		CHARAKTER						
		Name						WEIBLICH CH
Spieler		Volk				Größe	'n	Größen- modifikator
Kampag	ne	KLASSEN			F	ertigkeitsrän ge efferwürfel	Stufe	Stufen-
						d	- Stare	anpassung
EP		□ 2				d		
`~	ATTRIBUTSWERTE	<u> </u>				d		Effektive
	Attributs- Gegenstands- Attributs- Temporärer Temporä wert boni modifikator Wert Modifika					d		Charakter- stufe
		5				d		stule
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse +1 per level		TP	Ränge	+ IN + KO per level per level		
GE	GE GE	X	FERTIGKEITEN Klassen- Volks- Rü					
KO	ко ко			Fertigkeits		ertigkeiten Ränge merkm	- ı al Sonstige:	Rüstungs- s malus
IN	IN IN		Ungeübt	bonus]	+3		
WE	WE WE							
СН	СН СН							
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)							
	LENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEI							
							_	
							_	
							_	
								Wissen - IN Beruf - WE
Z								
ACHI								T
SPRACHEN								Craft - INT Perform - CHA