		×	CHARAKTER						
		Name						WEBLICH	
Spieler		Volk				Größe	'n	Größen- modifikator	
Kampagne		KLASSEN			F	ertigkeitsrän ge efferwürfel	Stufe	Stufen-	
						d		anpassung	
EP		<u> </u>				d			
×	ATTRIBUTSWERTE	<u> </u>				d		Effektive	
	uts-Gegenstands-Attributs- Temporärer Tempor rt Bonus modifikator Wert Modifik	rer 4				d		Charakter- stufe	
		5				d			
ST	_ _	Bevorzugte Klasse +1 pro Level		TP	Ränge	+ IN + KO per level per level			
GE	GE GE			FERTIGKEITEN Klassen- Volks- Rüstun					
ко	KO KO		Ungeübt	Fertigkeits bonus		ertigkeiten Ränge merkm	a\$onst. Mo	od. malus	
IN	IN IN		Oligeust	DOTIUS		73			
WE	WE W							-	
СН	СН СН							_	
Attributsmodifik	xator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)						_	-	
TALENT	E & BESONDERE FÄHIGKEITE	V=						-	
								_	
								-	
								-	
								-	
								_	
								-	
								-	
								-	
								_	
								-	
								_	
								Wissen - IN Beruf - WE	
Z								Wis	
SPRACHEN								KIN	
SPR								Handwerk IN Perform - CH	