

# CHAMELEON

Chameleon  
Level

(SCHURKE)

## CHAMELEON

Schurken  
Stufe

1 ☐ { Misdirection  
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Effortless Sneak

4 ☐ Entrinnen

8 ☐ Verbessertes Entrinnen

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

## MISDIRECTION

SNEAK POINTS  
PER DAY

Ranks in  
Bluff

Talente

Sneak Points  
Today

=  +

Before making a stealth check, allocate sneak points.

## EFFORTLESS SNEAK

Stufe Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

## HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN  
BONUS

Schurken  
Stufe

Sonstiges

W6 =  $\left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad$  (aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert,  
wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt  
oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14

- Stufe
- Schlaf für 1W4 Stunden
  - Gelähmt für 2W6 Runden
  - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN  
ZÄHIGKEIT SG Stufe

= 10 +  $\left( \frac{\quad}{2} \right) + \text{IN}$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in  
24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

## SCHURKEN TRICKS

TALENTE  
KNOWN

Schurken  
Stufe

Sonstiges

Ab der 10 Stufe kann der Schurke  
verbesserte Tricks wählen

=  $\left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad$  (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

verursacht.