

INITIATIVE

BONUS D' INIT = **BONUS** Dons Entrainement Divers

VITESSE

VITESSE Speed with Armour Vitesse temp

m cases m cases m cases

Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade

m cases m cases m cases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTACK BONUS **MELEE ATTACK** **RANGED ATTACK**

FLURRY OF BLOWS **BASE ATTACK BONUS** Divers

+ STR +

Temp Attack Bonus Moral Bonus Buffs Nerfs Attaque en puissance

+ = + - -

Temp Damage Bonus Moral Bonus Buffs Nerfs Attaque en puissance

+ = + - +

MANOEUVRES DE COMBAT

COMBAT MANOEUVRE BONUS Base Attack Bonus / Monk Level Taille Modificateur Divers

BMO = STR + - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Esquive Deflection Modifier Niveau de moine Base Bonus d'attaque Taille Modificateur

DMD = 10 + STR + DEX + + + SAG + + BBA -

FLAT-FOOTED CMD Deflection Modifier Niveau de moine Base Bonus d'attaque Taille Modificateur

DMD = 10 + STR / / + + SAG + + BBA -

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels

+ BMO + DMD

SANTE

POINTS DE VIE Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non-lethal ☐ Inconscient

pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Esquive Deflection Modifier Niveau de moine Natural Armour Taille Modificateur

CA = 10 + DEX + + + SAG + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 / / + + SAG + +

TOUCH ARMOUR CLASS CA = 10 + DEX + + + SAG + +

CA temp Résistance à la magie Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Réduction de dommage

/

Notes

ATTAQUES

Combat à mains nues Make unarmed strikes with any free limb Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bonus d'attaque Dommage Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dommage Critique

m cases d x

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

SAVES

JET DE SAVE Base Racial Divers Temp

VIG = CON + + + +

RÉFLEXES SAUVEGARDE REF = DEX + + + +

WILL SAVE VOL = SAG + + + +

Niveau 2 ☐ Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

9 ☐ Improved Evasion

Modificateurs conditionnels

EFFETS