

Poziom
Druida

Poziom
Kształtu
Natury

Poziom Druida

<div> <div></div> <div>DRUID</div> </div>	
<div> <div>Poziom</div> <div>Druida</div> <div>1</div> <div></div> </div>	<div> <div>Zmysł natury</div> <div>+2 to Knowledge (nature) and Survival</div> <div>Empatia z Dziką</div> <div>Doskonali postępowanie ze zwierzętami</div> </div>
<div> <div>2</div> <div></div> </div>	<div> <div>Marshwright</div> <div>Bonus in swamp terrain, cannot be tracked</div> </div>
<div> <div>3</div> <div></div> </div>	<div> <div>Swamp Strider</div> <div>No movement penalty in bogs or undergrowth</div> </div>
<div> <div>4</div> <div></div> </div>	<div> <div>Pond Scum</div> <div>+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms</div> <div>Kształt Natury</div> <div>Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub większego</div> </div>
<div> <div>9</div> <div></div> </div>	<div> <div>Odporność na jad</div> <div>Odporny na wszystkie trucizny</div> </div>
<div> <div>13</div> <div></div> </div>	<div> <div>Slippery</div> <div>Continous <i>freedom of movement</i></div> </div>
<div> <div>15</div> <div></div> </div>	<div> <div>Ponadczasowe ciało</div> <div>Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą</div> </div>

ST Rzutu Obronnego		Czary na dzień	=	Czary Bazowe	+	Premiowe Czary
						RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	0					
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

✖ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŹ Z DZICZĄ			
WIEŹ Z DZICZĄ PREMIA		Poziom Druida	Inne
<input type="text"/>	=	CHA	+

MARSHWRIGHT

SWAMP BONUS Poziom Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ☼ KSZTAŁT NATURY ☾ </div>	
Użyć na dzień <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 50px; margin: 10px auto;"></div>	Użyć dzisiaj <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 15px; height: 15px; margin: 2px;"></div> </div>

[illegible]