

KNIFE MASTER

(SCHURKE)

Knife
Master
Level

SCHURKEN TRICKS

TALENTE
KNOWN

Schurken
Stufe

Sonstiges

Ab der 10 Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{abrunden})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

KNIFE MASTER

Schurken
Stufe

1

☐

Trapfinding
Sneak Attack

2

☐

Entrinnen

3

☐

Blade Sense

4

☐

Entrinnen

8

☐

Verbessertes Entrinnen

10

☐

Verbesserte Tricks

20

☐

Master Strike

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Schurken
Stufe

Conceal Knife

=

+

$$\left(\boxed{} \div 2 \right)$$

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

SCHADEN
BONUS

Schurken
Stufe

Sonstiges

 W8

=

$$\left(\boxed{} \div 2 \right)$$

+

(aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

BLADE SENSE

Stufe

RK B OUNS

Schurken
Stufe

Sonstiges

3

 +

=

$$\left(\boxed{} \div 3 \right)$$

+

Bonus applies when attacked with a light blade.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN
ZÄHIGKEIT SG

Schurken
Stufe

=

$$10 + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

+

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht