SNIPER

(PÍCARO)

Sniper Level

SNIPER

Nivel de Pícaro		
1	☐	Accuracy Sneak Attack
2	☐	Evasión
3	☐	Deadly Range
4	☐	Esquiva Asombrosa
8	☐	Esquiva Asombrosa Mejorada
10	☐	Talentos Avanzados
20	☐	Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
BONUS

Nivel de Pícaro

Misc

_____ d6 = (_____ ÷ 2) + _____

(Redondear arriba)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Nivel de Pícaro

_____ ' = 30 ft + 10 ft × (_____ ÷ 3)

(Redondear abajo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

GOLPE MAESTRO

Nivel 20

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO
FORTITUDE DC

Nivel de Pícaro

_____ = 10 + (_____ ÷ 2) + INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de Pícaro

Misc

_____ = (_____ ÷ 2) + _____

(Redondear abajo)

A partir de nivel 10, un Pícaro puede aprender Talentos Avanzados

1 _____ _____

2 _____ _____

3 _____ _____

4 _____ _____

5 _____ _____

6 _____ _____

7 _____ _____

8 _____ _____

9 _____ _____

10 _____ _____

11 _____ _____

12 _____ _____

13 _____ _____

14 _____ _____