						VORBEREITETE ZAUBER						
	CI	TAT	MAN	IE al	7							
	31		MAN UIDE)		evel				0			
×			SHAM	ANE	, (
Druiden-	-	Naturgespür										
stufe 1			2 to Knowledge (nature) and Survival ierempathie									
		Improve the attitude of an animal			al				1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewe			ıs Unterholz bew	gen 🗆 🗆						
		und da	und dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature									
3			ser Schrit	er Schritt puren hinterlassen; es sei denn, du tust (i			sh.					
		Lockruf der Natur widerstehen					·11		2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier										
5			Fotemic Summons Summon your totem creature as a standard									
				a temporary hit					3			
9		Giftim	Giftimunität Immun gegen alle Gifte									
15		Giftim Zeitlo	unität ser Korper	llo Gifto	nicht gealtert w							
15		altert	nicht meh	r, kann magisch	nicht gealtert w							
×			ZAUB	BER	,				4			
RW gego Zaube			Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber							
		0			WE - 4 WE - 8 WE - 12				_			
		1										
		2						!	5			
		3										
		4										
		5										
		6						(6			
		7										
		8										
		9							7			
Zauberre	 ettungs	SG = 10) + WE + Z	aubergrad					/			
Konzentr	ation		=	WE +	Zauber-							
Konzenti			741E D		stufe							
× TIER				ER NATUI DOMAIN	₹ ,				8			
Tiergefährtes Name												
Art									9			
											*	
*		TII	EREMP	PATHIE	,	X	SCHRIFTROLLEN	*	ı	*	TRÄNKE	*
TIEREM: BONUS	PATH	IE		Druidenstufe	Sonst Mod							
DONOS		= (CH +									
+1 when	cina W			our totem crea								
- wileli u	oniy W		ERGES									
	Anz	ahl pro		Heute verw	endet							
eve +2 to	wild o	hane int	o vour tot	em creature, -2								
20701.7210		apc IIII	, 5 41 101	Z								