



# CRUSADER OF

Crusader  
Level

(KAPŁAN)

Poziom  
Czarującego

## DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia  
na dzień

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Użycia  
na dzień

## ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	= Czary Bazowe	+ Premiowe Czary
0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	□ □ □ □
2	+1	+1	□ □ □ □
3	+1	+1	□ □ □ □
4	+1	+1	□ □ □ □
5	+1	+1	□ □ □ □
6	+1	+1	□ □ □ □
7	+1	+1	□ □ □ □
8	+1	+1	□ □ □ □
9	+1	+1	□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

□□□□

= RZT +

Poziom  
Czarującego

CZENIE / ZADAWANIE

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

Poziom Czar

## KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii  
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej  
Zadawanie Ran

## KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□

= 3 + CHA +

□□□□  
□□□□  
□□□□

## ENERGIA RZUT

Poziom  
Kapłana

Inne

k6 =

( $\div 2$ ) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA  
SAVE DC

Poziom  
Kapłana

Inne

□□□□

= 10 + ( $\div 2$ ) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

## KIERUNKOWANIE ZASIĘG

9m

Obszar wokół  
Kapłana

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9