Character Name Niveau Class Race Taille Allegiance Taille Modificateu **COMPETENCES CARACTERISTIQUES** Ability Modifier Ability Objet Temp Compétence Rangs Racial, Feats Bonus Score Bonus Balance STR Escalade Evasion CON Hide **DEX** Jump INT Listen SAG Move Silently **CHA** Search Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 Psychologie **EQUIPEMENT** Spot Survival Propriétés Natation INVENTAIRE Propriétés Propriétés

X.	SANTE
POINTS DE VIEBlessures	☐ Mouran Stable Non-lethal ☐ Inconscient
pv	ру
COMBAT	ATTAQUES
ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages tem	-
+ +	Portée pieds cases Dommage Critique
INITIATIVE BONUS Divers	
INIT = DEX+	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
VITESSE Vitesse temp	pieds cases
piedscases piedscase  GRAPPLE BONUS Taille Modificateur Divers	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
= Base + STR + x 4 +	
Base Save Divers Temp	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
VIG = CON+ +	pieds cases  DEFENSE
RÉFLEXES SAUVEGARDE	Armour Taille Misc
REF = DEX+ +	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifie
WILL SAVE	CA = 10 + DEX + - +
VOL = SAG + +	FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS
□ Evasion	CA = 10 / + - +
LYasiuii	TOUCH ARMOUR CLASS  CA = 10 + DEX / - +
EFFETS	CA temp Résistance à la matgéduction de dommage
BIIDIO	CA
	COMBAT ABILITIES
	COMIDAL ADILITIES
00000	
00000	