<b>ARCHIVIST</b>	Livello Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO)		
INCANTESI		
IncantesimiCD salvezza Incantesim conosciuti incantesimi al giorno	ni <u>l</u> ncantesi <b>m</b> iantesimi Bonu Base <sub>4 &amp; 2</sub>	S
0	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8	
1		
2		1
3		
4		
5		2
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Inca		
Concentrazione = CA	R + Livello incantato	re
FALLIMENTO INCANTESIMI ARC	CANI SOGLIA	3
I bardi possono indossare armature leggere senz rischio di fallire incantesimi arcani		
nacino di famic incani		
DURATA ESIBIZIONE BA		
Bardo	Varie	
PER DAY = 2 + ( × 2	) + CAR +	4
	<b>,</b>	
oggi aaa aaaa aaa		
VOLONTÀ CD SALVEZZAvello da Ba	rdo	
= 10 + (	÷ 2 ) + CAR	5
Livello Inizia o cambia un esibizione baro invece che come azione standard		,
ESIBIZION		
CONTROCANTO	-	6
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS		
DISTRAZIONE	ione ai posto di dii 13	CONOSCENZE BARDICHE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli		CONOCCENZA Livello
Alleati entro 9 m usano una prova di Esib	izione al posto di un TS	BONUS Bardo Varie
AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX Bardo		= ( ÷ 2 ) + I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestrame
		MAESTRO DEL SAPERE
=÷3	(Arrotond.per eccesso)	Take 20 on any Knowledge skill roll
NATURALIST Livello da Bardo		TAVE 20
+ = ( +1)	) ÷ 6	Livello PER DAY Bardo Prendere 20
Bonus to AC and attack rolls against an id	dentified creature	+ = ( + 4 ) ÷ 6
Granted to allies within 30ft who can see	and hear you	MAGIC LORE
Livello ISPIRARE COMPETENZA		Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.
3 +		Livello Disarm magical traps as a Rogue.
Livello SUGGESTIONE		Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects,
6 Impone una suggestione ad una cr	reatura già affascinata	symbols, glyphs and magic writings.
Livello LAMENTABLE BELABOURM	IENT	ECLETTICO
6 Daze or confuse one already fascin	nated creature	Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Livello ISPIRARE TERRORE  8 Rende scossi i nemici entro 9 m.		Livello
		11 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello  MUSICA LENITIVA  Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.		Livello Capace di prendere 10 in ogni abilità
		1/
Livello ACCORDO SPAVENTOSO  14   I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione		PROBABLE PATH
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI		Take 10 on any d20 roll  TAKE 10 Livello
Livello +4 a tutti i tiri sa		Livello PER DAY Bardo Prendere 20
+4 AC		+ = ( -7) ÷ 3
Livello PEDANTIC LECTURE		
18 Daze, confuse or put to sleep alrea	ady tascinated creatures	
Livello MUSICA MORTALE  20 Provoca la morte di un nemico per	gioia o tristezza	