

JESTER

Jester
Level

Poziomy
Premiowe

+

Poziom
Czarującego

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

JESTER

Jester Level	Perform (Comedy) Ranks	Jester's Audacity Inspiring Quip Fascinate	Dodge Bonus (Up to CHA)
1	3	<input type="checkbox"/>	
2	5	<input type="checkbox"/> Odbijanie Strzał	
3	6	<input type="checkbox"/> Taunt	
6	9	<input type="checkbox"/> { Calming Performance Snatch Arrows	
9	12	<input type="checkbox"/> Buffoonery	
10		<input type="checkbox"/> Bone Rattler	
12	15	<input type="checkbox"/> Vicious Lampoon	
15	18	<input type="checkbox"/> Vexing Dialogue	
18	21	<input type="checkbox"/> Mass Suggestion	Morale Penalty CHA

JESTER'S PERFORMANCE

WILL
SAVE DC

Jester Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA}$$

Use this DC for the Fascinate, Taunt, Buffoonery, Vicious Lampoon, Vexing Dialogue and Scathing Wit will (negates) save

From level 10:

☐ Affect intelligent undead (they receive a +2 to save)

RÓŻDŹKI

LADUNKI #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
LADUNKI #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
LADUNKI #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
LADUNKI #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
LADUNKI #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

FASCYNACJA

PUBLICZNOŚĆ
ZAFASCYNOWANA

Jester
Level

Inne

$$\boxed{} = \left(\frac{}{3} + 1 \right) + $$

CALMING PERFORMANCE

FRIENDLY ATTITUDE
CZAS TRWANIA

Jester Level

Inne

$$\boxed{} \text{ min} = 10 \times \frac{}{2} + $$

ZWOJE

MIKSTURY