		CHARAKTER							
		Name							WEIBLICH WEIBLICH
Spieler		Volk				Größe	3	2	Größen-
						0.015		il.	modifikator
Kampagı	ne	KLASSEN			Fe	ertigkeitsı	än īge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		<u> 1</u>					<u>d</u>		anpassung
		□ 2					<u>d</u>		
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3					<u>d</u>		Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<u> </u>					d		Charakter- stufe
ST	ST ST	<u> </u>					d		
		+1 pro Level	PM	TP	Ränge	+ IN per leve	+ KO el per level		
GE	GE GE	FERTIGKEITEN							
KO	ко ко		F	ertigkeits		Klassen- rtigkeiten	Volks- RängeTalentbo		Rüstungs- od. malus
IN	IN IN		Jngeübt _	bonus	CF	+3			F1
		Akrobatik	-		GE IN				
WE	WE WE	Schätzen Autohypnosis	-		WE			_	_
CH	CH CH	Bluffen			CH	<u> </u>			=
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Klettern			ST				-[
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	Diplomatie			CH				_ i'
		Mechanismus ausschalten			GE				-[
		Verkleiden	-		CH				- '
		Entfesselungskunst	-		GE				-
		Fliegen	-		GE				-
		Mit Tieren umgehen			CH				_
		Heilkunde	-		WE				_
		Einschüchtern	_		CH			_	±4 wenn größ kleiner
		Sprachenkunde			IN			_	_
		Wahrnehmung	-		WE GE				- []
		Reiten Motiv erkennen			WE				_ Tii
		Fingerfertigkeit	-		GE	<u> </u>		_	_[
		Zauberkunde			IN				_
		Heimlichkeit			GE				- [
		Survival			WE				
		☐ Spuren lesen		ÜBE	RLEBENSKU	UNSI	N/V	777	
		Schwimmen	_		ST CH				-[
		Magischen Gegenstand benutzer	ı						
		Wissen: Arkanes			IN				_
		Wissen: Gewölbekunde			IN	Π.			
		Knowledge: Psionics			IN				_
		Wissen: Religion Wissen: Natur			IN IN				
		Wissen: Die Ebenen			IN				
		WISSEII. DIE EDEIIEII			111				_
							<u> </u>		-
									_
									_
						Π.			
									Wissen - IN Beruf - WE
EN						Ξ.			B W
SPRACHEN									KIN
SPR						Η.			Handwerk IN Perform - CH
				1	1				