| Livello | NEMICI PRESCELTI | |
|---------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| INFILTRATOR da Ranger | | 4 6 8 10 ADAPTATIONS at levels 3 , 8 , 13 and 18 |
| (RANGER) Livello bonus | 1 | -0-0-0 |
| EMPATIA SELVAGGIA | 5 | |
| BONUS Livello BONUS da Ranger Altro | 10 | |
| = CAR + + | 15 | |
| Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un ani | nale 20 | |
| TRACK | | ILE DI COMBATTIMENTO |
| Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza | | |
| Seguire tracce = (÷ 2) + | Livello da Ranger | |
| INCANTESIMI | 2 | |
| Livello Livello - 3, Livello da Ranger | | |
| CD TS Inc. Inc. Incantesimi Bonu | 0 | |
| Incantesimi al giorno Base SAG | 10 | |
| 1 | 14 | |
| 2 | 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti Legame del cacciatore | |
| 3 0000 | | |
| CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo | Livello 4 CONDIVIDERE NEMIO | CO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE |
| Concentrazione | CONDIVIDERE NEMICO PRESCE | |
| Concentrazione = SAG + incanta | | Altro |
| | rds = SAG + | Creature type |
| | Concedi metà del tuo Bonus contro un s | ingolo Nemico P (scelto Livello de Panger - 3 = Livello |
| | a tutti gli alleati entro 9m come azione c | di movimento da Hariger - Didido |
| | | ICANTESIMI PREPARATI |
| | | 1 000 |
| | | |
| | | |
| | | 2 000 |
| | | |
| | | |
| | | 3 |
| | | 000 |
| | 000 | 000 |
| | | 4 |
| BACCHETTE | | |
| | | |
| ¥ 000000000 | PERGAMENE | POZIONI |
| # 000000000000000000000000000000000000 | | |
| | | |
| # 000 000 000 # 000 000 000 | | |
| 3 200 000 200 | | |
| ¥ 000 000 000 | | |
| # 000 000 000 | | |
| | | |
| # 000 000 000 # 000 000 000 | | |
| <u> </u> | | |
| <u> </u> | | |
| # 666666666666666666666666666666666666 | | |