

Kreaturenname

Art Unterart

Größe

Rechtschaffenheit
Gut Schlecht
Chaosisch Ordentlich

Größenmodifikator

Männlich Weiblich

ATTRIBUTSWERTE

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2$$

PORTRAIT	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
69	
70	
71	
72	
73	
74	
75	
76	
77	
78	
79	
80	
81	
82	
83	
84	
85	
86	
87	
88	
89	
90	
91	
92	
93	
94	
95	
96	
97	
98	
99	
100	

Alter	Kreaturen- stufe	Ränge	Stufen- anpassung
Gewicht			
Größe	Pfd Effective Level	Hit die	d

Ränge Racial, Feats

FEATS

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			

TREFFERPUNKTE Verletzungen		<input type="checkbox"/> Sterben	<input checked="" type="checkbox"/> Stabil	Nichttödlich	<input type="checkbox"/> Bewusstlos
TP			TP		TP

	Basis	Sonstiges	Temp.
--	-------	-----------	-------

ZÄHIGKEIT SAVE

ZÄH = KO + +

REFLEX SAVE

REF = GE + +

WILLEN **RETTUNGSWURF**

WILL = **WE** + +

EFFEKTE

 DEPARTMENT OF EDUCATION
GOVERNMENT OF KARNATAKA

[illegible]

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □
□ □ □ □ □

INITIATIVE BONUS Sonstiges

INIT = **GE** + _____

BEWEGUNGSRATE		schwimmend	fliegend
m	Fe	m	Fe

GRUNDANGRIFF	Temp. Angriff	Temp. Schaden
	+	+

GRAPPLE BONUS \square = Grund-angriff + **ST** + x 4 + Größen-modifikator Sonstiges

	Natürliche	Größen-	Misc
--	------------	---------	------

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größenmodifikator	Misc Modifier
RK = 10 + GE +	-	+	

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10	/	+	-	+
-----------	-------------	----------	----------	----------	----------

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10 + GE	/	-	+
----	-----------	---	---	---

Temp. RK	Zauberresistenz	Schadensreduzierung
RK		/

SPECIAL ABILITIES