SHAPESHIFTER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐	
15		☐	☐	☐		
20		☐	☐			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Stufe 3 ☐

Stufe 8 ☐

Stufe 13 ☐

Stufe 18 ☐

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS = CH + Waldläufer-stufe + Sonst. Mod.

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

TRACK

Spuren lesen = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WIS
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

KAMPFSTIL

NATURAL WEAPON COMBAT

Waldläufer-stufe 2

- ☐ **Aspect of the Beast**
  - ☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up ☐ Tierinstinkt: +2 Initiative und Überlebenskunst
- ☐ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- ☐ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 →2W6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 →12W6
  1d10 →2W8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 →12W8
- ☐ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- ☐ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- ☐ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- ☐ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- ☐ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe 4 ☐ TEILE ERZFEIND ☐ TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND

DURATION = Runden = WE + Sonst. Mod.

(WE Minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Name

Creature type

Waldläufer-stufe - 3 = Druiden-stufe

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE