	LADRO	Livello del Ladro	DOTI DA LADRO			
	(LADRO)		TALENTI KNOWN	Livello del Ladro	Altro	Dal decimo livello, un Ladro
×	LADRO	*		7 /	2)+	può scegliere Doti avanzate
Livello del Ladro						(Arrotondato per difetto)
1 🗆	Individuare Trappole Sneak Attack		1			
2 🗆	Eludere					
3 🗆	Driver's Fortitude		2			
4 🗆	Schivare prodigioso					
8 🗆	Schivare prodigioso mi	gliorato	3			
10 🗆	Doti avanzate					
20 🗆	Master Strike		4			
×	HARD DRIV	E				
When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts: • DC of all drive checks reduced by 2			5			
Base speed increases 10ft						
Acceleration increases 5ft			6			
ATTACCO FURTIVO						
DANNO FUR BONUS	DANNO FURTIVO Livello GONUS del Ladro Altro					
de	<u>5</u> = ( ÷ 2	) +				
		(per eccesso)				
Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.  Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.  Non viene moltiplicato dai Colpi critici.			8			
			9			
Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.  DRIVER'S FORTITUDE						
Livello If drop	below Ohp while driving, a Dremain in control of the vehi	OC15 Fortitude save allows	10			
7 ,001.01	COLPO DA MAES					
Un atta	cco furtivo riuscito può cau		11			
	si per 2d6 rounds					
Morte  COLPO DA MAESTRO Livello			12			
CD TEMPRA		0				
	= 10 + (	÷ 2 ) + INT	13			
	estro non può essere usato i 24 ore, che superi il TS su					
			14			