SHAMAN
(DRUIDA)

Shaman Level

SHAMAN

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño **Totem Transformation** Adopt an aspect of your totem creature
3	☐	**Pisada sin Rastro** No deja rastro si no quiere
4	☐	**Resistir la Atracción de la Naturaleza** +4 a salvaciones contra fatas y plantas **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
5	☐	**Totemic Summons** Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points
9	☐	**Inmunidad al Veneno** Inmune a todos los venenos
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB – 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido			Poder Concedido		
	Nivel			Nivel	
	CD			CD	
	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

		Nivel de Druida		Misc
☐	= CAR +	_____	+	_____

+4 usando Empatía Salvaje con tu criatura totem

FORMA SALVAJE

Veces al día	Veces Hoy
☐	☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES