INICIATIVA

BONUS BONUS | Dotes | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

Vel de Nado | Vel de Vuelo | Vel Trepando

ATAQUE BASE

BON ATAQUE BONUS | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bon Temp Ataque | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - -

Bon Temp Daño | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - +

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA BONUS | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | Misc

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | Misc

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC CMD | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | Misc

DMC = 10 + FUE / / + + BAB - +

BMC Temp | DMC Temp | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

pg | pg | pg

CLASE DE ARMADURA

Mod de Esquiva | Mod de Desvío | CA Armadura | CA Escudo | Armadura Natural | Mod de Tamaño

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp | Resistencia a conjuros | Mod Condicionales

+ CA

Reducción Daño

/

Notas

ATAQUES

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d ×

Munición # | Munición Especial #

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d ×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

SALV SAVE | Base | Racial | Misc | Temp

FORT = CON + + + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + + + +

SALV SAVE

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de Trampas

Mod Condicionales

EFECTOS