SW	7Δ1	MP	DRU	TD	Druio Nivea				SORTS I	PRE	PARES		*
5 41	7 7 7 1				Wi	ild T	7						
		Druid Nivea	de au	- 2	= Shap					0			
×			DRUII			*							
Druide Niveau			ct naturel										
1			Connaissa :hie sauvag		ture) et	Survie							
		Améliore l'attitude d'un animal											
2		Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked				e tracked				1			
		Swam	Swamp Strider										
3		No movement penalty in bogs or undergrowth				undergrowth							
,		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms				he abilities							
4						S				2			
		Forme	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M							2			
<u> </u>	Venom Immunity					anie P ou M							
9		Immune to all poisons											
13		Slippery Continous freedom of movement											
15		Éternelle jeunesse								3			
15		Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissem					1						
``			SORT	r s		*							
Sort DD sauved	arde		Sorts par jour	= Bas	se Sorts rts	supplémentai							
		0	,,			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 1				4			
		1											
		2											
		3											
		4								5			
		5											
		6											
		7											
		8								6			
		9											
DD de je	 et de sa	uvegard	e d'un sort	= 10 + SA	AG + niv	reau du sort							
Concentr				SAG	_		de 🗆 🗆 🗆			7			
Laliceui							r de Sort			1			
PACTE AVEC LA NATURE													
X COMPAGNON ANIMAL □ DOMAIN Nom du compagnon animal													
										8			
Type de cr	áaturo												
rype de Cl	catule												
\		ЕМРА	THIE S	SAUVA	GE_		(9			
EMPATE			E										
BONUS				veau de d		Divers	×	PARCHEM	INS 💌	2	*	POTIONS	*
		= C	HA +		+								
*		MA	ARSHW	/RIGH	Т	,							
SWAMI BONUS		Nivea	ıu de druid	e									
201100] =		÷ 2									_
Ronue to	Initiati				Percent	ion, Stealth,							
		im while	in aquatic	terrains.		ion, oteattii,	,						
×			RME AN			,							
	Fo	is par jo	ur		aujourd' 								
						_							