TALENTI, TRATTI E ABILITÀ SPECIALI

LEVELS

CLASSI | Livello

- ☐ **1**
- ☐ **2**
- ☐ **3**
- ☐ **4**
- ☐ **5**

Adattamento Per livello

EFFECTIVE CHARACTER LEVEL

Level Penalty **-** Livello bonus **+** Livello incantatore

ATTRIBUTES

	Modificatore Della statist.	Bonus oggetto	Modificatore Temp
FOR	FOR		FOR
COS	COS		COS
DES	DES		DES
INT	INT		INT
SAG	SAG		SAG
CAR	CAR		CAR

BONUS ATTACCO BASE — BaB

BONUS MANOVRE in COMBATTIMENTO — BMC

DIFESA MANOVRE in COMBATTIMENTO — DMC

STATS

FEATS

Bonus = Basic Value Stat Stat Valore

Valore **+** Buff **-** Nerf = Valore

Bonus = Basic Value Stat Stat Valore

Valore **+** Buff **-** Nerf = Valore

Bonus = Basic Value Stat Stat Valore

Valore **+** Buff **-** Nerf = Valore

=

=

=