

PARTY

Nome	
Nome	
Nome	
Nome	
Nome	

DEFENCE & SAVING THROWS

SALVEZZA DI TEMpra						
SALVEZZA DI RIFLESSI						
SALVEZZA DI VOLONTÀ						
CLASSE ARMATURA						
CA AC						
CA AC						
DMC						

ABILITÀ

Acrobazia						
Valutare						
Raggirare						
Scalare						
Concentrazione						
Diplomazia						
Disattivare Congegni						
Camuffare						
Artista della fuga						
Volare						
Addestrare Animali						
Guarire						
Intimidire						
Linguistica						
Percezione						
Cavalcare						
Intuizione						
Rapidità di Mano						
Sapienza Magica						
Furtività						
Survival						
Nuotare						
Usare Oggetti Magici						

Linguaggi

[illegible]

ALIGNMENT

