

# CAVE DRUID

Druiden-  
stufe

- 2 =

Druiden-  
stufe  
Wild  
Shape  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1



**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Tierempathie**  
Improve the attitude of an animal

2



**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble  
at normal speed and taking no damage

3



**Lightfoot**  
Cannot be detected by tremorsense

4



**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

9



**Venom Immunity**  
Immune to all poisons

13



**A Thousand Faces**  
Change appearance at will

15



**Zeitloser Körper**  
altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

Zauber  
Rettungs SG

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMAIN

Tiergefährtes Name

Art

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

mal pro Tag

☐

☐

Current Shape

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE