D	ATTIE SCOITT da Ranger	•	STILE DI COMBATTIMENTO
D	ATTLE SCOUT		
	(RANGER) bonus	Livello da Ranger	
•	NEMICI PRESCELTI	2	
Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO +2 4		
1		6	
20	AMPIENTI PREGGETTI		
	AMBIENTI PRESCELTI  O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	10	
Livello <b>3</b>	DONOS AMBIENTET RESCELLO 12 4 0 0		l Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
8	0-0-0	×	Legame del cacciatore
13	0-0-0	Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
18	0-0	4	DURATA Altro
Livello	Round		r = SAG + (SAG minimo 1)
3	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area		re action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area  Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry	×	INCANTESIMI PREPARATI
TERRAIN			
TER			<b>1</b>
OUS	BONUS DURATION Livello da Ranger Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself		
ADVANTAGEOUS			
			<b>2</b>
ADV.	Livello PERFECT ADVANTAGE		
	20 Gain the above bonuses in just one round		
Livello <b>10</b>	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3
`~	EMPATIA SELVAGGIA		
BONU BONU			
DONG	= CAR + +		<b>4</b>
Uso al i	posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	ale	
See un	TRACK	*	SUPERIOR TACTICS
	Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	Livello	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  Initiative bonus for yourself and allies within
Coquir		15	an area you've already scouted out
Livello Livello A Livello			
	DTS Inc. = Inc. +Incantesimi Bonus ntesimi al giorno Base SAG		
	1 0000		
	2		
	3		
	4		
CD TS	S Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		PERGAMENE POZIONI
Conce	ntrazione = SAG + Livello	oro.	
~	incantato incantato	ле	
``	BACCHETTE		
	# 000000000		
	# 000 000 000		
	# # # 000 000 000		
	* 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
	# 000 000 000 000 000		