Livello da Pangar	STILE DI COMBATTIMENTO
BEAST MASTER da Ranger Livello	
(RANGER)	Livello 🗸
NEMICI PRESCELTI	da Ranger 🗅
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	
1	6
5	
10	10
15	14 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti ANIMAL COMPANIONS
AMBIENTI PRESCELTI	C II
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	da Ranger (3 level 12) - Druid Level
3	Companion Name Creature type Levels
8	2
13	3
18	<i>/</i>
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello	5
BONUS da Ranger Varie	6
= CAR + +	INCANTESIMI PREPARATI
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	
TRACK Livello Bonus	1 000
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (÷ 2) +	
· INCANTESIMI ·	2 000
Livello Livello da Ranger - 3	
CD salvezza Incantesimi Incantesimi Bonus	
incantesimi al giorno Base SAG	3 000
1	
2 0000	
3 4	4 000
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello	
Concentrazione – SAG i incantato	ore .
BACCHETTE	
# 000 000 000 000	PERGAMENE POZIONI
NA THE THE TENT	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
S # CC	
g 000 000 000	
# 000 000 000 # # 000 000 000	