Waldläufer- Waldläufer- stufe		TATI-JI TRATOSCII VER TITEVITIS.		
WILD STALKER	Stufe 4	Wald	dläufer- stufe - 3 = Barbaren- stufe	
(WALDLÄUFER) STRONG SENSES +	KAMPFRAUSCH!DAUER Wa	dläufer- Sonst. I	Mod. KAMPFRAUSCH!	
PERCEPTION Waldläufer- Optional		* 2) - 4 +	HEUTE	
** Stufe Bonus Bonus ** 4	Runden KO + (STÄRKEKONSTITUTION BONUS		
Optional bonus applies if the character already has low-light visi	KAMPFRAUSCH!			
Bevorzugtes Gelände	PACE!	6 6	2 -2	
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6		8 8	3 -2 4 -2	
8			- 1	
13	(Gesamter Atributswert -10)/2	ST KC) RK	
18 □─□ TIEREMPATHIE	ERSCHÖPFUNGAMPIRAUSCH! DAUER Dauer * 2	Stärkewert Geschic Abzug -2 Malus -2	klichkeitswert 2 Während man erschöpft ist kann man nic rennen, anstürmen oder Kampfrausch eir	
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonst. Mod.	Rur den × 2	WILD TALENTS	Termen, ansturmen oder Kampiradsch en	
= CH + +	X	WILD TALENTS	*	
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. TRACK Waldläufer- stufe Spuren suchen Webenskunst Bonus Spuren suchen	zu verbessern			
ZAUBER	7			
Stufe Waldläufer- stufe - 3 = Zauber- stufe				
RW gegen Zauber Grund- Bonuszaube	er			
	VORBEREITETE ZAUBER			
2				
3 , , , , , ,				
4				
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad		2 🗆 🗆		
Konzentration = WE + Zaub stufe				
		3		
ZAVIDDOCE S DD		4		
ZAUBERSTÄBE				
# 000 000 000 C	SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	
# # 0000000000000000000000000000000000				
T PO				
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0				
W				