

BLIGHT DRUID

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

DIVINDADE

BLIGHT DRUID

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

= Base

+ Magias Bônus

0

+1

+1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

1

+1

+1

☐

☐

☐

2

+1

+1

☐

☐

☐

3

+1

+1

☐

☐

☐

4

+1

+1

☐

☐

☐

5

+1

+1

☐

☐

6

+1

+1

☐

☐

7

+1

+1

☐

☐

8

+1

+1

☐

☐

9

+1

+1

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMAIN

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

Nível

CD

Usos

Diários

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nível de Druida

Outros

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐
☐
☐
☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE

SAVE DC

Nível de
Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio +1

1

Magia do Domínio +1

2

Magia do Domínio +1

3

Magia do Domínio +1

4

Magia do Domínio +1

5

Magia do Domínio +1

6

Magia do Domínio +1

7

Magia do Domínio +1

8

Magia do Domínio +1

9

PERGAMINHOS

POÇÕES