

DRUID

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wroźkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+ Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA +

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

ZWOJE

MIKSTURY