	Stufe			ATTACK BO	NO2			SCIII	ADLAN	× KI	
RANGED	State :	Grund Attack		+ +	> /	/	/				
WAFFENTRAIN	ING	Bonus)				
Stufe Waffengruppe	0-0-0-0	Gesc	hicklichkeit			GE					
5		Stren	gth rating (compos	ite bow)					ST		
9		Pe	enalty for insufficient	strength		- 2					
13		Off-h	and weapon (cross	bow only)		4/-	8				
17			Kampf mit zwei Wa	ffen Reduziert Mal	i auf:	2 / -	2				
RÜSTUNGSTRAI			Meisterarbeit Nicht	kumulativ mit magi	schen Boni		+ 1				
MAX ARMOUR ARMOUR CH			Waffenfokus:			+1					
GE BONUS PENALTY RI		S	Mächtiger Waffen	fokus		+ 2					
+ -		BONUSES	Waffenspezialisie	rung:				-	F 2		
19 SR 5/-, solange du eine Rüstung od	– er Schild tränst		Mächtige Waffe	enspezialisierung				4	+ 4		
TAPFERKE		WAFFEN	Penetrating Strike	gnore damage reduc	tion up to	5/—			•		
FEAR EFFECT Fighter	11 /	/AE		ng Strike Ignore da			10/—				
WILL BONUS Stufe			Verb. Krit. Treffer / Sc	harfe Waffe / Verscl	näfter Zaubei					× 2 . Be	drohungsber
+ = (+ 2) ÷ 4 (absundan)	_	20 Waffenmeist				estätint				ıltiplikator
`	(abrunden)		7uarundelieae							- 1 1/10	attiplikator
WEAPON MAST	ERY 💌		IA				Basic Schaden		+		×
20 Waffengruppe		+	Besondere Eig	enschaften		+		+	4	Weapon	
ANGRIFFSTAL	LENTE		/eapon Focus	(Mächtig)	□ Verb k	rit Troffo	r oder Scharfe	Waffe	□ WAF	Übung	TERSCHAFT
ATTACK ACTIONS			leapon Specialisatior		Verb. IV	int. Helle	I oder ochane	vvarie		LINIVILIO	TENSORIAL
☐ Doppelschlag Zusatzangriff nach erfolg	reichem ersten Angriff	□ P	enetrating Strike	(Mächtig)		/		d	+		×
☐ Rundumschlag Any number of extra	attacks per round		Zugrundeliege	nde Waffe			Basic		+		7
□ Doppeltodesstoß Extra attack if ener	my is knocked out		Besondere Eig	enechaften			Schaden	d			×
☐ Verbesserter Doppeltodesstoß Be	eliebig oft pro Runde	+	Describer Eng	chodiunten		+		+	-	^I Weapon ⋖ Übung	
CRITICAL EFFEKTE (benötig	gt Kritischer-Treffer-Foku	u: 🗆 V	leapon Focus	(Mächtig)	□ Verb. k	rit. Treffe	r oder Scharfe	Waffe	□ WAF	FENMEIS	TERSCHAFT
ENGLISH TWO ALL ON ENGLISH											
· · ·	scher Treffer (kränkelnd)		leapon Specialisation enetrating Strike			/		a	+		×
☐ Kritischer Treffer (blind) ☐ Kritis	scher Treffer (wankend)	□ P	enetrating Strike	(Mächtig)		/		d	+		×
☐ Kritischer Treffer (blind) ☐ Kritischer Treffer ☐ Kritischer Treffer ☐ K	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt)	□ P		(Mächtig)			+1	d	+		×
☐ Kritischer Treffer (blind) ☐ Kritis ☐ Verkrüppelnder Kritischer Treffer ☐ Kritischer Treffer (taub) ☐ Kritis	scher Treffer (wankend)	P H	enetrating Strike Hast One extra attac	(Mächtig)			+1	d	+		Ranger's
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Aufspießen) 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet))	enetrating Strike	(Mächtig)			+1	d	+	Favoure bonus g	d Enemy ranted to
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufsp 	scher Treffer (wankend) Kritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen)	BUFFS	enetrating Strike Hast One extra attac	(Mächtig)			+1	d	+	Favoure bonus g	d Enemy
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Aufspießen) 	scher Treffer (wankend) Kritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen)	BUFFS	last One extra attac	(Mächtig)		+	+1	d	+	Favoure bonus g	d Enemy ranted to
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft □ Sneaking Precision Apply a critical eff 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte	BUFFS	enetrating Strike last One extra attac Dannong L J J J J J J J J J J J J	(Mächtig)		+	+1	<u>d</u>	+	Favoure bonus g	d Enemy ranted to
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft □ Sneaking Precision Apply a critical effauf den zweiten hit 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer	BUFFS E Bridge	enetrating Strike last One extra attace Dannous 1 2 3 Moralbonus Inspire ((Mächtig) k at full bonus Courage and similar	INSCHAR			+	+	Favoure bonus g	d Enemy ranted to
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Muspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft □ Sneaking Precision □ Apply a critical eff auf den zweiten hi 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer	BURFS TRunde	Denotrating Strike Hast One extra attact Denote Hast One extra a	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar			ENTE		+	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
□ Kritischer Treffer (blind)	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer TSTALENTE Juberresistenz zu überwinden	te Munde :	denetrating Strike last One extra attact Denetrating Strike	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME			*1 pro e	erfolgreic		Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
□ Kritischer Treffer (blind) □ Kritis □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ K □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritis □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ K □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer-Treffer (Aufspießen) □ Sneaking Precision Apply a critical eff auf den zweiten hi ■ GENIEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger +2aum Zau □ Koordinierte Verteidigung +2auf deine	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer TSTALENTE Juberresistenz zu überwinden	te Munde :	Denetrating Strike Hast One extra attact Denetrating Strike Hast One extra attact 2 John Common Strike Moralbonus Inspire Common Strike Immer feste drauf Point-blank shot	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft	Angriff		ENTE	erfolgreic	+ hem Treffo	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Sneaking Precision □ Apply a critical eff auf den zweiten hit □ Verbündeter Zauberkundiger □ Verbündeter Zauberkundiger □ Koordinierte Verteidigung □ Koordinierte Kampfmanöver +2auf deine 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB	Bunde :	And oralbonus Inspire (Immer feste drauf Point-blank shot	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing int	Angriff o melee	TST <i>A</i> LE	+1 pro e	erfolgreic		Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind)	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekto ect to the nterhältigen Angriff in einer FSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Ver	Bunde :	denetrating Strike last One extra attact 1	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3 oft No penalty firing inthots Group arrows	Angriff o melee	TSTALE	+1 pro e	erfolgreic		Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Kritischer-Treffer-Meisterschaft Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Sneaking Precision Apply a critical eff auf den zweiten hi ► GEMEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zauf deine □ Koordinierte Verteidigung +2 auf deine □ Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis □ Ausguck Act in surprise round if ally can 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer ISTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV nen KMB s des Reflexwurfs deines Ver n act	Bunde :	denetrating Strike last One extra attact 1	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing int	Angriff o melee	TSTALE	+1 pro e	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
 □ Kritischer Treffer (blind) □ Verkrüppelnder Kritischer Treffer □ Kritischer Treffer (taub) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Kritischer Treffer (Magiebann) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) □ Sneaking Precision □ Apply a critical eff auf den zweiten hi ■ GEMEINSCHAF □ Verbündeter Zauberkundiger □ Verbündeter Zauberkundiger □ Koordinierte Verteidigung □ Auuf deine □ Gemeinsam Ducken □ Mutze das Ergebnis □ Ausguck □ Act in surprise round if ally car □ Schildwall +1 / +2auf die RK , wenn b 	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE Juberresistenz zu überwinden KMV inen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act ieide benutzen	Bunde :	And oralbonus Inspire (Immer feste drauf Point-blank shot Precise shot Bullseye sh	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3 oft No penalty firing inthots Group arrows	Angriff o melee	TSTALE	+1 pro e	erfolgreic		Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind)	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) (scher Treffer (erschöpft) (ritischer Treffer (erschöpft) (ritischer Treffer (entkräftet) (ießen) (he Treffer haben zwei Effekter (ect to the (nterhältigen Angriff in einer (ISTALENTE (uberresistenz zu überwinden (KMV (nen KMB) (s des Reflexwurfs deines Ver (n act (eide benutzen (tionswürfe)	TRunde :	And oralbonus Inspire (Immer feste drauf Point-blank shot Precise shot Bullseye sh	(Mächtig) Rk at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing inthots Group arrows ot Line up shot as ot Within 30ft	Angriff o melee	TSTALE	+1 pro e	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind)	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV inen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act ieide benutzen ttionswürfe bündeten den Platz	TRunde :	And and a short sh	(Mächtig) Rk at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing inthots Group arrows ot Line up shot as ot Within 30ft	Angriff o melee to overcome a move actic	TSTA/LE	+1 pro e +1 reduction +4	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (taub) Kritis Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE Juberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act leide benutzen titionswürfe bündeten den Platz	te Runde a Portion Surface Sur	And a state of the	(Mächtig) k at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing int hots Group arrows ot Line up shot as ot Within 30ft ktra attack at full	Angriff o melee to overcome a move actic	TSTALE	+1 pro e +1 reduction +4	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (taub) Kritis Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE Juberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act leide benutzen titionswürfe bündeten den Platz	te Runde a Portion Surface Sur	And a short	(Mächtig) Read full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3 oft No penalty firing intention of the component	Angriff o melee to overcome a move actic	rsr <i>A</i> lce damage n	+1 pro e +1 reduction +4	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (taub) Kritis Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE Juberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act leide benutzen titionswürfe bündeten den Platz	te Runde a Portion Surface Sur	Andoralbonus Inspire (Andora	(Mächtig) Read full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3oft No penalty firing intended to the serious arrows of the serious arrows of the serious attack at full Shoot two arrows serious and serious arrows serious attack at full Shoot two arrows serious arrows and serious arrows serious arrows serious arrows arro	Angriff o melee to overcome a move action imultaneous weapon with	rsr <i>A</i> LE	+1 pro e +1 reduction +4 -2 vithin 15ft	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (tritischer Treffer (Magiebann) Kritis Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir Verbessertes Rücken an Rücken +2 Broken Wing Gambit Grant +2 / +2 , ge Kavallerieformation Teils Feld führe Ste	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) seher Treffer (entkräftet) seßen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE suberresistenz zu überwinden KMV hen KMB si des Reflexwurfs deines Ver in act seide benutzen stitionswürfe bündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity	te Bunde :	Andoralbonus Inspire (Andoralbonus Inspire ((Mächtig) Read full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3oft No penalty firing intention of the soft o	Angriff o melee to overcome a move actic imultaneous weapon with vith a ranged	rsrafte damage in fy weapon v	+1 pro e +1 reduction +4 -2 vithin 15ft	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (taub) Kritis Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) seher Treffer (entkräftet) seßen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE suberresistenz zu überwinden KMV hen KMB si des Reflexwurfs deines Ver in act seide benutzen stitionswürfe bündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity	te Runde : Runde : Bulker Runde : Probindete rrbündete rrbündete rrbündete rrbündete rrbündete rrbündete	Andoralbonus Inspire (Andora	(Mächtig) Ik at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing inthots Group arrows ot Line up shot as ot Within 30ft ktra attack at full Shoot two arrows s AoO with a ranged ad snap shot AoO water snap shot Dan n Attack at any poienselben Gegner au	Angriff o melee to overcome a move action imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit	rsrafte damage in sft weapon vical confir	+1 pro e +1 reduction +4 -2 vithin 15ft mation bonus	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (taub) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical effauf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir Verbessertes Rücken an Rücken +2 Broken Wing Gambit Grant +2 / +2 , ge Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu Fluchtroute Don't provoke AoO when ad	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) secher Treffer (entkräftet) secher Treffer (entkräftet) secher Treffer haben zwei Effekte ect to the nterhältigen Angriff in einer TSTALENTE suberresistenz zu überwinden KMV nen KMB se des Reflexwurfs deines Ver n act seide benutzen titionswürfe bündeten den Platz ng bei Verbündeten auf RK set attack of opportunity surmangriff durch verbündete Sturmangriff zusammen mit lijacent to an ally	te Munde de La Calabara de La Calaba	Andoralbonus Inspire (Inspire Strike) Andoralbonus Inspire (Inspire Strike) Andoralbonus Inspire (Inspire Strike) Andoralbonus Inspire (Inspire Strike) Inspire (Inspire S	(Mächtig) Read full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3oft No penalty firing intention of the composition of	Angriff o melee to overcome a move actic imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit nt during yous chadenswürl	rst ALE	+1 pro e +1 reduction +4 -2 within 15ft mation bonus	rfolgreio	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind)	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer ISTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act ieide benutzen ittionswürfe bündeten den Platz ing bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündete Sturmangriff zusammen mit lijacent to an ally ündeter fintiert, verliert der Or	Runde : Runde : Runde : Runde : Runde : Gegner : Gegner :	Inmer feste drauf Point-blank shot Precise shot Bullseye sh Clustered s Bullseye sh Bullseye sh Bullseye sh Bullseye sh Greater School on the ru	(Mächtig) Read tull bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing intended to the serious and the serious arrows of the serious and the serio	Angriff o melee to overcome a move actic imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit nt during you chadenswürf	damage in Sft weapon vical confirmove fel + 1	+1 pro e +1 reduction +4 -2 within 15ft mation bonus	erfolgreic	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (tritischer Treffer (Magiebann) Kritis Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Magiebarn Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir Verbessertes Rücken an Rücken +2 Koordinierter Sturmangriff Führe einen Fluchtroute Don't provoke AoO when ad Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verb Verbesserte Gemeinschaftliche Finte	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act ieide benutzen ittionswürfe bündeten den Platz ing bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündete Sturmangriff zusammen mit lijacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G	te Manuel Tribündete Sunda Sun	And a short and a	(Mächtig) Ik at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3oft No penalty firing int hots Group arrows of Line up shot as of Within 3oft xtra attack at full Shoot two arrows s AoO with a ranged ad snap shot AoO v ater snap shot Dan n Attack at any poi enselben Gegner au alag Zusätzlicher S pagzentrierter Schlag konzentrierter Schlag konzentrierter Schlag konzentrierter Schlag	Angriff o melee to overcome a move action imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit nt during you chadenswürf	rsrafte damage n ly in 5ft weapon v ical confir ir move fel + 1 + 2 + 3	+1 pro e +1 reduction +4 -2 within 15ft mation bonus L Würfel Würfel Würfel	+	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Magiebann Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMIEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Gemeinsam Ducken Nutze das Ergebnis Ausguck Act in surprise round if ally car Schildwall +1 +2 auf die RK wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir Verbessertes Rücken an Rücken +2 Broken Wing Gambit Grant +2 +2 ge Kavallerieformation Teile Feld, führe Stu Fluchtroute Don't provoke AoO when ad	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act ieide benutzen ittionswürfe bündeten den Platz ing bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündete Sturmangriff zusammen mit lijacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G	te Manuel Tribündete Sunda Sun	And a short and a	(Mächtig) Ik at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3oft No penalty firing int hots Group arrows of Line up shot as of Within 3oft xtra attack at full Shoot two arrows s AoO with a ranged ad snap shot AoO v ater snap shot Dan n Attack at any poi enselben Gegner au alag Zusätzlicher S pagzentrierter Schlag konzentrierter Schlag konzentrierter Schlag konzentrierter Schlag	Angriff o melee to overcome a move action imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit nt during you chadenswürf	rsrafte damage n ly in 5ft weapon v ical confir ir move fel + 1 + 2 + 3	+1 pro e +1 reduction +4 -2 within 15ft mation bonus L Würfel Würfel Würfel	rfolgreio	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind) Kritis Verkrüppelnder Kritischer Treffer Kritischer Treffer Kritischer Treffer (tritischer Treffer (tritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Magiebann) Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Verbesserter Kritischer Treffer (Aufspießen) Apply a critical eff auf den zweiten hit GEMEINSCHAF Verbündeter Zauberkundiger +2 um Zau Koordinierte Verteidigung +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Koordinierte Kampfmanöver +2 auf deine Schildwall +1 / +2 auf die RK , wenn b Geschützter Zauberer +4 auf Konzentra Plätze tauschen Tausche mit einem Ver Back to Back +2 to AC against flankir Verbessertes Rücken an Rücken +2 Koordinierter Sturmangriff Führe einen Fluchtroute Don't provoke AoO when ad Gemeinschaftliche Finte Wenn ein Verb Verbesserte Gemeinschaftliche Finte	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) (scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) (ießen) (he Treffer haben zwei Effekter (ect to the Interhältigen Angriff in einer INSTALENTE INDERITE INDER	Runde : Runde : Runde : Tribündete Gegner s eitsangr	Inmer feste drauf Point-blank shot Precise shot Bullseye sh Bullseye sh Rapid shot Snap shot Improve Snap shot	(Mächtig) Ik at full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 3oft No penalty firing int hots Group arrows of Line up shot as of Within 3oft xtra attack at full Shoot two arrows s AoO with a ranged ad snap shot AoO v ater snap shot Dan n Attack at any poi enselben Gegner au alag Zusätzlicher S pagzentrierter Schlag konzentrierter Schlag konzentrierter Schlag konzentrierter Schlag	Angriff o melee to overcome a move actic imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit nt during you chadenswürf	damage in 5ft weapon wickled confirmation with the field of the field	+1 pro e +1 reduction +4 -2 within 15ft mation bonus L Würfel Würfel Würfel	+ +	+1	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m
Kritischer Treffer (blind)	scher Treffer (wankend) (ritischer Treffer (betäubt) scher Treffer (erschöpft) ritischer Treffer (entkräftet) ießen) he Treffer haben zwei Effekte ect to the interhältigen Angriff in einer TSTALENTE uberresistenz zu überwinden KMV hen KMB s des Reflexwurfs deines Ver in act leide benutzen tionswürfe bündeten den Platz ing bei Verbündeten auf RK et attack of opportunity urmangriff durch verbündete Sturmangriff zusammen mit lijacent to an ally ündeter fintiert, verliert der G Provoziert einen Gelegenheiteten ermöglicht dir einen 1,5 riff wenn Verbündeter kritisch	Runde : Runde : Runde : Tribündete Gegner s eitsangr	Inmer feste drauf Point-blank shot Precise shot Bullseye sh Bullseye sh Rapid shot Snap shot Improve Snap shot	(Mächtig) Read full bonus Courage and similar BUFFS & GEME bei erfolgreichem Within 30ft No penalty firing intended from the serious and the serious arrows of the serious and the ser	Angriff o melee to overcome a move actic imultaneous weapon with vith a ranged nage and crit nt during you chadenswürf	damage in 5ft weapon wickled confirmation with the field of the field	+1 pro e +1 reduction +4 -2 within 15ft mation bonus L Würfel Würfel Würfel	+ +	+1 (N) d	Favoure bonus g allies wi	d Enemy ranted to thin 9m