Jugador			PERSONAJE					
			Nombre					PAN
Campaña	a		Raza		Tamaño		•	¥ "+ Mod de
PX			7 7 2				†P	Tamaño
			CLASES		Rangos de Ha l i		pe Nivel	Ajuste de Nivel
×	CARACTERÍSTICAS	# 1	1			_ <u>d</u>]
	Punt. Bon Mod Bonus Caract. Objeto Característica Temp	Modif Temporal	2			_ <u>d</u>		Nivel
FUE	FUE	FUE	3			_ <u>d</u>		」 Efectivo del Personaj∈
		-	4			d		
CON	CON	CON	5	шл	BILIDADES	d		
DES	DES	DES	Max / = ECL + 3			Racial,		
INT	INT	INT	Ponko /	Bonus de ada Habilidad	Class Skills Rangos	Dotes, Sinergia	Misc	
SAB	SAB	SAB			+ + + + +			
CAR	CAR	CAR						
	Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Rec		io					
	FEATS APTITUDES I							
					00000			
					00000			
					4444			
	LENGU	JAJES -						
								SAB
								Saber – INT Profesión – SAB R
								Sab. Prof
								Otras habilidades: Sa Oficio -INT Interpretación – CAR
								as habil sio - INT rpretao
								Office nte