٨٨١	TAT	TIC DRU	JID da Dri	vello .	×	INC	ANTESIMI	PREPARA	TI	*
AQC	JA.		Liv	vello T						
		Livello da Druido	- 2 = Fo				0			
`*		DRUI		"						
Livello da Druid		Senso della natu +2 a Conoscenza		pravvivonza						
1		Empatia selvatio	ca							
-		Migliora l'attegg		nnimale						
2		Aquatic Adaptati Bonus while in a	n on Iquatic terrain				1			
3		Natural Swimme								
		Swim at half land	<u>'</u>							
4		+4 to saves agai		s and creatures						
'		Wild Shape Trasformazione	in un animale p	iccolo o medio			2			
9		Seaborn	1.11.							
		Aquatic subtype, at land speed, er	, amphibious tr ndure cold	ait, swim						
13		Deep Diver Damage reduction	an withstand d							
<u> </u>		Corpo senza tem		eep pressure						
15		Non invecchia, n		camente			3			
``		INCANT	ESIMI							
CD TS		Inc. al giorno	= Inc. Base +	Inc. Bonus						
ilicalites		o al giorno	Dase	G - 4 G - 8 G - 12						
		1		SAG SAG SAG SAG SAG			4			
		2								
		3								
		4								
		5					5			
		6					_			
		7								
		8					6			
		9								
CD TS I	ncantes	simo = 10 + SAG + I	 Liv. Incantesim	0						
Concent	rozion		SAG +	Livello						
Concenti					or€		7			
M con		GAME CON I		RA 📧						
		gno animale	DOMAIN							
							8			
Tipo di cre	atura									
	Jacara									
*		EMPATIA SE	ELVAGGIA	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			9			
BONUS										
BONUS			vello del Druido		X	PERGAMENE	# (K	POZIONI	<i>x</i> (
			+							
AOMATI		QUATIC AD	APTATION	V						
AQUATI BONUS		Livello del Druido	0							
		= +	÷ 2							
		l e, Knowledge (geo		otion, Stealth,						
Survival a	nd Swi	m while in aquatic t								
	Val	FORMA SEI	LVATICA Volte og	ıai						
	VOI	te ai gioiilo								
	<u>_</u>			<u> </u>						
Forma att	uale									