٨٨١	TAT	ΓIC DRU	Druic	len- tufe	<b>X</b>	VORBERI	EITET	E ZAUBE	.R	*
AQU	JA.			Tier	! *		_			
		Druiden- stufe	<b>– 2 =</b> ge	stalt .evel			- 0			
`*		DRUI		,			_			
Druiden stufe	-	Naturgespür	(noture) and C	urvivol						
1		+2 to Knowledge Tierempathie	e (nature) and S	urvivai			_			
		Improve the attit		al			_			
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a	i <b>on</b> quatic terrain	1			_ 1			
3		Natural Swimme					_			
		Swim at half lan								
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures					_			
	Ш	Tiergestalt Werde irgendein	kleines oder m	ittelaroßes Tier			_			
		Seaborn					_ 2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					_			
12		Deep Diver	Deep Diver							
13		Damage reduction	-	eep pressure			_			
15		Zeitloser Körper altert nicht mehr, kann magisch nicht gealter			erden		- 3			
		ZAUB					_			
RW geg	en	ZAUB		Bonuszauber						
Zaube		pro Tag	= zauber +	Bonuszauber			_			
		0		WE - WE - WE -			- 4			
		1		7777			_			
		2		0000						
		3		<b></b>			_			
		4		0000			- 5			
		5		<b></b>			_			
		6		000						
		7					_			
		8		000			- 6			
		9					_			
Zauberr	ettungs	s SG = 10 + WE + Za								
Konzenti	ration	=	WE +	Zauber- stufe			_			
×	В	UND MIT DER NATU					<b>7</b>			
□ TIE			<b>X</b> DOMAIN	-			_			
Verliehen	e Fähio	keiten	1	Verliehene Fähigk	ceitren — —		8			
							_			
Stufe				Stufe						
98				SG			9			
Einsetzbar DDDDDEinsetzbar							_ 9			
pro Tag						SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	<b>"</b> (
TIEREM	PATH		AIIIL				- 1			
BONUS		l	Druidenstufe	Sonst. Mod.						
		= CH +	+							
×	A	QUATIC AD	APTATION	N ,						
AQUATI BONUS	C	Druidenstufe								
POMOS		I	÷ 2							
Ropus to 1	nitiatio	e, Knowledge (geo		ation Stoolth						
		n while in aquatic		nion, stedith,						
×		TIERGES	STALT	,						
Anzahl pro Tag Heute verwendet										