

ARMoured
HULK!
(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Indomitable Stance IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Armoured Swiftness
3	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Armoured Swiftness
6	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;
reflex saves against trample attacks;
AC against charge attacks;
attack and damage against charging creatures

ARMoured SWIFTNESS

Livello 2

5 m 1 m^2

Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

Livello 5

m m^2

Resulting movement speed in medium or heavy armour

Livello 5

10 m 2 m^2

Increase to normal movement speed

Livello 5

m m^2

Resulting normal movement speed

Livello 5

m m^2

Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT RESISTANCE

Livello 6

+

Bonus to **AC** that applies only to critical hit confirmation rolls

IRA!

IRA! DURATA PER DAY

Livello da Barbaro

Varie

IRA! TODAY

r

= 2 + COS + (x 2) +

PUNTEGGIO FORZA BONUS

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

BONUS BONUS

PENALITA' PENALTY

IRA!	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA

AFFATICATO DURATA

IRA! Duration

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

r

=

x 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Varie

= (÷ 2) +

(Arrotondato per difetto)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14