

CHAMPION

Tier
Mítico

HARD TO KILL

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

ABILITY SCORE

Tier	Bonus a puntuaciones	Características
2	<input type="checkbox"/> +2	FUE INT
4	<input type="checkbox"/> +2	DES SAB
6	<input type="checkbox"/> +2	CON CAR
8	<input type="checkbox"/> +2	
10	<input type="checkbox"/> +2	

SURGE

Tier	Spend one use of mythic power to add to any d20
2	<input type="checkbox"/> d6
4	<input type="checkbox"/> d8
7	<input type="checkbox"/> d10
10	<input type="checkbox"/> d12

AMAZING INITIATIVE

Tier	BONUS BONUS	Tier Mítico
2	<input type="checkbox"/>	

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

RECUPERATION

Tier	Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas
3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Tier	On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.
5	Saving throws against mythic effects are unaffected.

FUERZA DE VOLUNTAD

Tier	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.
6	

UNSTOPPABLE

Tier	Spend one use of mythic power to end any one of:
8	<ul style="list-style-type: none">• Sangrado• Cegado• Confundido• Aterrado• Atontado• Deslumbrado• Ensordecido• Enmarañado• Exhausto• Fascinado• Fatigado• Asustado• Mareado• Despavorido• Paralizado• Estremecido• Nauseado• Grogui• Aturdido

IMMORTAL

Tier	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.
9	

Tier	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.
10	

HÉROE LEGENDARIA

Tier	Regain one use of mythic power per hour.
10	

LEGENDARY CHAMPION

Tier	When an attack against a non-mythic creature misses, you may reroll once.
10	Once per round, if your roll a natural 20, regain one use of mythic power.

CHAMPION'S STRIKE

MYTHIC POWER

POWER PER DAY	Tier Mítico	Extra	Usos Hoy
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PATH ABILITIES

Tier	
1	

2

3

4

5

6

7

8

9

10

1

3

5

7

9

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS