EIDOLON	



Nombre

Forma Base Tamaño .

EIDOLON						* *				Ataques Max			Tamano		
CARACTERÍSTICAS					NIVEL	Dados Golp	e Bo	nus Ataque Base	RANGOS HABIL.				Dotes		
	Punt.	Bon	Mod	Punt	Modif	<u> </u>	CONJURADOR	d1	0						
	Caract.	Objeto Ca		a remp.	Temporal	EVOLUCIÓN	N			Bonus		Saves	s	– Buer	nas Salv:
FUE			FUE		FUE	POOL			A	ırmadura	(Buen		(Malo)		FORT
DES			DES		DES							/			REF VOL
CON			CON		CON	``			ARII	IDADES					, ,
INT			INT		INT					ŀ	labilidade	es	ENOTICIONE	,	
			SAB		SAB			No entrenada	Bonus Habilid		de Clase +3	Rangos	MOTHCIA	Dotes	Misc
SAB						Acrobacias				DES			C.		
CAR			CAR		CAR	Tasación		-		INT					
	abilidad = (F				ond. hacia aba	jo)Engañar				CAR					
×		EVOLU	JTIONS	5	Ţ.	Trepar		-		FUE					
						Diplomacia		-		CAR					
						Inutilizar Me	ecanismo			DES					
						Disfrazarse				CAR					
						Escapismo		-		DES	-				
						Volar	.tot	-		DES			-		
						Trato con Ar Sanar	nimaies	_		CAR SAB	- 📙				
						Intimidar		-		CAR					+ Tamaño
						Idiomas		-		INT	- 🖁				dif x 4
						Percepción				SAB	-		•		
						Montar				DES					
						Averiguar In	tenciones			SAB					
						Juego de Ma				DES					
							to de Conjuros			INT	_				
						Sigilo				DES					
						Survival				SAB					
						Rastrea	r ⊡ntrenada			Superviver	cia	N/A			
						Nadar				FUE					
						Usar Objeto				CAR					
						Saber: Arcar				INT					
						Saber: Dung				INT					
						Saber: Relig				INT					
						Saber: Natur Saber: Los P				INT			-		
						Saper: Los P	rianos			INT					
											-		. ——		
											-		. ——		
											-				
													-		
											_				
															Saber – INT Profesión – SAB
															ber – IP ofesión
													-		
															as habilidades:
													-		as habi