

INITIATIVE

INICIATIVA BONUS Feats Training Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

m m² m m² m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Power Attack

+ = + - +

Modificadores Condicionais

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Dodge Modifier Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR / / + + BBA - +

Temp CMB Temp CMD Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

HEALTH

HIT POINTS Wounds ☐ Dying ☐ Stable Non-lethal ☐ Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Dodge Modifier Modificador de Deflexão Armour AC Shield AC Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + + +

SURPRESA ARMOUR CLASS CA = 10 / / + + + + +

TOQUE ARMOUR CLASS CA = 10 + DES + + / / / + +

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

+ CA Redução de Dano

/

Notes

ATAQUES

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude SAVE Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA VONTADE SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Endurance ☐ Trap Sense

Modificadores Condicionais

EFFECTS

Effects grid