



CRUSADER

DE

Crusader
Level

(CLÉRIGO)

Nivel de
Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuros
Base

Conjuros
Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel Conju

Concentración

SAB +

Nivel de
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

1

5

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

2

6

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

3

7

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

4

8

Curar / Infligir

10 × Nivel

6

9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA
Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

3 + CAR +

TIRADA DE
ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (

(÷ 2) +

(Redondear arriba)

VOL

SAVE DC

Nivel de
Clérigo

Misc

10 + (

(÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

RANGO

RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conju de Dominio +1

1

Conju de Dominio +1

2

Conju de Dominio +1

3

Conju de Dominio +1

4

Conju de Dominio +1

5

Conju de Dominio +1

6

Conju de Dominio +1

7

Conju de Dominio +1

8

Conju de Dominio +1

9