ATAQUES					Iniciativa		
					BONUS BONUS	DOTES	Misc
Alcance	Tipo	Bonus Ataqu	ie Daño	Crítico	INIC = DE	ES +	+
1	ft c		d	Х	×	VELOCIDA	D ,
Munición		# 000000000000000	ınición Especial	# 0000	VELOCIDAD	Vel con Armadura	vel Temp
					ft c	ft c	ft c
					Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel. trepando
Alcance	Tipo	Bonus Ataqu	ne Daño	Crítico	ft c	ft c	ft c
	ft c		d	X	×	ATAQUE BA	
					BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA
Alcance	Tipo	Bonus Ataqu	ie Daño	Crítico			
1	ft c		d	Х	Bonus Temp Bo	on de	Ataque
						oral VENTAJAS	Desventajas Poderoso
Alcance	Tipo	Bonus Ataqu	ie Daño	Crítico	+ =_	+	
	ft c		d	Х		on de oral VENTAJAS	Ataque Desventajas Poderoso
	it c				+ =	+	- +
			D "	0.41			
Alcance	Tipo	Bonus Ataqu		Crítico			
	ft c		d	X		60 i 00i 0	
Munición		# 5555555555	ınición Especial	# 0000	×	GRAPPLE Size M	Iodifier
Munición			ınición Especial		BON A BONUS		4 Misc
		# 00000000000 Mu	meren zepeera.	# 0000		Ataque Base	4 +FUE+
×	SALVA	ACIONES	``		SALUD		*
SALVACI			NTOS DE GOLPEridas		☐ Moribu	ındo <u> Estable</u> No	o Letal Inconsciente
	CON+	_++	pg			pg	pg
	ÓN REFLEJOS = DES +		×	CLA	SE DE ARMAD	URA madura Mod	Mod de
		+ + +	CLASE DE ARMADU	RA CA Arma		atural Tamaño	Desvío Misc
SALVACION TO SALVA	SAB +	+ + +	CA = 10 +	DES +	+ +	-	+ +
☐ Evasión			CLASE DE ARMADU	RA DESPREVENI	DO		
	Mejorada	las trampas	CA = 10	/ +	++ _		++
			CLASE DE ARMADU	_	,		
×	EFF	ECTOS	CA = 10 +				<u> </u>
			CA Temp Resistencia	a conjuros Mod Con	dicionales		
			Reducción Daño				
			/				
			META	PSIONICS		APTITUDES D	E COMBATE