

MOUNTAIN DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida

- 2 =

Nivel de Forma Salvaje

DRUÍDA

Nivel de Druida

1

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

2

☐

**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

3

☐

**Mountaineer**  
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

4

☐

**Surefooted**  
No speed penalty on slopes, rubble or scree

9

☐

**Spire Walker**  
Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

13

☐

**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or giant

15

☐

**Mountain Stance**  
Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

**Mountain Stone**  
Become a weathered stony outcrop

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Conjuros al Día

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL

☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

=

CAR

+

Nivel de Druida

+

Misc

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

=

Nivel de Druida

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PERGAMINOS

POCIONES