

POISONER

(ROGUE)

Poisoner  
Level

Таланты жулика

Талантов  
известно

Уровень  
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик  
может брать Продвинутые Таланты

= (  ÷ 2 ) +  (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Уровень  
Жулика

1

Poison Use  
Sneak Attack

2

Уклонение

3

Master Poisoner

4

Необычайная увертливость

8

Улучшенная необычайная увертливость

10

Продвинутые Таланты

20

Master Strike

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Уровень

3

Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:  
Alchemy

Poisoner  
Level

Craft Poisons

=

+

(  ÷ 2 )

ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,  
BONUS

Уровень  
Жулика

Прочее

d6

=

(  ÷ 2 )

+

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень

20

- Sleep for 1d4 hours
- Paralysed for 2d6 rounds
- Slain

MASTER STRIKE  
FORTITUDE DC

Уровень  
Жулика

=

10

+

(  ÷ 2 )

+ INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.