

PLAINS DRUID

Poziom  
Druida

Poziom  
Kształtu  
Natury

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Kształtu  
Natury

DRUID

|                  |  |
|------------------|--|
| Poziom<br>Druida | <b>Zmysł natury</b><br>+2 to Knowledge (nature) and Survival   |
| 1                | <b>Empatia z Dziką</b><br>Doskonali postępowanie ze zwierzętami  |
| 2                | <b>Plains Traveller</b><br>Bonus in plains terrain   |
| 3                | <b>Run Like The Wind</b><br>+10ft speed; once an hour, run at double speed   |
| 4                | <b>Savanna Ambush</b><br>Concealment and no penalty when prone;<br>stand up from prone immediately<br><b>Kształt Natury</b><br>Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego |
| 9                | <b>Canny Charger</b><br>Charge through allies, turn 90° while charging,<br>+4 AC and damage against a charging foe   |
| 13               | <b>Tysiąc Twarzy</b><br>Change appearance at will  |
| 15               | <b>Ponadczasowe ciało</b><br>Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii   |

CZARY

| ST Rzutu<br>Obronnego | Czary<br>na dzień | = | Czary<br>Bazowe | + | Premiowe Czary                 |
|-----------------------|-------------------|---|-----------------|---|--------------------------------|
|                       | 0                 |   |                 |   | RZT - 4<br>RZT - 8<br>RZT - 12 |
|                       | 1                 |   |                 |   |                                |
|                       | 2                 |   |                 |   |                                |
|                       | 3                 |   |                 |   |                                |
|                       | 4                 |   |                 |   |                                |
|                       | 5                 |   |                 |   |                                |
|                       | 6                 |   |                 |   |                                |
|                       | 7                 |   |                 |   |                                |
|                       | 8                 |   |                 |   |                                |
|                       | 9                 |   |                 |   |                                |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarui

Koncentracja = RZT + Poziom Czarujący

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMAIN

| Zesłana Moc | Poziom | ST | Użycia<br>na dzień |
|-------------|--------|----|--------------------|
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |
|             |        |    |                    |

WIĘŻ Z DZICZĄ

WIĘŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS  
BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

|          |  |
|----------|--|
| 0        |  |
| 1        |  |
| 2        |  |
| 3        |  |
| 4        |  |
| 5        |  |
| 6        |  |
| 7        |  |
| 8        |  |
| 9        |  |
| ZWOJE    |  |
| MIKSTURY |  |