

ARCHIVIST

(BARD)

Livello
Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO
I bardi possono indossare armature leggere senza subire perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello Del Bardo Altro

PER DAY rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds ☐☐ ☐☐ ☐☐
Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA Livello del Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE = ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

NATURALIST Livello del Bardo
+ = (+ 1) ÷ 6
Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA** +

Livello 6 **SUGGERZIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 6 **LAMENTABLE BELABOURMENT**
Daze or confuse one already fascinated creature

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI** DA ISPIRARE EROISMO
 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **PEDANTIC LECTURE**
Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2
☐☐☐
☐☐☐

3
☐☐☐
☐☐☐

4
☐☐☐
☐☐☐

5
☐☐☐
☐☐☐

6
☐☐☐
☐☐☐

CONOSCENZE BARDICHE

BONUS BONUS Livello Del Bardo Altro
 = (÷ 2) + I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza address

MAESTRO DEL SAPERE

Take 20 on any Knowledge skill roll
Livello 2 **TAKE 20 PER DAY** Livello Del Bardo Prendere 20 oggi
+ = (+ 4) ÷ 6 ☐☐
☐☐

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.
Livello 2 Disarm magical traps as a Rogue.
 +4 Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

ECLETTICO

Livello 5 Usare ogni abil come se fosse addestrata
Livello 11 Tutte le abilità considerate abil di classe
Livello 17 Capace di prendere 10 su ogni abilità

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll
Livello 10 **TAKE 10 PER DAY** Livello Del Bardo Prendere 20 oggi
+ = (- 7) ÷ 3 ☐☐
☐☐