MOI	INI	ΤΔΤ	N D	RUID	Livello	X	INCAN'	TESIMI	PREPARA	TI	*
11100	714				Wild T	<u>:</u> 7					
		Livell Druid	o O	- 2 =	Shape Level			0			
`*			DRUI		*						
Livello Druido			della natu								
1			noscenza a selvatic	. ,	Sopravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un animale			un animale						
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						1			
3		Surefooted									
-				y on slopes, rubble or scree							
			cold, imr	nune to altitude sickness,							
4		keep de Wild Sl		onus when o	s when climbing						
				all or mediu	m animal or giant			2			
			untain Stance nune to petrification, +4 to saves and C								
9				s to move	to saves and GMD						
13			in Stone		outoron						
			e a weath	ered stony outcrop				3			
15	15 🗆				emmeno magicamente						
		IN	CANT	ESIMI							
CD TS			Inc.	Inc.	+ Inc. Bonus						
Incantes	ımı		al giorno	Base	7 00 1			4			
		0			SAG SAG SAG SAG						
		1			_ 7777						
		2			_ 7777						
		3			_						
		4			_			5			
		5			_						
		6			_						
		7			_						
		8			_			— 6			
		9									
CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
Concentr	azione	e	=	SAG +	Livello incanta	tore					
7	T.F.	GAME	CON	LA NAT				/			
□ COMPAGNO ANIMALE X DOMAIN											
Poteri Donati Poteri Donati								8			
Livello					Livello						
9 9								9			
Us					Usi						
al		FMPA		ELVAGG	al giorno		PERGAMENE	*	X	POZIONI	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
BONUS						1					
BONUS				ivello del Dru							
		= C	AR +		+						
``		MO	UNTA	INEER	Ĭ						
MOUNTA BONUS	AIN	Livello	del Druido	0							
		=		÷ 2							
Bonus to Ir	nitiativ	e, Climb.			ny), Perception,						
		val while	in mount	ain terrains.		1					
X	\/_1			LVATICA							
	Vol	te al giori	10	Voite	e oggi 						
					iHH						