						*	1211001111,12											
							₽\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Nombre	9				C	Номви				
Jugador					SCAC.	C Likeling	Raza		Tamaño				Mod					
Campaña	a						CLASES					Rang	jos de Ha	b <b>iDlada</b> odd e	Golpe_	Nivel	Tamaño Ajuste de	
PX							1							d			Nivel	
							2							<u></u> d				
T .			ERÍSTIC		,		3							d			Nivel	
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal		4							_ <u>d</u>			Efectivo del Personaje	
FUE			FUE		FUE		5 Clase favori	ta					+ INT	_ <u>d</u> + co	N L			
DES			DES		DES	1	+1 por nivel			T.	pg TARII	rangos	INT	CO	N			
CON			CON		CON							Habilidade	es .	Racial,			edPenalización	
			INT						No entrenada	Bonus de Habilidae	e d	de Clase +3	Rangos	Dotes	Misc	Olerra	ain Prueba Armadura	
INT			$\vdash$		INT							_				_		
SAB			SAB		SAB							_				_		
CAR			CAR		CAR											_		
			Habil 10) J <b>DES ES</b>		ond. hacia aba	1JO <i>)</i>										_		
	,01 <u>1</u> 01	111 111		JI LIGHT	LLO											_		
																_		
																_		
																_		
																_		
																_		
												-				_		
												_						
																_		
																_		
																_		
																_		
																_		
																_		
																	AB	
																	r - INT sión - S	
S																	Saber – INT Profesión – SAB	
LENGUAJES																	vrtesanía - INT Perform - CAR	
CENG																	rtesanía erform -	