Nivel Bardo					CONJUROS CONOCIDOS								
	GE12F	A											
	COL	NJUROS		—					o				
Conjuros CD S		•	_Conjut@spjuros Adicio	nales									
Conocidos de Cor		al Día	Base										
	0		CAR						_ 1				
	1		7775						— <u> </u>				
	2												
	3		+++										
	4								_ 2				
	5									1			
	6												
CD Salv Conju	iro = 10 + CAR	+ Nivel Con	juro										
Concentración	n	= CAR	Nivel o										
UMBRAL FAL	LO DE THR	ESHOLD	Eunzu						3				
0/2	Bardos pueden llevar armadura ligera sin												
73700	incurrir en 1			_									
DURACIÓN	ERPRETA Ni		E BARDO	1									
PER DAY		rdo	Mis						4				
turn	; ₉ 2 + (× 2) + CAR +										
CD SALV VOL		□□□ ivel de Bard	0						5				
	= 10 + (4	+ 2) + CAR										
Nivel Empleza	o cambia una	canción de	bardo como acción	-									
	miento, en vez	de una acci	ón estándar.						6				
×	INTERP	RETACIO	DNES	1									
CONTRAODA Contrarresta efe		nue denend:	an del sonido										
			en lugar de una tirada	le sa				T	EA CERI	EMONY	*		
DISTRACCIÓ Contrarresta efe Aliados a 30' usa	ctos mágicos		nn de la vista. en lugar de una tirada	to grai							son performing the ceremony, Inspire Heroics for 10 minutes.		
FASCINAR	Nivel	•						CONOC	IMIENT	O DE BARDO	*		
MAX AUDIEN	ICE Bardo			SABER			ivel		Misc		- 6 (W		
	=	÷ 3	(Redondear arriba)	BONUS		1	ardo •	.) .			Craft (calligraphy), Diplomacy,) and one type of Performance		
INFUNDIR VA	ALOR	<u>-</u>			=	٠	· · · · · ·	2)+		Los bardos pueden	usar todas las habilidades de Saber sin que		
+			ncantamiento y compu	sión				В	BIEN VEI	RSADO			
Bon a tiradas de ataque y daño					+	4				lvación contra Músio ildo o lenguaje.	ca de Bardo y		
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD						_				ÓN VERSÁTII			
3 +				_		Hea		ador en luga		JN VERSAIII	Usar bonificador en lugar de		
Nivel SUGEST 6 Sugiere ad	T IÓN cciones a una	criatura ya f	ascinada	☐ Actu				, Engañar		Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia		
	HA DE PERD e enemigos a 3		stremecidos	☐ Com ☐ Bail			gañar, Int obacias,			Percusión Canto	Intimidar, Trato con Animales Averiguar Intenciones, Engañar		
INCDID					rumentos	Dip	lomacia,	Intimidar		Cuerda	Diplomacia, Engañar		
9	2 v (d10 + CON) nuntoo golno tomporolog						de Teclado Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales						
	RETACIÓN		LIZADORA					MAF	EST <u>RO D</u>	EL SABER			
	idas Serias en s condiciones		afectado y estremecio	lo Nivel	ELEG	IR 10		ELEGIR 2		Elegir 20 Hoy			
	ÍA PAVOROS se asustan y l		canción	5	Usos ili al día	imitado	3						
INICOID								HON	MBRE PA	RA TODO			
Nivel 113F1KF	+ 4 a todas las tiradas de salvación Nivel												
	+ 4 a			10 Nivel	Nive								
18 Sugiere ad	cciones a criat	uras ya faso	inadas	16	Todas las habilidades se consideran de clase Nivel								
20 Causa que	RETACIÓN e un enemigo r	gría o pena	19	Puedes elegir 10 en cualquier habilidad									