

CLASE DE PRESTIGIO CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

PANTHER WARRIOR

- Nivel
- 1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BONUS

+

DAÑO BONUS

+

} =

FELINE FIGHTING

- Nivel
- 2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

- Nivel
- 3 **SCENT ABILITY**
DURACIÓN
- Panther
Warrior
Level
- mins =

FELINE LEAP

- Nivel
- 4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

- Nivel
- 5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SALVAJE

Wildshaper
Level

Nivel de
Druida

Panther
Warrior
Level

Veces al día

Veces Hoy

= + +

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura



Mod de
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Punt. Bon Bonus Mod
Caract. Objeto Temp Característica

Modificador = (Punt. Caract. - 10) ÷ 2

COMBATE

BON BONUS

Misc

INIC = **DES** +

VELOCIDAD

Vel Temp

, c , c

MANOEUVRES

BONUS MANIOBRA BONUS

Mod de
Tamaño

BMC = + **FUE** +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE

DMC = 10 + **FUE** + **DES** + + + + **BAB** + +

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

Armadura
Natural

Mod de
Tamaño

Misc

CA = 10 + **DES** + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + **DES** / - +

CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

SALVACIONES

SALV SAVE

Base Misc

FORT = **CON** + +

SALV SAVE

REF = **DES** + +