SONGHEALER Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARD)	
ZAUBER	0
Zauber Zauber Bekannt Rettungs SG Zauber zauber zauber	·
4 8 2 1	
0000	1
2	
3	
4	
5	2
6	
Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad	
Konzentration = CH + Zauber-stufe	
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD	3
Bards can wear light armour without risking	
% spell failure.	
BARDENAUFTRITT	
DAUER Barden- Sonstiges PER DAY stufe Sonstiges	4
7	
Runden 000 000 000 Heute 0000 0000	
WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe	
$=$ 10 + $\left(\div 2 \right)$ + CH	
Stufe Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.	
AUFTRITTE	6
BANNLIED	
Bannt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb	ENHANCE HEALING
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW. ABLENKUNG	ENHANCE HEALING
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb	PER DAY
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	= CH Cause the healing effect from a wand, potion or Barden- similar item to use your Bard level as its caster level stufe
FASZINIEREN Barden- MAX. PUBLIKUM stufe	BARDENWISSEN
= ÷ 3 (aufrunden)	WIECENE
(dullulucii)	BONUS stufe Sollistiges
LIED DES MUTES Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht	= (÷ 2) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen
Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe	BEWANDERT
Stufe LIED DES ERFOLGS	Chife
3 +	Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
Stufe EINFLÜSTERUNG	GELEHRTER
6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen	
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	5 Beliebig oft
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED	TAUSENDSASSA
9 2× (d10 + CON) temporary hit points,	Stufe
+2 attack, +1 fortitude save	10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Mass Cure Serious Wounds	Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	Stufe
Stufe HEALING PERFORMANCE	10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	
Stufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST	
+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)	
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG	
18 Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschlagen	

Stufe FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection