ANIMAL SPEAKER stufe	BEKAN	NTE ZAUBER
(BARDE)		
ZAUBER Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber	r	0
Zauber Zauber pro Tag zauber		
O HARA	Summon Nature's Ally I	
1 9999		1
2 0000		
3 0000		
4 0,000	Summon Nature's Ally II	
5 0,00		2
6		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad		
Konzentration = CH + Zauber-stufe	Summon Nature's Ally III	3
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD		
Ein Barde riskiert keine Zauberpatzer während (er leichte Rüstung trägt.	
BARDENAUFTRITT	Summon Nature's Ally IV	
DAUER Barden- Sonst. M	- Cullillon Nature 3 Ally 1V	4
PER DAY stufe		
Run de + (× 2) + CH +		
Runden	Summon Nature's Ally V	
neute and and	outilition Nature 3 Ally V	5
WILLEN RETTUNGSWUBA denstufe		
= 10 + (÷ 2) + CH		
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsak	ctionSummon Nature's Ally VI	
		6 —
AUFTRITTE *		
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.	BARD	DENWISSEN
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten)) des Bargen als Rettungswurt .	
	WISSEN Barden- Sonst.	Mod.
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten	BONUS stufe	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten	des Barden als Retrungswurf ÷ 2) +	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht	des Barden als Rettungswurf ÷ 2) + ANIM Stufe ANIMAL TYPE	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe	des Barden als Rettungswurf ÷ 2) + ANIM Stufe ANIMAL TYPE	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard,
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	bonus stufe des Barden als Retrungswurf ÷ 2) + ANIM Stufe ANIMAL TYPE	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND 4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals	des Barden als Rettungswurf ÷ 2) + ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	BONUS stufe des Barden als Retrungswurf ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Stufe Speak With Animals at will for a chosen type
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Stufe
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 3 Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS 5 Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Stufe Speak With Animals at will for a chosen type
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Stufe 5 Speak With Animals at will for a chosen type IGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Stufe 5 Speak With Animals at will for a chosen type IGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchten
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Tanzen Akrobatik, Fliegen	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED BERCHÖSSE MAY AFFECTED	Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Komik Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Tasten- Diplomatie Einschüchtern	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH EEFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Komik Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Tasten- instrumente Diplomatie, Einschüchtern	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Tasten- instrumente Weitere: Diplomatie, Einschüchtern	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES + Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 3 Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS 5 Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH EERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Tanzen Akrobatik, Fliegen Tasteninstrumente Diplomatie, Einschüchtern Weitere:	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Komik Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Tanzen Akrobatik, Fliegen Tasten- instrumente Weitere:	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED Erschüttert Gegner innerhalb 9m LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	BONUS stufe Barden als Retrungswurf ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Komik Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Tanzen Akrobatik, Fliegen Tasten- instrumente Weitere: TAUS Stufe Alle Fertinkeiten gelten als geübt	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen AL FRIEND
Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) LIED DES MUTES + Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 3 Use a performance roll to influence animals Stufe ATTRACT RATS 5 Summon 5 lw6 11 2W6 17 3W6 rats Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m Stufe 2 × (W10 + CON) temporäreTrefferpunkt +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH Stufe EFFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT Gegner werden in Angst versetzt und fliehen LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE +4 auf Rettungswürfe	BONUS stufe ANIM Stufe ANIMAL TYPE 1 5 7 11 VIELSEIT Nutze Bonus anstelle von Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden Komik Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Tasten- instrumente Weitere: TAUS Stufe	Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen IAL FRIEND +4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack Stufe 5 Speak With Animals at will for a chosen type IGER AUFTRITT Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Schlaginstrumente Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen SENDSASSA SENDSASSA