	MNICH	Poziom Mnicha	
×	FLURRY OF I	BLOWS	-
GRAD CIOSÓV	W BONUS		
×	JEDNOŚĆ C	IAŁA	
PUNKTY LECZ NA DZIEŃ			
	= ×	2	
	Punkty Wylec	zone	
			pw
POZIOM CZAI	ABUNDANT RUPAZEGOMNICHEE		* (
	= :	2 (Zaokr	ąglane w dół)
	DIAMENTOWA		,
CZARY RESIS	TANCE Poziom M	nicha	
	= 10 +		
×	DRŻĄCA P	IĘŚĆ	-
DRŻENIE DNI	Poziom Mnicha		
	=		
ST Rz. Obr.	Poziom	Mnicha	
	= 10 + (÷ 2) +	RZT
×	PUSTE CI	AŁO	*
ETERYCZNOŚ RUNDY	Poziom Mnicha		
runc	=		
	IDEALNE	ΙΛ	

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

X		MNICH	
Poziom Mnicha			
1	Grad Ciosów Uderzenie bez broni	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń	
2	☐ Uchylanie	Unika wszystkich obrażeń w przypadku udanego rz. obr. na r	fleks
3	☐ Spokojny Umysł	+2 do rz. obr. przeciw oczarowaniom	
4	Uderzenie Ki (magia) Powolny Upadek 6m	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny Redukuje efekty spadania używając ściany	
5	□ Czystość Ciała	Odporny na wszystkie choroby	
6	☐ Powolny Upadek 9m		
7	☐ Wholeness of Body	Leczenie ran	
8	☐ Powolny Upadek 12m		
9	☐ Doskonalsze Uchylanie	Połowa obrażeń w przypadku nieudanego rzutu na refleks	
10	□ Uderzenie Ki (praworządność) Powolny Upadek 15m	Cios bez broni traktowany jako broń praworządna	
11	□ Diamentowe Ciało Potężniejszy Grad Ciosów	Odporny na wszystkie trucizny	
12	□	Może użyc Drzwi Poprzez Wymiary raz na dzień	
13	☐ Diamond Soul	Spell resistance	
14	☐ Powolny Upadek 21m		
15	☐ Quivering Palm	Opóźnia śmierć na ilość dni równych poziomowi mnicha, raz	na tydziei
16	□ Uderzenie Ki (Adamantyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy	
17	Ponadczasowe Ciało Język Słońca i Księżyca	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może l Może rozmawiać z dowolną żywą istotą	yć magio
18	☐ Powolny Upadek 27m		
19	☐ Empty Body	Przechodzi w stan eteryczny	
20	□ Perfect Self Powolny Upadek dowolna wyso	Traktowany jako przybysz okośc	