	Nivel de		Misterio			
ORÁCULO	Lanzador	11	Mystery			Deity
Oldidolo	Bon Nivel	+				
MALDICIÓN			1			6
			2			7
			3			8
CONJUROS			4			9
	= Conjucosju Base	ros Adiciona	iles			
		4 8 -	5			10
0		CAR				
1 2				CONJUR	OS CONOCIDOS	
3				· ·		
5					0	
6						
7						
8			2	Conjuros Adicionales		
9					1	
CD Salv Conjuro = 10 + CAR + Nivel Con						
Nivel de						
Concentración = CAR + Lanzador						
UMBRAL FALLO DE THRESHOLD			4	Conjuros Adicionales		
%					2	
~						
Heridas Leves 1d8 + Nivel (1 - 5) 1 5 5 6 6 9 6 9 7					000 000 000	
Heridas Moderadas 2d8 + Nivel (3 Heridas Graves 3d8 + Nivel (5 Heridas Críticas 4d8 + Nivel (7	3 - 10) infuo:	2 g 6				
Heridas Críticas 4d8 + Nivel	7 - 20)	3 Nivel Conjuro 8 6 9	6	Conjuros Adicionales		
Heridas Críticas 4d8 + Nivel (7		6 <u>≷</u> 9			3	
PERGAMINO)S					
			8	Conjuros Adicionales		
					4	
POCIONES	_	<i>x</i> (
TOGIONES			10	Conjuros Adicionales	5	
				0		
			12	Conjuros Adicionales	6	
VARITAS						
				Conjuros Adicionales		
CARGAS			14	Conjulos Adicionales	7	
ν ₃ =				Conjuros Adicionales		
CARGAS			16	oonjaros Autolondies	8	
			.0	Conjuros Adicionales		
ARGAS			18	,	9	
AR						