DIVINE Divine Strategiet	CONJUROS PREPARADOS			
STRATEGIST Level				
DE Nivel de Lanzador				
			0	
(CLÉRIGO) DOMAIN	,			
Dominio		Conjuro de Dominio + 1		
Poder Concedido Poder Concedido			1	
Nivel			_	
9 9				
Usos DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD				
al día al día		Conjuro de Dominio 🛨 1		
CONJUROS  CD Salv  Conjuros Conjuros Onjuros Adicionales				
de Conjuros al Día Base			2	
O SAB				
1 +1 +1				
2 +1 +1 0000			1	
3 +1 +1 0000		Conjuro de Dominio + 1	3	
4 +1 +1 000				
5 +1 +1 000				
6 +1 +1				
7 +1 +1 000				
8 +1 +1 000				
9 +1 +1 +1 +1 CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro		Conjuro de Dominio +1		
Nivel de				
Concentración   - SAB - Langador			4	
Heridas Leves 1d8 + Nivel (1 - 5) 9 1 5 5				
Heridas Leves 1d8 + Nivel (1 - 5) 0 1 5 5 5 6 6 6 6 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
Heridas Graves 3d8 + Nivel (5 - 15) = 3 7 9 8 Heridas Críticas 4d8 + Nivel (7 - 20) 1 4 9 8		Conjuro de Dominio +1		
Heridas Graves 308 + Nivel (5 - 15)		tonjuro de Dominio +1		
MASTER TACTITIAN	,		_	
BONUS Nivel de			5	
BONUS Clérigo				
÷ 2		Conjuro de Dominio +1		
ALLIES' INITIATIVE Nivel de		oonjare de Bonnino +1		
BONUS Clerigo			6	
= ÷ 4				
Nivel La prueba de Iniciativa es siempre 20.				
CASTER SUPPORT		Conjuro de Dominio + 🚹		
CASTER SUPPORT  CASTING  Nivel de			7	
BONUS Clérigo				
= 2 + ( ÷ 4 )				
Bonus to ally's concentration and caster level checks.		Conjuro de Dominio + 🚹		
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.		-		
TACTICAL EXPERTISE			8	
Add <b>INT</b> bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.				
Add INT honus to any one d20 roll		Conjuro de Dominio +1		
8 USOS Nivel de				
PER DAY Clérigo			9	
= ( ÷ 2) - 7				