TDODING		Уровень	``		FIREAR	M STYLE	*
	HUNTER [®] NGER)	Level Bonus		1 Grit Points	You may gain up to V grit points each day	wis	
7	Избранные враги		Уровені 2	Deadeye	Use touch AC beyond	d first range increment	Cost: 1 pt per range increment
эровень	ЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2 4 6 8 10	2	Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately Alternatively, drop pr	y; +2 AC against trigger rone for +4 AC	ring attack Cost: 1 pt
1		-		Quick Clear	Fix a broken firearm	as standard action	Cost: (1 pt to fix as a move action)
5			6				
10			10				
15			14 18				
20			10		THINAS	DIC ATRE	
И	збранный ландшаф	TO T	HUNTER'S AIM ypobehb Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two Touch range				
уровень O FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8			4 range increments. This stacks with similar effects.				
3			×		ПОДГОТОВЛЕНН	ЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ	*
8							
13]		1	
18							
, II	MPROVED TRAC	K					
	Уровень Рейнджера	Бонус Выживания				2 000	
Выслеживание	= (÷ 2)	+ +2					
выслеживание – (
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.						3 🗆 🗆	
Заклинания							
Уровень 4	Уровень Рейнджера Закл	Уровень инателя					
KC		ыхБонусные закляти аний WIS	П 🗆 П			4	
спасброска	в день заклина	аний WIS					
1							
2							
3		_					
4							
КС спаса заклина	ния = 10 + WIS + Уровен 						
Концентрация	= WIS	+ Уровень Заклина	теля				

×	WANDS		
	80 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	СВИТКИ	зелья 💌
	замядов # 00000000000000000000000000000000000		
	99 # 000 000 000		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	3AP9108		