

WOJOWNIK

ZWARCIE

Fighter

Poziom

WYSZKOLENIE W BRONI

Poziom

Rodzaj Broni

5

☐☐☐☐

9

☐☐☐

13

☐☐

17

☐

SZKOLENIE W ZBROI

MAX ARMOUR

ZR

BONUS

ARMOUR CHECK

PENALTY REDUCTION

+

-

Poziom

19

RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa tarczy

ODWAGA

FEAR EFFECT

WILL BONUS

Fighter

Poziom

+

= (+ 2) ÷ 4

(Zaokrąglane w dół)

WEAPON MASTERY

Poziom

Rodzaj Broni

20

ATUTY BOJOWE

ATTACK ACTIONS

☐ Rozszczępienie Dodatkowy atak jeśli trafisz

☐ Większe Rozszczępienie Dowolna liczba dodatkowych ataków na rundę

☐ Rozszczępiający Finisz Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogłuszony

☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie Jakikolwiek numer na rundę

CRITICAL EFEKTY

(wymaga ☐ Krytyczne Skupienie)

☐ Krwawy Krytyk ☐ Młący Krytyk

☐ Osłepiający Krytyk ☐ Oszałamiający Krytyk

☐ Okaleczający Krytyk ☐ Ogłuszający Krytyk

☐ Ogłuszający Krytyk ☐ Męczący Krytyk

☐ Rozpraszaający Krytyk ☐ Wyczerpujący Krytyk

☐ Przebijający Krytyk ☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk

☐ Mistrzostwo Krytyków Stosuje dwa krytyczne efekty na raz

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie

ATUTY DRUŻYNOWE

☐ Sprzymierzeńcy Czarujący +2+2 do przebicia odporności na czary

☐ Skoordynowana Obrona +2do CMD

☐ Skoordynowane Manewry +2do CMB

☐ Nisko i Ostrożnie Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca

☐ Uważaj! Act in surprise round if ally can act

☐ Tarczowa Ściana +1 / +2do AC when both using shields

☐ Obrona Czarującego +4do testów koncentracji

☐ Zamiana Miejsc Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem

☐ Back to Back +2 to AC against flanking

☐ Doskonalsze Plecy w Plecy +2do sprzymierzeńca KP

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formacja Kawalerska Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowane przez wierzchołwa sprzymierzeńca

☐ Skoordynowana Szarża Szarżuje na tego same wroga co sprzymierzeniec

☐ Droga Ucieczki Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeńca

☐ Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZR bonus to KP

☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje AO

☐ Sfora Ally's attack allows you to take 1,5mkrok

☐ Wyczucie Momentu AoO when ally confirms critical hit

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Przejażdżka Tandemem Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzucasz krytyczną

☐ Cel okazyjny Extra attack when ally hits with ranged

ATTACK BONUS

Podstawowy

Attack

Premia

+

+

+

/

/

/

Zręczność

ZR

Strength rating

(composite bow)

Penalty for insufficient strength

- 2

Off-hand weapon

(crossbow only)

- 4 / - 8

☐ Walka dwoma orężami Reduces penalty to:

- 2 / - 2

Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią

+ 1

Skupienie na Broni:

+ 1

Doskonalsze Skupienie na Broni

+ 2

Specjalizacja w Broni:

+ 2

Doskonalsza Specjalizacja w Broni

+ 4

Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

5/—

Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to

10/—

Ulepszone Uderzenia Krytyczne Cięta broń Przenikliwe magiczne efekty

× 2

Obszar zagrożenia

Poziom

20

Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.

+ 1

Mnożnik

BRON BONUSSES

☐ Mistrz.

Podstawowa Broni

Basic

Obrażenia

d

+

x

+

Specjalne właściwości

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus (☐ Potężniejsze)

☐ Weapon Specialisation (☐ Potężniejsze)

☐ Penetrating Strike (☐ Potężniejsze)

/

/

/

d

+

x

☐ Doskonalszy Krytyk lub broń ostra ☐ Mistrzostwo w Broni

☐ Mistrz.

Podstawowa Broni

Basic

Obrażenia

d

+

x

+

Specjalne właściwości

+

+

Weapon Training

☐ Weapon Focus (☐ Potężniejsze)

☐ Weapon Specialisation (☐ Potężniejsze)

☐ Penetrating Strike (☐ Potężniejsze)

/

/

/

d

+

x

☐ Doskonalszy Krytyk lub broń ostra ☐ Mistrzostwo w Broni

BUFS

Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne

+

+

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

SUBTOTAL PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA

/

/

/

☐ Młotem w Pysk On a successful attack

+1

na udany atak

☐☐☐☐☐

☐ Point-blank shot Within 30ft

+1

+1

☐ Precise shot No penalty firing into melee

☐ Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction

☐ Bullseye shot Line up shot as a move action

+4

☐ Focused shot Within 30ft

☐ Rapid shot Extra attack at full

-2

☐ Manyshot Shoot two arrows simultaneously

☐ Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft

☐ Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft

☐ Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus

+

☐ Shot on the run Attack at any point during your move

☐ Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń

+ 1

kość

☐ Doskonalsze Witalne Uderzenie

+ 2

kość

☐ Potężniejsze Witalne Uderzenie

+ 3

kość

☐ Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość

+

☐ Improved Devastating Strike +2na kość

+

ATTACK ACTIONS

☐ Krytyczne Skupienie

+ 4

by potwierdzić trafienia krytyczne