PLAINS DRUID Nivel de Druida					CONJUROS PREPARADOS					
		Nivel de	Niv	el de			-			
		Druida		Ivaje			0			
×		DRU		,			_			
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia								
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal Plains Traveller					_			
							-			
2			in plains terrain				1			
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed					_			
<u> </u>		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med								
.							-			
4							- 3			
							2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,					-			
			and damage against a charging foe							
13		Las Mil Caras Change appearance at will					-			
15			Cuerpo Eterno				3			
		No longer age,	, cannot be magic	t be magically aged			_			
``		CONJ		#						
CD Salv de Conjur		Conjur al Día	os ₌ Conjuro©g a Base	pnjuros Adicionales → ∞ ≃			_			
		0		SAB -			4			
		1					_			
		2								
		3					_			
		4					- 5			
		5					_			
		6								
		7					_			
		8					- 6			
		9					-			
CD Salv	 de Con	ijuro = 10 + SAB	+ Nivel Conjuro							
Concentra	ooión		SAB +	Nivel de			_			
vínculo con naturaleza							7			
		ERO ANIMAL		EZA			-			
L COM	I MINI	INO ANIMAL	DOMAIN							
Poder Con	codido			Poder Concedido			8			
							-			
Nivel				Nivel						
9				00			9			
Uso	os .			Usos			_ /			
alc	día	EMDATIA	CALVAIR	al día	×	PERGAMINOS		×	POCIONES	#
BONUS D	DE EM	EMPATIA IPATÍA	SALVAJE	,						
SALVAJE			Nivel de Druida	Misc						
		= CAR	+ +	•						
``		PLAINS TE	RAVELLER							
PLAINS										
BONUS		Nivel de Druid								
		=	÷ 2	0'.''. 0 '		7.				
Bonus a Ini	iciativa	a, Saber (geograf	ria), Percepción, S	Sigilo y Superviven	icia en terreno	s acuaticos.				
X		FORMA S	SALVAJE	*			_			
	Veces al día Veces hoy									