TALENTE, CHARAKTERZÜGE UND BESONDERE FÄHIGKEITEN

LEVEL

KLASSEN	Stufe
☐ 1	
☐ 2	
☐ 3	
☐ 4	
☐ 5	

Stufen-anpassung

EFFEKTIVE CHARAKTERSTUFE

Stufen-malus -

Stufen Bonus +

Zauber-stufe

ATTRIBUTE

	Attributs-modifikator	Gegenstands-Bonus	Temporärer Modifikator
ST	ST		ST
KO	KO		KO
GE	GE		GE
IN	IN		IN
WE	WE		WE
CH	CH		CH

Gund-angriff Bonus GAB

KAMPF-MANÖVER BONUS KMB

KAMPF-MANÖVER DEFENCE KMV

Attributswerte

FEATS

Bonus = Grundbonus Attributsmodifikator Attributsmodifikator Wert Wert + Buff - Nerf

Bonus = Grundbonus Attributsmodifikator Attributsmodifikator Wert Wert + Buff - Nerf

Bonus = Grundbonus Attributsmodifikator Attributsmodifikator Wert Wert + Buff - Nerf

=

=

=

=