STREET Nivel Bardo		CONJUROS CONOCIDOS				
PERFORMER						
(BARDO)				— 0		
CONJUROS	<i>x</i> (
Conjuros CD Salv Conjuros = Con	njuros Adicional ase ~ ~	es				
O O	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12			1		
1]	
2						
3						
4				_ 2 	1	
5]	
6						
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro				_ 3		
Concentración = CAR +	Nivel de Lanzador]	
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD						
Bardos pueden llevar armad incurrir en fallo de conjuro.	ura ligera sin					
INTERPRETACIÓN DE I	BARDO			4		
DURACIÓN Nivel PER DAY Bardo	Misc]	
turn 5,2 + (× 2) +	CAR +					
Turnos 000 000 000 Hoy 000 000 000				_ 5		
CD SALV VOL Nivel de Bardo				555		
= 10 + (÷ 2) + CAR					
Nivel Empieza o cambia una canción de bard				_ 6		
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.				_]	
interpretaciones ,		STREETWISE				
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.		STREETWISE BONUS	Nivel Bardo	Misc	Applies to • Bluff,	Disguise and Knowledge (local)
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s		al vación.	÷ 2) +			Diplomacy, and Intimidate influence a crowd
FASCINAR Nivel MAX AUDIENCE Bardo			`			ss to gather information
= ÷3		Farn double money	from a public performance	ADHAN	DLING	*
Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their				er that, their attitude worsens		
HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo		\(\bar{\chi}\)		IEN VER		7
= (+1) ÷6		Nivel +4	Bon se aplica a til efectos que deper		vación contra Música ido o lenguaje.	de Bardo y
Allies are treated as invisible; cannot include yourself		X	INTERP	RETACIÓ	N VERSÁTIL	*
Nivel HARMLESS PERFORMER 3 Enemies that fail a will save cannot atta	ck the Bard		Usar bonificador en lugar	de		Usar bonificador en lugar de
Concentration allows a spell to affect a	different target	☐ Actuación☐ Comedia	Disfrazarse, Engañar Engañar, Intimidar		Oratoria Percusión	Averiguar Intenciones, Diplomacia Intimidar, Trato con Animales
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fasci	nada	☐ Baile	Acrobacias, Volar	_	Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN 8 Causa que enemigos a 30' queden estre	necidos	☐ Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar		Cuerda Instrumentos de Vie	Diplomacia, Engañar ntoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel MADCAP PRANK • Cegado • Dazzled	• Ensordecido					
9 Ensoracido Fall prone Nauseated		QUICK CHANGE				
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		Nivel AL DÍA 5) <u>.</u> 6 T	ake 10 on Bluff and D ake 20 on Bluff and D	isguise checks (limited uses)
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14. Enemigos se asustan y huyen de tu canción				U	se Bluff to create a d	iversion to hide as a swift action
Nivel SLIP THROUGH THE CROWD		Nivel			KA TODO	
15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility		10	quier habilidad como si fuera	a entrenada		
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		Nivel Todas las habilidades se consideran de clase				
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría	Nivel Puedes e	elegir 10 en cualquier habilid	lad			