

# SNIPER

(LADRO)

Sniper  
Level

## SNIPER

Livello  
del Ladro

1 ☐ Accuracy Sneak Attack

2 ☐ Eludere

3 ☐ Deadly Range

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Doti avanzate

20 ☐ Master Strike

## ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

## ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUS

Livello  
del Ladro

Altro

d6

$$= \left( \div 2 \right) +$$

(per eccesso)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Livello  
del Ladro

m

$$= 30 \text{ ft} + 10 \text{ ft} \times \left( \div 3 \right)$$

(Arrotondato per difetto)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può causare uno fra:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

COLPO DA MAESTRO  
CD TEMpra

Livello  
del Ladro

$$= 10 + \left( \div 2 \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no

## DOTI DA LADRO

TALENTI  
KNOWN

Livello  
del Ladro

Altro

Dal decimo livello, un Ladro  
può scegliere Doti avanzate

$$\div 2 + \text{Arrotondato per difetto}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14