

# BLIGHT DRUID

DIVINDADE

Nível de  
Druida

Nível  
Bônus

+



## BLIGHT DRUID

Nível de  
Druida

☐

### Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

### Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

### Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

### Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

☐

### Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

### Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

### Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

### Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMAIN

Familiar's Name

Tipo da Criatura

## VERMIN EMPATHY

### VERMIN EMPATHY

BONUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Current Shape

## MIASMA / PLAGUEBEARER

### FORTITUDE

SAVE DC

Nível de  
Druida

=

10

+

(

÷ 2

)

+

SAB