BARDE		E	Barde Niveau		SORTS CONNUS						
×	SO	RTS		<u> </u>							
	ort	Sorts =		supplémenta	res				— O		
Connus DD sau		par jour	Sorts	4 - 4 4 - 8 4 - 12							
	0			CHA							
	1								- 1		
	2								— <u> </u>		
	3										
	4										
	5								_ ₂		
	6										
DD de jet de s	sauvegarde d'un s	sort = 10 +	CHA + nive								
Concentration	n =	= CHA	+	Niveau de Lanceur d							
RISQUE D'ÉC	CHEC DES THI								_ 3		
%	Les bardes pe	euvent porte r de risque e	er une arm d'échec des	ure légère s sorts.							
× PI	- ERFORMAN								— 555		
DUREE	Barde	e		Divers							
PER DAY	Nivea	\									
trs	= 2 + (×2)	+ CH/	+							
Tours 🗆											
Aujoura nui 🗆	T DE SAUVING										
	1		2)+	CHA					5		
	= 10 + (······································	2) +	СПА					_ J		
Niveau Activer	ou changer de rep ce d'une action si	présentatio imple.	n bardique	par une actio	n de mouver	nent,			====		
7	PERFOR		ES	× (-		
CONTRE-CH									— 0		
	l effects that dep ft use Performand			vina throw					_		
DISTRACTIO)N	•			`*			BARI	DIC KNO	WLEDGE	
Counter magica	l effects that dep ft use Performand			vina throw	KNOWL	EDGE	Barde Niveau	ı	Divers		
FASCINATE	Barde		400 01 4 04	9	DOMOS	= (,	÷ 2) +			à toutes les compétences de connaissa
MAX AUDIEI	NCE Niveau										owledge skills untrained
	=	÷ 3	(arrondi au	supérieur)					VELL-VE		*
INSPIRE COU	JRAGE.			,	Niveau 2	+4		nus applies to : I language-der		s against Bardic Per ets.	formance, sonic
+	Bonus against			n effects						FORMANCE	*
	Bonus à l'attaq	que et aux d	lommages				Use bonus	n place of			Use bonus in place of
Miveau	E COMPETEN	CE			☐ Act		Bluff, Dégu	isement		Oratory	Diplomatie, Psychologie
3 +					□ Comé		Bluff, Intin			•	ssionressage, Intimidation
Niveau SUGGESTION					☐ Dance		Acrobaties		_	Chant Instruments à corde	Bluff, Psychologie Bluff, Diplomatie
	actions to one alr	ready fascir	nated creat	ure		ments	Diplomatie	, Intimidation	_	Instruments à vent	Diplomatie, Dressage
Niveau DIRGE (OF DOOM emies within 30ft	ft to become	e shaken		Autre						
IMCDID	E GREATNESS										
Niveau 1NSFIR	2 × (d10	0 + CON) t	temporary l								
		ıck, +1 fortit	tude save								
Niveau SOOTHING PERFORMANCE 12 Mass Cure Serious Wounds					`			L	ORE MA	STER	
Removes	the fatigued, sicl	kened and	shaken con	ditions	Niveau	FAIRE 1	10	TAKE 20 P		Take 20 Too	lay
	FENING TUNE are frightened an		performan	ce	5	Utilisatio par jour	ns illimitées				
INCDID	E HEROICS M				``			ТО	UCHE-À		
Niveau INSPIR	+ 4 to a	all saving th	irows		Niveau	He	skill e = 17			1001	
		lge bonus to	o AC		10	use any	skill as if you	were trained			
Niveau MASS S 18 Suggest a	UGGESTION actions to already	y fascinated	d creatures		Niveau 16	Toutes le	s compétence	es sont des cor	mpétences d	e classe	
	Niveau DEADLY PERFORMANCE 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow					Niveau 19 Able to take 10 on any skill					