



# UNDEAD LORD

DE

Prêtre Niveau   
Niveau de Lanceur de Sort

(PRETRE)

## DEATH DOMAIN

Domaine	
Pouvoir Accordé	
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts supplémentaires
0	+1	+1	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration  = SAG + Niveau de Lanceur de

INFLECT	Light Wounds	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
	Moderate Wounds	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
	Serious Wounds	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
	Critical Wounds	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 × Niveau	6	9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien ☐ ☐ Prêtre du Mal ☐  
Canalisation d'énergie positive ☐ Canalisat[i]on d'énergie négative ☐  
Cure Wounds ☐ Inflict Wounds ☐

## CHANNEL PER DAY

Divers Aujourd'hui  
 = 3 + CHA +

## ENERGY ROLL

Prêtre Niveau Divers  
d6 = (  ÷ 2 ) + (arrondi au supérieur)

## CHANNEL RANGE

30 ft Radius centred on the Cleric

## UNLIFE HEALER

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## SORTS PREPARES

0	
Sort de domaine +1	
1	
Sort de domaine +1	
2	
Sort de domaine +1	
3	
Sort de domaine +1	
4	
Sort de domaine +1	
5	
Sort de domaine +1	
6	
Sort de domaine +1	
7	
Sort de domaine +1	
8	
Sort de domaine +1	
9	
Sort de domaine +1	