TRAPPER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA

Poziom	2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

ULUBIONE TERENY

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU

Poziom	2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ
PREMIA

[ ] = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie [ ] = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 □ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ □ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
DURATION

[ ] rund = RZT + Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przyimierzeńcami w obszarze 9

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela ÷ 2 = Poziom Druida [ ]

PUŁAPKI

TRAPS PER DAY

[ ] = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + RZT

Traps today

TRAP SAVE DC

[ ] = 10 + (Poziom Tropiciela ÷ 2) + RZT + Inne

Extraordinary Trap Modifier: -2

Poziom		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY