

RANGER

Waldläufer-
stufe

Stufen
Bonus

+

Erzfeinde

Stufe	ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS	4	6	8
3				
8				
13				
18				

TIEREMPATHE

TIEREMPATHE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonstiges

= CH + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren folgen

= (÷ 2) +

ZAUBER

Stufe

4

Waldläufer-
stufe

- 3 =

Zauber-
stufe

Zauber
Rettungs SG

1

2

3

4

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonus Zauber
WIS

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE +

Zauber-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

LADUNGEN

#

KAMPFSTIL

ARCHERY

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Far Shot

Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1

Point Blank Shot

+1 to attack and damage within first range increment

Rapid Shot

When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty

Precise Shot

Attack into melee without the -4 penalty

Improved Precise Shot

Ignore the penalties for partial cover or partial concealment

Manysot

When making a full-round attack, your first attack has two arrows

Pinpoint Targeting

Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour

Shot on the Run

Attack at any point during your move

Waldläufer Bonus Talente können gewählt werden ohne die normalen Voraussetzungen, aber sie gelten nur wenn er/sie keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

SHARE FAVOURED ENEMY

TIERGEFÄHRTE

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Runden

= WE +

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Name

Creature type

Waldläufer-
stufe

- 3 =

Druiden-
stufe

VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE