						*			PERS	ONAJE					#
						Nombre									AND DAME
						\$ T.									喜口口
Jugador						Raza					Tamai	ĭo		1	Mod de
						不一类							L	<u> </u>	Tamaño
Campaña						CLASES				Rang	jos de Ha	b Dladta odde (Golpe	Nivel	Ajuste de
PX						□ 1 Ranger						d	L		Nivel
FX						□ 2						d			
N.		CARACT	ERÍSTICA	S		□ 3						_ d	_ [Nivel
	Punt.	Bon	Mod		Modif							d	— ¦		Efectivo
	Caract.	Objeto C	Característica ⁻	Temp. Te	emporal	<u> </u>							—		del Personaje
FUE			FUE	1	FUE	Clase favorita	_				+ INT	- d + co	L		
DEC			DES		DES	+1 por nivel			pg	rangos	INT	CON	r .	_	
DES			H) x			HABIL	IDADES Habilidade		Racial,		Enemia	o Penalización
CON			CON		CON	No entro		Bonus Habilid		de Clase +3		Dotes, Sinergia	Misc	Terreno	
INT			INT		INT	Acrobacias	Ellaua ■	Tabilio	DES			Siliergia		Deanlea	=
SAB			SAB		SAB	Tasación			INT						\'
			CAR		CAR	Engañar			CAI	R o				X	
CAR			CAR		JAK	Trepar			FUI						-
Modif. H	abilidad =	(Punt. Total	Habil 10) ÷ 2	2 (Redond.	hacia aba	Trepar jo _j Diplomacia			CAI					_	i
\ D	OTES Y	APTIT	UDES ESP	ECIALE	ES 💌	Inutilizar Mecanismo			DES					_	-
						Disfrazarse			CAI					_	lj
						Escapismo			DES					_	_
									DES					_	_
						Volar									
						Trato con Animales			CAI					_	
						Sanar	_		SAI					_	ai máa aran
						Intimidar			CAI					_	±4 si más gran más pequeñ
						Idiomas			INT						
						Percepción			SAI						
						Montar	-		DES						-
						Averiguar Intenciones			SAI	3 🗆				×	
						Juego de Manos			DES						-
						Conocimiento de Conjuros			INT						
						Sigilo			DES	S .				0	-
						Survival			SAI	3 .					1
						Rastrear	F A	777	Supervive	encia	N/A	7777	7.77		
						Nadar			FUI					- 1 por 5lb Ilevadas	-
						Usar Objeto Mágico			CAI					- IICVadas	i1
						Saber: Arcano			INT					(E)	
						Saber: Dungeons			INI					1	
						Saber: Religión			INI					(E)	
						Saber: Naturaleza			INI					®	
						Saber: Los Planos			INI					(E)	
						Saber: Geografía			INI						
						Saber. Geografia			11/1					•	
														_	
														_	
							_ □								
							_ □								
														_	
							_ □								Saber – INT Profesión – SAB
															er – IN fesión
S															Sab
IAJI															NT
LENGUAJES															ınía - I m - C
E															Artesanía - INT Perform - CAR
								_			_	_	_	_	