

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Bonus Bonus Modificatore
Caratteristica oggetto Temporale della statist.

FOR _____ **FOR**
DES _____ **DES**
COS _____ **COS**

Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS Varie Initiative

INIZ = **DES** + _____

VELOCITÀ Velocità Temp.

_____ m m^2 _____ m m^2

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA Modificatore di taglia Varie
BONUS

BMC = **Attacco Base** + **FOR** + _____ + _____

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + **FOR** + **DES** + _____ + _____ + **BAB** + _____ + _____ + _____

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

CA = 10 + **DES** + _____ - _____ + _____

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + **DES** / - _____ + _____

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Riduzione del danno

CA _____ / _____

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

TIRI SALVEZZA

TS SAVE

TEM = **COS** + _____ + _____

TS SAVE

RIF = **DES** + _____ + _____

RITRATTO

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Modificatore di taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Bonus Bonus Modificatore
Caratteristica oggetto Temporale della statist.

FOR _____ **FOR**
DES _____ **DES**
COS _____ **COS**

Modificatore di Caratteristica = (Punteggio Car. Totale - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

BONUS BONUS Varie Initiative

INIZ = **DES** + _____

VELOCITÀ Velocità Temp.

_____ m m^2 _____ m m^2

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA Modificatore di taglia Varie
BONUS

BMC = **Attacco Base** + **FOR** + _____ + _____

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + **FOR** + **DES** + _____ + _____ + **BAB** + _____ + _____ + _____

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

CA = 10 + **DES** + _____ - _____ + _____

IMPREPARATO ARMOUR CLASS

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + **DES** / - _____ + _____

CA Temp. Resistenza agli Incantesimi Riduzione del danno

CA _____ / _____

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

Gittata Bonus di attacco Danno Critico
_____ m m^2 _____

TIRI SALVEZZA

TS SAVE

TEM = **COS** + _____ + _____

TS SAVE

RIF = **DES** + _____ + _____

RITRATTO