						PERSONNAGE							
						Nom						ALE	
I						Race				T 10		O ₂	
Joueur						A de la				Taille		Mo	Taille dificateur
Campagn	ie					CLASSES			Rangs	de compé t@é s	sele vie	Niveau	Level
						1			9-	d			djustment
PX						2				d			
``	C.	ARACTE	ERISTIQ	UES	<i>y</i> 1	3			_	<u>u</u> d			Effective
	Ability	Objet	Ability	Temp	Temp					d			Character Level
	Score	Bonus	Modifier	Bonus	Modifier	4			-				
STR			STR		STR	5		COMDI	ETENCES	d	-		
CON			CON		CON		F01 + 0		HENGES	Rac	cial,	Favoured	Armour
			\vdash		-	Ranks /	= ECL + 3 C Untrained	ompétence Bonus	Class Skills 1 2 3 4 5		ats, Div ergy	vers Enemy Bonus	Check Penalty
DEX			DEX		DEX	Evaluation	ontrumed			Oyn	cigy	Donus	renarry
INT			INT		INT	Balance		DEX				-	
SAG			SAG		SAG	Bluff	-	CHA				_	
СНА			СНА		СНА	Escalade		STR					
	 Indifier = (T	otal Ability	Score - 10)	÷ 2 (Rou		Concentration	-	CON					
			CITES S			Decipher Script							
	JONOL	1 011111	011200	LOIM		Diplomatie	-						
						Sabotage							
						Déguisement							· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
						Evasion	-						lj
						Forgery							
						Gather Information	-						
						Dressage Premiers soins							
						Hide	- 1					- Size	[]
						Intimidation			-			mod x4 + Size diff x4	li
						Jump			-			UIII X4	[]
						Listen			-			_	i
						Move Silently						-	[]
						Open Lock		DEX					
						Equitation	-	DEX					
						Search		INT					
						Psychologie	-	SAG	_			-	
						Escamotage		DEX					
						Art de la magie							
						Spot	-	SAG					
						Survival	-						
						Traquer Train		SURVIVA				- 1 per 5lb_	[
						Natation Tumble	_					carried	× 2
						Use Magic Device							ii
						Use Rope							
						Knowledge:							
						Tallowicage.			-				
									-				
									-				
													TNI - 8
													Knowledge - INT Profession - WIS
S													Knc
LANGAGES													s: CHA
ANC													Other skills: Craft - INT Perform - CHA
Н													Oth Cra Per