

# MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

## MOONCALLER

Nivel de Druida		<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Nightsight</b> Low light vision, or darkvision 30ft
3	<input type="checkbox"/>	<b>Pisada sin Rastro</b> No deja rastro, si no quiere.
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Call of the Wild</b> +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers
		<b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	<b>Purity of Body</b> Immune to all diseases
13	<input type="checkbox"/>	<b>Wolfsbane</b> Damage reduction
15	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel Conjuo

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATIA SALVAJE

### BONUS DE EMPATÍA

#### SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

## WOLFSBANE

Nivel	Reducción Daño
13	3/plata
16	4/plata
19	5/plata

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces Hoy

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES