T\/	\mathbf{O}	NCALLER	Livello da Druido	1	×	INCA	NTESIMI	PREPARA	TI	x (
IV				ii						
		(DRUID)	Livello bonus	+			0			
		MOONCALLER								
Livello		Senso della natura								
da Druid 1	do 🗆	+2 a Conoscenza (Natura)) e Sopravv	rivenza						
		Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento d	di un anima	ile						
2		Nightsight					1			
_		Low light vision, or darkvision 30ft Passo senza Tracce								
3		Non lascia tracce, se non	volontariar	mente						
4		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Wild Shape		070						
4						2				
		Trasformazione in un animale piccolo o medio								
9		Purity of Body Immune to all diseases								
12		Wolfsbane								
13		Damage reduction					3			
15		Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno	magicameı	nte						
		INCANTESIMI								
CD T	S		c. ₊ In	c. Bonus						
Incantes	simi	al giorno = Ba		4 8 - 1 2			4			
		0	SAG	SAG SAG SAG			4			
		1	P	1						
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo										
		- SAC	_	Livello						
Concent	razion	e = SAG	Ť	incantat	or e		 			
Ĭ.		GAME CON LA NA		×.						
	/IPAGI	NO ANIMALE 🔀 DOM	AIN							
							8			
Poteri Do	nati		Poter	i Donati						
Livello				Livello						
							9			
00				CD						
Us a]□ l]□ algior	Jsi no	×	PERGAMENE	-	N.	POZIONI	x 1
	1	EMPATIA SELVAG	GIA	,						
BONUS BONUS		Livello del I	Druido	Altro						
DONOS		= CAR +	→	AILIO						
X	D. 1 .	WOLFSBANE		*						
Livello 13	3/silv	one del Danno Ver								
16	4/silv									
19	5/silv	ver .								
×		FORMA SELVATION	CA	-						
	Vol	te al giorno Vo	olte oggi							