

# SANDMAN

## (BARDO)

Nivel  
Bardo

### CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv = Conjuros al Día = Conjuros Base = Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

### UMBRAL FALLO DE THRESHOLD

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

### INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN PER DAY Nivel Bardo Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo  
=  $10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

### INTERPRETACIONES

#### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCE Nivel Bardo

=  $\div 3$  (Redondear arriba)

#### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

#### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

#### SLUMBER SONG

Nivel 6 Put one already fascinated creature to asleep

#### ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

#### DRAMATIC SUBTEXT

Nivel 9 Cast a spell without obvious visible or audible components Use for two rounds before casting the spell

#### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

#### MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

#### GREATER STEALSPELL

Nivel 15 When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells. Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

#### MASS SLUMBER SONG

Nivel 18 Put already fascinated creatures to sleep

#### SPELL CATCHING

Nivel 20 Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

### CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

### STEAL SPELL

#### STOLEN SPELL

Nivel  
You can only hold one stolen spell at once

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

### MASTER OF DECEPTION

DECEPTION BONUS

Nivel Bardo Misc  
=  $( \div 2 ) +$

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

### SNEAKSPELL

Nivel

2

10

18

+1

+2

+3

Spell DC against a flat-footed target

Nivel

6

14

+2

+4

To overcome spell resistance

### BIEN VERSADO

Nivel

2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

### SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel

3

BONUS BONUS

=  $( \div 3 ) +$

Nivel Bardo

Misc

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

### Ataque Furtivo

Nivel

5

ATAQUE FURTIVO BONUS

=  $( \div 5 ) +$

Nivel Bardo

Misc

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

### HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

19

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad