SPIRIT	Livello da Ranger	×	STILE DI CO	MB	ATTIMENTO
RANGER	Livello +				
	bonus	Livello			
NEMICI PRESC		2			
Livello BONUS NEMICO PRESCI	ELTO+2 4 6 8 10				
5		6 -			
10		10			
15		14	del Denomina		:
20			us dei Ranger possono essere ac ano solo quando non indossa Arr		i anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, e pesanti
AMBIENTI PRES	SPIRIT BOND				
Livello O BONUS AMBIENTE PRE		SPIRIT SPELLS PER DAY	Livello da Ranger	Altı	ro
3		=	(÷4)-1+		
8			(per eccesso)		
13		×	INCANTESI	MI	PREPARATI
18					
Livello Livello	Divination			1	
4 Augury 12 EMPATIA SELVA					
	AGGIA 🗾 🗸 (_	
	Ranger Altro			2	
= CAR +	+				
Uso al posto di Diplomazia per migliorare TRACK	e l'atteggiamento di un anir				
Livello	Bonus			3	
da Ranger	Sopravvivenza				
Seguire tracce = (÷ 2) +					
Livello Livello				4	
Livello Livello _ da Ranger	3 = Livello			_	
CD TS Inc. = Incantesimi al giorno	Inc. Base Incantesimi Bonus	S			
1	\Box				
2					
3					
4					
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. In					
Concentrazione = SA	G + Livello incantat	tore			
BACCHETT	E .	, 			
표 # [PE	RGAMENE		POZIONI
CAR					
등 # [
5 # F					
CARI					
5 # [
-					
5 # □					
AB					