ANGRIFFE						INITIATIVE				
						INITIATIV		Talente	Sonst.	Mod.
Reichweite B	Bonuszauber	ANGRIFFSBONU	JS Sc	chaden	Kritischer Treffer	INIT :	GE	. +	+	
m Fe			d		×			VEGUNGSI	RATE	Town
Munition	# 0000	Spe	zialmunition		# 000	BEWEGUN		Mit Rüstung	1	Temp.
						Schwimmer		m Fo		m Fe Kletternd
		ANGRIFFSBONU	10 00	chaden	Kritischer Treffer			-		
	Bonuszauber	ANUNIFFSDUNG	d d		X	m	CDIINI	m Fo		m Fe
m Fe						GRUND-		NAHKAMP	F- FER	RNKAMPF-
		ANODIFFORONI	10	1 - 1 -	W 101 - 1 - T - W	ANGRIFF B	ONUS	ANGRIFF	ANO	GRIFF
	Bonuszauber	ANGRIFFSBONU			Kritischer Treffer					
m Fe			<u>d</u>		X	Temp. Angriff bonus	s- Moral- bonus		Nerfs	Heftiger Angriff
						+	=	+	-	-
Reichweite B	Bonuszauber	ANGRIFFSBONU			Kritischer Treffer	Temp. Schad			N. C	Heftiger
m Fe			d_		×	bonus	bonus	Buffs	Nerfs	Angriff
						اللبا	_	· —		-
Reichweite B	Bonuszauber	ANGRIFFSBONU			Kritischer Treffer					
m Fe			<u>d</u>		×					
Munition	# 0000		zialmunition		# 0000	*	F	RINGKAMI	PF Mod.	*
Munition			zialmunition			RINGKAMI BONUS BO			κ4	Sonst. Mod.
	#				#	Bontos Bo	1100	Grund- angriff	4 + S	Τ+
	TUNGSWÜRFI		`	DEP. L		GESUNDI		HT OLLI'L N		
ZÄHIGKEIT SAVE Gr ZÄH = KO +		nst. Mod. Temp. TR		L Merietzunge	en		∐ Sterbe	n Stabil N	icnttodiicn <u>.</u>	
REFLEX SAVE			TP		ρí	ÜSTUNGSI	71 A S S E	TP		TP
REF = GE +	+ +	+ '					Natürlio		Ablenkung	ıs-
WILLEN RETTUNGS	SWURF		RÜSTUNGSK RK =	LASSE 10 +	_	bonuschildbon	us Rustur	ng modifikato	r modifikato	or Sonst. Mod.
WIL = WE +	+ +	+			SUSS RÜSTUNG	ZCKI VCCE	. —			
☐ Entrinnen ☐ Verbess		Fallen- gespür		= 10	+	+	+	-	+	+
			BERÜHRUNG		" IGSKLASSE		-			
			RK =	= 10 +	GE /	/	/	-	+	+
			Temp. RK	Zauberresis	stenz Zustandsm	odifikatoren				
			RK							
•	EFFEKTE	S	chadensreduzie	erung						
			1	METAI	MAGIE		FÄI	HIGKEITEI	I IM KA	MPF ,