

Stufe All spells, channelling and other effects to heal undead **16** always do their maximum effect +50%.

Kleriker- Stufe	
Zauber- stufe	

Kleriker- Stufe	
Zauber-	

# 1/ 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
VORBEREITETE	7/7

UNDEAD Kleriker-	×	VORBEREI	TET	E ZAUBER
LORD Stufe				
VON stufe			_	
			0	
(CLERIC)				
DEATH DOMAIN		Domänenzauber +1		
Domäne				
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten				
			1	
Stufe				
SS SS				
Einsetzbar		Domänenzauber + 1		
pro Tag pro Tag pro Tag				
ZAUBER Zauber Zauber Grund- Bonuszauber				
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber zauber + Bonuszauber			2	
• M W W W W W W W W W W W W W W W W W W				
1 +1 +1				
2 +1 +1 0000		Domänenzauber +1		
3 +1 +1 0000				
4 +1 +1 0000				
5 +1 +1 000			3	
6 +1 +1				
7 +1 +1 +0				
8 +1 +1		Domänenzauber +1		
9 +1 +1		Tomanenzador +1		
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad				
Konzentration = WE + Zauber-stufe			4	
Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - 5) 1 pp 5  Mittelschw. Wunden2W8 + Stufe (3 - 10) pp 2 a and 6  Schwere Wunden 3W8 + Stufe (5 - 15) a 3 pp 5				
Mittelschw. Wunden2W8+ Stufe (3 - 10) page 2 bag 6 Schwere Wunden 3W8+ Stufe (5 - 15) g 3 v 7		D - " I		
Kritische Wunden 4W8+ Stufe (7 - 20) R 4 S 8 Heilen / Leid 10 × Stufe 6 9		Domänenzauber + 1		
Heilen / Leid 10 × Stufe 6 ≥ 9			_	
CORPSE COMPANION			5	
Companion				
		1		
Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.		Domänenzauber + 1		
ENERGIE FOKUSSIEREN				
Guter Kleriker 🗆 🌬 🖪 Böser Kleriker			6	
Guter Kleriker  E ENERGIE FOKUSSIEREN  Wunden heilen  Böser Kleriker  Negative Energie  Wunden verursachen				
FOKUSSIEREN				
PRO TAG Sonstiges Heute		Domänenzauber + 1		
= 3 + CH +			7	
			4	
ENERGIE Kleriker- WURF Stufe Sonstiges				
= (		Domänenzauber +1		
W6 = ( - 2 ) + (aufrunden)			8	
CHANNEL RANGE			0	
30 m Radius um den Kleriker				
UNLIFE HEALER		Domänenzauber +1		000
Stufe All spells, channelling and other effects to heal undead			•	
8 are "empowered" for +50%.			9	