SNIPER

(SCHURKE)

Sniper Level

SNIPER

Schurken Stufe		
1	☐	Accuracy Sneak Attack
2	☐	Entrinnen
3	☐	Deadly Range
4	☐	Entrinnen
8	☐	Verbessertes Entrinnen
10	☐	Verbesserte Tricks
20	☐	Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN BONUS

W6 = (Schurken Stufe ÷ 2) + Sonstiges

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK RANGE LIMIT

m = 30 ft + 10 ft × (Schurken Stufe ÷ 3)

(abrunden)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Stufe **20**

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF ZÄHIGKEIT SG

= 10 + (Schurken Stufe ÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewndet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

SCHURKEN TRICKS

TALENTE KNOWN

= (Schurken Stufe ÷ 2) + Sonstiges

(abrunden)

Ab der 10 Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14