




PD

## ATRYBUTY

| Wartość<br>Atrybutu | Premia<br>Przedmiotów | Modyfikator<br>Atrybutu | SZAŁ!<br>Modifer  | Modyfikator<br>Zmęczenia  | Tymczasowy<br>Modyfikator |
|---------------------|-----------------------|-------------------------|---|---|---------------------------|
| _____               | _____                 | S                       |  |  | S                         |
| _____               | _____                 | ZR                      |   |   | ZR                        |
| _____               | _____                 | BD                      |  |   | BD                        |
| _____               | _____                 | INT                     |   |   | INT                       |
| _____               | _____                 | RZT                     |   |   | RZT                       |
| _____               | _____                 | CHA                     |   |   | CHA                       |

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

## ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

## POSTAĆ



Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator  
z Rozmiaru

| KLASY                          |   |  |    | Punkty Umiejętności | KW           | Poziom               | Dostosowanie Poziomu     |
|--------------------------------|---|--|----|---------------------|--------------|----------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/>       | 1 |  |    |                     | d            | <input type="text"/> |                          |
| <input type="checkbox"/>       | 2 |  |    |                     | d            | <input type="text"/> |                          |
| <input type="checkbox"/>       | 3 |  |    |                     | d            | <input type="text"/> |                          |
| <input type="checkbox"/>       | 4 |  |    |                     | d            | <input type="text"/> | Efektywny Poziom Postaci |
| <input type="checkbox"/>       | 5 |  |    |                     | d            | <input type="text"/> | <input type="text"/>     |
| Ulubiona Klasa<br>+1 na poziom |   |  | DW | DU                  | + INT<br>INT | + B<br>per level     |                          |

## UMIEJĘTNOŚCI

[illegible]