| DAREDEVIL | Livello Bardo | INCANTESIMI CONOSCIUTI | , |
|---|-------------------------------|---|------------|
| (BARDO) | | | |
| incantesimi , | | 0 | |
| IncantesimiCD salvezza Incantesimi <u>l</u> n conosciuti incantesimi al giorno | cantesimi Bonus Base ~ ~ | | |
| 0 | CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8 | | |
| 1 | | 1 | |
| 2 | | _ | |
| 3 | | | |
| | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incante | | | |
| | Livello | | |
| | Incantatore | 3 | |
| FALLIMENTO INCANTESIMI ARCAN | | | |
| l bardi possono indossare armature leggere senza % rischio di fallire incantesimi arcani | | | |
| ESIBIZIONE BARI | DICA - | | |
| DURATA Livello Bardo | Varie — | 4 | |
| PERDAY = 2 + (× 2) | + CAR + | | |
| Round 000 000 000 000 oggi 000 000 000 | | | |
| VOLONTÀ CD SALVEZÆvello da Bardo | | 5 | |
| $= 10 + (\div 2) + CAR$ | | | |
| Livello Inizia o cambia un esibizione bardica | a come azione di movim., | | |
| 7 invece che come azione standard | | 6 | |
| ESIBIZIONI • | | | |
| CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli | | | |
| alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS | | AGILE | # |
| DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS | | GILE Livello Varie DNUS Bardo | |
| AFFASCINARE Livello | | Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks | |
| PUBBLICO MAX Bardo | X | CANNY FOE | , I |
| = ÷3 | Arrotond.per eccesso) Liv | vello MANOVRA IN COMBATTIMENTO | |
| DERRING-DO Livello da Bardo | | 2 +2 | |
| + = (+1) | ÷ 6 | Bonus applies to CMB to attemp | ot, |
| Bonus to allies' reflex saves, and double to E Allies who move at least 10ft gain a dodge b | caterity baoea onino | and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres. | |
| Livello ISPIRARE COMPETENZA | 1 | 14 | |
| 3 + | 1 | 18 | |
| Livello SUGGESTIONE | | DAUNTLESS MORALE Livello | # |
| 6 Impone una suggestione ad una creat | ura già affascinata | MORALE Livello BONUS Bardo | |
| 8 Rende scossi i nemici entro 9 m. | : | 2 + a Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effect | ts |
| Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX | | SCOUNDREL'S FORTUNE | # |
| 9 2 x (d10 + CON) p +2 attacco, +1 TS T | Tempra | FORTUNE Livello Fortune PER DAY Bardo Today | |
| Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo. | | vello Roll the d20 twice for a skill chec | ck |
| | | | |
| Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione | | vello Usa ogni abilità come se fossi addestrato | # (|
| Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI | | vello | |
| +4 a tutti i tiri salve +4 AC | 772 | Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe | |
| Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate | | vello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità | |
| Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gio | oia o tristezza | | |