

DERVISH OF DAWN (BARD)

ZAUBER					
Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber	Barden- stufe
		0			CH - 4
		1			CH - 4
		2			CH - 8
		3			CH - 12
		4			
		5			
		6			

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber- stufe

Stufe 5 SPINNING SPELLCASTER +4 concentration to cast defensively

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DAUER PER DAY Dervish Level Sonstiges

Runden = 2 + (× 2) + CH +

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + (÷ 2) + CH

Stufe 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN Dervish Level

MAX. PUBLIKUM

= ÷ 3 (aufrunden)

LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe

Stufe 3 LIED DES ERFOLGS +

Stufe 6 EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen

Stufe 9 INSPIRE GREATNESS 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Stufe 12 ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen kritische Wunden heilen heilt Erschöpfung, kränkeld und erschüttert sein

Stufe 14 LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 INSPIRE HEROICS + 4 auf alle Rettungswürfe + 4 Ausweichbonus auf die RK

Stufe 18 MASSENEINFLÜSTERUNG Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschlagen

Stufe 20 TÖDLICHE MELODIE Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

BEWANDERT

Stufe 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT		
Nutze Bonus anstatt von...	Nutze Bonus anstatt von...	Nutze Bonus anstatt von...
<input type="checkbox"/> Schauspielkunst	Bluff, Disguise	<input type="checkbox"/> Redekunst
<input type="checkbox"/> Komik	Bluff, Intimidate	<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente
<input type="checkbox"/> Tanzen	Acrobatics, Fly	<input type="checkbox"/> Gesang
<input type="checkbox"/> Tasten- Instrumente	Diplomacy, Intimidate	<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente
Sonstige:		<input type="checkbox"/> Blasinstrumente

MEDITATIVE WHIRL

Stufe 8 EINSETZBAR PRO TAG Dervish Level

= (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt