

INICIATIVA

BON BONUS Dotes Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD Vel Temp

Vel. de Nado Vel. de Vuelo Vel. trepando

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE ATAQUE MELEE ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque Bonus Temp Daño

Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS

Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE

Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC CMD

Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

DMC = 10 + FUE / / + + BAB - +

BMC Temp. DMC Temp. Mod Condicionales

+ BMC + DMC

SALVACIONES

SALV SAVE Base Racial Misc Temp

FORT = CON + + + +

SALV SAVE

REF = DES + + + +

SALV SAVE

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío Armadura Natural Mod de Tamaño EVOLUCIONES Misc

CA = 10 + DES + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + + / + + +

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

+ CA

Reducción Daño

Notas

EFFECTOS

FEATS