AOI	TAT	ric ppiii	Pozi	om	*	PR	ZYGOTOW	VΑ	NE CZAF	RY	x (
AQU)A	FIC DRU	Dru Poz	22							
		Poziom Druida	_ 2 =/czt:	ałtu				0			
×		DRUID		uly —				J			
Poziom		Zmysł natury					_				
Druida 1		+2 to Knowledge (r Empatia z Dziczą	nature) and Su	ırvival							
		Doskonali postępo	wanie ze zwie	rzętami							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain						1			
		Natural Swimmer									
3		Swim at half land speed									
4		+4 do rz. obr. przed		stotom i czarom							
		Kształt Natury									
		Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lu Seaborn			średniego		2	2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver									
13		Damage reduction,	, withstand de	ep pressure							
15		Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za		otorzeny ze noro			:	3			
OT D		CZARY		#							
ST Rzut Obronne		Czary na dzień	= Czary +	Premiowe Czary							
		0		RZT RZT RZT RZT RZT RZT				4			
		1		7777				T			
		2									
		3									
		4						5			
		5						,			
		6									
		7									
		8						6			
		9									
ST Rz. 0	br. = 1	0 + RZT + Poziom Cz	aru								
			77T I	Poziom							
Koncentr	acja		RZT +	Czarujące	eglo 🗆 🗆			7			
×		WIĘŹ Z DZ		*				•			
★ ZWIERZĘCY TOWARZYS DOMAIN Imię Zwierzęcego Towarzysza											
IIIIIĘ ZWIEL	zęcego	TOWAIZYSZA									
							{	8			
Typ Potwo	ra										
	_										
WIĘŹ Z I	DZIC	WIĘŹ Z DZ	ICZĄ	#				9			
PREMIA		Poz	ziom Druida	Inne							
		= CHA +	+		*	ZWOJE	*	ı	*	MIKSTURY	≠ (
``	A	QUATIC ADAI	PTATION								
AQUATI											
BONUS		Poziom Druida									
		= :									
		e, Knowledge (geogra n while in aquatic ter		ion, Stealth,							
×		KSZTAŁT NA		#							
	Uż	yć na dzień	Użyć dzis	aj							
]							
Obecny Ks	ztałt			1							
-											