

INVESTIGATOR

Investigator
Level

(LADINO)

INVESTIGATOR

Nível de
Ladino

1 ☐ { Follow Up
Sneak Attack

2 ☐ Evasão

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Master Strike

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

TRAPS

TRAP SENSE
REFLEX BONUS

Nível

3

+

=

(

÷ 3

)

+

Outros

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

d6

=

(

÷ 2

)

+

Outros

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

= 10 +

(

÷ 2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

=

(

÷ 2

)

+

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14