

# WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

## WORLD WALKER

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

### Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

## ULUBIONE TERENY

Poziom

3

☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

8

13

18

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
na dzień

=

Czary  
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY