Character Name Niveau Class Race Taille Allegiance Taille Modificateu **COMPETENCES CARACTERISTIQUES** Valeur Objet Mod. de Temp Compétence Rangs Racial, Feats de Carac. Bonus Carac. Bonus Balance STR Escalade Evasion CON Hide **DEX** Jump INT Listen SAG Move Silently **CHA** Search Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 Psychologie **EQUIPEMENT** Spot Survival Propriétés Natation INVENTAIRE Propriétés Propriétés

X	SANTE
POINTS DE VIEBlessures	☐ Mouran☐ Stable Non-lethal ☐ Inconscient
pv	pv pv
ATTAQUE DE BASE Temp AttackDommages tem	Ş
+ +	Portée m cases Bonus d'attaque Dommage Critique
BONUS D' BONUS Divers	
INIT = DEX+	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
VITESSE Vitesse temp	m casés
GRAPPLE BONUS Modificateur Divers	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique m cases
= % # + STR + x 4 +	111 Cases
JETS DE SAUVEGARDE Base Save Divers Temp	Portée Bonus d'attaque Dommage Critique
JET DE SAVE	m cases
VIG = CON+ +	DEFENSE
	Armour Toillo Mico
RÉFLEXES SAUVEGARDE	Armour Taille Misc CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier
REF = DEX+ +	
REF = DEX + + WILL SAVE	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS
REF = DEX + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 / + - +
REF = DEX + + WILL SAVE	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS
REF = DEX + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 / + - + TOUCH ARMOUR CLASS
REF = DEX + + WILL SAVE VOL = SAG + + EFFETS	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 / + - + TOUCH ARMOUR CLASS CA = 10 + DEX / - +
REF = DEX + + WILL SAVE VOL = SAG + +	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 + - + TOUCH ARMOUR CLASS CA = 10 + DEX / - + CA temp Résistance à la magiduction de dommage
REF = DEX + + WILL SAVE VOL = SAG + + EFFETS	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 + DEX
REF = DEX + + WILL SAVE VOL = SAG + + Evasion	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 + DEX
REF = DEX + + WILL SAVE VOL = SAG + + Evasion	CLASSE D'ARMURE & Shield Modificateur Modifier CA = 10 + DEX + - + FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 + DEX