Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Ability Score	Objet Bonus	Ability Modifier	Temp Bonus	Temp Modifier
STR			STR		STR
CON			CON		CON
DEX			DEX		DEX
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2   (Round down)

FEATS

SPECIAL ABILITIES

LANGAGES

PERSONNAGE

Nom

MALE ☐ ☐ FEMELLE

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES

Rangs de compétence   Dés de vie   Niveau   Level Adjustment

1 _____ d _____

2 _____ d _____

3 _____ d _____

4 _____ d _____

5 _____ d _____

Effective Character Level

COMPETENCES

Max Ranks ____ / ____   = ECL + 3

Compétence

Untrained   Compétence Bonus   Class Skills 1 2 3 4 5   Rangs   Racial, Feats, Synergy   Divers

Knowledge - INT
Profession - WIS

Other skills:
Craft - INT
Perform - CHA