

SPY

(PÍCARO)

Spy
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS CONOCIDOS

Pícaro
Nivel

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

= (

÷ 2

) +

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SPY

Pícaro
Nivel

1

{ Skilled Liar
Sneak Attack

2

Evasión

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Master Strike

SKILLED LIAR

Engañar

Spy
Level

Deceive

=

+

(

÷ 2

)

POISON USE

Nivel 3 You are trained in poisons and cannot accidentally
poison yourself.

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO BONUS

Pícaro
Nivel

Misc

d6

= (

÷ 2

) +

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Nivel 20
- Dormir durante 1d4 horas
 - Paralizado durante 2d6 asaltos
 - Asesinado

CD FORTALEZA FORTITUDE DC

Pícaro
Nivel

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo
en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no