	Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
WALDLÄUF	ER Stufen-	KAMPF MIT ZWEI WAFFEN
	bonus	Waldläufer- DoppelschnittAddiere vollen STR to damage with an off-hand weapon stufe Dverbesserter SchildstoßNutze Schildstoß und behalte Schildbonus auf AC
ERZFEIN	IDE ,	2 Schnelle WaffenbereitschaftZiehe deine Waffe als freie Aktion
Stufe BONUS GEGEN ERZF		Kampf mit zwei WaffenMali beim Kampf mit zwei Waffen reduziert auf -4 / -4
1		6 Verbesserter Kampf mit zwei WaffenZusätzlicher Angriff mit Zweithand
5		
10		Mächtiger Kampf mit zwei WaffenEin dritter Angriff mit deiner Zweithandwaffe
		☐ Zerreißen mit zwei WaffenTriffst du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (STR× 1½) zusätzlichen S
15		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20		BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes (	Gelände	Stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZ		
3		TELLE EXZFEIND
8		
13		Runden = WE + Creature type
18		(WE Minimum 1)
TIEREMPA		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktic) Waldläufer-stufe 3 — 3 — stufe
	.1 H1E /aldläufer-	VORBEREITETE ZAUBER
BONUS	stufe Sonst. Mod.	000
= CH +	+	<b>1</b>
Nutze anstatt Diplomatie, um die Eins	tellung des Tieres dir ggü. z	zu ve 🖂 🕳 💮
TRACE		
	ldläufer- Überlebens	
	stufe Bonus	s <b>2</b>
Spuren lesen	÷2)+	
ZAUBE		
Stufe Waldläufer-	- 3 = Zauber-	3 000
4 stufe		
RW gegen Zauber : Zauber pro Tag	= Grund- + Bonuszauber zauber + WIS	
1	9000	
2		4
3		
4		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE +		
	- Zauho	
Konzentration	WE + stufe	
ZAUBERST	ГÄВЕ	
Z GEN		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
LADUNGEN		
J. J. CEN		
# #		
GEN G		
LADUNGEN		
e e n		
#		
S S S		
ADUNGEN		