

DRUNKEN BRUTE
(BARBARIAN)

Barbaren-
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> Raging Drunk KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Entrinnen
3	<input type="checkbox"/> Trap Sense +1
5	<input type="checkbox"/> Verbessertes Entrinnen
6	<input type="checkbox"/> Trap Sense +2
7	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Trap Sense +3
10	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/> Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/> Trap Sense +4
13	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsammer Wille
15	<input type="checkbox"/> Trap Sense +5
16	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Trap Sense +6
19	<input type="checkbox"/> Schadenreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mighty RAGE!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED DURATION

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

(

× 2

)

+

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSEN
ABZUG

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributswert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER

Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Abzug vom Geschicklichkeits
-wert -2

Runden

× 2

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein...

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14