	THUG	Thug	SCHURKEN TRICKS				
	(SCHURKE)	Level	TALENTE KNOWN	Schurken Stufe	Sonstiges		Ab der 10 Stufe kann der Schurke
Schurken	THUG	<u> </u>		= () +	(abrunden)	verbesserte Tricks wählen
Stufe 1	Frightening Sneak Attack		1				
2	☐ Entrinnen						
3	☐ Brutal Beating		2				
4 [☐ Entrinnen						
8	☐ Verbessertes Entrinnen		3				
10	☐ Verbesserte Tricks						
20	☐ Master Strike		4				
	FRIGHTENING						
On successful	lly intimidating a target, they are	shaken for 1 round	5				
If a target wou	uld be shaken for at least 4 round ke them frightened for 1 round.	ds, you can choose					
	HINTERHÄLTIGER AN	NGIFF .	6				
SCHADEN	Schurken	Sonstiges					
BONUS	Stufe		7				
V	v ₆ = (÷ 2)						
Der Schaden o	des Hinterhätigen Angriffs zum N	(aufrunden) Iormalen Schaden add	iert 8				
wenn der Sch	urke sein Ziel in die Zange nimm n GE -Bonus verliert.						
Bei Fehrnkam	pfangriffen gilte er im Umkreis v		9				
Er wird nicht i	nultipliziert bei Kritischen Treffe BRUTAL BEATIN		erursacht.				
On suc	ccessfully dealing sneak attack of 1d6 of the damage to make the t	lamage,	10				
Stufe SICK	ENED Schurken ATION Stufe	arger oroneriea.					
	Runden = (÷	2)	11				
		CDIEE					
	/IEISTERHAFTER ANG folgreicher Hinterhältiger Angriff		n. 12				
Stufe · Schla	af für 1W4 Stunden ihmt für 2W6 Runden						
• Getä			13				
MEISTERH ZÄHIGKEIT	AFTER ANGRIFFSchurken SG Stufe						
	= 10 + (+ 2) + IN	1/4				

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegne in 24h angewndet werden, egal ob es den Zähigkeitswurf schafft oder nicht