

INITIATIVE

BONUS D' BONUS Dons Entrainement Divers
INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Speed with Armour Vitesse temp
m cases m cases m cases
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade
m cases m cases m cases

ATTAQUE DE BASE

BASE MELEE RANGED
ATTACK ATTACK ATTACK
Temp Attack Moral Buffs Nerfs Attaque
Bonus Bonus en puissance
+ = + - -
Temp Damage Moral Buffs Nerfs Attaque
Bonus Bonus en puissance
+ = + - +

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE
BONUS Base Attack Bonus / Monk Level Taille Modificateur Divers
BMO = STR + - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Esquive Deflection
Modifier

DMD = 10 + STR + DEX + + + SAG + + BBA -

FLAT-FOOTED CMD Deflection Modifier Niveau de moine Base Bonus d'attaque Taille Modificateur

DMD = 10 + STR / / + + SAG + + BBA -

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels
+ BMO + DMD

SANTE

POINTS DE VIE Blessures Mourant Stable Non-lethal Inconscient
pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Esquive Deflection Modifier Niveau de moine Natural Armour Taille Modificateur
CA = 10 + DEX + + + SAG + + +
FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS
CA = 10 / / + + SAG + + +
TOUCH ARMOUR CLASS
CA = 10 + DEX + + + SAG + + +
CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered
+ CA

Réduction de dommage

Notes

ATTAQUES

Combat à mains nues

Bonus d'attaque Domage Critique
d x

Portée Type Bonus d'attaque Domage Critique
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Domage Critique
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Domage Critique
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Domage Critique
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Domage Critique
m cases d x

Munitions Munitions spéciales
#

Munitions Munitions spéciales
#

SAVES

JET DE SAVE Base Racial Divers Temp
VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE
REF = DEX + + + +

WILL SAVE
VOL = SAG + + + +

Niveau
2 Evasion Endurance Trap Sense
9 Improved Evasion

Modificateurs conditionnels

EFFETS

Effets