

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

Ein Barde flüchtete kei
leichte Rüstung Trägt

BARDENAUFTRITT

Runden Heute

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

$$= \div 3 \quad (\text{aufrunden})$$

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
 Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe

Stufe **EINFLÜSTERUNG**
6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

Stufe	DANCE OF THE DEAD
10	Create zombies or skeletons as Animate Dead

Stufe **LIED DER FURCHT**
14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe **18** **MASSENEINFLÜSTERUNG** Bereits faszinierten Gegnern eine Handlung vorschlagen

Stufe **TÖDLICHE MELODIE**
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

BARDENWISSEN

Stufe 2	+4	Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy
------------	----	---

SECRETS OF THE GRAVE

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

SAVING THROW
DC BONUS **Bardenstufe**
 = ÷ 5