DEMAGOGUE Livello Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)	
INCANTESIMI	0
IncantesimiCD salvezza IncantesimiIncantesImpiantesimi conosciuti incantesimi al giorno Base	
O RAPA	
1	1
2	
3	
4	
5	
6 000	
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
Live	ello
Concentrazione = CAR + inca	antatore—
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA	
I bardi possono indossare armature legger rischio di fallire incantesimi arcani	e senza
ESIBIZIONE BARDICA	
DURATA Livello	/arie 4
PERDAY	
r = 2 + (× 2) + CAR +	
Round OOO OOO	
volontà co salveza/vello da Bardo	
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAI	
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di 7 invece che come azione standard	novim.,
ESIBIZIONI	6
CONTROCANTO	
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS	FAMOUS
DISTRAZIONE	Livello Area of fame
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un	Bardo
AFFASCINARE Livello	5 Large town or small group of towns 5.000 people 5.000 people 2.
PUBBLICO MAX Bardo	5 Large town or small group of towns 5,000 people 9 City or group of towns 25,000 people 13 Large city state and surrounding area 100,000 people 17 The whole civilized world
= ÷ 3 (Arrotond.per ecce	13 Large city state and surrounding area 100,000 people
ISDIDADE COMPETENZA	17 The whole civilized world
13 +	CONOSCENZA Livello
GATHER CROWD Livello da Bardo	BONUS Bardo Varie Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
Livello	= (÷ 2) + I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramen
audience result	AVVEZZO
6 Inflame a crowd who are already fascinated	Livello Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
Livello ISPIRARE TERRORE	enetti oonor e apendenti da migaaggio
8 Rende scossi i nemici entro 9 m.	ESECUZIONE VERSATILE
Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI	Usare il bonus al posto di □ Recitare Raggirare, Camuffare □ Oratoria Diplomazia, Intuizione
2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
Livello MUSICA LENITIVA	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuizione
Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.	Strumenti Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione	Strumenti a nato dipioniazia, Addestrare Animan
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI	ECLETTICO
+4 a tutti i tiri salvezza	Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato
+4 AC	Livello
18 Turn a crowd towards a common purpose	16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe Livello
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza	Capace di prendere 10 in ogni abilità