



UNDEAD LORD

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag	Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ Böser Kleriker ☐
Positive Energie fokussieren Wunden heilen Negative Energie fokussieren Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonst. Mod.

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

CHANNEL RANGE

9 m Radius um den Kleriker

UNLIFE HEALER

Stufe 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Stufe 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9