

play to plant



LITEPAPER



A PROPOS	3
LE JEU, LES ARBRES	4
LES FRUITS, LES JOUEURS	5
ÉCOSYSTÈME	6
TOKENOMY	7
ROADMAP	8
TEAM	9
GITHUB, CONTACT	10

CONTEXTE

Les avancées technologiques de cette dernière décennie sont nombreuses et prometteuses, mais de nombreux défis restent à relever au niveau environnementale et de la santé

VISION

La démarche P2P s'inscrit dans ce contexte où les tensions environnementales, sanitaires et sociales coexistent avec de merveilleuses opportunités technologiques.

Avec le projet Play-2-Plant, nous souhaitons proposer une application ludique au service de la santé des joueurs et de l'environnement.

MISSIONS

- Sensibiliser les utilisateurs à l'urgence climatique.
- Inciter les utilisateurs à faire de l'activité physique
- Participer à la reforestation

CONCEPT

- Une application qui réunit gaming, santé, environnement et DeFi
- Faire pousser un arbre sous forme de NFT en faisant de l'activité physique.
- Plus l'utilisateur se déplace en marchant, plus son arbre virtuel va générer de la cryptomonnaie \$LEAF.

Ces \$LEAF vont permettre de planter des arbres dans le monde réel.

Move-to-earn / Move-to-plant

Play2Plant est un jeu mobile sur la blockchain Ethereum qui incite ses utilisateurs à faire de l'exercice physique avec pour effet immédiat de planter des arbres dans le monde réel.

- 10.000 NFT représentant une graine sont proposés à la vente
- Grâce à ce NFT, les utilisateurs peuvent se connecter au jeu Play2Plant via leur mobile. Une interface les invite à marcher pour la faire pousser.
- Après 10.000 pas, la graine se transforme en jeune pousse
- Après 20 000 pas la jeune pousse se transforme en arbre producteur de la cryptomonnaie LEAF



PLANTEZ

La dimension environnementale est au cœur de notre jeu !

Grâce à nos utilisateurs, Play 2 Plant financera la plantation de 300.000 arbres dès la première année.

COMMENT ?

La participation du joueur à la reforestation se fait par deux biais :

Via l'achat des NFT

1 arbre virtuel acheté => 10 arbres réels plantés

10% des recettes de la vente de NFT est reversée à une association de reforestation. Ainsi, chaque NFT vendu financera la plantation de 10 arbres. Dans la première phase du projet, 10 000 NFT vont être mis à la vente **soit 100 000 arbres plantés.**

Via l'activité physique et la production de LEAFS

10% des Leafs produits par les NFT est reversé à une association de reforestation. Ainsi, sur une année nous estimons pouvoir verser environ 2 millions de LEAFS soit environ **200 000 arbres plantés** (à la valeur du LEAF au lancement du projet).

FRUITS & NOUVEAUX JOUEURS

- L'accès au jeu est limité aux joueurs qui possèdent un des 10.000 premiers NFT. **Cette rareté contribue à donner de la valeur aux NFTs sur le second marché.**
- Au bout d'un an de vie, l'arbre virtuel donne naissance à un fruit (sous forme de NFT) qui donnera naissance à un nouvel arbre producteur de LEAF
- Le joueur peut le garder ou le vendre (uniquement en LEAF) sur la marketplace

Pour entrer dans le jeu, les nouveaux joueurs doivent acheter un fruit en LEAF.

⇒ Maximum de 10 000 nouveaux joueurs par an

C'est le fruit et sa rareté et les conditions d'entrée au jeu qui donne toute sa valeur à la cryptomonnaie \$LEAF



MARKETPLACE (phase 2 du projet)

- Vente de leurs arbres et leurs fruits au prix qu'ils souhaitent.
- Achat des ressources pour augmenter la productivité des arbres
- MARKETPLACE en \$LEAF.
- 5% du prix de vente des NFT seront prélevés au titres des ROYALTIES.

DEX

- Convertir les \$LEAF en \$USDC. (joueur ou association)
- Obtenir des LEAFs pour acheter des ressources ou NFT sur la marketplace

LEADERBOARD

- Classement des joueurs les plus "reforestant"
- Dons de LEAF à l'association pour incrémenter leur score et grimper dans le classement.

CONTRAT DE MARCHÉ 10 000 pas/jour.

- Si le joueur remplit son contrat, 6 feuilles poussent sur son arbre (son NFT génère 6 \$LEAF)
- Si le contrat n'est pas rempli, aucune feuille ne pousse sur son arbre.

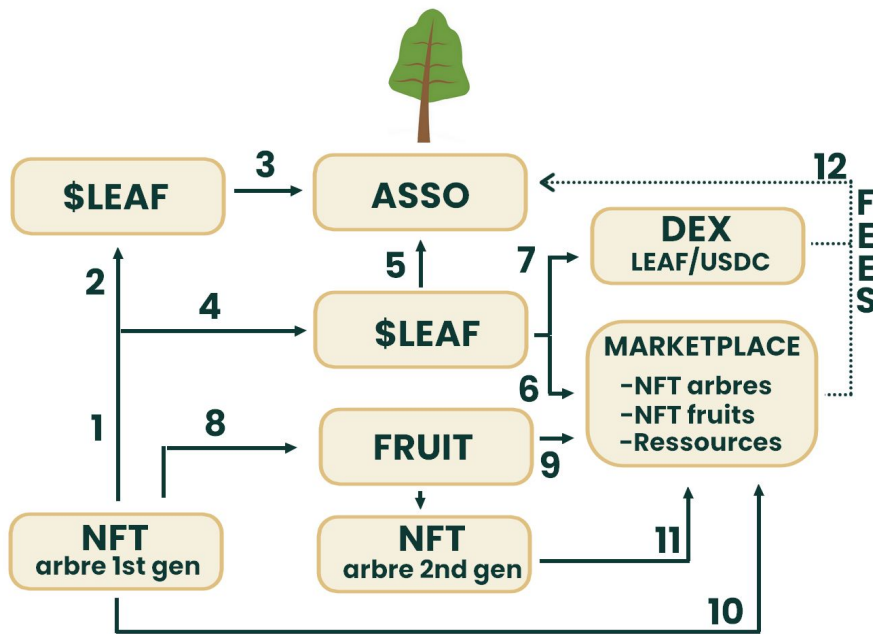
Un joueur qui remplira tous ses contrats de marche permettra à son arbre de produire 2190 Leafs par an.

PRIX DU \$LEAF

Le prix du \$LEAF au lancement du projet sera fonction de la valeur en dollars d'un NFT de graine et de sa production en LEAF max sur une année.

$$1 \$LEAF = 400/2190 = 0,18\$$$

Le prix du \$LEAF sera ensuite fixé en fonction de l'offre et de la demande



Holder un NFT d'arbre et permet de générer des \$LEAF chaque jour si je remplis mon contrat d'effort physique(1).

Une partie de ces LEAF est prélevée (2) et reversé à une association de reforestation qui plante des arbres dans le monde réel (3). L'autre partie des LEAF générée est droppée sur le wallet du joueur.

L'utilisateur peut s'il le souhaite donner plus de LEAF afin d'augmenter son score d'arbres plantés (5). Les LEAF (4) permettent d'acheter des ressources, des arbres ou des fruits sur la marketplace dédiée (6).

L'utilisateur peut également changer ses LEAF contre des USDC via un échange décentralisé (7). C'est également via ce DEX que les nouveaux joueurs devront s'approvisionner en LEAF pour acheter un arbre ou fruit sur la marketplace.

Les fruits générés par les arbres (8) sont vendus sur la marketplace (9). Une partie des frais de change (dex) et de la marketplace est reversée permettant de planter des arbres (11).

Distribution des LEAFs

Rewards

5,0%
marketing
5,0%
team
15,0%

Asso

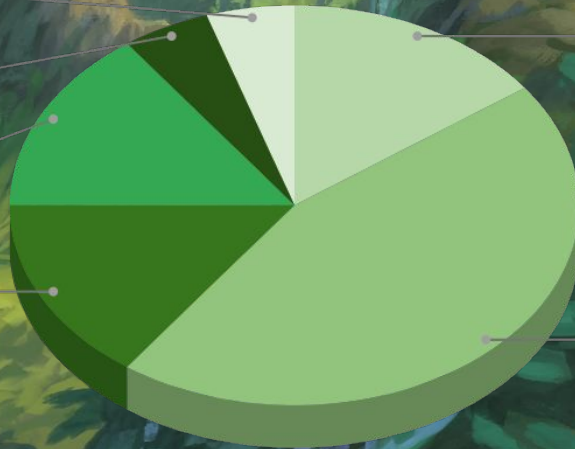
15,0%

Liquidités

15,0%

Trees

45,0%



Max Supply : 150.000.000 \$LEAFs
Option de burn via la marketplace

- 67,5 millions produit par les arbres
- 7,5 millions pour récompenser les meilleurs joueurs
- 22,5 millions alloués à la reforestation
- 22,5 millions pour liquidités
- 22,5 millions pour la team projet (2,5 millions débloqué la première année puis 5 millions/an)²
- 7,5 millions réservés pour les opérations marketing & influenceurs

Prix initial au lancement : 0,18 \$USDC

Décembre 2021-Janvier 2022

POC



Q1/Q2 2022

LEAF Company



Q3 2022

Teasing



Q4 2022

MVP



Q1 2023

KICKOFF



TEAM



Sylvain Rey
CTO, co founder



Camille Renoux
COO, Co-founder



Valentin Simony
CEO/CCO,
Co-founder

Conseiller
juridique
(externe)



Nicolas Villa
Lead Dev, Co-founder

Advisor
Security
(externe)

Advisor
Blockchain
(externe)

Chef de produit
on recrute !

**Community
Manager**
on recrute !

Content Manager
on recrute !



Anas Belbaz
Dev NFT, Co-founder



Aram Arakelyan
Dev Blockchain,
Co-founder

Moderateur
(super user)

Rédacteur
(externe)

Ambassadeur
(super user)



CONTACT

CONTACT@PLAY2PLANT

[Github](#)

DISCORD / TWITTER