BARDE Barden-		BEKANNTE ZAUBER									
M	ZAUBER	stufe !									
Zauber Zauber		Grund-+ Bonuszauber					0				
Bekannt Rettungs SG	pro Tag	zauber zauber									
	0	5 5 5 5								_	
	1						1				
	2										
	3										
	4										
	5						2				
	6										
Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad											
Konzentration	= CI	I + Zauber- stufe								_	
ARKANE ZAUBERPA	ATZER THRES	HOLD					3				
Bards can wear light armour without risking spell failure.											
BARDENAUFTRITT											
DAUER PER DAY	Barden- stufe	Sonstiges									
Run de + (× 2) + CH +							4				
Runden										_	
WILLEN RETTUNGS	SG Bardenstufe	:									
= 10 -	+ (÷ 2) + CH					5				
Stufe Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.											
AUFTRITTE											
BANNLIED Bannt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb							6				
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.											
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.				WISSENS- BONUS Stufe BARDENWISSEN Sonstiges							
FASZINIEREN Barden-MAX. PUBLIKUM stufe			BONU	= (÷ 2) +			uf alle Wissensfertigkeiten anwe ede Wissensfertigkeit ungeübt b		
= ÷3 (aufrunden)			`			HAUN'	TED I	EYES			
LIED DES MUTES				+4				jainst fear, energ	gy drain,	_	
Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht				ueath effects and flectoriality							
Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe						SECRETS O	F TH	E GRAVE		-	
Stufe LIED DES ERFO	OLGS		Stufe	WISSENS- BONUS	Bardenstuf	fe					
3 + Stufe EINFLÜSTERU	INC		2		=				ge (religion) checks made es and their abilities		
6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen				A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead							
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite				At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list							
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED			``	HAUNTING REFRAIN							
9	2 × (d10 + CON +2 attack, +1 for) temporary hit points, titude save		Use Perform (keyboard) or Pe	rform (percussion	on) in pl	ace of Intimidat	e to demoralise and opponent		
Stufe DANCE OF THE DEAD 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead			Stufe 5	PERFORMA BONUS	ANCE Bardenstut	fe		SAVING TH DC BONUS			
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Mass Cure Serious Wounds			~		=	÷ 2			= ÷ 5		
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions Stufe LIED DER FURCHT											
14 Gegner werden in	Angst versetzt un										
Stufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)											

Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschlagen

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

Stufe TÖDLICHE MELODIE