Nivel de PATTI E SCOIIT Explorador		ESTILO DE COMBATE			
D	Parite SCOUT				
	(EXPLORADOR) de Nivel	Nivel de Explorador	7		
*	ENEMIGOS PREDILECTOS	2	Ţ		
Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2 4				
1		6	<u></u>		
20			<u> </u>		
	TERRENOS PREDILECTOS O BON DE TERRENO PREDILECTO2 4 6 8	10	T		
Nivel 3	BONDE TERRENOTREDIEEETOZ 4 0 0	14 - 18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser to normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva :	madas sin los prerrequisitos	
8					
13	0-0-0	Nivel COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO			
18	D-0	4	DURACIÓN Misc		
Nivel	Asalto		turnos SAB +	(SAB mínimo 1)	
3	1 Allies gain +2 bonus to Initiative in the area		e action, share half your Favoured Enemy bonus ag		
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Asalto Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area		CONJUROS PR		
	Asalto Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry		1		
	BONUS Nivel de				
	mins Explorador Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself				
			2		
	Nivel PERFECT ADVANTAGE 20 Gain the above bonuses in just one round				
Nivel	INFILTRATION				
10	Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3		
*	EMPATIA SALVAJE				
BONUS DE EMPATÍA Nivel de SALVAJE Explorador Misc					
	= CAR + +		4		
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal TRACK Nivel de Bon de Explorador Supervivencia Rastrear = (÷ 2) +					
		SUPERIOR TACTICS Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled			
		Mivei	15 Initiative bonus for yourself and allies within		
		~	an area you've already scouted ou	ıt	
CONJUROS					
Nivel Nivel de Explorador - 3 Tanzador					
	D Salv Conjuros = ConjurosConjuros Adicionale Conjuros = Base SAB	es			
	1				
	2				
	3				
	4		PERGAMINOS	POCIONES	
CD S	Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro				
Conce	entración = SAB + Nivel de Lanzado	r			
VARITAS					
\$ # 000000000					
	89 ## 0000000000000000000000000000000000				
	3				
	3				
	\$ # 0000000000				
	3				