

Soulborn Level

Poziomy Premiowe

+

Soulborn Level

÷ 2 =

Meldshaper Level

INCARNUM

ESSENTIA POOL

=

Base Essentia

+

Racial Bonus

+

Inne

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

=

(

Meldshaper Level

÷ 6

)

+

Inne

(Zaokrąglane w dół)

MAX SOULMELDS

= The lower of:

Wartość Budowy

Soulmeld Allowance

- 10

INCARNUM DEFENCE

☐ IMMUNE TO PARALYSIS

☐ IMMUNE TO FEAR

☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS

☐ IMMUNE TO EXHAUSTION

SMITE OPPOSITION

UGODZENIA NA DZIEŃ

Smitings Today

TEMP ATTACK BONUS

+

=

CHA

+

Inne

TEMP DAMAGE BONUS

+

=

Soulborn Level

+

Inne

Affected Alignments

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

Soulborn Level:

8

14

18

Invested Essentia

Soulmeld Save DC

Crown

Stopy

Dłonie

Ręce

Brow

Ramiona

Szyja

Pas

1

Właściwości

2

Właściwości

3

Właściwości

4

Właściwości

5

Właściwości

Soulmeld Save DC

= 10 +

Invested Essentia

+

BD

+

Inne

RÓŻDŹKI

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY