INITIATIVE

INICIATIVA BONUS — Feats — Training — Outros

INIC = DES + ___ + ___ + ___

VELOCIDADE

VELOCIDADE — Speed with Armour — Deslocamento Temporário

m m² — m m² — m m²

Swim Speed — Fly Speed — Climb Speed

m m² — m m² — m m²

BASE ATTACK

BASE ATTACK BONUS — **MELEE ATTACK** — **RANGED ATTACK**

Temp Attack Bonus — Buffs — Nerfs — FÚRIA! — Fadiga

+ = ___ - ___ + -

Temp Damage Bonus — Buffs — Nerfs — FÚRIA! — Fadiga

+ = ___ - ___ + -

Modificadores Condicionais

COMBAT MANOEUVRES

COMBAT MANOEUVRE BONUS — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — FÚRIA!

BMC = FOR + BBA - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE — Dodge Modifier — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — FÚRIA!

DMC = 10 + FOR + DES + ___ + ___ + BBA - +

FLAT-FOOTED CMD — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — FÚRIA!

DMC = 10 + FOR / / + ___ + BBA - +

Temp CMB — Temp CMD — Modificadores Condicionais

+ BMC — + DMC

HEALTH

HIT POINTS — FÚRIA! — Wounds — ☐ Dying — ☐ Stable — Non-lethal — ☐ Unconscious

hp — + hp — hp — hp

CLASSE DE ARMADURA

Dodge Modifier — Modificador de Deflexão — Armour AC — Shield AC — Armadura Natural — Modificador de Tamanho

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

SURPRESA ARMOUR CLASS

CA = 10 / / + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

TOQUE ARMOUR CLASS

CA = 10 + DES + ___ + ___ / / / + ___

CA Temporária — Resistência Mágica — Modificadores Condicionais

+ CA

- 2 — FÚRIA! — AC Penalty

Redução de Dano

/

Notes

ATAQUES

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d — ×

Munição — # — Munição Especial — #

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d — ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d — ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d — ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d — ×

Munição — # — Munição Especial — #

Munição — # — Munição Especial — #

SAVES

Fortitude SAVE — Base — Outros — Temporário — FÚRIA!

FORT = CON + ___ + ___ + +

REFLEXO RESISTÊNCIA — Fadiga

REF = DES + ___ + ___ + -

VONTADE RESISTENCIA — FÚRIA!

VONTADE = SAB + ___ + ___ + +

☐ Evasão — ☐ Improved Evasion — ☐ Endurance — ☐ Trap Sense ___

Modificadores Condicionais

EFFECTS

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐