

SORCERER

Conjurador

Nível

Nível

Bônus

+

MAGIAS					
Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	Magias Bônus	
		0			CAR
		1			CHA - 4
		2			CAR - 8
		3			CHA - 12
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA THRESHOLD

%

PERGAMINHOS

POÇÕES

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9