

OATHBOUND PALADIN

Oath against



... Liv
del Paladino

Liv **-3** = Livello
del Paladino Dell'Incantatore

OATH

Code of Conduct

...

LEGAME DIVINO

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA

Nome

Tipo

☐ Evocazioni
Oggi

Aumenti

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Inc. bonus CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione = **CAR** + Livello
Dell'Incantatore

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Channelling positive energy uses up two of today's
uses of Lay On Hands.

TIRO
ROLL

d6 = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

(Arrotond.per eccesso)

CD Salvezza

= $10 + \left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR}$

(Arrotondato per difetto)

INDULGENZE

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PUNIRE IL MALE

NEMICI
AL GIORNO

= $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{3} \right) + \text{Altro}$ Nemici
oggi ☐☐☐
(Arrotond.per eccesso)

BONUS

+ **CAR** + Altro

BONUS

+ **CAR** = **CAR** + Altro

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

oltrepassa la riduz dei danni.

BONUS

+ = + Liv
del Paladino Altro

BONUS

+ = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI

= $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Altro}$ Usi oggi ☐☐☐
(Arrotondato per difetto)

GUARIRE
HIT POINTS

d6 = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$ (Arrotondato per difetto)

PERGAMENE

POZIONI