

# PARTY

[illegible]

## DEFENCE & SAVING THROWS

ZÄHIGKEIT SAVE					
REFLEX SAVE					
WILLEN RETTUNGSWURF					
RÜSTUNGSKLASSE					
TOUCH AC					
FLAT-FOOTED AC					
KMV					

## FERTIGKEITEN

Akrobatik					
Schätzen					
Disguise					
Klettern					
Konzentration					
Diplomatie					
Mechanismus ausschalten					
Verkleiden					
Entfesselungskunst					
Fliegen					
Mit Tieren umgehen					
Heilkunde					
Einschüchtern					
Sprachenkunde					
Wahrnehmung					
Reiten					
Motiv erkennen					
Fingerfertigkeit					
Zauberkunde					
Heimlichkeit					
Survival					
Schwimmen					
Magischen Gegenstand benutzen					

## SPRACHEN

[illegible]

ALIGNMENT					