

HEXENMEISTER

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

BLUTLINIE

Bloodline powers

Stufe
1

Stufe
3

Stufe
9

Stufe
15

Stufe
20

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

BLOODLINE FEATS

Stufe
7

Stufe
13

Stufe
19

BEKANNTE ZAUBER

0

Bloodline Spell

1

2

Bloodline Spell

3

Bloodline Spell

4

Bloodline Spell

5

Bloodline Spell

6

Bloodline Spell

7

Bloodline Spell

8

Bloodline Spell

9