

Class
Level

Nivel de Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales
	0					SAB
	1					SAB - 4
	2					SAB - 8
	3					SAB - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

$$CD \text{ Salv de Coniuro} = 10 + SAB + \text{Nivel Coniuro}$$

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno ☐

☐ Clérigo Malvado

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY

Misc

Hoy

$$= 3 + \text{CAR} +$$

1 TURNING CHECK

$$= d_{20} + \text{CAR}$$

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

Turning
Check

$$= \left(\frac{\text{Turning Check}}{3} \right) + \dots - 4$$

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

$$= \frac{\quad}{\quad} \div 2 \quad (\text{Redondear abajo})$$

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Nível de Clérigo

$$= 2d6 + \text{CAR} +$$

CONJUROS PREPARADOS

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poder Concedido	Poder Concedido	Poder Concedido	Poder Concedido
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9