

# COURT BARD

Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				CAR
		1				CAR + 4
		2				CAR + 8
		3				CAR + 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** + Livello  
incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI  
% I bardi possono indossare armature leggere senza subire  
perc.fallmt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello  
Del Bardo Altro

PER DAY  
rds =  $2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$

Rounds ☐☐☐☐☐☐☐☐  
Oggi ☐☐☐☐☐☐☐☐

CD SALVEZZA DI VOLONTA' Livello del Bardo

=  $10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO Livello  
Del Bardo

DI AFFASCINARE  
 =  $\text{ } \div 3$  (Arrotond.per eccesso)

SATIRE Livello del Bardo  
+  =  $(\text{ } + 1) \div 6$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Livello del Bardo  
3 -  =  $(\text{ } + 5) \div 4$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Livello 6 SUGGERIZIONE  
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 GLORIOUS EPIC  
Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Livello 9 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA  
 2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA  
Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 SCANDAL  
Enemies are affected as if by Song Of Discord

Livello 15 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO  
 +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA  
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 MUSICA MORTALE  
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

## HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE Livello  
BONUS Del Bardo Altro

=  $(\text{ } \div 2) +$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history),  
Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL Livello  
PER DAY Del Bardo  
 =  $(\text{ } \div 5) + 1$

Allows you to reroll one of these checks, but you  
must take the second result if you do

## AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti  
sonici e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare  
☐ Commedia  
☐ Danza  
☐ Strumenti  
☐ A tastiera  
Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di.....

Raggiare, Camuffare  
Raggiare, Intimidire  
Acrobazia, Volare  
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria  
☐ Percussioni  
☐ Cantare  
☐ Corde  
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di.....

Diplomazia, Intuizione  
Addestrare Animali, Intimidire  
Raggiare, Intuizione  
Raggiare, Diplomazia  
Diplomazia, Addestrare Animali

## WIDE AUDIENCE

	Livello 1	Livello 5	Livello 10	Livello 15	Livello 20
Performance radius	30 ft	40 ft	50 ft	60 ft	60 ft
Performance cone		60 ft	80 ft	100 ft	120 ft