

SHAMAN (DRUID)

Shaman
Level

SHAMAN

Уровень
Друида
1



Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2



Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3



Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4



Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

5



Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9



Venom Immunity

Immune to all poisons

15



Вечное тело

No longer age, cannot be magically aged

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовые
заклинаний

WIS

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

☐

= WIS +

Уровень

Заклинателя

NATURE BOND

☒ Животное компаньон

☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Вид существа

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

☐

= CHA +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

☐

☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ