

KÄMPFER

RANGED

WAFFENTRAINING

Stufe

Waffengruppe

5

9

13

17

RÜSTUNGSTRaining

MAX ARMOUR

GE BONUS

+

ARMOUR CHECK

PENALTY REDUCTION

-

Stufe

19

SR 5/- bei getragener Rüstung oder Schild

TAPFERKEIT

FEAR EFFECT

WILL BONUS

+

Fighter

Stufe

= ( + 2 ) ÷ 4 (abrunden)

WEAPON MASTERY

Stufe

20

Waffengruppe

ANGRIFFSTALENTE

ATTACK ACTIONS

☐ Doppelschlag

Weiterer Angriff nach Treffer

☐ Rundumschlag

Any number of extra attacks per round

☐ Cleaving Finish

extra Angriff wenn Gegner Bewusstsein verliert

☐ Improved Cleaving Finish

unbegrenzt oft pro Runde

CRITICAL EFFEKTE

☐ Blutend

☐ Kränkelnd

☐ Kritischer Treffer (blind)

☐ Wankend

☐ Verkrüppelt

☐ Betäubt

☐ Kritischer Treffer (taub)

☐ Kritischer Treffer (erschöpft)

☐ Kritischer Treffer (Magiebann)

☐ Kritischer Treffer (entkräftet)

☐ Kritischer Treffer (Aufspießen)

☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen)

☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft

Kritische Treffer haben zwei Effekte

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the auf den zweiten hinterhältigen Angriff in einer Runde an

GEMEINSCHAFTSTALENTE

☐ Allied Spellcaster

+2um Zauberresistenz zu überwinden

☐ Coordinated Defence

+2auf die KMV

☐ Coordinated Manoeuvres

+2auf den KMB

☐ Duck and Cover

Nutze REF Wurf eines Verbündeten für dich selbst

☐ Ausguck

Act in surprise round if ally can act

☐ Shield Wall

+1 / +2auf die RK wenn beide Schilde nutzen

☐ Shielded Caster

+4auf Konzentrationswürfe

☐ Swap Places

Tauscht Platz mit Verbündetem

☐ Back to Back

+2 to AC against flanking

☐ Improved Back to Back

+2auf Verbündete RK

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Kavallerieformation

Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes

☐ Coordinated Charge

Auf den selben Gegner stürmen wie ein Verbündeter

☐ Escape Route

Provoziere keine Gelegenheitsangriffe wenn neben Verbündeten

☐ Gemeinschaftliche Finte

Wenn ein Verbündeter fintiert, verliert der Gegner seinen GE bonus to RK

☐ Verbesserte Gemeinschaftliche Finte

Provoziert einen Gelegenheitsangriff, wenn Verbündeter eine Finte ausführt

☐ Pack Attack

Angriff eines Verbündeten erlaubt dir einen 5ftSchritt

☐ Seize the Moment

Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch trifft

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Gemeinsames Zu-Fall-bringen

Würfle zweimal und nutze das bessere

☐ Target of Opportunity

Extra Angriff wenn Verbündeter mit Fernkampf trifft

ATTACK BONUS

Basis

Attack

Bonus

+

+

+

/ / /

Geschicklichkeit

GE

Strength rating (composite bow)

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon (crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Kampf mit zwei Waffen

Reduziert Mali auf:

- 2 / - 2

Meisterarbeit

Nicht kumulativ mit magischen Boni

+ 1

Waffenfokus:

+ 1

Mächtiger Waffenfokus

+ 2

Waffenspezialisierung:

+ 2

Mächtige Waffenspezialisierung

+ 4

Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

5/-

Greater Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

10/-

Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber

x 2

Bedrohungsbereich

Stufe

20

Waffenmeisterschaft

Kritische Bedrohungen immer bestätigt

+ 1

Multiplikator

WAFEN BONUS

☐ MA

Zugrundeliegende Waffe

Basic Schaden

d +

x

+

Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus

(☐ Mächtig)

☐ Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe

☐ WAFENMEISTERSCHAFT

☐ Weapon Specialisation

(☐ Mächtig)

☐ Penetrating Strike

(☐ Mächtig)

/ / /

d +

x

WAFEN BONUS

☐ MA

Zugrundeliegende Waffe

Basic Schaden

d +

x

+

Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus

(☐ Mächtig)

☐ Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe

☐ WAFENMEISTERSCHAFT

☐ Weapon Specialisation

(☐ Mächtig)

☐ Penetrating Strike

(☐ Mächtig)

/ / /

d +

x

BUFFS

Hast

One extra attack at full bonus

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

Moralbonus

Inspire Courage and similar

+

+

ZWISCHENSUMME BUFFS & TEAMWORK

/ / /

ATTACK ACTIONS

☐ Hammer the Gap

bei erfolgreichem Angriff

+1

pro fortlaufendem Treffer

☐

☐

☐

☐

☐ Point-blank shot

Within 30ft

+1

+1

☐ Precise shot

No penalty firing into melee

☐ Clustered shots

Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot

Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot

Within 30ft

IN

☐ Rapid shot

Extra attack at full

-2

☐ Manyshot

Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot

AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot

AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot

Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run

Attack at any point during your move

☐ Konzentrierter Schlag

Extra Schadenswürfel

+ 1 Würfel

☐ Verbesserter Konzentrierter Schlag

+ 2 Würfel

☐ Mächtiger Konzentrierter Schlag

+ 3 Würfel

☐ Devastating Strike

+2pro extra Würfel

+

☐ Improved Devastating Strike

+2pro Würfel

+

um Kritische Treffer zu bestätigen

Kritischer-Treffer-Fokus

+ 4

um Kritische Treffer zu bestätigen