			POSTAĆ							
			Imię							MĘSKA
Gracz			Rasa				Rozmia	5. N		
Oracz			The state of the s				NUZIIII	11	M T	Modyfikator z Rozmiaru
Kampani	a		KLASY			Pun	kty Umieję	tności KW	Poziom	Dostosowanie
DD			1					d		Poziomu
PD			□ 2					d		
``	ATRYBUTY	, (□ 3					d		Efektywny
	Wartość Premia ModyfikatoiTymczasov	vaymczasowy	□ 4					d		Poziom
	Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wartość		_ 5					d		Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa +1 na poziom		pw	pu	+ INT INT	+ B per level		
ZR	ZR	ZR	UMIEJĘTNOŚĆI							
BD	BD	BD	Umiejętności Rasowe, Kara							
			Niew	yszkolona	Premia z Umiejętnoś		+3	Rangi Atu	ty Inne	do Testów z Pancerza
INT	INT	INT	Zwinność		1	ZR				-
RZT	RZT	RZT	Szacowanie		1	INT				_
СНА	CHA	СНА	Blefowanie		1	CHA				
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zao		Wspinaczka	-	1	S				-
-	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJ		Dyplomacja		·	CHA				
			Unieszkodliwianie Mechanizmów	I		ZR				
			Przebieranie	_	1	CHA				
			Wyzwalanie się			ZR				-
			Latanie			ZR				
			Postępowanie ze Zwierzętami			CHA				_
			Leczenie			RZT				ieśli wieks:
			Zastraszanie		' <u> </u>	CHA				±4 jeśli więks: mniejszy
			Języki			RZT				_
			Percepcja Jeździectwo			ZR				
			Wyczucie Pobudek			RZT				i
			Zręczna Dłoń		·	ZR				[]
			Czarostwo			INT				
			Skradanie się			ZR				-[
			Survival			RZT				_
			☐ Tropienie			SZTUKA	7 / 7	N/D	7/7/	7 // //
			Pływanie		P	rzetrwan S	IA 🗆			-
			Używanie Magicznych Urządzeń			СНА				_ '
			Wiedza: Tajemna			INT				
			Wiedza: Lochoznawstwo			INT				_
			Wiedza: Religia			INT				
			Wiedza: Natura			INT				
			Wiedza: Plany			INT				
										_
										_
										- INT
										Wiedza - INT Zawód - RZT
										E.
JĘZYKI										. CHA
ĬĬ										Rzemiosło - INT Perform - CHA