FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod de Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	-
Punt. Bon Bon Mod Caract. Objeto Temp Característica		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' с	
CON		
Mod de Característica = (Punt Total de Característica COMBATE BONUS BONUS Misc Initiative	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
MANIOBRAS DE COMBATE - BON MANIOBRA BONUS Tamaño Misc BMC = SE SE + FUE + +	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Body Esquiva		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB + 11 +	+
CLASE DE ARMADURA	SALVACI	IONES
	d de Bas naño Misc SALV SAVE	e Misc Temp
CA = 10 + DES + - #	+ FORT =CON+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLEJO	
CA = 10 / + - 1	+ REF = DES+	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	RETRA	ATO
CA = 10 + DES / - 1	+	
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALES	S	

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod de Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	,
Punt. Bon Bon Mod Caract. Objeto Temp Característica		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	, c	
CON		
Mod de Característica = (Punt Total de Característica	Alcañce Bon de Ataque	Daño Crítico
COMBATE	, _c	
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alconos Bon de Ataque	Daño Crítico
' c ' c	Alcance C	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BON MANIOBRA Mod de BONUS Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = as as +FUE + h +	, c	
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Mod d Esquiv		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB + 1	+
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	IONES
Armadura Mo	d de Bas naño Misc SALV SAVE	
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLEJ	
CA = 10 / + -	+ REF = DES +	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	RETR	ATO
CA = 10 + DES / -	+ RETR	ATO 💌
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALE	S	

Tipo de criatura

Mod de