Giocatore

Campagna

PE

PERSONAGGIO

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

Nome

MASCHIO FEMMINA

Razza

Taglia

Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Della statist.	Bonus Temporaneo	Modificatore Temp
FOR			FOR		FOR
COS			COS		COS
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

CLASSI

	Gradi Abilità	Dado Vita	Livello
1		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

INVENTARIO

	Valore	Peso

Oggetti Trasportati	kg
Weapons, Ammo, Scrolls, Potions	kg
Armour, Shield, Protective Items	kg
Peso Totale	kg

Carico Leggero	Carico Medio	Carico Pesante	Carico Massimo
kg	kg	kg	kg

SOLDI

mr

ma

mo

mp

LINGUAGGI

ABILITÀ

Gradi Max / = ECL + 3

Senza addest.

Bonus Abilità		Class Skills 1 2 3 4 5	Gradi	Razziale, Talenti, Sinergia	Varie	Bonus Nemico Prescelto	Penalità a Prova dell'Armat.

Conoscenza - INT
Professione - SAG

Altre abilt:
Artigian.-INT
Intrattenere-CAR