	Nivel de Explorador	1	×	ESTILO DE COMBATE
	EXPLORADOR Bon	ii	ARQUERÍA	
	Nivel	+		Penal. al ataque por incremento de rango descience de -2 a -1
×	ENEMIGOS PREDILECTOS	-		taque y daño dentro del primer incremento rango ace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal2
Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILEC€ZO 4	6 8 10		ización -4 por disparar a melee
5		0-0-0	6	olgnora las penalizaciones por cobertura u ocultamiento parcial o hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas
10			Puntería Precisa Hace u	n solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural
			☐ Disparo a la carreraAtaca	en cualquier momento durante tu movimiento
15		Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada		
20			×	VÍNCULO DEL CAZADOR
N: 1	TERRENOS PREDILECTOS O BON DE TERRENO PREDILECTO2	1 6 9	Nivel 4 COMPARTIR ENEMI	GO PREDILECTO 📮 COMPAÑERO ANIMAL
Nivel 3			COMPARTIR ENEMIGO PREDIL DURACIÓN	ECTO Nombre
8			= SAB +	Creature type
13			turnos	(SAB mínimo 1)
18	0-		Como acción movimiento, comparte tu	
BONI	EMPATIA SALVAJE US DE EMPATÍA Nivel de	*		CONJUROS PREPARADOS
SALV		Vlisc		000
	= CAR + +			1 000
Usar e	en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de	un animal		
*	TRACK Nivel de	Bon de		0.00
		Supervivenc	ia 🗆 🖂	2 000
Rastr	ear = (÷ 2) -			
*	CONJUROS	,		0.00
Nivel 4	Nivel de Explorador - 3 Tanzador			3
C	D Salv Conjuros _ ConjurosConjuro	os Adicionale		
de (Conjuros al Día Base	SAB		
				4
CD S	Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro			
Conce	entración = SAB +	Nivel de		
~		Lanzado		
•	VARITAS			
			PERGAMINOS	POCIONES
	CARGAS		1 LIGAMINOS	TOGIONES
	CARGAS			
	, LLL LLL			
	\$ # DDDDDD			
	CARGAS			
	GA # 000000			
	0			
	8 # 000000			
	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S			