

Livello da Barbaro

,		ULK		IRA! DURATA PER DAY		Livello da Barbaro	Altro		IRA! TODAY
		RBARIA		rds =	2 + COS + (	× 2	) +		rds
Livell			ARBARO	4		PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA' PENALTY
da Barb			table Stance		IRA!	4	4	2	-2
2		IRA!	ed Swiftness	-	IRA RAGE!	6	6	3	-2
3			ce of Steel +1		IRA RAGE!	8	8	4	-2
5			d Armoured Swiftness	Modificatore di Ab (Punteggio di Abil		FOR	COS		CA
6		•	ce of Steel +2	AFFATICATO	IRA!	Punteggio di For	za Punteggio di Des	trezza	
7			ne del Danno 1/–	DURATA	Duration	Penalità: -2	Penalità: -2		are in Ira, correre o caricar
9		Resilieno	ce of Steel +3	rds	× 2	FOR	DIS	mentre è Affa	
10			ne del Danno 2/-	IRA! powers	12.10	IRA! <b>POW</b>	ERS		
11		Greater F	RAGE!	CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Altro			
12	, 🗆	Resiliend	ce of Steel +4		= ( ÷ 2	) +			(Arrotondato per difett
13		Riduzion	ne del Danno 3/—	1					
14	. 🗆	Volontà	Indomabile						
15		Resiliend	ce of Steel +5	2					
16		☐ Riduzione del Danno 4/—		]					
17		IRA RAG	SE!	3					
18		Resiliend	ce of Steel +6						
19		Riduzion	ne del Danno 5/—	4					
20		Mighty R	RAGE!						
IND		NDOMI	TABLE STANCE	5					
+1	Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks;  AC against charge attacks;		<u> </u>						
attack and damage against charging creatures  ARMOURED SWIFTNESS				1 6					
Livello 2	5	m <b>1</b> q	Increased speed in medium or heav armour, providing this is still below your normal move speed	7					
		m q	Resulting movement speed in medium or heavy armour	- 8					
	10	m <b>2</b> q	Increase to normal movement speed						
Livello <b>5</b>		m q	Resulting normal movement speed	9					
		m q	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
×	I		ENCE OF STEEL	10					
Livello	CRITICAL HIT RESISTANCE								
6	Bonus to AC that applies only to critical hit confirmation rolls			11					
				12					
				14					
				13					
				14					