

SECRET CRYPTO CLASH

RAO VS QUO

Mecánica del juego

Inicio del juego

Inicia el jugador que lleva más tiempo en cripto.

Turnos (Intercalados entre facciones)*

Durante su turno, cada jugador puede jugar una carta evento de su mano que afectarán las métricas del juego.

Si nadie se opone, se termina el turno y las métricas se actualizan acorde a la carta jugada

Contra ataque

Si algún jugador de la mesa tiene una carta que del mismo color (contraataque) lo puede jugar de manera inmediata. →

Los contra ataques pueden encadenarse de manera ilimitada incluso por el mismo jugador, siempre y cuando la carta sea del mismo color.

Final del turno

La última carta prevaleciente actualiza las métricas

El jugador que acaba de terminar su turno toma cartas hasta tener 5 cartas en su mano.

Condiciones para ganar

(Se tienen que cumplir las 3)

Adopción

DAO

QUO

Confianza

>9

<3

Centralización

<5

>7

<2

>10



SECRET CRYPTO CLASH

RAO VS QUO

Objetivo

El objetivo del juego es ser la primera facción en cumplir sus objetivos basado en las 3 métricas

El juego se desenvuelve entre entre 3 conceptos centrales.

1. Adopción de las masas
2. Centralización del poder
3. Certidumbre

Medidor (Tablero)

El avance del juego se mide con una gradiante que va del I - II

I 2 3 4 5 6 7 8 9 0 I

Elementos del juego.

Tablero con 3 indices en discordia, cada uno con su marcador.

100 cartas de eventos

Preparación de juego.

Tablero:

El marcador se coloca en la casilla 6 decada métrica. (Punto medio)

Jugadores:

Cada facción tiene que tener la misma cantidad de jugadores.

Cada jugador recibe 5 cartas

