

# SONGHEALER

(BARDO)

Livello  
Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus  
Conosciuti Incantesimi al giorno Base + CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12

		0					
		1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** + Livello incantatore

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY Livello Bardo Altro

$$r = 2 + ( \times 2 ) + \text{CAR} +$$

Rounds Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTA Livello del Bardo

$$= 10 + ( \div 2 ) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX Bardo

$$= \div 3 \text{ (per eccesso)}$$

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello ISPIRARE COMPETENZA

$$3 +$$

Livello SUGGERIZIONE

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello ISPIRARE TERRORE

8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

9  2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello MUSICA LENITIVA

12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello HEALING PERFORMANCE

14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello SUGGERIZIONE DI MASSA

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello FUNEREA BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING PER DAY

$$= \text{CAR}$$

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Livello Bardo

## CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS Livello Bardo Altro

$$= ( \div 2 ) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 PRENDERE 10 Usi illimitati al giorno PRENDERE 20 AL GIORNO Prendere 20 oggi

## ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità