

INVESTIGATOR

Nivel de Investigador

(PÍCARO)

INVESTIGATOR		
Pícaro Nivel		
1	<input type="checkbox"/>	Follow Up Sneak Attack
2	<input type="checkbox"/>	Evasión
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avanzados
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

TRAMPAS

BONUS REFLEJOS

Pícaro Nivel

Misc

Nivel

3

+

=

(

÷ 3

)

+

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO

Pícaro Nivel

Misc

BONUS

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.
No se multiplica con crítico.
No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Nivel

20

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA

Pícaro Nivel

FORTITUDE DC

= 10 +

(

÷ 2

)

+

INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS CONOCIDOS

Pícaro Nivel

Misc

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14