	\ \	12110011110010			
	Nome			MASCHID	
2.					
Giocatore	Razza		Taglia	Mod. Taglia	
Campagna	CLASSI		Gradi Abilità Dado Vita	Livello Adattamento	
	[] 1		d	Per livello	
PE			d		
CARATTERISTICHE			<u>d</u>		
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificat				Livello Effettivo	
Caratteristica oggetto Caratteristica Temp			<u>d</u>	Personaggio	
FOR FOR FOR	Classe preferita		+ INT d + cos		
DES DES DES	+1 per livello		rd		
		ABILITÀ	Talento	Prescelto Penalità	
cos Cos Cos		Bonus +3			
INT INT INT	Senza addest. Acrobazia	220		• dell'Armat.	
SAG SAG SAG					
	Da mailianna			×	
CAR CAR CAR	Scalare				
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Diplomazia				
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Disattivare Congegni	DES □		-	
	Camuffare				
	Artista della fuga			-	
	Volare			_	
	Addestrare Animali	CAR □			
	Guarire	SAG □		_	
	Intimidire			±4 se più grar	
	Linguistica	INT □			
	Percezione	SAG 🗆			
	Cavalcare	DES □		-	
	Intuizione	SAG 🗆		× (
	Rapidità di Mano	DES 🗆		-	
	Sapienza Magica	INT -			
	Furtività			0 -	
	Survival	SAG 🗆			
	■ Seguire tracce	Sopravvivenza	N/D		
	Nuotare			-1 ogni 2.5kg trasportati	
	Usare Oggetti Magici	CAR D			
	Conoscenze: Arcane	INT □		_	
	Conoscenze: Dungeon	INT □			
	Conoscenze: Religioni	INT			
	Conoscenze: Natura	INT		_ (2)	
	Conoscenze: Piani	INT			
	Conoscenze: Geografia	INT		_	
				_	
				Conoscenza-INT Professione-SAG	
				Conos	
LINGUAGGI					
7n9				lato - I	
TIN				Artigjanato - INT Perform - CAR	