

# SHAMANE

Zauber-  
stufe

## SPIRIT

SPIRIT MAGIC	1	6
	2	7
	3	8
	4	9
	5	

Spirit ability

Stufe Greater spirit ability  
8

Stufe True spirit ability  
16

Stufe Manifestation  
20

## SPIRIT ANIMAL

Stufe  
3 Deliver touch spells through your spirit animal.

## ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonus- Zauber
	0					WE - 4 WE - 8 WE - 12
	1	+1		+1		
	2	+1		+1		
	3	+1		+1		
	4	+1		+1		
	5	+1		+1		
	6	+1		+1		
	7	+1		+1		
	8	+1		+1		
	9	+1		+1		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

## WANDERING SPIRIT

Stufe Spirit ability

4

Greater spirit ability

12

True spirit ability

20

Stufe Wandering hex

6

Second wandering hex

14

## VORBEREITETE ZAUBER

0

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

5

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

6

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

7

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

8

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

9

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic +1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## BEKANNTE FLÜCHE