PLAINS DRUID

Druidenstufe

Druidenstufe _____ − 2 = Tiergestalt Level

DRUIDE

Druidenstufe		
1	☐	**Naturgespür** +2 to Knowledge (nature) and Survival **Tierempathie** Improve the attitude of an animal
2	☐	**Plains Traveller** Bonus in plains terrain
3	☐	**Run Like The Wind** +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	☐	**Savanna Ambush** Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately **Tiergestalt** Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
9	☐	**Canny Charger** Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	☐	**Tausend Gesichter** Das Aussehen jederzeit ändern
15	☐	**Zeitloser Körper** Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber (WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE _____ + _____ Zauberstufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE ☐ DOMAIN

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS ☐ = CH _____ + Druidenstufe _____ + Sonst. Mod. _____

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS ☐ = Druidenstufe _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ☐

Heute verwendet ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE