CHIERICO

Livello da Chierico

Livello incantatore

DIVINITÀ

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

DOMINI

Dominio	Dominio
Poteri Concessi	Poteri Concessi

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi		Incantesimi al giorno	=	Incantesimi Base	+	Incantesimi Bonus SAG	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

TURN / REBUKE UNDEAD

Chierico Buono ☐ Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Chierico Malvagio Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY = 3 + CAR + Varie

Oggi

1 TURNING CHECK = d20 + CAR + Sinergia

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE = (Turning Check ÷ 3) + Livello da Chierico - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE = Livello da Chierico ÷ 2 (Arrotondato per difetto)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE = 2d6 + CAR + Livello da Chierico

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1	Inc. di dominio	
2	Inc. di dominio	
3	Inc. di dominio	
4	Inc. di dominio	
5	Inc. di dominio	
6	Inc. di dominio	
7	Inc. di dominio	
8	Inc. di dominio	
9	Inc. di dominio	

PERGAMENE

POZIONI