# BEAST MASTER

(RANGER)

Waldläufer-stufe

Stufen Bonus +

## Erzfeinde

| Stufe | ERZFEIND BONUS | +2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | ■ | □ | □ | □ | □ |
| 5 | | □ | □ | □ | □ | □ |
| 10 | | □ | □ | □ | □ | |
| 15 | | □ | □ | □ | | |
| 20 | | □ | □ | | | |

## Bevorzugtes Gelände

| Stufe | BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS | +3 | 4 | 6 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 | ○ | ■ | □ | □ | □ |
| 8 | | □ | □ | □ | □ |
| 13 | | □ | □ | □ | |
| 18 | | □ | □ | | |

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

## TRACK

Spuren folgen = ( Waldläufer-stufe ÷ 2 ) + Überlebenskunst Bonus

## ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe

| | Zauber Rettungs SG | Zauber pro Tag | = Grund-zauber | + Bonus Zauber WIS |
|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | □ □ □ □ |
| 2 | | | | □ □ □ □ |
| 3 | | | | □ □ □ □ |
| 4 | | | | □ □ □ □ |

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

## KAMPFSTIL

| Waldläufer-stufe | |
|---|---|
| 2 | □ □ □ □ |
| 6 | □ □ |
| 10 | □ □ |
| 14 | |
| 18 | |

Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Vorraussetungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.

## ANIMAL COMPANIONS

Stufe 4 — Waldläufer-stufe ( - 3 until level 12 ) = Effective Druid Level

| | Companion Name | Creature type | Levels |
|---|---|---|---|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |

## VORBEREITETE ZAUBER

| | | |
|---|---|---|
| 1 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| 2 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| 3 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| 4 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |

## ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE