

BREAKER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Destructive ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	¡FURIA! RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

DESTRUCTIVE

BON
BONUS

Nivel de Bárbaro

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 2$$

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Nivel
3

Sin penal. por usar un arma improvisada

BON
BONUS

Nivel de Bárbaro

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 3$$

When using an improvised or broken weapon

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN
PER DAY

Nivel de Bárbaro

Misc

¡FURIA!
HOY

$$\boxed{} \text{ turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{} \text{ turnos}$$

BON PUNT DE
BONUS

BON PUNT DE
BONUS

BON
BONUS

PENALIZACIÓN
CLASE DE
ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
¡FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN
DURATION

¡FURIA!
Duración

Pen Punt
Fuerza -2

Pen Punt
Destreza -2

$$\boxed{} \text{ turnos} = \boxed{} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES DE ¡FURIA!

PODERES CONOCIDOS DE
¡FURIA!

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14