

# ANIMAL SPEAKER

Livello  
Del Bardo

(BARD)

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = CAR + Livello incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

I bardi possono indossare armature leggere senza subire  
perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY  
rds = 2 + (  × 2 ) + CAR +

Rounds  
Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.  
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.  
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **MUSICA LENITIVA**  
Use a performance roll to influence animals

Livello 5 **ATTRACT RATS**  
Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Livello 6 **SUGGERIZIONE**  
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**  
Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDE**  
 2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**  
Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**  
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROICA**  
 +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**  
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE**  
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

Summon Nature's Ally I

1

Summon Nature's Ally II

2

Summon Nature's Ally III

3

Summon Nature's Ally IV

4

Summon Nature's Ally V

5

Summon Nature's Ally VI

6

## CONOSCENZE BARDICHE

BONUS BONUS Livello Del Bardo Altro  
 = (  ÷ 2 ) +

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.  
I bardi possono usare tutte le abil di conoscenza senza addosso

## ANIMAL FRIEND

Livello **ANIMAL TYPE**

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard,  
and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals  
must pass an opposed Charisma check to attack

Livello 5 Speak With Animals at will for a chosen type

## ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti A tastiera

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di.....

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

## ECLETTICO

Livello 10 Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello 16 Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità