




## Kampania

PD

## ATRYBUTY

Wartość Atrybutu	Premia Przedmiotów	Modyfikator Atrybutu	SZAŁ! Modifer	Modyfikator Zmęczenia	Tymczasowy Modyfikator
_____	_____	S			S
_____	_____	ZR			ZR
_____	_____	BD			BD
_____	_____	INT			INT
_____	_____	RZT			RZT
_____	_____	CHA			CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

## ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

## POSTAĆ



Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator  
z Rozmiaru

## KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

**Ulubiona Klasa**  
**+1 na poziom**

Punkty Umiejętności KW

d

d

d

d

d

+ INT INT	+ B per level
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

per level

Pozio

--	--

--	--

--	--

--	--

## Dostosowanie

Poziomu

Efektowny

Poziom

10

## UMIEJĘTNOŚCI

[illegible]