



DIVINE MIND

DIVINITÀ

Livello
psionico

Livello
bonus

+



MANTLES

PSIONICI

POWER POINTS
al GIORNO

Punti
Base

Punti
Bonus

Altro

Wild Talent
Reserve

= + + + 2

Punti Bonus

Livello
psionico

= **SAG** × ÷ 2 (Arrotondato per difetto)

Power Points

LIVELLI DI POTERE

Livello
Potere

Costo
Punto

CD TS
Potere

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

DIVINE GRACE

SAVING THROW
BONUS

+

= **CAR**

DORJES

CARICHE

#



CARICHE

#



CARICHE

#



CARICHE

#



CARICHE

#



PSYCHIC AURA

AURA
RANGE

m q

MAX
AURAS

CHANGE
AURAS

- ☐ 1 hour meditation
☐ Standard action
☐ Move action
☐ Swift action

Aura

Active
Aura

Bonus
Affects

Bonus

Divine
Mind
Level

1	Attack	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2	Defence	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3	Percezione	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷

POTERI NOTI

POTERI
KNOWN

LIVELLO MAX
POTERE

POWER POINTS
MAX COST

Livello
psionico

=

POTERE

Livello

Costo

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

POWER STONES

TATTOOS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16