DETECTIVE	Livello Bardo	×		INCANTESI	MI CONOSCIUTI
(BARDO) INCANTESIM					
Incantesimi CD TS Inc. =					
Conosciuti Incantesimi al giorno	Base 4 8 2				0
0	CAR CAR CAR				
1	7770	- Data	ot Cood / Fuil / L	ow / Chana	
2		□ Detect Good / Evil / Law / Chaos			
3					1
4					
5					
6			(= .1		
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Inca		□ Zone	e of Truth		
Concentrazione = CAR	+ Livello incantator	e			2
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA					
l Bardi possono indossar rischiare il fallimento inc	e armature leggere senza	i			
ESIBIZIONE BARI			-		
DURATA Livello Altro		□ Arca			
PER DAY Bardo		-	ak With Dead		3
r = 2 + (× 2) + CAR +		☐ Speak With Plants			
Rounds Oori Ooo					
oggi ala ala ala		□ Dico	ern Lies		
			elli Lies		
-10+(+2)+CAR					4
	BALVEZZA DI VOLQIVIII del Bardo = 10 + (÷ 2) + CAR Ilo Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard ESIBIZIONI ITROCANTO rasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro la sano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.				
		□ Prvi	na Fves		
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.					
DISTRAZIONE	ar un tiro survezza.	_ 0.011			5
Contrasta effetti magici che dipendono dalla	Prying Eyes Indono dal suono. Alleati entro re al posto di un tiro salvezza. Indono dalla vista. Alleati entro re al posto di un Tiro Salvezza. Indono dalla vista. Alleati entro re al posto di un Tiro Salvezza. Indono dalla vista. Alleati entro re al posto di un Tiro Salvezza. Indono dalla vista. Alleati entro re al posto di un Tiro Salvezza.				
AFFASCINARE Livello	ii uii Tiio Saivezza.				
PUBBLICO MAX Bardo		□ Disc	ern Location		
CAREFUL	(per coscos)	□ Grea	iter Prying Eyes		
TEAMWORK Livello del Bardo + 1 ÷ 6		☐ Moment of Prescience			
Bonus to Initiative, Perception and Disable E 30ft, for up to an hour. Allies must see and h		×		EYE F	OR DETAIL
ISDIDADE COMPETENZA				Altro	
Livello +		BONUS) .	Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather
Livello SUGGESTIONE			= (information
6 Impone una suggestione ad una creat	tura già affascinata	Ĭ,			NE INSIGHT
Livello ISPIRARE TERRORE					and the second section of the second
	3 Infligge status scosso a nemici entro 9mt TRUE CONFESSION Bonus applies to saving the and caster level checks an				
On a successful Sense Motive, reveals	s lies and enchantments	Prying Eyes Stone Tell St			
9 Perform for: 9 3 rounds 15 2	rounds 20 1 rounds	Livello		PRENDERE 20	AL GIORMere 20 oggi
Livello MUSICA LENITIVA		5			
Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato,scos	so e infermo	×		ECI	LETTICO
Livello ACCORDO SPAVENTOSO		Livello	Hee eggi skiller		
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato			
Livello SHOW YOURSELVES 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves		Livello 16	Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe		
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate		Livello Capace di prendere 10 su ogni abilità			
Livello MUSICA MORTALE	arrascinate	19	Capace di prendere	ro su ogni abilita	
20 Provoca la morte di un nemico per gio	oia o tristezza				