

WILD RAGER!

(BARBARIAN)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

Movimento Veloce
IRA!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/-

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/-

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/-

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/-

17

☐

IRA RAGE!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/-

20

☐

Mighty RAGE!

UNCONTROLLED RAGE!

WILL SAVE
DC

Livello
da Barbaro

= 10 +

+ COS

Round
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round
1+

d100

01-25

Act normally

26-50

Babble incoherently

51-75

Hurt yourself with item in hand

Damage = 1d8 + STR

76-100

Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count
against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Livello
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus,
but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until
your next turn

RAGE! CONVERSION

Livello
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect,
at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
TODAY

= 2 +

COS

+ (× 2) +

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

=

× 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

= (÷ 2) +

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14