IJ	RB	AN DRUID Drui	den-	X	VORBERE	(T)E/I	E ZAUBER		,
			Tier Tier						
		4 – 90	estalt Level			0			
GOTT	HEIT		AECH SC.						
			CHA COLOR TO THE PARTY OF THE P						
			A COT AND						
``		DRUIDE	,						
Druiden stufe	-	Naturgespür +2 to Knowledge (nature) and Survival Tierempathie Improve the attitude of an animal				1			
1									
		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewege und dadurch keinen Schaden nehmen Lorekeeper +2 auf Diplomatie und Wissen (Adel und Königshäu		en 🗆 🗆					
2						2			
				us er, Gesc hichte,	Lokales)				
		Resist Temptation							
4		+2 to saves against divination and enchantment Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Tausend Gesichter							
4						3			
6	Das Aussehen jederzeit ändern								
9		Mentale Stärke Immune to charm and compulsion	on effects						
45		7eitloser Körner							
15		Altert nicht mehr, kann magisch	nicht gealtert wer	de <u>h</u> 🗆 🗆		4			
×		ZAUBER	*			4			
RW geg Zaube		Zauber = Grund- pro Tag zauber	+ Bonuszauber						
Zaube	1		4 00 -						
		0	WE -			5			
		1)			
		2							
		3							
		4				6			
		5				6			
		6							
		7							
		8	000						
		9				7			
RW gege	en Zau	ber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad							
Konzentr	ation	= WE +	Zauber- stufe						
7	F	BUND MIT DER NATU				8			
☐ TIER									
V P L	Ent.	1.2	Verliehene Fähigk			9			
Verliehene	e Fanig		verlienene Fanigk	erten — —		7			
Stufe			Stufe		SCHRIFTROLLEN	1)		TRÄNKE	y (
SS			S S						
pro	Tag	ar	pro Tag						
×		TIEREMPATHIE	*						
TIEREM BONUS	PATH	IIE Druidenstufe	Sonst. Mod						
		= CH + +							
N .		TIERGESTALT	*						
	An	zahl pro Tag Heute verv							
~									