Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Temp Modifier
STR			STR		STR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

MALE ☐ ☐ FEMELLE

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe de prédilection +1 par niveau	pp / pv / rks	+ INT INT	+ CON CON

Ajustement de niveau

Effective Character Level

COMPETENCES

	Untrained	Compétence Bonus		Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Feats	Divers	Armour Check Penalty
Acrobaties	■		DEX	☐				-
Evaluation	■		INT	☐				
Autohypnosis			SAG	☐				
Bluff	■		CHA	☐				
Escalade	■		STR	☐				-
Diplomatie	■		CHA	☐				
Sabotage			DEX	☐				-
Déguisement	■		CHA	☐				
Evasion	■		DEX	☐				-
Vol	■		DEX	☐				-
Dressage			CHA	☐				
Premiers soins	■		SAG	☐				
Intimidation	■		CHA	☐				±4 if larger/smaller
Linguistique			INT	☐				
Perception	■		SAG	☐				
Equitation	■		DEX	☐				-
Psychologie	■		SAG	☐				
Escamotage			DEX	☐				-
Art de la magie			INT	☐				
Discrétion	■		DEX	☐				-
Survival	■		SAG					
☐ Traquer			SURVIE	☐	N/A			
Natation	■		STR	☐				-
Utlisation d'objets magiques			CHA	☐				
Connaissances: Art de la magie			INT	☐				
Connaissances: Exploration			INT	☐				
Knowledge: Psionics			INT	☐				
Connaissances: Religion			INT	☐				
Connaissances: Nature	☐		INT	☐				
Connaissances: Plans	☐		INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Connaissances - INT
Profession - SAG

Craft - INT
Perform - CHA