ANGRIFFE						initiative ,				
						INITIATIVE B	ONUS	Talente	Sonstig	es
Reichweite	Art	ANGRIFFSBON	IUS S	chaden	Kritisch	INIT =	GE	+	+	
m	Fe		d		Х	*	BEW	EGUNGSR.	ATE	*
Munition	#	Sp	ezialmunition		# 0000	BEWEGUNGS	RATE	Mit Rüstung		Temp.
						m Fe	Ĺ	m Fe		m Fe
						Schwimmend		Fliegend		Kletternd
Reichweite	Art	ANGRIFFSBON	IUS Se	chaden	Kritisch	m Fe		m Fe		m Fe
m	Fe		<u>d</u>		X	×	GRU	UNDANGRI		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
						GRUND- ANGRIFF BON	IUS	FERNKAMPI ANGRIFF		KAMPF RIFF
Reichweite	Art	ANGRIFFSBON	IUS S	chaden	Kritisch					
m	Fe		d		Х	Temp. Angriffs-	Moral-			Heftiger
						bonus	bonus	BUFFS	Debuff	Angriff
Reichweite	Art	ANGRIFFSBON	IUS S	chaden	Kritisch	+ =		.+		
m	Fe		d		Х	Temp. Schadens bonus	- Moral- bonus	BUFFS	Debuff	Heftiger Angriff
- 111	re					+ =		+ -		+
					W 25 - 1			_		
Reichweite	Art	ANGRIFFSBON		chaden	Kritisch					
m	Fe		d_		X					
Munition	#		ezialmunition		# 0000	×		GRAPPLE Size Mo	difior	×
Munition		000 000 000 Sp	ezialmunition			GRAPPLE BOI	IUS	x4		Sonstige
	#		o		# 0000			Grund- angriff	4 + S1	+
'k	RETTUNGS		×			GESUNDHE				*
ZÄHIGKEIT	DAVL	Feats	EFFERPUNKT	r E erletzun	gen	☐ Ste	rbend 🗀	(Stabil Nic	httödlich∏	Bewusstlos
ZÄH = 1	KO + +	++	TP					TP		TP
REFLEX SAV		+ +	*		RÌ	ÜSTUNGSKL	ASSE Natürlic	he Größen-	Ahlankungs	
		+ +	RÜSTUNGSK	KLASSE	Rüstun	g RK Schild RK		g modifikator	modifikato	Sonstiges
	TTUNGSWURF VE + +	+ +	RK :	= 10 +	GE +	+ +		- 4		+
			AUF DEM FA	LSCHEN	FUSS RÜSTUNG	GSKLASSE				
	Entrinnen	gespür		= 10	/ +	++				+
			BERÜHRUNG			,	,			
×	EFFER	KTE .	RK =	= 10 +		/				<u> </u>
			Temp. RK	Zauberres	sistenz Umstandsn	nodifikatoren				
			RK Schadensreduzie	eriina						
				cruing						
			. 1	METAP	SIONICS	7 1	K.	AMPFFÄHI(GKEITE	.N