ALCHEMIST Alchémiste Niveau	×		EXTRACTS
ALCHEMY			
	1		
Extract Extracts = Base + 4 8 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2			
1 7777			
2 0000			
3 0000			000
4			
5	2		
6			
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level			000
DISCOVERIES  DISCOVERIES  Alchémiste			
DISCOVERIES KNOWN Alchémiste Niveau Divers			000
= ( ÷ 2) +			
(arrondi à l'inférieur)	3		
1			
2			
3			
	4		
4			
5			
-	5		
6			
7	Ш		
·			
8	6		
9			
·			
10	``		MUTAGENS
	Strengt Bonu		INT Intelligence + CA Natural Armour Bonus
11	Dexterit		Penalty Bonus Wisdom
	Bonu		Penalty DURATION Alchémis
12	Constitutio Bonu		CHA Charisma Penalty mins = 10 mins ×
	7		BOMBS
POISON RESISTANCE			DOMIDS
POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS		d6 <b>+</b>	
+	↑ F	BASIC DAMAGE	OTHER DAMAGE Bombs Today
Niveau 10 ☐ Immunité à tous les poisons	Alchémiste Niveau		BOMBS Alchémiste Divers Divers Niveau
MUNDANE POTIONS	( .	÷ 2 ) INT	= + INT + 00000
	(arrondi au su		
		PLASH DAMAGE	SAVING Alchémiste THROW DC Niveau
	4 32	+	=10 + ( ÷ 2 ) + INT
		m Splash radius	Use this DC for Splash reflex saves, (arrondi a l'interieur) Discovery fortitude saves etc.