(CAT	TE DRUID Druidenstufe	ī	×	VORBER	EITET	TE ZAUBE	R	*
		Wild	1						
		Druiden- stufe = Shape Level				– 0			
GOTT	THEIT	· ·	Archise.			_			
		٩							
		**	1.60t/ 19.						
`		DRUIDE	•						
Druider stufe		Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) ar	nd Survival			_ 1			
1		Tierempathie							
-		Improve the attitude of an animal Tunnelrunner							
2		Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage Lightfoot				_			
3		Cannot be detected by tremorsense				_ 2			
		Resist Subterranean Corruption				_			
4		+2 to saves against the oozes and abberations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze							
9		Venom Immunity Immune to all poisons	enom Immunity nmune to all poisons			- 3			
12		A Thousand Faces				_			
13		Change appearance at will							
15		Zeitloser Körper altert nicht mehr, kann magisch nich	nt gealtert wei	den 🗆 🗆		_			
						- 4			
Zaube	er	ZAUBER Zauber Grund- Bor	nuszauher			_ '			
Rettung		pro Tag = zauber +	4 8 2						
		0	WE - WE -						
		1				- 5			
		2							
		3							
		4							
		5				– 6			
		6				_			
		7							
		8	1 4 4			_			
		9				- 7			
Zauber	Rettun	gs SG = 10 + WE + Zaubergrad				_ `			
Konzentration = WE + Zauber-									
Konzent		BUND MIT DER NATUR	stufe						
TIE!	BUND MIT DER NATUR □ TIERGEFÄHRTE * DOMAIN					_ 8			
	KGLI7	ATTICLE & DOMAIN							
Verliehen	ie Fähig	gkeiten Verlie	ehene Fähigke	eiten 🗆 🗆		_ 9			
Stufe			Stufe			、			
				*	SCHRIFTROLLEN	-	*	TRÄNKE	*
98		ar 🗆 🗆 Einsetzl	S har						
	o Tag	pro T							
	.D.	TIEREMPATHIE	Ţ.						
TIEREM BONUS	IPATÎ		nstiges						
		= CH + +							
		TIERGESTALT							
	An	zahl pro Tag mal pro Tag							
Current Sh	iape								