TT	<i>T</i>	MAULER! Nivel de Bárbaro		FURIA!					
11		B RBARO)	FURIA! DURACI PER DAY	ÓN	Nivel de Bárbaro	Misc		FURIA! HOY	
``		BÁRBARO	turnos	2 + CON +	(× 2) +		turros	
Nivel Bárba 1		■ Big Game Hunter FURIA!			BON PUNT DE BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA	
2		Jotungrip	-	FURIA!	4	4	2	-2	
3		Massive Weapons -1	i	FURIA RAGE!	6	6	3	-2	
5		Evade Reach 5ft	i	furia RAGE!	8	8	4	-2	
6		Massive Weapons -2	Mod de Característi (Puntuación Total	ca = de Característica - 10) ÷ ? FUE	CON		CA	
7		Reducción de Daño 1/—	DURACIÓN	FURIA!	Pen Punt	Pen Punt		<u>'</u>	
9		Massive Weapons -3	DURATION	Duración	Fuerza -2	Destreza -2	No se nuede	entrar en furia, correr o ca	
10		Reducción de Daño 2/— Evade Reach 10ft	turnos		PODERES DE	DIS FURIA!	mientras es		
11		Greater RAGE!	PODERESCONO	OCIDOS/DE	Misc				
12		Massive Weapons -4	¡FURIA!	Bárbaro ÷ 2) +				
13		Reducción de Daño 3/—		- ((Redondear abajo)	
14	. 🗆	Titanic FURIA!	1						
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft							
16		Reducción de Daño 4/-							
17		¡FURIA! RAGE!	1-						
18		Massive Weapons -6	3						
19		Reducción de Daño 5/—]						
20		Mighty RAGE! Evade Reach 20ft	4						
•		BIG GAME HUNTER	5						
+1	1	Bonus to attack rolls and dodge bonus to CA when fighting larger creatures							
`		JOTUNGRIP	6						
		ield a two-handed weapon in one hand je is calculated as for a one-handed weapon							
		MASSIVE WEAPONS CK PENALTY	7						
Nivel 3	-	Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8						
``		EVADE REACH							
Nivel 5		Reduced effective reach for one designated attacker	9						
	Gain th	TITANIC RAGE! ne benefit of Enlarge Person	10						
IVIVEI	Costs 2	2 rounds of rage per round, and become exhausted than fatigued when rage ends.							
			11						
			12						
			13						
			1 /.						