

# WORLD WALKER

(DRUID)

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

+

## WORLD WALKER

Livello  
da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

**Woodland Stride**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

**Favoured Terrain**  
Bonus in a given terrain

4

**Wild Shape**  
Trasformazione in un animale piccolo o medio

9

**Path of Trees**  
Tree stride

13

**Mille Volti**  
Change appearance at will

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8  
3

8

13

18

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi Inc. al giorno = Inc. Base + Inc. Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Donati Poteri Donati

Livello

CD

Usi

al giorno

Livello

CD

Usi

al giorno

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS  
BONUS

Livello del Druido Altro

= CAR +

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI