

BREAKER!

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐{ Destructive
KAMPFRAUSCH!

2

☐

Entrinnen

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Schadenreduzierung 1/-

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/-

11

☐

Greater RAGE!

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Schadenreduzierung 3/-

14

☐

Unbeugsammer Wille

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/-

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Schadenreduzierung 5/-

20

☐

Mighty RAGE!

DESTRUCTIVE

SCHADEN
BONUSBarbaren-
stufe

+

=

÷

2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Stufe

3

No penalty for using an improvised weapon

SCHADEN
BONUSBarbaren-
stufe

+

=

÷

3

When using an improvised or broken weapon

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PER DAYBarbaren-
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

 $5 + 2 + \text{KO} + (\dots \times 2) + \dots$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUSWILLENS-
WURF
BONUSRÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Atributs Modifikator=
(Gesamter Atributwert -10)/2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER DauerStärkewert
Abzug -2Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Während man erschöpft ist kann man nicht
rennen, anstürmen oder Kampfbrauch ein-

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
KNOWNBarbaren-
stufe

Sonst. Mod.

 $(\dots \div 2) + \dots$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14