PALADIN	Paladin-	REITTIER
	Zauber- stufe	Name Name
GOTTHEIT	***************************************	Art des Reittiers  Heute Reittier herbeigerufer
		VORBEREITETE ZAUBER
ZAU		
RW gegen Zauber Zauber pro Tag	= Grund- + Bonuszauber zauber WIS	1 000
1	7777	
2	<u> </u>	
3		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE	E + Zaubergrad	
Untote vertreiben		3 000
Guter Paladin  Untote vertreiben und zerstören	□ Böser Paladin  Untote beeindrucken	
	und kontrollieren, Vertro aufheben und stärken	
VERTREIBUNGEN PER DAY	Sonst. Mod. Heute	4 000
= 3 + CH	+ 0000	
		NIEDERSTRECKEN PER DAY Heute niedergestreckt
1 Vetreibungschance Synergie = w20 + CH +		PER DAY  Heute niedergestreckt
		ANGRIFFE NIEDERSTRECKEN BONUS Waffen Angriffsbonus
= Yertreibungs	Paladinstufe	= + CH
		SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN paladin-
		Bonus stufe
= (	- 2 ) ÷ 2	+ = + +
MONGTED DETROFFEN	abgerundet	HANDAUFLEGEN
MONSTER BETROFFEN	Paladinstufe	HEILUNGSPUNKTE Paladin- PER DAY stufe Sonst. Mod.
= 2W6 + CH + -3		<sub>TP</sub> = ( CH × ) +
		Heilungspunkte
		ТР
ZAUBERSTÄBE		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
Z.		
LADUNGEN	# 0000000000	
-		
# 000 000 000		
ADUNGEN	# 00000000000	
IA		
ADUNGEN	# 00000000000	
LADUI	** 000 000 000	
a	000 000 000_	
ADUNGEN	# 000000000	