

TITAN MAULER!  
(BARBARO)

Livello  
da Barbaro

BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ { Big Game Hunter  
IRA!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ { Riduzione del Danno 2/-  
Evade Reach 10ft

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Titanic RAGE!

15 ☐ { Massive Weapons -5  
Evade Reach 15ft

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

20 ☐ { Mighty RAGE!  
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC  
when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Livello 2 May wield a two-handed weapon in one hand  
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY  
REDUCTION

Livello 3  -  Reduce the penalty for using oversized  
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Livello 5  m  m^2 Reduced effective reach for  
one designated attacker

TITANIC RAGE!

Livello 14 Gain the benefit of Enlarge Person  
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted  
rather than fatigued when rage ends.

IRA!

IRA! DURATA  
PER DAY

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
TODAY

r = 2 + COS + (  × 2 ) +

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
BONUS

PENALITA'  
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Duration

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

r =  × 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

= (  ÷ 2 ) +

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14