

# DAREDEVIL

(BARDO)

Livello  
Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello  
incantatore

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA  
PER DAY** Livello  
Bardo Altro

r = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**CD SALVEZZA DI VOLONTÀ** Livello del Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

**AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX** Livello  
Bardo

=  ÷ 3 (per eccesso)

**DERRING-DO** Livello del Bardo

+  = (  + 1 ) ÷ 6

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills  
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

Livello **ISPIRARE COMPETENZA**

3 +

Livello **SUGGERIZIONE**

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **ISPIRARE TERRORE**

8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI**

9  2 x (d10 + **CON**) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **MUSICA LENITIVA**

12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello **ACCORDO SPAVENTOSO**

14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**

15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello **SUGGERIZIONE DI MASSA**

18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

Livello **MUSICA MORTALE**

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## AGILE

**AGILE  
BONUS** Livello  
Bardo Altro

+  = (  ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb  
and Escape Artist skill checks

## CANNY FOE

### MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Livello

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to **CMB** to attempt,  
and **CMD** to resist, any of your  
chosen manoeuvres.

## DAUNTLESS

**MORALE  
BONUS** Livello  
Bardo

Livello 2 +  = (  + 2 ) ÷ 4

Apply this bonus to saving throws against  
mind-affecting effects, including fear effects

## SCOUNDREL'S FORTUNE

**FORTUNE  
PER DAY** Livello  
Bardo

Livello 5 +  =  ÷ 5

Fortune  
Today

☐ ☐  
☐ ☐

Roll the d20 twice for a skill check  
and take the better result

## ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità