

DRUIDE

GOTTHEIT

Druiden-
stufe

Stufen
Bonus



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐ **Naturgespür**
+2 to Knowledge (nature) and Survival
Tierempathie
Improve the attitude of an animal

2

☐ **Unterholz durchqueren**
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐ **Spurloser Schritt**
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

4

☐ **Lockruf der Natur widerstehen**
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐ **Giftimmunität**
Immun gegen alle Gifte

13

☐ **Tausend Gesichter**
Immun gegen alle Gifte
Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐ **Zeitloser Körper**
altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMAIN**

Tiergefährtes Name

Art

TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE
BONUS**

Druidenstufe Sonst. Mod.

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE