

BRUTAL PUGILIST (BARBARIAN)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ Fast Movement
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Savage Grapple

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Schadenreduzierung 1/-

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Schadenreduzierung 2/-

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Schadenreduzierung 3/-

14 ☐ Unbeugsammer Wille

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Schadenreduzierung 4/-

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Schadenreduzierung 5/-

20 ☐ Mighty RAGE!

SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Stufe

2

If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Stufe

5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

KAMPFMANÖVER

Stufe

3

6

9

12

15

18

INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$5 + 2 + \text{KO} + (\dots \times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTWILLENS- RÜSTUNGS-
WERT BONUS WURF BONUS KLASSEN
BONUS ABZUG

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

8

8

4

-2

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributswert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Abzug vom Geschicklichkeits
-wert -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfbrauch ein-

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonstiges

$= (\dots \div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14