

Giocatore

Campagna

Esperienza

STATISTICHE

Punteggio Della statist. Bonus oggetto Modificatore Della statist. Bonus Temporaneo Modificatore Temp

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

INVENTARIO

Valore Peso

Oggetti Trasportati

kg

Weapons, Ammo, Scrolls, Potions

kg

Armour, Shield, Protective Items

kg

Peso Totale

kg

Carico Leggero

Carico Medio

Carico Pesante

Max Load

kg

kg

kg

kg

SOLDI

LINGUAGGI

mr

ma

mo

mp

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Mod. Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo del Personaggio

ABILITÀ

Max Ranks / = ECL + 3 Senza addest.

Bonus a Abilità

Class Skills 1 2 3 4 5

Razziale, Talenti, Sinergia

Altro

Favoured Enemy a Prova Bonus dell'Armat.

Valutare

Balance

Raggirare

Scalare

Concentrazione

Decipher Script

Diplomazia

Disattivare Congegni

Camuffare

Artista della fuga

Forgery

Gather Information

Addestrare Animali

Guarire

Hide

Intimidire

Jump

Listen

Move Silently

Open Lock

Cavalcare

Search

Intuizione

Rapidità di Mano

Sapienza Magica

Spot

Survival

Seguire l'Odore

Nuotare

Tumble

Use Magic Device

Use Rope

Knowledge:

INT

DES

CAR

FOR

COS

INT

CAR

INT

CAR

DES

INT

CAR

CAR

SAG

DES

CAR

FOR

SAG

DES

DES

DES

INT

SAG

DES

INT

SAG

SAG

FOR

DES

DES

CAR

DES

INT

Conoscenza-INT Professione-SAG

Altre ablt: Artigian-INT Intrattenere-CAR