

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
Nivel

+

MOONCALLER

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft
3	<input type="checkbox"/>	Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.
4	<input type="checkbox"/>	Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Purity of Body Immune to all diseases
13	<input type="checkbox"/>	Wolfsbane Damage reduction
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		
	1		SAB - 4
	2		SAB - 8
	3		SAB - 12
	4		SAB - 16
	5		SAB - 20
	6		SAB - 24
	7		SAB - 28
	8		SAB - 32
	9		SAB - 36

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel Conjuo

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

WOLFSBANE

Nivel	Reducción Daño
13	3/plata
16	4/plata
19	5/plata

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES