

DRUNKEN BRUTE  
(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

| BARBAR             |   |
|--------------------|---|
| Barbaren-<br>stufe |   |
| 1                  | <input type="checkbox"/> Raging Drunk<br>KAMPFRAUSCH! |
| 2                  | <input type="checkbox"/> Reflexbewegung               |
| 3                  | <input type="checkbox"/> Fallengespir +1              |
| 5                  | <input type="checkbox"/> Verbesserte Reflexbewegung   |
| 6                  | <input type="checkbox"/> Fallengespir +2              |
| 7                  | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–      |
| 9                  | <input type="checkbox"/> Fallengespir +3              |
| 10                 | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 2/–      |
| 11                 | <input type="checkbox"/> Greater RAGE!                |
| 12                 | <input type="checkbox"/> Fallengespir +4              |
| 13                 | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–      |
| 14                 | <input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille            |
| 15                 | <input type="checkbox"/> Fallengespir +5              |
| 16                 | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–      |
| 17                 | <input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!   |
| 18                 | <input type="checkbox"/> Fallengespir +6              |
| 19                 | <input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–      |
| 20                 | <input type="checkbox"/> Mighty RAGE!                 |

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect. Alcoholic drinks allow you to maintain KAMPFRAUSCH! for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED  
DAUER

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your KAMPFRAUSCH!, in addition to the normal fatigue.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
ANZAHL HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

(

×

2

)

+

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

|                        |   |   |   |    |
|------------------------|---|---|---|----|
| KAMPFRAUSCH!           | 4 | 4 | 2 | -2 |
| Starker RAGE!          | 6 | 6 | 3 | -2 |
| Mächtiger KAMPFRAUSCH! | 8 | 8 | 4 | -2 |

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Runden

5

2

×

2

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

=

(

÷

2

)

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14