	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO				#
RANGER	Livello	}	COMBATTERE con DUE ARM	IIV		
	bonus	2110110	Doppio Taglio Aggiunge bonus di S'			
NEMICI PRESC	ELTI		Attacco con lo Scudo Migl. Attacca Estrazione Rapida Estai l'arma com			
Livello BONUS NEMICO PRESC				_	battere con 2 armi si riduce a -4/-4	
1		()	Combattere con Due Armi Migliora			
5					a CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiv	a) ———
10		10	Combattere con Due Armi Superior Attacco Lacerante a Due ArmiSe co		acco con l'arma secondaria entrambe le armi, infliggi 1d10+(STR × 1½) damac	ge
15					siti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
20		ma	si applicano solo quando non indos		·	
AMBIENTI PRES	SCELTI .	Livello	5		cacciatore	#
Livello O BONUS AMBIENTE PRI		4	CONDIVIDERE NEMICO PRE	ESCELIO		_
3		CONDIVID DURATA	PERE NEMICO PRESCELTO Altro	Y	Nome	
8			r = SAG +		Creature type	
13			(SAG min	nimo 1)	,,	
18			à del Bonus contro un solo Nemico		Livello da Ranger - 3 da Druido	
EMPATIA SELVA		a tutti gir alie	eati entro 9m come azione di movin INCAN		PREPARATI	
	vello Ranger Altro					
= CAR +	+			1		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare	e l'atteggiamento di un anim	ne 🗆 🗆 🗆				
TRACK	, (
Live da Ra		ıza 🗆 🗆 🗆		2		
Seguire tracce = (÷ 2) +					
INCANTESI	MI					
Livello Livello _	3. = Livello			3		
CD TS Inc	Inc. Incantesimi Bonu					
Incantesimi al giorno	Base SAG					
1				4		
2						
3		~				
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Ir	ncantasimo					
	Livelle					
Concentrazione = SA	incantal	ore				
BACCHETT	TE .	, I				
						_
CARICHE CAR		*	PERGAMENE	"	POZIONI	,
CAR						
Г						
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
± [
5 # 0						
ш						
5 # □						