

WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

WORLD WALKER

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

ULUBIONE TERENY

Poziom

3

☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

8

13

18

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom

Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ~~X~~ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐

☐

☐

☐

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐

☐

☐

☐

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY