			*	CHARAKTER							
			Acception .	Name							MÄNNLICH
											THE
Spieler			To liect wist	Volk				Größe		m	Größen- modifikator
Kampag	nα		TIL A COEDY					ertigkeitsräi	Front for wiirf		IIIOUIIIKatoi
Kumpag			KLASSEN 1					rtigkeitsiai	d	ei Stule	Stufen-
EP			2						d		anpassung
	AFFRIDITION								d		Ī
*	ATTRIBUTSWERT Attributs-Gegenstands-Attributs-	'E Temp. Temporärer	3						d		 Effektive
	wert Bonus modifikator	Bonus Modifikator	4								Charakter-
ST	ST	ST	5						q		stufe
ко	ко	КО	7						d		-
		-	*			EEDT	IGKEITE	NI .	d		
GE	GE _	GE	Max	/ = ECS +	3				Volks-,	Во	nus Rüstunas
IN	IN	IN	Ränge	1	3 Fertigkeits bonus	. 1	Class Skills 2 3 4 5 6	RängeT	alentboı‱ ,Synergie	nst. Modge Erzf	gen malus feind
WE	WE	WE									
СН	СН	СН									
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2										
	ENTE & BESONDERE FÄ										
								-			
								-			
								1			
											- WE
7											Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auffreten - CH
SPRACHEN											gkeiten - IN 3H
RAC											re Ferti, werks -
SF											Ande Hand Auftro