

HURLER!

(BARBARIAN)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Skilled Thrower FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
6	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Damage Reduction 5/—
	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

SKILLED THROWER

10 m 2 m²

Increased range increment on any thrown object

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO PER DAY

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

$$\boxed{\text{rds}} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{FORÇA BÔNUS}}{2} \right) + \boxed{\text{rds}}$$

FORÇA BÔNUS

CONSTITUIÇÃO BÔNUS

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA RAGE!	6	6	3	-2
FÚRIA RAGE!	8	8	4	-2

Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURATION

FÚRIA! Duração

Pontos de Força Penalidade: -2

Pontos de Destreza Penalidade: -2

$$\boxed{\text{rds}} = \frac{\text{FÚRIA! Duração}}{2} \times 2$$

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS KNOWN

Nível de Bárbaro

Outros

$$\boxed{\text{RAGE! POWERS KNOWN}} = \left(\frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \boxed{\text{Outros}}$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14