

ATTACCHI									
Gittata	Tipo	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico					
m q		<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px;"></div>	d	x					
Munizioni	#		Munizioni speciali	#					

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q				d	x

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m	q			d	x	

Munizioni	#				Munizioni speciali	#	
Munizioni	#				Munizioni speciali	#	

TIRI SALVEZZA

TS SAVE

RIF = DES + + + +

$$\text{VOL} = \text{SAG} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole

EFFETTI

INIZIATIVA

BONUS BONUS		Talenti	Altro
INIZ	= DES	+	+

VELOCITÀ

VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità temporanea

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

Attacco Base

BONUS BONUS		ATTACCO IN MISCHIA		ATTACCO A DISTANZA	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bonus Attacco Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso	
+ =	+	-	-	-	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso	
+ =	+	-	+	+	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

GRAPPLE

BONUS BONUS Size Modifier Altro
 $\boxed{\quad} = \text{Attacco Base} + \text{x 4} + \text{FOR} + \text{-----}$

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi

pf	pf	pf
----	----	----

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatore Deviazione	Altro
CA = 10 + DES + _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
CLASSE ARMATURA DA INTERPRETARE						

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad \begin{array}{cccccc} + & + & + & - & + & + \\ \hline & & & & & \end{array}$$

$$CA = 10 + DES \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temporale Resistenza agli Incantesimi Indicatori di circostanza
 CA Riduzione del Danno

METAPSIONICS

[illegible]

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

[illegible]