

URBAN BARBARIAN!

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ **Crowd Control**
Controlled Rage

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Trap Sense +1

5 ☐ Verbessertes Entrinnen

6 ☐ Trap Sense +2

7 ☐ Schadenreduzierung 1/–

9 ☐ Trap Sense +3

10 ☐ Schadenreduzierung 2/–

11 ☐ **Greater Rage**

12 ☐ Trap Sense +4

13 ☐ Schadenreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsammer Wille

15 ☐ Trap Sense +5

16 ☐ Schadenreduzierung 4/–

17 ☐ **Tireless Rage**

18 ☐ Trap Sense +6

19 ☐ Schadenreduzierung 5/–

20 ☐ **Mighty Rage**

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Barbaren-
stufe

+

= **÷ 2**

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

RAGE DURATION PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonstiges

RAGE TODAY

Runden $\div 2 + \text{KO} + \left(\text{Barbaren-stufe} \times 2 \right) +$ Runden

STÄRKE-WERT BONUS **OR** **DEXTERITY SCORE BONUS** **OR** **KONSTITUTIONSWERT BONUS**

RAGE

4

4

4

GREATER RAGE

6

6

6

MIGHTY RAGE

8

8

8

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributswert -10)/2

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG DAUER

RAGE
Duration

Stärkewert
Abzug -2

Abzug vom Geschicklichkeits
-wert -2

Runden \div $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht rennen, anstürmen oder Kampfrausch einsetzen

RAGE POWERS

RAGE POWERS KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonstiges

= $\left(\text{Barbaren-stufe} \div 2 \right) +$ (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14