PLAINS DRUID

Nível de Druida

Nível de Druida _____ − 2 = Nível da Forma Selvagem

DRÚIDA

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Plains Traveller** Bonus in plains terrain
3	☐	**Run Like The Wind** +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	☐	**Savanna Ambush** Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	☐	**Canny Charger** Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	☐	**A Thousand Faces** Change appearance at will
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus (SAB / SAB - 4 / SAB - 8 / SAB - 12)
	0					
	1					☐ ☐ ☐ ☐
	2					☐ ☐ ☐ ☐
	3					☐ ☐ ☐ ☐
	4					☐ ☐ ☐ ☐
	5					☐ ☐ ☐
	6					☐ ☐ ☐
	7					☐ ☐ ☐
	8					☐ ☐ ☐
	9					☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB _____ + Conjurador Nível _____

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMAIN

Animal Companion's Name

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR _____ + Nível de Druida _____ + Outros _____

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS ☐ = Nível de Druida _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
2	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
3	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
4	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
5	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
6	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
7	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
8	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
9	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES