

# DRUID (DRUID)

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

### Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

### Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

### Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

### Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzut  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarujący

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐  
☐  
☐  
☐

Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY