



UNDEAD LORD

VON

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
	0		WE - 4 WE - 8 WE - 12
	1	+1	
	2	+1	
	3	+1	
	4	+1	
	5	+1	
	6	+1	
	7	+1	
	8	+1	
	9	+1	

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

INFLECT	Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
	Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
	Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
	Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
	Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐

Negative Energie

Wunden heilen

Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE
WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

CHANNEL RANGE

30 m

Radius um
den Kleriker

UNLIFE HEALER

Stufe 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Stufe 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9