CAVE DRUID Poziom Druida						PRZYGOTOWANE CZARY						
		Pozio	m	- 2 =	Poziom ształtu	•						
		Drui	da		Natury				0			
BÓG					OSET CARAGO							
					CHAOTICS NO.				_			
			DDII	TD.	******							
Poziom		0	DRU	ID	*				1			
Druida			Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival						. •			
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze			zwierzetami							
			Irunner	powume ze z	WICIZÇIAIIII				_			
2		Move	through na	arrow passag	rrow passages or rubble and taking no damage							
<u> </u>		Lekki krok			J				2			
3			t be detected by tremorsense						- :			
			Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations									
4		Wild S	Shape									
		Become any small or medium animal or ooze			animal or ooze							
9			r <mark>ność na ja</mark> rny na wsz	a d :ystkie trucizr	ny			3				
13		Tysia	c Twarzy									
15				nce at will								
15			<mark>lczasowe d</mark> arzeje się,	ciało nie może być postarzany za pom		□ □ □ no cą magii						
									4			
ST Rzut	iii		CZAI Czary		Premiowe Czary				•			
Obronne			na dzień	= Bazowe	4 8 5							
		0			RZT RZT - RZT - RZT -							
		1			7777				5			
		2							,			
		3										
		4										
		5							6			
		6							U			
		7										
		8										
		9							7			
ST Rz. 0	 br. = 1		+ Poziom	 Czaru	_			-	/			
					Poziom							
Koncentra	acja		=	RZT +	Czarując	eg o 🗆 🗆						
X		W	ĘŹ Z D	ZICZĄ	,				8			
				II DOMAIN	V							
Imię Zwierz	zęcego	lowarz	ysza									
									9			
Typ Potwo	ra							·				
						×	ZWOJE	*			MIKSTURY	" (
*			ĘŹ Z D	DZICZĄ	*							
WIĘŹ Z I PREMIA		ZĄ	F	Poziom Druid	a Inne							
= CHA + +												
*				NATURY								
	Uż	yć na dz	ien	Użyć d □□I	¬¬ •							
Obecny Ksz	tałt											
~												