٨٨١	TAT	ric ndi	IID do D	vello	×	INCA	NTESIMI	PREPAR	RATI	*
AQU	J A .	ΓIC DRU	L	ivello						
		Livello da Druido	- 2 = F	orma vatica						
×		DRUI		<u> </u>						
Livello da Druid		Senso della natu								
1		+2 a Conoscenza Empatia selvatio	,	pravvivenza						
		Migliora l'attegg		animale						
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a					1			
		Natural Swimme	•							
3		Swim at half lan	•							
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells		ls and creatures						
4		Wild Shape								
		Trasformazione in un animale piccol Seaborn		piccolo o filedio			2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver								
\vdash										
13		Damage reduction	on, withstand o	deep pressure						
15		Corpo senza tem Non invecchia, n		camente			3			
<u></u>				camente						
CD salve	770	INCANT		incontacimi Danua						
incantes		al giorno	mi ₌ incantesim o Base	Incantesimi Bonus						
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -			4			
		1		\Box						
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
CD Salv	 ezza In	c. = 10 + SAG + Liv	v. Incantesimo							
Concentr	ozion		SAG +	Livello						
Concenti					ore		7			
LEGAME CON LA NATURA COMPAGNO ANIMALE DOMAIN										
COMPAGNO ANIMALE & DOMAIN										
Poteri Concessi Poteri Concessi							8			
Livello				Livello						
Usi							9			
al giorno										
~		EMPATIA SE	ELVAGGIA	*	*	PERGAMENE	*	X	POZIONI	# (
BONUS BONUS		Li	ivello da Druid	o Varie						
		= CAR +		ŀ						
	Λ.	QUATIC AD	ΑΡΤΛΤΙΩ	N						
AQUATI										
BONUS		Livello da Druido	0							
		=	÷ 2							
Bonus to I	nitiativ	re, Knowledge (geo m while in aquatic	graphy), Perce	ption, Stealth,						
Sui vivai ai	nu əWll	FORMA SEI		<i>I</i> (
	Vol	te al giorno	Volte o							
	7.51									
				i∐						