

WILDER WÜTER!

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

{ Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadenreduzierung 1/-

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/-

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadenreduzierung 3/-

14

☐

Unbeugsammer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/-

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadenreduzierung 5/-

20

☐

Mighty RAGE!

UNKONTROLLIERTER KAMPFRAUSCH!

WILL SAVE
DC

Barbaren-
stufe

= 10 +

+ KO

Runde
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Runde
1+

d100

01-25
26-50
51-75

Act normally
Babble incoherently
Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of KAMPFRAUSCH!pro Tag

WILD FIGHTING

Stufe
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus,
but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until
your next turn

KAMPFRAUSCH! CONVERSION

Stufe
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect,
at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you KAMPFRAUSCH! and are CONFUSED.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

5.2 +

KO +

(

x 2

) +

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT BONUS

WILLENS-
WURF BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributwert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

5

x 2

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfbrauch ein

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

=

(

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14