INIZIATIVA

BONUS BONUS | Talenti | Addestramento | Altro

INIZ = DES + + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ | Velocità con Armat. | Velocità temporanea

m q | m q | m q

Velocità di Nuoto | Velocità in volo | Velocità di Scalare

m q | m q | m q

Attacco Base

BONUS BONUS | ATTACCO IN MISCHIA | ATTACCO A DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo | INCREMENTI | Penalità | IRA! | Affaticato

+ = - + -

Bonus Danno Temporaneo | INCREMENTI | Penalità | IRA! | Affaticato

+ = - + -

Modificatori di circostanza

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS | Bonus attacco base | Mod. Taglia | IRA!

BMC = FOR + BaB - +

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO | Modificatore di Schivare | Modificatore di Deflettere | Bonus attacco base | Mod. Taglia | IRA!

DMC = 10 + FOR + DES + + + BaB - +

FLAT-FOOTED IMPREPARATO | Modificatore di Deflettere | Bonus attacco base | Mod. Taglia | IRA!

DMC = 10 + FOR / / + + BaB - +

BMC Temp. | DMC Temp. | Modificatori di circostanza

+ BMC | + DMC

ATTACCHI

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

m q | d | ×

Munizioni # | Munizioni speciali #

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

m q | d | ×

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

m q | d | ×

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

m q | d | ×

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

m q | d | ×

Munizioni # | Munizioni speciali #

Munizioni # | Munizioni speciali #

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPRA | Base | Altro | Temp | IRA!

TEM = COS + + + +

SALVEZZA DI RIFLESSI | Affaticato

RIF = DES + + + -

SALVEZZA DI VOLONTÀ | IRA!

VOL = SAG + + + +

☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole

Modificatori di circostanza

SALUTE

PUNTI FERITA | IRA! | Ferite | ☐ Morente ☐ Stabile | Non-letali | ☐ Privo di sensi

pf | + pf | pf | pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA | Modificatore di Schivare | Modificatore di Deflettere | CA Armatura | CA Scudo | Armatura Naturale | Mod. Taglia

CA = 10 + DES + + + + + + +

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / / + + + + +

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temporanea | Resistenza agli Incantesimi | Modificatori di circostanza

+ CA

- 2 | IRA! Penalità CA | Riduzione del Danno

/

NOTE

EFFETTI