JUNGLE DRUID Druiden-stufe						vorbereitete zauber					
, 0	140		110		Tier Tier			_			
		Druiden- stufe _		– 2 = ge	estalt Level			- 0			
*		D	RUID		*			_			
Druiden stufe	-	Naturgesp			0						
1		Tierempat	hie	nature) and S				_			
		Improve the attitude of an animal						_			
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						_ 1			
		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewe und dadurch keinen Schaden nehmen						_			
3						gen					
		Torrid Endurance						_			
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts									
'		Tiergestal	t		nittelgroßes Tier			_ 2			
	_	Giftimunit		enies oder n	intergrobes rier			_			
9		Immun ge	egen alle	Gifte							
13		Giftimunit Verdant Se Immun ge Cast tree s	entinal egen alle shape at	Gifte				_			
15		Zeitloser k						- 3			
15		altert nich	t mehr, k	cann magisc	h nicht gealtert we	rden 🗆 🗆		_			
*		Z	AUBE		*						
RW geg Zaube			auber ro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber			_			
		0			E - 4 E - 8 E - 12			- 4			
		1						_			
		2									
		3						_			
		4						- 5			
		5						_			
		6									
		7						_			
		8						- 6			
		9						_			
Zauberre	 ettunas	SG = 10 + V	VE + Zau	bergrad							
					Zauber-			_			
Konzentr				WE +	stufe			7			
TIER		UND MI		R NATU DOMAIN	R ≠			_			
L IIEF	GEFA	MRIE	•	DOMAIN							
		1			V 11			8			
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkei						e <u>rten </u>		-			
Stufe					Stufe						
S 98					S			9			
Einsetzbar								_ /			
pro Tag						×	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	" (
TIEREM	РΔТН		EMPA	THIE	*						
BONUS			Di	ruidenstufe	Sonst. Mod.						
		= CH	+	-	ŀ						
×		JUNGLE	E GUA	RDIAN	-						
JUNGLE BONUS		Druidens	etufo								
DOMO2			sture •	2							
Do 1 . 1	Nie-L '				on Cto-lil						
		Knowledge (g e in jungle te		ıy), Perceptio	uii, Stealth						
×		TIER	RGEST	TALT	,						
Anzahl pro Tag Heute verwendet □□□□											