CABALLERO Nivel de Caballero	*			MC	NTURA		*
ORDEN	Nombre						
	Creature typ	e					Vel. Montura
EDICTOS							' C
	CARGA				Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
	Nivel 3	Carga del C Sin penaliz.	Caballero por Armadura	cuando carg	+ 4		
GAD A GENERAL CO.	Nivel	Mighty Cha					× 2
CARACTERÍSTICAS	11	Embestir, De		er arma o De	erribar gratuíto tras	s una carga con éxito; no	o AdO
2	□ Nivel 20	Tras un crític	-		ido (o grogui si suļ	pera Salv Vol.) durante 1	d4 asaltos.
Nivel 8	Ataque de C	arga			Bon de Ataque	Daño	Crítico
						d	×
Nivel	To Laboratory	ID DOTTIC		TÁ	CTICO		,
DESARÍO	AL DÍA	IR DOTES	Nivel de Caballero	,	Misc	Dotes compartida: Hoy □□□	S
DESAFÍO DESAFÍOS Nivel de Misc		=1+(•	5)+_			
Caballero = (÷ 3) +	COMPARTI DURACIÓN		Nivel de Caballero		Misc	Rounds Shared This Encounter	
`	turno	s = 1 + (•	2)+_			
Desafios (Redondear arriba)	DOTES DE	TABAJO EN	EQUIPO				
DAÑO MELEE Nivel de Misc BONUS Caballero							
= +							
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo d	lesafiado						
Nivel Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.	□ Nivel −						
ORDEN CABALLERESCA - APTITUD DESAFÍO							
	Nivel						
	17						
* HABILIDADES							
Nivel de Caballero ÷ 2							
Entrenamiento = + Bonus Trato Animales							
Cuando se entrena a un animal para servir de montura							
ORDEN CABALLERESCA - HABILIDADES							
ESTANDARTE Nivel – Nivel de							
Nivel de Caballero 5							
Bonus + =							
Bonus Tiros Salv. + 1							
Nivel Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión	0						