

WOJOWNIK

ZWARCIE

Fighter

Poziom

WYSZKOLENIE W BRONI

Poziom

Rodzaj Broni

5

9

13

17

SZKOLENIE W ZBROI

MAX ARMOUR

ARMOUR CHECK

ZR BONUS

PENALTY REDUCTION

+

-

Poziom

19

RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa tarczy

ODWAGA

FEAR EFFECT

WILL BONUS

Fighter

Poziom

+

= ( + 2 ) ÷ 4

(Zaokrąglane w dół)

WEAPON MASTERY

Poziom

Rodzaj Broni

20

ATUTY BOJOWE

ATTACK ACTIONS

Rozszczepienie

Dodatkowy atak jeśli trafisz

Większe Rozszczepienie

Dowolna liczba dodatkowych ataków na rundę

Rozszczepiający Finisz

Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogłuszony

Ulepszone Rozłupujące Wykończenie

Jakiegokolwiek numer na rundę

CRITICAL EFEKTY

(wymaga ☐ Krytyczne Skupienie

Krwawy Krytyk

Oślepiający Krytyk

Okaleczający Krytyk

Ogłuszający Krytyk

Rozpraszaający Krytyk

Przebijający Krytyk

Doskonalszy Przebijający Krytyk

Młdący Krytyk

Oszalałający Krytyk

Ogłuszający Krytyk

Męczący Krytyk

Wyczerpujący Krytyk

Mistrzostwo Krytyków

Stosuje dwa krytyczne efekty na raz

Sneaking Precision

Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie

ATUTY DRUŻYNOWE

Sprzymierzeńcy Czarujący

+2+2 do przebicia odporności na czary

Skoordynowana Obrona

+2do CMD

Skoordynowane Manewry

+2do CMB

Nisko i Ostrożnie

Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca

Uważaj!

Act in surprise round if ally can act

Tarczowa Ściana

+1 / +2do AC when both using shields

Obrona Czarującego

+4do testów koncentracji

Zamiana Miejsc

Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem

Back to Back

+2 to AC against flanking

Doskonalsze Plecy w Plecy

+2do sprzymierzeńca KP

Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

Formacja Kawalerska

Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowane przez wierzchołka sprzymierzeńca

Skoordynowana Szarża

Szarżuje na tego same wroga co sprzymierzeniec

Droga Ucieczki

Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeńca

Jednoczesna Finta

Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci RP Bonus to KP

Doskonalsza Jednoczesna Finta

Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje AO

Sfora

Ally's attack allows you to take 1,5mkrok

Wyczucie Momentu

AoO when ally confirms critical hit

Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

Przejażdżka Tandemem

Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzucić na 2z5 dla 1.100

Cel okazyjny

Extra attack when ally hits with ranged

ATTACK BONUS

Podstawowy Attack

Premia

+

+

+

/ / /

Weapon Finesse

Use DEX for melee attack

S / ZR

Broń dwuręczna

x 1 1/2

Broń improwizowana

(22 mniej dla broni lekkiej)

- 6 / - 10

Walka dwoma orężami

Reduces penalty to:

- 4 / - 4

Podwójne Cięcie

Brak kar do obrażeń

Mistrzowska

Nie nakłada się z magiczną premią

+ 1

Skupienie na Broni:

+ 1

Doskonalsze Skupienie na Broni

+ 2

Specjalizacja w Broni:

+ 2

Doskonalsza Specjalizacja w Broni

+ 4

Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

5/—

Greater Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

10/—

Ulepszone Uderzenia Krytyczne Cięta broń Przenikliwe magiczne efekty

x 2

Obszar zagrożenia

Poziom

20

Mistrzostwo w Broni

Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.

+ 1

Mnożnik

BRON BONUSSES

Mistrz.

Podstawowa Broń

Basic Obrażenia

d +

x

+

Specjalne właściwości

+

+

Weapon Training

Weapon Focus

( ☐ Potężniejsze )

Doskonalszy Krytyk lub broń ostra

☐ Mistrzostwo w Broni

Weapon Specialisation

( ☐ Potężniejsze )

/ / /

d +

x

Penetrating Strike

( ☐ Potężniejsze )

Mistrz.

Podstawowa Broń

Basic Obrażenia

d +

x

+

Specjalne właściwości

+

+

Weapon Training

Weapon Focus

( ☐ Potężniejsze )

Doskonalszy Krytyk lub broń ostra

☐ Mistrzostwo w Broni

Weapon Specialisation

( ☐ Potężniejsze )

/ / /

d +

x

Penetrating Strike

( ☐ Potężniejsze )

Pośpiech

Jeden dodatkowy atak z pełną premią

+ 1

Favoured Enemy

1

2

3

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9m

Premia z Moralą

Inspiruje odwagę i podobne

+

+

PRACA ZESPÓŁOWA

Oskrzydlenie

Kiedy flankuje

+ 4

Paired Opportunists

When adjacent

+ 4

do ataków okazyjnych

Precyzyjne Uderzenie

Kiedy flankuje

+ 1k6

na udany atak

SUMA BUFFS & TEAMWORK

/ / /

Młotem w Pysk

On a successful attack

+1

na udany atak

Potężny Atak

-

+

Szaleńcze Skupienie

Ignoruje karę z Potężnego Ataku do pierwszego ataku

Death or Glory

+4 (+1 at levels 11, 16, 20)

+

+

przeciw dużym wrogom

Combat Expertise

AC bonus

-

Charge

-2 to AC for the rest of the round

+ 2

Witalne Uderzenie

Dodatkowa kość obrażeń

+ 1

kość

Doskonalsze Witalne Uderzenie

+ 2

kość

Potężniejsze Witalne Uderzenie

+ 3

kość

Druzgocące Uderzenie

+2na dodatkową kość

+

by potwierdzić trafienia krytyczne

Improved Devastating Strike

+2na kość

+

Krytyczne Skupienie

+ 4

by potwierdzić trafienia krytyczne