

SOHEI

Mönch-
stufe

RÜSTUNGSKLASSEN BONUS

RK BONUS

+ RK

KMV BONUS

+ KMV

Mönch-
stufe

WE

+ (

÷ 4)

(abrunden)

Bonus only applied when unarmoured,
unencumbered and not helpless

BOUNS TALENT

Stufe

1

☐ Catch off-guard

☐ Geschoße Abwehren

☐ Improved Grapple

☐ Throw Anything

☐ Kampfreflexe

☐ Ausweichen

☐ Skobionsstachel

Stufe

6

☐ Gorgonenfaust

☐ Verbessertes Entwaffnen

☐ Verbessertes Zu-Fall-Bringen

☐ Improved Bull Rush

☐ Improved Feint

☐ Mobilität

Stufe

10

☐ Improved Critical

☐ Geschoße fangen

☐ Medusenzorn

☐ Sprungattacke

☐ Mounted Combat

Avoid attacks on mount with Ride check

☐ Mounted Archery

Halve the penalty for ranged attacks

☐ Ride-by Attack

Move before and after a charge attack

☐ Spirited Charge

Double damage

☐ Trample

Overrun enemies

☐ Unseat

Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DAUER
PER DAY

Barden-
stufe

Runden

7

+ (

× 2) +

WAFFENTRAINING

Stufe

Waffengruppe

5

☐☐☐☐

9

☐☐☐

13

☐☐

17

☐

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-
PUNKTE

Stufe

7

=

Mönchstufe

Diamatseel

ZAUBER RESISTENZ

Stufe

13

= 10 +

Mönchstufe

Pefektes Selbst

Behandle als Externar

Stufe

20

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction Schadensreduzierung 10/Chaos

Mönch		
Mönch- stufe	Bonus Talente	Unbewaffneter Schlag Schaden klein/groß
1	■	W6 W4 / W8 Armour Class Bonus Schlaghagel Waffenloser Schlag Devoted Guardian Use a full attack action for more attacks Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	■	Entrinnen Avoid all damage on successful reflex save
3		Maneuvre Training Still Mind Benutze Mönchs Level anstatt von BAR zum berchnen +2 saving throws against enchantment
4		Ki-Vorrat (Magisch) Monastic Mount Ki Weapon Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischen waffen Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5		High Jump Purity of Body Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfeln +20 to jump checks - 1 ki point Immun gegen alle Krankheiten
6	■	
7		Wholeness of Body Heal your own wounds - 2 ki points
9		Verbessertes Ausweichen Avoid half damage on failed reflex save
10	■	Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer
11		Diamond Body Immun gegen alle Gifte
12		
13		Diamond Soul Spell resistance
14	■	
15		Quivering Palm Delayed death
16		Ki-Vorrat (Adamant) Behandle deine unbewaffneten Angrife als mit einer Adamatin
17		Zeitloser Körper Tongue of the Sun and Moon No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature
18	■	
19		Empty Body Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points
20		Perfect Self Treated as outsider

Ki-Vorrat

KI-VORRAT
KAPAZITÄT

Mönchstufe

= (

÷ 2) + WE

Ki-Vorrat

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ACROBATICS													
BEWEGUNG DURCH BEDROHTES FELD						mit halber Bewegungsrate +10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate							
Akrobatik SG=Gegnerischer CMD													
BEWEGUNG DURCH DES GEGNERS FELD						mit halber Bewegungsrate +10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate							
Akronatik SG=5+Gegnerischer CMD													
Entfernung		1.5m	3m	4,5m	6m	7,5m	9m	10.5m	12m	13,5m	15m	16,5m	
WEITER SPRUNG		SG	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Entfernung		0,3m	0,6m	0,9m	1,2m	1.5m	1,8m	2,1m	2,4m	2,7m	3m	3,3m	