SEA SING	ER Nivel	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	TIDOS.	·
CONJUCTOR CD Salv	UROS onjuros _Conjutosonjuros Adicional	0
	al Día Base $_{ ext{$rac{1}{2}$}}$	dies
0	CAR CAR	
1		
2		1
3	777	
4		
5		
6		
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + N	ivel Conjuro	
Concentración =	CAR + Nivel de Lanzador	
UMBRAL FALLO DE THRESE		
Pordee munden	llevar armadura ligera sin	3
% incurrir en fallo	de conjuro.	
INTERPRETACI	IÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel PER DAY Bardo	Misc	
)	4
turn o 32 + (× 2) + CAR +	
Turnos		
Hoy DDD DDD D		
	de Bardo	
= 10 + (÷ 2) + CAR	5
Nivel Empieza o cambia una can	nción de bardo como acción	
7 de movimiento, en vez de u		
INTERPRE	TACIONES	6
SEA SHANTY		<u> </u>
Counter exhaustion, fatigue, nause Allies within 30ft use Performance		
DISTRACCIÓN	Ton in place of a saving anon	CONOCIMIENTO DE BARDO
Contrarresta efectos mágicos que		SABER Nivel Mice A Lui L.
Aliados a 30' usan la tirada de Inte	erpretar en lugar de una tirada de s	Bardo (nature), (local) and Linguistics
FASCINAR Nivel MAX AUDIENCE Bardo		You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result
	_	BIEN VERSADO
= :	(Redondear arriba)	
INFUNDIR VALOR		Nivel Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone
	tos de encantamiento y compulsió	Bonus applies to CMD against
Bon a tiradas de	e ataque y daño	grappie, overrun or trip
Nivel STILL WATER Calm waters within 30ft rec	ducing swim DCs by your level	FAMILIAR
Perform for 10 rounds to ex		Nivel
Nivel WHISTLE THE WIND		2
6 Gust Of Wind; play for 5 rou	unds to extend for 1 minute	MAESTRO DEL SABER
Nivel ENDECHA DE PERDICI 8 Causa que enemigos a 30' q		ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Florir 20 Hov
3		Nivel Liens ilimitados
Nivel INSPIRAR GRANDEZA	+ CON) puntos golpe temporales,	al día 📗 🗎 🗆
	e, +1 pruebas Fortaleza	HOMBRE PARA TODO
Nivel INTERPRETACIÓN TR	ANQUILIZADORA	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Curar Heridas Serias en Mas	sa fatigado, afectado y estremecido	10
	ratigado, afectado y estremecido	Nivel Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huye	en de tu canción	Nivel
INCDIDAD HEDOICMO		Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
+ 4 a toda	as las tiradas de salvación	
+ 4 a CA		
Nivel CALL THE STORM	har Cantral Winds ar	
18 Control Water, Control Weat Storm of Vengeance: play for		

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena