



# UNDEAD LORD OF

Poziom  
Kapłana

Poziom  
Czarującego

(KAPŁAN)

## DEATH DOMAIN

Doemna	
Zesłana Moc	
ST	Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	6	9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii

Zadawanie Ran

## KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne	Dziś

## ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana	Inne

## KIERUNKOWANIE RANGE

Obszar wokół Kapłana
----------------------

## UNLIFE HEALER

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	