

SPiRiT RANGER

Waldläufer-
stufeStufen
Bonus

+

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	6	8
3		■	□
8		□	□
13		□	□
18		□	□

Stufe 4 Augury Stufe 12 Divination

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUSWaldläufer-
stufe

Sonst. Mod.

 = CH + +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu ver-

TRACK

Waldläufer-
stufeÜberlebenskunst
BonusSpuren suchen = (÷ 2) +

ZAUBER

Stufe
4Waldläufer-
stufe- 3 = Zauber-
stufe

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber WIS
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE +

Zauber-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □LADUNGEN
#□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

KAMPFSTIL

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

SPiRiT BOND

SPiRiT SPELLS

PRO TAG

Waldläufer-
stufe

Sonst. Mod.

 = (÷ 4) - 1 +
(aufrunden)

VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE