

# SANCTIFIED ROGUE

(ŁOTRZYK)

Poziom  
Łotrzyka

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
KNOWN

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### SANCTIFIED ROGUE

Poziom  
Łotrzyka

1

{ Wykrywanie Pułapek  
Sneak Attack

2

Uchylanie

4

Divine Purpose

8

Divine Epiphany

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

### PUŁAPKI

Percepcja

Poziom  
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek  =  + (  ÷ 2 )

Unieszkodliwianie  
Mechanizmów

Poziom  
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek  =  + (  ÷ 2 )

### WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

PREMIA DO RZ. OBROTU

Poziom  
Łotrzyka

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

### PODSTĘPNY ATAK

#### PODSTĘPNE OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

### DIVINE PURPOSE

Poziom

4

Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

### DIVINE EPIPHANY

Poziom

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

### MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

### MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość