CRUSADER Crusader Level	VORBERE	(TE)	TE ZAUBER
VON Zauber-		-	
(CLERIC) stufe		0	
Domaine Domaine		_	
	Domänenzauber +1	1	
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten		1	
Stufe			
Einsetzbar		-	
pro Tag pro Tag		-	
BONUS FEATS	Domänenzauber +1		
1			
5		-	
15		2	
20		-	
ZAUBER Zauber Zauber Grund- Bonuszauber		-	
Zauber Rettungs SG Pro Tag = Grund- Bonuszauber zauber + Bonuszauber	Domänenzauber +1		
0		3	
1 +1 +1 0000			
2 +1 +1 0000			
3 +1 +1 0000		-	
4 +1 +1 0000		-	
5 +1 +1 000	Domänenzauber +1		000
6 +1 +1 000		-	000
8 +1 +1			
9 +1 +1 -1		4	
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad			
Konzentration = WE + stufe	□□□ Domänenzauber +1		
Konzentration = WE + Zauberstufe Leichte Wunden 1W8+Stufe (1-5) 1 pp 5 Mittelschw. Wunden2W8+Stufe (3-10) 2 Jan 6 Schwere Wunden 3W8+Stufe (5-15) 3 7 7 Kritische Wunden 4W8+Stufe (7-20) 2 4 88 Heilen / Leid 10 × Stufe 6 W 9		_	
DESCRIPTION OF STREET OF S		5	
Schwere Wunden 3W8+Stufe (5 - 15) and 3 reg 7		_	
Kritische Wunden 4W8+ Stufe (7 - 20) & 4 38 8 8 8			
ENERGIE FOKUSSIEREN	Domänenzauber +1		
ENERGIE I ONG SSIEREN			
Guter Kleriker Böser Kleriker IVE ENERGIE FOKUSSIEREN Wunden heilen Wunden verursachen		6	
FOKUSSIEREN		_	
PRO TAG Sonstiges Heute			
= 3 + CH +	Domänenzauber +1		
		7	
ENERGIE Kleriker- WURF Stufe Sonstiges		-	
W6 = (÷ 2) +			
(aufrunden)	Domänenzauber +1	- 8	
WILLEN Kleriker- RETTUNGS SG Stufe Sonstiges			
=10+(÷2)+ CH +		-	
(abrunden)	Domönenzeuber		
FOKUSSIEREN	Domänenzauber +1		
REICHWEITE		9	
30 m Radius um den Kleriker		-	