CHAMELEON Chameleon	TALENTS DE ROUBLARD						
(ROUBLARD)	TALENTS KNOWN		Roublard Niveau		Divers		À partir du niveau 10, un Roub
CHAMELEON		= (÷2)	+		peut choisir des talents de ma
oublard Niveau				/		(arrondi à l'inférieur)	
Misdirection Sneak Attack	1						
2 🗆 Evasion							
3 ☐ Effortless Sneak	2						
4 🗆 Esquive instinctive							
8	3						
10 🗆 Talents de maître roublard							
20	4						
MISDIRECTION							
EAK POINTS Ranks in Sneak Points R DAY Bluff Dons Today	5						
	6						
ore making a stealth check, allocate sneak points.							
EFFORTLESS SNEAK eau Terrain							
3							
6							
9	8						
2							
5	9						
8							
y always take 10 on Stealth checks in these terrains.	10						
ATTAQUE SOURNOISE							
NUS DE DÉGÂTS Roublard ATTAQUE SOURNONixeau Divers	11						
d6 = (÷ 2) +							
(arrondi au supérieur)							
s dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise e	en tenaille						
ı perds son bonus de DEX à la CA. ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.							
ne sont pas multipliés en cas de coup critique.	13						
ne peuvent être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létal.							
COUP DE MAÎTRE	1.4						
Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : 24u • La cible est endormie pour 1d4 heures	14						
• La cible est paralysée pour 2d6 rounds							_
• La cible est tuée					_		
UP DE MAÎTRE Roublard							
RTITUDE DC Niveau							
$=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + INT							

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible endéans 24 heures, qu'elle passe son jet de vigueur ou non.