

LIKANTROPIA FORMA HYBRYDY

Typ Potwora



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

| Podstawowy Zwierzę | Modyfikator | Tymczasowy |
|--------------------|-------------|------------|
| S | S | + 2 |
| ZR | ZR | |
| BD | BD | + 2 |
| INT | INT | |
| RZT | RZT | + 2 |
| CHA | CHA | - 2 |

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

| Szybkość | Tymczasowa Prędkość |
|----------|---------------------|
| m cm | m cm |

MANEWRY BOJOWE

| MANEWRY BOJOWE BONUS | Modyfikator z Rozmiaru | Inne |
|-------------------------|------------------------|------|
| PMB = Baza Premia + S + | | |

MANEWR BOJOWY DEFENCE

| | | | | | | |
|---------------------|-----------------|-----------------------|------------------------|------------------------|------|---------------------|
| OMB = 10 + S + ZR + | Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne | Premia z Moralności |
|---------------------|-----------------|-----------------------|------------------------|------------------------|------|---------------------|

KLASA PANCERZA

| KLASA PANCERZA | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Inne Modyfikatory |
|----------------|-------------------|------------------------|-------------------|
| KP = 12 + ZR + | | | |

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

| | | | |
|-------------|--|--|--|
| KP = 12 / + | | | |
|-------------|--|--|--|

DOTYK ARMOUR CLASS

| | | | |
|------------------|--|--|--|
| KP = 12 + ZR / - | | | |
|------------------|--|--|--|

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

| | |
|----|----------|
| KP | / silver |
|----|----------|

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |

ATAKI

| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
|--------|-----------------|-----------|--------|
| m cm | | | |
| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
| m cm | | | |
| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
| m cm | | | |

| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
|--------|-----------------|-----------|--------|
| m cm | | | |

RZUTY OBRONNE

| KLASA PANCERZA | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Inne Modyfikatory |
|----------------|-------------------|------------------------|-------------------|
| KP = 12 + ZR + | | | |

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

| | | | |
|-------------|--|--|--|
| KP = 12 / + | | | |
|-------------|--|--|--|

DOTYK ARMOUR CLASS

| | | | |
|------------------|--|--|--|
| KP = 12 + ZR / - | | | |
|------------------|--|--|--|

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

| | |
|----|----------|
| KP | / silver |
|----|----------|

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |

☐ NATURALNA LIKANTROPIA
Redukcja Obrażeń: 10 / silver
Zmienia kształt jako akcję ruchu

☐ ZARAŻONY LIKANTROPIĄ
Redukcja Obrażeń: 5 / silver
Zmiana kształtu to akcja całorundowa, rz. obr. na Wyrwałość

to formy Hybrydy lub zwierzęcej ST 15 ST 10
do formy Humanoidalnej ST 20 ST 25
Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.

LIKANTROPIA ZWIERZĘCA FORMA

Typ Potwora



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

| Podstawowy Zwierzę | Modyfikator | Tymczasowy |
|--------------------|-------------|------------|
| S | S | + 2 |
| ZR | ZR | |
| BD | BD | + 2 |
| INT | INT | |
| RZT | RZT | + 2 |
| CHA | CHA | - 2 |

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

| Szybkość | Tymczasowa Prędkość |
|----------|---------------------|
| m cm | m cm |

MANEWRY BOJOWE

| MANEWRY BOJOWE BONUS | Modyfikator z Rozmiaru | Inne |
|-------------------------|------------------------|------|
| PMB = Baza Premia + S + | | |

MANEWR BOJOWY DEFENCE

| | | | | | | |
|---------------------|-----------------|-----------------------|------------------------|------------------------|------|---------------------|
| OMB = 10 + S + ZR + | Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne | Premia z Moralności |
|---------------------|-----------------|-----------------------|------------------------|------------------------|------|---------------------|

KLASA PANCERZA

| KLASA PANCERZA | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Inne Modyfikatory |
|----------------|-------------------|------------------------|-------------------|
| KP = 12 + ZR + | | | |

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

| | | | |
|-------------|--|--|--|
| KP = 12 / + | | | |
|-------------|--|--|--|

DOTYK ARMOUR CLASS

| | | | |
|------------------|--|--|--|
| KP = 12 + ZR / - | | | |
|------------------|--|--|--|

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

| | |
|----|----------|
| KP | / silver |
|----|----------|

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |

ATAKI

| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
|--------|-----------------|-----------|--------|
| m cm | | | |
| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
| m cm | | | |
| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
| m cm | | | |

| Zasięg | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
|--------|-----------------|-----------|--------|
| m cm | | | |

RZUTY OBRONNE

| KLASA PANCERZA | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Inne Modyfikatory |
|----------------|-------------------|------------------------|-------------------|
| KP = 12 + ZR + | | | |

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

| | | | |
|-------------|--|--|--|
| KP = 12 / + | | | |
|-------------|--|--|--|

DOTYK ARMOUR CLASS

| | | | |
|------------------|--|--|--|
| KP = 12 + ZR / - | | | |
|------------------|--|--|--|

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

| | |
|----|----------|
| KP | / silver |
|----|----------|

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |

ZMIANA KSZTAŁTU
Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcą

KLĄTWA LIKANTROPII
Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę
ST 15 neguje

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

WIĘZ LIKANTROPÓW
Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami.
+4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierząt