

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Уровень
Варвара

BARBAP

Уровень
Варвара

1

☐{ Favoured Terrains
ЯРОСТЬ!

2

☐

Необычайная увертливость

3

☐

Trophy Fetish

5

☐

Улучшенная необычайная увертливость

7

☐

Damage Reduction 1/—

8

☐

Trophy Fetish × 2

10

☐

Damage Reduction 2/—

11

☐

Greater RAGE!

13

☐{ Trophy Fetish × 3
Damage Reduction 3/—

14

☐

Indomitable Will

16

☐

Damage Reduction 4/—

17

☐

Tireless RAGE!

18

☐

Trophy Fetish × 4

19

☐

Damage Reduction 5/—

20

☐

Mighty RAGE!

Избранный ландшафт

FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4

☐☐☐☐☐☐☐Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

ЯРОСТЬ!

RAGE! DURATION
PER DAYУровень
Варвара

Прочее

RAGE!
TODAY

rds

$$= 2 + \text{CON} + (\quad \times 2) +$$

rds

STRENGTH
SCORE
BONUSCONSTITUTION
SCORE
BONUSWILL
SAVE
BONUSARMOUR
CLASS
PENALTY

ЯРОСТЬ!

4

4

2

-2

БОЛЬШАЯ RAGE!

6

6

3

-2

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

8

8

4

-2

Модификатор параметра =
(Суммарный показатель - 10) ÷ 2

STR

CON

K3

FATIGUED
DURATIONRAGE!
DurationШтраф параметра
Силы: -2Штраф параметра
Ловкости: -2

rds

$$= \quad \times 2$$

S-1R

D-1X

Cannot rage, run or charge
while fatigued.

RAGE! POWERS

RAGE! POWERS
KNOWNУровень
Варвара

Прочее

$$= (\quad \div 2) +$$

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14