A D.C'	Druiden-	VORBER	EITET	TE ZAUBER
ARC	TIC DRUID stufe			
	Druiden- – 2 = gestalt		_	
GOTTHEIT	Level 2		_ 0	
001111111				
				000
×	DRUIDE			
Druiden- stufe	Naturgespür		1	
1 🗆	+2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie			
	Improve the attitude of an animal			
2 🗆	Arctic Native Bonus in icy terrain			
3 □	Icewalking			
	No movement penalty in icy terrain Arctic Endurance		_ 2	
4 🗆	Endure cold, immune to dazzling			
6 🗆	Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier			
	Snowcaster			
9 🗆	See normally in icy conditions;		- 3	
	cast fire spells as cold spells. Flurry form		_	
13 🗆	Become a swirling colum of snow			
15 🗆	Zeitloser Körper altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert w	orden		
<u></u>			- 4	
RW gegen	ZAUBER Zauber _ Grund Bonuszauber		_ •	
Zauber	Zauber pro Tag = Grund- + Bonuszauber zauber + \(\frac{\zeta}{2}\)			
	O MWE			
	1		– 5	
	2		_	
	3			
	4			
	5		– 6	
	6			
	7			
	8			
	9 🗀		7	
Zauberrettung	s SG = 10 + WE + Zaubergrad			
Konzentration	= WE + Zauber- stufe			
, I	BUND MIT DER NATUR		_ 8	
X TIERGEF			_	
Tiergefährtes Na	me			
			9	
Art			_ 🧷	
		SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE
TIEDEMDATI	TIEREMPATHIE			
TIEREMPATH BONUS	Druidenstufe Sonst. Mod.			
	= CH + +			
`	ARCTIC NATIVE			
ARCTIC				
BONUS	Druidenstufe			
	= ÷ 2			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.				
\	TIERGESTALT			
An	zahl pro Tag Heute verwendet			