	PERSONAGGIO			
	Nome			MASCHID
	**************************************			MASS
Giocatore	Razza		Taglia	Mod. Taglia
Campagna	CLASSI		Gradi AbilitàDado Vita	Livello Adattamento
	□ 1 World Walker		d	Per livello
PE			d	
CADATTEDICTION	_ 2			
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore	□ 3		_ <u></u>	Livello Effettivo
Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	<u> </u>		<u>d</u>	Personaggio
FOR FOR	Classe preferita		+ INT d + cos	
	+1 hp o grd ablt per livello	pf grd		
DES DES DES	X	ABILITÀ	Dozziele	Penalità
cos COS COS		Bonus +3	per livello Gradi Talenti, Altro	Prova
INT INT INT	Senza addest. Acrobazia		Sinergia	dell'Armat.
		DES		
	Valutare Raggirare	INT □		_
CAR CAR CAR	Scalare	FOR =		
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Diplomazia =	CAR □		
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Disattivare Congegni	DES D		
	Camuffare	CAR □		
	Artista della fuga	DES D		
	Volare	DES -		
	Addestrare Animali	CAR •		
	Guarire	SAG =		_
	Intimidire	CAR =		±4 se più gran
	Linguistica	INT		
	Percezione	SAG -		_
	Cavalcare	DES -		-
	Intuizione	SAG		
	Rapidità di Mano	DES □		-
	Sapienza Magica	INT •		
	Furtività	DES -		0 -
	Survival	SAG -		0
	Seguire tracce	Sopravvivenza	N/D	
	Nuotare	FOR •		-1 ogni 2.5kg
	Usare Oggetti Magici	CAR 🗆		
	Conoscenze: Arcane	INT 🗆		0
	Conoscenze: Dungeon	INT •		0
	Conoscenze: Religioni	INT □		0
	Conoscenze: Natura	INT -		_ O
	Conoscenze: Piani	INT □		
	Conoscenze: Geografia	INT •		_
				_
				_
				_
				_
				Conoscenza-INT Professione-SAG
				onosce
33G1				
LINGUAGGI				Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
ING				re ablt :igian
H				Art