CABALLERO

Nivel de Caballero

ORDEN

EDICTOS

CARACTERÍSTICAS

- ☐ Nivel 2
- ☐ Nivel 8
- ☐ Nivel 15

DESAFÍO

DESAFÍOS PER DAY — Nivel de Caballero — Misc

= (÷ 3) + (Redondear arriba)

Desafios Hoy

DAÑO MELEE BONUS — Nivel de Caballero — Misc

= +

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

- ☐ Nivel 17 — Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

ORDEN CABALLERESCA – APTITUD DESAFÍO

HABILIDADES

- ☐ Nivel 4 — **ENTRENADOR EXPERTO** = Nivel de Caballero ÷ 2

Entrenamiento = + Bonus Trato Animales

Cuando se entrena a un animal para servir de montura

ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES

ESTANDARTE

- ☐ Nivel 5 = Nivel de Caballero ÷ 5

Bonus Ataque + =

Bonus Tiros Salv. + = + 1

- ☐ Nivel 14 — + 2 — Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión

MONTURA

Nombre

Creature type — Vel. Montura ' c

CARGA

		Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
☐ Nivel 3	**Carga del Caballero** Sin penaliz. por Armadura cuando carga	+ 4		
☐ Nivel 11	**Mighty Charge** Embestir, Desarmar, Romper arma o Derribar gratuíto tras una carga con éxito; no AdO			× 2
☐ Nivel 20	**Supreme Charge** Tras un crítico, el objetivo queda aturdido (o grogui si supera Salv Vol.) durante 1d4 asaltos. (daño se triplica solo si usas lanza)			× 2 / × 3

Ataque de Carga	Bon de Ataque	Daño	Crítico
		d	×

TÁCTICO

COMPARTIR DOTES AL DÍA — Nivel de Caballero — Misc — Dotes compartidas Hoy

= 1 + (÷ 5) +

COMPARTIR DOTES DURACIÓN — Nivel de Caballero — Misc — Rounds Shared This Encounter

turnos = 1 + (÷ 2) +

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

- ☐ Nivel 9
- ☐ Nivel 17