

# PARTY

## DEFENCE & SAVING THROWS

ZÄHIGKEIT SAVE				
REFLEX SAVE				
WILLEN RETTUNGSWURF				
RÜSTUNGSKLASSE				
TOUCH AC				
FLAT-FOOTED AC				
KMV				

## FERTIGKEITEN

Akrobatik				
Schätzen				
Disguise				
Klettern				
Konzentration				
Diplomatie				
Mechanismus ausschalten				
Verkleiden				
Entfesselungskunst				
Fliegen				
Mit Tieren umgehen				
Heilkunde				
Einschüchtern				
Sprachenkunde				
Wahrnehmung				
Reiten				
Motiv erkennen				
Fingerfertigkeit				
Zauberkunde				
Heimlichkeit				
Survival				
Schwimmen				
Magischen Gegenstand benutzen				

## SPRACHEN

[illegible]

## ALIGNMENT

