

Oath against fiends



ends Liv
del Paladino
Liv - 3 = Livello
del Paladino Dell'Incantatore

[illegible]

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it.
Banish fiends you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

LEGAME DIVINO

Nome _____

Aumenti

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Inc. bonus CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{Salvezza Incntsm.} = 10 + \text{SAG} + \text{Liv Incntsm}$$

Concentrazione = CAR + Livello
Dell'incantatore

CHANNEL POSITIVE ENERGY

TIRO ROLL

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\begin{array}{c} \text{Liv} \\ \text{del Paladino} \end{array} \div 2 \right) + \text{Altro}$$

CD Salvezza

Liv
del Paladino

= 10 + (÷ 2) + CAR

(Arrotondato per difetto)

INDULGENZE

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Resist energy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Detect thoughts	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Invisibility purge	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Plane shift	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PUNIRE IL MALE

NEMICI
AL GIORNO

= $\left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{\div 3} \right) + \text{Altro}$

(Arrotond.per eccesso)

Nemici oggi

Altro

BONUS + = CAR +

Altro

BONUS + CA = CAR +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

oltrepassa la riduz dei danni.

BONUS

Liv
del Paladino

Altro

BONUS

+ **=** **+**

$$\text{BONUS} = \left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{\text{Altro}} \times 2 \right) +$$

IMPOSIZIONE DELLE MANI

$$\text{USI} = \left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Altro} \quad (\text{Arrotondato per difetto})$$

GUARIRE HIT POINTS

GUARIRE
HIT POINTS

$d6 = \left(\frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$ (Arrotondato per difetto)

PERGAMENE

POZIONI

[illegible]