DF	SE	RT DRU	JID da Di	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
			Li	ivello						
	(	Livello da Druido	- 2 = F	orma atica			0			
×		DRUI		,						
Livello da Druido	2	Senso della natu								
<b>1</b>		+2 a Conoscenza Empatia selvatio	. ,	pravvivenza						
		Migliora l'atteggi	jiamento di un	animale						
2		Desert Native Bonus in desert	terrain				1			
		Sandwalker								
3		No movement pe	enalty in sandy	:errain						
4		Desert Ensurance Endure hot, redu	<b>e</b> ced need to eat a	nt and drink						
		Wild Shape								
		Shaded Vision	all or medium a	imal or vermin			2			
9		Immune to blind	ling, dazzling; -	+2 to saves						
			against gaze attacks, figments and patterns							
13		Dunemeld Become a swirlin	ng mass of san	nd						
15		Corpo senza tem	npo				3			
		Non invecchia, n	nemmeno magi	camente						
×		INCANTI	ESIMI							
CD TS Incantesi		Inc. al giorno	= Inc. Base	+ Inc. Bonus						
		0		SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1						
		1					<b>—</b> 4			
		2								
		3								
		4					5			
		6								
		7								
		8					6			
00.701	╛	9	<u> </u>							
CD IS In	cantesi	mo = 10 + SAG + I	Liv. Incantesin							
Concentra	azione	=	SAG +	Livello incantato						
×	LEC	GAME CON I	LA NATUI				<b>— 7</b>			
□ COM	PAGN	O ANIMALE	<b>X</b> DOMAIN							
Poteri Donati Poteri Donati						8				
<u> </u>										
Livello				Livello						
CD							9			
Usi OOOO Usi										
al giorno					×	PERGAMENE		`	POZIONI	<b>"</b> (
BONUS		WII ATTA SL	LVAGGIA							
BONUS		Liv	ivello del Druid	o Altro						
		= CAR +	- 4	+						
×		DESERT N	JATIVE							
DESERT										
BONUS		Livello del Druido								
			÷ 2							
		e, Knowledge (geog in aquatic terrain		ption, Stealth						
5417177		FORMA SEI								
		e al giorno	Volte o							