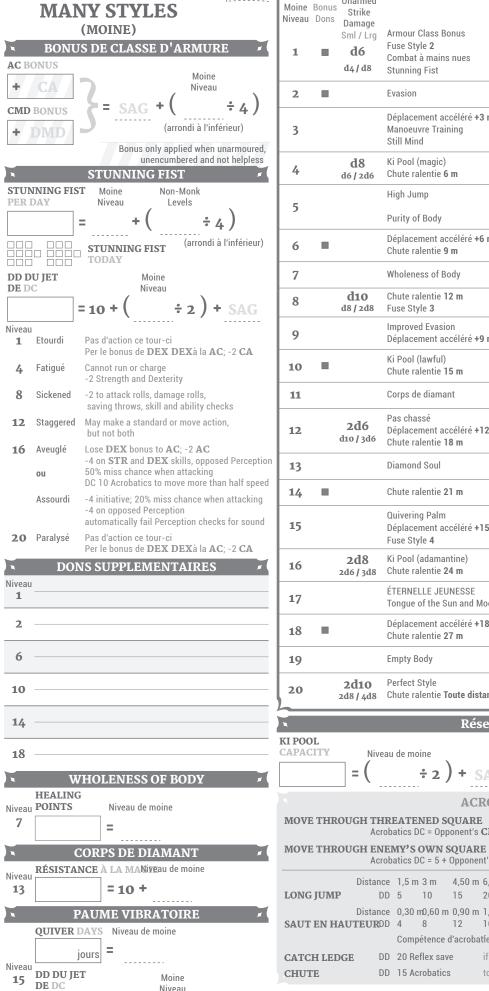
MASTER OF

Moine Niveau



=10+

			MOII	NE Z	
Moine Niveau	Bonus Dons	Unarmed Strike Damage Sml / Lrg	Armour Class Bonus		
1	•	d6 d4/d8	Fuse Style 2 Combat à mains nues Stunning Fist	Use two styles at once Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des Stun (or other effects) target for one round	arm
2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi	
3			Déplacement accéléré +3 m Manoeuvre Training Still Mind	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment	
4		d8 d6/2d6	Ki Pool (magic) Chute ralentie 6 m	Treat unarmed attacks as magic weapons Reduce effective falling height using wall	
5			High Jump	Add monk level to Acrobatics checks for jumping +20 to jump checks - 1 ki point	
			Purity of Body	Immunité à toutes les maladies	
6	•		Déplacement accéléré +6 m Chute ralentie 9 m	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)	
7			Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points	
8		d10 d8/2d8	Chute ralentie 12 m Fuse Style 3	Enter up to 3 stances as a swift action	
9			Improved Evasion Déplacement accéléré +9 m	Avoid half damage on failed reflex save (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)	
10	-		Ki Pool (lawful) Chute ralentie 15 m	Considère les attaques à mains nues comme des arme	s Lo
11			Corps de diamant	Immunité à tous les poisons	
12		2d6 d10 / 3d6	Pas chassé Déplacement accéléré +12 m Chute ralentie 18 m	Slip magically between spaces - 2 ki points (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)	
13			Diamond Soul	Spell resistance	
14			Chute ralentie 21 m		
15			Quivering Palm Déplacement accéléré +15 m Fuse Style 4	Delayed death (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping) Enter up to 4 stances immediately - 1 ki point	
16		2d8 2d6/3d8	Ki Pool (adamantine) Chute ralentie 24 m	Treat unarmed attacks as adamantine weapons	
17			ÉTERNELLE JEUNESSE Tongue of the Sun and Moon	No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature	
18			Déplacement accéléré +18 m Chute ralentie 27 m	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)	
19			Empty Body	Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points	
20		2d10 2d8 / 4d8	Perfect Style Chute ralentie Toute distances	Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action	

CAPACITY Niveau de moine

Réserve de ki

ACROBATICS

MOVE THROUGH THREATENED SQUARE

Acrobatics DC = Opponent's CMD

à la moitié de la vitesse

+10 pour se déplacer à pleine vitesse

à la moitié de la vitesse

Acrobatics DC = 5 + Opponent's CMD +10 pour se déplacer à pleine vitesse

Distance 1,5 m 3 m 4,50 m 6,00 m 7,50 m 9,00 m 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,50 m 15 20 25 30 35 40 45 50 LONG JUMP DD 5 10

Distance 0,30 m0,60 m 0,90 m 1,20 m 1,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m 3,30 m SAUT EN HAUTEURDD 4 8 12 16 20 24 28 32

Compétence d'acrobatfes «Very 10ft of your standard move above 30ft

CATCH LEDGE DD 20 Reflex save if you fail a jump by 4 or less CHUTE DD 15 Acrobatics to ignore 10ft of falling damage