	PERSONAGGIO									
	Nom	ie								MASCHID
Giocatore	Razz	za				Taglia			_	Modificatore di taglia
Campagna	CLASSI				(	Gradi Abi	ità Dado \	/ita	Livello	Adattamento Per livello
PE							<u>d</u> d	_		
CARATTERISTICHE							<u>u</u>	_		]
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Della statist. Temp Temp							d	_		Livello Effettivo Personaggio
FOR FOR	Classe preferita					+ INT	_ <u>d</u> + co	s L		
DES DES DES	+1 per livello			pf ABIL		INT	per liv	ello		
cos COS COS			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale	Varie	Favoure	ed Penalità ain a Prova
INT INT INT		Senza addest.	Abilità		+3					dell'Armat.
SAG SAG SAG										
CAR CAR CAR					-				_	
Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)  TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	1				-				_	
					-				_	
					_				_	
					_					
					-				_	
					-				_	
					-				_	
					-				_	
					_				_	
					-					
					_					
					-				_	
					-				_	
					_				_	
									_	
									_	
									_	
					-				_	
										- SAG
										Conoscenza - INT Professione - SAG
199										
LINGUAGGI										Artigianato - INT Perform - CAR
II					-					Artigia: Perforn