

ELEMENTAL KIN! (BARBARIAN)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Fast Movement
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Elemental Fury x1

5 ☐ Verbessertes Entrinnen

6 ☐ Elemental Fury x2

7 ☐ Schadenreduzierung 1/-

9 ☐ Elemental Fury x3

10 ☐ Schadenreduzierung 2/-

11 ☐ Greater RAGE!

12 ☐ Elemental Fury x4

13 ☐ Schadenreduzierung 3/-

14 ☐ Unbeugsammer Wille

15 ☐ Elemental Fury x5

16 ☐ Schadenreduzierung 4/-

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Elemental Fury x6

19 ☐ Schadenreduzierung 5/-

20 ☐ Mighty RAGE!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of RAGE today

DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!

Barbaren-
stufe

Stufe
3

≥

EXTRA
RAGE!

Barbaren-
stufe

Runden $\div 3$

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden $5.2 + KO + (\times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT BONUS WILLENS-
WURF BONUS RÜSTUNGS-
KLASSEN ABZUG

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributwert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Abzug -2

Abzug vom Geschicklichkeits
-wert -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfrausch ein-

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN Barbaren-
stufe

Sonstiges

$= (\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14