

# SAVAGE SKALD

## (BARD)

Barden-  
stufe

### ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH + Zauber-  
stufe

### ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während er/sie  
leichte Rüstung Trägt

### BARDENAUFTRITT

DAUER BARDEN-  
PER DAY STUFE Sonstiges

Runden  $7.2 + ( \times 2 ) + CH +$

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + (  $\div 2$  ) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

### AUFTRITTE

#### BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

#### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

#### INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit  
Also grant allies a +1 morale  
bonus to a single attack roll

#### LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe

#### LIED DES ERFOLGS

Stufe 3 +

#### INCITE RAGE

Stufe 6 Enrage one target as long as they can hear you

#### KLAGELIED

Stufe 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

#### LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

Stufe 9  2 × (d10 + CON) temporary hit points,  
+2 attack, +1 fortitude save

#### SONG OF THE FALLEN

Stufe 10 Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla  
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

#### BERSERKERGANG

Stufe 12 Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)  
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

#### LIED DER FURCHT

Stufe 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

#### LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST

Stufe 15  +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

#### BATTLE SONG

Stufe 18 Enrage all allies within 30ft

#### TÖDLICHE MELODIE

Stufe 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

### BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

### BARDENWISSEN

WISSENS-  
BONUS

Barden-  
stufe

Sonstiges

= (  $\div 2$  ) +

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden  
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

### BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic  
and language-dependent effects.

### VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstatt von...

- ☐ Schauspielkunst Bluff, Disguise
- ☐ Komik Bluff, Intimidate
- ☐ Tanzen Acrobatics, Fly
- ☐ Tasten-  
Instrumente Diplomacy, Intimidate

Sonstige:

- ☐
- ☐
- ☐

Nutze Bonus anstatt von...

- ☐ Redekunst Diplomacy, Sense Motive
- ☐ Schlaginstrumente Handle Animal, Intimidate
- ☐ Gesang Bluff, Sense Motive
- ☐ Saiteninstrumente Bluff, Diplomacy
- ☐ Blasinstrumente Diplomacy, Handle Animal

### GELEHRTER

Stufe 5

10 NEHMEN  
Beliebig oft  
einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG Heute genutzt