RE	IN(CAR	NA	ΓED Liv	vello :	incantesimi preparati					
		RU		da Dr							
	-	Livell		- 2 = Li	vello			o			
		da Druid	0	Selva	atica						
11. 11	R	EINCA	RNAT	ED DRUI	D ,						
Livello da Druido)	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza			pravvivenza						
1		Empatia selvatica									
		Migliora l'atteggiamento di un animale Mysterious Stranger Add half your level to the DC of Sense Motive, Diplomacy and Knowledge checks about you			inimale			1			
2					Sense Motive,						
-		Passo senza Tracce			cks about you						
3		Non lascia tracce, se non volontariamente									
,		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy drain and necromancy									
4	Ш							2			
5		Many Lives Reincarnate if killed									
<u> </u>		Wild SI		ilea							
6				in un animale p	ccolo o medio						
9		Cheat I		.:	note anoray			3			
			a save aga r necroma	ainst death effe ancy	cis, energy						
13		Mille V									
-			e appearance at will								
15				iving creature				4			
		IN	CANT	ESIMI	-						
CD salvez			ncantesin	ni _Incantesimj	ncantesimi Bonus						
incantesi	mı		al giorno	Base '	12 8 - 12						
		0			SAG - 8 SAG - 8 SAG - 8			5			
		1									
		2									
		3									
		4						6			
		5									
		6									
		7									
		8						7			
	OD 0-1 In-			J							
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
Concentra	azione	9	=	SAG +	Livello incantato	ore					
LEGAME CON LA NATURA						8					
□ COMPAGNO ANIMALE ★ DOMAIN											
Poteri Con	cessi				Poteri Concessi			9			
					<u> </u>					PORTONIA	
Livello					Livello	*	PERGAMENE		X	POZIONI	*
8					G						
Usi					Usi						
alg				LVAGGIA	il giorno						
BONUS											
BONUS				vello da Druido							
		= C	AR +	+							
*		FORM	IA SEI	LVATICA	*						
	Vol	te al gior	no	Volte og							
~											