×			ATAQU	UES		,	'A	In	iciativa	×
							BONUS BONU		DOTES	Misc
Alcance	Tip	ро	Вог	nus Ataque	Daño	Crítico	INIC = I	DES +		
	ft c				d	×	``		LOCIDAD	W.1.7
Munición		# 🗆			special	# 0000	VELOCIDAD	Vel co	on Armadura	Vel Temp
							ft c	 V	ft c 'el. de Vuelo	Vel. trepando
			Boi	nus Ataque	Daño	Crítico	ft c		ft c	ft c
Alcance	ft c	po		nuo Ataque	d	×	II C	۸Τ۸	QUE BASI	
	ft c) <u>u</u>		BONUS	A.	TAQUE	ATAQUE A
			Roo	nus Ataque	Daño	Crítico	ATAQUE BASE		ELEE	DISTANCIA
Alcance	Tip	po	Вог	nus Ataque	d	×				
	ft c) <u>u</u>		Bonus Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS [Ataque Desventajas Poderoso
			Do	mua Atagua	Doso	Crítico	+ =	+		
Alcance	Tip	ро	БОІ	nus Ataque	Daño	×	Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS [Ataque Desventajas Poderoso
	ft c) <u>u</u>	^	+ =	+	=	+
					5 "	0.41				
Alcance	Tip	ро	Boi	nus Ataque	Daño	Crítico ×				
Munición	ft c			Munición E	d		X	CI	RAPPLE	*
WIGHTCHOTT		#			special	# 0000		GI	Size Mod	difier
Munición				Munición E	special	# 000_	BON A BONUS		× 4	
						# 0000		=	Ataque Base X X +	+FUE+
SALVAC		LVACION Base Rac		Temp PUNTOS I	DE GOLPÆridas		SALUD	Moribun <u>d</u> o	Estable No L	etal 🔲 Inconsciente
	= CON+	+	+ 4	+	pg				pg	pg
SALVAC	IÓN REFLEJO	OS C			131	CLA	SE DE ARMA	DURA		,
REF	= DES +	+	+ -	CIASI	E DE ARMADUF	CA Arma		Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío Misc
	IÓN VOL					DES +	+ +	-	+	+
	= SAB +	+		CLASI	E DE ARMADUF	RA DESPREVENI	DO			
□ Evasio	on □ Evasión Mejorada	☐ Aguan a	te 🗆 Sentido (las tramı		A = 10	/ +	+ +		+	+
					E DE ARMADUF	_		,		
				C.					· •	
				CA T		a conjuros Mod Cond	dicionales			
•		EFECTOS	5		cción Daño					
					1					
					META	MÁGICO		APTIT	UDES DE	COMBATE -