

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MENHIR SAVANT

Nivel de
Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro
Base

+ Conjuros Adicionales

| CD Salv de Conjuros | Conjuros al Día | Conjuro Base | Conjuros Adicionales |
|---------------------|-----------------|--------------|----------------------|
| 0 | | | SAB - 4 |
| 1 | | | SAB - 4 |
| 2 | | | SAB - 4 |
| 3 | | | SAB - 4 |
| 4 | | | SAB - 4 |
| 5 | | | SAB - 4 |
| 6 | | | SAB - 4 |
| 7 | | | SAB - 4 |
| 8 | | | SAB - 4 |
| 9 | | | SAB - 4 |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nivel

2

Usos al Día

=

3 +

SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nivel

9

Usos al Día

=

SAB

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES