

BARDO

Livello
Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello
incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
PER DAY Livello
Bardo Altro

$$r = 2 + (\times 2) + \text{CAR} +$$

Rounds
Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTA' Livello del Bardo

$$= 10 + (\div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX Livello
Bardo

$$= \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

SUGGESTIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 2 x (d10 + CON) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

DANCE OF THE DEAD

Livello 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGESTIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

Livello
Bardo

Altro

$$= (\div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

HAUNTED EYES

Livello
2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain,
death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

CONOSCENZA

BONUS

Livello
2

Livello del Bardo

$$= \div 2$$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made
to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Livello
5

PERFORMANCE
BONUS

Livello del Bardo

$$= \div 2$$

SAVING THROW

DC BONUS

Livello del Bardo

$$= \div 5$$