INITIATIVE

BONUS D' BONUS | Dons | Entrainement | Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE | Speed with Armour | Vitesse temp

m cases | m cases | m cases

Vitesse de nage | Vitesse de vol | Vitesse d'escalade

m cases | m cases | m cases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTACK BONUS | MELEE ATTACK | RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus | Favoured Enemy | Moral Bonus | Buffs | Nerfs

+ = + + -

Temp Damage Bonus | Favoured Enemy | Moral Bonus | Buffs | Nerfs

+ = + + -

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE BONUS | Base Bonus d'attaque | Taille Modificateur | Divers

BMO = STR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE | Esquive Modificateur | Deflection Modifier | Base Bonus d'attaque | Taille Modificateur | Divers

DMD = 10 + STR + DEX + + + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD | Deflection Modifier | Base Bonus d'attaque | Taille Modificateur | Divers

DMD = 10 + STR / / + + BBA - +

BMO temp | BMO temp | Modificateurs conditionnels

+BMO | +DMD

ATTAQUES

Portée | Type | Bonus d'attaque | Dommage | Critique

m cases | d | ×

Munitions # | Munitions spéciales #

Portée | Type | Bonus d'attaque | Dommage | Critique

m cases | d | ×

Portée | Type | Bonus d'attaque | Dommage | Critique

m cases | d | ×

Portée | Type | Bonus d'attaque | Dommage | Critique

m cases | d | ×

Portée | Type | Bonus d'attaque | Dommage | Critique

m cases | d | ×

Munitions # | Munitions spéciales #

Munitions # | Munitions spéciales #

SAVES

JET DE SAVE | Base | Racial | Divers | Temp

VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE

REF = DEX + + + +

WILL SAVE

VOL = SAG + + + +

☐ Evasion ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

Modificateurs conditionnels

SANTE

POINTS DE VIE | Blessures | ☐ Mourant ☐ Stable | Non-lethal | ☐ Inconscient

pv | pv | pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE | Esquive Modificateur | Deflection Modifier | CA d'armure | CA de bouclier | Natural Armour | Taille Modificateur

CA = 10 + DEX + + + + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DEX + + / / / +

CA temp | Résistance à la magie | Modificateurs conditionnels

+ CA

Réduction de dommage

/

Notes

EFFETS