

KNIFE MASTER

(SCHURKE)

Knife
Master
Level

TRICKS

KNIFE MASTER

Schurken-
stufe

1 ☐ { Fallen finden
Sneak Attack

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Entrinnen

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Master Strike

HIDDEN BLADE

Finger-
fertigkeit

Schurken-
stufe

Conceal Knife = + (÷ 2)

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

W8 = (÷ 2) +
(aufrunden)

Der Schaden des Hinterhältigen Angriffs zum Normalen Schaden addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE -Bonus verliert.

Bei Fehrnkampfangriffen gelte er im Umkreis von 9m.

Er wird nicht multipliziert bei Kritischen Treffern.

BLADE SENSE

Stufe **RK B OUNS**

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

3 + = (÷ 3) +

Bonus applies when attacked with a light blade.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe **20**
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEIT SG

Schurken-
stufe

= 10 + (÷ 2) + **IN**

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewendet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TALENTE
KNOWN

Schurken-
stufe

Sonst. Mod.

Ab der 10. Stufe kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

verursacht.

11

12

13

14