

POISONER  
(PÍCARO)

Poisoner  
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Pícaro  
Nivel

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

= (  ÷ 2 ) +  (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Pícaro  
Nivel

1

Uso de Venenos  
Sneak Attack

2

Evasión

3

Master Poisoner

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Master Strike

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Nivel

3

Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:  
Alchemy

Poisoner  
Level

Craft Poisons

=

+

(

÷ 2

)

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO  
BONUS

Pícaro  
Nivel

Misc

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA  
FORTITUDE DC

Pícaro  
Nivel

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no