			PERSONAJE						
			Nombre						Og Company
Jugador			Raza				Tamaño		
Jugadoi			W. C. Hall				Talliallo		Mod de Tamaño
Campaña	3		CLASES			Rango	os de Ha lbiáida d le	Golpe Nive	
PX			1				d		Nivel
ГЛ			2				<u>d</u>		
``	CARACTERÍSTICAS	,	3				d		Nivel Efectivo
	Punt. Bon Mod Bon Caract. Objeto Característica Tem		4				d		del Personaje
	,		5				d		
FUE	FUE	FUE	×		HABILII	DADES			,
CON	CON	CON	Max / = ECL Ranks	+ 3 Bonus	s de C	lass Skills	Racial Rangos Dotes		voureldenalización inemy Prueba
DES	DES	DES	No entr	enada Habili	idad 1	2 3 4 5	Sinergi		Bonus Armadura
INT	INT	INT	Tasación	_					
SAB	SAB	SAB	Autohypnosis Balance		SAB DES				_ :
			Engañar		CAR				
CAR	CAR	CAR	Trenar		FUE				-
	Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (F		o) Concentración		CON				i'
L	OOTES Y APTITUDES ESPEC	CIALES	Decipher Script		INT				
			Diplomacia	=	CAR 🗆				
			Inutilizar Mecanismo		INT 🗆				
			Disfrazarse	-	CAR				
			Escapismo	-	DES -				-
			Forgery		INT				
			Gather Information	-	CAR				
			Trato con Animales Sanar		CAR D				
			Hide		DES				Size _
			Intimidar		CAR			+	mod x4 Tamaño dif x 4
			Jump		FUE -				-
			Listen	-	SAB 🗆				
			Move Silently		DES -				-
			Open Lock		DES 🗆				1
			Psicraft		INT DES	0000			
			Montar	-	DES -	0000			
			Search	-	INT				
			Averiguar Intenciones		SAB -				
			Juego de Manos						-
			Conocimiento de Conjuros Spot	S	SAB -				
			Survival		SAB -				_
			Rastrear Intrenad		Supervivencia				
			Nadar	-	FUE 🗅			- 1 Ile	por 5lb × 2
			Tumble		DES -				-
			Use Magic Device		CAR 🗆	$\varphi \varphi \varphi \varphi$			
			Use Psionic Device		CAR 🗅				
			Use Rope	-	DES				
			Knowledge: Psionics						
									AB
									Otras habilidades: Saber – INT Oficio -INT Interpretación – CAR
80									Saber
LENGUAJES									ades:
NGU									habilida -INT retaciór
E									Otras i Oficio Interpr