		Livello	1	×	IN	ICANTESIMI I	PREPARA	TI	
WOR	LD WALI		11	,					
	(DRUIDO)	Livello bonus)+ (
T.	WORLD W	ΔLKFR		,		0			
Livello	Senso della natu								
da Druido 1	1	a (Natura) e Sopravvi	ivenza						
	Empatia selvatic Migliora l'atteggi	a iamento di un anima	le						
2 🗆	Woodland Stride	erso il sottobosco all	o volo oità			1			
	normale senza s		a velocita						
3	Favoured Terrain Bonus in a given								
	Wild Shane	terrain							
4	Trasformazione i	in un animale piccolo	o o medio						
9 🗆	Path of Trees Tree stride					2			
l	Mille Volti								
13	Change appearai	nce at will	<						
×	AMBIENTI P	RESCELTI	,						
LIVCIIO -	ONUS AMBIENTE					3			
3			0-0-0						
8									
13									
18						4			
×	INCANTI	ESIMI	-						
CD salvezza incantesimi	Incantesin al giorno	ni _Incantesimincant Base							
Illicantesiiili			G - 4 G - 8 G - 12						
	0		SAG SAG SAG			5			
	1								
	2								
	3								
	5					6			
	6								
	7								
	8								
	9					7			
CD Salvazza	Inc. = 10 + SAG + Liv								
— GD Saivezza			Livello						
Concentrazi	one =	SAG +	incantat			8			
× I	LEGAME CON I	LA NATURA	-						
	GNO ANIMALE	DOMAIN							
Nome del com	pagno animale								
						9			
Tipo di creatui	a				PERGAMENE	7()		POZIONI	
					- I LKOAWIENE				<i>y</i> (
*	EMPATIA SE	LVAGGIA	# (
BONUS BONUS	Li	vello da Druido V	arie/						
	= CAR +	+							
	FORMA SEI	VATICA							
	Volte al giorno	Volte oggi	*						
Γ	a. gioino								