MOUNTAIN DRUID Livello Druido						INCANTESIMI PREPARATI					
MOC) IN	IAIN	IDK		ello -						
		Livello da Druido		- 2 = Fo	rma						
``			RUID		lica =			0			
Livello da Druid		Senso de									
1 1		+2 a Cond		Natura) e Sop	oravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un animale									
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						1			
		Surefooted									
3			No speed penalty on slopes, rubble or scree								
		Spire Wal Endure co	cold, immune to altitude sickness,		sickness,						
4			keep dexterity bonus when climbing Wild Shape								
			ome any small or medium animal or giant					2			
9			in Stance e to petrification, +4 to saves and CMD								
		against attempts to move			aves and GMD						
13		Mountain		ed stony outc	ron						
		Corpo sei			ТОР			3			
15	15 🗆		Non invecchia, nemmeno magicamente								
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		INC	ANTES	SIMI							
CD TS		ام	Inc. I giorno	= Inc. +	Inc. Bonus						
Incantes			giorno	Base '	6 - 4 6 - 8 6 - 12			4			
		0			SAG SAG SAG SAG						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		6									
		7						6			
		9									
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
	icantes	511110 - 10 +	JAG + LIV	v. ilicalitesiilit	Livello						
Concentr	azion	e	= _S	SAG +	incantate			7			
×	LE	GAME (CON L	A NATUR	A ,						
★ COMPAGNO ANIMALE □ DOMAIN											
Nome del Compagno animale								8			
Tipo di cre	atura										
PONTE		EMPATI	IA SEL	VAGGIA	#			9			
BONUS BONUS			Livel	llo del Druido	Altro		PERGAMENE			POZIONI	
		= CA	R +	+			ILKOAMENE			10210141	
		MOU	NTAI	NFFR							
MOUNTAIN											
BONUS Livello del Druido											
		=	• •								
		re, Climb, Kn ival while in		(geography), n terrains.	Perception,						
				/ATICA	*						
	Vol	te al giorno		Volte og							
Forma attu	uale										