



UNDEAD LORD

DEL

Livello
del Chierico

Livello
incantatore

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello

CD

Usi
al giorno

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

Livello

CD

Usi
al giorno

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
0					
1	+1		+1		□□□□
2	+1		+1		□□□□
3	+1		+1		□□□□
4	+1		+1		□□□□
5	+1		+1		□□□□
6	+1		+1		□□□□
7	+1		+1		□□□□
8	+1		+1		□□□□
9	+1		+1		□□□□

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello
incantatore

INFELT	Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	Livello Incntsmo	1	5
	Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)		2	6
	Ferite Gravi	3d8 + Livello (5 - 15)		3	7
	Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)		4	8
	Guarire / Ferire	10 × Livello		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐



Chierico Malvagio ☐

INCANALARE ENERGIA POSITIVA

Curare Ferite

Incantare Energia Negativa

Infliggere Ferite

INCANALARE

AL GIORNO = 3 + **CAR** + Altro Oggi

TIRO
ROLL

Livello
del Chierico

Altro

d6 = (÷ 2) + (Arrotond.per eccesso)

CHANNEL RANGE

30 ft

Raggio centrato
sul Chierico

UNLIFE HEALER

Livello All spells, channelling and other effects to heal undead
8 are "empowered" for +50%.

Livello All spells, channelling and other effects to heal undead
16 always do their maximum effect +50%.

INCANTESIMI PREPARATI

0

Inc. di dominio +1

1

Inc. di dominio +1

2

Inc. di dominio +1

3

Inc. di dominio +1

4

Inc. di dominio +1

5

Inc. di dominio +1

6

Inc. di dominio +1

7

Inc. di dominio +1

8

Inc. di dominio +1

9