NPC

Race

Class

Уровень CR

Параметры

	Значение параметра	Item Bonus	Модификатор параметра	Temp Bonus
STR			STR	
DEX			DEX	
CON			CON	
INT			INT	
WIS			WIS	
CHA			CHA	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPMENT

Свойства

Свойства

Свойства

НАВЫКИ

Skill			+3	Ranks	Прочее
Акробатика		DEX	☐		
Appraise		INT	☐		
Bluff		CHA	☐		
Взбирание		STR	☐		
Diplomacy		CHA	☐		
Disable Device		DEX	☐		
Disguise		CHA	☐		
Escape Artist		DEX	☐		
Fly		DEX	☐		
Handle Animal		CHA	☐		
Heal		WIS	☐		
Intimidate		CHA	☐		
Linguistics		INT	☐		
Восприятие		WIS	☐		
Ride		DEX	☐		
Чувство мотива		WIS	☐		
Sleight of Hand		DEX	☐		
Spellcraft		INT	☐		
Stealth		DEX	☐		
Survival		WIS	☐		
Плавание		STR	☐		
Use Magical Device		CHA	☐		
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

INVENTORY

NOTES

HEALTH

HIT POINTS hp

Wounds hp ☐ Dying ☐ Stable

Non-lethal hp ☐ Unconcious

COMBAT

INITIATIVE BONUS = DEX + Прочее

BASE ATTACK

Temp Attack +

Temp Damage +

Скорость ft кв

with Armour ft кв

Temp Speed ft кв

Плавание ft кв

Fly ft кв

Взбирание ft кв

АТАКИ

Дальность	Бонус Атаки	Урон	Крит
ft кв			
ft кв			
ft кв			

Аммуниция #

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS = Base Attack + STR + Модификатор размера + Прочее

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE = 10 + Base Attack + STR + DEX + Модификатор размера + Бонус отражения + Прочее + Бонус Боевого духа +

DEFENCE

КЛАСС ЗАЩИТЫ = 10 + DEX + Armour & Shield - Модификатор размера + Прочее

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS = 10 / + Armour & Shield - Модификатор размера + Прочее

TOUCH ARMOUR CLASS = 10 + DEX / - Модификатор размера + Прочее

Временный КЗ

Сопротивление заклинаниям

Понижение урона

/

SAVING THROWS

		Base Save	Прочее	Временный
FORTITUDE SAVE	СТОЙК = CON +		+	
REFLEX SAVE	РЕФ = DEX +		+	
WILL SAVE	WILL = WIS +		+	

☐ Уклонение ☐ Endurance

COMBAT ABILITIES

EFFECTS