

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
5	<input type="checkbox"/> Verbesserte Reflexbewegung
11	<input type="checkbox"/> Greater RAGE!
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
20	<input type="checkbox"/> Mighty RAGE!

INVULNERABILITY

Stufe

2

SCHADENS-
REDUZIERUNG

Barbaren-
stufe

/-

=

÷ 2

Double this against non-lethal damage

EXTREME ENDURANCE

Stufe

3

ENERGY
RESISTANCE

Barbaren-
stufe

=

÷ 3

Fire and cold resistance

☐ Hot

☐ Kälte

Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
ANZAHL HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

× 2

+

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

BONUS

WILLENS-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonst. Mod.

=

÷ 2

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14