DIRGE BARD Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER
ZAUBER	
Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber Zauber Zauber pro Tag zauber	0
4 8 2	
1 0000	
2	1
3	
4	
5	
6	2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
Konzentration = CH + Zauber-stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	
Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während er	leichte Rüstung trägt.
<u>'</u>	
BARDENAUFTRITT DAUER Barden-	
PER DAY Stufe Sonst. Mod	
Run deA + (× 2) + CH +	4
Runden 000 000 000	
Heute	
= 10 + (÷ 2) + CH	
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsakti 7	on
AUFTRITTE	
BANNLIED	
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) d	
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) o	BARDENWISSEN WISSEN Barden- Jes Barden als Rettungswurt Sonst. Mod.
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN Stufe	= (• 2) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutze
= ÷2	HAUNTED EYES
LIED DES MUTES (aufrunden)	Stufe
+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht	Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe	SECRETS OF THE GRAVE
Stufe LIED DES ERFOLGS	WISSEN Stufe BONUS Bardenstufe
3 +	Bonus applies to Knowledge (religion) checks made
Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen	to identify diagrams and their admitted
Stufe KLAGELIED	A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead
8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m	At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list HAUNTING REFRAIN
Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkte,	Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe DANCE OF THE DEAD	Stufe PERFORMANCE SAVING THROW
10 Create zombies or skeletons as Animate Dead	5 BONUS Bardenstufe DC BONUS Bardenstufe
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen	= ÷ 2 = ÷ 5
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd	
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	
LIED DEC HEI DENMITTE MAY DEINELLICCTE	
15 +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)	
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen	

Stufe TÖDLICHE MELODIE
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen