



DIVINE STRATEGIST

DER DOMÄNE

Divine Strategist Level
Zauberstufe

(KLERIKER)

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	=	Grundzauber	+ Bonuszauber
0				WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1		+1	
2	+1		+1	
3	+1		+1	
4	+1		+1	
5	+1		+1	
6	+1		+1	
7	+1		+1	
8	+1		+1	
9	+1		+1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	=	WE	+	Zauberstufe
Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)		1
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)		2
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)		3
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)		4
Heilen / Leid	10 × Stufe			6

MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

$$+ \text{ } = \text{ } \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

$$= \text{ } \div 4$$

Stufe 20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Kleriker-Stufe

$$= 2 + (\text{ } \div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT Bonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsan

Stufe 8 Add INT bonus to any one d20 roll:

$$\text{ANZAHL PRO TAG} = (\text{ } \div 2) - 7$$

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9

Domänenzauber +1