DEL Livello	NEMICI Livello Nemici AL GIORNO da Paladino Varie oggi
da Paladino	= (÷ 2) + □□□
Clare Livello da Paladino - 3 = Livello da Paladino	(Arrotond.per eccesso)
DETECT EVIL	ATTACCO DEVIAZIONE BONUS Varie BONUS Varie
As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.	+ = CAR + $+$ CA = CAR +
DIVINE GRACE	- CAR
Livello CAR Bonus to all saving throws	Un attacco rtiuscito con punire il male Il danno bonus contro esterni malvagi, oltrepassa la Riduzione del Danno draghi malvagi e non morti si applica al primo attacco riuscito
AURA	DANNI ai MALVAGI _{Livello}
Livello AURA OF COURAGE Immune to fear effects including magic.	BONUS da Paladino Varie BONUS da Paladino Varie
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	+ = + = (× 2) +
Livello AURA OF RESOLVE	IMPOSIZIONE DELLE MANI
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	USI Livello PER DAY da Paladino Varie Usi oggi
AURA OF JUSTICE	PER DAY da Paladino Varie
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in	
the first round.	Livello (Arrotondato per difetto) 2 GUARIRE Livello
Livello AURA OF FAITH 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	GUARIRE Livello HIT POINTS da Paladino Varie
AURA OF RIGHTEOUSNESS	d6 = (÷ 2) +
Livello Gain damage reduction 5/evil. 17 Immune to compulsion effects including magic.	(Arrotondato per difetto)
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	INDULGENZE
DIVINE HEALTH	Livello 3
Livello Immune to all diseases including magic.	
CHANNEL POSITIVE ENERGY	6
Livello Incanalare energia positiva consuma 2 usi	9
4 della capacità di Imposizione delle mani	12
TIRO Livello ROLL da Paladino Varie	15
d6 = (÷ 2) +	15
(Arrotond.per eccesso)	18
VOLONTÀ Livello CD SALVEZZA da Paladino	INCANTESIMI PREPARATI
$=$ 10 + $(\div 2)$ + CAR	
(Arrotondato per difetto)	
LEGAME DIVINO	
Livello CAVALCATURA SPECIAMENIA LEGATA	
5 Nome	2
Tipo Evocati	
oggi	
Potenziamenti	<i>,</i>
INCANTESIMI	4
CD salvezza Incantesimi Incantesimi Inc. bonus	
incantesimi al giorno Base CHA	Increase damage reduction to 10/evil.
1 0000	Livello On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
2	20 The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.
3	
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
Concentrazione - CAP + Livello	
incantator	re

PALADINO

PUNIRE IL MALE