

PX

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo,

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod

Tamaño

CLASES

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de

Nivel

Nivel

Efectivo al Persona

11

Nivel
Efectivo
Personaje

HABILIDADES

No entrenada

Bonus de
Habilidad

Habilidades
de Clase F
+3

Rangos

Dotes

Misc

Enemigo Penalización
Terreno Prueba
Predilecto Armadura

Artesanía - INT
Perform - CAP
Saber - INT
Profesión - SAB