

BARBAR!
UNCHAINED

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

{ Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Danger Sense +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Danger Sense +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Danger Sense +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Danger Sense +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Danger Sense +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Danger Sense +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

Mighty RAGE!

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden

$= 2 + \text{KO} + (\quad \times 2) + \quad$

Runden

ANGRIFF
BONUS

SCHADEN
BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

2

2

2

-2

Starker RAGE!

3

3

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

4

4

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG
DAUER

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

10 rds

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

$= (\quad \div 2) + \quad$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14