Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

		Punkty Umiejętności	KW	Poziom
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	
6			d	
7			d	

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator z Atrybutu	Tymczasowy Premia	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
BD			BD		BD
ZR			ZR		ZR
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

UMIEJĘTNOŚĆI

Maksymalna Liczba Rang / = EPP + 3

Umiejętność	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności	Class Skills 1 2 3 4 5 6 7	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Inne	Premia z Preferowanego Wroga	Kara do Testów z Pancerza
Szacowanie	■		INT					
Zachowanie Równowagi	■		ZR				-	
Blefowanie	■		CHA				■	
Wspinaczka	■		S				-	
Koncentracja	■		BD					
Odszyfrowanie Zapisków			INT					
Dyplomacja	■		CHA					
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT					
Przebieranie	■		CHA					
Wyzwalanie się	■		ZR				-	
Fałszerstwo	■		INT					
Zbieranie Informacji	■		CHA					
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA					
Leczenie	■		RZT					
Ukrywanie się	■		ZR				- Mod. z Rozmiaru x4 -	
Zastraszanie	■		CHA				+ Różnica rozmiaru x4	
Skakanie	■		S				-	
Nasłuchiwanie	■		RZT				■	
Ciche Poruszanie się	■		ZR				-	
Otwieranie Zamków			ZR					
Jeździectwo	■		ZR					
Przeszukiwanie	■		INT					
Wyczucie Pobudek	■		RZT				■	
Zręczna Dłoń			ZR				-	
Czarostwo			INT					
Dostrzeganie	■		RZT				■	
Survival	■		RZT					
☐ Tropienie			SZTUKA PRZETRWANIA				■	
Pływanie	■		S				- 1 na 2,5kg obciążenia -	× 2
Upadanie			ZR				-	
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA					
Używanie Liny	■		ZR					
Wiedza:	☐		INT					
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							
	☐							

Wiedza - INT
Zawód - RZT

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Występy - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI