TIERGESTALT	Art	Größen- modifikator
• ATTRIBUTSWERTE	ANGRIFFE	Ĭ,
Attributs-Gegenstands- Temp. Wert boni Bonus modifikator  ST  ST	Reichweite ANGRIFFSBONUS	Schaden Kritisch
GE GE	m Fe	
ко ко		
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2  KAMPF	Reichweite ANGRIFFSBONUS	Schaden Kritisch
KAMPF INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative	m Fe	
INIT = GE +		
BEWEGUNGSRATE Temp.	Reichweite ANGRIFFSBONUS	Schaden Kritisch
m Fe m Fe	m Fe	
KAMPFMANÖVER *		
KAMPFMANÖVER- BONUS modifikator Sonstiges		Schaden Kritisch
KMB = 5 5 + ST + 1 +	m Fe	
DEFENCE modifika	ch- Ablenkungs- Grund- Größen- ator modifikator angriffsbonus modifikator	Sonstiges Moral- bonus
KMV = 10 + ST + GE +	+ + GAB +	+ +
RÜSTUNGSKLASSE	RETTUNG	SWÜRFE
	ßen- Bas fikator Sonstiges <b>ZÄHIGKEIT SAVE</b>	sis Sonstiges Temp.
RK = 10 + GE + - 1	+ ZÄH = KO +	+

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	Reichweite	ANGRIFFSBONUS Schaden Kritis	ch
KAMPF	m	Fe ( )	
INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative	111	re	
INIT = GE +			
BEWEGUNGSRATE Temp.	Reichweite	ANGRIFFSBONUS Schaden Kritis	ch
m Fe m Fe	m	Fe	
KAMPFMANÖVER			
KAMPFMANÖVER- BONUS Größen- modifikator Sonstiges	Reichweite	ANGRIFFSBONUS Schaden Kritis	ch
KMB = 5 5 + 5 + 1 +	m	Fe	
	n- Ablenkungs- or modifikator	Grund- Größen- Morangriffsbonus modifikator Sonstiges bon	
KMV = 10 + ST + GE +	++	+ GAB + 1 + +	
RÜSTUNGSKLASSE	<b>x</b> (	RETTUNGSWÜRFE	#
RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Größ Rüstung modifil	en- kator Sonstines	Basis Sonstiges Te	mp.
	lator conotiged	ZAHIGKEII SAVE	
RK = 10 + GE + -	+	ZÄH = KO + +	
	+		
RK = 10 + GE + -   AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS RK = 10	+	zäh = KO + +	
RK = 10 + GE + - AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	
RK = 10 + GE + -   AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE	,
RK = 10 + GE + - AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS RK = 10 / + - AUF DERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	*
RK = 10 + GE + -   AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS  RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	, i
RK = 10 + GE + - MAUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS  RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	*
RK = 10 + GE + - MAUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS  RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	7
RK = 10 + GE + - MAUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS  RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	¥ (
RK = 10 + GE + - MAUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS  RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	7
RK = 10 + GE + - MAUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLAS  RK = 10	+	ZÄH = KO + +  REFLEX SAVE  REF = GE + +	, ·

	TIERG	ESTA	LT	Art			n T	Größen modifikato
``	ATTRIB	UTSWER	RTE .	×		ANGRIFE	E	,
	Attributs-Gegen wert b		p. Attributs- us modifikator					
ST			ST	Reichweite	!	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
GE			GE	1	n Fe			
ко			ко					
Attribu	tsmodifikator =	•	t - 10) ÷ 2	Reichweite	!	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
	ATIVE BONUS		s Initiative	m	Fe			
INI		3						
BEWE	GUNGSRATE		Temp.	Reichweite	!	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
1	n Fe	L.	m Fe	1	m Fe			
``		MANÖV						
KAMP BONU	FMANÖVER- S	Grö mod	ißen- ifikatorSonstiges	Reichweite	!	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
KM	B = Grund-	ST +	+	Ι,				
				ch- Ablenku otor modifika	ngs- ator ang	Grund- Größe riffsbonus modifik	en- cator Sonstige	Moral-
$\overline{}$	$\overline{}$		GE +		,	GAB +	+	+
``			SKLASSE			RETTU		FE ,
RÜST	UNGSKLASSI	E	Natürliche Grö Rüstung modif	ßen- fikator Sons	stiges <b>Z</b>	KHIGKEIT SAV	Basis Sons E	tiges Temp
RI	- 1	GE +		+	Z	Äн = ко +	+	
			ÜSTUNGSKLA	SSE	RI	EFLEX SAVE		
RI		/ +		#	F	EF = GE +	+	
	HRUNG RÜS			a .	`	PO	RTRAIT	
RI	= 10 +	GE	/	T*	_Г			
Temp	RK Zauberr	esistenz Sch	adensreduzierung	]				
RJ	K		1					
	SF	PECIAL A	BILITIES		7			