DERVISE		ANC	ER Livello Bardo	×			INCAN'	TESIN	II CONO	SCIUTI
(BA	NTESII									
Incantesimi CD TS						0 —				
Conosciuti Incantesimi		Inc. al giorno	= Inc. + Inc. Bonus Base							
	0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8							
	1								. —	
	2								1	
	3									
	4									
	5								2	
	6									
CD TS Incantesimo	= 10 + C/	AR + Liv. In	cantesimo							
Concentrazione		= CA1	Livello incantator	e						
FALLIMENTO INC	ANTES	IMI ARC							3	
			sare armature leggere senz	a						
1130			incantesimi.							
			BATTLE DANCE 🗸							
DURATA PER DAY	Live Bar		Altro							
r = 2 +	. (x a) + CAR +						4	
r -2 ·		···) · OAK ·							
]							
CD SALVEZZA DI	UOLQN	□□□ ello del Ba	rdo							
= 10			÷ 2) + CAR						5	
- 10	, . (• 2) • CAR							
Livello Inizia o cambi	a un esib	izione bar	dica come azione di movim	.,				L]	
7 invece che con										
Livello Begin or switc 10 rather than as			a swift action,						6 —	
N To the second		BIZION	ī							
CONTROCANTO			_							41777777
Contrasta effetti magi 9 m usano la prova di				Livello	SPEED I	EET	S			AVVEZZO
	iiitiatteii	ere ar post	o ui uii tiio saivezza.	1	10 m			ng e		
DISTRAZIONE Contrasta effetti magi	ci che di	oendono da	alla vista. Alleati entro	5	15 m	3	q	While performing a battle dance	Livello	+4
9 m usano la prova di	Intratten	ere al post	o di un Tiro Salvezza.	9	20 m	4	q	perfattle	2	Bonus applies to saving throws against
AFFASCINARE	Livello Bardo			13	25 m	5	q	While a ba		Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
PUBBLICO MAX	Daruo			17	30 m	6	q			
=		÷ 3	(per eccesso)	—			VE	RSAT	ILE DAN	CE
Livello ISPIRARE CO	MPET	ENZA			DANCE BONUS		ivello Bardo			
3 +				Livello 2	BUNUS		÷ 2	Υ	ou can use v	our Perform (dance) skill bonus in place
	<u>А ТТТ</u>	E DAN	CEC	2		=	・・・・・・・・・ ・・・ と			tics skill bonus
		E DAN	their allies or enemies	`*				ECLI	ETTICO	
		ancer, not	their ailies of enemies	Livello	Usa ogni abilita	à come	se fossi adde	strato		
ISPIRARE CORAG		n effetti d	ammaliamento e costrizior	10						
		di attacco		16	Tutte le Abilità	sono c	onsiderate Ab	ilità di cl	asse	
RAIN OF BLO				Livello	0	J 1/	0i -Lili	.2		
at your highest			nake one extra attack	19	Capace di pren	dere it				
6 BONUS		ello del Ba	rdo						OF FUR	
0	= (÷3)-1	Livello 12	Combine a full provided you m					your attacks at any point during the move,
Bonus to attacl	」 ` crolls an	d dodge bo	onus to AC	12	F				LE FURY	
Livello RAZOR'S KIS		3			As a full-round	action				ke a single attack at your highest attack bo
		with the In	nproved Critical feat	Livello 20						ent, up to a maximum of 20 attacks.
Livello ISPIRARE G				20	This provokes	attacks	of opportunit	y as nori	mal.	
9 2 x (d10 + CO1 +2 attacco, +1										
Livello LEAF ON TH										
14 +6 dodge bonus			aves							

Livello INSPIRE HEROICS

15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC