

DERVISH DANCER

Poziom Barda

(BARD)

CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		1		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		2		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		3		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		4		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		5		CHA - 4 CHA - 8 CHA -
		6		CHA - 4 CHA - 8 CHA -

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ Poziom Barda Inne

rund $F 2 + (\times 2) + CHA +$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA SAVE DC Poziom Barda = $10 + (\div 2) + CHA$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

Poziom 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

FASCYNACJA Poziom Barda PEŁNA UWAGA = $\div 3$ (Zaokrąglane w górę)

Poziom 3 INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIROWANIE ODWAGI

+ Premia przeciwko urokom i efektom przymusu
Premia do ataku i testów obrażeń

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Poziom 6 BONUS Poziom Barda = $(\div 3) - 1$
Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Poziom 8 RAZOR'S KISS Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Poziom 9 INSPIROWANIE WIELKOŚCI $2 \times (k10 + CON)$ tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 14 LEAF ON THE WIND +6 dodge bonus to AC and reflex saves

Poziom 15 INSPIROWANIE HEROIZMU +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Poziom SPEED BONUS

1 10 m 2cm

5 15 m 3cm

9 20 m 4cm

13 25 m 5cm

17 30 m 6cm

While performing a battle dance

Poziom 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

Poziom DANCE BONUS Poziom Barda = $\div 2$

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10 Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19 Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności

DANCE OF FURY

Poziom 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Poziom 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks. This provokes attacks of opportunity as normal.