UR	BA	N DRU	TD Poz	iom i	×	P	RZYGOTOW	ANE CZAI	RY	<b>x</b> (
		Poziom	_ / J/c7	ziom Taltu						
		Druida	Na	tury			0			
BÓG				SET CAPADA						
				CHONCAN IN						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		DRUI	D	***						
Poziom	Zı	mysł natury					1			
Druida <b>1</b>	_ +:	+2 to Knowledge (nature) and Survival Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami		rvival						
	D			rzętami						
	Lo	<b>Leśny Krok</b> Move through undergrowth at normal speed								
2	_ ai	nd taking no dam								
	+:	Loreкeeper +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)					2			
		Resist Temptation +2 to saves against divination and enchantment								
4		Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego luk		, 🗆 🗆 🗆						
				niaru małego luk s	sredniego					
6		<b>ysiac Twarzy</b> hange appearanc	ce at will				3			
9		lental Strength								
		nmune to charm a		n effects						
15	□ N	ie starzeje się, ni	ie może być po	starzany za pomoc	ca_magii_					
<del>\</del>		CZAR	RY				4			
ST Rzutu		Czary	_ Czary <sub>+</sub>	Premiowe Czary						
Obronnego		na dzień	Bazowe	r - 4 r - 8 r - 12						
	(			RZT RZT RZT RZT RZT			5			
	1									
	2									
	3									
							6			
	5						0			
	(									
	7									
	8						7			
0.7.0	9									
ST Rz. Obi	r. = 10 +	RZT + Poziom C	Szaru	D :						
Koncentrac	cja	=	RZT +	Poziom Czarujące	eg <mark>o</mark> 🗆 🗆					
×		WIĘŹ Z DŻ	ZICZĄ	*			8			
□ ZWIE	RZĘCY	Y TOWARZY	<b>S</b> DOMAIN							
Zesłana Mod	C			Zesłana Moc			9			
				<u></u>						
Poziom				Poziom	×	ZWOJE	, i	<b>X</b>	MIKSTURY	<b>#</b>
ST				ST						
Użyc				Użycia						
lia di	LICII L	WIĘŹ Z D	ZICZA	la dzieli						
WIĘŹ Z D	ZICZĄ	,								
PREMIA		P	oziom Druida	Inne						
	=	= CHA +	+							
`	]	KSZTAŁT N	IATURY	*						
	Użyć	na dzień	Użyć dzi:							
				_						