DOTES, RASGOS Y						`*	ATRI	BUTOS	*	``	RASGOS	
APTITUDES ESPECIALES							Mod Característica	Bon Objeto	Mod Temp			
`			NIVELES		<u>, </u>	FUE	FUE		FUE			
CLASES	S				Nivel	CON	CON		CON			
□ 1 □ 2						DES	DES		DES			
□ <u>3</u>						INT	INT		INT			
- ₄						SAB	SAB		SAB			
о ₅						CAR	CAR		CAR			
Ajuste de Nivel	Ajuste de Nivel NIVEL EFECTIVO PERSONAJE				BONUS ATAQUI BASE	BONI E MAN BONI	IOBRA	DEFENSA MANIOBRA COMBATE				
Penal. Nivel	-		Bon de Nivel	Nivel de Lanzador		BAB	$\overline{}$	VIC	DMC			
×							FEATS	S				*
		sico	Características	Características				aja				
Bon		Valor Básico	aracte	aracte	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
	Π=		0	O			+	-		_=		
	_											
				8								
		Valor Básico	Características	Características			-8-	ntaja				
Bon		Valor E	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
	=						+	-		=		
		_										
			e C	cas								
		Básico	terísticas	terísticas				Desventaja				
Bon	_	Valor	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaj	Desve		_		
	_]=						+			_=		
]=											
	_					-						
	7=											
						-						
	7=											
						-						