	PERSONAGGIO								
	Nome								MASCHID
Giocatore	Razza				Taglia		ſ		Modificatore di taglia
Campagna	CLASSI				Gradi Abil	lità Dado	Vita	Livello	Adattamento
PE	<u> </u>					<u>d</u>	[Per livello
CADATTEDICTICHE						<u>d</u> d]]
CARATTERISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificatore						d	L		Livello Effettivo
Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificator Caratteristica oggetto Della statist. Temp Temp	<u> </u>					 d	[Personaggio
FOR FOR FOR	Classe preferita +1 per livello		pf	grd	+ INT INT	+ C	cos ivello		
DES DES DES	T per intend			LITÀ		peri			*
cos cos cos			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale	Varie	Penalità a Prova
INT INT INT		Senza addest.	Abilità		+3				dell'Armat.
SAG SAG SAG					-				_
CAR CAR CAR									-
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)									
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					-				_
					-				_
					-				
									_
									-
					-				_
					-				-
									-
									_
	-				-				_
					-				_
									_
									_
					-				-
					-				
					-				
					-				
					-				
					-				
									Conoscenza - INT Professione - SAG
					-				onoscen
159									L L
LINGUAGGI					-				Artigianato - INT Perform - CAR
The state of the s					_				Artigia Perform