

# PARTY

[illegible]

## DEFENCE & SAVING THROWS

ZÄHIGKEIT SAVE								
REFLEX SAVE								
WILLEN RETTUNGSWURF								
RÜSTUNGSKLASSE								
TOUCH AC								
FLAT-FOOTED AC								
KMV								

## FERTIGKEITEN

Akrobatik								
Schätzen								
Disguise								
Klettern								
Konzentration								
Diplomatie								
Mechanismus ausschalten								
Verkleiden								
Entfesselungskunst								
Fliegen								
Mit Tieren umgehen								
Heilkunde								
Einschüchtern								
Sprachenkunde								
Wahrnehmung								
Reiten								
Motiv erkennen								
Fingerfertigkeit								
Zauberkunde								
Heimlichkeit								
Survival								
Schwimmen								
Magischen Gegenstand benutzen								

## SPRACHEN

[illegible]

## ALIGNMENT