APOTHECARY
(ALCHEMIST)

Nivel de Alquimista

ALQUIMIA

CD Salv de Extractos		Extractos al día	=	Extractos Base	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

CD Salv de Extractos = 10 + INT + Nivel del Extracto

DESCUBRIMIENTOS

DESCUBRIMIENTOS CONOCIDOS = (Nivel de Alquimista ÷ 2) + Misc

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RESISTENCIA A VENENOS

RESISTENCIA A VENENOS BONIFICADOR A SALV DE FOR

+

Nivel 10 ☐ Inmune a todos los venenos

POCIONES MUNDANAS

EXTRACTOS

1	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐

HEALING SALVE

PUNTOS CURACIÓN = d6 = Nivel de Alquimista ÷ 2

Apply a healing salve or potion as a move action.
Apply a healing salve to self as a swift action.
Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.

Nivel 18 ☐ **Instant Alchemy**

Craft any alchemical item as a full round action
Apply a healing salve as a swift action

BOMBAS

d6 +

Daño Básico

Nivel de Alquimista (÷ 2) (Redondear arriba)

INT

DAÑO DE SALPICADURA

+

Radio de salpicadura

OTRO DAÑO

Bombas Hoy

BOMBAS AL DÍA = Nivel de Alquimista + INT + Misc

SALV THROW DC = 10 + (Nivel de Alquimista ÷ 2) + INT (Redondear abajo)

Usa esta CD para salv de reflejo por Salpicadura, Salv de fortaleza de descubrimientos, etc.