

Human (construct)



HOMME

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp
FUE	20		+5	
DES	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAB	10		0	
CAR	12		+1	

EQUIPO

Propiedades

Iron mask

Propiedades

Propiedades

Barbarian

4

Habilidad		+3	Rangos	Misc
Acrobacias	6	D1S	2	
Tasación	-1	I-1T	-	
Engañar	1	C1R	-	
Tregar	10	5FE	2	
Diplomacia	1	C1R	-	
Intilizar Mecanismo	1	D1S	-	
Disfrazarse	1	C1R	-	
Escapismo	1	D1S	-	
Volar	1	D1S	-	
Trato con Animales	1	C1R	-	
Sanar	0	S0B	-	
Intimidar	8	C1R	4	
Lingüística	0	I-1T	1	
Percepción	7	S0B	4	
Montar	8	D1S	4	
Averiguar Intenciones	0	S0B	-	
Juego de Manos	1	D1S	-	
Conocimiento de Conjuros	1	I-1T	-	
Sigilo	1	D1S	-	
Supervivencia	4	S0B	1	
Nadar	10	5FE	2	
Usar Objeto Mágico	1	C1R	-	
			-	

+4 to jump

PUNTOS DE GOLPE

☐ Moribundo ☐ Estable

No Letal

☐ Inconsciente

46

pg

pg

pe

BONUS BONUS Misc

+1C	=	+1S	+	
-----	---	-----	---	--

ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal

+4	+	+
----	---	---

VELOCIDAD con Armadura Vel Temp

ft c	ft c	ft c
------	------	------

Nadar Volar Tregar

ft c	ft c	ft c
------	------	------

BONUS MANIOBRA
BONUS

Mod
Tamaño

Misc

B+9C = **Ataque Base** + **+5** + + +

DEFENSA MANIOBRA
DEFENCE

D19C = **10** + **Ataque Base** + **+5** + **+1S**

CLASE DE ARMADURA	Armadura y Escudo	Mod Tamaño	Misc
13 = 10 + 1 + 1 + 3 - + -1			
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO			
12 = 10 / + 3 - + -1			
CLASE DE ARMADURA TOQUE			
10 = 10 + 1 + 1 + 3 / - + -1			
CA Temp Resistencia a conjuros	Reducción Daño		
CA	/		

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every
5 points by which you beat his DC

Roused anger

Masterwork greatclub

Alcance		Bonus Ataque		Daño		Crítico	
ft	c	+10		d10+7		×	2
Alcance		Bonus Ataque		Daño		Crítico	
ft	c						
Alcance		Bonus Ataque		Daño		Crítico	
ft	c						
Munición		#					

Salvación Base Misc		Temp
SALVACIÓN SAVE		
+9	= +5 + +4 +	
SALVACIÓN REFLEJOS		
+2	= +2 + +1 +	
SALVACIÓN VOL		
+3	= 0B + +1 + +2	

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐