FORMA SELVACICA	Tipo di creatura	Mod. Taglia
STATISTICHE	ATTACCH	
Punteggio Bonus Bonus Modificator Della statist. oggetto TemporaneDella statis	e	
FORFOR	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
DES DES	m q	
cos COS		
Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Tota  COMBATTIMENTO	ale Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
BONUS BONUS Altro Initiative	m q	
INIZ = DES+		
VELOCITÀ Velocità temporano	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
m q m q	m q	
MANOVRA IN COMBATTIMENTO		
BONUS A MANOVRA BONUS & Mod. Taglia Altro	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
BONUS Taglia Altro	m q	
DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO  Modific Schiv	Matadigicatore di DeflettereBonus Mod. Pare attacco base Taglia	Donao ai moraic
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BaB +	+ +
CLASSE ARMATURA	TIRI S.	ALVEZZA
	Mod. Faglia Altro <b>SALVEZZA DI TE</b> I	Base Altro Temp
CA = 10 + DES + -	+ TEM = COS+	+
CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	SALVEZZA DI RIF	ELESSI
CA = 10 / +	†	+
CLASSE ARMATURA A CONTATTO	RIT	RATTO
CA = 10 + DES / -	III*	
CA Tempor Resistenza agli Incante Biduzione del Danr	10	
CA		
ABILITÀ SPECIALI		

FORMA SELVATECA	Tipo di creatura	Mod. Taglia
STATISTICHE	ATTACCH	I ,
Punteggio Bonus Bonus Modificatore Della statist. oggetto TemporaneDella statist		
FOR FOR	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
DES DES	m q	
cos cos		
Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Tota  COMBATTIMENTO		Danno Critico
BONUS BONUS Altro Initiative  INIZ = DES +	m q	
VELOCITÀ Velocità temporane	Ontata	Danno Critico
m q m q	m q	
BONUS A MANOVRA Faglia Altro BMC = S +FOR + + +	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
Ξ.	Itoliéicatore di DeflettereBonus Mod. are attacco base Taglia	
DMC = 10 + FOR + DES +	(72727)	+ +
CLASSE ARMATURA	TIRI S	ALVEZZA
	Mod. aglia Altro <b>SALVEZZA DI TE</b>	Base Altro Temp
CA = 10 + DES + -	+ TEM = COS +	+
CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	SALVEZZA DI RII	FLESSI
CA = 10 / + -	* RIF = DES +	+
CA = 10 + DES / -	+ RIT	RATTO
CA Tempor Resistenza agli Incante Birhizione del Dann	)	
CA /		
ABILITÀ SPECIALI	*	
	•	