ΛΩΙ	T A 7	ric ndi	Druic		`	VORBERE	ITET	E ZAUBE	R	"
AQU	J A .	ΓIC DRU		tufe			_			
		Druiden- stufe	- 2 = ge	stalt .evel			0			
×		DRUI					_			
Druiden stufe	-	Naturgespür	(-1-)-10							
1		+2 to Knowledge Tierempathie	e (nature) and S	Survival			_			
		Improve the attit		al			_			
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a	i on Iguatic terrain				1			
		Natural Swimme	·				_			
3		Swim at half lan	•							
4		Resist Ocean's F +4 to saves agai	s and creatures			_				
		Tiergestalt					_			
		Werde irgendein kleines oder mittelgr Seaborn		ittergroßes rier			2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver					_			
-										
13		Damage reduction	on, withstand d	eep pressure			_			
15		Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealter			arden		3			
<u></u>										
DW gog	on.	ZAUB Zauber	0 1	Danuazauhar						
RW geg Zaube		pro Tag		Bonuszauber			_			
		0		WE - 4 WE - 8 WE - 1			4			
		1		7777			. T			
		2								
		3					_			
		4					- 5			
		5								
		6								
		7					_			
		8					- 6			
		9								
RW geg	 en Zaul	per (SG) = 10 + WE	+ Zaubergrad							
				Zauber-			-			
Konzentration				stufe			7			
*		UND MIT D		₹ (_ "			
☐ TIEF	RGEFA	AHRTE	X DOMAIN							
							_			
Verliehen	e Fähig	keiten		Verliehene Fähigk	eiten 🗆 🗆		8			
Stufe				Stufe						
							_			
S S						9				
Einsetzbar pro Tag DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD										
``		TIEREMP	ATHIE	#	*	SCHRIFTROLLEN	- ()	×	TRÄNKE	# (
TIEREM BONUS	PATH		Druidenstufe	Sonst. Mod.						
		= CH +	+							
			A DE A ELOS							
AQUATI		QUATIC AD	APTATION	V / (
BONUS		Druidenstufe								
		= -	÷ 2							
		e, Knowledge (geo		otion, Stealth,						
Survival and Swim while in aquatic terrains.										
*		TIERGES		<i>*</i> (
	Anz	zahl pro Tag	Heute verw							