

BLIGHT DRUID

Livello
da Druido

Livello
bonus

+

DIVINITÀ

BLIGHT DRUID

Livello
da Druido

1

☐

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

☐

Woodland Stride
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

4

☐

Wild Shape
Trasformazione in un animale piccolo o medio

5

☐

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

☐

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD salvezza
incantesimi

Incantesimi
al giorno

Incantesimi
Base

Incantesimi
Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 16

SAG - 20

SAG - 24

SAG - 28

SAG - 32

SAG - 36

SAG - 40

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello
incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO

☒ DOMAIN

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi
al giorno

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Livello

CD

Usi
al giorno

☐☐☐☐
☐☐☐☐

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Livello da Druido

Varie

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Volte oggi

☐☐☐☐
☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA
SAVECD

Livello
da Druido

= 10 + ($\div 2$) + SAG

INCANTESIMI PREPARATI

0

Inc. di dominio +1

1

Inc. di dominio +1

2

Inc. di dominio +1

3

Inc. di dominio +1

4

Inc. di dominio +1

5

Inc. di dominio +1

6

Inc. di dominio +1

7

Inc. di dominio +1

8

Inc. di dominio +1

9

PERGAMENE

POZIONI