

Reichweite

Art

ANGRIFFSBONUS

Schaden

Kritisch

m

Fe

d

x

Munition

Spezialmunition

#

#

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Munition	#		Spezialmunition	#	
Munition	#		Spezialmunition	#	

INITIATIVE				
INITIATIVE BONUS		Talente	Sonstiges	
INIT	=	GE	+	+

BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">m Fe</div>	<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;">m Fe</div>	<div style="border: 3px double black; padding: 5px; display: inline-block;">m Fe</div>
+ 10 to speed unless wearing heavy armour	Schwimmend	Fliegend
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">m Fe</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">m Fe</div>

GRUND- ANGRIFF <b>BONUS</b>	FERNKAMPF ANGRIFF	NAHKAMPF ANGRIFF

Temp. Angriffs-  
bonus      BUFFS      Debuffs      **KAMPFRAUSCH!**      Fatigued

**+** =      -      **+**      -

Temp. Schadens-  
bonus      BUFFS      Debuffs      **KAMPFRAUSCH!**      Fatigued

**+** =      -      **+**      -

**GRAPPLE BONUS** Size Modifier x4 Sonstiges

= Grund-angriff + **x 4** + **ST** + \_\_\_\_\_

<b>RAGE!</b>	<b>RAGE!</b>	<b>Temporary</b>	<b>Total</b>	<b>CON</b>
<b>PER DAY</b>	<b>Today</b>	<b>Hit Points</b>	<b>Level</b>	<b>Increase</b>
	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px;"></div> </div>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px; display: inline-block;">+</div> <div style="padding: 5px; display: inline-block;">TP</div> </div> </div>	=	×

**RAGE! DURATION**

Runden

=

KO

+ 3

(Use adjusted CON)

☒ **KAMPFRAUSCH!**

+4 Strength +4 Constitution +2 Will -2 AC

☐ **Greater RAGE!**

+6 Strength +6 Constitution +3 Will -2 AC

☐ **Mighty RAGE!**

+8 Strength +8 Constitution +4 Will -2 AC

Fatigued
-2 Strength -2 Dexterity
Can't charge or run

**REFERENZPUNKTE** Verletzungen ☐ Sterbend ☐ Stabil ☐ Nichttödlich ☐ Bewusstlos **KAMPFRAUSCH!**

TP	TP	TP	<b>+</b> TP
----	----	----	-------------

RÜSTUNGSKLASSE		Rüstung RK	Schild RK	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Ablenkungs-modifikator	Sonstiges
RK	= 10 +	GE	+	+	-	+	+
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE							
RK	= 10	/	+	+	-	+	+
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE							
RK	= 10 +	GE	/	/	-	+	+

ZÄHIGKEIT	SAVE	Basis	Sonstiges	Temp	KAMPFRAUSCH!
-----------	------	-------	-----------	------	--------------

**REFLEX SAVE**

**REF** = GE + + + **Fatigued**

☐ Entrinnen      ☐ Improved Evasion      ☐ Fallenges-  
☐ Ausdauer      ☐ Imdomitable Will      ☐ pür

[illegible]


# KAMPFRAUSCH!