

Nivel de Explorador	
Bon de Nivel	+

Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

**BONUS DE EMPATÍA**  
**SALVAJE**                      Nivel de Explorador                      Misc

= **CAR** +                      +                      \_\_\_\_\_

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

		Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia
Rastrear	<input type="text"/>	$( \div 2 ) +$	

Nivel <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div>	Nivel de Explorador - <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">3</div> = Nivel de Lanzador	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales <div style="font-weight: bold; font-size: 1.2em;">SAB</div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">1</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">2</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">3</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">4</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel Conjuero

$$\text{CD Salv de Conjuro} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel Conjuro}$$

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

Nivel de Explorador	Disparos	Penalizaciones
2	<input type="checkbox"/> <b>Disparo a larga distancia</b> Penal. al ataque por incremento de rango desciende de -2 a -1 <input type="checkbox"/> <b>Disparo a bocaajarro+1</b> al taque y daño dentro del primer incremento rango <input type="checkbox"/> <b>Disparo Rápido</b> Cuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal. -2 <input type="checkbox"/> <b>Disparo Preciso</b> Sin penalización -4 por disparar a melee	
6	<input type="checkbox"/> <b>Disparo Preciso Mejorado</b> Ignoa las penalizaciones por cobertura u ocultamiento parcial <input type="checkbox"/> <b>Disparos múltiples</b> Cuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas	
10	<input type="checkbox"/> <b>Puntería Precisa</b> Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural <input type="checkbox"/> <b>Disparo a la carrera</b> Ataca en cualquier momento durante tu movimiento	
14	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada	
18		

Nivel <b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</b>	<input type="checkbox"/> <b>COMPAÑERO ANIMAL</b>
<b>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</b> DURACIÓN _____ Misc _____		Nombre _____ Creature type _____ _____
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">           turnos         </div> = <b>SAB</b> + _____ _____ (SAB mínimo 1)		Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; display: inline-block; vertical-align: middle;"></div>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

The figure displays four horizontal bar charts, each representing the distribution of cargo types (CARGAS) for a specific destination. The y-axis for each chart is labeled 'CARGAS' and includes a legend with a '#' symbol. The x-axis represents the number of units, with grid lines every 10 units. The data is as follows:

- Destination 1 (Top):** 10 units of 'CARGAS 1' (white), 20 units of 'CARGAS 2' (light gray), 10 units of 'CARGAS 3' (medium gray), 10 units of 'CARGAS 4' (dark gray), 10 units of 'CARGAS 5' (black).
- Destination 2 (Second):** 10 units of 'CARGAS 1' (white), 20 units of 'CARGAS 2' (light gray), 10 units of 'CARGAS 3' (medium gray), 10 units of 'CARGAS 4' (dark gray), 10 units of 'CARGAS 5' (black).
- Destination 3 (Third):** 10 units of 'CARGAS 1' (white), 20 units of 'CARGAS 2' (light gray), 10 units of 'CARGAS 3' (medium gray), 10 units of 'CARGAS 4' (dark gray), 10 units of 'CARGAS 5' (black).
- Destination 4 (Bottom):** 10 units of 'CARGAS 1' (white), 20 units of 'CARGAS 2' (light gray), 10 units of 'CARGAS 3' (medium gray), 10 units of 'CARGAS 4' (dark gray), 10 units of 'CARGAS 5' (black).

[illegible]

## POCIONES