

SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Livello da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Blindsense 30ft
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

SIXTH SENSE

Livello		Livello da Barbaro
3	+	÷ 3
Bonus to initiative and AC during surprise rounds		

KEEN SENSES

Livello		
7		Low-light Vision <ul style="list-style-type: none">• Can see twice as far as normal in dim light• Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day• Low-light vision is colour vision
Livello		
10		Darkvision 60ft <ul style="list-style-type: none">• Can see without any light at all• Invisible objects are still invisible• Darkvision is black and white
Livello		
13		Scent 30ft <ul style="list-style-type: none">• Detect enemies, determine direction as a move action• Track creatures using Survival• Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple
Livello		
16		Blindsense 30ft <ul style="list-style-type: none">• Notice things you cannot see• Needs a line of sight to the target• Targets have total concealment (50% miss chance)
Livello		
19		Blindsight 30ft <ul style="list-style-type: none">• Can see through invisibility, concealment and even magical darkness• Cannot see colours, cannot read invisible writing• Does not work while deafened• Works underwater but not in a vacuum

IRA!

IRA! DURATA PER DAY	Livello da Barbaro	Altro	IRA! TODAY
<div>r</div>	<div>= 2 + COS + (× 2) +</div>		<div>r</div>
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS
IRA!	4	4	2
IRA RAGE!	6	6	3
IRA RAGE!	8	8	4
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA

AFFATICATO DURATA	IRA! Duration	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<div>r</div>	=	× 2		
		FOR	DIS	

IRA! POWERS

IRA! POWERS CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Altro
<div></div>	= (÷ 2) +	
(Arrotondato per difetto)		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		