

DERVISH DANCER (BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber pro Tag
		0		
		1		CH - 4
		2		CH - 4
		3		CH - 4
		4		CH - 4
		5		CH - 4
		6		CH - 4

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Ein Barde riskierte keine Zauberpaatzer während er/sie
leichte Rüstung Trägt

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DAUER PER DAY Barden-
stufe Sonstiges

Runden + (× 2) + CH +

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + (÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

Stufe 10 Begin or switch a battle dance as a swift action,
rather than as a move action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
MAX. PUBLIKUM stufe

= ÷ 3 (aufrunden)

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack
at your highest attack bonus

Stufe BONUS Bardenstufe

6 = (÷ 3) - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

RAZOR'S KISS

Stufe 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

INSPIRE GREATNESS

Stufe 9 2 × (d10 + CON) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

LEAF ON THE WIND

Stufe 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

INSPIRE HEROICS

Stufe 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Stufe SPEED BONUS

1 10 m 2 Fe

5 15 m 3 Fe

9 20 m 4 Fe

13 25 m 5 Fe

17 30 m 6 Fe

While performing
a battle dance

BEWANDERT

+4

Stufe 2

Bonus applies to saving throws against
Bardic Performance, sonic and
language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE
BONUS

Stufe 2

Barden-
stufe

= ÷ 2

You can use your Perform (dance) skill bonus in place
of your Acrobatics skill bonus

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt

DANCE OF FURY

Stufe 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move,
provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Stufe 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus
against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.
This provokes attacks of opportunity as normal.