

## CAVALIERE

Cavaliere  
Livello

## ORDINE

## EDITTI

## CARATTERISTICHE

☐ Livello  
**2**☐ Livello  
**8**☐ Livello  
**15**

## SFIDA

SFIDE  
PER DAYCavaliere  
Livello

Altro

= (  ÷ 3 ) +  (per eccesso)

Sfide ☐☐☐  
Oggi ☐☐☐

BONUS DANNO  
BONUSCavaliere  
Livello

Altro

=  +

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

☐ Livello **17** Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA  
contro ogni attaccante escluso il samurai

## ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ di SFIDA

## ABILITÀ

☐ Livello  
**4**ADDESTRATORE  
ESPERTO

=

Cavaliere  
Livello

÷ 2

Addestramento  =  +  Bonus  
Addestrare Animali

Quando addestra un animale come cavalcatura

## ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ

## STENDARDO

☐ Livello  
**5**

=

Cavaliere  
Livello

÷ 5

Bonus  
Attacco  +  =

Bonus  
Tiri  
Salvezza  +  =  + 1

☐ Livello  
**14**

+ 2

Bonus ai TS contro  
charme e compulsione

## CAVALCATURA

Nome

Creature type

Velocità Cavalcatura

m q

## CARICA

BONUS d'ATTACCO

Danno

Intervallo di Crit.

☐ Livello  
**3**

## Carica del Cavaliere

+ 4

Nessuna penalità alla CA durante la carica

☐ Livello  
**11**

## Carica Possente

× 2

Manovra gratuita di disarmare, spezzare o spingere se carica con successo; No AdO

☐ Livello  
**20**

## Carica Suprema

× 2 / × 3

Se critico, il bersaglio è stordito (o barcollante se supera un TS su Volontà) per 1d4 round  
(danno triplo solo usando una lancia)

Attacco in carica

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

d

x

## TATTICO

CONDIVIS. TALENTO  
al GIORNOCavaliere  
Livello

Altro

Condivisione Talento

Oggi

☐☐☐  
☐☐☐CONDIVIS. TALENTO  
DURATACavaliere  
Livello

Altro

Round Condivisione  
Questo Combattimento☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## TALENTO DI SQUADRA

☐ Livello  
**9**☐ Livello  
**17**