



# MERCIFUL HEALER

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

(KLERIKER)

## HEALING DOMAIN

Domäne

Heilung

Verliehene Fähigkeiten

Rebuke Death

Verliehene Fähigkeiten

Healer's Blessing

1

Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below Ohp. (3 + WIS per day)

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

6

Einsetzbar pro Tag

000000

000000

Einsetzbar pro Tag

∞

## ZAUBER

RW gegen Zauber

Zauber pro Tag

=

Grund-zauber

+ Bonuszauber

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-stufe

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilkunde	10 × Stufe		6	9

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN  
Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN  
Wunden verursachen

## FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonst. Mod.

W6 = ( ÷ 2 ) + (aufrunden)

## CHANNEL RANGE

30 m

Radius um den Kleriker

Stufe	MERCIFUL HEALING	Targets
3	<input type="checkbox"/> Erschöpft <input type="checkbox"/> Shaken <input type="checkbox"/> Kränkelnd	1
6	<input type="checkbox"/> Dazed <input type="checkbox"/> Diseased <input type="checkbox"/> Wankend	2
9	<input type="checkbox"/> Cursed <input type="checkbox"/> Exhausted <input type="checkbox"/> Frightened <input type="checkbox"/> Nauseated <input type="checkbox"/> Poisoned	2
12	<input type="checkbox"/> Blind <input type="checkbox"/> Taub <input type="checkbox"/> Paralyzed <input type="checkbox"/> Betäubt	3

Stufe TRUE HEALER

8

Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

## VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9