



## A PROPOS

### CONTEXTE

Les avancées technologiques de cette dernière décennie sont nombreuses et prometteuses, mais de nombreux défis restent à relever au niveau environnementale et de la santé

### **MISSIONS**

- Sensibiliser les utilisateurs à l'urgence climatique.
- Inciter les utilisateurs à faire de l'activité physique
- Participer à la reforestation

### **VISION**

La démarche P2P s'inscrit dans ce contexte où les tensions environnementales, sanitaires et sociales coexistent avec de merveilleuses opportunités technologiques.

Avec le projet Play-2-Plant, nous souhaitons proposer une application ludique au service de la santé des joueurs et de l'environnement.

### **CONCEPT**

THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T

- Une application qui réunit gaming, santé, environnement et DeFi
- Faire pousser un arbre sous forme de NFT en faisant de l'activité physique.
- Plus l'utilisateur se déplace en marchant, plus son arbre virtuel va générer de la cryptomonnaie \$LEAF.

Ces \$LEAF vont permettre de planter des arbres dans le monde réel.



# **Move-to-earn / Move-to-plant**

Play2Plant est un jeu mobile sur la blockchain Ethereum qui incite ses utilisateurs à faire de l'exercice physique avec pour effet immédiat de planter des arbres dans le monde réel.

- 10.000 NFT représentant une graine sont proposés à la vente
- Grâce à ce NFT, les utilisateurs peuvent se connecter au jeu Play2Plant via leur mobile. Une interface les invite à marcher pour la faire pousser.
- Après 10.000 pas, la graine se transforme en jeune pousse
- Après 20 000 pas la jeune pousse se transforme en arbre producteur de la cryptomonnaie LEAF

### **PLANTEZ**

La dimension environnementale est au cœur de notre jeu!

Grâce à nos utilisateurs, Play 2 Plant financera la plantation de 300.000 arbres dès la première année.

### **COMMENT?**

La participation du joueur à la reforestation se fait par deux biais :

### Via l'achat des NFT

### 1 arbre virtuel acheté => 10 arbres réels plantés

10% des recettes de la vente de NFT est reversée à une association de reforestation. Ainsi, chaque NFT vendu financera la plantation de 10 arbres. Dans la première phase du projet, 10 000 NFT vont être mis à la vente **soit 100 000 arbres plantés.** 

### Via l'activité physique et la production de LEAFS

10% des Leafs produits par les NFT est reversé à une association de reforestation. Ainsi, sur une année nous estimons pouvoir verser environ 2 millions de LEAFS soit environ 200 000 arbres plantés (à la valeur du LEAF au lancement du projet).



# **ECOSYSTEME**

# **MARKETPLACE** (phase 2 du projet)

- Vente de leurs arbres et leurs fruits au prix qu'ils souhaitent.
- Achat des ressources pour augmenter la productivité des arbres
- MARKETPLACE en \$LEAF.
- 5% du prix de vente des NFT seront prélevés au titres des ROYALTIES.

### **DEX**

- Convertir les \$LEAF en \$USDC. (joueur ou association)
- Obtenir des LEAFs pour acheter des ressources ou NFT sur la marketplace

### **LEADERBOARD**

- Classement des joueurs les plus "reforestant"
- Dons de LEAF à l'association pour incrémenter leur score et grimper dans le classement.

# CONTRAT DE MARCHE 10 000 pas/jour.

- Si le joueur remplit son contrat, 6 feuilles poussent sur son arbre (son NFT génère 6 \$LEAF)
- Si le contrat n'est pas rempli, aucune feuille ne pousse sur son arbre.

Un joueur qui remplira tous ses contrats de marche permettra à son arbre de produire 2190 Leafs par an.

### **PRIX DU \$LEAF**

Le prix du \$LEAF au lancement du projet sera fonction de la valeur en dollars d'un NFT de graine et de sa production en LEAF max sur une année.

1 \$LEAF = 400/2190 = 0,18\$

Le prix du \$LEAF sera ensuite fixé en fonction de l'offre et de la demande











