

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Punt Temp	Mod Temp
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Reduït)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## PERSONAJE

BUENO LEGAL MALO MUY MALO	Nombre	<input type="radio"/> HOMBRE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="radio"/> MUJER
	Raza	Tamaño
		Mod de Tamaño

## CLASES

<input type="checkbox"/> 1					d	<input type="text"/>	Nivel
<input type="checkbox"/> 2					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3					d	<input type="text"/>	Nivel
<input type="checkbox"/> 4					d	<input type="text"/>	Efectivo de Personaje
<input type="checkbox"/> 5					d	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Clase Predilecta +1 por nivel		pd	rangos	+ INT INT	+ CON CON		

## HABILIDADES

[illegible]