

BREAKER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

{ Destructive
IRA!

2

☐

Schivare prodigioso

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Schivare prodigioso migliorato

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/-

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/-

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/-

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/-

17

☐

IRA RAGE!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/-

20

☐

Mighty RAGE!

DESTRUCTIVE

DANNI
BONUS

Livello
da Barbaro

+

=

÷

2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Livello
3

No penalty for using an improvised weapon

DANNI
BONUS

Livello
da Barbaro

+

=

÷

3

When using an improvised or broken weapon

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
TODAY

$$\boxed{r} = 2 + \text{COS} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{r} = \boxed{} \times 2$$

FIR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14