

Poziom Ninja

×.	NINJA
Poziom Ninja 1	Używanie Trucizn Sneak Attack
2	Ki Pool Ninja Tricks
3	No Trace
4	Nieświadomy Unik
6	Lekki Krok
8	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	Master Tricks
20	Mistrz Ukrycia

_	PODSTĘPN	IY ATAK	7
PODSTĘP PREMIA	NE OBRAŻEROZÁOM Ninja	Inne	
	k6 = (÷ 2) +	*0

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC. $\label{eq:candidate} % \begin{center} \end{center} % \beg$

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

*	NO TRACE	<u> </u>
NO TRACE BONUS	Poziom Ninja	Inne
+] = (÷ 3	;) +
		(Zaokrąglane w dół)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

Ĭ.	Ţ	JDERZENIE	KI	Ĭ.
UDERZENIE KI ILOŚĆ	Ninja Level		Inne	
= (÷ 2)	+ CHA +		
(Zaokrąglane w dół)	Ki Pool		

Treat any jump check as if from a running start As long as you have at least one ki point	Koszt punktóv
Make one additional attack when making a full attack	1
Increase your move speed by 20ft for one round	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Poziom Mistrz Ukrycia: rzucasz Potężniejszą Niewidzialność jako akcję standardową	3

TRICKS KNOWN	Poziom Ninja	Inne		
	= (÷2	2)+	(Zaokrąglane w dół)	Sneak Attack Trick
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
				_
13				