	Conjurador	ī	X	MYSTERY	*
ORACLE	Nível	1i	Mystery		Deity
URACLE	Nível Bônus	+			
CURSE			1		6
COMOZ					
			2		7
			3		8
<u></u>			4		9
Magias Teste de ConhecidasResistência CD Magias por dia Base Magias Magia Magia					
Magias Teste de Magias ConhecidasResistência CD por dia	= Base +N	4 8	5		10
0		CAR - CAR - CAR -			
1		7777			
2		0000	*	MAGIAS CONHECIDAS	*
3					
4		$\phi \phi \phi \phi$			
5				0	
6					
7				Popus Chell	
8		$\varphi \varphi \varphi$	2	Bonus Spell	
9		44		1	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Ni	ível da Magia				
Concentração = CAR	+	Conjurado	or		
Concentração — CAI		Nível			
FALHA ARCANA THRESHOLD			4	Bonus Spell	
%				2	
	()				
Light Wounds 1d8 + Nível (Moderate Wounds 2d8 + Nível (1 _ 5			
Serious Wounds 3d8 + Nível (<u>a</u>	3 led 7			
Light Wounds 1d8 + Nível (3d8 + Nível (4d8 + Nível (5d8 +	a	1	6	Bonus Spell	
B Heal / Harm 10 × Nível		6 9		3	
PERGAMINH	os	<i>x</i> (
			8	Bonus Spell	
				4	
POÇÕES	_				
POÇOES		*	10	Bonus Spell 5	
			12	Bonus Spell 6	
VARINHAS		Ĭ.			
CARGAS			14	Bonus Spell	
CAR				7	
САВСАВ			16	Bonus Spell 8	
5 🗆					
П			18	B 0 III	
SARGAS				Bonus Spell 9	