

Fast Rider

KAMPFRAUSCH!

Fallengespür +1

Bestial Mount

Fallengespür +2

Fallengespür +3

Greater RAGE!

Fallengespür +4

Fallengespür +5

Fallengespür +6

Mighty RAGE!

Schadenreduzierung 1/-

Schadensreduzierung 2/-

Schadenreduzierung 3/-

Schadensreduzierung 4/-

Schadenreduzierung 5/-

FAST RIDER

alle Kreaturen die du reitest

BESTIAL MOUNT

Barbarenstufe - 4 Druidenstufe

modifier during KAMPFRAUSCH! (+2 to Strength score)

Erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit für

Morale bonus to your mount's strength

13

14

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

Unbeugsammer Wille

Barbarenstufe

1

3

5 6

7

9

10

11

12

13 14

15

16

17

18

19

20

10 m

Stufe 3

2 Fe

REITTIER

ÐΠ

BARBAR

Barbarenstufe

RUNDER AND FRAUSCH! RUNDER + KO + (× 2) + STÄRREKONSTITUTIONSWERVILLENS: WURF BONUS WURF BONUS WURF BONUS KLASSE MALUS KAMPFRAUSCH! 4 4 2 -2 Starker RACL! 6 6 3 -2 Mächtiger KAMPFRAUSCH! 8 8 4 -2 Itributs Modifaktor= seamter Atributswert -10)/2 RSCHÖPFUNGAMPFRAUSCH! AUER Dauer Abzug -2 AMPFRAUSCH!KRÄFTEBrbaren- NOWN Stüfe = (÷ 2) + (abrunden)		KAMPFRAUS	רווו		, i
STÂRKEKONSTITUTIONSWERVILLENS-WERT BONUS WURF KLASSE WURF KLASSE BONUS WURF KLASSE B	AMPFRAUSCH!DAUER ER DAY	Barbaren-		K	AMPFRAUSCH!
STÄRKEKONSTITUTIONSWEINTLLENS WERT BONUS WUNF KLASSE MALUS KAMPRAUSCH! 4 4 2 -2 Starker RAGE! 6 6 3 -2 Mächtiger KAMPRAUSCH! 8 8 8 4 -2 Iributs Modifaktor= seamter Anholiwert -10)/2 STI KO RK RSCHÖPFUNKAMPRAUSCH! Abzug-2 Malus -2 MAPRAUSCHIKRÄFTEribaren- stufe	Runder2 + KO +	(× 2) +		Rundei
Starker RAGE! 6 6 3 -2 Mächtiger KAMPIRAUSCI! 8 8 4 -2 tributs Modifaktor= esamter Atributswert -10)/2 SSCHÖPFUNGAMPIRAUSCII! ADZIG 2 Geschicklichkeitswert ADZIG 2 Malus-2 Während man erschöpft ist kann mat rennen, anstürnen oder Kampfrausc KAMPIRAUSCIIJKRÄFFE Sonst. Mod. = (WERT		WURF	RÜSTUNGS- KLASSE
Mächtiger KAMPFRAUSCIII 8 8 8 4 -2 tributs Modifaktor= Pesamter Atributswert -10)/2 RSCHÖPFUNG/AMPFRAUSCIII ADUER Dauer Abzug -2 RRUT den × 2 51	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
tributs Modifaktor= leasanter Atributswert -10)/2 RSCRÖPFUNGAMPRAUSCII! ADUER Dauer Rur den x 2 Rur den x 2 Rur den x 2 Rur den x 2 Rur den x 3 Rur den x 4 Rur den x 4 Rur den x 5 Rur den x 5 Rur den x 6 Rur den x 6 Rur den x 7 Rur den x 7 Rur den x 8 Rur den x 8 Rur den x 9 Rur den x	Starker RAGE!	6	6	3	-2
REAL RECOMPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
ADZUG - 2 Majus - 2 Während man erschöpft ist kann mar rennen, anstürmen oder Kampfrausc KAMPfRAUSCHJKRÄFTE AMPfRAUSCHJKRÄFTE Sonst. Mod. = (tributs Modifaktor= Gesamter Atributswert -10)/2	ST	КО		RK
KAMPFRAUSCH!KRÄFTE AMPFRAUSCH!KRÄFTE Sonst. Mod. = (÷ 2) +		Abzug -2	Malus -2	Während man	erschöpft ist kann ma rmen oder Kampfrausc
Solist. Mod. = (K	(AMPFRAUSCH! k	RÄFTE		
= (AMPFRAUSCH!KRÄFTBarbaren- NOWN stufe	Sonst. Mod.			
) +			(abrunden)
3 4 5 7 8 9 0 1	1				
4 5 6 7 8 9	2				
4 5 6 7 8 9					
5 6 7 8 9 0	3				
	4				
7 8 9 1	5				
	5				
	7				
1	3				
1)				
	0				
	1				
2					
	2				