



# SEPARATIST

DER DOMÄNE

(KLERIKER)

Kleriker-  
Stufe  
Zauber-  
stufe

## DOMÄNEN

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| Domäne               | Forbidden Domain     |
| Verleihe Fähigkeiten | Verleihe Fähigkeiten |
| Stufe                | Stufe                |
| SG                   | SG                   |
| Einsetzbar pro Tag   | Einsetzbar pro Tag   |
| Verleihe Fähigkeiten | Verleihe Fähigkeiten |
| Stufe                | Stufe                |
| SG                   | SG                   |
| Einsetzbar pro Tag   | Einsetzbar pro Tag   |

## ZAUBER

| RW gegen Zauber | Zauber pro Tag | = Grund-zauber + Bonuszauber |
|-----------------|----------------|------------------------------|
| 0               | +1             | +1                           |
| 1               | +1             | +1                           |
| 2               | +1             | +1                           |
| 3               | +1             | +1                           |
| 4               | +1             | +1                           |
| 5               | +1             | +1                           |
| 6               | +1             | +1                           |
| 7               | +1             | +1                           |
| 8               | +1             | +1                           |
| 9               | +1             | +1                           |

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

| Konzentration      | = WE +               | Zauber-<br>stufe |
|--------------------|----------------------|------------------|
| Leichte Wunden     | 1W8 + Stufe (1 - 5)  | 1                |
| Mittelschw. Wunden | 2W8 + Stufe (3 - 10) | 2                |
| Schwere Wunden     | 3W8 + Stufe (5 - 15) | 3                |
| Kritische Wunden   | 4W8 + Stufe (7 - 20) | 4                |
| Heilen / Leid      | 10 × Stufe           | 6                |

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ ☐ Böser Kleriker  
Positive Energie fokussieren Negative Energie fokussieren  
Wunden heilen Wunden verursachen

### FOKUSSIERTEN

|                      |             |  |
|----------------------|-------------|--|
| PRO TAG              | Sonst. Mod. | Heute  |
| <input type="text"/> | = 3 + CH +  | <input type="checkbox"/><br><input type="checkbox"/><br><input type="checkbox"/> |

### ENERGIE WURF

|                                     |             |
|-------------------------------------|-------------|
| Kleriker-<br>Stufe                  | Sonst. Mod. |
| W6 = ( <input type="text"/> ÷ 2 ) + |             |
| (aufrunden)                         |             |

### WIL SAVE DC

|   |             |
|---|-------------|
| Kleriker-<br>Stufe  | Sonst. Mod. |
| <input type="text"/> = 10 + ( <input type="text"/> ÷ 2 ) + CH + |             |
| (abrunden)  |             |

### FOKUSSIERTEN

#### REICHWEITE

|     |                        |
|-----|------------------------|
| 9 m | Radius um den Kleriker |
|-----|------------------------|

## VORBEREITETE ZAUBER

|   |                  |                  |
|---|------------------|------------------|
| 0 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 1 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 2 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 3 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 4 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 5 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 6 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 7 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 8 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |
| 9 | Domänenzauber +1 | Domänenzauber +1 |