SHAMAN
(DRUID)

Shaman Level

SHAMAN

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Дикое сопереживание** Улучшает отношение животных
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage **Totem Transformation** Adopt an aspect of your totem creature
3	☐	**Trackless Step** Leave no trail, unless deliberately
4	☐	**Resist Nature's Lure** +4 to saves against the fey and plants **Дикая форма** Превращаться в любое маленькое или среднее животное
5	☐	**Totemic Summons** Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points
9	☐	**Venom Immunity** Immune to all poisons
15	☐	**Вечное тело** No longer age, cannot be magically aged

Заклинания

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных заклятий (WIS / WIS - 4 / WIS - 8 / WIS - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация ☐ = WIS + _____ Уровень Заклинателя

NATURE BOND

☐ Животное компаньён ✖ DOMAIN

Предоставляемые силы — Уровень — КС — Использований в день ☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Предоставляемые силы — Уровень — КС — Использований в день ☐☐☐ ☐☐☐☐☐

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS ☐ = CHA + _____ Уровень друида + _____ Прочее

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

Дикая форма

Использований в день ☐ Использовано сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ