DATTIE COLLT Niveau	7.	STYLE DE COMBAT
DATILE SCOUT		
(RODEUR)	Rôdeur Niveau	7
ENNEMIS JURÉS	2	<u></u>
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS +2 4		
1	6	
20		
NO PONYE SUPPLIES TO PRÉDILECTION A	10	
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PR	4.0	Les dons supplementaires du rodeur peuvent être pris sans satisfaire les prerequis,
8		mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. PACTE DU CHASSEUR
13	Niveau	SHARE FAVOURED ENEMY
	4	DURATION Divers
18		trs = SAG + (WIS minimum 1)
Niveau Tour Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	As a mov	re action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
Tour Allies sain 12 hanus Develoption Steelth and	- 1	SORTS PREPARES
2 Survival checks in the area		
Tour Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry		
2 Survival checks in the area Tour Not hampered by difficult terrain; 3 Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry BONUS Rôdeur DURATION Niveau Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself Niveau PERFECT ADVANTAGE		
DURATION Niveau Bonus applies in a		
mins = 60 ft radius area centred on yourself		2
Niveau PERFECT ADVANTAGE		
Gain the above bonuses in just one round		
Niveau INFILTRATION 10 Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3 💷
EMPATHIE SAUVAGE		
EMPATHIE SAUVAGE Rôdeur BONUS Niveau Divers		
= CHA + +		4
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal		
TRACK		SUPERIOR TACTICS
Rôdeur Survie Niveau Bonus	Niveau 15	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already courted out
Traquer = (÷ 2) +	~	an area you've already scouted out
SORTS	(
Niveau Rôdeur - 2 Niveau de	1	
Sort Sorts = Base + Bonus Spells DD sauvegarde par jour = Sorts + SAG		
1		
2 0000		
3 0000		
		PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort	\	PARCHEMINS POTIONS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort	de de Sort	PARCHEMINS POTIONS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort		PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort		PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu		PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu BAGUETTES	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu BAGUETTES	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS POTIONS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu BAGUETTES	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu BAGUETTES	r d <u>e Sort</u>	PARCHEMINS POTIONS
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort Concentration = SAG + Niveau Lanceu BAGUETTES	r de Sort	PARCHEMINS POTIONS