		PERSONAJE												"
						Nombre								BRICH CHARGE
Jugador						Raza				Tama	ıño		2	± [∞] +
						Co Alberta						1	ř!	Tamaño
Campañ	a					CLASES			Rang	gos de H	a b iDl adda odd	le Golpe	Nivel	Ajuste de
PX						1					<u>d</u>	[Nivel
						□ 2					<u>d</u>			
•			ERÍSTIC		<u>, </u>	□ 3					d			Nivel
	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal	<u>4</u>					d			Efectivo del Personaje
FUE			FUE		FUE	□ 5				LINE	<u>d</u>	201		
					_	Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg	rangos	+ INT INT	, C	ON ON		
DES			DES		DES	×		HABIL	IDADE	S bilidade:	Penalización			
CON			CON		CON			Bonus de		le Clase		Racial, Dotes	Misc	Prueba
INT			INT		INT	Acrobacias	No entrenada		DES	+3				Armadura
SAB			SAB		SAB	Tasación			INT					
			\vdash			Autohypnosis	_		SAB					
CAR			CAR		CAR				CAR				-	
Modif. I	Habilidad =	(Punt. Total	Habil 10)	÷ 2 (Red	ond. hacia aba	jo, Trepar			FUE					-[
\ I	OOTES Y	APTIT	UDES ES	SPECI/	ALES 🗾	Diplomacia			CAR			-		
						Inutilizar Mecanismo			DES					-[
						Disfrazarse			CAR					
						Escapismo	-		DES					-[
						Volar			DES					-
						Trato con Animales			CAR					
						Sanar			SAB					
						Intimidar	-		CAR					±4 si más grand más pequeñ
						Lingüistica			INT					. ilias pequen
						Percepción	-		SAB					
						Montar			DES					-
						Averiguar Intenciones	-		SAB					
						Juego de Manos			DES					-
						Conocimiento de Conjuros			INT					
						Sigilo			DES					-
						Supervivencia			SAB					
						Rastrear			SURVIVAL		N/A	7777	777	
						Nadar			FUE					-[
						Usar Objeto Mágico			CAR					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
						Saber: Arcano			INT					
						Saber: Dungeons			INT					
						Knowledge: Psionics			INT					
						Saber: Religión			INT					
						Saber: Naturaleza			INT					
						Saber: Los Planos			INT					
														Saber – INT Profesión – SAB
														er – IN fesión -
S														Sab
JAJI														INT
LENGUAJES														Artesanía - INT Perform - CAR
=======================================														Artes