

# WALDLÄUFER

Waldläufer-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

## Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3			
8			
13			
18			

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Waldläufer-  
stufe

Sonst. Mod.

= CH +  +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ve

## TRACK

Waldläufer-  
stufe

Überlebenskunst  
Bonus

Spuren lesen  = (  ÷ 2 ) +

## ZAUBER

Stufe	Waldläufer- stufe	- 3 = Zauber- stufe
4		
RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	Grund- zauber + Bonuszauber WIS
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration  = WE +  Zauber-  
stufe

## ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>
LADUNGEN	#
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## KAMPFSTIL

Waldläufer-  
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.  
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

## BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND

DURATION

Sonst. Mod.

Runden = WE +

(WE Minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur  
mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Name

Creature type

Waldläufer-  
stufe - 3 = Druiden-  
stufe

## VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE