OATHOODAD DALADIN	WORDER	REITETE ZAUBER
OATHGOUND PALADIN	□ □ □ Wrath	REITETE ZAUBER
Oath against		1 000
the Myrom		
stufe	□ □ □ Aid	
		2
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe		
OATH	□□□ Helping hand	
		_ <u> </u>
		_ 3
Code of Conduct	Sending	
Slay evil dragons, as well as other dangerous		_ 4
dragons whether or not they are evil.	BÖSES N	IEDERSTRECKEN *
Prevent the bloodlines of other creatures	GEGNER Paladin-	Gegner
from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the		onstiges Heute
predation_of dragons.	= (
	(aufrunden)	
GÖTTLICHER BUND	ANGRIFF BONUS Sonstiges	ABLENKUNG BONUS Sonstiges
□ REITTIER □ WAFFE Name	+ = CH +	+ RK = CH +
Art Heute beschworen	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.	Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
Elgenschaften	SCHADEN Paladin-	HÖHERER SCHADEN aladin-
	BONUS stufe Sonstiges	stufe Sonstiges
	+ = +	+ = (× 2) +
	<u> </u>	(
ZALIDED		IDAUFLEGEN *
ZAUBER Zauber Grund- Bonuszauber	HAN Paladin-	IDAUFLEGEN Houte circocated
Zauber Zauber = Grund- + Bonuszauber CHA	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe	IDAUFLEGEN Sonstiges Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe = (÷ 2) +	IDAUFLEGEN Sonstiges Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Zauber pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA 1	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin-	IDAUFLEGEN Sonstiges Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Zauber pro Tag = Grund- Bonuszauber CHA 1 Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q Q	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- stufe stufe	Sonstiges CH + (abrunden) Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Zauber pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe S	Sonstiges CH + (abrunden) Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Zauber = Grund- Bonuszauber CHA 1	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- stufe stufe	Sonstiges CH + (abrunden) Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- stufe stufe	Sonstiges CH + (abrunden) Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHANNEL POSITIVE ENERGY Zauber + Bonuszauber CHA Bonuszauber + CHANNEL POSITIVE ENERGY Bonuszauber + Bonuszauber CHANNEL POSITIVE ENERGY	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- stufe stufe	Sonstiges CH + (abrunden) Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA Zauber + Bonuszauber CHA A Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauber CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin-	HAN EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- stufe stufe	Sonstiges CH + (abrunden) Heute eingesetzt
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zaubergrad CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin- Sonstiges	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin- stufe Sonstiges WG6 = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladin-	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin- Stufe Sonstiges WG = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladin- Stufe Sonstiges WILLEN Paladin- Stufe \$ 2) + CH	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Rettungs SG Pro Tag = Grund- CHA 1 2 3 4 Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad Konzentration = CH + Zauberstufe CHANNEL POSITIVE ENERGY Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen ENERGIE Paladin- Stufe Sonstiges WG = (÷ 2) + (aufrunden) WILLEN Paladin- Stufe Sonstiges WILLEN Paladin- Stufe \$ 2) + CH	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)
Zauber Rettungs SG	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG Stufe = (÷ 2) + HEILT Paladin- Stufe W6 = (÷ 2) +	Sonstiges CH + (abrunden) Constiges (abrunden)