						CHARAKTER										
					Act N	lame								MÄNNLICH		
Spieler						ditologia V	'olk					Größe			Größen-	
Kampagno	e					KLASSEN					Fer	tigkeitsrä	n īge fferwürfel	Stufe	modifikator Stufen-	
EP						<u> </u>							d		anpassung	
EP						□ 2							d]	
	A'	TTRIBU	JTSWEI	RTE	,	□ 3							d		Effektive	
Attributs	Gegenstand	s-Attributs	KAMPERAUS	CH chöpfung	₹emporärer Modifikator	4							d		Charakter- stufe	
WEIL	Dollus		Modifier	Mod.		5							d			
		ST GE	10.5		ST GE	Bevorzugte Kla +1 pro Level	asse			TP	Ränge	+ IN per level	+ KO per level			
						×			FEI	RTIGE	EITE		M-III	V 1	,	
		KO	+		KO			F	ertigkeits	;-	Klasser fertigkeit	en Ränge	Volks-, Talentbor‱ss	t. Mowlähr		
		IN			IN			Ungeübt	bonus	1	+3		,Synergie	RAC	,E!	
		WE	1		WE											
		СН	-		СН											
Attribute	modifikator		swart - 10)	÷ 2 (abrur	_											
				ÄHIGKI												
											-					
													-			
															N H	
															Wissen - IN Beruf - WE	
TEN																
PRACHEN															ndwerk IN	
PI															ndw	