

COURT BARD

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	Premiowe Czary
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom CZaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ Poziom Barda Inne

$\text{rund} = 2 + (\text{Poziom Barda} \times 2) + \text{CHA} +$

Rundy Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA SAVE DC Poziom Barda $\text{Wola} = 10 + (\text{Poziom Barda} \div 2) + \text{CHA}$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda $\text{Fascynacja} = \text{Poziom Barda} \div 3$ (Zaokrąglane w górę)

SATIRE Poziom Barda $\text{Satire} = (\text{Poziom Barda} + 1) \div 6$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Poziom Barda $\text{Mockery} = (\text{Poziom Barda} + 5) \div 4$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

SUGESTIA

Poziom 6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

GLORIOUS EPIC

Poziom 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9 $\text{Inspiration} = 2 \times (\text{k10} + \text{CON})$ tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

SCANDAL

Poziom 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord

INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15 $\text{Courage} = \text{Poziom Barda} + 4$ do wszystkich rzutów obronnych +4 do KP

ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

Poziom Barda $\text{Expertise} = (\text{Poziom Barda} \div 2) +$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY

Poziom Barda $\text{Reroll} = (\text{Poziom Barda} \div 5) + 1$

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 +4 Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt
- ☐ Komedja
- ☐ Taniec
- ☐ Instrumenty Klawiszowe

Błefowanie, Przebieganie się
Błefowanie, Zastraszanie
Akrobatyka, Latanie
Dyplomacja, Zastraszanie

- ☐ Oratorium
- ☐ Bębny
- ☐ Śpiew
- ☐ Strunowe
- ☐ Instrumenty Dmuchane

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wycucie Pobudek
Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
Błefowanie, Wycucie Pobudek
Błefowanie, Dyplomacja
Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

WIDE AUDIENCE

	Poziom 1	Poziom 5	Poziom 10	Poziom 15	Poziom 20
Performance radius	9m		40 ft	50 ft	60 ft
Performance cone		60 ft	80 ft	100 ft	120 ft