ATAQUES	iniciativa ,
	BONUS BONUS Dotes Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	INIC = DES + +
Munición c Munición Especial c	VELOCIDAD  VELOCIDAD  Vel con Armadura  Vel Temp
Munición # 000000000 # 0000 # 0000 # 0000	' с с
	* ATAQUE BASE
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	Bon Temp Bon Temp BASE ATTACK BONUS Ataque Daño
, c d ×	+ +
Danida Manua	
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  , c	
' c dx	GRAPPLE
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	Size Modifier  BON A BONUS × 4 Misc
, c d ×	BON A BONUS × 4 Misc  = po v + × 4 + FUE +
SALVACIONES	SALUD
SALV SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPTèridas  FORT = CON + + + +	☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente
	pg pg see see see see see see see see see se
REF = DES + + + +	Armadura Mod de Mod de adura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
SALV SAVE  CA = 10 + DES +	
VOL = SAB + + + + CLASE DE ARMADURA DESPREVENI	
□ Evasión □ Evasión □ Aguante □ Sentido de	+ + + - + +
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	
ARMADURA CA = 10 + DES /	
CA Temp Resistencia a conjuros educción  Tipo Vel Máxima Max DES a CA CA	Daño Mod Condicionales
' C EFECTOS	APTITUDES DE COMBATE
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura + % Ib	AFIIIODES DE COMBATE
	70000
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo + % lb	
EQUIPO	
FEATS	APTITUDES ESPECIALES
Propiedades	
Throat	
Propiedades	
Body	
Propiedades	
Arms	
Propiedades	
Manos	
Propiedades	
Anillo	
Propiedades	