



UNDEAD LORD

OF

Nível de
Clérigo

Conjurador
Nível

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

	Nível		Nível
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	+1	+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

INFLECT	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
	Moderate Wounds	2d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
	Serious Wounds	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
	Critical Wounds	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 × Nível		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CHANNEL ENERGY

Good Cleric ☐  Evil Cleric ☐ 
Canal de Energia Positiva Cure Wounds
Channel Negative Energy Inflict Wounds

CHANNEL
PER DAY

Outros

Today

= 3 + CAR +

ENERGIA
ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima)

CHANNEL RANGE

9m

Radius centred
on the Cleric

UNLIFE HEALER

Nível 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nível 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio +1

1

Magia do Domínio +1

2

Magia do Domínio +1

3

Magia do Domínio +1

4

Magia do Domínio +1

5

Magia do Domínio +1

6

Magia do Domínio +1

7

Magia do Domínio +1

8

Magia do Domínio +1

9