

ATTACCHI

Gittata

Tipo

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

m

q

d

x

Munizioni

Munizioni speciali

#

#

Gittata	Tipo	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q		d	x

Gittata	Tipo	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q		d	x

Munizioni	#	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>	#	Munizioni speciali	#	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>
-----------	---	---	---	--------------------	---	---

Munizioni	#	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>	#	Munizioni speciali	#	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>
-----------	---	---	---	--------------------	---	---

TIRI SALVEZZA				
TS SAVE	Base	Razziale	Altro	Temp
<div>TEM</div> <div>= COS +</div> <div>_____</div>	+	+	+	+
<div>RIF</div> <div>= DES +</div> <div>_____</div>	+	+	+	+
SALVEZZA DI VOLONTÀ				
<div>VOL</div> <div>= SAG +</div> <div>_____</div>	+	+	+	+
<input type="checkbox"/> Eludere	<input type="checkbox"/> Eludere Migliorato	<input type="checkbox"/> Resistenza	<input type="checkbox"/> Percepire Trappole	

[illegible]

INIZIATIVA

BONUS

BONUS

Talenti

Altro

INIZ

=

DES

+

+

VELOCITÀ

VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità temporanea

m

q

m

q

m

q

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

m

q

m

q

m

q

BONUS BONUS		ATTACCO IN MISCHIA		ATTACCO A DISTANZA
<div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div>		<div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div>		<div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div>
Bonus Attacco Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
<div style="border: 2px solid gray; padding: 5px;">+</div> =	+	-	-	
Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
<div style="border: 2px solid gray; padding: 5px;">+</div> =	+	-	+	

GRAPPLE

BONUS BONUS

Attacco

Base

Size Modifier

× 4

Altro

+

× 4

+

FOR

+

SALUTE			
PUNTI FERITA Ferite		<input type="checkbox"/> Morente <input type="checkbox"/> Stabile <input type="checkbox"/> Non-letali <input type="checkbox"/> Privo di sensi	
pf		pf	

CLASSE ARMATURA							
CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatore Deviazione	Altro	
CA = 10 + DES + + + - + +							
CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO							
CA = 10 / + + + - + +							
CLASSE ARMATURA A CONTATTO							
CA = 10 + DES / / / - + +							

CA _____
 Riduzione del Danno

[illegible]

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO
