CLÉRIGO
DE

BUENO · LEGAL · CAOTICO · MALIGNO

Nivel de Clérigo

Nivel de Lanzador

DOMINIOS

Dominio		Dominio	
Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (SAB – 4 / SAB – 8 / SAB – 12)
	0				
	1	+1		+1	☐☐☐☐
	2	+1		+1	☐☐☐☐
	3	+1		+1	☐☐☐☐
	4	+1		+1	☐☐☐☐
	5	+1		+1	☐☐☐
	6	+1		+1	☐☐☐
	7	+1		+1	☐☐☐
	8	+1		+1	☐☐☐
	9	+1		+1	☐☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + ____ Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR

			Nivel de Conjuro	Nivel de Conjuro en Grupo
Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

CANALIZAR ENERGÍA

☐ **Clérigo Bueno**
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

☐ **Clérigo Malvado**
Canalizar Energía Negativa
Infligir Heridas

CANALIZAR
AL DÍA

☐ = 3 + CAR + Misc

Hoy ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

TIRADA DE
ENERGÍA

d6 = (Nivel de Clérigo ÷ 2) + Misc

(Redondear arriba)

VOL
SAVE DC

☐ = 10 + (Nivel de Clérigo ÷ 2) + CAR + Misc

(Redondear abajo)

RANGO
RANGE

30 ft — Radio centrado en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

2
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

3
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

4
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

5
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

6
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

7
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

8
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

9
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1
☐☐☐ Conjuro de Dominio +1