

JUNGLE DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

☐

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom	ST	Użycia na dzień	Poziom	ST	Użycia na dzień
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

WIĘŻ Z DZICZĄ

WIĘŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

☐

=

CHA

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Poziom Druida

☐

=

÷

2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY