SCARRED RAGER

(BARBARO)

20

+1

Mighty RAGE!

Added to the DC of any

fear effects you create

Livello 🗓

1)	da Barbaro	1/\A!						
ν 1		IRA! DURATA PER DAY		Livello da Barbaro	Varie		IRA! TODAY	
:		r = 2 + C	os + (× 2) +		r	
RBAR	0			PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS BONUS	PENALITA PENALTY	
			TD AI					

	BARBARU	<u> </u>	BONUS	BONUS			
Livello da Barba	ro	IRA!			2	-2	
1	Terrifying Visage	INA!	4	4	2	-2	
<u> </u>	□ [IRA!	IRA RAGE!	6	6	3	-2	
2	☐ Tolerance	ira RAGE!	8	8	4	-2	
3	☐ Scarification +1	Modificatore di Abilità =	,	,	Т	,	
5	☐ Improved Tolerance	(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA	
6	☐ Scarification +2	AFFATICATO IRA! DURATA Duration	Punteggio di For Penalità: -2	rza Punteggio di De Penalità: -2	strezza		
7	☐ Riduzione del Danno 1/−	= ×2	FOR	DIS	Non può entra mentre è Affat	re in Ira, correre o c ticato	arica
9	☐ Scarification +3	`	IRA! POW I	ERS		*	
10	☐ Riduzione del Danno 2/—	IRA! POWERS Livello	Varie				
11	☐ Greater RAGE!	CONOSCIUTI da Barbaro) .				
12	☐ Scarification +4	= (÷2	<i></i>			(Arrotondato per	r difet

12	Scarification +4	-((Arrotondato per dif
13	Riduzione del Danno 3/–	1	
14	Volontà Indomabile		
15	Scarification +5	2	
16	Riduzione del Danno 4/-		

IRA RAGE! 17 18 Scarification +6 Riduzione del Danno 5/-19 4

TERRIFYING VISAGE 5 INTIMIDATE Livello **BONUS** da Barbaro 6 + ÷ 2

Against humanoids who are not members of barbarian tribes When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead

DC BONUS

8 TOLERANCE Livello If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn 9

Livello If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate 5 the effect at the start of your next turn 10

12

SCARIFICATION BLEED DAMAGE RESISTANCE Livello Subtracted from the bleed damage 11 3 you take each round

> 13 14