PNG		Class	Livel	lo CR	×	SALUTE			*
				CIC	PUNTI FERITA Ferite		Morente 🗆 Stabile	Non-letali	□ Inconscio
BIOTO CEAL	Razza	Skill	ABILITÀ +3 Grad	i Altro	pf		pf		pf
C SO JANGO	3 OFFO	Acrobazia	DES 🗆	II AIIIO	COMBATTIMENTO •	X	ATTACCH	T	<i>x</i>
A S. Mar.	OSAM OFFICE OFFI	Valutare	INT □	_	BONUS BONUS Altro		111 1110011	-	
STATISTICHE		Raggirare	CAR □	_	INIZ = DES +				
Punteg Della sta	gio Bonus Modificatore Bonus tist. oggetto Della statistTemporaneo		FOR □	_		Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
FOR	FOR	Diplomazia	CAR -		Attacco Base Attacco Tempo Danuo Temporano	m m	q		
FUR		Disattivare Congegn			+ +				
DES	DES	Camuffare	CAR -		VELOCITÀ con Armatura Velocità temporanea		BONUS d'ATTACCO	D	0.11
COS	cos	Artista della fuga	DES □		m a m a m a	Gittata	BONOS GALIACCO	Danno	Critico
INT —	INT	Volare	DES □	_	m q m q m q Nuotare Volare Scalare	m	q		
		Addestrare Animali	CAR □						
SAG	SAG	Guarire	SAG □		m q m q m q		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
CAR	CAR	Intimidire	CAR □		MANOVRA IN COMBATTIMENTO	Gittata			1
Modificato	re di Statistica = (Punteggio Statist. To	tallainquistica	INT □		BONUS A MANOVRA Mod. BONUS & Taglia Altro	m	q		
	UIPAGGIAMENTO -	Percezione	SAG 🗆		BMC = 8 +FOR + +	Munizioni	#		
		Cavalcare	DES 🗆		<u> </u>				
Proprietà		Intuizione	SAG □		DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO	MMtbdificatore Taglia	di Deflettere Altro	Во	nus di Morale
Proprieta		Rapidità di Mano	DES 🗆		DMC = 10 + 8 + FOR + DES +	- -	+		+
		Sapienza Magica	INT □		DMC = 10 + 5 + FOR + DES +			l.	
		Furtività	DES 🗆		DIFESA	<u>, </u>		ALVEZZ	
		Survival	SAG □		Armatura Mo CLASSE ARMATURA & Scudo Tag		Salv SALVEZZA DI TEI	ezza base Al	tro Temp
Proprietà		Nuotare	FOR □		CA = 10 + DES + -	+	TEM = COS +	+	
		Usare Oggetti Magic	CAR □			·			
					CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	+	SALVEZZA DI RIE		
						^T	RIF = DES+	+	
Proprietà					CLASSE ARMATURA A CONTATTO		SALVEZZA DI VO	LONTÀ	
					CA = 10 + DES / -	+	VOL = SAG+	+	
					CA TempoResistenza agli IncantesiRiduzione del Danno		☐ Eludere ☐ Resister	 nza	
×	INVENTARIO	×	NOTES	T (CA				
					ABILITÀ DI COMBATTIMEN	ITO .			
					1121211121 001/1211111111				
							EFI	FETTI	*