OATHBOUND PALADIN	VORBERE	ITETE ZAUBER
Oath against	□ □ □ Resist energy	
Oath against		1 000
$(\cdot \cup (\cdot))$		
Tiends Paladin- stufe	□ □ □ Detect thoughts	
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe		2 000
OATH	□□□ Invisibility purge	
		3
	□ □ □ Plane shift	
		4
Code of Conduct		
Never suffer an evil outsider to live if	BÖSES NIE	DERSTRECKEN
it is in your power to destroy it.	GEGNER Paladin- PRO TAG stufe Son:	Gegner
Banish fiends you cannot kill. Purge the	= (+3)+	stiges Heute
evil from those possessed by fiends.	(aufrunden)	
GÖTTLICHER BUND	ANGRIFF	ABLENKUNG
□ REITTIER □ WAFFE	BONUS Sonstiges	BONUS Sonstiges
Name	+ = CH +	+ RK = CH +
Art Heute beschworen	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.	Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
Elgenschaften	SCHADEN Paladin-	HÖHERER SCHADEN aladin-
	BONUS stufe Sonstiges	BONUS stufe Sonstiges
	+ = +	+ = (× 2) +
	HAND	AUFLEGEN
ZAUBER Zauber Grund- Bonuszauber	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe	Sonetines Heute eingesetzt
Zaubei Zaubei Giuliu- Dolluszaubei		- Johnstiges
Zauber Zauber = Grund- Bonuszauber CHA		H + 0000
Rettungs SG pro Tag zauber CHA	= (÷2) +	H + (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2	= (
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3	HEILT Paladin- HIT POINTS Stufe Son	+ (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4	HEILT HIT POINTS Paladin- stufe Son	H + (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Zauber-	HEILT Paladin- HIT POINTS Stufe Son	+ (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe	HEILT Paladin- HIT POINTS Stufe Son	+ (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Zauber-	HEILT Paladin- HIT POINTS Stufe Son	+ (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin-	HEILT Paladin- HIT POINTS Stufe Son	+ (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe Sonstiges	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin-	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe Sonstiges WG = (÷ 2) + (aufrunden)	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe Sonstiges WG = (÷ 2) +	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin-stufe Sonstiges ENERGIE Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladin-	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe WURF Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe Sunstiges The paladinstufe Sonstiges Paladinstufe Sonstiges The paladinstufe Sonstiges The paladinstufe Sonstiges The paladinstufe Sonstiges The paladinstufe Sonstiges Sonstiges Sonstiges The paladinstufe Sonstiges Sonstige	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe WURF Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe = 10 + (÷ 2) + CH (abrunden)	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe WURF Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe = 10 + (÷ 2) + CH (abrunden)	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe WURF Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe = 10 + (÷ 2) + CH (abrunden)	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe WURF Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe = 10 + (÷ 2) + CH (abrunden)	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)
Rettungs SG pro Tag zauber CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladinstufe WURF Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladinstufe = 10 + (÷ 2) + CH (abrunden)	HEILT POINTS W6 = (÷ 2) + C Paladin- stufe	the terminal (abrunden) (abrunden)