

KNIFE MASTER

(ROGUE)

Knife
Master
Level

Таланты жулика

KNIFE MASTER

Уровень
Жулика

1 ☐ { Trapfinding
Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутое Таланты

20 ☐ Master Strike

Талантов
известно

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик
может брать Продвинутое Таланты

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Уровень
Жулика

Conceal Knife $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

ПОДЛАЯ АТАКА

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

Подлый урон,
BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

$$\boxed{} \text{ d8} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Округлять вверх})$$

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

BLADE SENSE

Уровень AC BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

$$3 + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Bonus applies when attacked with a light blade.

MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralyzed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE
FORTITUDE DC

Уровень
Жулика

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.