

KÄMPFER

NAHKAMPF

Fighter Stufe

WAFFENTRAINING

Stufe

Waffengruppe

5

☐☐☐☐

9

☐☐☐

13

☐☐

17

☐

RÜSTUNGSTRaining

MAX ARMOUR GE BONUS

ARMOUR CHECK PENALTY REDUCTION

+

-

Stufe 19

SR 5/- bei getragener Rüstung oder Schild

TAPFERKEIT

FEAR EFFECT WILL BONUS

Fighter Stufe

+

= ( + 2 ) ÷ 4 (abrunden)

WEAPON MASTERY

Stufe 20

Waffengruppe

ANGRIFFSTALENTE

ATTACK ACTIONS

☐ Doppelschlag Weiterer Angriff nach Treffer

☐ Rundumschlag Any number of extra attacks per round

☐ Cleaving Finish extra Angriff wenn Gegner Bewusstsein verliert

☐ Improved Cleaving Finish unbegrenzt oft pro Runde

CRITICAL EFFEKTE

(benötigt ☐ Kritischer-Treffer-Fokus)

☐ Blutend

☐ Kränkelnd

☐ Kritischer Treffer (blind)

☐ Wankend

☐ Verkrüppelt

☐ Betäubt

☐ Kritischer Treffer (taub)

☐ Kritischer Treffer (erschöpft)

☐ Kritischer Treffer (Magiebann)

☐ Kritischer Treffer (entkräftet)

☐ Kritischer Treffer (Aufspießen)

☐ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen)

☐ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritische Treffer haben zwei Effekte

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the auf den zweiten hinterhältigen Angriff in einer Runde an

GEMEINSCHAFTSTALENTE

☐ Allied Spellcaster +2um Zauberresistenz zu überwinden

☐ Coordinated Defence +2auf die KMW

☐ Coordinated Manoeuvres +2auf den KMB

☐ Duck and Cover Nutze REF Wurf eines Verbündeten für dich selbst

☐ Ausguck Act in surprise round if ally can act

☐ Shield Wall +1 / +2auf die RK wenn beide Schilde nutzen

☐ Shielded Caster +4auf Konzentrationswürfe

☐ Swap Places Tauscht Platz mit Verbündetem

☐ Back to Back +2 to AC against flanking

☐ Improved Back to Back +2auf Verbündete RK

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Kavallerieformation Teile Feld, führe Sturmangriff durch verbündetes Reittier aus

☐ Coordinated Charge Auf den selben Gegner stürmen wie ein Verbündeter

☐ Escape Route Provoziere keine Gelegenheitsangriffe wenn neben Verbündetem

☐ Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verbündeter fintiert, verliert der Gegner seinen LE bonus to RK

☐ Verbesserte Gemeinschaftliche Finte Provoziert einen Gelegenheitsangriff, wenn Verbündeter eine Finte ausführt

☐ Pack Attack Angriff eines Verbündeten erlaubt dir einen 5ftSchritt

☐ Seize the Moment Gelegenheitsangriff wenn Verbündeter kritisch trifft

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Gemeinsames Zu-Fall-bringen Würfle zweimal und nutze das bessere Ergebnis als KMW

☐ Target of Opportunity Extra Angriff wenn Verbündeter mit Fernkampf trifft

ATTACK BONUS

Basis Attack Bonus

+

+

+

/ / /

☐ Weapon Finesse Use DEX for melee attack

ST / GE

Zweihandwaffe

x 1 1/2

Zweihandwaffe (2weniger bei leichter Waffe)

- 6 / - 10

x 1/2

☐ Kampf mit zwei Waffen Reduziert Mali auf:

- 4 / - 4

☐ Doppelschnitt Voller Stärkebonus auf Schaden mit Zweihandwaffe

—

Meisterarbeit Nicht kumulativ mit magischen Boni

+ 1

Waffenfokus:

+ 1

Mächtiger Waffenfokus

+ 2

Waffenspezialisierung:

+ 2

Mächtige Waffenspezialisierung

+ 4

Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

5/—

Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

10/—

Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber

x 2 Bedrohungsbereich

Stufe 20 Waffenmeisterschaft Kritische Bedrohungen immer bestätigt

+ 1 Multiplikator

WAFFEN BONUSES

☐ MA Zugrundeliegende Waffe Basic Schaden

+

d +

x

☐ Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus ( ☐ Mächtig )

☐ Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe

☐ WAFFENMEISTERSCHAFT

☐ Weapon Specialisation ( ☐ Mächtig )

☐ Penetrating Strike ( ☐ Mächtig )

/ / /

d +

x

☐ MA Zugrundeliegende Waffe Basic Schaden

+

d +

x

☐ Besondere Eigenschaften

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus ( ☐ Mächtig )

☐ Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe

☐ WAFFENMEISTERSCHAFT

☐ Weapon Specialisation ( ☐ Mächtig )

☐ Penetrating Strike ( ☐ Mächtig )

/ / /

d +

x

Hast One extra attack at full bonus

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Moralbonus Inspire Courage and similar

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

TEAMWORK TALENTE

☐ Outflank beim in die Zange nehmen

+ 4

☐ Paired Opportunists wenn nebeneinander

+ 4 auf Gelegenheitsangriffe

☐ Precise Strike beim in die Zange nehmen

+ 1W6pro fortlaufendem Treffer

ZWISCHENSUMME BUFFS & TEAMWORK / / /

ATTACK ACTIONS

☐ Hammer the Gap bei erfolgreichem Angriff

+1 pro fortlaufendem Treffer

☐ Heftiger Angriff

-

+

☐ Furious Focus Ignoriere den Heftiger Angriff Malus für die erste Attacke

☐ Death or Glory +4 (+1 at levels 11, 16, 20)

+

+

Gegen größere Gegner

☐ Combat Expertise AC bonus

-

SINGLE ATTACK

Charge -2 to AC for the rest of the round

+ 2

☐ Konzentrierter Schlag Extra Schadenswürfel

+ 1 Würfel

☐ Verbesserter Konzentrierter Schlag

+ 2 Würfel

☐ Mächtiger Konzentrierter Schlag

+ 3 Würfel

☐ Devastating Strike +2pro extra Würfel

+

um Kritische Treffer zu bestätigen

☐ Improved Devastating Strike +2pro Würfel

+

☐ Kritischer Treffer-Fokus

+ 4 um Kritische Treffer zu bestätigen