

JESTER

Jester
Level

Level
Bonus

+

Уровень
Заклинателя

Изученные заклинания

Заклинания

Заклинаний известно КС в день заклинаний

		0		CHA - 4
		1		CHA - 4
		2		CHA - 4
		3		CHA - 4
		4		CHA - 4
		5		CHA - 4
		6		CHA - 4

КС спаса заклинания = 10 + CHA + Уровень заклятия

ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

%

JESTER

Jester Level	Perform (Comedy) Ranks	Dodge Bonus (Up to CHA)
1	3	Jester's Audacity Inspiring Quip Fascinate
2	5	<input type="checkbox"/> Отражение стрел
3	6	<input type="checkbox"/> Taunt
6	9	<input type="checkbox"/> { Calming Performance Snatch Arrows
9	12	<input type="checkbox"/> Buffoonery
10		<input type="checkbox"/> Bone Rattler
12	15	<input type="checkbox"/> Vicious Lampoon
15	18	<input type="checkbox"/> Vexing Dialogue
18	21	<input type="checkbox"/> Mass Suggestion

Morale Penalty

CHA

JESTER'S PERFORMANCE

WILL
SAVE DC

Jester Level

$$= 10 + \left(\frac{\text{Jester Level}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Use this DC for the Fascinate, Taunt, Buffoonery, Vicious Lampoon, Vexing Dialogue and Scathing Wit will (negates) save

From level 10:

☐ Affect intelligent undead (they receive a +2 to save)

WANDS

ЗАРЯДОВ	#	
ЗАРЯДОВ	#	
ЗАРЯДОВ	#	
ЗАРЯДОВ	#	
ЗАРЯДОВ	#	
ЗАРЯДОВ	#	

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

0

0000

1

0000

2

0000

3

0000

4

0000

5

0000

6

0000

FASCINATE

AUDIENCE
MAX FASCINATED

Jester Level

Прочее

$$= \left(\frac{\text{Jester Level}}{3} + 1 \right) + \text{Прочее}$$

CALMING PERFORMANCE

FRIENDLY ATTITUDE
DURATION

Jester Level

Прочее

$$\text{mins} = 10 \times \left(\frac{\text{Jester Level}}{3} + 1 \right) + \text{Прочее}$$