DIVINE STRATEGIST

DE

(CLÉRIGO)

Divine Strategist Level

Nivel de Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB – 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	2	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	3	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	4	+1		+1	☐	☐	☐	☐
	5	+1		+1	☐	☐	☐	
	6	+1		+1	☐	☐	☐	
	7	+1		+1	☐	☐	☐	
	8	+1		+1	☐	☐	☐	
	9	+1		+1	☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

CURAR / INFLIGIR

			Nivel Conjuro	Nivel Conjuro en Grupo
Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

MASTER TACTITIAN

BONUS
BONUS

☐ + = _____ (Nivel de Clérigo) ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE
BONUS

☐ = _____ (Nivel de Clérigo) ÷ 4

Nivel **20** La prueba de Iniciativa es siempre 20.

CASTER SUPPORT

CASTING
BONUS

☐ = 2 + (_____ (Nivel de Clérigo) ÷ 4)

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add **INT** bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Nivel **8** Add **INT** bonus to any one d20 roll:

USOS
PER DAY

☐ = (_____ (Nivel de Clérigo) ÷ 2) – 7

CONJUROS PREPARADOS

0

1

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

2

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

3

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

4

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

5

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

6

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

7

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

8

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1

9

☐☐☐ Conjuro de Dominio +1