

(ALCHEMIST)

Alchemist
Level

ALCHEMY

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

Misc

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \underline{}$$

(Round down)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

Level
10 ☐ Immune to all poisons

MUNDANE POTIONS

EXTRACTS

<div>1</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div>2</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div>3</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div>4</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div>5</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div>6</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>

HEALING SALVE

HEALING POINTS

Alchemist
Level

$$d6 = \frac{1}{2} \div 2$$

Apply a healing salve or potion as a move action.

Apply a healing salve to self as a swift action.

Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.

Level
18

☐ Instant Alchemy

Craft any alchemical item as a full round action

Apply a healing salve as a swift action

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchemist Level

$(\div 2)$

(Round up)

SPLASH DAMAGE

+

ft Splash radius

OTHER DAMAGE

BOMBS PER DAY

Alchemist Level

Misc

SAVING THROW DC

Alchemist Level

Bombs Today

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.