DF	SE	RT DRU		iden-	VORBEREITETE ZAUBER					
				Tier Tier			_			
		Druiden- stufe	<b>- 2 =</b> ge	estalt Level			- 0			
×		DRUI		,			_			
Druiden- stufe		Naturgespür	<i>(</i> - )							
<b>1</b>		+2 to Knowledge Tierempathie	e (nature) and	Survival			_			
		Improve the attit	tude of an anir	nal			_			
2		Desert Native Bonus in desert	rerrain				1			
	_	Sandwalker					_			
3			enalty in sandy terrain							
		Desert Ensurance Endure hot, redu		nt and drink						
4		Tiergestalt					_			
-		Shaded Vision	II or medium animal or vermin				2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns  Dunemeld					_			
13		Become a swirling	ng mass of sar	nd			_			
15		Zeitloser Körper				- 3				
		Altert nicht mehr	r, kann magisc	ch nicht gealtert we	rden		)			
``		ZAUB		<b>"</b>						
RW gege Zauber		Zauber pro Tag		+ Bonuszauber						
		0		WE - 4 WE - 8 WE - 12			_			
		1					4			
		2					_			
		3								
							_			
		4					- 5			
		6					_			
		7					-			
		8					- 6			
		9					-			
RW gegei	n Zaub	er (SG) = 10 + WE	+ Zaubergrad	7.1						
Konzentra	ation	=	WE +	Zauber- stufe			_			
BUND MIT DER NATUR							7			
☐ TIER	GEFÄ	HRTE	<b>X</b> DOMAIN				_			
Verliehene	Fähigl	keiten		Verliehene Fähigk			8			
- u							_			
Stufe				Stufe						
SG				SG			9			
Einsetzbar DDDDEinsetzbar							_ 7			
pro	rag	TIEREMP.	ATHIE	pro rag	``	SCHRIFTROLLEN		``	TRÄNKE	<b>"</b>
TIEREME	PATH		AIIIL				1			
BONUS			Druidenstufe	Sonst. Mod.						
		= CH +	-	ŀ						
		DESERT N	JATIV <u>E</u>							
DESERT										
BONUS		Druidenstufe	• -							
		=	÷ 2							
		e, Knowledge (geog e in aquatic terrain		ption, Stealth						
and Garvive	/**********************************	TIERGES		<u>,                                    </u>						
	Anz	ahl pro Tag	Heute verv							