

RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO+2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2

4

6

8

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS BONUS

Livello da Ranger

Altro

= CAR + +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim

TRACK

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

= (÷ 2) +

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

- 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al giorno

=

Inc. Base

+ Incantesimi Bonus SAG

1

2

3

4

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG + Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Altro

rds = SAG +

(SAG minimo 1)

Concedi metà del tuo Bonus contro un singolo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI