



KAPŁAN

OF

(KAPŁAN)

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Użycia
na dzień

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

□ =

RZT +

Poziom
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany

1k8 + Poziom (1 - 5)

Średnie Rany

2k8 + Poziom (3 - 10)

Poważne Rany

3k8 + Poziom (5 - 15)

Krytyczne Rany

4k8 + Poziom (7 - 20)

Leczenie / Zadawanie 10x Poziom

Poziom Czar

1 2 3 4 6

Zbiórowy Poziom Czarów

5 6 7 8 9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran

Zły Kapłan

Kierunkowanie Negatywnej

Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□
□□□□
□□□□

= 3 + CHA +

□□□□
□□□□
□□□□

ENERGIA RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

k6 = (

÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

SAVE DC

Poziom
Kapłana

Inne

□□□□
□□□□
□□□□

= 10 + (

÷ 2) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

9m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9