



# CRUSADER OF

Crusader  
Level

(KAPŁAN)

Poziom  
Czarującego

## DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia  
na dzień

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Użycia  
na dzień

## ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

□ =

RZT +

Poziom  
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany

1k8 + Poziom (1 - 5)

1

5

Średnie Rany

2k8 + Poziom (3 - 10)

2

6

Poważne Rany

3k8 + Poziom (5 - 15)

3

7

Krytyczne Rany

4k8 + Poziom (7 - 20)

4

8

Leczenie / Zadawanie 10x Poziom

6

9

Poziom Czarów  
Zbiórów Poziom Czarów

## KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej

Zadawanie Ran

## KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□

= 3 + CHA +

□□□□

## ENERGIA RZUT

Poziom  
Kapłana

Inne

k6 =

( ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

SAVE DC

Poziom  
Kapłana

Inne

□□□□

= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

## KIERUNKOWANIE ZASIĘG

9m

Obszar wokół  
Kapłana

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9