			PERSONAGGIO							
			Nome							AASCHID
Giocatore			Razza				Taglia		2	Mod.
			A Co Line				rayira		r T	Taglia
Campa	gna		CLASSI				Gradi Abilit	à Dado Vita	Livello	Adattamento
Esperie	770		□ 1					d		Per livello
Lsperie	iiza		□ 2					d		
•	STATISTICHE	x (□ 3					d		Livello
	Punteggio Bonus ModificatorePun Della statist. oggetto Della statist.	nteggioModificatore Temp Temp	4					d		Effettivo el Personaggio
			□ 5					d		ler r eroonaggro
FOR		FOR	Classe preferita +1 per level	mp	pf	grd	+ INT	+ cos		
DES	DES	DES	X		ABI	LITÀ				*
cos	cos	COS			Bonus		per livello +3	Taler Iradi Razzi	nto ale. Altro	Penalità a Prova
INT	INT	INT		Senza addest.	a Abilità	200	+3		,	dell'Armat.
			Acrobazia	-		DES				-li
SAG	SAG	SAG	Valutare			INT				
CAR	CAR _	CAR	Autohypnosis	_		SAG CAR				
Modifie	c. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2	(per difetto)	Raggirare Scalare	- :		FOR				_[]
	TALENTI & CAPACITÀ SE	PECIALI 🗾	Diplomazia	- :		CAR				
			Disattivare Congegni			DES				_[]
			Camuffare			CAR				
			Artista della fuga			DES				-!
			Volare			DES		-		_
			Addestrare Animali			CAR				
			Guarire			SAG				
			Intimidire			CAR				±4 se più grande/ piccolo
			Linguistica			INT				
			Percezione	-		SAG				
			Cavalcare			DES				-
			Intuizione	-		SAG				
			Rapidità di Mano			DES				-
			Sapienza Magica			INT				,
			Furtività	-		DES				-
			Survival			SAG				
			☐ Seguire tracce		S	pravviven		J/A		
			Nuotare	-		FOR				-
			Usare Oggetti Magici			CAR				
			Conoscenze: Arcane			INT				
			Conoscenze: Dungeon			INT				
			Knowledge: Psionics Conoscenze: Religioni			INT				
			Conoscenze: Natura			INT				
			Conoscenze: Piani			INT				
			Colloscelize. Flaili			11/11				
								_		
									,	
										-SAG
										Conoscenza-INT Professione-SAG
E										Con
LINGUAGGI										Artigianato - INT Perform - CAR
NGL										ianato
II										Artig