

# ROOF RUNNER

(LADINO)

Roof  
Runner  
Level

## ROOF RUNNER

Nível de  
Ladino

1



Roof Running  
Sneak Attack

2



Evasão  
Tumbling Descent

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Master Strike

## ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BONUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.

Nível

2

You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE  
FORTITUDE DC

Nível de  
Ladino

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14