

WILDER

Nivel de  
Manifestador

Bon  
Nivel

+

PSIÓNICA

POWER POINTS  
AL DÍA

Puntos  
Base

Puntos  
Adicionales

Racial

Misc

=

+

+

+

Puntos Adicionales

Nivel de  
Manifestador

= CAR x ÷ 2 (Redondear abajo)

Puntos Poder usados hoy

NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv. Poder
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL  
MAX BONUS

+

Risk of Psychic  
Enervation

%

=

Manifester  
Level Bonus

x 5%

From level 4:  
Bonus Temp  
Ataque

+

Bonus Temp  
Daño

+

Temp Saving  
Throw Bonus

+

SURGING  
EUPHORIA  
DURATION

Manifester  
Level Bonus

turnos =

Surging  
Euphoria  
Bonus

=

PSICRYSTAL

Nombre

Personality

- ☐ Artiste
- ☐ Bully
- ☐ Coward
- ☐ Friendly
- ☐ Héroe
- ☐ Liar
- ☐ Meticulous
- ☐ Nimble
- ☐ Observant
- ☐ Poised
- ☐ Resolved
- ☐ Sage
- ☐ Single-minded
- ☐ Sneaky
- ☐ Sympathetic

☐ \_\_\_\_\_☐ \_\_\_\_\_☐ \_\_\_\_\_☐ \_\_\_\_\_

PODERES CONOCIDOS

PODERES  
CONOCIDOS

MAX POWER  
NIVEL

POWER POINTS  
MAX COST

Nivel de  
Manifestador

=

Poder	Nivel	Coste
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ELUDE TOUCH

From level 2:  
CA TOQUE  
BONUS

+ = CAR

VOLATILE MIND

From level 5:

POINT COST  
ADJUSTMENT

Wilder  
Level

+ = ( - 1 ) ÷ 5

POWER STONES

TATUAJES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20