SANDMAN
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR - 4 / CAR - 8 / CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentración [ ] = CAR + [ ] Nivel de Lanzador

UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
PER DAY

[ ] turnos = 2 + ([ ] Nivel de Bardo × 2) + CAR + [ ] Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + ([ ] Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR
MAX AUDIENCE

[ ] = [ ] Nivel de Bardo ÷ 3 (Redondear arriba)

STEALSPELL
Steal a spell from one target, and cast it while still performing

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD** +[ ]

Nivel 6 **SLUMBER SONG**
Put one already fascinated creature to asleep

Nivel 8 **CANTO DE FATALIDAD**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **DRAMATIC SUBTEXT**
Cast a spell without obvious visible or audible components
Use for two rounds before casting the spell

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **TONADA ATERRADORA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **GREATER STEALSPELL**
When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

Nivel 18 **MASS SLUMBER SONG**
Put already fascinated creatures to sleep

Nivel 20 **SPELL CATCHING**
Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

STEAL SPELL

STOLEN SPELL [ ] Nivel

You can only hold one stolen spell at once

If the target fails their will save, you may steal:
- Named spell (fails if they don't have the spell)
- Random spell up to the highest level you can cast

You must cast the spell while still performing

MASTER OF DECEPTION

DECEPTION
BONUS

[ ] = ([ ] Nivel de Bardo ÷ 2) + [ ] Misc

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

SNEAKSPELL

Nivel			Nivel		
2	+1	Spell DC against a flat-footed target	6	+2	To overcome spell resistance
10	+2		14	+4	
18	+3				

BIEN VERSADO

Nivel 2 [+4] Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel 3 **BON**
BONUS

[ ] = ([ ] Nivel de Bardo ÷ 3) + [ ] Misc

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

ATAQUE FURTIVO

Nivel 5 **ATAQUE FURTIVO**
BONUS

[ ] = ([ ] Nivel de Bardo ÷ 5) + [ ] Misc

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad