

Jugador

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bon Objeto	Mod Característica	Bon Temp	Mod Temp
FUE			FUE		FUE
CON			CON		CON
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondeado hacia abajo)

FEATS

APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE



Nombre

Raza

Tamaño



Mod de Tamaño

CLASES

1  
2  
3  
4  
5

Rangos de Habilidad

Divida de Golpe

Nivel

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

HABILIDADES

Max Ranks

/ = ECL + 3  
No entrenada

Bon de Habilidad

Class Skills

Rangos

Racial, Dotes, Sinergia

Misc

Saber - INT  
Artesanía - INT  
Profesión - SAB  
Interpretar - CAR