

LIKANTROPIA

FORMA HYBRYDY

Typ Potwora

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

+ 2

+ 2

+ 2

- 2

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Modyfikator Tymczasowy

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m

cm

m

cm

m

cm

Pływanie

Latanie

Wspinaczka

m

cm

m

cm

m

cm

ZWARCIE

ZWARCIE BONUS

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator Rozmiaru ×4

Inne

=

BPA

+

×

4

+

S

+

KLASA PANCERZA

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Inne Modyfikatory

KLASA PANCERZA

KP

= 12 + ZR +

-

+

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

= 12

/

+

-

+

DOTYK ARMOUR CLASS

KP

= 12 + ZR

/

-

+

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/ silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

LIKANTROPIA

+2 RZT i -2 CHA we wszystkich trzech formach.

☐ NATURALNA LIKANTROPIA

Redukcja Obrażeń: 10 / silver

Zmienia kształt jako akcję ruchu

☐ ZARAŻONY LIKANTROPIĄ

Redukcja Obrażeń: 5 / silver

Zmiana kształtu to akcja całorundowa, rz. obr. na Wyrwałość

to formy Hybrydy lub zwierzęcej 

ST 15

ST 10

do formy Humanoidalnej 

ST 20

ST 25

Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.

LIKANTROPIA

ZWIERZĘCA FORMA

Typ Potwora

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

+ 2

+ 2

+ 2

- 2

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Modyfikator Tymczasowy

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m

cm

m

cm

m

cm

Pływanie

Latanie

Wspinaczka

m

cm

m

cm

m

cm

ZWARCIE

ZWARCIE BONUS

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator Rozmiaru ×4

Inne

=

BPA

+

×

4

+

S

+

KLASA PANCERZA

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Inne Modyfikatory

KLASA PANCERZA

KP

= 12 + ZR +

-

+

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

= 12

/

+

-

+

DOTYK ARMOUR CLASS

KP

= 12 + ZR

/

-

+

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/ silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

LIKANTROPIA

ZMIANA KSZTAŁTU

Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcą

KLĄTWA LIKANTROPII

Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę

ST 15 neguje

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

WIĘZ LIKANTROPÓW

Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami.

+4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierząt