ARCHAEOLOGIST
(BARDO)

Livello Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi		Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR	CAR – 4	CAR – 8	CAR - 12
		0								
		1								
		2								
		3								
		4								
		5								
		6								

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione [ ] = CAR + _____ Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

[ ] %

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Livello Bardo	Luck Bonus
1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY

[ ] r = 4 + CAR

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Livello 2
- Disable intricate traps in half the time
- Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

Livello Bardo

+ [ ] = _____ ÷ 2

Bonus to Perception and Disable Device

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello 3 **PERCEPIRE TRAPPOLE** [ ] = _____ ÷ 2

Livello Bardo

DOTI DA LADRO

Livello 4 **TALENTI KNOWN** [ ] = (_____ ÷ 4) + _____

Livello Bardo

Altro

Livello 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

DOTI DA LADRO

1

2

3

4

5

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

Livello Bardo

Altro

[ ] = (_____ ÷ 2) + _____

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

PRENDERE 10 Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO [ ]

Prendere 20 oggi

ECLETTICO

Livello	
10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
19	Capace di prendere 10 su ogni abilità