	DΛ	CK LORD	Poziom Druida	1 1	<b>X</b>		PRZYGOTOV	WA	NE CZAF	CY .	<b>"</b> (
	IA		Poziomy	1							
		(DRUID)	Premiowe	+				0			
×		PACK LORD	)	,							
Pozior Druida		Zmysł natury	\ 15 ·	. 1							
1	a 	+2 to Knowledge (natu Empatia z Dziczą	re) and Surviva	al							
		Doskonali postępowan	ie ze zwierzętami								
2		Leśny Krok Move through undergro	l speed				1				
		and taking no damage									
3		Wędrówka bez Śladów Nie pozostawia śladów									
		Oparcie się Pokusie Natury									
4		+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i rośli Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru n						2			
				u małego lu				2			
9		<b>Odporność na jad</b> Odporny na wszystkie	trucizny								
13		Tysiac Twarzy									
15		Change appearance at									
15		Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postar		zany za pom				3			
		CZARY									
ST Rzı		Czary _	Czary <sub>+</sub> Prem								
Obronn	ego		Bazowe T	- 8 - 12							
		0		RZT RZT RZT				4			
		1									
		2									
		3						_			
		4						5			
		6									
		7									
		8						6			
		9						U			
ST Rz.	Obr. = 1	0 + RZT + Poziom Czaru									
			т.	Poziom							
Koncent	racja	= RZ		Czarując	eglo 🗆 🗆			7			
Imia 7wia		WIĘŹ Z DZIC Towarzysza		Lavela				7			
IIIIlę Zwie	rzęcego	o Towarzysza	Typ Potwora	a Levels							
								0			
								8			
								•			
								9			
						ZWOJE	<u>,                                    </u>	1		MIKSTURY	, i
						ZWOJE				MINGIONI	
``		WIĘŹ Z DZIC	Z.A					-			
WIĘŹ Z		ZĄ	•								
PREMIA	A	1	n Druida I -	nne							
		= CHA +	····· <del>*</del> —								
+2 Wild E	mpathy	and Handle Animal with									
N.		KSZTAŁT NAT		#							
	Uż	yć na dzień	Użyć dzisiaj								