ARCHIVIST Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARD)	
ZAUBER	0 —
Zauber Zauber Zauber = Grund-+ Bonuszauber Bekannt Rettungs SG pro Tag zauber	
O	
1 0000	
2	1
4 7000	
5	2
6	
Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad	
Konzentration = CH + stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	
Bards can wear light armour without risking spell failure.	
Spell failule.	
DATED Pardon-	
PER DAY stufe Sonsti	·
Runder + (× 2) + CH +	4
Runden	
WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe	
$=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + CH	5
Charles	
Stufe Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.	
*	1
BANNLIED	6
Bannt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhall	000
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	BARDENWISSEN
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb	WICCEMS Barden
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	BONUS stufe
FASZINIEREN Barden-MAX, PUBLIKUM stufe	= (÷ 2) + Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzer
	GELEHRTER
= ÷ 3 (aufrunden)	Take 20 on any Knowledge skill roll
NATURALIST Bardenstufe	TAVE 20
+ = (+ ₁) ÷ 6	Stufe PER DAY Stufe Heute genutzt
Bonus to AC and attack rolls against an identified creature	+ = (+4) ÷6
Granted to allies within 30ft who can see and hear you	
Stufe LIED DES ERFOLGS	MAGIC LORE Take 10 on Chelleroft cheeks to identify marie items or desirber corelle
3 +	Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls. Stufe Disarm magical traps as a Rogue.
Stufe EINFLÜSTERUNG	2 Panua to soving throws against magical trans language dependent offeats
6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlag	en +4 Bonds to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.
Stufe LAMENTABLE BELABOURMENT	TAUSENDSASSA
6 Daze or confuse one already fascinated creature	Stufe ————————————————————————————————————
Stufe KLAGELIED	Stufe
8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Mass Cure Serious Wounds	Stufe
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	17 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt
Stufe LIED DER FURCHT	PROBABLE PATH
14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	Take 10 on any d20 roll
Stufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST +4 auf Rettungswürfe	Stufe TAKE 10 Barden- PER DAY stufe Heute genutzt
+4 auf Rettungswurfe +4 RK (Ausweichbonus)	+ = (-7) ÷ 3
Stufe PEDANTIC LECTURE	
18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures	
Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen	