

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

BATTLE SCOUT

(EXPLORADOR)

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel 1

BON DE ENEMIGO PREDILECTO

+2 4

20

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel 3

BON DE TERRENO PREDILECTO

2 4 6 8

8

13

18

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Nivel 3

Asalto 1

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Asalto 2

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Asalto 3

Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION

Nivel de Explorador

mins

=

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Nivel 20

PERFECT ADVANTAGE

Gain the above bonuses in just one round

Nivel 10

INFILTRATION

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

=

CAR

+

+

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear

=

(

÷ 2

)

+

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador

- 3

Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjurios

Conjurios al Día

=

Conjurios Base

+

Conjurios Adicionales SAB

1

2

3

4

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel Conjurio

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

turnos

SAB

+

(SAB mínimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Nivel 15

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

PERGAMINOS

POCIONES