

SPiRiT RANGER

Waldläufer-
stufeStufen
Bonus

+

Erzfeinde

Stufe	ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

Stufe 4 Augury Stufe 12 Divination

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUSWaldläufer-
stufe

Sonstiges

 = CH + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Waldläufer-
stufeÜberlebenskunst
BonusSpuren folgen = (÷ 2) +

ZAUBER

Stufe
4Waldläufer-
stufe- 3 = Zauber-
stufe

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonus Zauber WIS
	1					<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
	2					<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
	3					<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
	4					<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

 = WE + Zauber-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

KAMPFSTIL

Waldläufer-
stufe
2
6
10
14
18

Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Voraussetzungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.

SPiRiT BOND

SPiRiT SPELLS
PER DAYWaldläufer-
stufe

Sonstiges

 = (÷ 4) - 1 +
(aufrunden)

VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE