DEEP W	VIKED da	Livello a Ranger	ī	•				STILE DI	COMB	ATTIME	NTO		×
(RANC		Livello	+										
		bonus		Livello da Range	, I –								
~ DOMING ME	IICI PRESCEL' MICO PRESCELTO		6 8 10	2									
Livello BONUS NEI	MIGO I RESCEET				+								
5			0-0-0	6	1								
10				10	1-								
15				14 18	I Taler			r possono esse			a soddisfare i	normali pre-	-requisiti,
20			10	ma si	applicano	solo quar	ndo non indoss		·	•	_		
	P KNOWLEDG	E	*	Livello		ONDIVIE	DEDE MI	Legain EMICO PRES		cacciator	aGNO ANI	MATE	*
Livello +2			4							AGNO ANI	WALL		
8 +5 Bonus to Initiative, Knowled Perception, Stealth and Sur				DURA		RE NEMI 	CO PRE	Altro	N N	Nome			
13 +8 while u	ınderground				r	= S.	AG +			Creature type	!		
18 +11				01:		I-I D		(SAG minin			Livello	Live	ello
EMPA	TIA SELVAGO	GIA	*					solo Nemico Pr ione di movime	nto			-3 = Live	ido
BONUS BONUS	ar /	Altro	×				INCANT	ESIMI		ATI		*	
	da Range	+	aiti o						_ ₁				
Uso al posto di Diplomazi		eggiamen	to di un anin						_ 1				
×	TRACK												
	Livello da Ranger	Bonu Sopravvi											
Seguire tracce = ((÷2)	+											
) IN	ICANTESIMI		,										
Livello 4	Livello da Ranger - 3, =	Livello							3				
CD TS	Inc Inc.	Incant	tesimi Bonus	s 🗆 🗆 🗆									
Incantesimi 1	al giorno Bas		SAG										
2									_ 4				
3													
4													
CD TS Incantesimo = 10	0 + SAG + Liv. Incant	esimo											
Concentrazione	= SAG	+	Livello incantate	ore									
RO	OCK HOPPER		*										
Livello +5	Bonus to Acrobatics while underground	s and Clim	ıb checks										
Ignore difficult t	terrain while undergro												
	LKER CAMOU		<u> </u>										
000 01041111 10 11	nide underground, eve esn't provide cover	en if the		`*		PERG	AMEN	JE		Ĭ,	POZ	ZIONI	¥
	VITH THE STO		*										
Livello Use Stealth to h being observed	nide underground, eve	en when											
E	BACCHETTE		#										
	CARICHE												
	CAR												
	¥ # DDD												
	CARICHE CARICHE												
	SARICHE												