

Oath of Loyalty

Nivel de
PaladínNivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Keep all promises.
Never make an oath or promise lightly.
Never go back on an oath.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuro Base	+ Conjuros Adicionales CAR
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

 = CAR + Nivel de
Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA
ROLLNivel de
Paladín

Misc

 d6 = (÷ 2) +
(Redondear arriba)
CD SALV
VOLUNTADNivel de
Paladín
 = 10 + (÷ 2) + CAR
(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐ Wrath☐☐☐☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Aid☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Helping hand☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Sending☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LOYAL OATH

SACRED
BONUS

Misc

While adjacent to your chosen charge, the sacred bonus is added to their AC and saving throws. This bonus lasts for one minute.

Any hit against your charge prompts an attack of opportunity.

 = CAR +
USOS
PER DAYNivel de
Paladín

Misc

 = (÷ 3) +
Nivel
8

LOYAL GUARDIAN

If your charge is hit with an attack while adjacent to you, you can choose to have the attack hit you instead. This ends the effect of Loyal Oath.

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
PER DAYNivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

 = (÷ 2) + CAR + (Redondear abajo)

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐
CURACIÓN
PUNTOS GOLPENivel de
Paladín

Misc

 d6 = (÷ 2) + (Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES