

WILDER

Psionische Stufe

Stufen-
bonus

+

PSIONICS

POWER POINTS

PRO TAG

Base
Points

Bonus
Punkt

Volksbonus Sonst. Mod.

$$\boxed{} = + + + $$

Bonus Punkte

Psionische Stufe

$$ = \text{CH} \times \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

Machtpunkte heute eingesetzt

MACHTSTUFE

Macht
Stufe

Punkt
Kosten

Macht
Rettungswurf (SG)

1	1
2	3
3	5
4	7
5	9
6	11
7	13
8	15
9	17

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL
MAX BONUS

Risk of Psychic
Enervation

Manifester
Level Bonus

$$\boxed{+} \% = \times 5\%$$

Ab Stufe 4:

Temp. Angriffs-
bonus

+

Temp. Schadens-
bonus

+

Temp Saving
Throw Bonus

+

Surging
Euphoria
Bonus

SURGING
EUPHORIA
DAUER

Manifester
Level Bonus

$$\boxed{\text{Runden}} = $$

PSICRYSTAL

Name

Personality

- | | | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> Lügner | <input type="checkbox"/> Resolved |
| <input type="checkbox"/> Bully | <input type="checkbox"/> Sorgfältig | <input type="checkbox"/> Weise |
| <input type="checkbox"/> Feigling | <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> Zielstrebig |
| <input type="checkbox"/> Friendly | <input type="checkbox"/> Observant | <input type="checkbox"/> hinterhältig |
| <input type="checkbox"/> Held | <input type="checkbox"/> Selbstsicher | <input type="checkbox"/> Sympathetic |

☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____

BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE
KNOWN

MAX. MACHT
STUFE

MACHTPUNKTE
MAX COST

Psionische Stufe

Macht

Stufe

Kosten

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ELUDE TOUCH

Ab Stufe 2:

TOUCH AC
BONUS

$$\boxed{+} = \text{CH} $$

VOLATILE MIND

Ab Stufe 5:

POINT COST
ADJUSTMENT

Wilder
Level

$$\boxed{+} = \left(- 1 \right) \div 5$$

Machtsteine

TÄTOWIERUNGEN

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	