

# HORSE LORD

(TROPICIEL)

Poziom  
Tropiciela

Poziomy  
Premiowe

+

## ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

## ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom  
Tropiciela

Inne

= **CHA** +  +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

## TRACK

Poziom  
Tropiciela

Premia ze  
Sztuki Przetrwania

Tropienie  = (  ÷ 2 ) +

## CZARY

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO CZARU** 4 6 8

ST Rzut Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary RZT
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □ □
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □ □
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □ □
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja  = **RZT** +  Poziom  
Czarującego

## STYL WALKI

### MOUNTED COMBAT

Poziom Tropiciela	<input type="checkbox"/> <b>Mounted Combat</b>	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
2	<input type="checkbox"/> <b>Mounted Archery</b>	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
6	<input type="checkbox"/> <b>Ride-By Attack</b>	Continue moving after a charge, up to double your move speed
10	<input type="checkbox"/> <b>Trick Riding</b>	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
14	<input type="checkbox"/> <b>Mounted Shield</b>	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
18	<input type="checkbox"/> <b>Spirited Charge</b>	Double melee damage when charging (triple with a lance)
	<input type="checkbox"/> <b>Mounted Skirmisher</b>	Move and make a full-round set of attacks
	<input type="checkbox"/> <b>Unseat</b>	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi ciężaru

## MOUNTED BOND

Imię

Creature type

Poziom Tropiciela ( - 3 until level 12 ) = Effective  
Druid Level

### TEMPORARY HIT POINTS

Poziom Tropiciela

Inne

pw =  +

## PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

## RÓDZKI

LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## ZWOJE

## MIKSTURY