ARCANE DUELIST stufe (BARDE)							BEKANNTE ZAUBER							
ZAUBER										n				
Bekan Zaub	3 3		Zauber pro Tag	= Grund-+ B zauber										
		0			CH - 4 CH - 8 CH - 12									
		1			7777					. ——				
		2								L				
		3												
		4												
		5								2				
DW	gagan Zaubar (6	6	L CIL L Zou]				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad														
	L	D. 4 22 22	- 011		stufe									
ARK	ANE ZAUBER				er während er	leichte B	iistu	na träat		3				
Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er l %														
BARDENAUFTRITT														
DAU PER		Bard stu			Sonst. Mod	l								
	Run đe A	-(× 2) + CH	+					4				
Runden														
WILI	LEN RETTUN	GSWU[Bardenstuf	e										
= 10 + (÷ 2) + CH										5				
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktio										ii				
AUFTRITTE														
RALLYING CRY Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.										5 ——				
ABLENKUNG Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.									BONUST	ALENTE		# 1		
									DAMAGE E		Zauber- stufe			
	ZINIEREN . KREATUREI	Barden- stufe				1		Arcane Strike	+	= 1 + (÷ 5)			
	= _		÷ 3		(aufrunden)	2		Im Kampf zaubern +4 to Concentration checks to	cast a spell de	fensively or while o	grappled			
LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht							6 Disruptive +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area							
_	Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe						10 Spellbreaker							
Stufe 3							Enemies that fall their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity							
	BLADETHIRST Stufe						Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)							
Stufe		= (:	3)-1		18		Greater Penetrating Strike Bypass up to 10 points of dam	nage reduction	or 5 for damage re	duction without a type)			
6	Enhancement h	(abrunden)						ARKANE VERBINDUNG						
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon Stufe KLAGELIED								FOKUSSIERTER GEGENS		ZKDINDONG				
8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Charles LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED														
Stufe 9 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH									ARCANE	ARMOUR		# (
								Medium Armour Proficiency	Cast sp	ells in medium arm	our with no risk of spell	failure		
Stufe 12 Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd								Heavy Armour Proficiency	Cast sp	ells in heavy armou	ır with no risk of spell fa	ilure		
Stufe LIED DER FURCHT														
14	LIED DES HE				IISSTE									
Stufe 15	DES ITE	+4 auf	f Rettungs (Ausweich	würfe	-001E									
Stufe 18	MASS BLADI +4 to 2 allies, +			1 to more thar	n 4									

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen