PALADÍN JURAMENTADO	CONIUROS	PREPARADOS
	□ □ □ True strike	000
Oath against		1
Corruption		
Paladín Paladín	□ □ □ Acute sense	
Nivel de Paladín - 3 Tanzador		2
JURAMENTO -		
,	□ □ □ Touch of idiocy	
		3
	□ □ □ Inmunidad a conjuros	
		4
	CASTIGA	AR AL MAL
Código de Conducta	ENEMIGOS Nivel de	Enemigos
Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others. Destroy them	AL DÍA Paladín Mis	C Hoy
if you can, or banish them if you cannot.	= (÷3)+	
33	(Redondear arriba) BONUS	BONUS
VÍNCULO DIVINO  ☐ MONTURA DIVINA  ☐ ARMA VINCULADA	BONUS Misc	BONUS Misc
Nombre	+ = CAR +	+ CA = CAR +
Tipo Invocado Hoy	Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reduc	c <b>cilómodedeadha</b> ño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.
Mejoras	BONUS Nivel de	Nivel de
	BONUS Paladín Misc	Paladín Misc
	+ =+	+ = ( × 2 ) +
		Nivel de
	Nivel CAST INTO THE VOID	Paladín
CONJUROS  CD Salv  Conjuros Conjuros Adicionales	On a successful Smite Evil hit, the	CD VOL
CONJUROS  CD Salv de Conjuros al Día  CONJUROS  Conjuros Base CAR	20 On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.	CD VOL Paladin $= 10 + ( \div 2) + CAR$ ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales CAR	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ USOS Nivel de	CD VOL
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales CAR  1	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de  PER DAY  Paladín	CD VOL
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales Base CAR  1 2 3	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS PER DAY Paladín  = ( ÷ 2) + CAI	CD VOL = 10 + ( ÷ 2) + CAR ON DE MANOS  Misc Usos Hoy
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales CAR  1	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de  PER DAY  Paladín	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  ON DE MANOS  Misc  Usos Hoy  (Redondear abajo)
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales Base CAR  1 2 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Nivel de	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN Nivel de Paladín  Misel de Puntos Golpe Paladín  d6 = ( ÷ 2) +	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  Usos Hoy  (Redondear abajo)
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales Base CAR  1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Canzado	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS PER DAY Paladín  CURACIÓN PUNTOS GOLPE Paladín  d6 = ( ÷ 2 ) + CAI	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  ON DE MANOS  Misc  Usos Hoy  (Redondear abajo)
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales Base CAR  1 2 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Nivel de	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS PER DAY Paladín  CURACIÓN PUNTOS GOLPE Paladín  Mis  d6 = ( ÷ 2 ) + CAI  CLEANSI  CLEANSI  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  ON DE MANOS  Wisc  (Redondear abajo)  (Redondear abajo)  (Redondear abajo)  (Redondear abajo)  (Redondear abajo)  (Redondear abajo)
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales Base CAR  1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de I	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales Base CAR  1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS PER DAY Paladín  CURACIÓN PUNTOS GOLPE Paladín  Mis  d6 = ( ÷ 2 ) + CAI  CLEANSI  CLEANSI  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  Wisc  (Redondear abajo)  (Redondear abajo)  WING FLAME  On with a blue flame for 1 minute.  ies, and allies gain +2 to certain saving throws.
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales Base CAR  1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Marco de Conjuro  TIRADA Nivel de	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = ConjuroSonjuros Adicionales Base CAR  1 2 3 4 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Lanzado  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuro njuros Adicionales de Conjuros al Día = CAR + CAR  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Lanzado  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA Nivel de Paladín  Misc  (Redondear arriba)  CD SALV Nivel de	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día  1  2  3  4  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA ROLL  Nivel de Paladín  Nivel de Paladín  Nivel de Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día  1  2  3  4  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA ROLL  Nivel de Paladín  Nivel de Paladín  Nivel de Paladín  (Redondear arriba)  Nivel de Paladín  (Redondear arriba)  CD SALV  VOLUNTAD	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales al Día = CAR + CAR  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA Nivel de Paladín  Misc  CD SALV (Redondear arriba)  Nivel de Paladín  (Redondear abajo)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales al Día = CAR + CAR  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA Nivel de Paladín  Misc  CD SALV (Redondear arriba)  Nivel de Paladín  (Redondear abajo)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales al Día = CAR + CAR  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA Nivel de Paladín  Misc  CD SALV (Redondear arriba)  Nivel de Paladín  (Redondear abajo)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales al Día = CAR + CAR  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Misc  TIRADA Nivel de Paladín  Misc  CD SALV (Redondear arriba)  Nivel de Paladín  (Redondear abajo)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales al Día = CAR + CAR  CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro  Concentración = CAR + Nivel de Conjuro  Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Marcoll  TIRADA Nivel de Paladín  Misc  CD SALV Nivel de Paladín  CD SALV Nivel de Paladín  Nivel de Paladín  (Redondear arriba)  (Redondear abajo)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.  IMPOSICIÓ  USOS  Nivel de Paladín  = ( ÷ 2) + CAI  CURACIÓN  PUNTOS GOLPE  Paladín  Misel  d6 = ( ÷ 2) +  CLEANSI  Manos:  Spend two uses of Smite Evil to ignite your wear  Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack all	CD VOL  = 10 + ( ÷ 2) + CAR  N DE MANOS  Misc  (Redondear abajo)  USOS HOY  (Redondear abajo)  UNG FLAME  ON DE MANOS  USOS HOY  ON DE MANOS