



Livello  
Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = CAR + Livello incantatore

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA  
PER DAY

Livello  
Bardo

Altro

$$r = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Rounds Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX

Livello  
Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \text{ (per eccesso)}$$

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9  2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempora

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

## CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA  
BONUS

Livello  
Bardo

Altro

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare  
☐ Commedia  
☐ Danza  
☐ Strumenti  
A tastiera

Usare il bonus al posto di.....

Raggiare, Camuffare  
Raggiare, Intimidire  
Acrobazia, Volare  
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria  
☐ Percussioni  
☐ Cantare  
☐ Corde  
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di.....

Diplomazia, Intuizione  
Addestrare Animali, Intimidire  
Raggiare, Intuizione  
Raggiare, Diplomazia  
Diplomazia, Addestrare Animali

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello

5

PRENDERE 10  
Usi illimitati  
al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO  
Prendere 20 oggi

☐ ☐

## ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità