

PRESTIGE CLASS  
CONFEDERATE  
**PANTHER  
WARRIOR**

Panther  
Warrior  
Level

**FORMA SELVAGEM**

Wildshaper Level = Nível de Druida + Panther Warrior Level

Vezes por dia

Hoje

**PANTHER WARRIOR**

- Nível
- 1 ☐ { Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent  
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

**HEROIC COMBAT**

**ATTACK BONUS**

+

**DAMAGE BONUS**

+

}

=

**FELINE FIGHTING**

- Nível
- 2 Take no penalty for fighting while prone

**SCENT**

- Nível
- 3 **SCENT ABILITY DURATION** Panther Warrior Level
- mins =

**FELINE LEAP**

- Nível
- 4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

**WEAPON POUNCE**

- Nível
- 5 Charge with two weapons and make a full attack.

**FORMA SELVAGEM**

Tipo da Criatura



Modificador de  
Tamanho

**Habilidades**

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Temp Bonus	Modificador de Habilidade
			FOR
			DES
			CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

**COMBAT**

INICIATIVA BONUS Outros

INIC = DES +

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

**MANOEUVRES**

COMBAT MANOEUVRE BONUS Modificador de Tamanho

BMC = Base Attack + FOR +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE

DMC = 10 + FOR + DES + Dodge Modifier Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

**CLASSE DE ARMADURA**

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES +

SURPRESA ARMOUR CLASS

CA = 10 / +

TOQUE ARMOUR CLASS

CA = 10 + DES / +

CA Temporário Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

**SPECIAL ABILITIES**

**ATAQUES**

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Dodge Modifier Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

**SAVES**

Fortitude SAVE Base Outros

FORT = CON +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +