



# MERCIFUL HEALER

DE

Nivel de  
Clérigo

Nivel de  
Lanzador

(CLÉRIGO)

## DOMINIO DE CURACIÓN

Dominio

Curación

Poder Concedido

Rebuke Death

1 Nivel Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)

Usos al día

000000

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

Usos al día

6 Nivel

000000

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel Conjur

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

CURE	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conjur	Nivel de Conjur en Grupo
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
	Sanar	10 x Nivel		6	9

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  
Curar Heridas

Canalizar Energía Negativa  
Infligir Heridas

### CANALIZAR AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

### TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 = ( ÷ 2 ) + (Redondear arriba)

### CHANNEL RANGE

30'

Radio centrado  
en el Clérigo

Nivel	MERCIFUL HEALING	Targets
3	<input type="checkbox"/> Fatigado <input type="checkbox"/> Shaken <input type="checkbox"/> Indispuesto	1
6	<input type="checkbox"/> Dazed <input type="checkbox"/> Diseased <input type="checkbox"/> Grogui	2
9	<input type="checkbox"/> Cursed <input type="checkbox"/> Exhausto <input type="checkbox"/> Asustado <input type="checkbox"/> Nauseated <input type="checkbox"/> Poisoned	2
12	<input type="checkbox"/> Cegado <input type="checkbox"/> Enordecido <input type="checkbox"/> Paralyzed <input type="checkbox"/> Aturdido	3

### Nivel TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1	
1	
2	
Conjuro de Dominio +1	
3	
Conjuro de Dominio +1	
4	
Conjuro de Dominio +1	
5	
Conjuro de Dominio +1	
6	
Conjuro de Dominio +1	
7	
Conjuro de Dominio +1	
8	
Conjuro de Dominio +1	
9	