

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe - 3 = Zaubers-
stufe

Paladin-
stufe

DETECT EVIL

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

PURE OF MIND

Stufe +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Stufe

2

CH

Bonus to
Will saves

AURA

Stufe
3

AURA OF COURAGE

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Stufe
11

AURA OF JUSTICE

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Stufe
14

AURA OF FAITH

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA OF RIGHTEOUSNESS

Stufe
17

Gain damage reduction 5/evil.
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Stufe
3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Stufe
4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE WURF

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst. Mod.} \quad (\text{aufrunden})$$

WIL SAVE DC

Paladin-
stufe

$$= 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} \quad (\text{abrunden})$$

GÖTTLICHER BUND

Stufe
5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Bonuszauber

☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-
stufe

Oath of Chastity

VOW

CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

Gegner
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonst. Mod.} \quad (\text{aufrunden})$$

☐
☐
☐

ANGRIFF BONUS

Sonst. Mod.

ABLENKUNG BONUS

Sonst. Mod.

$$+ \text{CH} + \text{Sonst. Mod.}$$

$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonst. Mod.}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN BONUS

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$+ \text{CH} + \text{Sonst. Mod.}$$

$$+ \text{CH} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) \times 2 + \text{Sonst. Mod.}$$

HANDAUFLAGEN

ANZAHL PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

Heute verwendet

$$\text{Anzahl pro Tag} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonst. Mod.} \quad (\text{abrunden})$$

☐
☐
☐

Stufe
2

HEILT HIT POINTS

Paladin-
stufe

Sonst. Mod.

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonst. Mod.} \quad (\text{abrunden})$$

Stufe
3

GNADEN

12

6

15

9

18

VORBEREITETE ZAUBER

☐ Zielsicherer Schlag

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

PURE OF BODY

Stufe
8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

HOLY CHAMPION

Stufe
20

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.