

# DEMAGOGUE

(BARDE)

Barden-  
stufe

## BEKANNTE ZAUBER

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- + Bonuszauber
		0	CH 4 CH 8 CH
		1	CH 4 CH 8 CH
		2	CH 4 CH 8 CH
		3	CH 4 CH 8 CH
		4	CH 4 CH 8 CH
		5	CH 4 CH 8 CH
		6	CH 4 CH 8 CH

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-  
stufe

## ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

Ein Barde riskiert keine Zauberputzer während er leichte Rüstung trägt.

## BARDENAUFTRITT

DAUER Barden- St. Mod.  
PER DAY stufe

Runden  $7 + ( \times 2 ) + CH +$

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

$= 10 + ( \div 2 ) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.

## AUFTRITTE

### BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) de

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) de

### FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe

$= \div 3$  (aufrunden)

### STUFE LIED DES ERFOLGS

3 +

### STUFE GATHER CROWD Bardenstufe

5 Größe des = Performance  $\times$  result

### STUFE INCITE VIOLENCE

6 Inflame a crowd who are already fascinated

### STUFE KLAGELIED

8 Erschüttert Gegner innerhalb 9m

### STUFE LIED DER GRÖSSE MAX. AFFECTED

9  $2 \times (W10 + CON)$  temporäre Trefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

### STUFE ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Massen-Schwere Wunden heilen  
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

### STUFE LIED DER FURCHT

14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

### STUFE LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

15 +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

### STUFE RIGHTEOUS CAUSE

18 Turn a crowd towards a common purpose

### STUFE TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## FAMOUS

Barden- stufe	Area of fame		
1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

## BARDENWISSEN

WISSEN Barden- St. Mod.  
BONUS stufe

$= ( \div 2 ) +$  Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden  
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

## BEWANDERT

Stufe 2 +4 Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

## VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstelle von...	Nutze Bonus anstelle von...
<input type="checkbox"/> Schauspielkunst Bluffen, Verkleiden	<input type="checkbox"/> Redekunst Diplomatie, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Komik Bluffen, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
<input type="checkbox"/> Tanzen Akrobatik, Fliegen	<input type="checkbox"/> Gesang Bluffen, Motiv erkennen
<input type="checkbox"/> Tasten-instrumente Diplomatie, Einschüchtern	<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente Bluffen, Diplomatie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Blasinstrumente Diplomatie, Mit Tieren umgehen

## TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt