

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Bonus Bonus Modificatore
Caratteristica oggetto Temporaneo Caratteristica

FOR _____
DES _____
COS _____

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS Altro Initiative

INIZ = DES + _____

VELOCITÀ Velocità temporanea

m q m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS Mod. Taglia Altro

BMC = Attacco Base + FOR + _____

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + FOR + DES + _____ + _____ + BaB + _____ + _____ + _____

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. Taglia Altro

CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES / - _____ + _____

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA /

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

TIRI SALVEZZA

Base Altro Temp

TS SAVE TEM = COS + _____ + _____

TS SAVE

RIF = DES + _____ + _____

RITRATTO

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Bonus Bonus Modificatore
Caratteristica oggetto Temporaneo Caratteristica

FOR _____
DES _____
COS _____

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS Altro Initiative

INIZ = DES + _____

VELOCITÀ Velocità temporanea

m q m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS Mod. Taglia Altro

BMC = Attacco Base + FOR + _____

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + FOR + DES + _____ + _____ + BaB + _____ + _____ + _____

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. Taglia Altro

CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES / - _____ + _____

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA /

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
m q

TIRI SALVEZZA

Base Altro Temp

TS SAVE TEM = COS + _____ + _____

TS SAVE

RIF = DES + _____ + _____

RITRATTO