

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Favoured Terrains
IRA!

2 ☐ Schivare prodigioso

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Schivare prodigioso migliorato

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

8 ☐ Trophy Fetish x 2

10 ☐ Riduzione del Danno 2/-

11 ☐ Greater RAGE!

13 ☐ { Trophy Fetish x 3
Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Volontà Indomabile

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ IRA RAGE!

18 ☐ Trophy Fetish x 4

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

20 ☐ Mighty RAGE!

AMBIENTI PRESCELTI

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
TODAY

$$\boxed{r} = 2 + \text{COS} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!

4

4

2

-2

IRA RAGE!

6

6

3

-2

IRA RAGE!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

$$\boxed{r} = \boxed{} \times 2$$

FOR

DIS

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14