

SWAMP DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida - 2 = Nivel de
Forma Salvaje

Nivel de
Druida

DRUÍDA

| | | |
|--------------------------------|--------------------------|--|
| Nivel de Druida 1 | <input type="checkbox"/> | Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Inmunidad al veneno Inmune a todos los venenos |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Slippery Continuous freedom of movement |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged |

CONJUROS

| CD Salv de Conjuros | Conjuros al Día | Conjuros Base | Conjuros Adicionales |
|------------------------|--------------------|----------------------|--|
| <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12 |
| <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel Conju

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido Poder Concedido

| | | | |
|-------------|---|-------------|---|
| Nivel | <input type="text"/> | Nivel | <input type="text"/> |
| CD | <input type="text"/> | CD | <input type="text"/> |
| Usos al día | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Usos al día | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR +

MARSHWRIGHT

SWAMP
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuando está en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

| | | |
|--|----------|--|
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 0 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 1 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 2 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 3 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 4 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 5 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 6 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 7 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 8 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 9 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

PERGAMINOS

POCIONES