

OATHBOUND PALADIN

Oath against Savagery



Liv
del Paladino

Liv
del Paladino Del Incantatore

OATH

Code of Conduct

Always heed the call of a community in danger from savages.
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

LEGAME DIVINO

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA

Nome

Tipo

☐ Evocazioni Oggi

Aumenti

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Inc. bonus CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione ☐ = CAR +

Livello Dell'incantatore

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

TIRO ROLL

☐ d6 = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) +$ Altro

(Arrotond.per eccesso)

CD Salvezza

☐ = 10 + $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) +$ CAR

(Arrotondato per difetto)

INDULGENZE

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from Arrows	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Haste	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine Power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO

Liv del Paladino

Altro

Nemici oggi

☐ = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{3} \right) +$ (Arrotond.per eccesso)

BONUS

☐ + = CAR +

BONUS

☐ + CA = CAR +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

oltrepassa la riduz dei danni.

BONUS

☐ + = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) +$ Altro

BONUS

☐ + = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) \times 2 +$ Altro

HOLY REACH

From level 2, spend one use of Smite Evil to extend your reach by 5ft for 1 minute.

HORDEBREAKER

From level 11, when you hit an evil humanoid with an attack of opportunity, deal 1d6 extra damage.

Extra attacks of opportunity ☐ = CAR

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI

Liv del Paladino

Altro

Usi oggi

☐ = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) +$ CAR + (Arrotondato per difetto)

GUARIRE PUNTI

Liv del Paladino

Altro

☐ d6 = $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) +$ (Arrotondato per difetto)

PERGAMENE

POZIONI