

JUNGLE DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
na dzień

=

Czary
Bazowe

+

Premiowe Czary

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

RZT

- 16

RZT

- 20

RZT

- 24

RZT

- 28

RZT

- 32

RZT

- 36

RZT

- 40

RZT

- 44

RZT

- 48

RZT

- 52

RZT

- 56

RZT

- 60

RZT

- 64

RZT

- 68

RZT

- 72

RZT

- 76

RZT

- 80

RZT

- 84

RZT

- 88

RZT

- 92

RZT

- 96

RZT

- 100

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY