NPC

Call Down The Legends

Class: Barbarian — Nível: 4

Race: Human (construct)

BOM / LEAL / CAÓTICO / MAL

MASCULINO / FEMININO

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Temp Bonus
FOR	20		+5	
DES	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAB	10		0	
CAR	12		+1	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

PERÍCIAS

Skill			+3	Ranks	Outros
Acrobacia	6	1	X	2	
Appraise	-1	-1	☐	-	
Bluff	1	1	☐	-	
Escalar	10	5	X	2	
Diplomacy	1	1	☐	-	
Disable Device	1	1	☐	-	
Disguise	1	1	☐	-	
Escape Artist	1	1	☐	-	
Fly	1	1	☐	-	
Handle Animal	1	1	X	-	
Curar	0	0	☐	-	
Intimidate	8	1	X	4	
Linguistics	0	-1	☐	1	
Percepção	7	0	X	4	
Ride	8	1	X	4	
Sentir Motivação	0	0	☐	-	
Sleight of Hand	1	1	☐	-	
Spellcraft	-1	-1	☐	-	
Stealth	1	1	☐	-	
Survival	4	0	X	1	
Nadar	10	5	X	2	
Use Magical Device	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

EQUIPMENT

Masterwork studded leather armour

Patrimônio

Iron mask

Patrimônio

Patrimônio

INVENTORY

NOTES

+4 to jump

HEALTH

HIT POINTS: 46 hp

Wounds: hp

☐ Dying ☐ Stable

Non-lethal: hp

☐ Unconcious

COMBAT

INICIATIVA BONUS: +1 = DES +1 + Outros

BASE ATTACK: +4

Temp Attack: +

Temp Damage: +

VELOCIDADE: m m²

with Armour: m m²

Deslocamento Temporário: m m²

Nadar: m m²

Fly: m m²

Escalar: m m²

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS: +9 = Base Attack +5 + Modificador de Tamanho + Outros

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE: 19 = 10 + Base Attack +5 + Modificador de Tamanho +1 + Modificador de Deflexão +1 + Outros -2

Bônus de Moral: +

ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	+10	d10+7	× 2
m m²			
m m²			

Munição: #

DEFENCE

CLASSE DE ARMADURA: 13 = 10 + DES +1 + Armour & Shield +3 - Modificador de Tamanho + Outros -1

SURPRESA ARMOUR CLASS: 12 = 10 / + +3 - + -1

TOQUE ARMOUR CLASS: 10 = 10 + DES +1 / - + -1

CA Temporária: CA

Resistência Mágica:

Redução de Dano: /

SAVING THROWS

	Base Save	Outros	Temporário
Fortitude SAVE	+9 = +5	+ +4	+
REFLEXO RESISTÊNCIA	+2 = +2	+ +1	+
VONTADE RESISTENCIA	+3 = 0	+ +1	+ +2

☐ Evasão ☐ Endurance

COMBAT ABILITIES

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

EFFECTS