DRIIÍ	DΔ	ACUÁTICO Nivel o	le i	×	CONJ	UROS PR	EPARADO	OS	*
)KOI	DΑ	Nivel o	de 🚃						
		Nivel de — 2 = Form Salva				0			
1		DRUÍDA	,						
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza							
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervi Empatía salvaje	vencia						
		Mejora la actitud del animal							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				1			
<u> </u>		Nadador Natural							
3		Swim at half land speed							
		Resist Ocean's Fury	Fury ainst water spells and creatures						
4		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med							
				diano 🗆 🗆		2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold							
13		Deep Diver Damage reduction, withstand deep	n pressure						
15		Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged							
``		CONJUROS	*						
CD Salv de Conjur		Conjuros = Conjuro£onj al Día = Base							
de Conjui	05	o Dase	B - 4 B - 8 B - 12						
			SAB SAB SAB			— 4			
		1							
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7							
		8				6			
		9							
CD Salv o	de Conj	juro = 10 + SAB + Nivel Conjuro							
Concentra	ación	= SAB +	Nivel de Lanzador						
× Vi	VÍNCULO CON LA NATURALEZA					— 7			
		RO ANIMAL X DOMAIN							
Poder Con	cedido	Po	der Concedido			8			
Nive			Nivel						
			CD						
Uso	os .		Usos			9			
al d	lía		al día		PERGAMINOS			POCIONES	
BONUS D	T EM	EMPATIA SALVAJE	*		I EKGAMINOS			FOCIONES	*
SALVAJE		Nivel de Druida	Misc						
		= CAR + +							
	A	QUATIC ADAPTATION							
AQUATIO									
BONUS		Nivel de Druida							
		= ÷ 2							
Bonus a Ini	ciativa	, Saber (geografía), Percepción, Sig	ilo, Supervivenc	ia y Nadar cuai	nto está en terrenos acuáticos.				
\		FORMA SALVAJE	"						
	Ve	ces al día Veces Hoy							