

BLIGHT DRUID

Livello
Druido

Livello
bonus

+

DIVINITÀ

BLIGHT DRUID

Livello Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	Vermin Empathy Improve the attitude of vermin
2	<input type="checkbox"/>	Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
4	<input type="checkbox"/>	Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
5	<input type="checkbox"/>	Miasma Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	<input type="checkbox"/>	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects
13	<input type="checkbox"/>	Plaguebearer Attackers become diseased
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS	Incantesimi	Inc. al giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
	0			
	1	+1	+1	
	2	+1	+1	
	3	+1	+1	
	4	+1	+1	
	5	+1	+1	
	6	+1	+1	
	7	+1	+1	
	8	+1	+1	
	9	+1	+1	

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO

☒ DOMAIN

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Livello del Druido Altro

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE
SAVE DC

Livello
Druido

= 10 + $\left(\frac{\text{Livello Druido}}{2} \right) + \text{SAG}$

INCANTESIMI PREPARATI

0

Inc. di dominio +1

1

Inc. di dominio +1

2

Inc. di dominio +1

3

Inc. di dominio +1

4

Inc. di dominio +1

5

Inc. di dominio +1

6

Inc. di dominio +1

7

Inc. di dominio +1

8

Inc. di dominio +1

9

PERGAMENE

POZIONI