						PERSONAJE								
						Noml	ore							
Jugador						Raza					Tamar	ío	<b>a</b> n	Mod de Tamaño
Campañ	a					CLASES				Ran	gos de H	a <b>Diaida d</b> le Gol <sub>l</sub>	oe Nivel	Ajuste de
PE						□ 1 World Wa	lker					<u>d</u>		Nivel
						□ 2						<u></u> d		
Ĭ,		ARACT	ERÍSTIC	AS		□ 3						<u>d</u>		Nivel
	Punt. Caract.	Bon Objeto C	Mod Característica	Punt Temp	Mod Temp	<b>4</b>						<u>d</u>		Efectivo de Personaje
FUE		-	FUE	.	FUE	□ 5						d		
			<u> </u>	_	-	Clase Predilecta +1 pg o rango de ha	ab. por nivel		pg		+ INT	+ CON CON		
DES			DES		DES	×			HABILI Habi	DADES idades Cla		Racial,		Penalización\Prue red
CON			CON		CON		No ontropodo	Bon de	9	+3		Dotes, Mi	sc Favoù OTer	red Armadura rain
INT			INT		INT	Acrobacias	No entrenada	Habilida	DES			Sinergia		- [
SAB			SAB		SAB	Tasación			INT					1
CAR			CAR		CAR	Engañar			CAR					
Mod do	Característi		rotal de Corea	atoríotico.	10) ÷ 2 (Pag	Trepar longear abajoj Diplomacia			FUE					-
Mod de	OTES V	APTITI	UDES ESI	PECIAL	ES .	Diplomacia			CAR					1
	701201		002020		.20	Inutilizar Mecanisi			DES					-
						Disfrazarse	-		CAR					
						Escapismo Volar	-		DES DES	- 📙				-
						Trato con Animale	•		CAR	-				_ []
						Sanar	s •		SAB					
						Intimidar			CAR					±4 si más grande/ más pequeño
						Idiomas			INT	_				
						Percepción			SAB				C	
						Montar			DES					-
						Averiguar Intencio	nes $\blacksquare$		SAB					,
						Juego de Manos			DES					-
						Conocimiento de C	Conjuros _		INT					\ _ []
						Sigilo Survival	- :		SAB					) -
						Rastrear			Superviver		N/A	7777		
						Nadar			FUE		**/**		-1 por cad	da 5lb
						Usar Objeto Mágic	0		CAR					i'
						Saber: Arcano			INT				C	)
						Saber: Dungeons			INT					
						Saber: Religión			INT				_ C	
						Saber: Naturaleza Saver: Los Planos			INT	-				)
						Saver: Los Planos Saber: Geografía			INT INT	- 📙			C	)
						Saber. Geografia			11/1	- 👨				
										- 📙				
										-				AB
										- 📙				Saber – INT Profesión – SAB
										- 📙				Saber
IAS										- 🗆				Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR
IDIOMAS														habilid anía - II retar -
														Otras Artesi Interp