DEEP WALKER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Level Bonus +

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

DEEP KNOWLEDGE

Уровень	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания **BONUS** = CHA + Уровень Рейнджера + Прочее

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	Бонусные заклятия WIS
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

ROCK HOPPER

Уровень 7 — +5 — Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Уровень 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Уровень 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

WANDS

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДОВ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

COMBAT STYLE

Уровень Рейнджера

2 □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

HUNTER'S BOND

Уровень 4 — □ **SHARE FAVOURED ENEMY** — □ Животное компаньён

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION rds = WIS + Прочее

(**WIS** minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Имя

Creature type

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ