SPIRIT F	Уровень 'ейнджера	×	C	OMBAT S	STYLE	×
RANGER	Level +					
	Bonus	Уровень — — Рейнджера —				
У _{ровень} ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГО		2				
1						
5	0-0-0-0	6 –				
10		10				
15	0-0-0	14 Range	er bonus feats can be taken witho	out the norma	al pre-requisites,	
20		but or	nly apply when not wearing heavy	y armour. SPIRIT B	OND	ı (
🔪 Избранный ландша	·	SPIRIT SPEL	LS Уровень	Проч		~ \
уровень О FAVOURED TERRAIN BO 3	NUS +2 4 6 8	PER DAY	Рейнджера = (÷ 4) -			
8			(Округлять вверх)			
13		×	подгото	ВЛЕННЫЕ	ЗАКЛИНАНИЯ	x (
18						
Уровень Уровень L	Divination			1		
4 Augury 12 СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИ						
Бонус Дикого сопереживания Урове	НЬ			2		
BONUS Рейндх = CHA +	кера Прочее					
Use in place of Diplomacy to improve the at	titude of an animal					
TRACK	* (3		
Уровень Рейнджера	Бонус Выживания					
Выслеживание = (÷ 2	+					
заклинания			4			
Уровень Уровень - 3 4 Рейнджера - 3	_Уровень клинателя					
КС Заклинаний Баз спасброска в день заклі	овыхБонусные закляти инаний WIS	19				
1						
2						
3						
4						
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уров	Vnonou					
Концентрация = WIS	• Заклина					
WANDS	* (l				
3449406		*	СВИТКИ		×	ЗЕЛЬЯ 🔀
3 чини в в в в в в в в в в в в в в в в в в						
3 де удов						
3APA408						
ЗАРЯДОВ						