A D.C.	FIC DRUID da Dru		×	INCAN	TESIMI	PREPARAT	ΓI	*
ARC	Live	22						
	Livello da Druido  - 2 = For Selvat	ma			0			
DIVINITÀ	Selval	1.10,40						
		\$30E						
		S. I. HALVAG						
×	DRUIDO	#						
Livello da Druido	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sop	rovivonzo			1			
1 🗆	Empatia selvatica							
	Migliora l'atteggiamento di un ar	nimale						
2 🗆	Arctic Native Bonus in icy terrain							
3 🗆	Icewalking							
	No movement penalty in icy terra  Arctic Endurance	ain			2			
4 🗆	Endure cold, immune to dazzling							
6 🗆	Wild Shape Trasformazione in un animale pi	acala a madia						
	Snowcaster	ccolo o illegio						
9 🗆	See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.				3			
	Flurry form							
13 🗆	Become a swirling colum of snow	W						
15 🗆	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magica	amente						
5					<b>—</b> 4			
CD TS	INCANTESIMI	Inc. Bonus						
Incantesimi	al giorno = Inc. +	4 8 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8						
	0	SAG SAG SAG SAG						
	1	7777			5			
	2	0000						
	3	0000						
	4	000						
	5	$\dot{q}$			6			
	6	$\phi \phi \phi$						
	7	<b></b>						
	8	000						
	9				<b>—</b> 7			
CD TS Incantes	simo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo							
Concentrazion	e = SAG +	Livello incantator						
LE	GAME CON LA NATUR				8			
	NO ANIMALE   DOMAIN							
Nome del Compa	gno animale							
					9			
Tipo di creatura								
			×	PERGAMENE		×	POZIONI	*
BONUS	EMPATIA SELVAGGIA	# (						
BONUS	Livello del Druido	Altro						
	= CAR + +							
`	ARCTIC NATIVE							
ARCTIC BONUS	Livello del Druido							
= ÷2								
Dague 4 - In 191 - 11	J	ion Otalii						
	e, Knowledge (geography), Percept e in aquatic terrains.							
×	FORMA SELVATICA							
Volte al giorno Volte oggi								