×	ATAKI					inicjatywa -		
					INICJATYWA BON	TUS Atuty	Inne	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = ZR	+	+	
	m cm		d	×	×	Szybkość	*	
Amunicja	#		oecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkoś	
					m cm	m cm	m cm	
					Prędkosć Pływania	Prędkość Lotu	Prędkość Wspinaczk	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm	
	m cm		d	×		REMIE DO ATA		
					BAZOWA PREMIA DO ATAK	ZWARCIE U	ATAK ZASIĘGOWY	
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk				
	m cm		d	×	Tymczasowa PrenPier	nia	Potężny	
					do Ataku z Mo	rali Premie	Kary Atak	
700100	Dodaoi	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	+ =_	_+		
Zasięg	Rodzaj		d	×	Tymczasowa prem fa ei do Obrażeń z Mo		Potężny Kary Atak	
	m cm				+ =	+ -	+	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata		Krytyk				
	m cm		d	X				
Amunicja	#		pecjalna Amunicja	# 0000	X	ZWARCIE	# (
Amunicja		000 000 000	pecjalna Amunicja		ZWARCIE BONUS	Modyfik z Rozmia	nrii x4 Inne	
Amumoja	#		recjania Amunicja	# 0000		Bazowa + x	+ + S +	
×	RZUTY OB	RONNE	×		ŻYCIE		*	
WYTRW	AŁOŚĆ RŹOdstawowy	Rasowe Inne Tym PAINK)	TY WYTRZYMAŁOŚĆI		☐ Um	ieraj ącyStabilny Stłu	czenia 💢 Nieprzytomny	
WYTR	= BD + +	+ +	pw			pw	pw	
	S Rz. Obr.		K	K	LASA PANCERZ		As de Claster	
	= ZR + +	+ +	KLASA PANCERZA	Zbro	ja Tarcza Par	ıralny Modyfikator N ıcerz z Rozmiaru		
WOLA S	AVE = RZT + +	+ +	KP = 10 +	ZR +	+ +	- +	+	
	anie □ Doskonalsze□ Krz		NIEPRZYGOTOWAN	Y KLASA PANCE	RZA			
	Uniki	Pułapek	KP = 10	/ +	++	- +	+	
			DOTYK ARMOUR CL KP = 10 +		/	/ - +	+	
			Tymczasowa KFOdporność	na Czary Inne Moo	dyfikatory			
			KP					
``	EFEKT	ГҮ	Redukcja Obrażeń					
			META	AMAGIA	* () *	ZDOLNOŚCI I	BOJOWE •	