	MONJE	Nivel de Monje		
FLURRY OF BLOWS				
FLURRY ATTACK BONUS				
PLENITUD CORPORAL				
HEALING PO	INTS Nivel Monje			
	=×;	2		
Points Healed				
		pg		
X	ABUNDANT	STEP		
CASTER LEVEL Nivel Monje				
	=÷2	(Redondear abajo)		
ALMA DIAMANTINA				
RESISTENCIA A CONJUINIVE Monje				
	= 10 +			
×	Palma Temb	lorosa		
DÍAS DAYS	Nivel Monje			
	=			
SAVE DC	Nivel N	lonje		
	= 10 + (÷ 2) + SAB		
CUERPO VACÍO				
ASALTOS ROUNDS	Nivel Monje	Asaltos Hoy		
turnos =				
_	YO PERFE	СТО		

Treated as an Outsider

target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

×.		MONJE
Nivel de Monje		
1	Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma	Usa una acción de asalto completo para más ataques Treat hands as weapons
2	□ Evasión	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Mente en Calma	+2 to saves against enchantments
4	□ { Ki Strike (magic) Slow Fall 20 ft	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura de caida, usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Slow Fall 30 ft	
7	☐ Wholeness of Body	Heal wounds
8	☐ Slow Fall 40 ft	
9	□ Evasión Mejorada	Take only half damage even on failed reflex
10	□ { Ki Strike (lawful) Slow Fall 50 ft	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□ Cuerpo Diamantino Greater Flurry	Inmune a todos los venenos
12	□ { Abundant Step Slow Fall 60 ft	Use dimension door once per day
13	☐ Diamond Soul	Spell resistance
14	☐ Slow Fall 70 ft	
15	☐ Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	☐ { Ki Strike (adamantine) Slow Fall 80 ft	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□ Cuerpo Eterno Lengua del Sol y de la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Slow Fall 90 ft	
19	☐ Empty Body	Assume ethereal state
20	Perfect Self Slow Fall any distance	Considerado un Ajeno