

Gracz

Kampania

PD

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

Punkty Umiejętności

W

Poziom

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

Wartość Atrybutu z Przedmiotu

Premia

Modyfikator Atrybutu

Tymczasowy Premia

Tymczasowy Modyfikator

S

BD

ZR

INT

RZT

CHA

S

BD

ZR

INT

RZT

CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna Liczba Rang

/

= EPP + 3

Premia z Umiejętności

Class Skills

1

2

3

4

5

6

7

Rangi

Rasowe Atuty Synergia

Inne

Premia

Kara

Preferowane Wroga z Pancerza

Wiedza - INT

Zawód - RZT

Inne umiejętności: Rzemiosło - INT

Występy - CHA