

# ARCHAEOLOGIST

(BARDO)

## CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv Conjuo = 10 + CAR + Nivel Conjuo

Concentración  = CAR + Nivel de Lanzador

**UMBRAL FALLO DE THRESHOLD**  
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuo.

## ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Nivel Bardo	Bonus Suerte	
1	+1	Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.
5	+2	Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.
11	+3	
17	+4	

**LUCKY ROUNDS PER DAY**  
turnos = 4 + CAR

## CLEVER EXPLORER

Nivel 2 Disable intricate traps in half the time  
Open locks as a standard action

**DEVICE BONUS**  
+  =  ÷ 2  
Bonus to Perception and Disable Device

## SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel 3  =  ÷ 2

## TALENTOS DE PÍCARO

**TALENTOS CONOCIDOS**  
Nivel 4  = (  ÷ 4 ) +

Nivel 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## TALENTOS DE PÍCARO

1

2

3

4

5

## CONOCIMIENTO DE BARDO

**SABER BONUS**  
 = (  ÷ 2 ) +   
Aplica este bon a todas las habilidades de Saber  
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

## MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 **ELEGIR 10** Usos ilimitados al día **ELEGIR 20 AL DÍA**  Elegir 20 Hoy ☐ ☐ ☐ ☐

## HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

16 Todas las habilidades se consideran de clase

19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad