

# ELEMENTAL KIN! (BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Reflexbewegung
3	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x1
5	<input type="checkbox"/> Verbesserte Reflexbewegung
6	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x3
10	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/> Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x5
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Elemental Fury x6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mighty RAGE!

## ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while RAGING, add to the number of rounds of KAMPFRAUSCH today

DAMAGE TAKEN  
WHILE RAGING!

Barbaren-  
stufe

Stufe  
3

≥

EXTRA  
KAMPFRAUSCH!

Barbaren-  
stufe

Runden

÷ 3

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PER DAY

Barbaren-  
stufe

Sonst. Mod.

KAMPFRAUSCH!  
ANZAHL HEUTE

Runden

52 + KO + ( × 2 ) +

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTWILLENS- RÜSTUNGS-  
WERT BONUS WURF BONUS KLASSE  
BONUS MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Während man erschöpft ist, kann man nicht anstürmen oder Kampfrausch einsetzen.

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
KNOWN

Sonst. Mod.

= ( ÷ 2 ) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14