

MONK OF THE EMPTY HAND

Mönch-
stufe

RÜSTUNGSKLASSEN BONUS

RK BONUS

+ **RK**

KMV BONUS

+ **KMV**

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{RK} \\ \text{KMV} \end{array} \right\} = \text{WE} + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

STUNNING FIST

STUNNING FIST PER DAY

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Stufe} \\ \text{Stufe} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abrunden)}$$

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

STUNNING FIST TODAY

Zähigkeits-wurf SG

$$\text{Stufe} = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

- Stufe 1 Stunned Keine Aktion diese Runde
Verliere **Ge** bonus to **RK**; -2 **RK**
- Stufe 4 erschöpft Cannot run or charge
-2 Strength and Dexterity
- Stufe 8 Kränkelnd -2 to attack rolls, damage rolls,
saving throws, skill and ability checks
- Stufe 12 Staggered May make a standard or move action,
but not both
- Stufe 16 Blinded Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**
-4 on **STR** and **DEX** skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- oder
- Deafened -4 initiative; 20% miss chance when attacking
-4 on opposed Perception
automatically fail Perception checks for sound
- Stufe 20 Paralysed Keine Aktion diese Runde
Verliere **Ge** bonus to **RK**; -2 **RK**

BOUNS TALENT

- Stufe 1 ☐ Catch off-guard ☐ Kampfrelexe
☐ Geschoße Abwehren ☐ Ausweichen
☐ Improved Grapple ☐ Skobionsstachel
☐ Throw Anything ☐ Skobionsstachel
- Stufe 6 ☐ Gorgonenfaust ☐ Improved Bull Rush
☐ Improved Dirty Trick ☐ Verbessertes Entwaffnen
☐ Improved Feint ☐ Improved Steal
☐ Verbessertes Zu-Fall-bündel ☐ Improved Weapon
☐ Mobilität ☐ Mastery
- Stufe 10 ☐ Improved Critical ☐ Medusenzorn
☐ Geschoße fangen ☐ Sprungattacke

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-PUNKTE

$$\text{Stufe} = \text{Mönchstufe}$$

Diamatseel

ZAUBER RESISTENZ

$$\text{Stufe} = 10 + \text{Mönchstufe}$$

Vibrierende Handfläche

QUIVER DAYS

$$\text{Mönchstufe} = \text{Tage}$$

Zähigkeits-wurf SG

$$\text{Stufe} = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Pefektes Selbst

Behandle als Externar

- Stufe 20 Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.
Damage reduction **Schadensreduzierung 10/Chaos**

Mönch

Mönch- Bonus
stufe Talente Unbewaffneter
Schlag Schaden

1

■

W6
W4 / W8

Armour Class Bonus
Schlaghagel
Waffenloser Schlag
Stunning Fist

Use a full attack action for more attacks
Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen
Stun (or other effects) target for one round

2

■

Entrinnen

Avoid all damage on successful reflex save

3

■

Fast Movement +10 ft
Manoeuvre Training
Versatile Improvisation

(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping)
Benutze Mönchs Level anstatt von **BAR** zum berchnen des **KM**
Use weapon of the wrong type

4

■

W8
W6 / 2W6

Ki-Vorrat (Magisch)
Slow Fall 20 ft

Treat unarmed attacks as magic weapons
Increase range of a thrown object 20ft - 1 ki point
Reduce effective falling height using wall

5

■

High Jump
Ki Weapons

Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfeln
+20 to jump checks - 1 ki point
Enhance improvised weapons

6

■

Schnelle Bewegung +6m
Slow Fall 30 ft

(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)

7

■

Wholeness of Body

Heal your own wounds - 2 ki points

8

■

W10
W8 / 2W8

Langsamer Fall 12m

9

■

Verbessertes Ausweichen
Schnelle Bewegung +9m

Avoid half damage on failed reflex save
(which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)

10

■

Ki-Vorrat (Rechtschaffen)
Slow Fall 50 ft

Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer

12

■

2W6
W10 3W6

Weiterer Schritt
Schnelle Bewegung +12m
Slow Fall 60 ft

Slip magically between spaces - 2 ki points
(which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)

13

■

Diamond Soul

Spell resistance

14

■

Slow Fall 70 ft

15

■

Quivering Palm
Fast Movement +50 ft

Delayed death
(which grants +20 to Acrobatics checks for jumping)

16

■

2W8
2W6 / 3W8

Ki-Vorrat (Adamant)
Slow Fall 80 ft

Behandle deine unbewaffneten Angriffe als mit einer Adamantin

17

■

Zeitloser Körper
Tongue of the Sun and Moon

No age penalties or artificial ageing
Speak with any living creature

18

■

Schnelle Bewegung +18m
Slow Fall 90 ft

(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)

19

■

Empty Body

Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points

20

■

2W10
2W8 / 4W8

Perfect Self
Langsamer Fall jede Distanz

Treated as outsider

Ki-Vorrat

KI-VORRAT KAPAZITÄT

$$\text{Stufe} = \left(\frac{\text{Mönchstufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Ki-Vorrat

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

KI WEAPONS

Stufe

- 5 As a swift action, deal damage equal to your Unarmed Strike when using an improvised weapon
Damage bonus lasts for one round - 1 ki point

Stufe

- 11 Spend up to 3 ki points to enhance an improvised weapon, granting magical enhancement or additional weapon effects. Enhancement lasts for one round, and does not require a suitable weapon.

BEWEGUNG DURCH BEDROHTES FELD

Akrobatik SG=Gegnerischer CMD

mit halber Bewegungsrate

+10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate

BEWEGUNG DURCH DES GEGNERS FELD

Akronatik SG=5+Gegnerischer CMD

mit halber Bewegungsrate

+10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate

| | Entfernung | 1.5m | 3m | 4,5m | 6m | 7,5m | 9m | 10,5m | 12m | 13,5m | 15m | 16,5m |
|---------------|------------|------|----|------|----|------|----|-------|-----|-------|-----|-------|
| WEITER SPRUNG | SG | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |

| | Entfernung | 0,3m | 0,6m | 0,9m | 1,2m | 1,5m | 1,8m | 2,1m | 2,4m | 2,7m | 3m | 3,3m |
|--------------|------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|----|------|
| HOHER SPRUNG | SG | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Akrobatik Fertigkeit +4 für jede 3m von deiner Standart Bewegung über 9m

AN VORSPRUNG FESTHALTEN X WURF

falls du einen Sprung bei 4 oder weniger versagst

STURTZ

SG 14 Akrobatik

um 3m an Fallschaden zu ignorieren