□ FAMILIAR	Д Животное компаньён		☐ SUMMONED CREATURE				K	АТАКИ						INITIATIV	E
Creature Name			Age	Creature Level	Level Ranks Adjustment								INITIATIVE		
				Level	ndiks	Aujustinent				Бонус Атаки	Урон	Крит	иниц =	DEX +	
Вид сущес	тва Subtype		Bec	Effective			дал	ьность						Скорость	
Размер	Мол	ификатом *	Height	Level	Hit	die		ft	КВ (BASIC SPEEL	Swim Speed	Fly Speed
**************************************	разм	ификато да при	3		d	1							ft KE	ft KB	ft KE
XP		×	НАВЫІ	КИ		-	Дал	ьность		Бонус Атаки	Урон	Крит		BASE ATTAC	
		D 1			Ranks R	acial, Feats	<u></u>	ft	кв				BASE ATTAC		tack Temp Damag
	иетры	Balance		DEX										+	+
Значение Item параметра Вопи	n Модификатор Temp is параметра Bonus	Взбирание		STR			Лап	ьность		Бонус Атаки	Урон	Крит			
STR	STR	Escape Artist		DEX			Hav.	ft	кв						
CON	CON	Hide		DEX				- 10	KB (<u> </u>	GRAPPLE	
		Jump		STR						Farma Azarra	V	V	GRAPPLE BO		ификатор азмера Прочее
DEX	DEX	Listen		WIS			Дал	ьность		Бонус Атаки	Урон	Крит		+STR +	
INT	INT	Move Silently		DEX				ft	КВ					A . 21K .	<u> </u>
WIS	WIS	Search		INT			H	T POINTS	S Wound	le		HEALTH		Stable Non-letha	I I Unconsciou
 CHA	СНА	Чувство мотива		WIS			111		7	13			д Бунід Д С		
Ability Modifier = (Total		Spot		WIS			L	hp	-					hp	hp
EQUIPMENT -		Survival		WIS						VES se Save Прочее В	Provincia M	*	КЛАСС	ЗАЩИТЫ	фикатор Misc
		— ВыслежДіваі —		URVIVAL			FOI	RTITUD	E SAVE	se save Tipoqee B		КЛАСС ЗАЩИ	ТЫ	Armour pas	
		Плавание		STR			СТС) МК = C	0N+	+		К3 =	10 + DEX	-	+
							RE	FLEX SA	VE			FLAT-FOOT	ED ARMOUR CL	ASS	
							PE	= D	EX+	+		К3 =	10 /	+ -	+
							WI	LL SAVE				TOUCH ARI	MOUR CLASS		
		×	FEA1	TS .		#	W	LL = W	/IS+	+		К3 =	10 + DEX	/ -	+
PORT	RAIT										Br	оеменн Сойтис т	ивление заклина	а ли жение урона	
TORI											i	КЗ		1	
							*		EFF	ECTS		113	CDD CLAS	/ 	
											4	*	SPECIAL	ABILITIES	*
											_				
										_					