

TRAPPER
(RANGER)

Уровень
Рейнджера

Level
Bonus

+

Избранные враги

уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Избранный ландшафт

уровень	FAVoured TERRAIN BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS	Уровень Рейнджера	Прочее
<div></div>		
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal		

TRACK

Уровень Рейнджера	Бонус Выживания
Выслеживание	<div></div>

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера	
2	
6	
10	
14	
18	

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень Рейнджера	SHARE FAVOURED ENEMY	Животное компаньён
4		
SHARE FAVOURED ENEMY DURATION		Имя
<div></div> rds = WIS + <div></div>		Creature type
(WIS minimum 1)		
As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft		Уровень Рейнджера - 3 = <div></div> Уровень Друида

TRAPS

TRAPS PER DAY	Уровень Рейнджера	Traps today
<div></div>		<div></div>
<div></div> = (<div></div> ÷ 2) + WIS		
TRAP SAVE DC	Уровень Рейнджера	Прочее
<div></div>		
<div></div> = 10 + (<div></div> ÷ 2) + WIS + <div></div>		Extraordinary Trap Modifier
		-2

Уровень Рейнджера	SNARE TRAP
5	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
17	
19	

WANDS

Зарядов	#	<div></div>
Зарядов	#	<div></div>
Зарядов	#	<div></div>
Зарядов	#	<div></div>
Зарядов	#	<div></div>
Зарядов	#	<div></div>

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ
