

ANGRIFFE									
Reichweite		Art		ANGRIFFSBONUS		Schaden		Kritisch	
m		Fe				d		x	
Munition		#				Spezialmunition		#	
		<div> <div>□□</div> <div>□□</div> <div>□□</div> </div> <div> <div>□□</div> <div>□□</div> <div>□□</div> </div> <div> <div>□□</div> <div>□□</div> <div>□□</div> </div> <div> <div>□□</div> <div>□□</div> <div>□□</div> </div>						<div> <div>□□</div> <div>□□</div> <div>□□</div> </div> <div> <div>□□</div> <div>□□</div> <div>□□</div> </div>	

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Basis Feats Sonstiges Temp. 1

ZÄH = **KO** + + + +

$$\text{REF} = \text{GE} + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ }$$

WILL = **WE** + _____ + _____ + _____ + **_____**

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

RÜSTUNG

Art		Max. Geschw.	Max. GE-Bonus
		m Fe	
Rüstungsmalus	Zauberpatzer	Gewicht	Rüstung RK
+	%	Pfd.	+

SCHILD

Rüstungsmalus	Zauberpatzer	Gewicht	Schild RK
	+	%	Pfd.
			+

AUSRÜSTUNG

Head
Eigenschaften
Throat
Eigenschaften
Body
Eigenschaften
Arms
Eigenschaften
Hände
Eigenschaften
Ring
Eigenschaften

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS		Talente	Sonstiges
INIT	= GE +	+	

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE Mit Rüstung Temp.

m Fe	m Fe	m Fe
------	------	------

GRUNDANGRIFF

BASE ATTACK BONUS

Temp. Angriffs-Temp. Schadens-

bonus

bonus

+

+

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS $\boxed{}$ \div Grund-
angriff $\times 4$ \div ST \div Sonstiges

GESUNDHEIT

EFFERPUNKTE		Verletzungen	<input type="checkbox"/> Sterbend	<input type="checkbox"/> Stabil	Nichttödlich	<input type="checkbox"/> Bewusstlos
TP			TP			TP

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE	Rüstung RK	Schild RK	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Ablenkungs-modifikator	Sonstiges
RK	= 10 +	GE +	+	-	+	+

RK = 10 / + + + - + +

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE									
RK	= 10 +	GE	/	/	/	-	+	+	

Temp. RK	Zauberresistenz	Schadensreduzierung	Umstandsmodifikatoren
RK			

EFFEKTE

[illegible]

FEATS

KAMPFFÄHIGKEITEN

SPECIAL ABILITIES