	GUIDE	Waldläufer- stufe	1	``			KAMP	PFSTIL	*
		Stufen		· 					
	(RANGER)	Bonus		Waldläufe , stufe	er- 🖥				
FOGUS	RANGER'S FO	OCUS	*	2	-				
FOCUS BONUS	Waldläufer- stufe								
+ =	:(÷5)×	+ 2		6					
	(aufrunden)			10					
Bonus to attack	and damage applies aga	ainst chosen su	bject	. 14	<u> </u>	- T-1 - 1 - 1		La La Para de Va	
FOCUS SUBJECTS	Waldläufer-		Focus Subjects	18		nur wenn er/sie		len ohne die normalen Vorrauss Rüstung trägt.	setungen,
PER DAY	stufe	Sonstiges	Today	•		V(ORBEREIT!	ETE ZAUBER	*
=	÷3)+	·							
	(aufrunden)	100 1		,			:	1	
A C B	Bevorzugtes G Evorzugtes gelä		4 6 8						
Stufe O B	EVORZUGIES GELA.		4 0 0						
8			0-0-0					2	
13									
18									
*	TIEREMPAT							3	
TIEREMPAT	'HIE Wa	ldläufer-		000					
BONUS	= CH +	stufe So	onstiges					000	
Use in place of	Diplomacy to improve th	— ne attitude of ar	n animal					4	
ose in place of	TRACK	ic attitude of a	T dillillal				RANGER	2'S I IICK	
	Waldläufer-	Überlebe		Stufe	Once per day, rero			Stufe	
Spuren folge	stufe	2)+	ius		or force an enemy You must take the		ack roll.	14 Twice per day	Ranger's Luck
Spuren rollge	`				Bonus to ranger's		+ 4	Stufe Thrice per day	Today □ □ □
Stufe	ZAUBER Waldläufer-		*		(or penalty to atta			19	
4	stufe	- 3 = Zauber- stufe		Stufe	Once per day, for			MOMENT Stufe	Heute
Zauber Rettungs SG	Zauber = pro Tag	Grund- + Bo zauber +	nus Zauber WIS	11	armour class, ski	I checks and abi	lity checks	19 Twice per day	/
	1				+ 4	🔀 Autom	atically confirm	any critical	
	2	-		~					
	3	[
	4								
Zauber Rettu	ings SG = 10 + WE + Zauk	bergrad		_					
Konzentratio	n = V	/E +	Zauber- stufe						
*	ZAUBERST	ÄBE	*						
								*-	
	LADUNGEN			*	SCHRI	FTROLLEN	*	TRÄ	NKE * (
	ΓΑ								
	BEN			-					
	#								
	NO #								
	LAD								
	LADUNGEN								
	ADUNGEN								