

URBAN RANGER

Waldläufer-
stufe

KAMPFSTIL

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Waldläufer-
stufe

2

6

10

14

18

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

FAVOURED COMMUNITIES

Stufe	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		
7	Never slowed by difficult terrain in these communities Move through local citizens as if they were allies				
12	Use Stealth in place of Disguise in these communities If successful, you blend into the crowd				

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Waldläufer-
stufe

Sonst. Mod.

= CH +

Nutze anstatt Diplomatie, um die Einstellung des Tieres dir ggü. zu verbessern

TRACK

Waldläufer-
stufe

Überlebenskunst
Bonus

Spuren lesen = $(\text{ } \div 2) + \text{ }$

ZAUBER

Stufe 4 Waldläufer-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber WIS
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-
stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN	#	<input type="text"/>
LADUNGEN	#	<input type="text"/>
LADUNGEN	#	<input type="text"/>
LADUNGEN	#	<input type="text"/>
LADUNGEN	#	<input type="text"/>
LADUNGEN	#	<input type="text"/>

BUND DES JÄGERS

Stufe

4

TEILE ERZFEIND

TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND

DURATION

Sonst. Mod.

Name

Creature type

Runden WE +

(WE Minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur
mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Waldläufer-
stufe - 3 = Druiden-
stufe

VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE