					PERSONAJE												
Jugador					100 (fc	POTATI L											
Campaña	a				60/2/1640	Raza						Tamaño	0		1	¥ — ₩ ¥	
PX					¥.5.4.8					Tamar							
						CLASES						Rang	os de Ha	b)andordee G	Solpe N	livel	Ajuste de Nivel
<b>*</b>	Punt.	CARACT  Bonif	ERÍSTIC Modif		Modif	2								_ <del>- d</del> d	_		
	Caract.	Objeto	Caract.	Bonus Temp	Temporal	3								_ <u>u</u>	_		Nivel
FUE			FUE		FUE	4								_ <del>d</del>	_		Efectivo lel Personaje
CON			CON		CON	5								_ <del>d</del>	_		
DES			DES		DES	N.				HABI	LIDA	DES		u			
			$\vdash$		-	Max	/	= ECL + 3	Bonus de		Class	Skills	Rangos	Racial, Dotes,	Misc		
INT			INT		INT	Ranks	,	No entrenada			1 2	3 4 5		Sinergia	WIISO		
SAB			SAB		SAB						-					-	
CAR			CAR		CAR						-			-		_	
Modif. H					nd. hacia aba	jo					-			-		_	
*	FEATS	S ,	APTIT	UDES ES	SPECIALES						-					-	
									]								
											-					_	
											-						
											-					_	
											-			-		_	
									]		-					_	
									_							_	
											-			-		_	
											-			-		_	
														-		_	
														-		-	
												† ¢				-	
												† ¢				_	
																_	
									_		-						
																-	
												564					
									]			† ¢					
												7					
														-			
											-					_	
											-			- —		-	
			× I	.ENGU	AJES -						-						
											77						æ
											-			-			Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
											-			-			Saber – Profesió
											-						des: - CAR
											-						nabilida -INT etación
																	Otras   Oficio