	•	PERSONAJE		<b>,</b>
	Nombre			Ower Charles
Jugador	Raza		Tamaño	Mod de
	A CONTROL		ramano	Tamaño
Campaña	CLASES	Ran	gos de Hab <b>iliada</b> odde Golp	
PE	□ 1		<u>d</u>	Nivel
	□ 2		d	
CARACTERÍSTICAS	□ 3		d	Nivel
Punt. Bon Mod MODIFICADOR Modif. Mod Caract. Objeto Característica FURIA! Fatiga Temp	□ 4		d	Efectivo de Personaje
FUE + FUE	Clase Predilecta		+ INT d + CON	
	+1 por nivel	pg rangos	INT CON	
	×	HABILIDADE Habilidades		Prohibidoización\Prue
CON + CON	No entrenada	Bon de +3	,	Misc Durante Armadura
INT	Acrobacias	DES	Siliergia	FURIA!
SAB SAB	Tasación	INT □		X
CAR CAR	Engañar	CAR 🗆		X
Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Rec	Trepar			-
DOTES Y APTITUDES ESPECIALES		01111		X
	Inutilizar Mecanismo	DES □		X-
	Disfrazarse	DES		X
	Escapismo Volar	DES   DES		X -
	Trato con Animales	CAR □		X
	Sanar	SAB □		/
	Intimidar			±4 si más grande/ más pequeño
	Idiomas	INT □		X
	Percepción	SAB 🗆		
	Montar	DES □		-
	Averiguar Intenciones			
	Juego de Manos	DES -		X -
	Conocimiento de Conjuros	INT DES D		X
	Sigilo Survival	SAB □		X -
	Rastrear	Supervivencia	N/A	$\overline{}$
	Nadar	FUE -		-
	Usar Objeto Mágico	CAR 🗆		X
	Saber: Arcano	INT □		X
	Saber: Dungeons	INT -		
	Saber: Religión	INT □		
	Saber: Naturaleza Saver: Los Planos	INT		_ ×
	Saver: Los Pianos	INT		X
				Saber – INT Profesión – SAB
				Saber
MAS				
IDIOMAS				Artesanía - INT Perform - CAR
П				Artes