TRAPPER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Rastrear [ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

VARITAS

	CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□
	CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□
	CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□
	CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□
	CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN [ ] turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Creature type

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

TRAMPAS

TRAMPAS AL DÍA

[ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB

Traps today □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAMPA CD SALV

[ ] = 10 + (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB + Misc

Extraordinary Trap Modifier -2

Nivel	
5	□ SNARE TRAP
5	□
7	□
9	□
11	□
13	□
15	□
17	□
19	□
	□

PERGAMINOS

POCIONES