



SEPARATIST

DER DOMÄNE

(CLERIC)

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

DOMÄNEN

Domäne	Forbidden Domain
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber
0	+1	+1
1	+1	+1
2	+1	+1
3	+1	+1
4	+1	+1
5	+1	+1
6	+1	+1
7	+1	+1
8	+1	+1
9	+1	+1

Zauberrettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	Mittelschw. Wunden	Schwere Wunden	Kritische Wunden	Heilen / Leid
1	1W8+ Stufe (1 - 5)	2W8+ Stufe (3 - 10)	3W8+ Stufe (5 - 15)	4W8+ Stufe (7 - 20)	10 × Stufe
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ ☐ Böser Kleriker
Positive Energie fokussieren Wunden heilen
Negative Energie fokussieren Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonst. Mod.

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-
Stufe

Sonst. Mod.

W6 = (÷ 2) +

(aufrunden)

WILLEN

RETTUNGS SG

Kleriker-
Stufe

Sonst. Mod.

= 10 + (÷ 2) + CH +

(abrunden)

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

9 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
1	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
2	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
3	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
4	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
5	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
6	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
7	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
8	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
9	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1