

GUERRERO

MELEE

Fighter Nivel

ENTR. EN ARMAS

Nivel

Tipo de Arma

5

9

13

17

ENTR. EN ARMADURA

MAX ARMOUR DES BONUS

+

ARMOUR CHECK PENALTY REDUCTION

-

Nivel

19

RD 5/- cuando usa armadura o escudo

VALENTÍA

FEAR EFFECT WILL BONUS

+

Fighter Nivel

= (+ 2) ÷ 4

(Redondear abajo)

WEAPON MASTERY

Nivel

20

Tipo de Arma

DOTES DE ATAQUE

ATTACK ACTIONS

☐ Hendedura

Ataque extra si golpeas

☐ Gran Hendedura

Cualquier número de ataques extra por asalto

☐ Hendedura final

Extra attack if enemy is knocked out

☐ Hendedura final Mejorada

Any number per round

CRITICAL EFECTOS

☐ Crítico sangrante

☐ Crítico nauseabundo

☐ Crítico cegador

☐ Crítico asombroso

☐ Crítico lisiente

☐ Crítico aturdidor

☐ Crítico ensordecedor

☐ Crítico fatigante

☐ Crítico Disipador

☐ Crítico agotador

☐ Crítico Empalador

☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos

Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the segundo ataque furtivo en un asalto

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

☐ Lanzador de Conjuros Aliado

+2 para superar la resistencia a conjuros

☐ Defensa Coordinada

+2a CMD

☐ Maniobras Coordinadas

+2a CMB

☐ A cubierto

Take ally's result on reflex save

☐ Centinela

Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede

☐ Muro de Escudos

+1 / +2a AC when both using shields

☐ Lanzador Protegido

+4a tiradas de concentración

☐ Cambiar sitios

Cambia sitio con un aliado

☐ Back to Back

+2 to AC against flanking

☐ Espalda con Espalda Mejorada

+2a del aliado CA

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formacion de Caballería

Comparte espacio, carga a través de la montura aliada

☐ Carga Coordinada

Charge the same foe as an ally

☐ Ruta de Escape

No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado

☐ Compañero de finta

Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DES bonus a AC

☐ Compañero de finta mejorado

Cuando el aliado finta, ganas AdO

☐ Ataque en manada

Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso

☐ Aprovecha el momento

AdO cuando un aliado confirma un crítico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Derribo en tandem

Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para Soltura con los críticos

☐ Objetivo de oportunidad

Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia

ATTACK BONUS

Base Attack Bon

+

+

+

/ / /

Destreza

DES

Strength rating (composite bow)

FUE

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon (crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Luchar con dos armas

Reduce la penalización a: - 2 / - 2

Gran Calidad

No acumula con bonus mágicos

+ 1

Soltura con un arma:

+ 1

Soltura mayor con arma

+ 2

Especialización con un arma:

+ 2

Especialización mayor con un arma

+ 4

Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to 5/—

Greater Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to 10/—

Crítico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico

x 2

Rango de amenaza

Nivel 20

Maestría con Armas

Incrementa rango crítico y siempre confirma críticos

+ 1

Multiplicador

BONUS BONUSES

☐ G. cal

Arma Base

Basic Daño

d +

x

+

Propiedades Especiales

+

+

Weapon Entrenamiento

☐ Weapon Focus

(☐ Mayor)

☐ Crítico mejorado o Arma afilada

☐ Maestría con Armas

☐ Weapon Specialisation

(☐ Mayor)

/ / /

d +

x

☐ Penetrating Strike

(☐ Mayor)

☐ G. cal

Arma Base

Basic Daño

d +

x

+

Propiedades Especiales

+

+

Weapon Entrenamiento

☐ Weapon Focus

(☐ Mayor)

☐ Crítico mejorado o Arma afilada

☐ Maestría con Armas

☐ Weapon Specialisation

(☐ Mayor)

/ / /

d +

x

☐ Penetrating Strike

(☐ Mayor)

ACelerar

Un ataque extra con bonus completo

+ 1

1

2

3

Bonus Moral

Inspire Courage and similar

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 30'

SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK

/ / /

☐ Golpea en el Hueco

Tras un ataque exitoso

+1

por golpe sucesivo

□□□□

☐ Point-blank shot

Within 30ft

+1

+1

☐ Precise shot

No penalty firing into melee

☐ Clustered shots

Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot

Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot

Within 30ft

INT

☐ Rapid shot

Extra attack at full

-2

☐ Manyshot

Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot

AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot

AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot

Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run

Attack at any point during your move

☐ Golpe vital

Extra damage dice

+ 1 dado

☐ Golpe vital mejorado

+ 2 Dados

+ d

☐ Golpe vital mayor

+ 3 Dados

☐ Golpe Devastador

+2 por dado extra

+

☐ Golpe Devastador Mejorada

+2 por dado

+

para confirmar críticos

☐ Soltura con los críticos

+ 4

para confirmar críticos