Waldläufer-	KAMPFSTIL
DEEP WALKER stufe	
(WALDLÄUFER) Sturen Bonus	Waldläufer-
ERZFEINDE *	stufe d
Stufe ■ BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	
1	6
5	
10	10
15	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
20	Sie gelten nur, wenn er keine schwere kustung tragt.
DEEP KNOWLEDGE	
Stufe	4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
3 +2 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering),	SHARE FAVOURED ENEMY DAUER Sonst. Mod.
8 +5 Perception, Stealth and Survival checks while underground	
13 +8	Runden WE + (WE Minimum 1) Creature type
18 +11	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur Waldläufer-
TIEREMPATHIE	fillt dileti Verbulideteli lililetildib Sili (dis Deweguligsaktidi)
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonst. Mod.	VORBEREITETE ZAUBER
= CH + +	1 000
Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu	
TRACK	
Waldläufer- Überlebenskunst	
stufe Bonus	<b>2</b>
Spuren suchen = ( ÷ 2 ) +	
Stufe Waldläufer- Zauher-	
Stufe Waldläufer- 4 Stufe - 3 = Zauber- stufe	3
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber yro Tag = zauber Wis	
Zauber pro Tag zauber WIS	
2	<u> </u>
3	
4	
Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad	
Konzentration = WE + Zauber	- -
sture	
ROCK HOPPER  Stufe Bonus to Acrobatics and Climb checks	
Stufe 7 Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground	
Ignore difficult terrain while underground	
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	
Stufe Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
ONE WITH THE STONE	
Stufe Use Stealth to hide underground, even when 17 being observed	
	1
ZAUBERSTABE	
<u> </u>	
# 000 000 000 # 000 000 000	
** 000 000 000	
# 000000000000000000000000000000000000	
P	