

# MAGICIAN

(BARDO)

Livello  
Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello  
incantatore

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA  
PER DAY** Livello  
Bardo Altro

r = 2 + (  × 2 ) + **CAR** +

Rounds ☐☐ ☐☐ ☐☐  
Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐

**CD SALVEZZA DI VOLONTÀ** Livello del Bardo

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CAR**

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9 m usano la prova di Intrattenere al posto di un Tiro Salvezza.

**AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX** Livello  
Bardo

=  ÷ 3 (per eccesso)

**DWEOMERCRAFT** Livello del Bardo

+  = (  + 1 ) ÷ 6

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Livello **ISPIRARE COMPETENZA**

3 +

Livello **SUGGERIZIONE**

6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **SPELL SUPPRESSION**

8 Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Livello **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI**

9  2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **MUSICA LENITIVA**

12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo

Livello **METAMAGIC MASTERY**

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Livello **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**

15  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello **SUGGERIZIONE DI MASSA**

18 Suggestisce delle azioni a creature già affascinata

Livello **MUSICA MORTALE**

20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐  
☐☐

2

☐☐  
☐☐

3

☐☐  
☐☐

4

☐☐  
☐☐

5

☐☐  
☐☐

6

☐☐  
☐☐

## MAGICAL TALENT

**MAGICAL TALENT** Livello  
Bardo

= (  ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Knowledge (arcana),  
Spellcraft and Use Magical Device

## EXTENDED PERFORMANCE

Livello

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level  
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

## EXPANDED REPERTOIRE

**BONUS  
SPELLS**

Livello

2

= (  + 2 ) ÷ 4

Bonus spells may come from any arcane  
spellcaster's list of available spells

## LEGAME ARCANO

Livello

5

**OGGETTO LEGATO**

## WAND MASTERY

Livello

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Livello

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands