

FAMILIAR Животное компаньён MOUNT SUMMONED CREATURE

Creature Name Age Creature Level

Вид существа Subtype Bec Height lb ft HIT DICE d

XP

Параметры

Значение параметра	Item Bonus	Модификатор параметра	Temp Bonus
STR		STR	
DEX		DEX	
CON		CON	
INT		INT	
WIS		WIS	
CHA		CHA	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

FEATS & SPECIAL ABILITIES

TRAINING

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

hp hp hp

COMBAT

INITIATIVE BONUS Прочее

ИНИЦ = DEX +

BASE ATTACK Temp Attack Temp Damage

BASIC SPEED Swim Speed Fly Speed

Climb Speed Burrow Speed Temp Speed

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE Модификатор размера Прочее

Bonus = Base Attack + STR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Bonus отражения Базовый бонус атаки Модификатор размера Прочее Бонус Боевого духа

35M = 10 + STR + DEX + + + ББА + + +

DEFENCE

КЛАСС ЗАЩИТЫ Armour & Shield Модификатор размера Прочее

K3 = 10 + DEX + - +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

K3 = 10 / + - +

TOUCH ARMOUR CLASS

K3 = 10 + DEX / - +

Временное сопротивление заклинаниям Уклонение от урона

K3 /

COMBAT ABILITIES

АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

Аммуниция #

SAVING THROWS

Base Save Прочее Временный

FORTITUDE SAVE

СТОЙК = CON + +

REFLEX SAVE

РЕФ = DEX + +

WILL SAVE

WILL = WIS + +

☐ Уклонение ☐ Endurance

EFFECTS