рī	ΔΤ	NS D	RIII	D Dru	iiden-	``	VORBER	EITET	ΓE ZAUBER		7
LI					wild \	1					
		Druiden- stufe		- 2 =	Shape Level			- - 0			
*			RUIDE	3	Level	1		- 0			
Druiden- stufe		Naturgesp									
1		+2 to Know		ature) and	Survival						
			Improve the attitude of an animal								
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain						1			
			Run Like The Wind								
3				n hour, rui	n at double speed						
		Savanna A Concealme		o penalty v	hen prone;						
4		stand up f	p from prone immediately					_			
		Tiergestal Werde irge	endein kleines oder mittelgroßes Tier					2			
9		Canny Cha	arger rough allies, turn 90° while charging, d damage against a charging foe					_			
13		A Thousan									
		Change ap	-	at will		<u> </u>		- 3			
15		Zeitloser K altert nich	t mehr, ka	nn magiso	ch nicht gealtert v	erden 🗆 🗆		_			
		7.	AUBEF	?							
Zaube					+ Bonuszauber						
Rettungs	SG	pr	ro Tag	zauber	4 00 -						
		0			W W E -			- 4			
		1			- 7777			_			
		2									
		3			-			_			
		4			- 0000			- 5			
		5			-						
		6			_						
		7						_			
		8						– 6			
		9						_			
Zauber F	Rettung	gs SG = 10 +	WE + Zau	bergrad	_						
Konzentr	ation		= V	VE +	Zaubei stufe			_			
7		SUND MI	T DER	NATI		1		- 7			
□ TIERGEFÄHRTE 🔀 DOMAIN								_			
Verliehene	e Fähig	keiten			Verliehene Fähi	keiten 🗆 🗆		8			
								_			
Stufe					Stufe						
SG					SG			9			
Ein		ar 🗆 🗆 🗆 🗆			insetzbar						
pro	Tag	TIFDI					SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	# (
TIEREM	раты		EMPAT	HHE	*	•					
BONUS		1	Dru	ıidenstufe	Sonstiges						
		= CH	+		+						
		PLAINS	TRAV	ELLER		1					
PLAINS				, , , , , , ,							
BONUS		Druidens 1									
		=	÷ 2	2							
		e, Knowledge e in aquatic		phy), Perce	eption, Stealth						
and Surviv	ar Willi	<u> </u>	RGESTA	ALT	,	1					
Anzahl pro Tag mal pro Tag											