

DESERT DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Forma
Salvaje

Nivel de
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel			Nivel			
	CD			CD			
	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		Usos al día	

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

☐

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Nivel de Druida

☐

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

☐

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES