

MAGICIAN

(BARD)

Barden-
stufe

BEKANNTE ZAUBER

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Ein Barde riskierte keine Zauberpazier während er/sie
leichte Rüstung trägt

BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY Barden-
stufe Sonstiges

Runden $\times 2$ + CH +

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + $\div 2$ + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,

AUFTRITTE

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
stufe

MAX. PUBLIKUM = $\div 3$ (aufrunden)

DWEOMERCRAFT Bardenstufe

+ = $+ 1$ $\div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks
to allies within 30ft who can see and hear you

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

Stufe EINFÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

Stufe SPELL SUPPRESSION

8 Counter any identified spell of a level less than the number of
rounds of performance, as Dispel Magic

Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

9 2 × (d10 + CON) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Massen kritische Wunden heilen
heilt Erschöpfung, kränkelt und erschüttert sein

Stufe METAMAGIC MASTERY

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Stufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST

15 +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe MASSENEINFÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Gegnern eine Handlung vorschlagen

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Barden-
stufe

Sonstiges

= $\div 2$ + Apply this bonus to Knowledge (arcana),
Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Stufe

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS
SPELLS

Stufe

2

= $+ 2$ $\div 4$

Bonus spells may come from any arcane
spellcaster's list of available spells

ARCANE BOND

BONDED OBJECT

Stufe

5

WAND MASTERY

Stufe

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Stufe

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands