

WILD RAGER!  
(BARBARIAN)

Livello  
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

UNCONTROLLED RAGE!		
WILL SAVE DC		Livello da Barbaro
	= 10 +	COS

Round 0	Attack the nearest creature	
CONFUSION	Round 1+	d100
		01-25 Act normally
		26-50 Babble incoherently
		51-75 Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 + STR
		76-100 Attack nearest creature
At the end of the turn attempt a new saving throw		
Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day		

WILD FIGHTING	
Livello 2	Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

RAGE! CONVERSION	
Livello 5	If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

IRA!				
IRA! DURATA PER DAY	Livello da Barbaro	Altro	IRA! TODAY	
<div>r</div>	$= 2 + \text{COS} + \left( \text{ } \times 2 \right) + \text{ }$		<div>r</div>	
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA' PENALTY
IRA!	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA	

AFFATICATO DURATA	IRA! Duration	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<div>r</div>	=	<div>F-1R</div>	<div>D-1S</div>	

IRA! POWERS	
IRA! POWERS CONOSCIUTI	Livello da Barbaro
	Altro
<div></div>	$= \left( \text{ } \div 2 \right) + \text{ }$
(Arrotondato per difetto)	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	