WOJOWNIK	Fighter	×	P	ATTACK B	ONU	S		,	× (OBR 🗾	*KRYTYK*
ZWARCIE	Poziom	Podstawowy Attack	+ +	. +	\	/	/				
WYSZKOLENIE V	W BRONI	Premia				-/-					
PoziomRodzaj Broni		☐ Weapon	Finesse Use Z	R for melee a	ttack	S	/ Z	R		S	
5		Broń dwuręc	czna							(1 ¹ / ₂	
9		Off-hand we	eapon (2 less	for a light weap	on)	- 6	/ - 10)	>	< ¹ / ₂	
13			weapon fighting			- 4	. / - /	<u> </u>			
17			Double Slice N	lo damage pena	lty						
SZKOLENIE W Z	BROI	Master	work Doesn't	stack with mag	ic bonus	S	+ 1				
MAX ARMOUR ARMOUR CH			nie na Broni:				+1				
ZR BONUS PENALTY RE	EDUCTION	Dos	konalsze Skupie	enie na Broni			+ 2				
-		Spe	cjalizacja w Bro	ni: 						+ 2	
19 RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa t	arczy	Ž	Ooskonalsza Spe	ecjalizacja w Bro	ni					+ 4	
ODWAGA	*	Penetra	ating Strike Ig	jnore damage re	duction	up to 5/	<u> </u>				
FEAR EFFECT Fighter			ater Penetrating			ge reductio					
WILL BONGS	\		one Uderzenia K	rytyczne Cięta b	roń Prze	enikliwe m	agiczne e	fekty			× 2 Obszar zagroż
+ = (+ 2) ÷ 4 (Zaokrąglane w d	dół) je 20	Mistrzostwo w	Broni Increased	critical	range and	always co	onfirm critic	cal hits		+ 1 Mnożnik
WEAPON MASTI			Podstawowa Bro	oń				Basic		+	×
20 Rodzaj Broni			Specjalne właśc	iwości				Obrażeni	a d		Weapon
<u>8</u>	VE.	+					+		+		Training
ATTACK ACTIONS	VE -	□ Weapon		(□ Potężnie		Doskonals	szy Krytyk	c lub broń o	stra	☐ Mis	trzostwo w Broni
☐ Cleave Extra attack if you hit		□ weapon □ Penetrat	Specialisation ting Strike	(□ Potężnie (□ Potężnie	1	/	/		d	+	×
☐ Great Cleave Any number of extra at	ttacks per round	\Rightarrow	Podetawowa Bro	nń				Pagia			
☐ Cleaving Finish Extra attack if enem		☐ Mistrz.	Podstawowa Bro	JII				Basic Obrażeni	a d	۱ +	×
	umber per round	+	Specjalne właśc	iwości			+		+		Weapon
	a ☐ Krytyczne Skupienie	☐ Weapon	Focus	(□ Potężnie	icza 🗀	Dockonals	zv Krytyl	r lub broń o	etra	□ Mis	Training trzostwo w Broni
. , , ,	cy Krytyk		Specialisation	(Potężnie	jsze)	DOSKOTIAIS		" Tollord	Jana	IVIIS	tizostwo w biolii
	łamiający Krytyk	Penetrat	ting Strike	(Potężnie	ejsze)	/			d	<u> </u>	×
,,,,,	głuszający Krytyk	Haste	One extra attac	k at full bonus				+1			
	zący Krytyk ryczerpujący Krytyk	pe.	1								Half of Ranger's
□ Przebijający Krytyk	yozerpający krytyk	BUFFS Favoured Enemy	2								Favoured Enemy bonus granted to
☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk		BUI	3]			allies within 9m
☐ Critical Mastery Apply two critical effect	cts at once	Morale I	Bonus Inspire	Courage and si	milar		+		+]
☐ Sneaking Precision Apply a critical effe)			J
drugi podstępny at			Outflank When	n flanking							
ATUTY DRUŻYN		S S			l:			+ 4			
☐ Allied Spellcaster +2 to overcome spell resistance		2 4							aków okazyjnych + 1k6 na udany atak		
☐ Coordinated Defence +2 to OMB		EAL	Precise Strike	When flanking						+ 1K6 na	udany atak
☐ Coordinated Manoeuvres +2 to PMB											1
☐ Duck and Cover Take ally's result on re		SUBTOTA	AL BUFFS & 1	TEAMWORK							
Lookout Act in surprise round if ally can act		Hammer the Gap On a successful attack						+1 na uda	any ata	ık	
☐ Shield Wall +1 / +2 to KP when both us		□ Ham	ężny Atak				-		+		
☐ Shielded Caster +4 to concentration ch	necks	- ₹ □ □	Furious Focus	Ignore power a	ittack pe	enalty for f	irst attack	(,
Swap Places Switch places with an ally		ATTACK	Death or Glory	+4 (+1 at lev	els 11, 1	6, 20)	+		+		przeciw dużym wrogo
☐ Back to Back +2 to KP against flanking		ATT									
☐ Improved Back to Back +2 to ally's	KP	Charge	-2 to KP for the	e rest of the rou	nd			+ 2			
☐ Broken Wing Gambit Grant +2/+2, get	t attack of opportunity	□ Vita	l Strike Extra				+ 1 k				
☐ Cavalry Formation Share space, charge	e through allied mount	Δ <u>C</u>	Doskonalsze Wit				+ 2 k		+	d]
☐ Coordinated Charge Charge the same f	ioe as an ally	Ε	□ Potężniejsze		nie		+ 3 k			u]
☐ Escape Route Don't provoke AoO when							۱۱ و		+		
☐ Feint Partner When ally feints, enemy lo	□ Devastating Strike +2 per extra die □ Improved Devastating Strike +2 per die								oturiord-14 r	rofionio kratus	
☐ Improved Feint Partner When ally fe	eints, gain AoO	——————————————————————————————————————	□ IIIIproved De	vastatiliy Strike	+2 pe	ci uie			ру ро	otwierazic t	rafienia krytyczne
☐ Pack Attack Ally's attack allows you to	take 1,51step										
☐ Seize the Moment AoO when ally confin	☐ Krytyczne Skupienie + 4							by po	otwierdzić t	rafienia krytyczne	
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per	adjacent ally										
☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll	twice for trip PMB										
□ Target of Opportunity Extra attack whe	en ally hits with ranged										