

# PALADÍN JURAMENTADO

## Oath against



...

Nivel de  
Paladín

Nivel de  
Paladín

- 3

Nivel de  
Lanzador

### JURAMENTO

Código de Conducta

...

### VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA

☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado  
Hoy

Mejoras

### CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= CAR +

Nivel de  
Lanzador

### CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA  
ROLL

Nivel de  
Paladín

Misc

 d6

= (  $\div 2$  ) +

(Redondear arriba)

CD SALV  
VOLUNTAD

Nivel de  
Paladín

= 10 + (  $\div 2$  ) + CAR

(Redondear abajo)

### MISERICORDIAS

### CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐ Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Aid

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Helping hand

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Sending

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

### CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS  
AL DÍA

Nivel de  
Paladín

Misc

Enemigos  
Hoy

= (  $\div 3$  ) +

  

(Redondear arriba)

BONUS  
BONUS

Misc

 +

= CAR +

BONUS  
BONUS

Misc

 + CA

= CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

 +

= +

BONUS DAÑO  
BONUS

Nivel de  
Paladín

Misc

 +

= (  $\times 2$  ) +

### IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS  
PER DAY

Nivel de  
Paladín

Misc

Usos Hoy

= (  $\div 2$  ) + CAR + (Redondear abajo)

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

CURACIÓN  
PUNTOS GOLPE

Nivel de  
Paladín

Misc

 d6

= (  $\div 2$  ) + (Redondear abajo)

### PERGAMINOS

### POCIONES