

BLIGHT DRUID

DEIDAD

Nivel de
Druida

Bon
Nivel

+



BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

4

Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Cuerpo Eterno
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuro Base
+ Conjuros Adicionales

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMAIN

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma actual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA
SAVE DC

Nivel de
Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES