MONJE

Nivel de Monje

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Plenitud Corporal

HEALING POINTS PER DAY

Nivel Monje

= _____ × 2

Points Healed

pg

ABUNDANT STEP

CASTER LEVEL

Nivel Monje

= _____ ÷ 2 (Redondear abajo)

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA CONJURO

Nivel Monje

= 10 + _____

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS

Nivel Monje

= _____

SAVE DC

Nivel Monje

= 10 + (_____ ÷ 2) + SAB

Cuerpo Vacio

ASALTOS ROUNDS

Nivel Monje

Asaltos Hoy

turnos = _____

YO PERFECTO

Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

MONJE

Nivel de Monje			
1	☐	Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma	Usa una acción de asalto completo para más ataques Treat hands as weapons
2	☐	Evasión	Avoid all damage on successful reflex
3	☐	Mente en Calma	+2 to saves against enchantments
4	☐	Ki Strike (magic) Slow Fall 20 ft	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura de caida, usando un muro
5	☐	Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐	Slow Fall 30 ft	
7	☐	Wholeness of Body	Heal wounds
8	☐	Slow Fall 40 ft	
9	☐	Evasión Mejorada	Take only half damage even on failed reflex
10	☐	Ki Strike (lawful) Slow Fall 50 ft	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	☐	Cuerpo Diamantino Greater Flurry	Inmune a todos los venenos
12	☐	Abundant Step Slow Fall 60 ft	Use dimension door once per day
13	☐	Diamond Soul	Spell resistance
14	☐	Slow Fall 70 ft	
15	☐	Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	☐	Ki Strike (adamantine) Slow Fall 80 ft	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	☐	Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐	Slow Fall 90 ft	
19	☐	Empty Body	Assume ethereal state
20	☐	Perfect Self Slow Fall any distance	Considerado un Ajeno