Waldläufer-	ERZFEINDE	
INFILTRATOR stufe Stufen		ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(WALDLÄUFER) Sturen Bonus +	1	
TIEREMPATHIE	5	
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonst. Mod.	10	
= CH + +	<u>15</u>	
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu v		
TRACK	KAM	PFSTIL
Waldläufer- Überlebenskunst stufe Bonus	 Waldläufer- □	
Spuren suchen = (÷ 2) +	stufe	
ZAUBER	2	
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3 = Zauber- stufe		
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber pro Tag = zauber + WIS	6	
1 pro rag zauber mis	10	
2	Kampfstiltalente können ohne die normalen Vo	
3 0000	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rustung tragt.	
4	Stufe	
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad	4 TEILE ERZFEIND	TIERGEFÄHRTE
Konzentration = WE + Zauber-stufe	SHARE FAVOURED ENEMY DAUER Sonst. Mod.	Name
	Runden WE +	Creature type
	(WE Minimum 1)	
	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsakt	Waldläufer- stufe - 3 ⊡ruiden- stufe
		TETE ZAUBER
		1
		2
		2
		3
		4 000
ZAMPROGENE		
ZAUBERSTÄBE		
¥ 000 000 000	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# COO OOO OOO		

3 000 000 000		
#		
* DDD DDD CCD		
# 000 000 000		
Power # 000 000 000		
§ " 666 666 666		