

INITIATIVE

INICIATIVA BONUS Feats Training Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²  
Swim Speed Fly Speed Climb Speed  
m m² m m² m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack  
+ = + - +

Modificadores Condicionais

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Base Attack Bonus /Modificador de Monk Level Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modificador de Modifier Deflexão Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho Modificador de

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

FLAT-FOOTED CMD Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho Modificador de

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais  
+ BMC + DMC

HEALTH

HIT POINTS Wounds Dying Stable Non-lethal Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Dodge Modifier Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Modificador de Natural Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + +

SURPRESA ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + + SAB + +

TOQUE ARMOUR CLASS

CA = 10 + DES + + + SAB + +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA Redução de Dano /

Notes

ATAQUES

Ataque Desarmado

Bônus de Ataque Dano Crítico  
d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m² d x

Munição # Munição Especial #  
Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude SAVE Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE SAB + + + +

Nível  
2 Evasão Endurance Trap Sense  
9 Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais

EFFECTS

Effects grid with 10 rows of 10 squares each.