

SAVAGE SKALD

(BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER BARDEN-SONSTIGES
PER DAY STUFE

Runden $7.2 + (\times 2) + CH +$

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGS SG BARDENSTUFE

= 10 + ($\div 2$) + CH

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

TP = CH When you confirm a critical hit Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe

LIED DES ERFOLGS

Stufe 3 +

INCITE RAGE

Stufe 6 Enrage one target as long as they can hear you

KLAGELIED

Stufe 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

Stufe 9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

SONG OF THE FALLEN

Stufe 10 Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

BERSERKERGANG

Stufe 12 Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

LIED DER FURCHT

Stufe 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST

Stufe 15 +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

BATTLE SONG

Stufe 18 Enrage all allies within 30ft

TÖDLICHE MELODIE

Stufe 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

BARDENWISSEN

WISSENS-
BONUS

Barden-
stufe

Sonstiges

= ($\div 2$) +

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstatt von...

- ☐ Schauspielkunst Bluff, Disguise
- ☐ Komik Bluff, Intimidate
- ☐ Tanzen Acrobatics, Fly
- ☐ Tasten-Instrumente Diplomacy, Intimidate

Sonstige:

☐

☐

☐

Nutze Bonus anstatt von...

- ☐ Redekunst Diplomacy, Sense Motive
- ☐ Schlaginstrumente Handle Animal, Intimidate
- ☐ Gesang Bluff, Sense Motive
- ☐ Saiteninstrumente Bluff, Diplomacy
- ☐ Blasinstrumente Diplomacy, Handle Animal

GELEHRTER

Stufe 5

10 NEHMEN
Beliebig oft einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG

Heute genutzt

☐ ☐ ☐