

NPC

Call Down The Legends

Volk
Human (construct)

RECHTSCHAFTEN
NEUTRAL
CHAOTISCH

MÄNNLICH
WEIBLICH

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Gegenstands- Bonus	Attributs- modifikator	Temp. Bonus
ST	20		+5	
GE	13		+1	
KO	20		+5	
IN	8		-1	
WE	10		0	
CH	12		+1	

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

AUSRÜSTUNG

Masterwork studded leather armour

Eigenschaften

Iron mask

Eigenschaften

Eigenschaften

AUSRÜSTUNG

Class Barbarian Stufe 4

FERTIGKEITEN

Fertigkeit		+3	Ränge	Sonst. Mod.
Akrobatik	6	1	2	
Schätzen	-1	-1	-	
Bluffen	1	1	-	
Klettern	10	5	2	
Diplomatie	1	1	-	
Mechanismus ausschalten	1	1	-	
Verkleiden	1	1	-	
Entfesselungskunst	1	1	-	
Fliegen	1	1	-	
Mit Tieren umgehen	1	1	-	
Heilkunde	0	0	-	
Einschüchtern	8	1	4	
Sprachkunde	0	0	1	
Wahrnehmung	7	0	4	
Reiten	8	1	4	
Motiv erkennen	0	0	-	
Fingerfertigkeit	1	1	-	
Zauberkunde	-1	-1	-	
Heimlichkeit	1	1	-	
Survival	4	0	1	
Schwimmen	10	5	2	
Magischen Gegenstand benutzen			-	

NOTES

+4 to jump

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE Verletzungen

☐ Sterbend ☐ StabilNichttödlich ☐ Bewusstlos

46

TP

TP

TP

KAMPF

INITIATIVE BONUS Sonst. Mod.

INT = +1 +

GRUNDWERTE ANGRIF

+4 + +

BEWEGUNGSRATE

m Fe m Fe m Fe

Schwimmen Fliegen Klettern

m Fe m Fe m Fe

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS Größen- Sonst. Mod.

K+9 = Grund- angriff + +5 + +

KAMPFMANÖVER- DEFENCE

K19 = 10 + Grund- angriff + +5 + +1 + + + +1 + -2

VERTEIDIGUNG

RÜSTUNGSKLASSE Rüstung & Schild Größen- Sonst. Mod. modifikator

13 = 10 + +1 + +3 - + -1

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

12 = 10 / + +3 - + -1

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

10 = 10 + +1 / - + -1

Temp. RK Zauberesistenz Schadensreduzierung

RK /

FÄHIGKEITEN IM KAMPE

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ANGRIFFE

Masterwork greatclub

Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe +10 d10+7 x2Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe +10 d10+7 x2Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
m Fe +10 d10+7 x2

Munition #

Größen- Ablenkungs- modifikator modifikator Sonst. Mod.

Moral- bonus

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT SAVE Basis Sonst. Mod. Temp.

+9 = +5 + +4 +

REFLEX SAVE

+2 = +2 + +1 +

WILLEN RETTUNGSWURF

+3 = 0 + +1 + +2

☐ Entrinnen ☐ Ausdauer

EFFEKTE

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □