ARCANE DU	ELIST Livello Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO) INCANTESIMI		.
IncantesimiCD salvezza IncantesimiIncantesImiantesimi Bonu		0
conosciuti incantesimi a	al giorno Base 4 8 2	
0	CAR CAR CAR	
1		1
2		
3		
4		
5		₂
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR +		
Concentrazione	ECAR + Livello incantato	те
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA		3
I bardi possono indossare armature leggere senz		a
* ESIBIZIONE BARDICA		
DURATA Livello Varie		
Bardo (0	
$r = 2 + (\times 2) + CAR +$		
Round 000 0000		
VOLONTÀ CD SALVEZÆvello da Bardo		
=10+(÷2)+CAR		5
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim 7 invece che come azione standard		
ESIBIZIONI		
RALLYING CRY Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.		6
DISTRAZIONE Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw. AFFASCINARE Livello		TALENTI BONUS
		Livello Livello DAMAGE BONUS incantatore
		1 □ Arcane Strike + = 1 + (÷ 5)
PUBBLICO MAX Bardo		
	÷ 3 (Arrotond.per eccesso)	2 Combat Casting +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled
	charme e compulsione	6 Disruptive +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area
Bonus a tiri di attacco e danni		10 Spellbreaker
Livello ISPIRARE COMPETER	NZA	Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity
3 +		Penetrating Stike Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)
BLADETHIRST Livello	ivello	Creater Denetrating Strike
6 = (÷ 3) - 1 (Arrotondato per difetto)	Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon		LEGAME ARCANO
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		Livello OGGETTO LEGATO 5
9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra		ARCANE ARMOUR
		Livello Medium Armour Proficiency Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
Livello 12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.		Livello
		16 Heavy Armour Proficiency Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI		
+4 a tutti i tiri salvezza		
+4 AC Livello MASS BLADETHIRST		
18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4		
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza		