

# FALCONER

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## ERZFEINDE

Stufe **BONUS GEGEN ERZFEIND** +2 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □

10 □ □ □ □

15 □ □ □

20 □ □

## Bevorzugtes Gelände

Stufe **BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE** 6 8

3 ■ □ □ □ □

8 □ □ □ □ □

13 □ □ □

18 □ □

## TRACK

Waldläufer-  
stufe

Überlebenskunst  
Bonus

Spuren lesen = (  ÷ 2 ) +

## ZAUBER

Stufe **Waldläufer-  
stufe** - 3 = **Zauber-  
stufe**

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
WIS

1

2

3

4

□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## KAMPFSTIL

Waldläufer-  
stufe  
2  
10  
14  
18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.  
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

## BUND DES JÄGERS

Stufe **FEATHERED COMPANION**  
1 With half hit points  
Name

Stufe **Full hit points** **Waldläufer-  
stufe** - 3 = **Druiden-  
stufe**

Bird of prey type

□

**Roam** DC 15

The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

□

**Distract** DC 20

The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Stufe

6

**Swooping Charge** DC 20

The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

## VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN  
#

□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

LADUNGEN  
#

□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

LADUNGEN  
#

□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

LADUNGEN  
#

□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

LADUNGEN  
#

□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE