

Reichweite

Art

ANGRIFFSBONUS

Schaden

Kritisch

m

Fe

d

x

Munition

Spezialmunition

#

#

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Munition		Spezialmunition	
#	<div> <div>□□□□□□□□</div> <div>□□□□□□□□</div> <div>□□□□□□□□</div> </div>	#	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX SAVE

REF = GE + + + +

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

EFFEKTE

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
---------------	-------------	-------

GRUNDANGRIEF

GRUND-	FERNKAMPF	NAHKAMPF
--------	-----------	----------

Temp. Schadens- bonus	Moral- bonus	BUFFS	Debuff	Heftiger Angriff
+	=	+	-	+

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Sonstiges

= Grund-
angriff + **x 4** + **ST** + _____

GESUNDHEIT

RÜSTUNGSKLASSE

	Natürliche	Größen-	Ablenkungs-
--	------------	---------	-------------

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

BK	= 10	†	GF	/	/	/	-	†	†
----	------	---	----	---	---	---	---	---	---

METAPSIONICS

[illegible]

KAMPFFÄHIGKEITEN
