

# SHAMAN (DRUIDA)

Shaman  
Level

## SHAMAN

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

### Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

### Pisada sin Rastro

No deja rastro, si no quiere.

4

☐

### Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

### Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

### Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

15

☐

### Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	=	Conjuro Base	+ Conjuros Adicionales
	0			SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	2			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	3			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	4			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	5			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	6			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	7			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	8			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	9			<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATIA SALVAJE

### BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +  +

+4 usando Empatía Salvaje con tu criatura totem

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES