

CLASE DE PRESTIGIO  
CONFEDERATE  
**PANTHER  
WARRIOR**

Panther  
Warrior  
Level

**FORMA SALVAJE**

Wildshaper Level = Nivel de Druida + Panther Warrior Level

Veces al día

Veces hoy

**PANTHER WARRIOR**

Nivel

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent  
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

**HEROIC COMBAT**

**ATAQUE BONUS**

+

**DAÑO BONUS**

+

} =

**FELINE FIGHTING**

Nivel

2 Take no penalty for fighting while prone

**SCENT**

Nivel

3 **SCENT ABILITY**  
DURACIÓN

Panther Warrior Level

mins =

**FELINE LEAP**

Nivel

4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

**WEAPON POUNCE**

Nivel

5 Charge with two weapons and make a full attack.

**FORMA SALVAJE**

Tipo de criatura

**CARACTERÍSTICAS**

Punt. Caract. Bonif. Objeto Bonus Temp Modif. Caract.

**FUE**

**DES**

**CON**

Modificador = (Punt. Caract. - 10) ÷ 2

**COMBATE**

**BONUS BONUS** Misc

**INIC** = **DES** +

**VELOCIDAD** Vel Temp

ft c ft c

**MANOEUVRES**

**BONUS MANIOBRA** Mod Tamaño

**BONUS**

**BMC** = Ataque Base + **FUE** +

**DEFENSA MANIOBRA** DEFENCE

**DMC** = 10 + **FUE** + **DES** +

Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc

**BAB** +

**CLASE DE ARMADURA**

Armadura Natural Mod Tamaño Misc

**CLASE DE ARMADURA**

**CA** = 10 + **DES** +

**CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO**

**CA** = 10 / +

**CLASE DE ARMADURA TOQUE**

**CA** = 10 + **DES** / -

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

**CA** /

**APTITUDES ESPECIALES**

**SALVACIONES**

Base Misc

**SALVACIÓN SAVE**

**FORT** = **CON** +

**SALVACIÓN REFLEJOS**

**REF** = **DES** +