

LYCANTHROPE HYBRID FORM

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

STATISTICHE

Base	Animal	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità temporanea
m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

BONUS	Mod. Taglia	Altro
BMC = $\text{FOR} + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$		

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC = $10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$			

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$			

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

☐ **NATURAL LYCANTHROPE**

Damage Reduction: **10** / silver

Change shape as a move action.

☐ **AFFLICTED LYCANTHROPE**

Damage Reduction: **5** / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: **CD 15** | **CD 10**

to Humanoid form: **CD 20** | **CD 25**

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

STATISTICHE

Base	Animal	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità temporanea
m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

BONUS	Mod. Taglia	Altro
BMC = $\text{FOR} + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$		

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC = $10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$			

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Misc Modifier
CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$			

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = $12 + \text{DES} + \text{SAG} + \text{CAR}$

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

☐ **NATURAL LYCANTHROPE**

Damage Reduction: **10** / silver

Change shape as a move action.

☐ **AFFLICTED LYCANTHROPE**

Damage Reduction: **5** / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: **CD 15** | **CD 10**

to Humanoid form: **CD 20** | **CD 25**

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude