

BURGLAR

(LADRO)

Burglar
Level

BURLGAR

Livello
del Ladro

1 ☐ Individuare Trappole
Sneak Attack

2 ☐ Eludere

4 ☐ Careful Disarm

8 ☐ Distraction

10 ☐ Doti avanzate

20 ☐ Master Strike

TRAPPOLE

Percezione Livello
del Ladro

Scoprire Trappole = + (÷ 2)

Disattivare Livello
Congegni del Ladro

Disatt. Trappole = + (÷ 2)

Livello 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless
you fail by 10 or more.

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello BONUS RIFLESSI Livello del Ladro Altro

3 + = (÷ 3) +

Livello 4 Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while
attempting to disable it.

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello del Ladro Altro

d6 = (÷ 2) +
(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è
fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

DISTRAZIONE

Livello 8 When detected while using Stealth (but not visible),
make a Bluff check to convince the target that the noise
was something innocent.

This does not work twice on the same target.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può causare uno fra:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

COLPO DA MAESTRO
CD TEMPRA

Livello
del Ladro

= 10 + (÷ 2) + INT

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso
bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempa oppure no

DOTI DA LADRO

TALENTI
KNOWN

Livello
del Ladro

Altro

Dal decimo livello, un Ladro
può scegliere Doti avanzate

= (÷ 2) + (Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14