

CARACTERÍSTICAS

	Punt. Caract.	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
CON	_____	_____	CON	_____	CON
DES	_____	_____	DES	_____	DES
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod	Tamaño
-----	--------

CLASES

Rangos de Habilidad de Golpe

Cidade Golpe

Nivel

Ajuste de

Nivel Efectivo del Personaje

HABILIDADES

Ma
Rank

/ = ECL + 3
No entrenamiento

Bonus de
Habilidad

Class Skills

Rangos

Racial,
Dotes,
Sinergia

Mi

Favoured Penalización
Enemy Prueba
Bonus Armadura

Prueba
madura

LENGUAJES

Otras habilidades:
Oficio -INT
interpretación - CAR