

# SCHURKE

Schurken  
Stufe

## SCHURKE

Schurken  
Stufe

**1** ☐ { Trapfinding  
Sneak Attack

**2** ☐ Entrinnen

**4** ☐ Uncanny Dodge

**8** ☐ Improved Uncanny Dodge

**10** ☐ Advanced Talents

**20** ☐ Master Strike

## FALLEN

Wahrnehmung Schurken  
Stufe

Fallen finden  =  + (  ÷ 2 )

Mechanism.  
ausschalten Schurken  
Stufe

Fallen entschärfen  =  + (  ÷ 2 )

## FALLENGESPÜR REFLEX BONUS

Stufe Schurken Stufe Sonstiges

**3** +  = (  ÷ 3 ) +

## HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

### SCHADEN BONUS

Schurken  
Stufe

Sonstiges

W6 = (  ÷ 2 ) +   
(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe
- Schlaf für 1W4 Stunden
  - 20** • Gelähmt für 2W6 Runden
  - Getötet

### MEISTERHAFTER ANGRIFFS ZÄHIGKEIT SG

Schurken  
Stufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + IN

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

## ROGUE TALENTS

### TALENTE KNOWN

Schurken  
Stufe

Sonstiges

From level 10, a Rogue  
can take Advanced Talents

= (  ÷ 2 ) +  (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14