Joueur Race Taille Modificateur Campagne CLASSES Rangs de compétérécede vie Niveau Ajustement de niveau PX Queur Objet Agleur Objet Bonus Valeur Objet Bonus STR STR DEX CON CON CON CON CON LINT INT SAG SAG CHA Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down) Race Taille Modificateur Niveau Ajustement de niveau Ad Character Level Compétence CompétencesRangs Fats Divers OTerrain Check Penalty Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)							PERSONNAGE									
Canada C							Nom									Znnii
CARSES Rangs de compétiende vis Récess Application de la Competition de la Competiti							61 0 4									A LET
CARACTERISTIQUE CARACTERISTIQUE Day Grader Object Mod de l'emp Grader Object Mod l'emp Grader Object M	Joueur						Race					Taille			an l	
CARACTERISTIQUES Valeur Objet Mac. de Temp Centre Con	Composi	20					** ×								-	
CARACTERISTUDES Valeur Objet Mod. 6e rene fremp de Carac. Score Modifier STR STR DEX	Campagi	ne									Rang	s de com		e vie [Niveau	Ajustement
CARACTERISTIQUES Valour Objet Mcd. de Temp Gener Medier STR STR STR DEX DEX DEX CON	PX															de IIIvedd
Walest Objet Made of Temp design of Control							□ 2						<u>d</u>			
STR STR DEX DEX DEX CON	1	CA	RACTE	ERISTIQ	UES	,	□ 3						d			Effective
STR STR DEX DEX DEX CON		Valeur	Objet		Temp	Temp	4						d			Character
DEX DEX CON		de Carac.	Bonus		Score								Ь			Level
DEX DEX CON	STR			STR		STR	Classe de prédilection				-l	+ INT	+ CC	DN		
CON CON INT INT INT SAG SAG SAG CHA DONS ET CAPACITES SPECIALES DONS ET CAPACITES SPECIALES DONS ET CAPACITES SPECIALES Allily Modifier (Total Ability Score - 10) - 2 (Beautid dom) DONS ET CAPACITES SPECIALES All INT SAG	DEX			DEX		DEX			C				CO	N		
CON CONDETENCE Completence Com				\vdash							Classe		Racial,		Favoure	ed Armour
INT SAG SAG CHA CHA Ability Modifies - (Iotal Ability Score - 10) * 2 (Gound down) DONS ET CAPACITES SPECIALES Application of the control	CON			CON		CON		C	ompétend	ce C	ompétenc	e s Rangs		Diver		ain Check
CHA Ability Modifier = (Total Ability Score = 10) = 2 (Round down) DONS ET CAPACITES SPECIALES DONS ET CAPACITES SPECIALES Ability Modifier = (Total Ability Score = 10) = 2 (Round down)	INT			INT		INT		Ontraineu	Dollus		тэ					relially
CHA Ability Modifier = (Total Ability Score = 10) = 2 (Round down) DONS ET CAPACITES SPECIALES DONS ET CAPACITES SPECIALES Ability Modifier = (Total Ability Score = 10) = 2 (Round down)	SAG			SAG		SAG					-					
Abitry Modifier = (Total Abitry Score-10) - 2 (Round down) DONS ET CAPACITES SPECIALES Abitry Modifier = (Total Abitry Score-10) - 2 (Round down) DONS ET CAPACITES SPECIALES Abitry Modifier = (Total Abitry Score-10) - 2 (Round down) Abitry Modifier = (Total Abitry Score-10) - 2 (Round down) DONS ET CAPACITES SPECIALES Abitry Modifier = (Total Abitry Score-10) - 2 (Round down) Abitry Modifier = (Total Abitry Score-1				\vdash							-				_	
DONS ET CAPACITES SPECIALES AND	CHA			CHA		CHA					-				_	
											-				_	
<u></u>	1	DONS E	Г САРА	CITES S	PECIA	LES					-					
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-				_	
<u></u>											-					
<u></u>											-				_	
<u></u>											_					
<u></u>											-				_	
<u></u>															_	
<u></u>											_				_	
<u></u>															_	
<u></u>											_				_	
<u></u>											_					
<u></u>											_				_	
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>																
<u></u>											-					Ę
<u></u>																ses - II
<u></u>											-					aissand ssion -
<u></u>															_	Conne
LANGA Coaft - INT	GES										-					4
Ccaft - I. Perform	IGA															NT - CH
	LAN										-					Craft - I