SEPARATIST OF (CLERIC)

Добро / Порядок / Хаос / Зло

Уровень Жреца

Уровень Заклинателя

DOMAINS

Домен | Forbidden Domain

Предоставляемые силы | Предоставляемые силы

КС Уровень | КС Уровень

Использований в день | Использований в день

Предоставляемые силы | Предоставляемые силы

КС Уровень | КС Уровень

Использований в день | Использований в день

Заклинания

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний + Бонусных заклятий	WIS - 4	WIS - 8	WIS - 12
	0					
	1	+1	+1			
	2	+1	+1			
	3	+1	+1			
	4	+1	+1			
	5	+1	+1			
	6	+1	+1			
	7	+1	+1			
	8	+1	+1			
	9	+1	+1			

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация [ ] = WIS + Уровень Заклинателя

CURE / INFLICT			Spell Level	Mass Spell Level
Light Wounds	1d8 + Уровень	(1 - 5)	1	5
Moderate Wounds	2d8 + Уровень	(3 - 10)	2	6
Serious Wounds	3d8 + Уровень	(5 - 15)	3	7
Critical Wounds	4d8 + Уровень	(7 - 20)	4	8
Heal / Harm	10 × Уровень		6	9

CHANNEL ENERGY

☐ **Good Cleric** — направление Позитивной Энергии, Cure Wounds

☐ **Evil Cleric** — Channel Negative Energy, Inflict Wounds

CHANNEL PER DAY

[ ] = 3 + CHA + Прочее

Today

ENERGY ROLL

[ ] d6 = (Уровень Жреца ÷ 2) + Прочее

(Округлять вверх)

WILL SAVE DC

[ ] = 10 + (Уровень Жреца ÷ 2) + CHA + Прочее

(Округлять к меньшему)

CHANNEL RANGE

30 ft — Radius centred on the Cleric

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

2

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

3

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

4

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

5

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

6

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

7

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

8

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1

9

☐☐☐ Доменное заклинание +1 | ☐☐☐ Доменное заклинание +1