

PÍCARO

(PÍCARO)

Pícaro
Nivel

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Pícaro
Nivel

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

= (÷ 2) + (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PÍCARO

Pícaro
Nivel

1

{ Encontrar trampas
Sneak Attack

2

Evasión

3

Driver's Fortitude

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO
BONUS

Pícaro
Nivel

Misc

d6

 = (÷ 2) + (Redondear arriba)

10

11

12

13

14

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DRIVER'S FORTITUDE

Nivel

3

If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Pícaro
Nivel

= 10 + (÷ 2) + INT

10

11

12

13

14

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no