Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Gegenstands-Bonus	Attributsmodifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER

RECHTSCHAFFEN
GUT
NEUTRAL
BÖSE
CHAOTISCH

Name

MÄNNLICH ☐ ☐ WEIBLICH

Volk

Größe

Größen-modifikator

KLASSEN	Fertigkeitsränge	Trefferwürfel	Stufe
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Bevorzugte Klasse +1 pro Level	TP	Ränge	+ IN per level / + KO per level

Stufen-anpassung

Effektive Charakter-stufe

FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeitsbonus		Klassen-fertigkeiten +3	Ränge	Volksmerkmal	Konst.	Mod.	Bevorzugt Gelände	Bevorzugt Feind	Rüstungsmalus

Wissen - IN
Beruf - WE

Handwerk IN
Perform - CH