO4000p	oo en bienes de consumo y tesorería y gana	1 bp	bp 🖶			
	OTROS INGRESOS			,     bp •			
	Ingresos =	Prueba Economía ÷ 3		bp •			
	II						