

ATTACCHI

Gittata

Tipo

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

d

x

Munizioni

Munizioni speciali

#

#

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q			d	x	

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q			d	x	

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q				d	x

Gittata	Tipo	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q		d	x

[illegible]

Munizioni # Munizioni speciali #

INIZIATIVA				
BONUS	BONUS	Talenti	Altro	
INIZ	= DES	+	+	
	-----	_____	_____	
VELOCITÀ				

Diagram illustrating three types of velocity:

- VELOCITÀ**: A solid box containing m and q .
- Velocità con Armat.**: A dashed box containing m and q .
- Velocità temporanea**: A shaded box containing m and q .

+ 10 to speed
unless wearing
heavy armour

Velocità di Nuoto	
m	q

Velocità in volo	
m	q

BONUS BONUS	ATTACCO IN MISCHIA	ATTACCO A DISTANZA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bonus Attacco Temperanza	Bonus Penalità	IRAI Affaticato

 =  -  

Bonus Danno Temporaneo Bonus Penalità **IRA!** Affaticato

+ = - **+** -

GRAPPLE

Size Modifier
x4

Altro

BONUS BONUS

=

Attacco Base

+

x 4

+

FOR

+

SALUTE

Morente ☐ Stabile ☐ Non-letali ☐ Privo di sensi ☐ **IRA!**

pf pf pf

SALUTE				
PUNTI FERITA	Ferite	<input type="checkbox"/> Morente	<input type="checkbox"/> Stabile	Non-letali <input type="checkbox"/> Privo di sensi
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> pf </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 20px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> pf </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> pf </div>		<div style="border: 2px dashed black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="font-size: 2em; margin-right: 5px;">+</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> pf </div> </div>
CLASSE ARMATURA				

CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatore Deviazione	Altro
CA	= 10 +	DES +	+	+	-	+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO								
CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO							
CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+

CA Temporal Resistenza agli Incantesimi		Schivare prodigioso		Schivare prodigioso migliorato		Modificatori di circostanza	
CA							
- 2	IRA! Penalità CA						
Riduzione del Danno							

FEATS

ABILITÀ SPECIALI

IRA!

RAGE! PER DAY	RAGE! Today	Punti Ferita Temporanei	Total Level	CON Increase
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> + </div> pf =	_____	_____ × _____
RAGE! DURATION				
<input type="text"/>	r	= COS + 3	(Use adjusted CON)	
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <input type="checkbox"/> IRA! <input type="checkbox"/> Greater RAGE! <input type="checkbox"/> Mighty RAGE! </div> <div> Affaticato -2 Strength -2 Dexterity Can't charge or run </div> </div>				

TIRI SALVEZZA

TS SAVE Base Altro Temp IRA!

TEM = COS + + + + Affaticato

RIF = DES + + + + -

SALVEZZA DI VOLONTÀ IRA!

VOL = **SAG** + _____ + **+** **+**

☐ Eludere ☐ Eludere migliorato ☐ Percepire

EFFETTI

Copyright © 2010 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □