DE	ESE	ERT DRUID	Poziom Druida	×	PRZYG	OTOWA	NE CZAR	Y
		Poziom _	Poziom 2 Kształtu					
		Druida	Natury			— 0		
BÓG			SE COLLADA					
			CHONCH IN					
		DRUID	****					
Poziom		Zmysł natury				_ ₁		
Druida 1		+2 to Knowledge (natu	re) and Survival					
		Empatia z Dziczą Doskonali postępowan	ie ze zwierzętami					
2		Desert Native						
		Bonus in desert terrain Sandwalker						
3		No movement penalty	in sandy terrain			2		
		Desert Ensurance Endure hot, reduced ne	and to not and drink					
4		Wild Shape						
			nedium animal or vermin					
9		Shaded Vision Immune to blinding, da	nzzling; +2 to saves					
-		against gaze attacks, f	igments and patterns					
13		Dunemeld Become a swirling mas	ss of sand					
15		Ponadczasowe ciało						
		Nie starzeje się, nie mo	oże być postarzany za po n	no cą magii				
Ĭ.		CZARY	x					
ST Rzut Obronne		Czary = na dzień B	Czary Premiowe Czary Sazowe					
		0	RZT RZT - 4 RZT - 8 RZT - 1					
		1	PPPP					
		2						
		3						
		4						
		5				6		
		6				0		
		7						
		8						
		9				7		
ST Rz. O	 br. = 1	0 + RZT + Poziom Czaru						
Koncentra	acia	= RZ	T + Poziom					
	aoju		Czarując	ego 🗆 🗆				
X ZWIII	ERZE	WIĘŹ Z DZIC CY TOWARZYSI DO	•			8		
		o Towarzysza	AVALALA					
Гур Potwoi	ra					9		
× .		WIĘŹ Z DZIC	ZĄ	*	ZWOJE	-	*	MIKSTURY
WIĘŹ Z I PREMIA	DZIC	ZĄ Poziom	n Druida Inne					
		= CHA +	+					
		DECEDT NATI	WE					
DESERT		DESERT NATI	VE •					
BONUS		Poziom Druida						
		= ÷2						
Bonus to Ir	nitiativ	ve, Knowledge (geography	r), Perception, Stealth					
and Surviva	aı whil	le in aquatic terrains.	IIDV					
	ΙΙ÷	KSZTAŁT NAT yć na dzień	URY 🗾 Użyć dzisiaj		3			
	02	, o na azicii						