

SWAMP DRUID

Уровень
Друида

Wild

Shape

Level

Уровень
Друида

- 2 =

ДРУИД

Уровень
Друида

1

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

Venom Immunity

Immune to all poisons

13

Slippery

Continuous freedom of movement

15

Вечное тело

No longer age, cannot be magically aged

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовых заклинаний

Бонусных заклинаний

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WIS - 4

WIS - 8

WIS - 12

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

=

WIS +

Уровень
Заклинателя

NATURE BOND

Животное компаньён

DOMAIN

Animal Companion's Name

Вид существа

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

=

CHA +

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Уровень друида

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

Дикая форма

Использований в день

Использовано сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ