

Livello
incantatore

DIVINITÀ



DOMINI

Dominio		Dominio
Poteri Donati		Poteri Donati
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 4
	1					SAG - 8
	2					SAG - 12
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

$$CD\ TS\ Incantesimo = 10 + SAG + Liv.\ Incantesimo$$

TURN / REBUKE UNDEAD

Chierico Buono ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Chierico Malvagio

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY

Altro

Oggi

$$\boxed{} = 3 + \text{CAR} + \boxed{}$$

1 TURNING CHECK

Sinergia

$$\boxed{} = d20 + CAR +$$

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Livello da Chierico

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Turning Check}}{3} \right) + - 4$$

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Livello da Chierico

$$\boxed{} = \boxed{} \div 2 \quad (\text{Arrotondato per difetto})$$

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Livello da Chierico

$$\boxed{} = 2d6 + \text{CAR} +$$

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	0	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	5	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	6	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	7	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	8	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
	9	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

PERGAMENE

[illegible]

POZIONI

[illegible]