SWAMP DRUID

Druiden-stufe

Druiden-stufe _____ − 2 = Tier gestalt Level

DRUIDE

Druiden-stufe		
1	☐	**Naturgespür** +2 to Knowledge (nature) and Survival **Tierempathie** Improve the attitude of an animal
2	☐	**Marshwright** Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	☐	**Swamp Strider** No movement penalty in bogs or undergrowth
4	☐	**Pond Scum** +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms **Tiergestalt** Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
9	☐	**Giftimunität** **Immun gegen alle Gifte**
13	☐	**Slippery** Continous *freedom of movement*
15	☐	**Zeitloser Körper** altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

Giftimunität
Immun gegen alle Gifte

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (WE, WE - 4, WE - 8, WE - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE _____ + _____ Zauber-stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE ☒ DOMAIN

Verliehene Fähigkeiten		Verliehene Fähigkeiten	
Stufe		Stufe	
SG		SG	
Einsetzbar pro Tag	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Einsetzbar pro Tag

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS

☐ = CH _____ + Druidenstufe _____ + Sonst. Mod. _____

MARSHWRIGHT

SWAMP BONUS

☐ = Druidenstufe _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ☐

Heute verwendet ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE