| ADDESTRANSITO NELLE ARM The state of the st | GUERRIERO |) Fighter | 1 | | Į. | ΛTΤ | CACK BO | DNU | S | | , | 1) | \DA | NNI | · C | RIT 🗾 |
|--|--|--|--------|---------------|---------------------|--------|------------------|-----------------|------------------|----------|---------------|-----------|---------|-------------|---------------|---------------|
| ADDESTRAMENTO NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELLE ARM ANAX ARBOUR ARMOUR CHIECK PERALTY REQUESTOR AUDACIA A | | Livello j | | | + + | | + | > | / | / | / | ٦ | | | | |
| Steecth rating (composite basi) Steecth rating (composite basi) Foundly for unadfored strength | ADDESTRAN | MENTO NELLE ARMI | | | | _ | | | | 1 | 1 | J . | | | | |
| Strength straing Consequent broad 17 ADDESTRAMENTO NELLE ARM MAX ARMOUR CHECK BEST SOUNDS ARMO FEARLY HE SOUNDS ARMOUR CHECK BEST SOUNDS ARMO FEARLY SOUNDS ARMOUR CHECK BEST SOUNDS ARMOUR CHEC | | П-П-П | De | strezza | | | | | |)ES | | | | | | |
| ADDESTRAMENTO NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELECON NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELECON NELLE ARM ADDESTRAMENTO NELLE ARM | | | Str | rength ra | ating (composite | e bow | () | | | | | | F | OR | | |
| ADDESTRAMENTO DELLE ARM MAX ARMOUR CHECK PRAATY REDUCTION APACH CONTROLLED ARM MAX ARMOUR CHECK PRAATY REDUCTION AUDACIA FEAT REFECT FULL ROWINS AUDACIA FULL ROWINS WEAPON MASTERY WEAPON MASTERY WEAPON MASTERY WEAPON MASTERY WEAPON MASTERY TALENTO DISCUSSION Include a street of the s | 9 | | | Penalty | for insufficient st | rengt | th | | | - 2 | | | | | | |
| ADDESTRAMENTO NELLE ARM MAX ARROURS CIRCLE AND CONTROL PRIVATIVE STEECE PROVIDES CONTUS PRAIL PRIVATIVE STEECE PROVIDES CONTUS ADDICATA AND CONTROL PRIVATIVE STEECE PROVIDES CONTROL PRIVATIVE STEECE ADDICATA AND CONTROL PRIVATIVE STEECE AND CONTROL PRIVAT | 13 | | Off | f-hand v | veapon (crossbo | ow on | ıly) | | - 4 | . / - 8 | 8 | | | | | |
| ADDESTRAMENTO NELLE ARM MAS ABMOUR ARROUNCE PLANT VICEOUTTON PANALY VICEOUTTON PANAL | 17 | | | □ Con | nbattere con due | armi | Riduce la p | enalità | a: - 2 | . / - : | 2 | | | | | |
| MAX AROURS PENALTY REDUCTION PENALTY REDUCTION Anna Foreitairata Superiore Penalty Report Service Anna Specializata Superiore Penalty Report Fights Anna Specializata Superiore Anna Specializ | | MENTO NELLE ARMA | | Perfet | to Doesn't stac | k witl | h magic bon | US | | | + 1 | | | | | |
| Penetrating Stills Specializate Specializate Penetrating Stills Specializate Specializate Penetrating Stills Specializate Specializa | | | | Arma | Focalizzata : | | | | | + 1 | | | | | | |
| PERR EFFECT Fights Figh | DES BONUS PENAL' | TY REDUCTION | S | Ar | ma Focalizzata Sı | uperio | ore | | | + 2 | | | | | | |
| FRAR EFFECT Hight Levels A 2 | + - | | USE | Ar | ma Specializzata: | | | | | | | | | + 2 | | |
| ## PARK BEFECT Fights Fights Processing State Spread damage reduction up to 10/1— | ₽ DR 5/- indossando un armtu | ıra o usando un scudo | BON | | Arma Specializza | ata Su | uperiore | | | | | | | + 4 | | |
| Citico Migliorato / Arma affiliata / Affiliata -effetto magico- Y 2 Taylor MASTERY | AUDAC | CIA | MI | Penet | rating Strike Ign | ore d | lamage redu | ction u | p to 5/ – | _ | | | | | | |
| ## = (+ 2) † 4 (Arrotondato pro offered 20 metrics and 20 metric | FEAR EFFECT Fighter | | AR | Gr | eater Penetrating | Strik | e Ignore da | amage | reduction | up to | 10/— | | | | | |
| TALENTI di ATTACCO ATTACK ACTIONS Incalazae Attacco estra ae di opticce Incalazae Attacco estra ae di bercagio e fusir constituti Inmproved Clesving Finish Qualisais numero di stil stota per ound Incalazae Attacco estra ae di bercagio e fusir constituti Inmproved Clesving Finish Qualisais numero per round Incalazae Attacco estra ae di bercagio e fusir constituti Inmproved Clesving Finish Qualisais numero per round Incalazae Attacco estra ae di bercagio e fusir constituti Inmproved Clesving Finish Qualisais numero per round Incalazae Attacco estra ae di bercagio e fusir constituti Inmproved Clesving Finish Qualisais numero per round Qualisais numero per round | WILL BONUS Livello | \ | | | o Migliorato / Arm | a affi | ilata / Affilat | a -effet | tto magico |)- | | | | | × 2 Ra | ggio di mina |
| TALENTI di ATTACCO ATTACK ACTIONS Incalarae Attacco estra se di colpicce Weapon Focalidation Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato o arma Affiliata MAESTRA NELLE ARM Percentaling Strike Superiore Coltico Migliorato Maestra necessaria Maestra n | + = (| + 2) ÷ 4 (Arretandate per | r difo | <u></u> | Maestria nelle | Armi | Aumenta | raggio d | di critc e c | onferm | a sempre (| colpi | critici | | + 1 Mo | oltiplicatore |
| TALENTI di ATTACCO ATTACK ACTIONS Weapon Focus Weapon Focus Superiore Critico Medicaramento Medicaramento Superiore Critico Medicaramento Superiore Superior | WEAPON M. | | 1 | | Arma Base | | | | | | Bas | ic J | | | | 7 |
| TALENTI di ATTACCO ATTACK ACTIONS Inclarare Attacco estra se al colpisce Wespon Sepecialisation Superiore Chrisco Migliorato o arma Affidata MASSTRIA RELLE ARIA! Proprietà specialisation Superiore Chrisco Migliorato o arma Affidata MASSTRIA RELLE ARIA! Proprietà specialisation Superiore Preventating Stitule Superiore Preventating Stitule Danno d. + X Proprietà specialisation Preventation Danno d. + X Proprietà specialisation Preventation Danno d. + X Proprietà specialisation Danno Danno d. + X Proprietà specialisation Danno d. + X Proprietà specialisation Danno d. + X Proprietà specialisatio | | HUILKI | | FIIL | Dronrietà enecice | li. | | | | | Danno | | d | + | | |
| Weapon Specialisation Superiore United Migliorato a sima Anima Measure Andrew Measure Specialisation Superiore United Migliorato a sima Anima Measure | ZU FINE | | + | | Proprieta specia | 11 | | | | + | | | + | | | |
| Penetrating Strike Superiore Improved Cleaving Finish Qualisasi numero di att extra per round Penetrating Strike Superiore Improved Cleaving Finish Qualisasi numero per round Production of the | | di ATTACCO | | | | ([| Superiore |) 🗆 | Critico Mi | gliorato | o arma Af | filata | 3 | □ MAI | STRIA NE | LLE ARMI |
| Incalazare Terminale Attacos extra se il bessaglio è fuoi combant print Arma Base proprieta speciali print Arma Base proprieta speciali print Arma Base print pr | | iono | | | | | | | / | / | / | ٦٢ | a | + | | Ţ, |
| Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combatto Improved Cleaving Finish Qualisias numero per mund Prit Proprietà speciali Presidente Prit Prit Proprietà speciali Presidente Prit Proprietà speciali Presidente Prit Proprietà speciali Presidente Prit Prit Proprietà speciali Presidente Prit | | | 5 | reneti | | (- | _ ouperiore | <u></u> | | | | <u>ال</u> | u | | | |
| Introved Cleaving Finish Qualisais numero per round | | <u> </u> | | | Arma Base | | | | | | | - | d | + | | × |
| CRITTCAL EFFETTI (inchiede Critico Focalizato Critico Sanguinante Critico Sanguinante Critico Sanguinante Critico Incapacitante Critico Nacecante Critico Incapacitante Critico Ascecante Critico Incapacitante Critico Ascecante Critico Incapacitante Critico Sanguinante Critico Sanguinante Critico Incapacitante Cr | | | 1 | | Proprietà specia | li | | | | | Danno | | | | Weapon | |
| Critico Sanguinante Critico Accecante Critico Menomate Critico Accecante Critico Menomate Critico Accecante Critico Menomate Critico Accecante Critico Menomate Critico Accecante Critico Critico Incapacitante Critico Sanguinante Critico Sanguinante Critico Sanguinante Critico Trafigente Critico Trafigente Critico Trafigente Critico Trafigente Critico Trafigente Secondo attacco furtivo in un round **TALENTO DI SQUADRA Allied Spellcaster *2 per superare regist agli incutsnii Difesa Coordinata *2 a CMD Manover Coordinata *3 a CMD Manover Coordinata *4 a C | | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 1_ | | | | | | | | | | + | | | |
| Critico Menomante | | | | | | , | | , | Critico Mi | gliorato | o arma Af | filata | 1 | ☐ MAI | STRIA NE | LLE ARMI |
| Critico Menomante | · · | | | | | , | | ' I | / | / | / | إل | d | + | | × |
| Critico Trafiggente Migliorato Drafiggente Migliorato Drafigente Migliorato Drafig | | | | Veloci | tà Un attacco ex | tra a | bonus pieno | | | | +1 | | | | | |
| Critico Trafiggente Migliorato Sneaking Precision Apply a critical effect to the second attacco furtivo in un round second attacco furtivo in | | | | ъ. | 1 | | | | | _ | | | | | Half of I | Ranger's |
| Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme Sneaking Precision Apply a critical effect to the secondo attacco furtivo in un round secondo attacco fur | | ☐ Critico Inesorabile | S | voure nem) | 2 | | | | | | | - + - | | | Favoure | d Enemy |
| Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme Soneaking Precision Apply a critical effect to the secondo attacco furtivo in un round stacco furtivo in un round stacco furtivo in un round Allied Spelicaster *2per superare resist agli incutsmi Martellamento On a successful attack 1 on ognicolpo successiv | | | UE | | 3 | | | | | | | | | | | |
| Sneaking Precision Apply a critical effect to the secondo attacco furtivo in un round secondo attacco furtivo in un round Allied Spellcaster + 2per superare resist agli incutsmi | ☐ Critico Prodigioso Si applicano de | ue effetti di critico insieme | B | Ronus | di Morale Jenira | ro Co | rannio e sim | nili | | ->- | | ۲ŀ | _ | | | |
| TALENTO DI SQUADRA Allied Spellcaster +2per superare resist agli incntsmi Difesa Coordinate +2 a CMD Manowre Coordinate +2 to BMC Manowre Coordinate +2 to BMC Muro di Scudi +1/+2a AC when both using shields Muro di Scudi +1/+2a AC when both using shields Shielded Caster +4ai tiri di concentrazione Swap Places Cambia posto con un alleato Broken Wing Gambi Grant +2 / +2, get attack of opportunity Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare attrvso cavletre Carica Coordinata Charge the same foe as an ally Feint Partner When ally feints, enemy loses DES bonus a AC Finita del Compagno Migliorato Pack Attack Allys attack allows you to take 1,5 mt passo Seize the Moment AoO when ally confirms critical hit Clolpo Devastante Migliorato +2 per dado extra Colpo Devastante Migliorato +2 per dado Harton as uccessful attack #1 con ogni colpo successive | | | | Donus | ur wordic Tophia | | raggio e siri | | | | | JL | - | | | |
| Allied Spellcaster | | | | | | | | | | | | 7. | | | | |
| Difesa Coordinata +2 a CMD | TALENTO D | I SQUADRA | SC | тотт | OTALE INCRI | EME | NTI & SQ | UADI | RA / | | | JL | | | | |
| Manovre Coordinate | ☐ Allied Spellcaster +2per superare | e resist agli incntsmi | | □ Ma | artellamento On | a suc | ccessful atta | ck | | | +1 co | n og | ni colr | o success | ivo□□□ | |
| Al Riparo Take ally's result on reflex save | ☐ Difesa Coordinata +2 a CMD | | | □ Po | int-blank shot V | Vithin | 30ft | | | | +1 | | | +1 | | |
| In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato Muro di Scudi *1/*2a AC when both using shields Focused shot Within 30ft TINT Shielded Caster *4-ai tiri di concentrazione Rapid shot Extra attack at full -2 Swap Places Cambia posto con un alleato Manyshot Shoot two arrows simultaneously Shabe to Back to Back *2 to AC against flanking Schiena contro Schiena Migliorato *2 alla CA AC Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Timp of Greater snap shot Damage and critical confirmation | ☐ Manovre Coordinate +2 to BMC | | | | Precise shot N | o pen | alty firing in | to mele | ee | | | | | | | |
| Muro di Scudi *1/*2a AC when both using shields Focused shot Within 3oft Focused shot Within 3oft Rapid shot Extra attack at full -2 | ☐ Al Riparo Take ally's result on refl | lex save | | | ☐ Clustered sho | ots | Group arrow | s to ove | ercome da | mage r | eduction | | | | | |
| Shelded Caster *4al tin di concentrazione Swap Places Cambia posto con un alleato Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Manyshot Carica Coordinata Charge the same foe as an ally Shot on the run Attack at any point during your move Colpo Vitale Extra damage dice 1 dado 4 dado | ☐ In Guardia Agire in round sorpres | a se può un alleato | SN | | ☐ Bullseye shot | Lin | ne up shot as | s a mov | e action | | +4 | | | | | |
| Shelded Caster *4al tin di concentrazione Swap Places Cambia posto con un alleato Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Manyshot Shoot two arrows simultaneously Snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus Manyshot Carica Coordinata Charge the same foe as an ally Shot on the run Attack at any point during your move Colpo Vitale Extra damage dice 1 dado 4 dado | ☐ Muro di Scudi +1 / +2a AC whe | en both using shields | TI0 | | ☐ Focused shot | Wi | thin 30ft | | | | | | I | NT | | |
| Schiena contro Schiena Migliorato | ☐ Shielded Caster +4ai tiri di conce | entrazione | | | Rapid shot Ext | ra att | ack at full | | | | -2 | | | | | |
| Schiena contro Schiena Migliorato | ☐ Swap Places Cambia posto con u | ın alleato | ACF | | | hoot | two arrows | simulta | aneously | | | | | | | |
| Schiena contro Schiena Migliorato | ☐ Back to Back +2 to AC against | flanking | ΑTΤ | | | | | | | :ft | | | | | | |
| Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavlctre alleate Carica Coordinata Charge the same foe as an ally Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally Feint Partner When ally feints, enemy loses DES bonus a AC Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso Colpo Devastante +2 per dado extra Colpo Devastante Migliorato +2 per dado Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally | ☐ Schiena contro Schiena Migliora | ato +2alla CA AC | | | | | | | | | ithin 15ft | | | | | |
| Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavlctre alleate Shot on the run Attack at any point during your move Carica Coordinata Charge the same foe as an ally Shot on the run Attack at any point during your move Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally Colpo Vitale Extra damage dice 1 dado Feint Partner When ally feints, enemy loses DES bonus a AC Colpo Vitale Migliorato 2 dadi 4 d | ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / | +2, get attack of opportunity | | | | | | | | | | г | | | | |
| Colpo Vitale Extra damage dice | ☐ Formazione di Cavalleria Condvd | re spazio, caricare atrvrso cavlctre | allea | | | | | | | | nation bor | ius | + | | | |
| Feint Partner When ally feints, enemy loses DES bonus a AC Colpo Vitale Migliorato + 2 dadi + d Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un Ado Colpo Vitale Superiore + 3 dadi Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso Colpo Devastante + 2 per dado extra + Seize the Moment AoO when ally confirms critical hit Colpo Devastante Migliorato + 2 per dado Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally | ☐ Carica Coordinata Charge the sar | me foe as an ally | | | | | | ont dur | ing your n | | | | | | | |
| Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un Ado Colpo Vitale Superiore +3 dadi Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso Colpo Devastante +2 per dado extra Seize the Moment AoO when ally confirms critical hit Colpo Devastante Migliorato +2 per dado + per confermare critici Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally | ☐ Escape Route Don't provoke AoO | when adjacent to an ally | | | | | | | | | | 2 | | | | |
| Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5 mtpasso | ☐ Feint Partner When ally feints, en | emy loses DES bonus a AC | | | | | | | | | | 5 | + | d | | |
| □ Seize the Moment AoO when ally confirms critical hit □ Colpo Devastante Migliorato +2per dado + per confermare critici □ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally | ☐ Finta del Compagno Migliorata | Quando un alleato finta, guadagn | i un / | A <u>dO</u> | ☐ Colpo Vitale \$ | Super | riore | | | + 3 | dadi | | | | | |
| □ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally | ☐ Pack Attack Ally's attack allows y | you to take 1,5mt passo | | | Colpo Devastant | e + | 2 per dado | extra | | | | _ [| + | | | |
| | ☐ Seize the Moment AoO when ally | confirms critical hit | | | ☐ Colpo Devast | ante | Migliorato | +2 per (| dado | + | | | per co | onfermare | critici | |
| ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC ☐ Critico Focalizzato + 4 per confermare critici | ☐ Shake It Off +1 to all saving thro | ows per adjacent ally | | | | | | | | | | | | | | |
| | ☐ Tandem Trip When ally is adjacen | nt, roll twice for trip BMC | | Critico | Focalizzato | | | | | | + 4 pe | r coi | nferma | are critici | | |