

SPiRiT RANGER

Nivel de
ExploradorBon
Nivel

+

ESTILO DE COMBATE

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel ☒ BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2 4 6 8 10

1

☒ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10

☐ ☐ ☐ ☐

15

☐ ☐ ☐

20

☐ ☐

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

3

☒ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐Nivel
4 AuguryNivel
12 Divination

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJENivel de
Explorador

Misc

 = CAR + +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Nivel de
ExploradorBon de
SupervivenciaRastrear = (÷ 2) +

CONJUROS

Nivel
4Nivel de
Explorador- 3 = Nivel de
Lanzador

+

Conjuros
al Día= Conjuros Base + Conjuros Adicionales
SABCD Salv
de ConjurosConjuros
al Día

Conjuros Base

Conjuros Adicionales
SAB

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
LanzadorNivel de
Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS

AL DÍA

Nivel de
Explorador

Misc

= (÷ 4) - 1 +

(Redondear arriba)

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

VARITAS

CARGAS
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARGAS
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARGAS
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARGAS
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARGAS
#☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES