	PERSONAGGIO			
	Nome			MASCHID WASCHID
	\$			MASS
Giocatore	Razza		Taglia	Mod. Taglia
Campagna	CLASSI		Gradi Abilità Dado Vita	Livello Adattamento
		G	d	Per livello
PE				
	□ 2		<u>d</u>	
CARATTERISTICHE	□ 3		<u>d</u>	Livello
Punteggio Bonus Modificatore IRA! Fatica Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Modifier Modificatore Temp	<u> </u>		<u>d</u>	Effettivo Personaggio
- 1000 ASSES	<u> </u>		d	
FOR + FOR	Classe preferita +1 per livello	pf grd	+ INT + COS	
DES DES	×	ABILITÀ		*
cos + cos		Bonus +3	per livello Razziale, Gradi Talenti,	Proibite Penalità Altro durante a Prova
	Senza addest.	a Abilità +3	Gradi Talenti, A Sinergia	RAGE! dell'Armat.
INT	Acrobazia	DES □		-
SAG SAG	Valutare	INT 🗆		X
CAR CAR	Raggirare	CAR 🗆		X
	Scalare	FOR □		-
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Diplomazia	CAR 🗆		X
TALENTI & CAPACITA SPECIALI	Disattivare Congegni	DES 🗆		Х-
	Camuffare	CAR 🗆		X
	Artista della fuga			X -
	Volare	DES 🗆		-
	Addestrare Animali	CAR 🗆		X
	Guarire	SAG 🗆		
	Intimidire	CAR 🗆		±4 se più gran
	Linguistica	INT □		X
	Percezione	SAG 🗆		
	Cavalcare	DES □		-
	Intuizione	SAG 🗆		
	Rapidità di Mano	DES □		Х-
	Sapienza Magica	INT □		X
	Furtività			X -
	Survival			
	☐ Seguire tracce	Sopravvivenza	N/D	$\overline{}$
	Nuotare			-
	Usare Oggetti Magici	CAR 🗆		X
	Conoscenze: Arcane	INT □		X
	Conoscenze: Dungeon	INT □		X
	Conoscenze: Religioni	INT □		$\overline{\mathbf{x}}$
	Conoscenze: Natura	INT □		X
	Conoscenze: Piani	INT □		X
				/ ` `
				-INT SAG
				Conoscenza-INT Professione-SAG
H				
4466				
LINGUAGGI				nato - 1
N T T T T T T T T T T T T T T T T T T T				Artigianato - INT Perform - CAR