

CAVE DRUID

Nivel de
Druida

- 2 =

Nivel de
Druida
Forma
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al Veneno Immune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Mil Caras Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 4
	2		SAB - 4
	3		SAB - 4
	4		SAB - 4
	5		SAB - 4
	6		SAB - 4
	7		SAB - 4
	8		SAB - 4
	9		SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

 = CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

Forma Actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES