

Giocatore

Campagna

PE

### CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Della statist.	IRA! Modifier	Fatica Modificatore
FOR			FOR	+	-
COS			COS	+	-
DES			DES		-
INT			INT		
SAG			SAG		
CAR			CAR		

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

### BARBARO

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce Illiteracy RAGE! 1/day
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
4	<input type="checkbox"/>	Rage 2/day
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Rage 3/day
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Rage 4/day Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Rage 5/day Riduzione del Danno 4/-
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/-
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE! Rage 6/day

### TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

## PERSONAGGIO



Nome

Razza

Taglia



Modificatore di taglia

### CLASSI

1 BARBARIAN

2

3

4

5

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

### ABILITÀ

Gradi Max

/ = ECL + 3

Bonus Abilità

Class Skills

Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Proibite durante RAGE! Penalità a Prova dell'Armat.

Conoscenza - INT  
Professione - SAG  
Altre ablt: Artigian. - INT  
Intrattenere - CAR