

SPÄHER

Späher
Stufe

GEPLÄNKEL

Schadensbonus auf alle Angriffe in dieser Runde, bei einer Bewegung von mindestens 3m.

Untote, Konstrukte, Schlicke, Pflanzen, körperlose Kreaturen und solche, die gegen kritische Treffer immun sind, werden nicht betroffen

Gilt für Fernkampfangriffe bis zu 9m

Stufe 3 RK Bonus bei einer Bewegung von mindestens 3m in dieser Runde.

BONUSTALENTE

- ☐ Akrobat
- ☐ Agile
- ☐ Wachsamkeit
- ☐ Blind kämpfen
- ☐ Hangeln
- ☐ Defensive Kampfweise
- ☐ Danger sense
- ☐ Ausweichen
- ☐ Ausdauer
- ☐ Far shot
- ☐ Große Zähigkeit
- ☐ Scharfes Gehör
- ☐ Verbesserte Initiative
- ☐ Verbessertes Schwimmen
- ☐ Eiserner Wille
- ☐ Blitzschnelle Reflexe
- ☐ Beweglichkeit
- ☐ Point blank shot
- ☐ Precise shot
- ☐ Quick draw
- ☐ Schnelles Erkunden
- ☐ Schnelles Nachladen
- ☐ Shot on the run
- ☐ Skill focus
- ☐ Spring attack
- ☐ Spuren lesen

AUSDAUER IM KAMPF

Stufe 2 Bonus auf Zähigkeits- und Initiativwürfe

FLAWLESS STRIDE

Stufe 6 Ohne Malus oder Schaden durch jedes Terrain bewegen, das keinen Fertigkeitswurf benötigt.

FREE MOVEMENT

Stufe 18 Fesseln, Ringkämpfen und behindernden Zaubern mit Leichtigkeit entkommen

SPÄHER

Stufe	Geplänkel Schaden	Geplänkel RK Bonus	Ausdauer im Kampf	Schnelle Bewegung	
1	1W6				Fallen finden
2			+1		Uncanny dodge
3		+1		+3m	Spurloser Schritt
4					Bonus feat
5	2W6				Entrinnen
6					Leichter Marsch
7		+2			
8					Tarnung, Bonustalent
9	3W6				
10					Blindgespür 9m
11		+3	+2	+6m	
12					Bonus feat
13	4W6				
14					Meisterliches Verstecken
15		+4			
16					Bonus feat
17	5W6				
18					Bewegungsfreiheit
19		+5			
20			+3		Blindsicht 9m, Bonustalent
Beim Tragen mittlerer oder schwerer Last, mittelschwerer oder schwerer Rüstung verlierst du die Fähigkeiten: Geplänkel, Ausdauer im Kampf, Schnelle Bewegung, Spurloser Schritt, Tarnung und Meisterliches Verstecken.					