

DEMAGOGUE

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti

CD TS Incantesimi

Inc. al giorno

=

Inc. Base

+

Inc. Bonus

CAR

CAR - 4

CAR - 8

CAR - 12

0

1

2

3

4

5

6

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = CAR + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY

Livello Bardo

Altro

r

= 2 + ( × 2 ) + CAR +

Rounds Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

Livello del Bardo

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Livello 7

Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

Livello Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

INSPIRARE COMPETENZA

Livello 3

+

GATHER CROWD

Livello del Bardo

Size of audience = Performance result ×

Livello 5

INCITE VIOLENCE

Inflame a crowd who are already fascinated

Livello 6

INSPIRARE TERRORE

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 8

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9

2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 12

ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 14

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15

+4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

RIGHTEOUS CAUSE

Turn a crowd towards a common purpose

Livello 18

MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

Livello 20

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Area of fame

Livello Bardo

1

5

9

13

17

Village or small town

Large town or small group of towns

City or group of towns

Large city state and surrounding area

The whole civilized world

1,000 people

5,000 people

25,000 people

100,000 people

+1

+2

+3

+4

+5

Bonus to Bluff and Intimidate

made within the area of your fame

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

Livello Bardo

Altro

= ( ÷ 2 ) +

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

☐ Recitare

☐ Commedia

☐ Danza

☐ Strumenti A tastiera

☐

Raggirare, Camuffare

Raggirare, Intimidire

Acrobazia, Volare

Diplomazia, Intimidire

☐ Oratoria

☐ Percussioni

☐ Cantare

☐ Corde

☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione

Addestrare Animali, Intimidire

Raggirare, Intuizione

Raggirare, Diplomazia

Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 su ogni abilità