BURGLAR	Burglar	TALENTOS DE PÍCARO				
(PÍCARO)	Level	TALENTOS CONOCIDOS	Nivel de Pícaro	Misc	A	partir de nivel 10, un Pícaro
BURLGAR	*	CONOCIDOS	= (÷ 2) +		ede aprender Talentos Avanzados
Nivel de Pícaro Encontrar trampas				<u></u>	(Redondear abaj	0)
1		1				
2 🗆 Evasión						
4 🗆 Careful Disarm		2				
8 🗆 Distraction						
10 Talentos Avanzados		3				
20						
TRAMPAS	9	4				
Percepción	Nivel de Pícaro					
Encontrar trampas = +	(÷ 2)	5				
Inutilizar	Nivel de					
Mecanismo	Pícaro	6				
Inutilizar trampas = +	(<u>÷ 2</u>)					
Nivel Failing to disable a trap does not spring you fail by 10 or more.	the trap unless	7				
BONUS REFLEIOS Nivel de	Misc					
Nivel SENTIDO DE TRAMPARícaro	3)+	8				
	3 <i>)</i> ⁺					
Nivel Apply this bonus × 2 to avoid a trap you attempting to disable it.	sprang while	9				
ATAQUE FURTIVO	*					
BON DAÑO Nivel de BONUS Pícaro	Misc	10				
d6 = (÷ 2) +						
	(Redondear arriba)	11				
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objet pierde el bon DES a CA.	tivo es flanqueado o					
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de	30'.	12				
No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, excepto usando armas no	letales.					
DISTRACCIÓN	*	13				
Nivel 8 When detected while using Stealth (but r make a Bluff check to convince the targe was something innocent.						
This does not work twice on the same ta	rget.	14				
GOLPE MAESTRO Un ataque furtivo exitoso puede también	añadir una da las =:	quientee:				
Nivel Dormir durante 1d4 horas Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado	i anadir uno de ios si	guientes:				
GOLPE MAESTRO Nivel de FORTITUDE DC Pícaro						
= 10 + (÷	2) + INT					

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no