SOUND STRI	KER Livello	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)		·
INCANTESIMI		0
	ntesimi <u>l</u> ncantesl m iantesimi Boni giorno Base _{4 & 2}	
0	CAR CAR CAR	
1	777	1
2		
3		
4		
5		
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + L		
Concentrazione = CAR + Livello		
FALLIMENTO INCANTESIM	Incantato	ore
,	indossare armature leggere senz	za
% rischio di fallire incantesimi arcani		
ESIBIZIONE BARDICA		
DURATA Livello Bardo	Varie	
PER DAY = 2 + ($\times 2$) + CAR +	4
Round DDD DDD D	, ——	
Round 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0		
VOLONTÀ CD SALVEZZAvello	da Bardo	
$=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + CAR		
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim		
7 invece che come azione standard		
ESIBIZIONI -		6
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli		
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS		CONOSCENZE BARDICHE
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli		CONOSCENZA Livello Varie
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS		BONUS Bardo Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
AFFASCINARE Livello		= (÷ 2) + I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestrament
PUBBLICO MAX Bardo		AVVEZZO
= :::	3 (Arrotond.per eccesso)	Livello Popus applicate ai Tiri Salvazza contra Faibizione Pardica
ISPIRARE CORAGGIO		2 +4 effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
Bonus contro cha	arme e compulsione tacco e danni	ESECUZIONE VERSATILE
	o da Bardo	Usare il bonus al posto di Recitare Raggirare, Camuffare Diplomazia, Intuizione
3 Damage to object = 1d4+	(or half that to a	☐ Recitare Raggirare, Camuffare ☐ Oratoria Diplomazia, Intuizione ☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
	living target)	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuizione
Livello WEIRD WORDS 6 Damage = 1/18 +	Affects a number of targets up to the	Diplomazia, Intimidire
to targets	Bard's Level	a tastiera ☐ Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali Altre:
Livello ISPIRARE TERRORE 8 Rende scossi i nemici entro	9 m.	
ICDIDADE CDANDEZZ		
2 x (d10 + CON) pf temporanei,		
+2 attacco, +1 15 Tempra		<u></u>
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa.		MAESTRO DEL SAPERE
Rimuove le condizioni attaticato, scosso e infermo.		Livello PRENDI 10 PRENDI 20 PER DAY Prendere 20 Susi illimitati
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		5 Usi illimitati 回頭中 al giorno 回口口
		ECLETTICO
15 +4 a tutti i tiri salvezza		Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato
+4 AC Livello SUGGESTIONE DI MASSA		Livello
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate		Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
MODICA MORTALL		Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità