

Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Objet Bonus	Mod. de Carac.	Temp Score	Temp Modifier
STR			STR		STR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

MALE

FEMELLE

Taille Modificateur

CLASSES

Rangs de compétence

Niveau

Ajustement de niveau

Effective Character Level

Classe de prédilection +1 par niveau

pv

rks

+ INT INT

+ CON CON

COMPETENCES

Untrained

Compétence Bonus

Classe Compétence +3

Rangs

Racial, Feats

Favoured Divers

Armour Check Penalty

Compassances - INT Profession - SAG

Craft - INT Perform - CHA