



SEPARATIST

VON

(CLERIC)

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

DOMÄNEN

Domäne	Forbidden Domain
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag
Verleihe Fähigkeiten	Verleihe Fähigkeiten
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE -4 WE -8 WE -12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

Leichte Wunden	1W8+ Stufe (1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe (3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8+ Stufe (5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8+ Stufe (7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe	6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐



Negative Energie

Wunden heilen

Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

= 3 + CH + Sonstiges Heute ☐

ENERGIE
WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) +

(aufrunden)

WILLEN
RETTUNGS SG

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

= 10 + (÷ 2) + CH +

(abrunden)

FOKUSSIERTEN

REICHWEITE

30 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
1	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
2	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
3	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
4	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
5	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
6	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
7	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
8	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1
9	Domänenzauber +1	Domänenzauber +1