DERVISH OF DAWN Bardo (BARDO)	INCANTESIMI CONOSCIUTI
INCANTESIMI	
Incantesimi CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus	0
Conosciuti Incantesimi al giorno Base	
CAR CAR	
1	1
2	
3	
4 000	
5	
6 6	
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = CAR + Livello incantator	e
Livello SPINNING SPELLCASTER 5 +4 concentration to cast defensively	3
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA	
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.	
BATTLE DANCE DURATA Dervish	4
DURATA PER DAY Dervish Level Altro Altro	
Rounds Occion Oc	
Oggi	
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Livello Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a mave action.	
ESIBIZIONI	
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.	DERVISH DANCE Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
DISTRAZIONE	AVVEZZO
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.	Livello Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
AFFASCINARE Dervish PUBBLICO MAX Level	ESECUZIONE VERSATILE
= ÷ 3 (per eccesso)	Usare il bonus al posto di Usare il bonus al posto di □ Recitare Raggirare, Camuffare □ Oratoria Diplomazia, Intuizione
ISPIRARE CORAGGIO	☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
Bonus contro effetti d ammaliamento e costrizione	
Bonus a tiri di attacco e danni	Strumenti A tastiera Diplomazia, Intimidire A tastiera Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia
3 + ISPIRARE COMPETENZA	Altre:
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura qià affascinata	
Livello ISPIRARE GRANDEZZA	
9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra	MEDITATIVE WHIRL
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo	USI Dervish Level When performing a battle dance, use Uses Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione	ECLETTICO
Livello INSPIRE HEROICS 15 + 4 a tutti i TS	Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato
+ 4 di schivare alla AC Livello SUGGESTIONE DI MASSA	Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate Livello MUSICA MORTALE	Livello Capace di prendere 10 su ogni abilità
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza	