AOI	T A 7	ric ppi	Liv	rello	INCANTESIMI PREPARATI					
AQU	J A .	ΓIC DR		vello [
		Livello da Druido	_ 2 = Eo	orma			_			
X		DRU		Itilca —			_ 0			
Livello da Druid		Senso della na								
da Druid 1	10	+2 a Conoscen Empatia selvat	ıza (Natura) e Sop tica	oravvivenza						
			ggiamento di un a	nimale						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer								
3		Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio					_			
4							_			
-		Seaborn					_ 2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					_			
\vdash			Deep Diver							
13		Damage reduction, withstand deep pressure					_			
15		Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente					- 3			
							_			
CD salve	772	INCAN		ncantesimi Bonus						
incantes		al giorr		4 % C			_			
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -			- 4			
		1		7777			_ •			
		2								
		3		4444			_			
		4					- 5			
		5								
		6								
		7					_			
		8		444			– 6			
		9					_			
CD Salv	ezza In	c. = 10 + SAG + L	iv. Incantesimo							
Concenti	razion	<u> </u>	SAG +	Livello			_			
Concenti				incantato			- 7			
¥ cov		GAME CON 10 ANIMALE	LA NATUR	RA 🗾			_			
		gno animale	_ DOMAIN							
							8			
Tipo di cre	atura						_ 6			
ripo di ore	Juturu									
EMDATIA SELVACCIA							_			
BONUS							_ 9			
BONUS			Livello da Druido			PERGAMENE			POZIONI	
		= CAR	++						10210111	
Ĭ,		QUATIC AI	DAPTATION	J						
AQUATI BONUS	C	Livello da Druio	do							
		=	÷ 2							
Bonus to I	nitiativ		eography), Percep	tion. Stealth						
Survival a	nd Swii	m while in aquation	c terrains.	,						
*		FORMA SE		-						
	Vol	te al giorno	Volte og □□□□							
Forma att	uale									