Jugador

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Bon Temp	Mod Temp
FUE			FUE		FUE
CON			CON		CON
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

HOMBRE MUJER

Raza

Tamaño

Mod de Tamaño

CLASES	Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

HABILIDADES

Max Ranks / = ECL + 3

	No entrenada	Bon de Habilidad		Class Skills 1 2 3 4 5	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Favored Enemy Bonus	Penalización\Prueba Armadura
Tasación			INT						
Autohypnosis	■		SAB						
Balance	■		DES					-	
Engañar	■		CAR					■	
Trepar	■		FUE					-	
Concentración	■		CON						
Descifrar Escritura			INT						
Diplomacia	■		CAR						
Inutilizar Mecanismo			INT						
Disfrazarse	■		CAR						
Escapismo	■		DES					-	
Falsificar	■		INT						
Reunir Información	■		CAR						
Trato con Animales			CAR						
Sanar	■		SAB						
Hide	■		DES					- Size mod x4 + Tamaño dif x 4 -	
Intimidar	■		CAR						
Saltar	■		FUE					-	
Listen	■		SAB					■	
Movimiento Sigiloso	■		DES					-	
Open Lock			DES						
Psicraft			INT						
Montar	■		DES						
Buscar	■		INT						
Averiguar Intenciones	■		SAB					■	
Juego de Manos			DES					-	
Conocimiento de Conjuros			INT						
Avistar	■		SAB					■	
Survival	■		SAB						
└ Rastrear	☐ Entrenada		Supervivencia					■	
Nadar	■		FUE					-1 por cada 5lb llevadas -	× 2
Tumble			DES					-	
Usar Objeto Mágico			CAR						
Use Psionic Device			CAR						
Use Rope	■		DES						
Knowledge: Psionics	☐		INT						
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								
	☐								

Saber – INT
Profesión – SAB

Otras habilidades:
Artesanía - INT
Interpretar - CAR