

## Esperienza

Punteggio	Bonus	Modificatore	IRA!	Fatica
Della statist.	oggetto	Della statist.	Modifier	Modificatore

FOR	_____	_____	FOR	+	-
COS	_____	_____	COS	+	
DES	_____	_____	DES		-
INT	_____	_____	INT		
SAG	_____	_____	SAG		
CAR	_____	_____	CAR		

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<div> <div>Movimento Veloce</div> <div>Illiteracy</div> <div>RAGE! 1/day</div> </div>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
4	<input type="checkbox"/>	Rage 2/day
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Rage 3/day
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	<div> <div>Rage 4/day</div> <div>Percepire Trappole +4</div> </div>
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	<div> <div>Rage 5/day</div> <div>Riduzione del Danno 4/-</div> </div>
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/-
20	<input type="checkbox"/>	<div> <div>Mighty RAGE!</div> <div>Rage 6/day</div> </div>

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

Razza

Taglia

Mod.  
Taglia

## CLASSI

## 1 Barbarian

Gradi AbilitàDado Vita

Livello

Adattamento

Per livello

---

Livello  
Effettivo  
del Personaggio

## ABILITÀ

Max Ranks  $\boxed{\quad / \quad}$  = ECL + 3  
Senza addre

Bonus  
a Abilità

Class Skills

Gradi

Razziale  
Talenti,  
Sinergia

Altro

Proibite Penalità  
durante a Prova  
**RAGE!** dell'Armat.

[illegible]

Altre abt:  
Artigian. -INT