WILD STALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon Nivel +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Nivel de Explorador ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (Redondear arriba)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
1				□ □ □ □
2				□ □ □ □
3				□ □ □ □
4				□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

RAGE OF THE WILD!

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Bárbaro

FURIA! DURACIÓN PER DAY = turnos CON + (Nivel de Explorador × 2) - 4 + Misc

FURIA! HOY turnos

	PUNT. FUERZA BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA RAGE!	6	6	3	-2
FURIA RAGE!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE CON CA

DURACIÓN DURATION = turnos — FURIA! Duración × 2 — Penal. Punt. Fuerza -2: -1 FUE — Penaliz. Punt. Destreza: -2: -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

WILD TALENTS

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

PERGAMINOS

POCIONES