REI	N(CAR	NAT	TED Nive	l de	CONJUROS PREPARADOS					
		RU		Dru	iida						
		Nivel d		- 2 = Fo				0			
		Druid	a	Salv	vaje			•			
Nivel de				ED DRUII) #						
Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia			vivencia						
1		Empati	a salvaje					-			
		Mejora la actitud del animal Mysterious Stranger						1			
2		Add ha	If your lev	vel to the DC of Sense Motive, (nowledge checks about you							
			sin Rastro		s about you						
3	No deja rastro, si no quiere.										
4		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy									
4		drain and necromancy					2				
5		Many Lives Reincarnate if killed									
	Forms Colucio										
6		Se transforma en cualquier animal pequeño o m				di an o 🗆 🗀					
9		Cheat I		ainst death effe	effects energy			3			
			r necroma	inst death effects, energy ncy							
13	Las Mil Caras Change appearance at will										
			del Sol y								
15				iving creature				4			
×		(CONJU		,						
CD Salv de Conjur			Conjuros al Día	= Conjuro©qi Base	njuros Adicionale	s					
de Conjui	05	0	ai Dia	Dase	SAB - 4 SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12						
		1			D D D D			5			
		2									
		3									
		4									
		5						6			
		6									
		7									
		8									
		9						7			
CD Salv	do Con		T CVB T I	Nivel Conjuro							
- OD Salv (ue con	Julio - 10		· ·	Nivel de						
Concentra	ación		=	SAB +	Lanzador			8			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA								O			
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN Nombre del Compañero Animal											
								0			
								9			
Tipo de criatura							PERGAMINOS	()		POCIONES	<i>*</i>
							I LICAMIIIVOO			TOCIONES	
EMPATIA SALVAJE											
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc											
	= CAR + +										
		FΩP	RMA SA	ALVAJE							
	Ve	ces al dí		Veces Ho							
	L										
Forma actua	al										