

FORMA SELVATICA

Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. Taglia

STATISTICHE

Punteggio Della statist.

Bonus oggetto

Bonus Temporaneo Della statist.

Modificatore

FOR

COS

DES

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

INIZ

DES

Altre

Initiative

VELOCITÀ

m

q

Velocità temporanea

m

q

GRAPPLE BONUS

Size Modifier x4

Altre

TIRI SALVEZZA

Base

Altre

Temp

SALVEZZA DI TEMPRA

TEM

COS

+

+

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF

DES

+

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. Taglia

Misc Modifier

CLASSE ARMATURA

CA

= 10 + DES +

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

= 10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

= 10 + DES

/

-

+

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

ABILITÀ SPECIALI

FORMA SELVATICA

Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. Taglia

STATISTICHE

Punteggio Della statist.

Bonus oggetto

Bonus Temporaneo Della statist.

Modificatore

FOR

COS

DES

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS

INIZ

DES

Altre

Initiative

VELOCITÀ

m

q

Velocità temporanea

m

q

GRAPPLE BONUS

Size Modifier x4

Altre

TIRI SALVEZZA

Base

Altre

Temp

SALVEZZA DI TEMPRA

TEM

COS

+

+

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF

DES

+

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. Taglia

Misc Modifier

CLASSE ARMATURA

CA

= 10 + DES +

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

= 10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

= 10 + DES

/

-

+

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

ABILITÀ SPECIALI