	SEA SI	NGER	Livello Bardo	×			INCANT	ESIMI (	CONOSCIUTI	,
	(BAR									
Incantosimi	INC CD salvezza	CANTESII	MI ilncantesl <b>m</b> iantesimi Bonu					<b>–</b> 0		
	incantesimi	al giorno	Base 4 8 5							
	0	1	CAR - CAR - CAR -							
	1		777					- <sub>1</sub>		
	2									
	3							_ ====		
	4									
	5							_ ,		
	6									
CD Salv	ezza Inc. = 10 + (	CAR + Liv. Inca								
Concent	razione	= CAI	Livello incantator	e						
FALLIM	ENTO INCAN	ESIMI ARC						_ 3		
	% I bardi p	ossono indoss	sare armature leggere senza	1						
rischio di fallire incantesimi arcani  ESIBIZIONE BARDICA										
DURATA		Livello	Varie							
PER DAT	<u> </u>	Bardo	\							
r	(	× 2	) + CAR +		4					
Round 000 000 000									i	
oggi	À CD SALVEZ									
VOLONI		/	÷ 2 ) + CAR					5		
	= 10 +	·	- 2 ) - CAR							
	zia o cambia un vece che come az		dica come azione di movim.							
7 in		SIBIZION	I ,							
SEA SHANTY								_ 6		
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw										
		Illiance fon in	place of a saving tillow	``	CONOSCENZE BARDICHE					
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS						Livello			Apply this bonus to all Knowledge (geo	rranhy)
		-	zione al posto di un 18	BONUS		Bardo	\		(nature), (local) and Linguistics	
AFFASC: PUBBLIC					= (	÷	+ 2 ) +		You can reroll one of these skill checks must take the second result	but you
	=	÷ 3	(Arrotond.per eccesso)	×				AVVEZ	ZZO	*
ICDID A D	E CODACCIO		(Arrotond.per eccesso)	Livello	+4				ws against air and water effects, and an	у
ISPIRARE CORAGGIO  Bonus contro charme e compulsione					-	=	ct that may tr		•	
Bonus a tiri di attacco e danni					Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip					
Livello STILL WATER Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level								FAMIG	ELIO	*
			e effect for an hour	Livello						
Livello WI	HISTLE THE V	/IND	116. 1	2						
6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute							MAES	TRO DE	EL SAPERE	*
8 Rende scossi i nemici entro 9 m.					PRENDI 10	)	PRENDI 2	o PER DA		
Livello ISI	PIRARE GRAN	DEZZA MA	X INFLUENZATI	Livello <b>5</b>	Usi illimitati al giorno					
9			) pf temporanei, S Tempra	1				ECLET1	ΓΙCΟ	
+2 attacco, +1 TS Tempra						P.O			1100	
Livello MUSICA LENITIVA  Cura ferite gravi di massa.					Usa ogni abil	lita come s	e fossi addes	trato		
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.					Tutte le Abili	tà sono co	nsiderate Abil	ità di classe	e	
Livello ACCORDO SPAVENTOSO  14   nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione					0 "	1				
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI					Capace di pre	endere 10 i	in ogni abilità			
15		a tutti i tiri sa AC	llvezza							
CA	LL THE STOR									
12 Con	trol Water, Control rm of Vengeance	ol Weather, Co	ntrol Winds or Il level) rounds.							

Livello MUSICA MORTALE

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza