LICANTROPO	Tipo di creatura	Mod.			TROPO	Tip	o di creatura		- 20	Mod.		
FORMA IBRIDA		Taglia		FORMA	ANIMALI	E				Taglia		
CARATTERISTICHE	ATTACCHI	*		CARATTI	ERISTICHI			ATTACCH	II			
Base Animale Modificatore Temp			Base	Animale	Modificatore	Temp						
FOR FOR +2 FOR			FOR	FOR +	2 FOR							
DES DES DES	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	DEC	DEC	DES	Git	ata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico		
DES DES DES	m q		DES	DES	DES		m	q				
COS COS +2 COS			COS	COS +	2 COS							
INT INT INT			INT	INT	INT							
	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico		CAC .	\vdash	Git	ata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico		
SAG SAG +2 SAG	m q		SAG	SAG +	2 SAG		m	a				
CAR CAR -2 CAR	4		CAF	CAR -	2 CAR			4				
Use your base or animal score, whichever is higher			Use your	base or animal	score, whicheve	er is higher						
VELOCITÀ Velocità temporanea	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	VELOC	TÀ	Velocit	à temporanea Git	ata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico		
m a m a m a	m q		m	a	m a	m a	m	a				
m q m q m q	4				m q	m q		4				
MANOVRA IN COMBATTIMENTO BONUS A MANOVRA Mod				OVRA IN C		MENTO						
	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	BONUS	A MANOVKA	Mod. Taglia	Altro Git	ata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico		
BMC = Set + FOR + 17 +	m q		BMC	= tacco	OR +	+	m	q				
~				DA MANOVI	DA	Modificatore N		-				
	ore Modificatore Bonus Mod. e Deviazione attacco base Taglia	Bonus Altro morale		BATTIMENT		Schivare		Bonus Mod. attacco base Taglia		Bonus morale		
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BaB +	+ +	DMC	= 10 + F	OR + DE	S + +	4	BaB +	+	+		
	<u> </u>			J				<u> </u>				
CLASSE ARMATURA		LVEZZA - Tomor		CL	ASSE ARM		Modificato		ALVEZZA	Tom		
Armatura Moo CLASSE ARMATURA Naturale Tag		dase Altro Temp	CLASS	E ARMATURA		atura Mod. urale Taglia	Vari	TS SAVE	Base Altro	o Tem		
CA = 12 + DES + - 1	+ TEM = COS +	+	CA	= 12 +	DES +	- 👘	+	TEM = COS +	+			
CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	SALVEZZA DI VOL	ONTÀ	CLASS	 E ARMATUR	DA IMPREF	ARATO		SALVEZZA DI VO	ΙΟΝΤΆ			
CA = 12 / + - m	+ VOL = SAG+	.	CA	= 12	/ +	- 1	+	VOL = SAG+				
CLASSE ARMATURA A CONTATTO	VOL_SAG			 E ARMATURA	A CONTAT			VOL SAG	'			
CA = 12 + DES / - #	LICAN	TROPO	CA	= 12 +		/ - an	+	LICA	NTROPO			
CA 12 · DLS	+2 WIS and -2 CHA ir	all three forms.	CA		DEG	<u> </u>	·	MUTA FORMA				
CA TemporalResistenza agli IncantesRiduzione del Dann	□ NATURAL LYCAI	NTHROPE	CA Tempo	ran Res istenza ag	li Incantes Rid u:	zione del Danno		Equipment does not m				
CA / silver	Riduzione del Danno: 1	Riduzione del Danno: 10 / silver		CA silver				Hubrid forms, but does with Animal form.				
A DILLYTÀ CDE CLALI	Change shape as a mov	Change shape as a move action.		A DILLIEÙ CDE CLALI				CURSE OF LYCANTHROPY A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with				
ABILITÀ SPECIALI		□ AFFLICTED LYCANTHROPE			ABILITÀ SPECIALI				afflicted lycanthropy.			
	Riduzione del Danno:							CD 15 to negate				
	Change shape as a full- given a fortitude save:	round action, Luna Piena						A dose of wolfsbane g	ants another for	rtitude sav		
	to Hybrid or Animal f	to Hybrid or Animal form: CD 15 CD 10								LYCANTHROPIC EMPATHY		
	to Humanoid form:	CD 20 CD 25						Can communicate with				
	Revert to base form at	uawii or atter 8 nrs rest.						+4 to Diplomacy to	arter an annillar	s attitude		

LICANTROPO

LICANTROPO