MONK OF THE Mönch-	MONK OF THE Mönch				
FOUR WINDS	Schaden W Mönch-Bonus- stufe talente	Vaffenloser	Schlag		
RÜSTUNGSKLASSEN BONUS RK BONUS  Mönch- stufe	k 1 ■	W6	Armour Class Bonus Schlaghagel Waffenloser Schlag Elemental Fist	Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen Add elemental damage to an attack	
EMV BONUS = WE + ( ÷ 4)	2		Entrinnen	Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Refle	xwurf
+ KMV (abrunden)  Bonus nur ohne Rüstung anwendbar und wenn du weder bewegungsunfähig noch hilflos bist			Schnelle Bewegung Mฉังง <b>ะโนส์</b> Ining Ruhiger Geist	(which grants +4 to Acrobatics checks for jumping) Nutze die Stufe des Mönchs anstatt des <b>GAB</b> zum Err +2Rettungswürfe gegen Verzauberung	litteln de
ELEMENTAL FIST  ELEMENTAL FIST Mönch- Nicht-Mönchs-	4 v	<b>W8</b> V6/2W6	Ki-Vorrat (Magisch) Sturz abbremsen (6m)	Behandle unbewaffnete Attacken als ob mit Magischer Reduziere Fallhöhe durch Abfangen an einer Wand	waffen
TYPE Stufen  stufe Stufen  + ( ÷ 4)  (abrunden)	5		High Jump Reinheit des Körpers	Addiere Mönchs Stufen zu Akrobatik Würfen +20auf Fertigkeitswürfe (Springen) - 1 Ki-Punkt Immun gegen alle Krankheiten	
ELEMENTAL FIST TODAY	6		Schnelle Bewegung <b>+6m</b> Sturz abbremsen (9m)	(which grants +8 to Acrobatics checks for jumping)	
Declare an elemental damage type before making an attack: Acid, Cold, Electricity or Fire	7		Wholeness of Body	Heilt eigene Wunden - <b>2 ki points</b>	
ELEMENTAL Mönch- DAMAGE stufe		<b>W10</b> V8/2W8	Sturz abbremsen (12m)		
= 1 + (÷ 5 ) (abrunden)	9		Verbessertes Ausweichen Schnelle Bewegung <b>+9m</b>	Nehme nur halben Schaden bei verfehltem Reflexwurf (which grants +12 to Acrobatics checks for jumping)	
BONUSTALENTE  □ Improvisierter Nahkaı□pfKampfreflexe	10		Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Sturz abbremsen (15m)	Behandle deine unbewaffneten Attacken als wären sie	mit einer
Stufe Geschosse abwehren Galaweichen  1 Verbesserter Ringkampf Skorpionstachel	11		Diamantkörper	Immun gegen jedes Gift	
☐ Improvisierter Fernkampf ☐ Gorgonenfaust ☐ Verbesserter Ansturm	. I 12	<b>2W6</b> 710 / 3W6	Slow Time Schnelle Bewegung <b>+12m</b> Sturz abbremsen (18m)	Gain two extra standard actions - <b>6 ki points</b> (which grants <b>+16</b> to Acrobatics checks for jumping)	
Stufe 6	13		Diamond Soul	Spell resistance	
Stufe Uverbsserter Kritischen Treterberusenzorn	14		Sturz abbremsen (21m)		
10 ☐ Geschoße fangen ☐ Tänzelnder Angriff  Unversehrtheit des Körpers	15		Quivering Palm Schnelle Bewegung	Verspäteter Tod (which grants <b>+20</b> to Acrobatics checks for jumping)	
HEILUNGS- Stufe PUNKTE Mönchstufe	16	<b>2W8</b> W6/3W8	+15m <b>+50 ft</b> Ki-Vorrat (Adamant) Sturz abbremsen (24m)	Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe	
7 =	17		Aspect Master Sprache von Sonne und Mond	Choose an aspect of the natural world Spricht mit jeder lebenden Kreatur	
Stufe ZAUBER RESISTENZ Mönchstufe	18		Schnelle Bewegung <b>+18m</b> Sturz abbremsen (27m)	(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)	
13 = 10 + Vibrierende Handfläche	19		Empty Body	Nehme für eine Minute den ätherischen Zustand ein - 3	Ki-Punk
Vibration Tage Mönchstufe	20 20		Immortality Sturz abbremsen <b>jede Distanz</b>	Never age, spontaneously reincarnate	
Tage =	X		Ki-Vo	rrat	r r
Zähigkeits -wurf SG  =10+( ÷2)+ WE	KI-VORRAT KAPAZITÄT	] <b>= (</b>	önchstufe ÷ 2 ) + WE	Ki-Vorrat	
ASPECT MASTER		] \			
Aspect	BEWEGUNG		ACROBA  EIN BEDROHTES FELD  bbatik SG=Gegnerischer CMD	mit halber Bewegungsrate +10 bei voller Bewegungsrate	
Special Abilities Stufe	BEWEGUNG	DURCH	•	ZTES FEID ber Bewegungsrate	
17	WEITER SPR	RUNG S	g 1.5m 3m 4,5m 6m G 5 10 15 20 g 0,3m 0,6m 0,9m 1,2m	7,5m 9m 10.5m 12m 13,5m 15m 16,5m 25 30 35 40 45 50 55 1.5m 1,8m 2,1m 2,4m 2,7m 3m 3,3m	
Pefektes Selbst	HOHER SPR		G 4 8 12 16	20 24 28 32 36 40 44  le 3m von deiner Standart Bewegung über 9m	
Behandle als Externar			<b>CH201PFEN</b> EX WURF falls do	u einen Sprung bei 4 oder wenniger versagst	
Stufe Immune to Charm Person and other effects that  20 target non-outsiders.  Damage reduction 10/Chaos	STURZ	S	G 15 (Akrobatik) um 3m	an Fallschaden zu ignorieren	