

PIRATE
(ŁOTRZYK)

Pirate
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
KNOWN

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicielek może korzystać z

= (

÷ 2

) - 1 +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PIRATE

Poziom
Łotrzyka

1

Sea Legs
Sneak Attack

2

Uchylanie
Swinging Reposition

3

Unflinching

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnej ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

SWINGING REPOSITION

Poziom

2

Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING
WILL BONUS

Poziom
Łotrzyka

Inne

Poziom

3

+

= (

÷ 3

) +

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość