

(TROPICIEL)

Poziomy Premiowe




Poziom ■ **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 10

1	■ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □
10	□ □ □ □
15	□ □ □
20	□ □

Reziom PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3	■ □ □ □
8	□ □ □ □
13	□ □ □
18	□ □

WIĘŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom	
Tropiciela	Inne

$$\text{[Blank]} = \text{CHA} + \text{[Blank]} + \text{[Blank]}$$

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzeczka

Poziom Tropiciela	Premia ze Sztuki Przetrwania
----------------------	---------------------------------

Tropienie = (\div 2) +

TRICKS KNOWN

Poziom
Tropiciela

Inne

$$\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) - 2 + $$

(Zaokrąglane w górę)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

Poziom ☐
Tropiciela ☐

Poziom Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

Poziom

4

DZIELENIE SIĘ PREMIA

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

Inne

$$\text{rund} = \frac{\text{RZT}}{\text{(RZT minimum 1)}}$$

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej Istocie ze spójnymi złościami w obszarze 9

Imię

Creature type

W jednej z istn
Tropiciela

3. Przyjmijmy

ADUNKI

ADUNKI # 

ADUNKI # 

ADUNKI #

LADUNKI # 

LADUNKI # 

ZWOJE

[illegible]**MIKSTURY**[illegible]