MRELEE  Base	GUERRERO	Fighter	*		A'	ГТАСК ВО	NUS	5		*	K	DA	ÑO -	7	CRIT	
Deep 10-09 A rises  1-1-1-1  133  147  158  159  159  150  150  150  150  150  150	MELEE	Nivel			+	+	>.		/							
### Agency of the company of the com	ENTR. EN AR	RMAS	Bon					FITTE		DEC	_	-				-
Transfer Personal State August date of the personal district of the contract o	Nivel Tipo de Arma				Use <b>DE</b>	X for melee atta	ack .	FUE	1	DES						_
ENTR. EN ARMADURA																_
ENTR. EN ARMADURA  ARA XEMOUR ARMADUR ARMADURA ARA MOUR CHECK FENALTY REDUCTION  ARMADURA ARA MOUR CHECK FENALTY REDUCTION  ARA MOUR CHECK FENALTY REDUCTION  ARMADURA  ARMADURA  ARMADURA  ARA MOUR CHECK FENALTY REDUCTION  ARMADURA  ARMA	9								·			×	1/2			
ENTR. EN ARMADURA ARMADUR ARMADURA ARMADUR ARMADUR CHECK BS DROVLS    -	13						lizació	on a: - 4	-	4						
ARX ARMOUR FERCH TO SERVICE TO SERVICE A CONTINUE AND CON	17			☐ Doble tajo	No dai	mage penalty						_				_
Solution mayor con amount	ENTR. EN AR	RMADURA	_	Gran Calidad	No acumi	ula con bonus m	ágicos		+1							_
## Type-Compression Apply a critical analysis of Compression Apply a critical analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply a critical effects to the security of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compression Apply and one effects or this analysis of Compressio			_	Soltura con un a	arma:				+1							
Especialización mayor con un arma  **A PERENTA  FERAR EFECT  WILL DICNUS  *** = 1		Y REDUCTION	SES.	Soltura mayo	or con arr	ma			+ 2							
PERR REFECT  WHAT  WEAPON MASTERY  DOTES DE ATAQUE  WARDON MASTERY  DOTES DE ATAQUE  WARDON MASTERY  WARDON MASTERY  WARDON MASTERY  DOTES DE ATAQUE  WARDON MASTERY  WARDON M	T -			Especializac	ión con u	n arma:							2			
WEAPON MASTERY  DOTES DE ATAQUE  Weapon Focus    Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   We	19 RD 5/- cuando usa armadura o	escudo		Especializ	zación ma	ayor con un arma	a					+	4			
WEAPON MASTERY  DOTES DE ATAQUE  Weapon Focus    Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   Weapon Focus   We	VALENT	ΓÍΑ	NO.	Penetrating Stril	ke Ignoi	re damage reduc	tion up	o to 5/—								
## # 2	Third Tillor		BO						ip to	10/—						_
WEAPON MASTERY  DOTES DE ATAQUE  The die Arms  DOTES DE ATAQUE  TACK ACTIONS    Weapon Focus   Wayor   Critico mejorado a Arms afiliado   Weapon Rocial Companies   Weapon Roc	MILL BONDS MINE	) .		Critico mejorado	o / Arma a	afilada / Efecto a	filado	mágico						× 2	Rango de ai	nenaz
DOTES DE ATAQUE  **Propriedates Especiales**  **Propriedates Especiales*  **Propriedates Especiales**	+ = (+	<b>F 2 ) ÷ 4</b> (Redondear abajo	o) _	20 Maestri	ía con Arr	mas Increment	a rango	o crítico y	siempr	e confirma o	rítico	S		+1	Multiplicado	r
Proprietations   Prop	WEAPON MA	ASTERY	7	G. cal Arma Bas	se						<u>_</u>	а	+		×	7
Proposition	20 Tipo de Arma		<u> </u>	Propieda	des Espe	ciales				Dano		u		Wea		
VTACK ACTIONS   Herdedran Attague extra all polesas   Weapon of Securities (D Mayor)   Direct migrates o Arma attailable   Material Columbar of Peakertaining Shiris (D Mayor)   Direct migrates o Arma attailable   Material Columbar of Peakertaining Shiris (D Mayor)   Direct migrates o Arma attailable   Material Columbar of Peakertaining Shiris (D Mayor)   Direct migrates o Arma attailable   Arma Basse   Bassic   Datio   Arma Basse   Datio   Arma Basse   Datio		ATAOHE							+		+					
Hendedura Ataque extra si golpeas		ATAQUE			cation			Crítico mej	orado (	o Arma afila	da		□ Mae	estría d	on Armas	ļ
Hendedura final Extra attack if enemy is knocked out   Hendedura final Mejorada Any number poture and the propried of the pr		S						/	/	/		d	+		×	Į
Herdedeurs final Eura attack if enemy is knecked out   Proprietade Especiales   Proprietade Es	☐ Gran Hendedura Cualquier núm	nero de ataques extra por asalto	=	Arma Rac	20				_	Basio	-	=			$\equiv$	7
Fernéedura final Mejorada Any number per round   Projectades Especiales   Projectades Especial	☐ Hendedura final Extra attack if e	enemy is knocked out		G. cal	36						>	d	+		×	
Critico angunte   Critico an			+	Propieda	des Espe	ciales			+		+					
Critico sangrante		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Weapon Focus		(□ Mayor)		Crítico mei		n Arma afila	da -		□ Mae			1
Critico Capador   Critico disjante   Critico atignate   Critico Inspilador   Critico Inspilador   Critico Singalador   Critico Singal				Weapon Specialis		(□ Mayor)		JITTICO IIIC)	//	J Airila airila			- Wide		on Annas	i
Critico ensordecedor   Critico fatignate   Critico of plispador   Critico Empalador   Critico Empalador mejorado   Bonus Moral Inspire Courage and similar   +   +			<u></u>	Penetrating Strik	ie	(□ Mayor)			/			d	+	L	×	1
Critico Disipador  Critico Empalador  Maestría con los criticos Aplica dos efectos criticos a la vez  Sneaking Precision Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto  DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO  Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador de Conjuros Aliado *2 para superar la resistencia a conjunto de la Lanzador Protegido *4 pa tiradas de concentración  Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado  Lanzador Protegido *4 pa tiradas de concentración  Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado  Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)				Acelerar Un ata	aque extra	a con bonus com	pleto			+1						
Maestria con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez   Soneaking Precision   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo está adyacente   Aquiente   Aq				of 1												
Maestria con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez   Soneaking Precision   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto   Popra se a contra enemigos más grado Protegido   Apply a critical effect to the segundo está adyacente   Aquiente   Aq	☐ Crítico Empalador		ES	avou Enen					]						,	
Maestria con los críticos   Aplica dos efectos críticos a la vez   Bonus Moral   Inspire Courage and similar   +   +   +     Sneaking Precision   Apply a critical effect to the segundo adque furtivo en un asalto     PoTES DE TRABAJO EN EQUIPO	☐ Crítico Empalador mejorado		BUE													_
DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO   Lanzador de Conjuros Aliado +22 para superar la resistencia a conjuno   Defensa Coordinada +2a CMD   Golpe Preciso When flanking +1d6 por golpe sucesivo   +1d6 por golpe s	☐ Maestría con los críticos Aplica dos	os efectos críticos a la vez		Bonus Moral In	spire Cou	urage and similar	r		+		+					
Rebasar When flanking														l		_
A cubierto Take ally's result on reflex save   SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK			9	□ Rehasar	When fl	anking				+ /						_
SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK    Centinela   Actual sen asalto sorpresa si el aliado puede   Golpea en el Hueco   Tras un ataque exitoso   Tas un ataque e		RABAJO EN EQUIPO	ABA	ζ			etá adı	vacente			anno.	do on	ortunida	d		_
SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK    Centinela   Actual en asalto sorpresa si el aliado puede   Golpea en el Hueco   Tras un ataque exitoso   Tas un ataque ex		ara superar la resistencia a conjui	TR	5 ———			sta au	yacente		• <b>4</b> d d l	aque				cucacivo	_
SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK    Centinela   Actual en asalto sorpresa si el aliado puede   Golpea en el Hueco   Tras un ataque exitoso   Tas un ataque ex		n	TES	Z Golpe Pie	eciso W	Hell HallKilly						.,	Luo poi	goipe	30003170	_
Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede   Muro de Escudos *1/*2a AC when both using shields   Lanzador Protegido *4a tiradas de concentración   Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado   Back to Back *2 to AC against flanking   Espalda con Espalda Mejorado *2al del aliado CA   Broken Wing Gambit Grant *2/*2, get attack of opportunity   Golpe vital Extra damage dice *1 dado   Carga Coordinada Charge the same foe as an ally   Ruta de Escape No provoca AdO cuando el aliado finta, ganas AdO   Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO   Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso   Ataque en manada Los ataques del aliado confirma un crítico   Soltura con los críticos   \$4\$ para confirmar críti			_	DECEAT DITE	EC O EI	TARIUODI/		,	//	//				1 —		
Muro de Escudos *1/*2a AC when both using shields   Ataque Poderoso   Ataque Poderoso   Ataque Poderoso   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death or Glory *4 (*1 at levels 11, 16, 20)   Ataque Poderoso en el primer ataque   Death			50.	BIOTAL BUF	F5 & 11	EAMWORK								_		
Cambiar sitios   Cambia sitio con un aliado   Cambiar sitios   Cambia sitio con un aliado   Cambiar sitios		·	SNC	☐ Golpea en el	Hueco	Tras un ataque e	xitoso			<b>+1</b> por	golpe	suce	sivo			_
Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado  Back to Back			CII	☐ Ataque Pode	roso				-		+			]		
Espalda Con Espalda Mejorado			KA	☐ Concentr	ación Fur	riosa Ignora pe	nalizad	ciones al A	taque l	oderoso en	el pri	mer	ataque			
Espalda Con Espalda Mejorado			TAC	☐ Death or	Glory +	<b>4</b> ( <b>+1</b> at levels 1	1, 16,	20)	+	Ì	+			contr	a enemigos r	nás gr
Charge -2 to AC for the rest of the round +2    Charge -2 to AC for the rest of the round   +2   Golpe vital Extra damage dice   +1 dado     Carga Coordinada   Charge the same foe as an ally   Golpe vital mejorado   +2 Dados   + d     Golpe vital mejorado   +3 Dados   + d     Golpe vital mejorado   +3 Dados   + d     Golpe Devastador   +2 por dado extra   + dado   + d     Golpe vital mejorado   +3 Dados   + d     Golpe Devastador   +2 por dado extra   + dado     Golpe Devastador   +3 Dados   + d     Golpe Devastador   +2 por dado extra   + dado     Golpe Devastador   +3 Dados   + d     Golpe Devastador   +4 para confirmar críticos     Ataque en manada   Los ataques del aliado te permiten hacer   5 ftpaso   +4 para confirmar críticos     Shake It Off   +1 to all saving throws per adjacent ally			ΑT													
Golpe vital Extra damage dice				Charge -2 to A	C for the	e rest of the roun	d			+ 2						_
Carga Coordinada Charge the same foe as an ally  Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES b Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico Shake lt Off +1 to all saving throws per adjacent ally			X		Extra dar	nage dice			+1	dado						_
Carga Coordinada Charge the same foe as an ally  Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		nt <b>u</b> ra	aliada ☐ Golpe vita	al mejora	do			+ 2	Dados	+		d	]		-
Ruta de Escape No provoca AdO cuando esta adyacente a un aliado Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES busa AC Golpe Devastador +2 por dado extra  Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally			ATI											]		-
Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO  Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso  Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico  Soltura con los críticos  Shake lt Off +1 to all saving throws per adjacent ally	☐ Ruta de Escape No provoca AdO cu	uando está adyacente a un aliado	GLE	☐ Golpe De	vastador	+2 por dado e	xtra				+			]		_
Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO  Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso  Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico  Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally			b <b>es</b> us	Sus a AC												
Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico  Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally					. Devusidi	aoi mejorado +.	- POI 0		Ċ.		hq	ia co	minidi (	THEOS		_
□ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally				0.11	41.								7.1	_		_
	<u> </u>			Soitura con los ci	riticos					<b>₹ 4</b> para	conf	ırmaı	criticos	_		_
Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC				-												_
□ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia			_													_