	* PERSONAGGIO								#
	Nome								WASCHID
	#G								
Giocatore	Razza					Taglia			Mod. Taglia
Campagna						P. A.L. 2014	` D. I. W.		
Campagna	CLASSI BARBARC	JI			Gra	adı Abılıt	à Dado Vita	a Livello	Adattamento Per livello
Esperienza	1 DAKDAKO)!					d]
	□ 2						d		
STATISTICHE F	□ 3						d		Livello
Punteggio Bonus Modificatore IRA! Fatica Modificatore Della statist. Modifier Modificatore Temp	□ 4						d		Effettivo el Personaggi
2000 2000	□ 5						d		lei Fersonayy
FOR + FOR	Classe preferita			nf (ard	+ INT	+ cos	_	
DES - DES	+1 per level			pf	grd				
						oer livello	Razziale,	Proib	ite Penalità
COS + COS		Senza addest.	Bonus		+3 ⁺	er livello Gradi	Talenti, Sinergia	Altro durar	nte a Prova E! dell'Armat.
INT	Acrobazia	Seliza addest.			X		Siliergia	MAG	= dell Allilat.
SAG SAG	Valutare							X	1i
	Raggirare	- 1						^	
CAR CAR	Scalare				X			^	
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)		- 1							_i
🔻 TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI 📝	Diplomazia							×	
	Disattivare Congegni Camuffare	_						X	
								X	
	Artista della fuga							X	-
	Volare								-
	Addestrare Animali				X			X	
	Guarire								ee niù aren
	Intimidire	-			X				±4 se più gran
	Linguistica							X	
	Percezione	-			Х				
	Cavalcare	-	1	DES ,	X				-
	Intuizione								
	Rapidità di Mano			DES				X	
	Sapienza Magica			INT				X	
	Furtività							X	-
	Survival		5	SAG	X				
	☐ Seguire tracce		Sopi	ravvivenza		N/A		X	
	Nuotare		I	FOR	X				-
	Usare Oggetti Magici			CAR				X	
	Conoscenze: Arcane]	INT				X	
	Conoscenze: Dungeor	ı		NT				X	
	Conoscenze: Religion	i		NT				X	
	Conoscenze: Natura				X				
	Conoscenze: Piani							×	
									•
			-						
			-						
			-						
			-						
			-						
			-						L 9
									enza-IN
			-						Conoscenza-INT Professione-SAG
IS									0 4
UAC									CAR
LINGUAGGI									Artigianato - INT Perform - CAR
П									Artig