TRAPPER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
BONUS

= CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 □ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO □ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA r = SAG + Varie

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

TRAPPOLE

TRAPS PER DAY = (Livello da Ranger ÷ 2) + SAG

Traps today

TRAP SAVE DC = 10 + (Livello da Ranger ÷ 2) + SAG + Varie

Extraordinary Trap Modifier: -2

Livello		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

PERGAMENE

POZIONI