Ejercicios de Programación (Utilizando C)

Programación Estructurada - Practica

Universidad Autónoma Metropolitana – Cuajimalpa

Problemas

Funciones matemáticas simples

1. Implementar una función para calcular el cubo de un número n dado por el usuario.

2. Implementar una función que, dado un número, regrese el valor calculado con la

ecuación siguiente: f(x) = x / (1 + x3).

3. Utilizando funciones internas de C, crear un programa que permita calcular las

funciones trigonométricas: seno(x), coseno(x) y tangente(x)*, para un valor x de

ángulo, solicitado al usuario expresado en grados. El programa debe preguntar al

usuario qué función desea calcular, presentándole un menú. *La tangente se debe

implementar como una función externa, utilizando la fórmula: tan(x) = seno(x) / tan(x)

coseno(x).

4. Implementar una función para calcular la potencia n de un número x (potencia n de x).

Tanto la potencia n, como el número x deben ser dados por el usuario: y = xn.

5. Implementar una función que permita al usuario calcular el factorial de un número n

dado por éste: y = n!

6. Utilizando el máximo común divisor, programar un simplificador de fracciones, esto es,

un quebrado solicitado al usuario, debe ponerse en su mínima expresión: $16/4 \rightarrow 8/2$.

- 7. Reimplementar el problema 3, utilizando funciones externas (definidas por el programador) añadiendo las siguientes funciones trigonométricas conforme sus fórmulas siguientes (preguntar al usuario los datos requeridos y la función a ser calculada en cada ocasión):
 - Coseno(x): adyacente / hipotenusa
 - Tangente(x): opuesto / adyacente
 - Arcoseno(x): 1 / seno
 - Arcocoseno(x): 1 / coseno
 - Arcotangente(x): 1/ tangente
 - Cosecante(x): hipotenusa / opuesto
 - Secante(x): hipotenusa / advacente
 - Cotangente(x): advacente / opuesto
 - Seno(x): opuesto / hipotenusa
- 8. Crear una función para calcular Seno(x), utilizando una función externa, conforme la siguiente fórmula: Seno(x): x x3/3! + x5/3! + x7/3! + (hasta 17 términos). Utilizar las otras funciones definidas por el programador, creadas en problemas anteriores.
- 9. Crear un conversor de números arábigos a números romanos: 1 = I, 2 = II, 3 = II, y así sucesivamente, considerando números del 1 al 1000.
- 10. Crear un programa que calcule una integral y = f(x) para un intervalo dado: $a \le x \le b$. La integral se calcula subdividiendo la región del intervalo en n rectángulos iguales, sumando las áreas de dichos rectángulos. La base de cada rectángulo siempre es 1 (y=1), y la altura y=f(x), es el valor de la función en ese punto. Una firma de esta función podría ser (poniendo nombres de argumentos para mayor claridad): flotante integral(flotante integrando , flotante a, flotante b, entero n); Una breve descripción de los argumentos es: integrando es una función f(x), que en este caso se calcularía conforme la ecuación: x2+3x+2. El intervalo definido por a y b, y n, que especifica los subintervalos en que se dividirá el área, y a partir de los cuales se formarán rectángulos con las alturas dadas por los valores de f en los puntos medios de los subintervalos.