STREET Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER
PERFORMER	
(BARD)	0
ZAUBER	
Zauber Zauber Zauber = Grund-+ Bonu	ber
Bekannt Rettungs SG pro Tag zauber	<u> </u>
О 5 5	
1	
2	
3	
4	
5 6	
Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad	
	ber-
Konzentration = CH +	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD  Bards can wear light armour without ris	
% spell failure.	
BARDENAUFTRITT	4
DAUER Barden- PER DAY stufe	tiges
Run deA + ( × 2) + CH +	
Runden	<b>5</b>
WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe	888
= 10 + ( ÷ 2 ) + C	
	6
Stufe Begin or switch a bardic performance as a move act 7 rather than as a standard action.	
AUFTRITTE	STREETWISE
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen inn von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
FASZINIEREN Barden-	checks made to influence a crowd Diplomacy checks to gather information
MAX. PUBLIKUM stufe	GLADHANDLING
= ÷ 3 (aufrunder	Earn double money from a public performance
DISAPPEARING ACT HIDDEN ALLIES Bardenstufe	Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens  BEWANDERT
= ( +1) ÷ 6	Stufe Porte englise to equing throws against Pardia Porfermence conic
Allies are treated as invisible; cannot include yourself	2 +4 and language-dependent effects.
Stufe HARMLESS PERFORMER	VIELSEITIGER AUFTRITT
3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target	Nutze Bonus anstatt von  □ Schauspielkunst Bluff, Disquise □ Redekunst Diplomacy, Sense Motive
Stufe EINFLÜSTERUNG	☐ Komik Bluff, Intimidate ☐ Schlaginstrumente Handle Animal, Intimidate
6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vor:	
8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	Tasten- Diplomacy, Intimidate Saiteninstrumente Bluff, Diplomacy  Blasinstrumente Diplomacy, Handle Animal
Stufe  9  MADCAP PRANK  Dazzled  Deafened	
Entangled : Fall prone : Nause	QUICK CHANGE  TAKE 20 Barden- Don as disquise as a standard action, with a -5 per
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT  12 Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken condition	Stufe PER DAY stufe Take 10 on Bluff and Disguise checks  Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	Use Bluff to create a diversion to hide as a swift ac  TAUSENDSASSA
Stufe SLIP THROUGH THE CROWD  15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invi	Stufe ty <b>10</b> Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschla	Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lasse	Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt