

# ARCHAEOLOGIST

(BARD)

Уровень  
Барда

## Заклинания

Заклинаний известно КС спасброска Заклинаний в день Базовых заклинаний

Заклинаний известно	КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых заклинаний
0			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
1			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
2			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
3			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
4			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
5			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
6			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12

КС спаса заклинания = 10 + CHA + Уровень заклятия

Концентрация = CHA + Уровень Заклинателя

## ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

## ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Уровень Барда Luck Bonus

1 +1

5 +2

11 +3

17 +4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

## LUCKY ROUNDS PER DAY

rds = 4 + CHA

Rolls Today

Rolls Today

## CLEVER EXPLORER

Уровень Disable intricate traps in half the time

2 Open locks as a standard action

## DEVICE BONUS

Уровень Барда

+ = ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

## Предчувствие ловушек

Уровень Предчувствие ловушек Уровень барда

3 = ÷ 2

## Таланты жулика

Уровень Талантов известно Уровень Барда Прочее

4 = ( ÷ 4 ) +

Уровень 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

## Изученные заклинания

0

1

Rolls Today

2

Rolls Today

3

Rolls Today

4

Rolls Today

5

Rolls Today

6

Rolls Today

## Таланты жулика

1

2

3

4

5

## BARDIC KNOWLEDGE

### KNOWLEDGE BONUS

Уровень Барда

Прочее

= ( ÷ 2 ) +

Apply this bonus to all knowledge skills  
Bards can use all knowledge skills untrained

## LORE MASTER

Уровень

TAKE 10 Unlimited uses per day

TAKE 20 PER DAY

Rolls Today

Take 20 Today

Rolls Today

## JACK OF ALL TRADES

Уровень

10

Use any skill as if you were trained

16

All skills are considered class skills

19

Able to take 10 on any skill