



MERCIFUL HEALER

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

(CLÉRIGO)

DOMINIO DE CURACIÓN

Dominio

Curación

Poder Concedido

Rebuke Death

1 Nivel Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)

Usos al día

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

Usos al día

Poder Concedido

Healer's Blessing

6 Nivel

Usos al día

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Sanar	10 × Nivel		6	9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA Infligir Heridas

CANALIZAR AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

TIRADA ROLL

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba)

CHANNEL RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

Nivel	MERCIFUL HEALING	Targets
3	<input type="checkbox"/> Fatigado <input type="checkbox"/> Shaken <input type="checkbox"/> Indispuesto	1
6	<input type="checkbox"/> Dazed <input type="checkbox"/> Diseased <input type="checkbox"/> Grogui	2
9	<input type="checkbox"/> Cursed <input type="checkbox"/> Exhausto <input type="checkbox"/> Asustado <input type="checkbox"/> Nauseated <input type="checkbox"/> Poisoned	2
12	<input type="checkbox"/> Cegado <input type="checkbox"/> Enordecido <input type="checkbox"/> Paralyzed <input type="checkbox"/> Aturdido	3

Nivel TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9