

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Munición	#		Munición Especial	#	
Munición	#		Munición Especial	#	

SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de Trampas

EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01010001

INICIATIVA

VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

ATAQUE BASE

BON	ATAQUE	ATAQUE A
-----	--------	----------

$$+ = + - +$$

GRAPPLE

$$\text{BON A BONUS} = \text{Ataque Base} + \text{Size Modifier} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

SALUD

PUNTOS DE GOLPE ☐ Heridas ☐ Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg

pg

pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod de Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA	= 10	+	DES	+		
		+		+		
			+	-	+	+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

METAMAGIA

[illegible]

APTITUDES DE COMBATE
