

PE


CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Della statist.	Punteggio Temp	Modificatore Temp
FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	_____	DES	_____	DES
COS	_____	_____	COS	_____	COS
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modific. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)


TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

PERSONAGGIO



Nome _____

Razza _____




MASCHE

FEMMINA

FEMMINA

Taglia _____



Modificatore di taglia _____

CLASSI	Gradi Abilità Dado Vita	Livello	Adattamento Per livello
<input type="checkbox"/> 1	d	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 30px;"></div>	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;"> <p>Livello Effettivo Personaggio</p> <div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 30px;"></div> </div> <div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 50px; margin-left: 10px;"></div> </div>
<input type="checkbox"/> 2	d	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 30px;"></div>	
<input type="checkbox"/> 3	d	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 30px;"></div>	
<input type="checkbox"/> 4	d	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 30px;"></div>	
<input type="checkbox"/> 5	d	<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 30px;"></div>	

Classe preferita
+1 per livello

mp

pf

ard

+ INT
INT

+ COS
per livello

ABILITÀ

[illegible]