

PALADÍN JURAMENTADO

Oath against Savagery



Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Always heed the call of a community in danger from savages.
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
	1		
	2		
	3		
	4		

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos

TIRADA
ROLL

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

= 10 + (÷ 2) + CAR

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐ Deathwatch

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Protection from Arrows

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Acelerar

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Divine Power

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

= (÷ 3) +

(Redondear arriba)

☐ ☐
☐ ☐

BONUS
BONUS

Misc

+ = CAR +

BONUS
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = +

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = (× 2) +

HOLY REACH

From level 2, spend one use of Smite Evil to extend your reach by 5ft for 1 minute.

HORDEBREAKER

From level 11, when you hit an evil humanoid with an attack of opportunity, deal 1d6 extra damage.

Ataques de oportunidad extra = CAR

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

= (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

Usos Hoy

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES