| Call Down The Legends | Class Barbarian | Stufe 4 | TREFFERPUNKTEerletzungen | ESUNDHEIT |
|---|-------------------------------|--------------------|---|---|
| Volk Human (construct) | FERTIGKEITEN | | 46 TP | Sterbend Stabil Nichttödlich VERTEIDIGUI |
| Q\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\ | | +3 Ränge Sonstiges | KAMPF | ANGRIFFE |
| MANNING CO. | | | INITIATIVE BONUS Sonstiges | |
| ATTRIBUTSWERTE | Disguise 1 CH | | []#1T = #E + | Masterwork greatclub |
| Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp. wert boni modifikator Bonus | | <u>X</u> 2 | | Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch |
| ST 20 #5 | | | GRUNDANGRIFF Temp. AngriffTemp. Schaden | m Fe +10 d10+7 × 2 |
| | | | +4 + + | |
| GE 13 +1 | Verkleiden 1 C1H | | BEWEGUNGSRATE Armour Temp. | ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch |
| ко 20 н5 | Entfesslungskunst 1 1 | | m Fe m Fe m Fe | Reichweite |
| IN 8 H1 | Fliegen 1 GE | | Schwimmen Fliegen Klettern | m Fe |
| | Mit Tieren umgehen 1 C1H | × | m Fe m Fe m Fe | |
| WE 10 VOE | Heilkunde 0 VOE | <u> </u> | KAMPFMANÖVER | Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch |
| CH 12 | Einschüchtern 8 C1H | X_4 | KAMPFMANÖVER- Größen- | m Fe |
| Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 | | | BONUS modifikator Sonstiges | Munition |
| AUSRÜSTUNG | | X_4 | K+9B = b to | # 5555555 |
| Masterwork studded leather armour | | X_4 | | Größen- Ablenkungs- Moral- |
| Eigenschaften | | □ <u>-</u> | DEFENCE | modifikator modifikator Sonstiges bonus |
| | Fingerfertigkeit 1 GE | | K19V = 10 + bus | + +1 + -2 + |
| | | | | PETTUNCONTINE |
| Iron mask | Heimlichkeit 1 GE | | ▼ VERTEIDIGUNG Rüstung Größ | RETTUNGSWÜRFE Sen- Sonstiges Basis Sonstiges Temp. |
| | | X_1 | RÜSTUNGSKLASSE & Schild modifi | |
| Eigenschaften | | X 2 | 13 = 10 + 6 E + +3 - | + -1 2±9 = ±5 + +4 + |
| | Magischen Gegenstand Denutzen | | AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS | SSE REFLEX SAVE |
| | | | 12 = 10 / + +3 - | + -1 1+2 = +2 + +1 + |
| | | | BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE | |
| Eigenschaften | | | 10 + EE / - | + -1 |
| | | | Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzierung | \/T3_L = \UL + +1 + +2 |
| | | | | ☐ Entrinnen☐ Ausdauer |
| INVENTAR | NOTES | * | RK | |
| | +4 to jump | | KAMPFFÄHIGKEITEN | |
| | | | Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1 | rd for every EFFEKTE |
| | | | 5 points by which you beat his DC | EFFERIE |
| | | | Roused anger | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |