

MOUNTAIN DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

- 2 =

Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür
+2 to Knowledge (nature) and Survival

2

☐

Mountaineer
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted
No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker
Endure cold, immune to altitude sickness,
keep dexterity bonus when climbing
Tiergestalt
Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance
Immune to petrification, +4 to saves and CMD
against attempts to move

13

☐

Mountain Stone
Become a weathered stony outcrop

15

☐

Zeitloser Körper
altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

0

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Tiergefährtes Name

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonst. Mod.

=

CH

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN
BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,
Stealth and Survival while in mountain terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE