

Munição #  Munição Especial # 

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Temp Attack Bonus	Bônus de Moral	Bufs	Nerfs	Power Attack
+	+	-	-	
Temp Damage Bonus	Bônus de Moral	Bufs	Nerfs	Power Attack
+	+	-	+	

**GRAPPLE BONUS**  $\times 4$  **Outros**

$$\boxed{\text{Base Attack}} \times 4 + \text{FOR} +$$

SAVES					HEALTH						
Fortitude	SAVE	Base	Racial	Outros	Temporário	HIT POINTS	Wounds	<input type="checkbox"/> Dying	<input type="checkbox"/> Stable	Non-lethal	<input type="checkbox"/> Unconscious
FORT	= CON	+	+	+	+	hp					hp

REFLEXO

RESISTÊNCIA

REF

=

DES

+

+

+

+

+

VONTADE

RESISTENCIA

VONTADE

=

SAB

+

+

+

+

+

☐ Evasão
☐ Improved Evasion
☐ Endurance
☐ Trap Sense

CLASSE DE ARMADURA

Armour AC

Shield AC

Armadura Natural

Modificador de Tamanho

Modificador de Deflexão

Outros

CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

+

-

+

+

SURPRESA

ARMOUR CLASS

CA

=

10

/

+

+

+

-

+

+

TOQUE

ARMOUR CLASS

CA

=

10

+

DES

/

/

/

-

+

+

EFFECTS		CA Temporária Resistência Mágica	Modificadores Condicionais
		CA	
		Redução de Dano	