PLAINS DRUID

Livello Druido

Livello Druido _____ − 2 = Wild Shape Level

DRUIDO

Livello Druido		
1	☐	**Senso della natura** +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza **Empatia selvatica** Migliora l'atteggiamento di un animale
2	☐	**Plains Traveller** Bonus in plains terrain
3	☐	**Run Like The Wind** +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	☐	**Savanna Ambush** Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately **Forma selvatica** Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	☐	**Canny Charger** Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	☐	**Mille Volti** Change appearance at will
15	☐	**Corpo senza tempo** Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG	SAG − 4	SAG − 8	SAG − 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

CD TS Incantesimo = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione ☐ = SAG _____ + _____ Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

BONUS ☐ = CAR _____ + Livello del Druido _____ + Altro _____

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS ☐ = Livello del Druido _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno ☐ Volte oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI