

SANCTIFIED ROGUE (LADINO)

Nível de
Ladino

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

SANCTIFIED ROGUE

Nível de
Ladino

1

☐

{ Trapfinding
Sneak Attack

2

☐

Evasão

4

☐

Divine Purpose

8

☐

Divine Epiphany

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Master Strike

TRAPS

Percepção

Nível de
Ladino

Locate Traps

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Disable
Device

Nível de
Ladino

Disable Traps

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de
Ladino

Outros

Nível

3

+

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BONUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigo esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível

4

Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Nível

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14