

# RAKE

(LADRO)

Rake  
Level

## RAKE

Livello  
del Ladro

**1** ☐ { Bravado's Blade  
Sneak Attack

**2** ☐ Eludere

**3** ☐ Rake's Smile

**4** ☐ Schivare prodigioso

**8** ☐ Schivare prodigioso migliorato

**10** ☐ Doti avanzate

**20** ☐ Master Strike

## ATTACCO FURTIVO

**DANNO FURTIVO  
BONUS**

Livello  
del Ladro

Altro

$$\boxed{\text{d6}} = \left( \frac{\text{Livello del Ladro}}{2} \right) + \text{Altro}$$

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

## BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

## RAKE'S SMILE

**RAKE'S SMILE  
BONUS**

Rake  
Level

Altro

$$\text{Livello} + \boxed{3} = \left( \frac{\text{Rake Level}}{3} \right) + \text{Altro}$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

## COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può causare uno fra:

Livello • Sonno per 1d4 h

**20** • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

**COLPO DA MAESTRO  
CD TEMpra**

Livello  
del Ladro

$$\boxed{\text{CD TEMpra}} = 10 + \left( \frac{\text{Livello del Ladro}}{2} \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no

## DOTI DA LADRO

**TALENTI  
KNOWN**

Livello  
del Ladro

Altro

Dal decimo livello, un Ladro può scegliere Doti avanzate

$$\boxed{\text{TALENTI KNOWN}} = \left( \frac{\text{Livello del Ladro}}{2} \right) + \text{Altro} \quad (\text{Arrotondato per difetto})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14