

ANIMAL SPEAKER

Nivel Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	al Día	Base	Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel Bardo Misc

turnos 2 + ( x 2 ) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Use a performance roll to influence animals

Nivel 5 ATTRACT RATS Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas

Nivel 6 SUGESTIÓN Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 ENDECHA DE PERDICIÓN Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

Nivel 18 SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 INTERPRETACIÓN MORTAL Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conovocar Aliado Natural I

1

Conovocar Aliado Natural II

2

Conovocar Aliado Natural III

3

Conovocar Aliado Natural IV

4

Conovocar Aliado Natural V

5

Conovocar Aliado Natural VI

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS Nivel Bardo Misc

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

ANIMAL FRIEND

Nivel ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nivel 5 Speak With Animals at will for a chosen type

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...	
<input type="checkbox"/> Actuación	Disfrazarse, Engañar	<input type="checkbox"/> Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Comedia	Engañar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percusión	Intimidar, Trato con Animales
<input type="checkbox"/> Baile	Acrobacias, Volar	<input type="checkbox"/> Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
<input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Cuerda	Diplomacia, Engañar
Otro:		<input type="checkbox"/> Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales	
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad