FLOWING MONK Mönch-	×		Mön	ich ,	
RÜSTUNGSKLASSEN BONUS		Schaden Waffenlose -Bonus-	r Schlag		
RK BONUS	stufe	talente	Armour Class Bonus		
HANDER TO Mönch-stufe	1	■ W6 W4/W8	Schlaghagel Waffenloser Schlag Redirection	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Reposition or trip when attacked	
+ KMV Sonus (abrunden)	2		Entrinnen Unbalancing counter	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflext Attacks of opportunity leave enemy flat-footed	wurf
Bonus nur ohne Rüstung anwendbar und wenn du weder bewegungsunfähig noch hilflos bist REDIRECTION	3		Flowing Dodge Manövertraining Ruhiger Geist	+1 dodge bonus for each adjacent enemy Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des <b>GAB</b> zum Err it +2Rettungswürfe gegen Verzauberung	tteln d
REDIRECTION Mönch- Redirection Today  =	4	W8 W6/2W6	Ki-Vorrat (Magisch) Sturz abbremsen (6m)	Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischer w Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand	vaffen
Once a round when attacked in melee, attempt a reposition or trip on the attacker, provided the enemy is within range.	5		High Jump  Elusive Target	Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfen +20auf Fertigkeitswürfe (Springen) - <b>1 Ki-Punkt</b> Reflex save to avoid damage - <b>2 ki points</b>	
If combat manoeuvre is successful, target is sickened.  SICKENED Mönch-	6		Sturz abbremsen (9m)	Therex surve to avoid duringe 2 ki points	
Runder stufe (aufrunden)	7		Wholeness of Body	Heilt eigene Wunden - <b>2 ki points</b>	
Target may halve the duration with a reflex save:	8	<b>W10</b> W8/2W8	Sturz abbremsen (12m)		
REFLEX Mönch- SAVE DC stufe	9		Verbessertes Ausweichen	Nehme nur halben Schaden bei verfehltem Reflexwurf	
= 10 + ( ÷ 2 ) + WE	10		Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Sturz abbremsen (15m)	Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie m	it eine
If target charged, gain +2 on <b>CMB</b> and +2 to the save DC  If target used Power Attack, +2 on <b>CMB</b> and +2 to the save DC	11		Elusive Target (2)	No damage on successful save, half on failure Redirect damage to flanking attacker	
Stufe 4  Stufe Make both reposition and trip attacks	12	<b>2W6</b> W10/3W6	Weiterer Schritt Sturz abbremsen (18m)	Magische Bewegung zwischen den Dimensionen - <b>2 Ki-P</b>	ounkte
Stufe Use redirection on any melee attacker	13		Diamond Soul	Spell resistance	
BONUSTALENTE	14		Sturz abbremsen (21m)		
☐ Agile Manoeuvres ☐ Kampfreflexe	15		Volley Spell	Reflect a spell onto the caster - half spell level	
Stufe Geschosse abwehren Grand Ausweichen  1 Improved Reposition Verbessertes Zu-Fall-bring	gen <b>16</b>	<b>2W8</b> 2W6/3W8	Ki-Vorrat (Adamant) Sturz abbremsen (24m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe	
□ Nimble Moves □ Weapon Finesse □ Acrobatic Steps □ Bodyguard	17		Zeitloser Körper Sprache von Sonne und Mond	Weder Attributsverschlechterungen durch Altern noch na Spricht mit jeder lebenden Kreatur	agisch
Stufe Urrbessertes Entwaff@nVerbesserte Finte  G Ki Throw Beweglichkeit	18		Sturz abbremsen (27m)		
☐ Second Chance ☐ Sidestep ☐ In Harm's Way ☐ Repositioning Strike	19		Empty Body		Ki-Pur
Stufe  10 Geschoße fangen	20	<b>2W10</b> 2W8 / 4W8	Perfect Self Sturz abbremsen <b>jede Distanz</b>	Zählt als Externar	
ELUSIVE TARGET	×		Ki-Vo	rrat	
Stufe When successfully attacked, attempt a reflex save against		RRAT ZITÄT M	lönchstufe	Ki-Vorrat	
the attack roll to halve the damage. You suffer all the other effects of the attack.		= (	÷ 2 ) + WE		
Take no damage on a successful reflex save, and only half			·		
Stufe damage on a failed save.  11 If flanked, the attack is redirected to other attacker; if the attack is successful, they take half or full damage.	BEW	EGUNG DURCH	ACROBA EIN BEDROHTES FELD	ATICS mit halber Bewegungsrate	
Unversehrtheit des Körpers			robatik SG=Gegnerischer <b>CMD</b>	+10 bei voller Bewegungsrate	
HEILUNGS- Stufe PUNKTE Mönchstufe	BEW		TVON EINEM FEIND BESET ronatik SG=5+Gegnerischer CM	TZTES FRIDUSER Bewegungsrate  D +10 bei voller Bewegungsrate	
7 =	WEI	Entfernui TER SPRUNG	ng 1.5m 3m 4,5m 6m GG 5 10 15 20	7,5m 9m 10.5m 12m 13,5m 15m 16,5m 25 30 35 40 45 50 55	
Stufe ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe	НОН		SG 4 8 12 16	1.5m 1,8m 2,1m 2,4m 2,7m 3m 3,3m 20 24 28 32 36 40 44	
13 = 10 +	A 3.7.7	ODCDDIING PR	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	de 3m von deiner Standart Bewegung über 9m	
Pefektes Selbst	AN V			lu einen Sprung bei 4 oder wenniger versagst n an Fallschaden zu ignorieren	
Behandle als Externar Stufe Immune to Charm Person and other effects that					

20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/Chaos