

# INFILTRATOR

(TROPICIEL)

Poziom  
Tropiciela

Poziomy  
Premiowe

+

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom  
Tropiciela

Inne

= CHA +

+

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

## TRACK

Poziom  
Tropiciela

Premia ze  
Sztuki Przetrwania

Tropienie = (  $\div 2$  ) +

## CZARY

Poziom

4

Poziom  
Tropiciela

- 3 = Poziom  
Czarującego

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
na dzień

= Czary  
Bazowe

+ Premiowe Czary  
RZT

1

2

3

4

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## ULUBIENI WROGOWIE

Poziom

BONUS

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10

☐ ☐ ☐ ☐

15

☐ ☐ ☐

20

☐ ☐

## STYL WALKI

Poziom  
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

## WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

DURATION

Inne

rund = RZT +

(RZT minimum 1)

Imię

Creature type

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie z przyzwierzcami w obszarze 9

Poziom  
Tropiciela

Poziom  
Druida

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## RÓDZKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ZWOJE

## MIKSTURY