

TETORI (MÖNCH)

Mönch-
stufe

RÜSTUNGSKLASSEN BONUS

RK BONUS

+ RK

KMV BONUS

+ KMV

$$\left. \begin{array}{l} + \text{RK} \\ + \text{KMV} \end{array} \right\} = \text{WE} + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{4} \right) \text{ (abunden)}$$

Bonus nur ohne Rüstung anwendbar und wenn du weder bewegungsunfähig noch hilflos bist

Betäubender Schlag

STUNNING FIST PRO TAG

Mönch-
stufe

Nicht-Mönchs-
Stufen

$$\left[\text{Stufe} \right] = \left[\text{Mönch-stufe} \right] + \left(\frac{\text{Nicht-Mönchs-Stufen}}{4} \right) \text{ (abunden)}$$

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

Betäubender Schlag
HEUTE

Zähigkeits- wurf SG

Mönch-
stufe

$$\left[\text{Stufe} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

- Stufe
- 1** Betäubt Keine Aktion diese Runde
Verliere **GE** bonus to **RK**; -2 **RK**
 - 4** Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
 - 8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,
sowie Fertigkeiten- und Fähigkeitenwürfe
 - 12** Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion
durchführen (aber nicht beides)
 - 16** Blind Verliere **GE** bonus to **RK**; -2 **RK**
-4 on **ST** and **GE** skills, opposed Perception
oder 50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
 - Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch
20% Chance auf Zauberputzer bei verbaler Komponente
 - 20** gelähmt Keine Aktion diese Runde
Verliere **GE** bonus to **RK**; -2 **RK**

BONUSTALENTE

- Stufe
- 1** ☐ Verbesserter Ringkampf
 - 2** ☐ Crushing Embrace
 - 6** ☐ Greater Grapple
 - 10** ☐ Twin Lock
 - 14** ☐ Choke Hold
 - 18** ☐ Backbreaker

Unversehrtheit des Körpers

Stufe **7** **HEILUNGS-PUNKTE** = Mönchstufe

FORM LOCK

Stufe **13** Mönchstufe + **WE** ≥ 11 + Caster Level

Vibrierende Handfläche

Vibration Tage Mönchstufe

$$\left[\text{Stufe} \right] = \left[\text{Mönchstufe} \right] \times \left[\text{Tage} \right]$$

Stufe **15** **Zähigkeits-
wurf SG** Mönch-
stufe

$$\left[\text{Stufe} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Mönch-stufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Pefektes Selbst

- Behandle als Externar
- Stufe **20** Immune to Charm Person and other effects that
target non-outsiders.
Damage reduction 10/Chaos

Mönch

Schaden Waffenloser Schlag
Mönch-
stufe

| | | | |
|-----------|---|--|--|
| 1 | klein/groß W6 W4 / W8 | Armour Class Bonus Graceful Grappler Waffenloser Schlag Stunning Fist | Use monk level in place of BAB when grappling Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Betäubt das Ziel für eine Runde |
| 2 | | Entrinnen | Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf |
| 3 | | Schnelle Bewegung Maßvolles Handeln Ruhiger Geist | (which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des GAB zum Ermitteln des KI +2 Rettungswürfe gegen Verzauberung |
| 4 | W8 W6 / 2W6 | Ki-Vorrat (Magisch) Counter-grapple Graceful Grappler | Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischen waffen Make attack of opportunity when grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled |
| 5 | | Break Free Reinheit des Körpers | Add monk level to checks for escaping a grapple Retry failed saves against entanglement - 1 ki point Immun gegen alle Krankheiten |
| 6 | | Schnelle Bewegung +6m Counter-grapple | (which grants +8 to Acrobatics checks for jumping) Make attack of opportunity even through total concealment |
| 7 | | Wholeness of Body | Heilt eigene Wunden - 2 ki points |
| 8 | W10 W8 / 2W8 | Graceful Grappler Counter-grapple | Heilt eigene Wunden - 2 ki points Make attack of opportunity even when flat-footed |
| 9 | | Inescapable Grasp Schnelle Bewegung +9m | Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping) |
| 10 | | Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Counter-grapple | Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer rechts Make attack of opportunity when foe has exceptional reach |
| 11 | | Diamantkörper | Immun gegen jedes Gift |
| 12 | 2W6 W10 / 3W6 | Schnelle Bewegung +12m | (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping) |
| 13 | | Form Lock Inescapable Grasp | Negate a polymorph attempt by touch - 2 ki points Dimensional anchor when using inescapable grasp |
| 15 | | Quivering Palm Schnelle Bewegung Graceful Grappler | Verspäteter Tod (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping) Deals unarmed strike damage on a successful grapple |
| 16 | 2W8 2W6 / 3W8 | Ki-Vorrat (Adamant) | Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe |
| 17 | | Inescapable Grasp | Ghost touch when using inescapable grasp Incorporeal creatures grappled on touch |
| 18 | | Schnelle Bewegung +18m | (which grants +24 to Acrobatics checks for jumping) |
| 19 | | Iron Body | Gain effect of <i>Iron Body</i> spell for 1 min - 3 ki points |
| 20 | 2W10 2W8 / 4W8 | Perfect Self | Zählt als Externar |

Ki-Vorrat

KI-VORRAT KAPAZITÄT

$$\left[\text{Stufe} \right] = \left(\frac{\text{Mönchstufe}}{2} \right) + \text{WE}$$

Ki-Vorrat

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

ACROBATICS

BEWEGUNG DURCH EIN BEDROHTES FELD

Akrobatik SG=Gegnerischer **CMD**

mit halber Bewegungsrate

+10 bei voller Bewegungsrate

BEWEGUNG DURCH VON EINEM FEIND BESETZTES FELD

Akrobatik SG=5+Gegnerischer **CMD**

mit halber Bewegungsrate

+10 bei voller Bewegungsrate

| | Entfernung | 1,5m | 3m | 4,5m | 6m | 7,5m | 9m | 10,5m | 12m | 13,5m | 15m | 16,5m |
|----------------------|------------|------|----|------|----|------|----|-------|-----|-------|-----|-------|
| WEITER SPRUNG | SG | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |
| HOHER SPRUNG | SG | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Volksbonus +4 (Akrobatik) jede 3m von deiner Standart Bewegung über 9m

AN VORSPRUNG FESTHALTEN

SG 15 (Akrobatik)

falls du einen Sprung bei 4 oder weniger versagst
um 3m an Fallschaden zu ignorieren

STURZ