

# MAGUS

Livello Magus   
Livello incantatore

## RISERVA ARCANA

RISERVA ARCANA Livello Magus  
CAPACITÀ

$$\text{pti} = \left( \frac{\text{ } \div 2 \right) + \text{INT} + \text{Varie}$$

(per difetto, min 1)

## POTENZIAMENTO ARMA

POTENZIAMENTO Livello Magus  
MASSIMO ARMA

$$+ \text{ } = \frac{\text{ } \div 4 \text{ (Arrotond.per eccesso)}}$$

I potenziamenti dell'arma provengono dalla riserva arcana

Livello Magus	Costo Potenziamento	ENHANCEMENT
5	+1	<input type="checkbox"/> Infuocata <input type="checkbox"/> Gelida <input type="checkbox"/> Affilata <input type="checkbox"/> Folgorante
9	+2	<input type="checkbox"/> Espl. fiamme <input type="checkbox"/> E. ghiaccio <input type="checkbox"/> Espl. folgor.
13	+3	<input type="checkbox"/> Speed
17	+4	<input type="checkbox"/> Danzante
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpale

## INCANTESIMI

CD salvezza incantesimi	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
0			INT - 4 INT - 8 INT - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{CD TS Incantesimo} = 10 + \text{INT} + \text{Liv. Incantesimo}$$

SOGLIA FALLIMENTO  
THRESHOLD

## SEGRETI del MAGUS

SEGRETI CONOSCIUTI

Livello Magus

$$\text{ } = \frac{\text{ } \div 3 \text{ Costo Riserva Arcana}}$$

1  pti

2  pti

3  pti

4  pti

5  pti

6  pti

## ARMA

Potenziamento	Bonus di attacco	Danno	Critico
-2 Penalità attacco Inc. in Comb.	+ <input type="text"/>	d <input type="text"/>	x <input type="text"/>

## LANCIARE sulla DIFENSIVA

$$\text{INT} \text{ Penalità massima Concentrazione } \text{ } = \text{INT} + \text{ } + \text{ } + 2$$

Bonus Lanciare sulla Difensiva Livello 8 Bonus

Livello 14 Il bonus per Lanciare sulla Difensiva è il doppio della penalità all'attacco subita

Successo automatico se si lancia sulla difensiva

Quando si lancia un incantesimo e si attacca in mischia contro lo stesso bersaglio, scegli uno di questi:  
Livello 20 Bonus Attacco +2 Bonus CD Tiri Salvezza +2 per superare la resistenza agli incantesimi del bersaglio

## INCANTESIMI PREPARATI

0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## RICORDARE INCANTESIMI / RISERVA di CONOSCENZA

Livello 4	Ricordare Incantesimi Ricorda un incantesimo già lanciato oggi	Costo Riserva Arcana =	Livello Inc. + Mod. Livello Metamagico
Livello 7	Riserva di Conoscenza Prepara un inc. da Magus come fosse conosciuto	Costo Riserva Arcana =	1 punto
Livello 11	Ricordare Incantesimi Migliorato Ricorda un incantesimo già lanciato oggi	Costo Riserva Arcana =	(Livello Inc. $\div 2$ ) + Mod. Livello Metamagico
	Ricordare Incantesimi Migliorato Prepara un inc. conosciuto come azione veloce	Costo Riserva Arcana =	Livello Inc. (Tal. Metamagia proibiti)