

FORMA SELVATICA

Livello
Druido

Tipo di creatura

Mod.
Taglia

STATISTICHE

Punteggio Della statist.

Bonus oggetto

Bonus Temporaneo

Modificatore Della statist.

FOR

DES

COS

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

Altro

Initiative

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

m

q

Velocità temporanea

m

q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS

Mod. Taglia

Altro

BMC

=

+

FOR

+

+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di Difetto

Bonus Schivare

Modificatore di Defletto

Bonus attacco base

Mod. Taglia

Altro

Bonus di Morale

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

+

+

BaB

+

+

+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. Taglia

Altro

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporanea

Resistenza agli Incantesimi

riduzione del Danno

CA

/

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. Taglia

Altro

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporanea

Resistenza agli Incantesimi

riduzione del Danno

CA

/

ABILITÀ SPECIALI

TIRI SALVEZZA

Base

Altro

Temp

SALVEZZA DI TEMPRA

TEM

=

COS

+

+

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF

=

DES

+

+

RITRATTO

FORMA SELVATICA

Livello
Druido

Tipo di creatura

Mod.
Taglia

STATISTICHE

Punteggio Della statist.

Bonus oggetto

Bonus Temporaneo

Modificatore Della statist.

FOR

DES

COS

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

Altro

Initiative

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

m

q

Velocità temporanea

m

q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS

Mod. Taglia

Altro

BMC

=

+

FOR

+

+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di Difetto

Bonus Schivare

Modificatore di Defletto

Bonus attacco base

Mod. Taglia

Altro

Bonus di Morale

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

+

+

BaB

+

+

+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. Taglia

Altro

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporanea

Resistenza agli Incantesimi

riduzione del Danno

CA

/

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. Taglia

Altro

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporanea

Resistenza agli Incantesimi

riduzione del Danno

CA

/

ABILITÀ SPECIALI

TIRI SALVEZZA

Base

Altro

Temp

SALVEZZA DI TEMPRA

TEM

=

COS

+

+

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF

=

DES

+

+

RITRATTO