

[illegible]

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Munição #  Munição Especial # 

Munição #

 | Munição Especial #

SAVES

Fortitude SAVE		Base	Racial	Outros	Temporário
FORT	= CON +	+	+		+

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01000001

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

INITIATIVE

INICIATIVA BONUS		Feats	Outros
INIC	= DES +		+

VELOCIDADE

Swim Speed

Fly Speed

Climb Speed

m m²

m m²

m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS	MELEE ATTACK	RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus	Bônus de Moral	Bufs	Nerfs	Power Attack
+	=	+	-	-

Temp Damage Bonus	Bônus de Moral	Bufs	Nerfs	Power Attack
+	=	+	-	+

GRAPPLE

$$\text{GRAPPLE BONUS} = \text{Base Attack} + \text{Size Modifier} \times 4 + \text{FOR} + \text{Outros}$$

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

hp

hp

hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armour AC	Shield AC	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Modificador de Deflexão	Outros
CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+	

SURPRESA ARMOUR CLASS

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

TOQUE ARMOUR CLASS

CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+
----	------------	---	---	---	---	---	---

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

CA

Redução de Dano

METAPSIONICS

[illegible]

COMBAT ABILITIES

[illegible]