DETECTIVE Livello Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI	,
(BARDO) INCANTESIMI	: [
IncantesimiCD salvezza Incantesimi <u>I</u> ncantesimiantesimi Boni	nus	
conosciuti incantesimi al giorno Base	0	_
CAR. CAR. CAR. CAR.		
1 0000	= D-44 O4 (5-11 (1 (0)	_
2	□ Detect Good / Evil / Law / Chaos	
3 0000	1	
4 0000		
5		
6		
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	☐ Zone of Truth	
Concentrazione = CAR + Livello incantato		
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA	000	
1 bardi possono indossare armature leggere senz rischio di fallire incantesimi arcani	za	_
		_
ESIBIZIONE BARDICA DURATA Livello	- Alcalie Lye	
Bardo	□ Speak With Dead 3	
$f = 2 + (\times 2) + CAR +$	□ Speak With Plants □□□□	
Round QQQ_ QQQ_ QQQ_		
VOLONTÀ CD SALVEZÃvello da Bardo	□ Discern Lies	
$=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + CAR	Д	
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movin		
7 invece che come azione standard		
ESIBIZIONI		
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli	□ Prying Eyes	
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS	□ Stone Tell 5	
DISTRAZIONE		
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS		
AFFASCINARE Livello		
PUBBLICO MAX Bardo	□ Discern Location	Π
= ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)	□ Find The Path	
CAREFUL	☐ Greater Prying Eyes	
TEAMWORK Livello da Bardo	□ Moment of Prescience	
÷ = (+ 1) ÷ 6		
Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.	EYE FOR DETAIL	,
ISDIDADE COMDETENZA	CONOSCENZA Livello Varie	
ivello 3 +	BONUS Bardo Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather	
	= (÷ 2) + Sense Motive and Diplomacy checks to gather information	
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura qià affascinata	ARCANE INSIGHT	,
Livello ISPIRARE TERRORE	Livello Locate and disable traps as a Rogue	
8 Rende scossi i nemici entro 9 m.	Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disquises	
Livello On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments		
9 Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds		
Livello MUSICA LENITIVA	5 Usi illimitati	
12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo.	al giorno	
Livello ACCORDO SPAVENTOSO	ECLETTICO Livello	
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione	10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato	
Livello SHOW YOURSELVES	Livello Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe	_
15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves Livello SUGGESTIONE DI MASSA	10	_
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate	Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità	
Livello MUSICA MORTALE		_