



ČVUT

ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE

Project CASA: RSP Requirements

Internal Material

Authors: Yevgeniya Chekh, Jan Kohout, David Löffler, Kryštof Sýkora, Marek Szeles, Ho Minh Thanh

**ČVUT**ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE

RSP Points Overview

Část hodnocení	Počet bodů
Cvičení: individuální úkoly v rámci práce v týmu	25, minimum 15
Cvičení: týmová práce (hodnocená za celý tým)	25, minimum 15
Zkouška: písemná část	35, minimum 20
Zkouška: ústní část (nepovinná)	15
celkem	100

Celkové hodnocení

Počet bodů od	Počet bodů do	Známka
91	100	A
81	90	B
71	80	C
61	70	D
51	60	E
0	50	F



ČVUT

ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE

Project Points Distribution

Co bude "klient" kontrolovat a hodnotit na konci projektu:

položka	počet bodů
• Projektový plán	2
• Aktualizovaný risk log	1
• Katalog detailních požadavků	2
• Specifikace případů užití	2
• Dokumentace business procesů v systému	2
• Model architektury	1
• Deployment model	1
• Prototyp GUI	2
• Implementovaná aplikace	9
• Testovací strategie	2
• Testovací scénáře	1



Meeting Minutes Requirements

- Výstupem každé projektové schůzky bude projektový zápis uložený ve sdíleném adresáři předmětu. Zde projektový manažer určí úkoly jednotlivým členům týmu do příští schůzky.
 - Konkrétní rozdělení úkolů záleží na dohodě členů týmu. Pokud nedojde ke shodě, momentální projektový manažer má právo úkoly přidělit a jeho rozhodnutí je závazné.
 - V průběhu kurzu musí každý člen týmu dostat pět úkolů po pěti bodech. Při splnění úkolu získá body, které jsou zaznamenány v zápisu a evidenci výsledků ze cvičení. Při nesplnění úkolu body nezíská a projektový manažer musí najít alternativní řešení, jak danou práci provést.



ČVUT

ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE

CASA Assignment

Speciální projekt v angličtině - bonus 10 bodů navíc

Rewriting of Casa combinational testing tool to Java

Zanalyzujte open source aplikaci CASA napsanou v C++ a přepište ji do jazyka Java nebo C# (.NET). Zdrojový kód je k dispozici. Výsledný program by měl fungovat stejně rychle jako zdrojový. Součástí projektu bude provést srovnání rychlosti.



Agenda: Week 1

- Představení cvičícího, organizace předmětu – 15 min
- **HRA:** Belbinův test týmových rolí – jak jste se posunuli oproti prvnímu kurzu projektového řízení na začátku semestru? – 30 min
- Rozdělení do týmů – 15 min. Přidělí náhodně cvičící (situace na reálných projektech je taková, že v 80% případů si tým stejně nemůžete sami vybrat)
- První rozdělení rolí a evidence do sdílené tabulky – 15 min
- Projekty, na kterých můžete pracovat – diskuze o tématech a výběr tématu
- Zápis ze schůzky týmu

Úkoly pro členy týmu:

- -



ČVUT

ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE

Agenda: Week 2

- **HRA:** Teaser: požadavky – 30 min
- První interview s klientem – high-level požadavky. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Katalog h-l požadavků a jejich prioritizace
- Identifikace otázek pro detailní interview
- První kolo odhadů pracnosti

Agenda: Week 3

- Druhé interview s klientem – detailní požadavky. Každý tým má 30 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Katalog detailních požadavků a jejich prioritizace
- Vytvoření use cases
- Modelování základních business procesů
- První verze projektového plánu

Agenda: Week 4

- **HRA:** Pyramida - komunikace v týmu a přidělování instrukcí – 30 min
- Připomínkování návrhové dokumentace od klienta. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Detailní volba technologií pro implementaci
- Návrh fyzické architektury
- Návrh deployment modelu
- Detailní odhady pracnosti

Agenda: Week 5

- Průběžná konzultace s klientem – zvolené technologie a architektura. Každý tým má 30 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Jednoduchý prototyp GUI v HTML nebo vhodném nástroji
- Implementační úkoly 1
- Zpřesněná verze projektového plánu

Agenda: Week 6

- **HRA:** Zkreslení a psychologické klamy při odhadování pracnosti. 30 min
- Průběžná konzultace s klientem – prototyp GUI. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Implementační úkoly 2

Agenda: Week 7

- **FEEDBACK:** Diskuze: Zkušenosti s prací ve větším týmu. Problémy k řešení, lessons learned. Každý tým 10 min
- Průběžná konzultace s klientem. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Testovací strategie pomocí metody BDTM (viz TS1)
- Implementační úkoly 3

Agenda: Week 8

- **HRA:** Míček – kreativní řešení problémů. 30 min
- Průběžná konzultace s klientem – testovací strategie. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Implementační úkoly 4

Agenda: Week 9

- **HRA:** Vyjednávání o ceně change-requestu ve dvojicích. Když vyprší čas bez dohody, prohrají oba. 30 min
- Průběžná konzultace s klientem. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Implementační úkoly 5

Agenda: Week 10

- **HRA:** Shrňte článek do 5 vět. Top-down styl myšlení a komunikace. 30 min
- Průběžná konzultace s klientem. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Implementační úkoly 6
- Testovací scénáře (stačí manuální testy, automatizované testy jsou výhoda)

Agenda: Week 11

- **HRA:** Sdělování nepříjemné skutečnosti týmu. Komunikace a motivace. Každý tým 10 min
- Průběžná konzultace s klientem. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Testování podle vytvořených scénářů
- Opravy nalezených chyb



ČVUT

ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE

Agenda: Week 12

- **FEEDBACK:** Diskuze: Zkušenosti s prací ve větším týmu. Problémy k řešení, lessons learned. Každý tým 10 min
- Průběžná konzultace s klientem. Každý tým má 20 min
- Zápis ze schůzky týmu. Průběžné vedení risk logu.

Úkoly pro členy týmu:

- Testování podle vytvořených scénářů
- Opravy nalezených chyb

Agenda: Week 13 & 14

Na cvičeních

- 13.-14. týden – odevzdávání týmové práce

Týden	Program
13	<ul style="list-style-type: none">• rezerva
14	<ul style="list-style-type: none">• Prezentace a hodnocení vytvořených projektů. Každý tým 20 min• Udělování zápočtů