

LICANTROPO FORMA IBRIDA

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità temporanea
m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

$$\text{BMC} = \text{Attacco Base} + \text{FOR} + \text{Mod. Taglia} + \text{Altro}$$

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

$$\text{DMC} = 10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{Modificatore Schivare} + \text{Modificatore Deviazione} + \text{Bonus attacco base} + \text{Mod. Taglia} + \text{Altro} + \text{Bonus morale}$$

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	-	+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA	= 12	/	+	-	+
----	------	---	---	---	---

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA	= 12 + DES	/	-	+
----	------------	---	---	---

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			
Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			
Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			
Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

TS SAVE	Base	Altro	Temp
TEM	= COS +	+	

SALVEZZA DI VOLONTÀ

VOL	= SAG +	+	
-----	---------	---	--

LICANTROPO

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

NATURAL LYCANTHROPE

Riduzione del Danno: 10 / silver

Change shape as a move action.

AFFLICTED LYCANTHROPE

Riduzione del Danno: 5 / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: CD 15
to Humanoid form: CD 20

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

Luna
Piena

LICANTROPO FORMA ANIMALE

Tipo di creatura



Mod.
Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità temporanea
m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

$$\text{BMC} = \text{Attacco Base} + \text{FOR} + \text{Mod. Taglia} + \text{Altro}$$

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

$$\text{DMC} = 10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{Modificatore Schivare} + \text{Modificatore Deviazione} + \text{Bonus attacco base} + \text{Mod. Taglia} + \text{Altro} + \text{Bonus morale}$$

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	-	+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA	= 12	/	+	-	+
----	------	---	---	---	---

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA	= 12 + DES	/	-	+
----	------------	---	---	---

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

CA	/ silver
----	----------

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

TS SAVE	Base	Altro	Temp
TEM	= COS +	+	

SALVEZZA DI VOLONTÀ

VOL	= SAG +	+	
-----	---------	---	--

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude