

SANCTIFIED ROGUE (PÍCARO)

Pícaro
Nivel

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Pícaro
Nivel

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear abajo})$$

SANCTIFIED ROGUE

Pícaro
Nivel

1 ☐ Encontrar trampas
Sneak Attack

2 ☐ Evasión

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Talentos Avanzados

20 ☐ Master Strike

TRAMPAS

Percepción

Pícaro
Nivel

$$\text{Encontrar trampas } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Inutilizar
Mecanismo

Pícaro
Nivel

$$\text{Inutilizar trampas } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

BONUS REFLEJOS

Nivel

Pícaro
Nivel

Misc

SENTIDO DE TRAMPA

$$\boxed{} + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO
BONUS

Pícaro
Nivel

Misc

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DIVINE PURPOSE

Nivel

4 Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Nivel

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

- 20**
- Dormir durante 1d4 horas
 - Paralizado durante 2d6 asaltos
 - Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Pícaro
Nivel

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14