				CHARAKTER								
				Name Name							C	MÄNNLICH
Spieler			Volk					Größe		• 1	Größen- modifikator	
Kampag	ne			KLASSEN				Fe	rtigkeitsrä	in <b>īge</b> fferwürfel	Stufe	Stufen-
				□ <b>1</b>						d		anpassung
EP				□ 2						d		
`	ATTRIBUTSW	/ERTE	,	□ 3						d		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attribu wert Bonus modifik	uts- Temporäre	erTemporärer Modifikator	<b>4</b>						d		Charakter- stufe
CT	S1	$\neg$	ST	<b>5</b>						d		
ST		_	_	Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN per level	+ KO per level		
GE	GI	= ===	GE	*	FERTIGKEITEN  Klassen- Volks-, BevorzugtRü							uat Dijetunge
KO	KO		KO		F	ertigkeits	- f	ertigkeite	n RängeTa	alentbonSumsst.	Vlo <b>⊯</b> zfeind	d malus
IN	IN	T	IN		Ungeübt	Donus	]	+3			<b>G</b> lände	e
WE	W	Е	WE								_	
СН	CH	i —	СН									
	smodifikator = (Attributswert -											
	ENTE & BESONDER										_	
											_	
											_	
											_	
											_	
								-				
											_	
											_	
											_	
											_	
											_	
								-				
											_	
											_	
												<u> ح</u> پ
											_	Wissen - IN Beruf - WE
IEN												
SPRACHEN												erk IN
SPF												Handwerk IN Perform - CH