

# BEAST MASTER

(RANGER)

Уровень  
Рейнджера

Level  
Bonus

+

## Избранные враги

Уровень ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

## Избранный ландшафт

Уровень ○ FAVOURED TERRAIN BONUS +2 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания БОНУС Уровень Рейнджера Прочее

= CHA +  +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

## TRACK

Уровень Рейнджера Бонус Выживания

Выслеживание = (  ÷ 2 ) +

## Заклинания

Уровень 4 Уровней Рейнджера -3 = Уровней Заклинателя

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусные заклинания WIS
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	□ □ □ □

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровней заклинателя

Концентрация  = WIS +  Уровней Заклинателя

## COMBAT STYLE

Уровней Рейнджера  
2  
6  
10  
14  
18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

## ANIMAL COMPANIONS

Уровней Рейнджера 4

Уровней Рейнджера ( - 3 until level 12 ) = Effective Druid Level

Companion Name	Creature type	Levels
1		
2		
3		
4		
5		
6		

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

## WANDS

зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
зарядов #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ