

# URBAN DRUID

Nivel de  
Druida

- 4 =

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Forma  
Salvaje



DEIDAD

## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño  
**Lorekeeper**  
+2 Diplomacy, Knowledge (local, history,  
nobility)

4

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

6

**Las Mil Caras**  
Change appearance at will

9

**Mental Strength**  
Immune to charm and compulsion effects

15

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

Conjuro Base +  
Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día

## EMPATIA SALVAJE

**BONUS DE EMPATÍA SALVAJE**

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+ +

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES