III	NC	LE DI	RIJID	Druiden-		``	VORB	EREITE	ТЕ	E ZAUB	ER		, (
,0	146		KOID	stufe Wild	11								
		Druiden- stufe	- 3	2 = Shape Level				o					
<b>X</b>			UIDE	Level	*								
Druiden- stufe		Naturgespüi		\									
1		+2 to Knowl		re) and Surviv	/al								
		Improve the attitude of an animal											
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain						1	. [				
		Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed and taking no damage											
3					al speed								
		Torrid Endurance							_				
4				disease and e magical bea					-				
		Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroße						2	.				
		Venom Immunity											
9			Immune to all poisons										
13 🗆		Verdant Sen Cast tree sh											
<u> </u>		Zeitloser Kö						3	<u> </u>				
15		altert nicht i	mehr, kann	magisch nich	nt gealtert we	rden 🗆 🗆							
``		ZA	UBER										
Zaube Rettungs			ıber <sub>=</sub> G Tag z	Grund- + Bor auber									
nettungs	30		ray 2		- 8			4	.    -				
		0											
		1											
		2							_				
		3						5	,				
		4											
		6											
									-				
		8						6	.				
									-				
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad													
Zaubei r	rettung	JS 3G = 10 + W			Zauber-				-				
Konzentr	ation		= WE	· +	stufe			7	-				
``		UND MIT			,				-				
	GEFÄ	HRTE	X DO	MAIN									
									-				
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigke							8	-					
Stufe					Stufe								
									-				
SG					SG			9	-				
Ein pro	isetzba o Tag	ir		□□□Einsetzl □□□ pro 1	bar Tag		CCHDIETDOLI EN				TRÄNI	ZE	
		TIERE	MPATH	IE		*	SCHRIFTROLLEN	*	*		IRANI	AE.	<b>#</b> (
TIEREM: BONUS	PATH	IE	Druide	nstufe So	nstiges								
		= CH	+	+									
			CILARR	TANI									
JUNGLE		JUNGLE	GUARD	TAN									
BONUS		Druidenstu	ufe										
		=	÷ 2										
		(nowledge (ge		erception, St	ealth								
and Surviv	ai Whil	e in jungle terr	rains. GESTAL	т									
	Anz	ahl pro Tag	n	nal pro Tag									
	1												