

DESERT DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

- 2 =

Nivel de
Forma
Salvaje

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Desert Native Bonus in desert terrain
3	<input type="checkbox"/>	Sandwalker No movement penalty in sandy terrain
4	<input type="checkbox"/>	Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink
		Wild Shape Become any small or medium animal or vermin
9	<input type="checkbox"/>	Shaded Vision Immune to blinding, dazling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	<input type="checkbox"/>	Dunemeld Become a swirling mass of sand
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB
	1		SAB + 4
	2		SAB + 8
	3		SAB + 12
	4		SAB + 16
	5		SAB + 20
	6		SAB + 24
	7		SAB + 28
	8		SAB + 32
	9		SAB + 36

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES