

SEEKER  
(SORCERER)

Zauber-  
stufe

BLUTLINIE

Bloodline powers

Stufe

1

Stufe

9

Stufe

20

TINKERING

Wahrnehmung

Stufe

Fallen aufspüren  =  + (  ÷ 2 )

Mechanism.  
ausschalten

Stufe

Fallen entschärfen  =  + (  ÷ 2 )

Includes Sorcerer, Oracle, Rogue and any class with Trapfinding

ZAUBER

Bekannte Zauber RW gegen Zauber Zauber pro Tag = Grund- + Bonuszauber  
zauber

		0			CH - 4
		1			CH - 8
		2			CH - 12
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

SEEKER LORE

Stufe

3

+4

Bonus to concentration, caster level checks, Knowledge (arcana) and Spellcraft when relevant to your bloodline bonus spells.

BLOODLINE FEATS

Stufe

7

Stufe

13

Stufe

19

SEEKER MAGIC

Stufe

15

Apply metamagic feats to your bloodline spells at 1 lower spell level adjustment.

BEKANNTE ZAUBER

0

Bloodline Spell

1

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

2

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

3

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

4

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

5

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

6

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

7

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

8

☐  
☐  
☐  
☐

Bloodline Spell

9

☐  
☐  
☐  
☐