














Poziom Tropicieła	
Poziomy Premiowe	+

Poziom ■ **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO ZWIĄZKA	8	10
1		■	□ □ □ □ □
5		□	□ □ □ □ □
10		□	□ □ □ □
15		□	□ □ □
20		□	□

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	4	6	8
3				
8				
13				
18				

WIEŻ Z DZICZA	Poziom
---------------	--------

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

	Poziom	Tropiciela	Inne
<input type="text"/>	=	CHA	+

Użyj zamiast Dyplomacji aby uzyskać przychyłność zwierzęcia

	Poziom	Premia
--	--------	--------

	Poziom Tropiciela	Premia Sztuki Przet.
Tropienie	<input type="text"/>	$\left(\div 2 \right) +$

Poziom	Poziom	Poziom	
--------	--------	--------	--

Poziom <div style="font-size: 24px; font-weight: bold;">4</div>	Poziom Tropiciela - <div style="font-size: 24px; font-weight: bold;">3</div> = Poziom Czarującego	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>
ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe + Premiowe Czary RZT
1		
2		
3		
4		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarujący

STYL WALKI

Poziom	<input type="checkbox"/> Daleki Strzał Kara do Ataku na przysto zasięgu maleje z -2 do -1
Tropiciela	<input type="checkbox"/> Bezpośredni strzał +1 do ataku i obrażeń w standardowym zasięgu
2	<input type="checkbox"/> Szybki Strzał Wykonuje jeden dodatkowy atak dystansowy na rundę, z karą -2 do każdego
	<input type="checkbox"/> Precyzyjny Strzał Bez kary -4 za strzelanie do walczących wręcz
6	<input type="checkbox"/> Ulepszony Precyzyjny Strzał Zignoruj kary za częściową osłonę lub częściowe ukrywanie
	<input type="checkbox"/> Wielostrzał Wyszłelasz dwie strzały podczas pierwszego ataku
10	<input type="checkbox"/> Precyzyjne celowanie Wykonaj pojedynczy atak ignorujący tarczę, broję i naturalną broję.
14	<input type="checkbox"/> Strzał w Biegu Atakuj w dowolnym momencie ruchu
18	Tropiciel dostaje premieowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy

WIEŻ ŁOWCY

<p>Poziom 4 <input type="checkbox"/> DZIELENIE SIĘ PREMIAŁ</p> <p>DZIELENIE SIĘ PREMIAŁ</p> <p>DURATION</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> _____ rund </div> = RZT + _____ <div style="margin-left: 20px;"> (RZT minimum 1) </div>	<p><input type="checkbox"/> ZWIERZĘCY TOWARZYSZ</p> <p>Imię _____</p> <p>Creature type _____</p>
--	---

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednemu z nich ze swoimi towarzyszami w

Prezium

Tropiciela

3

Prezium

Druida

☐ ☐ ☐

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RÓŻDŹKI

The figure displays five dot plots, each representing the distribution of LADUNKI scores for a specific group. The y-axis for all plots is labeled 'LADUNKI' with a '#' symbol, and the x-axis represents the score range from 0 to 100. The distributions are as follows:

- Plot 1 (Top):** Shows a single peak at 50, with 10 dots.
- Plot 2:** Shows a peak at 50 (10 dots) and a smaller peak at 75 (5 dots).
- Plot 3:** Shows a peak at 50 (10 dots), a smaller peak at 75 (5 dots), and a very small peak at 100 (1 dot).
- Plot 4:** Shows a peak at 50 (10 dots), a smaller peak at 75 (5 dots), and a very small peak at 100 (1 dot).
- Plot 5 (Bottom):** Shows a peak at 50 (10 dots), a smaller peak at 75 (5 dots), and a very small peak at 100 (1 dot).

ZWOJE

[illegible]

MIKSTURY

[illegible]