

## Poziomy Premiowe

## +

**rund** =

$$= \left( \frac{\text{Zaokrąglane w dół}}{\text{Zaokrąglane w górę}} + 1 \right) \div 4 \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

## ŁADUNKI

# 

ADUNKI

# 

ŁADUNKI

# 

ŁADUNKI

# 

LADUNKI

# 

Large

### Penalty

$$\boxed{\phantom{000}} = (\phantom{000} \div 4) - \phantom{000}$$

$$\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} + \left( \text{S} \times \phantom{000} \right) + \phantom{000}$$

### Psychic Strike Charge

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m      cm			d +	×

## Inne

+  + ZR +

19-20, x 2  
Default range increment  
30 ft / 6 sq.

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		d +	x

## TATUAŽE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20