рī	ΔΤ	NS DRU	Уров		ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
11	<i>/</i> /\L			ида ; Wild ————————————————————————————————————						
		Уровень Друида	- 2 = Sh	evel			0			
×		ДРУИ		ever -			U			
Уровень Друида		Чувство природ		, .						
друида <b>1</b>		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Дикое сопереживание Улучшает отношение животных								
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain					1			
		Run Like The Wind								
3			Oft speed; once an hour, run at double speed							
		Concealment and	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone;							
4		stand up from prone immediately Дикая форма								
		Превращаться в любое маленькое или средне			животное		2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,								
		+4 AC and dama								
13	13									
		Вечное тело	iice at wiii				3			
15		No longer age, ca	annot be magic	ally aged						
``		Заклина	Виня							
KC				нусных заклятий	i 🗆 🗆 🗆					
спасброс	ска	в день	заклинаний	4 00 -			4			
		0		WIS						
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					6			
		8								
140		9								
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия Уровень										
Концентр	рация	=	WIS +	Заклина	геля		7			
Ĭ,		NATURE		<b>x</b>						
							0			
Предоставляемые силы Предоставляемые							8			
Уровень				Уровень						
2 2							9			
Использо <b>(a)</b>						CDIATKIA	<b>*</b> 1		2501.0	
×	C	ОПЕРЕЖИВАНІ	ИЕ ПРИРОДЕ		<b>X</b>	СВИТКИ		•	ЗЕЛЬЯ	<b>#</b> (
Бонус Дикого сопереживания ВONUS Уровень друида Прочее										
		= CHA +								
PLAINS		PLAINS TRA	AVELLER							
ВОNUS Уровень друида										
= ÷2										
		e, Knowledge (geog		tion, Stealth						
and Surviva	aı whil	e in aquatic terrain Дикая фо								
И	споль	дикая фо зований в день	Использовано	сегодня						