

# EIDOLON

## ATTRIBUTSWERTE

Attributs-Gegenstands-Attributs- wert	boni	modifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
--	------	-------------	--------------------	---------------------------

ST		ST		ST
GE		GE		GE
KO		KO		KO
IN		IN		IN
WE		WE		WE
CH		CH		CH

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

## EVOLUTIONS

[illegible]

## EIDOLON

Name

### Base Form

Größe

Größen-  
modifikator

---

Hit Dice

Base Attack  
Bonus

Max Attacks

Skill  
Ranks

Talente

W10

### Armour Bonus

Saves

(Bad)

Good saves:

- ☐ ZÄH
- ☐ REF
- ☐ WILL

## FERTIGKEITEN

Fertigkeit  
Ungeübt    bonus

Klassen-  
fertigkeiten  
+3

Evolutions

Talente Sonstiges

[illegible]