## **SPELL BOOK**

Livello		Livello	
	Scuola		Scuola
Tempo di Lancio	Durata	Tempo di Lancio	Durata
Raggio: Area / Bersaglio		Raggio: Area / Bersaglio	
- Trong -		- Violino - Inicato - Leong -	
Ouris Alexan		Outing About	
Saving throw	Resistenza Y Incantesimi N	Saving throw	Resistenza Y Incantesimi N
Componenti Focus	Libro Pagina	Componenti Focus	Libro Pagina
Tempo di Lancio	Scuola	Tempo di Lancio	Scuola
Raggio: Area / Bersaglio	Durata	Raqqio: Area / Bersaglio	Durata
□ Vicino □ Medio □ Long		□ Vicino □ Medio □ Long	
Saving throw	Resistenza Y Incantesimi N	Saving throw	Resistenza Y Incantesimi N
Componenti Focus	Libro Pagina	Componenti Focus	Libro Pagina
	Scuola		Scuola
	Durata	Tempo di Lancio	Durata
Raggio: Area / Bersaglio		Raggio: Area / Bersaglio Sicino Medio Sicino Medio	
Saving throw	Resistenza <b>Y</b>	Saving throw	Resistenza <b>Y</b>
Componenti Focus	Incantesimi N  Libro Pagina	Componenti Focus	Incantesimi N  Libro Pagina
	Scuola		Scuola
Tempo di Lancio	Durata Durata	Tempo di Lancio	Durata
Raggio: Area / Bersaglio		Raggio:   Area / Bersaglio	
□ Vicino □ Medio □ Long		□ Vicino □ Medio □ Long	
Saving throw	Resistenza Y Incantesimi N	Saving throw	Resistenza Y Incantesimi N
Componenti Focus	Libro Pagina	Componenti Focus	Libro Pagina
	Scuola		Scuola
Tempo di Lancio	Durata	Tempo di Lancio	Durata
Raggio: Area / Bersaglio Vicino   Medio   Long		Raggio: Area / Bersaglio	
Saving throw  Componenti  Focus	Resistenza Y Incantesimi N Libro Pagina	Saving throw  Componenti  Focus	Resistenza Y Incantesimi N
	-	Casting Livello	Libro Pagina
M     0     1     2     3     4     5     6     7	8 9	Stat incantatore	INT
ALVI		Concentrazione = +	SAG -
Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level	PACCIO LIBICO		CAK H
RAGGIO VICINO RAGGIO MEDIO 25'+5' × (Livello ÷ 2) 100'+10' × Livello	RAGGIO LUNGO 100'+ 40' × Level		i da Inc
ON 1 2 3 4 5 6 7    ON 1 2 3 4 5 6 7   ON 1 2 3 4 5 7   ON 1 2	m q		CAR Livelli da Incantato