			PERSONAGGIO							
			Nom	е					O	WASCHID
Giocatore			Razz	a			Taglia		•	
Glocatore			S WIN				rayıra		†T	Mod. Taglia
Campagna			CLASSI			0	Gradi Abilità	Dado Vita	Livello	Adattamento
 Esperienza			1					d		Per livello
Lopericiza			2					d		
S'	TATISTICHE	,	3					d		Livello Effettivo
	onus Modificatore Bonus getto Della statisTemporan		4					d	d	el Personaggio
FOR	FOR	FOR	5					d		
			*			ABILITÀ				*
cos	COS	COS	Max Ranks /	= ECL + 3	Bonus	Class Skills		azziale, Talenti, <i>A</i>		red Penalità iy a Prova
DES	DES	DES		Senza addest.	a Abilità	12345		Sinergia	Bonu	s dell'Armat.
INT	INT	INT	Valutare			DES DODGE				
SAG —	SAG	SAG	Balance Raggirare	- 1		CAR				Ti
		_	Scalare	- 1		FOR DODGE				-
CAR	CAR	CAR	Concentrazione			COS				
	eggio Caratt 10) ÷ 2 (per d		Decipher Script			INT				
TALENTI 8	CAPACITÀ SPEC	IALI =	Diplomazia			CAR				
			Disattivare Conge	gni		INT OOOO				
			Camuffare			CAR				
			Artista della fuga			DES DODD				-
			Forgery			INT poppe				
			Gather Information	n <b>=</b>		CAR				
			Addestrare Animal	i		CAR				
			Guarire			SAG DODD				
			Hide			DES DODD			- Size mod x4	-
			Intimidire			CAR			+ Taglia diff x4	
			Jump	-		FOR DODG				-
			Listen			SAG			_	
			Move Silently			DES DODGE				-
			Open Lock			DES DODGE				
			Cavalcare			DES DODG		-		
			Search			INT pppp				
			Intuizione			SAG DODG		-		
			Rapidità di Mano			DES DODD				-
			Sapienza Magica			INT				
			Spot			SAG DDDD			_	
			Survival			SAG DDDD				
			_ Seguire@ a□ de	estramento	S	opravvivenza			_	
			Nuotare			FOR DODG			- 1 per 5ll carried	b- × 2
			Tumble			DES poppe				-
			Use Magic Device			CAR				
			Use Rope			DES				
			Knowledge:			INT pppp				
						4444				
						4444				Conoscenza-INT Professione-SAG
										oscen; fession
15										
LINGUAGGI										-CAR
NGC										Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
П										Altre Artigia Intrat