PNG		Class		Livello	CR	K			SALUT		7 01 1 1	No. 1 o F	,
Razza		Abilità	ABILITÀ	Gradi	Altro	FUN	pf Perite			☐ Morente ☐	pf	Non-letali [pf
State of the state	MASCHIO MASCHIO	Acrobazia Valutare	DES -		Alto	BON	COMBATT	IMENTO Altro		A	TTACCH	I	,
Punteggio Bonus Modific Caratteristica oggetto Caratte	catore Bonus		CAR D				TIZ = DES	•• co Tempo (2arero o Tempo	Gittata orane	BONU	S d'ATTACCO	Danno	Critico
FOR FO	_	Diplomazia Disattivare Congegni	CAR DES D					+ +	m	1 q			
COS DI	_	Camuffare Artista della fuga	CAR DES D			VEL	ļ.	atura Velocità tempora	Gittata	BONU	S d'ATTACCO	Danno	Critico
INT IN		Volare	DES 🗆				m q ; m Nuotare Vola		m	q			
SAG SA	\G	Addestrare Animali Guarire	SAG □			MA	m q m	q m q		BONU	S d'ATTACCO	Danno	Critico
Modificatore di Statistica = (Pun	nteggio Statist. Tot		INT □				IUS A MANOVRA	Mod. Taglia Altro	m	1 q			
EQUIPAGGIAME	NTO 📝	Percezione Cavalcare	SAG DES D				MC = $\frac{000}{4}$ $\frac{000}{4}$ $\frac{000}{4}$ + FO	R+ +			#		
Proprietà		Intuizione Rapidità di Mano Sapienza Magica	DES DINT			INC	MC = 10 + gg &	lodificatore Deviazione Al	tro	[Bonus morale		
Proprietà		Furtività Survival	DES D			CLA	ASSE ARMATURA	DIFESA Armatura & Scudo	Mod. Alt Taglia	TS SAV	Salv	ALVEZZA vezza base Al	
горпета		Nuotare Usare Oggetti Magici	CAR			CLA	CA = 10 + D ASSE ARMATURA I CA = 10		+	TS SAV	= COS + E = DES +	+	
Proprietà							SSE ARMATURA A CA = 10 + D npoRessistenza agli Inc		+	VOL	ZZA DI VO SAG + Resiste	+_	
INVENTARIO) ,) 🕻	NOTES			\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	CA ABILITÀ D	/ DI COMBATTIM	IENTO	Elider	e 🔟 Hesiste	1124	
											EF)	FETTI	,