

CELEBRITY

Livello
Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 12
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello incantatore

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA
PER DAY**

Livello
Bardo

Altro

$$\boxed{r} = 2 + (\boxed{} \times 2) + \text{CAR} + \boxed{}$$

Rounds ☐☐☐☐☐☐
Oggi ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

$$\boxed{} = 10 + (\boxed{} \div 2) + \text{CAR}$$

Livello **7** Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

**AFFASCINARE
PUBBLICO MAX**

Livello
Bardo

$$\boxed{} = \boxed{} \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

INSPIRARE COMPETENZA

Livello **3** $+$

GATHER CROWD

Livello del Bardo

Livello **5** Size of audience = Performance result \times

SUGGERIZIONE

Livello **6** Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

SHINING STAR

Livello **8** Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello **9** 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello **12** Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello **14** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello **15** +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello **18** Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

MUSICA MORTALE

Livello **20** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

FAMOUS

Livello Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people		+2
9	City or group of towns	25,000 people		+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people		+4
17	The whole civilized world			+5

CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA
BONUS**

Livello
Bardo

Altro

$$\boxed{} = (\boxed{} \div 2) + \boxed{}$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello **2** **+4** Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di.....		Usare il bonus al posto di.....
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello **10** Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16** Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 su ogni abilità