	CHARAKTER		
	Name		C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Spieler	Volk	Größe	Größen- modifikator
Kampagne	KLASSEN	Fertigkeitsrä	intrgeefferwürfel Stufe Stufen-
	1		d anpassung
EP	2		d
ATTRIBUTSWERTE	3		d Effektive Charakter-
Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. Temporärer			d stufe
wert boni modifikator Bonus Modifikator	4		
ST ST ST	5	FERTIGKEITEN	d
ко ко ко	Max		Racial, FavouredRüstungs
	Ranks / Ungeübt	Fertigkeits- Class Skills Ränge bonus 1 2 3 4 5	Feats, SonstigesEnemy malus Synergy Bonus
GE GE GE	Schätzen	IN O	oynergy Bondo
IN IN IN	Balance	GE OOOOO	-
WE WE WE	Disguise	CH pppp	
сн СН СН	Klettern	ST 00000	-
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Konzentration	ко форф	
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	Decipher Script	IN 0000	
	Diplomatie	CH 00000	
	Mechanismus ausschalten	IN DODOO	
	Verkleiden	CH OOOO	
	Entfesslungskunst	IN DODO	
	Forgery  Gather Information	CH DODD	
	Mit Tieren umgehen	CH 00000	
	Heilkunde	WE OOD O	
	Hide	GE COOL	- Size
	Einschüchtern	CH COOL	mod x4   + Größen- unterschied x4
	Jump	ST OOOO	-
	Listen	WE OOOOO	- \
	Move Silently	GE OOOOO	-
	Open Lock	GE 00000	
	Reiten	GE popp	
	Search	IN poppo	
	Motiv erkennen	WE poppo	
	Fingerfertigkeit	GE OOOOO	-
	Zauberkunde	IN OOOOO	
	Spot Survival	WE OOOO	
	Survival ■ Spuren fol □nGeübt	Überlebenskunst	
	Schwimmen	ST DDDD	- 1 per 5lb_
	Tumble	GE OOOO	carried
	Use Magic Device	CH CH	i
	Use Rope	GE 00000	
	Knowledge:	IN POOP	
		<u> </u>	
		<u> </u>	
		<u> </u>	
			Vissen
HEN			eiten: V
SPRACHEN			
N d d d d d d d d d d d d d d d d d d d			Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Antfrehen – CH
			4 - 4