

SENSEI (MONK)

Mönch-
stufe

STUNNING FIST

STUNNING FIST
PER DAY

Mönch-
stufe

Nicht-Mönchs
Stufen

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

□□□ □□□
□□□ □□□

STUNNING FIST
TODAY

(abunden)

Zähigkeits-
wurf SG

Mönch-
stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + WE$$

Stufe

- 1** Stunned Keine Aktion diese Runde
Verliere **Ge** bonus to **RK**; -2 **RK**
- 4** erschöpft Cannot run or charge
-2 Strength and Dexterity
- 8** Kränkelnd -2 to attack rolls, damage rolls,
saving throws, skill and ability checks
- 12** Staggered May make a standard or move action,
but not both
- 16** Blinded Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**
-4 on **STR** and **DEX** skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- oder**
- Deafened -4 initiative; 20% miss chance when attacking
-4 on opposed Perception
automatically fail Perception checks for sound
- 20** Paralysed Keine Aktion diese Runde
Verliere **Ge** bonus to **RK**; -2 **RK**

BONUS FEAT

- ☐ Catch off-guard ☐ Kampfreflexe
☐ Geschoße Abwehren ☐ Ausweichen
☐ Improved Grapple ☐ Skobionsstachel
☐ Throw Anything

ADVICE

PERFORMANCE
PER DAY

Mönch-
stufe

$$\boxed{} = \boxed{} + WE$$

LIED DES MUTES

- Stufe **1** $\boxed{} +$ Bonus against charm and compulsion
Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfen

LIED DES ERFOLGS

- Stufe **3** $\boxed{} +$

LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

- Stufe **9** $\boxed{}$ 2 Bonus Trefferwürfel
+ 2W10 (+ KO Modifikatoren)

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-
PUNKTE

Stufe Mönchstufe

$$\boxed{} = \boxed{}$$

Diamatseel

ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe

$$\boxed{} = 10 + \boxed{}$$

Vibrierende Handfläche

QUIVER DAYS Mönchstufe

$$\boxed{} \text{ Tage} = \boxed{}$$

Stufe **15** Zähigkeits-
wurf SG

Mönch-
stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + WE$$

Pefektes Selbst

Behandle als Externar

- Stufe **20** Immune to Charm Person and other effects that
target non-outsiders.

Damage reduction **Schadensreduzierung 10/Chaos**

Mönch

Mönch- Bonus Unbewaffneter
stufe Talente Schlag
Schaden

klein/groß

1 **W6** Armour Class Bonus
Advice
Waffenloser Schlag
Stunning Fist

Inspire Courage
Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen
Stun (or other effects) target for one round

2 Insightful Strike Use **WIS** in place of **STR/DEX** for monk weapons

3 Advice 2 Manoeuvre Training
Still Mind Inspire Competence
Benutze Mönchs Level anstatt von **BAR** zum berchnen des KM
+2 saving throws against enchantment

4 **W8** Ki-Vorrat (Magisch)
Slow Fall 20 ft Reduce effective falling height using wall

5 High Jump Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfeln
Purity of Body +20 to jump checks - 1 ki point
Immun gegen alle Krankheiten

6 Mystic Wisdom Slow Fall 30 ft Grant bonus to an ally - 1 ki point

7 Wholeness of Body Heal your own wounds - 2 ki points

8 **W10** Langsamer Fall 12m
WS / 2WS

9 Advice 3 Inspire Greatness

10 Ki-Vorrat (Rechtschaffen)
Slow Fall 50 ft Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie mit einer

11 Diamond Body Immun gegen alle Gifte

12 **2W6** Weiterer Schritt
Mystic Wisdom 2 Slow Fall 60 ft Slip magically between spaces - 2 ki points
Grant bonus to allies in 30ft - 1 ki point

13 Diamond Soul Spell resistance

14 Slow Fall 70 ft

15 Quivering Palm Delayed death

16 **2W8** Ki-Vorrat (Adamant)
Slow Fall 80 ft Behandle deine unbewaffneten Angriffe als mit einer Adamatin

17 Zeitloser Körper
Tongue of the Sun and Moon No age penalties or artificial ageing
Speak with any living creature

18 Mystic Wisdom 3 Grant more abilities to allies - 2 ki points
Slow Fall 90 ft

19 Empty Body Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points

20 **2W10** Perfect Self
Slow Fall jede Distanz Treated as outsider

MYSTIC WISDOM

Stufe **6** Grant a single ally within 30ft: 1 ki point

Stufe **12** Grant all allies within 30ft:
Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall 1 ki point

Stufe **18** Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall 2 ki points
Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion 2 ki points

Ki-Vorrat

KI-VORRAT
KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + WE$$

Ki-Vorrat

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

ACROBATICS

BEWEGUNG DURCH BEDROHTES FELD

Akrobatik SG=Gegnerischer CMD

mit halber Bewegungsrate

+10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate

BEWEGUNG DURCH DES GEGNERS FELD

Akronatik SG=5+Gegnerischer CMD

mit halber Bewegungsrate

+10 zur Bewegung mit voller Bewegungsrate

	Entfernung	1.5m	3m	4.5m	6m	7.5m	9m	10.5m	12m	13.5m	15m	16.5m
WEITER SPRUNG	SG	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

	Entfernung	0,3m	0,6m	0,9m	1,2m	1.5m	1,8m	2,1m	2,4m	2,7m	3m	3,3m
HOHER SPRUNG	SG	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

AN VORSPRUNG FESTHALTEN X WURF

falls du einen Sprung bei 4 oder weniger versagst

STURTZ

SG 14 Akrobatik

um 3m an Fallschaden zu ignorieren