

PLAINS DRUID

Druiden-
stufe

Wild
Shape
Level

Druiden-
stufe

- 2 =

DRUIDE	
Druiden- stufe 1	<input type="checkbox"/> Naturgespür +2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie Improve the attitude of an animal
2	<input type="checkbox"/> Plains Traveller Bonus in plains terrain
3	<input type="checkbox"/> Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	<input type="checkbox"/> Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
9	<input type="checkbox"/> Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	<input type="checkbox"/> A Thousand Faces Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/> Zeitloser Körper altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER	
Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Tiergefährtes Name

Art

TIEREMPATHE

TIEREMPATHE
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS
BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

mal pro Tag

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE