

Oath of Charity

Nivel de
PaladínNivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Always offer to help good creatures
who need it. Always offer to help the
poor and destitute.

CONJUROS

CD Salv de Conjurios		Conjurios al Día	=	Conjurios Base	+ Conjurios Adicionales CAR
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA
ROLLNivel de
Paladín

Misc

 d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTADNivel de
Paladín = 10 + (÷ 2) + CAR

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐ Piedra mágica☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Make whole☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Magic vestment☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Imbue with spell ability☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍANivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy = (÷ 3) +

(Redondear arriba)

☐☐
☐☐BONUS
BONUS

Misc

 + = CAR + BONUS
BONUS

Misc

 + CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUSNivel de
Paladín

Misc

 + = + BONUS DAÑO
BONUSNivel de
Paladín

Misc

 + = (× 2) +

CHARITABLE HANDS

USOS
PER DAYNivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

 = (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐BASIC HEALING
PUNTOS GOLPENivel de
Paladín

Misc

 d6 = (÷ 2) +

(Redondear abajo)

Charitable hands grants ½ × healing to yourself, but 1½ × healing to others.

PERGAMINOS

POCIONES