

BRUTAL PUGILIST (BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		Movimiento Rápido ¡FURIA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 4/–
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter ×6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción Daño 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Nivel 2 Si este ataque de oportunidad da, gana un bonus de circunstancia de +2 a tu CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Nivel 5 Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining BMC y CMD for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

MANIOBRAS DE COMBATE

Nivel	
3	
6	
9	
12	
15	
18	

INSIGHT BONUS

+1 Bonus a CMB y CMD for your chosen combat manoeuvres

+2 When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to BMC and once to BMC.

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN PER DAY

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos $\bar{2} + \text{CON} + (\times 2) +$	PUNT. FUERZA BONUS	PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
--	--------------------	--------------------------	----------------	-----------------------------

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

DURACIÓN DURATION	FURIA! Duración	Penal. Punt. Fuerza -2	Penaliz. Punt. Destreza: -2	No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.
turnos $\bar{}$	$\times 2$	FUE	CON	

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Nivel de Bárbaro

Misc

$\bar{}$	$= (\div 2) +$	(Redondear abajo)
----------	------------------	-------------------

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	