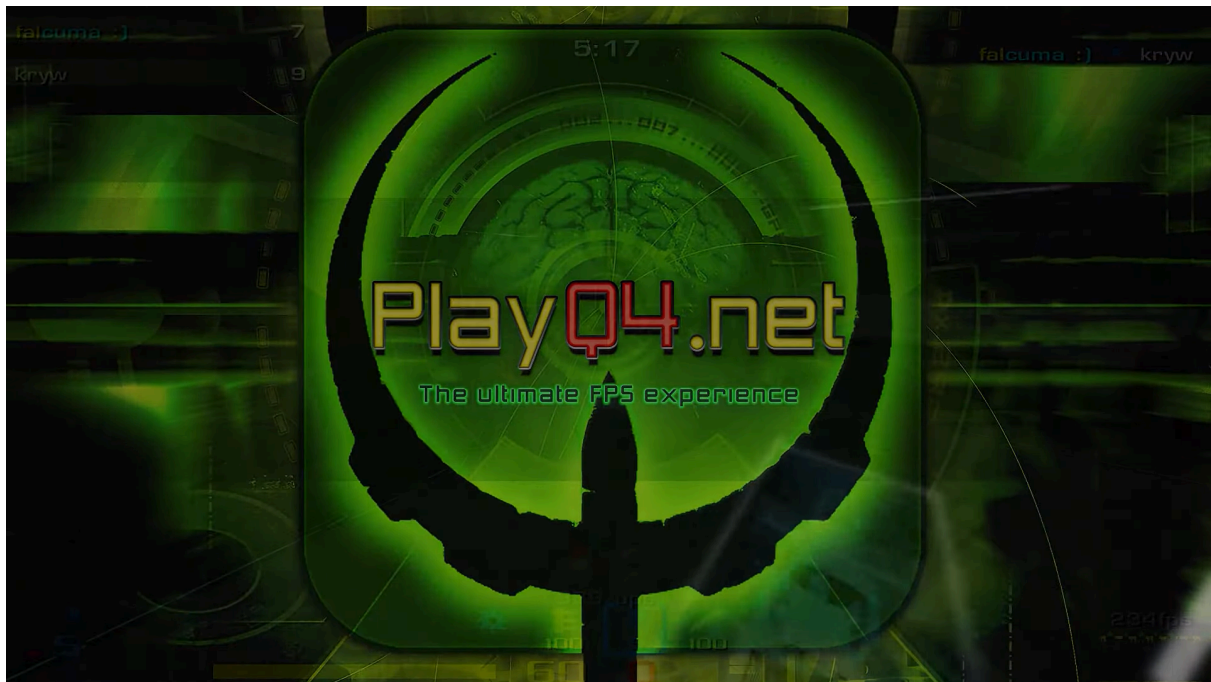


GUIA PARA CONFIGURAR QUAKE IV Y COMO FUNCIONA EL DISCORD DE PLAYQ4.NET



**Guia en Español
por N3ko zZz**

Índice

- 1. Cómo funciona el servidor de discord y como autorizar tu GUID en el server (sirve para ambas versiones)**
- 2. Cómo buscar partida a través del server de discord**
- 3. Configuración básica y sencilla de Quake 4 con el launcher de Playq4.net (Launcher Funcional con la versión de steam *Solo Windows*)**
- 4. Configurar QUAKE 4 en el menú (en caso de usar la versión de GOG o No uses el launcher)**
- 5. Un pequeño tip de configuración avanzada y algunos consejos que mejorarán tu experiencia de juego**
- 6. Mejores formas para adquirir quake 4 de manera barata**
- 7. Final de la guía**

1.

Cómo funciona el servidor de discord y como autorizar tu GUID en el server

Hey bienvenido al servidor de PLAYQ4.NET me alegra verte por aqui se que eres nuevo y mayoritariamente hablamos en inglés pero no te preocupes con esta pequeña guía entenderás cómo funciona un poco el server y de paso autorizas tu GUID.

¿Cómo Funciona el server de Discord?

Sencillo, después de aceptar las reglas solo tienes que elegir los roles de tu región y los modos de juego que estés interesado ***Importante por que no podras buscar partida en los modos específicos*** Ahora iremos a lo mas importante que es autorizar tu GUID y asi poder jugar en los servidores de PlayQ4.net

¿Qué es el GUID?

El GUID es básicamente como un identificador online de Quake 4 Básicamente es como un DNI o identificante y esto lo obtienes nada más entrar a un servidor online de Quake 4 y se generara automáticamente en tu archivo CFG de quake 4 y se vería en el apartado “com_guid”
Tu archivo CFG está localizado en:

Steam:

“C:\ProgramFiles(x86)\Steam\steamapps\common\Quake 4\q4base\Quake4config.cfg”

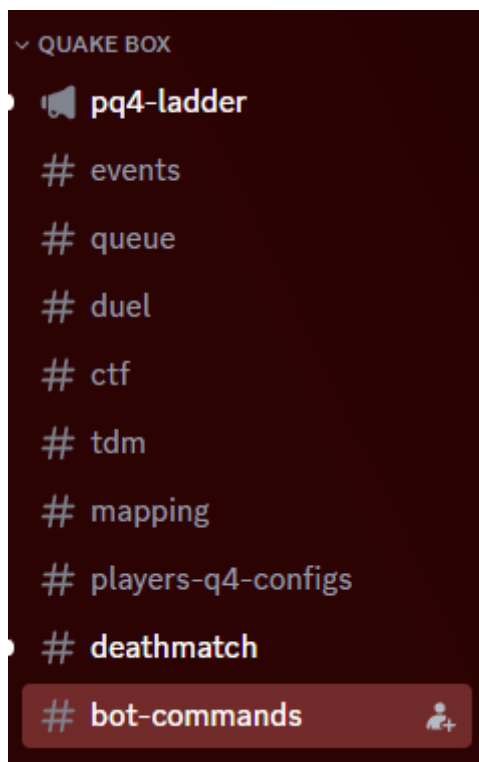
GOG:

“C:\ProgramFiles(x86)\GOG Galaxy\Games\Quake 4\q4base\Quake4config.cfg”

(Ten cuidado si usas el archivo CFG de otra persona ya que suele dar errores si entras a un server con el GUID de esa misma persona, lo recomendable es que si compartes tu config borres primero el com_guid)

Como se autoriza el GUID

Simplemente vas al canal #Bot-Commands



Y pones el comando
!authorize (Lo que pone en el final del
comando com_guid sin las comillas)

ej: !authorize lv+hmebJn7g

***si el bot no te autoriza avisa al staff y
trataran de arreglarlo***

Y con eso estarías Autorizado para jugar en los servidores tremendo mi brother ahora la parte importante

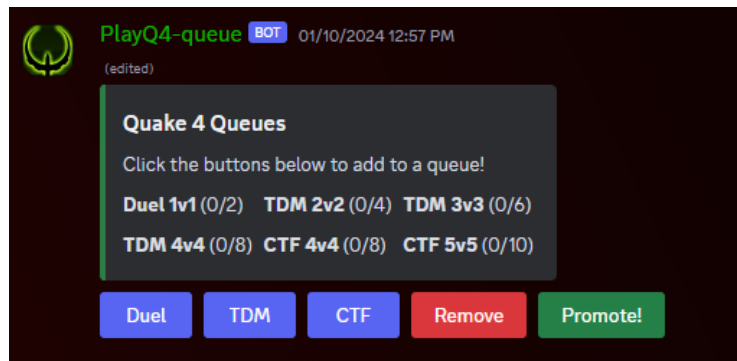
2.

COMO SE BUSCA PARTIDA EN EL SERVER DE DISCORD

Al contrario que muchos otros servidores de Arena Shooters (Quake 3 Arena, CPMA, Reflex Arena, Unreal Tournament o Daikatana *cosa que es raro pero para los gustos colores*)

Suelen utilizar el Pubbot **/un bot para crear partidas competitivas o un matchmaking y hacer un ladder competitivo/**

Lo que usamos es uno propio que es más *User friendly* y nada más consta de un botón y un click para buscar partida con solo ir al canal #Queue y eliges el modo que quieres jugar



(Recomendable usar el botón Promote si quieres que tu partida sea atendida de manera mas rapida)

3.

Configuracion basica y sencilla de Quake 4 con el launcher de Playq4.net

El Launcher de PLAYQ4.NET ayuda de una manera básica y user friendly a configurar Quake IV y te autoinstala el mod Q4MAX en tu quake IV (mod competitivo de Quake IV) y es únicamente compatible con la versión de Steam y con Windows

Link del launcher (copiar y pegar):

<https://drive.google.com/file/d/1IgBPIHuEgk3qk1I9D8IE2ZEB072MfJ-2/>

El Launcher contiene:

- Presets de gráficos
- Para cambiar controles como los binds de las armas y la sensibilidad
- Presets de HUDs
(si necesitas otro HUD que no sean los del launcher en el canal Players-Q4-configs suelen haber opciones que de momento no están añadidos en el launcher se instalan en la carpeta de “q4max/hud”)
- Ligar Tu cfg al launcher (en el caso que ya lo tengas configurado y no te re-escriba algún comando)
- Un buscador de servers (para acceder desde el escritorio)



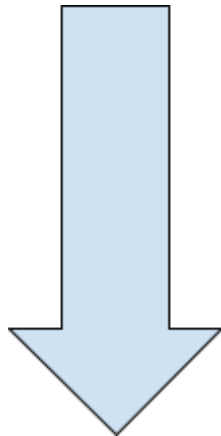
(Hay algunas opciones que solo se tienen que cambiar en el menú como el crosshair o forzar el modelo y el color de los enemigos o equipo o la posición del viewmodel *posición del modelo del arma*)

4.

Configurar QUAKE 4 desde el menú (en caso de usar la versión de GOG, No uses el launcher o te falte una configuración específica que el launcher no proporciona)

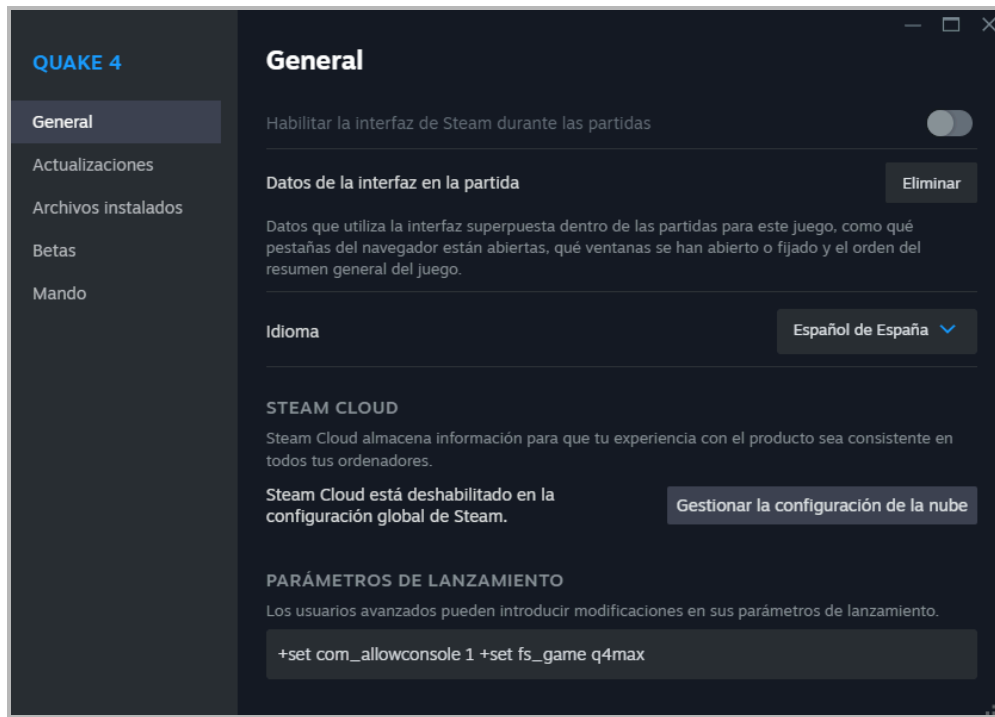
Para forzar el juego a ejecutarse en el mod de Q4MAX (en caso que no lo instalastes se descarga en la página de MODDB de Q4MAX *la version es la 0.82* y soltar el contenido en la carpeta de instalación de Quake IV *en el caso que uses el launcher puedes parcialmente saltarte el paso de ejecutar el mod ya que en el launcher hay un boton en el buscador de servers que te permite entrar sin conectarte a un server)

Existen 2 maneras de formas de ejecutarlo



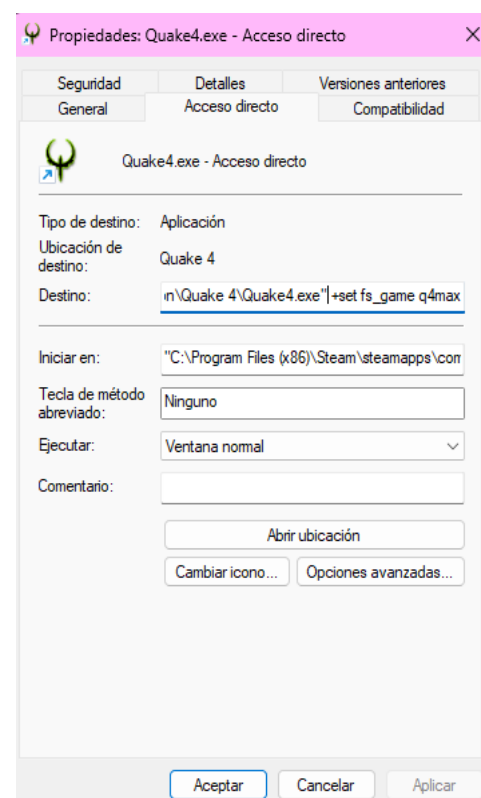
Steam: (Quake 4 -> propiedades -> general -> parámetros de lanzamiento)

En parametros de lanzamiento ponemos
+set fs_game q4max

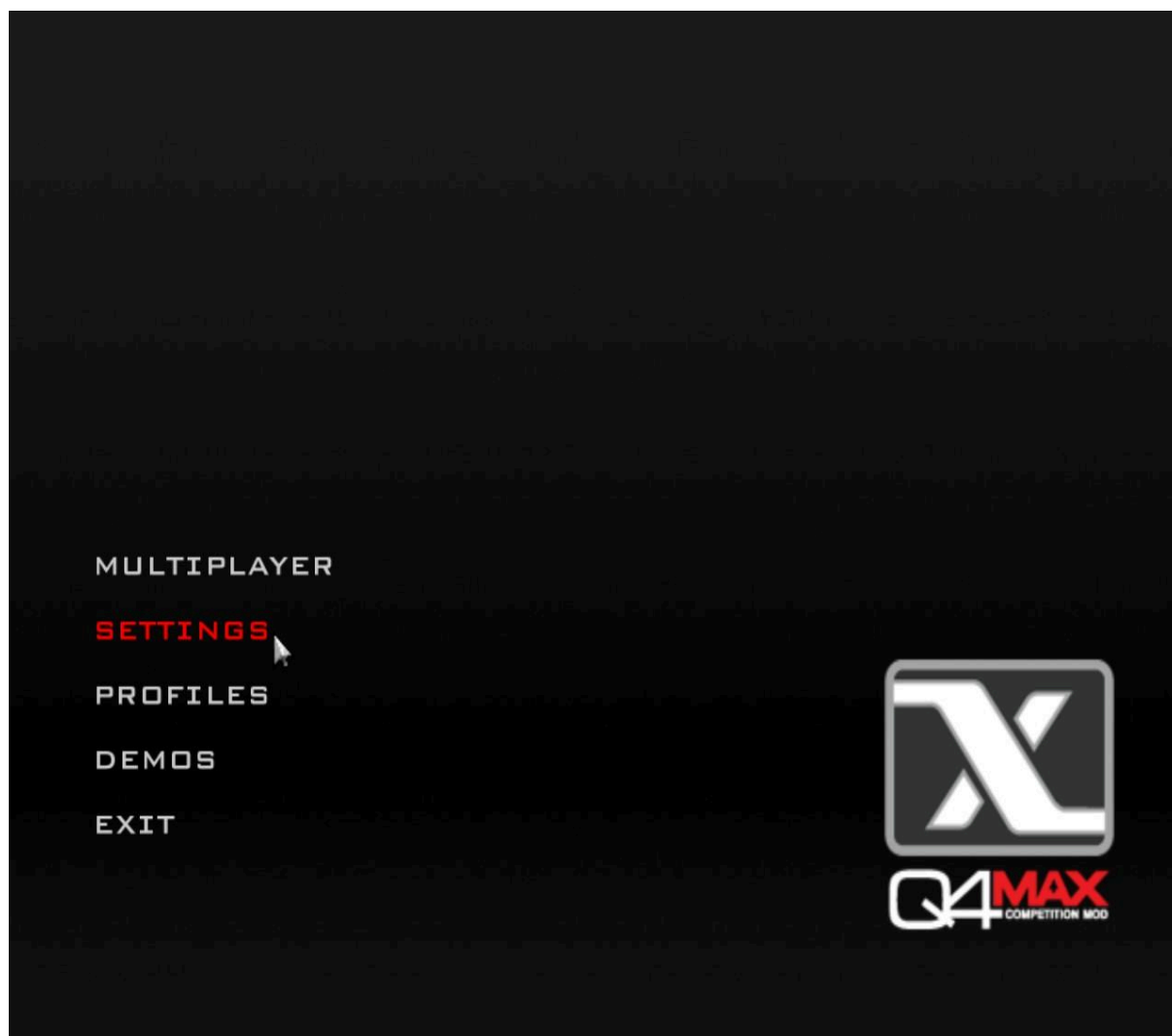


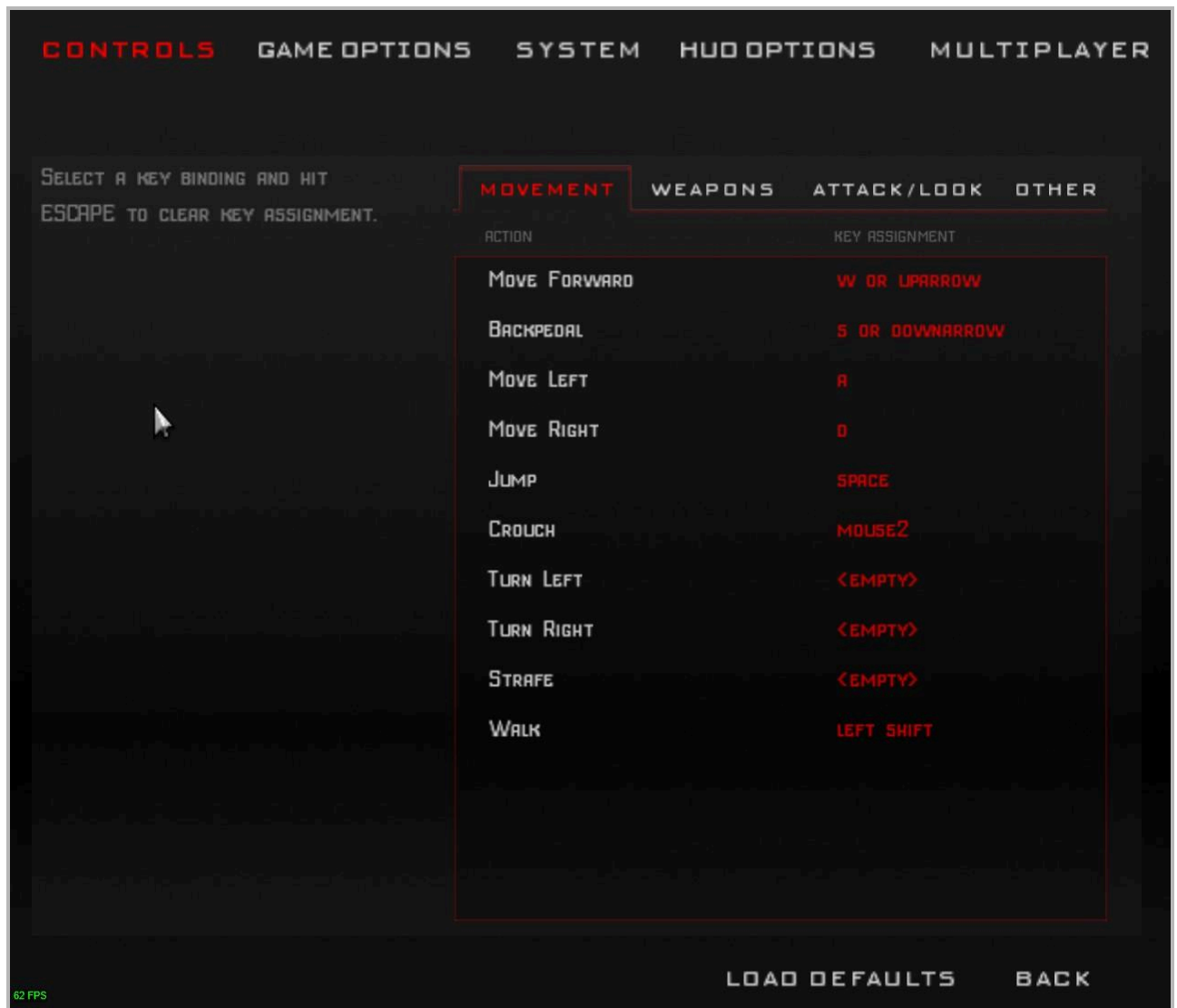
En un acceso directo de
windows (GOG o CD):

creas un acceso directo desde
la carpeta de instalación a
Quake4.exe click derecho/
propiedades y en el aparta
destino seleccionas al final
del todo y das un espacio y
pones +set fs_game q4max

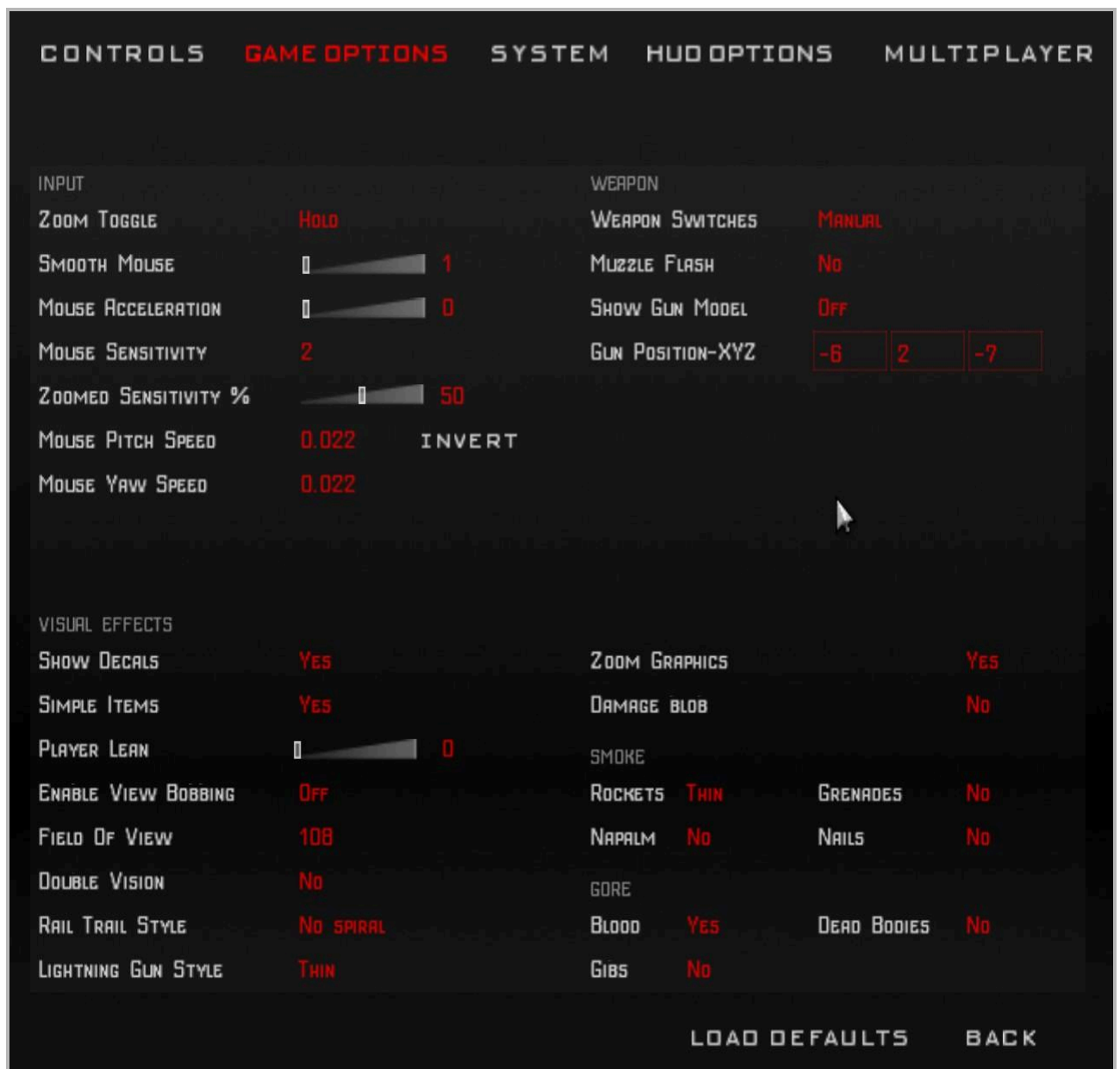


**Para configurar desde el menú se encuentra
en settings no se preocupe en cada apartado te
dare una descripcion breve abajo
(recomiendo hacerlo dentro del juego en
algunas opciones por si hay alguna cosa que
no se vea bien)**

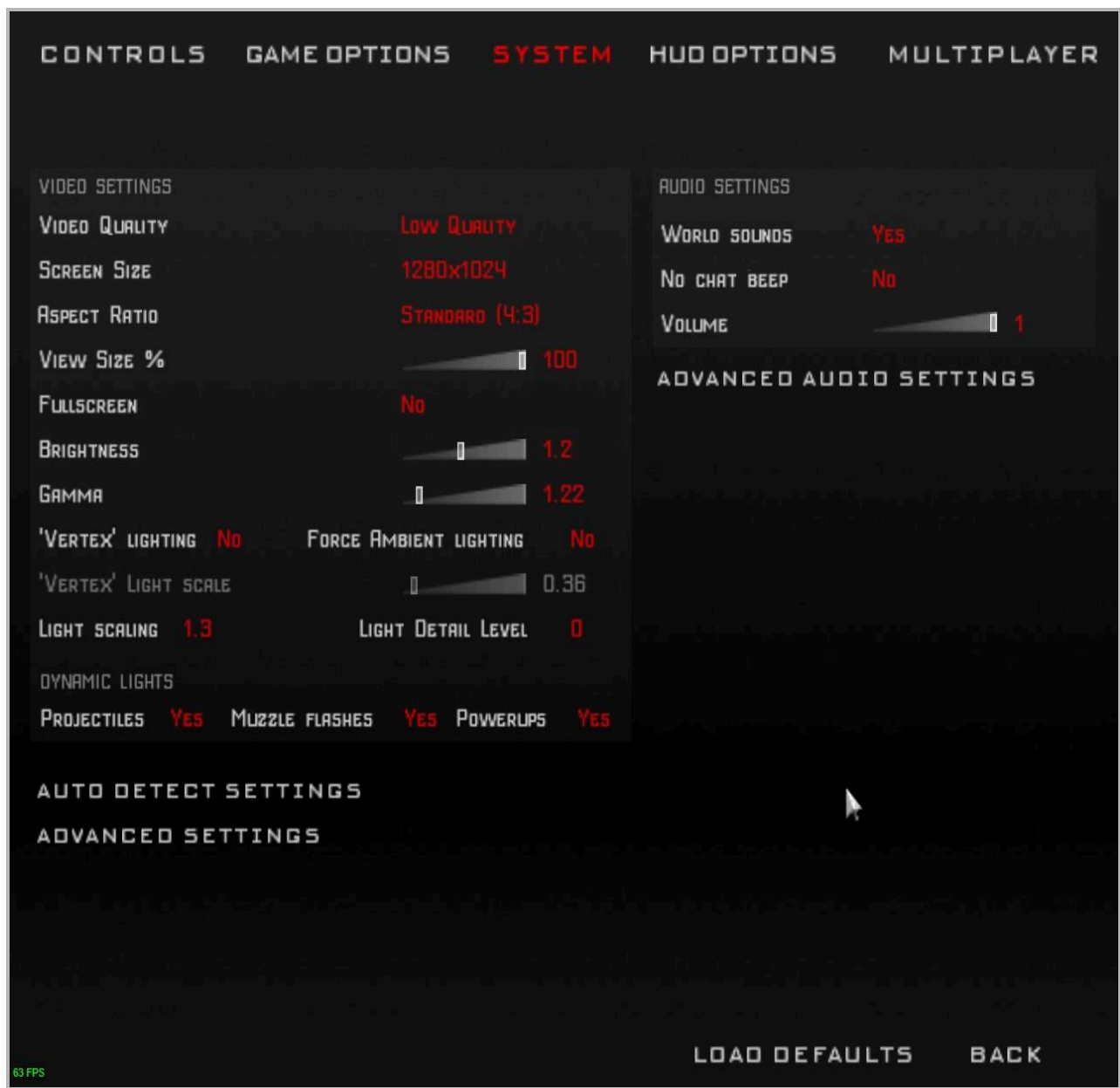




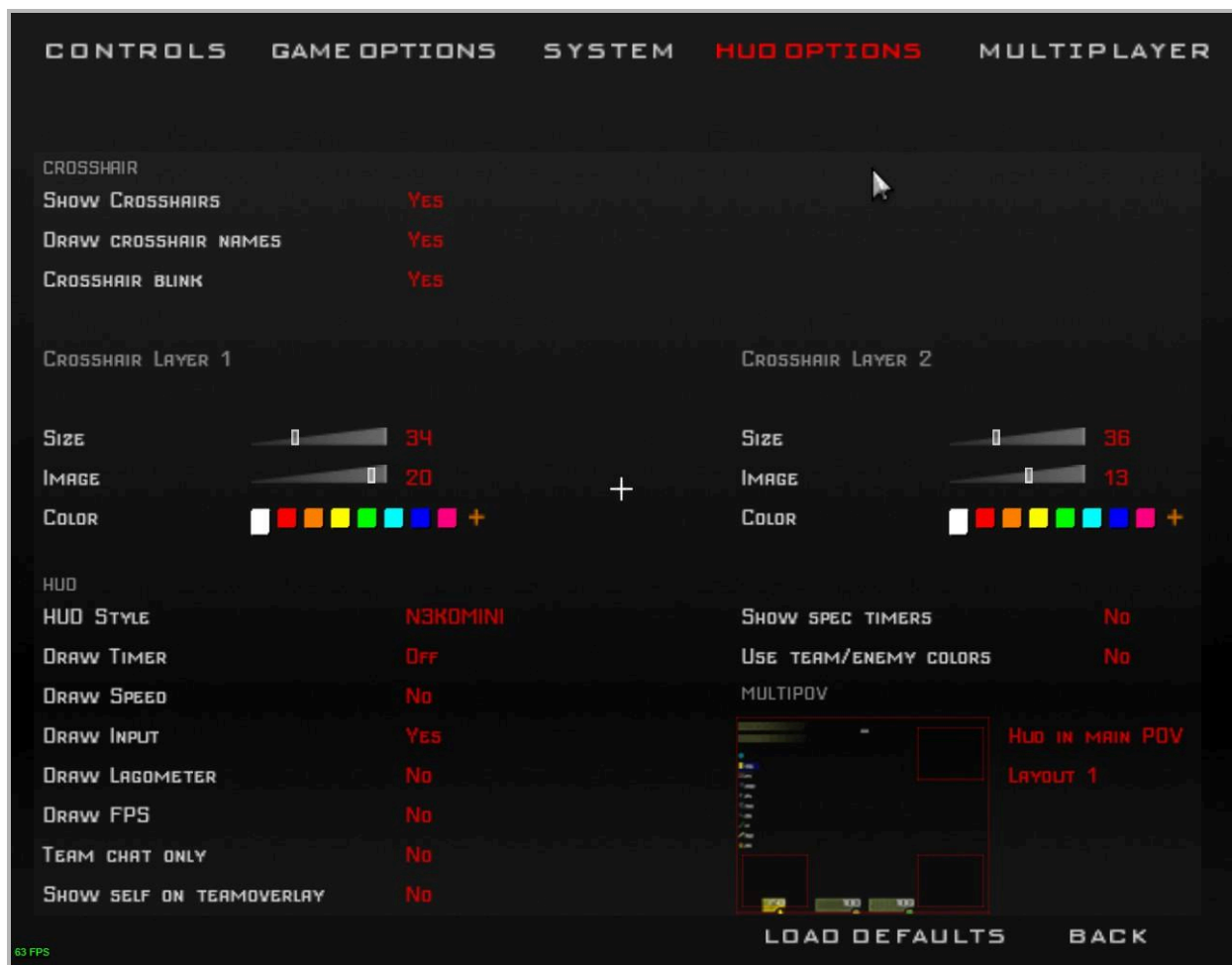
Aquí se configuran los controles (para los movimientos los bindings de las armas etc. pero es algo bastante a modificar tu gusto)



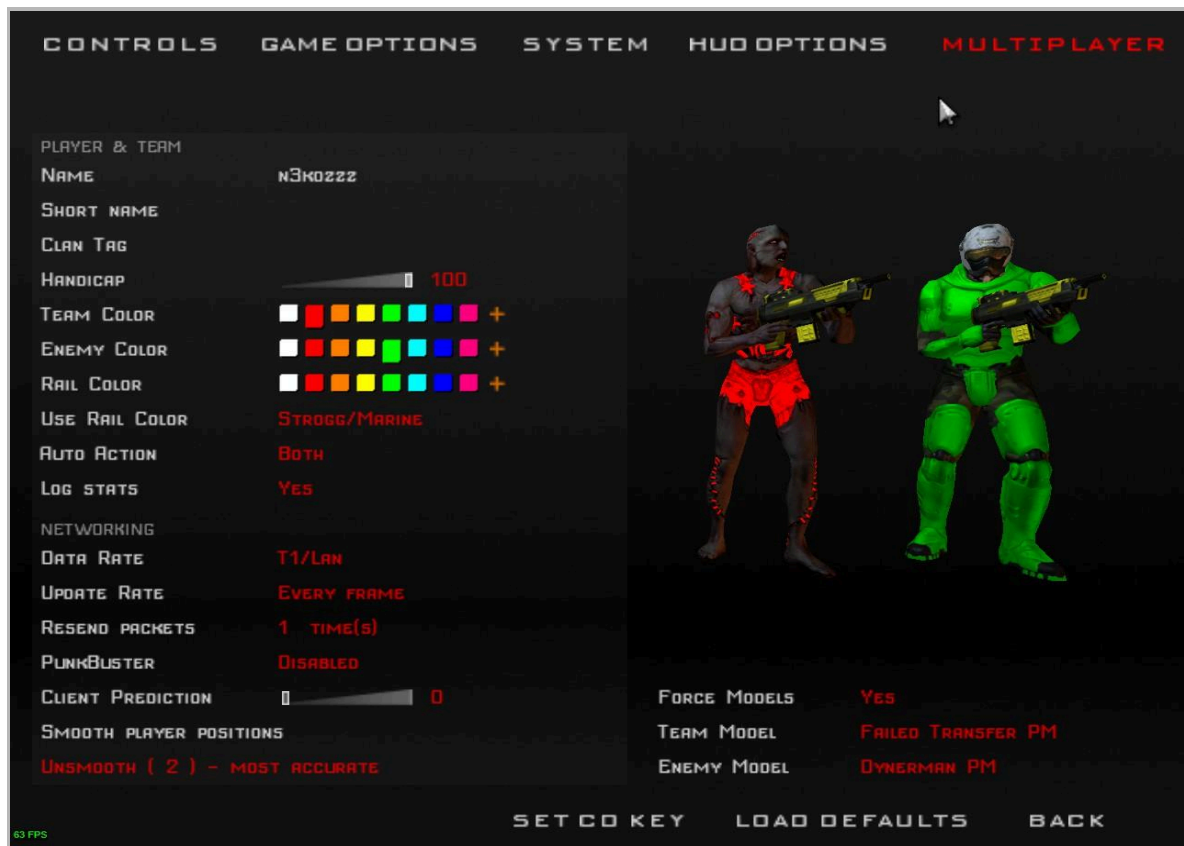
Aqui Opciones de juego (efectos visuales, sensibilidades, comportamientos de las armas y viewmodel)



**Aqui Las opciones de sistema (Resolucion
gráficos y sonido)**



Opciones de HUD (para cambiar el crosshair y elementos que para que se muestren en pantalla tambien se puede utilizar para cambiar el estilo de HUD que instalaste en “q4max/hud”



Opciones del modo Multijugador (para cambiar colores, nicknames, modelos de enemigos y equipos y alguna cosa de red)

5.

UN PEQUEÑO TIP DE CONFIGURACIÓN AVANZADA Y TIPS PARA MEJORAR LA EXPERIENCIA DE JUEGO

Tip de configuración avanzada:

si quieres usar la consola de comandos y “hacer de geeky o pro” pon en parámetros de lanzamiento o en el apartado de destino de tu acceso directo **+set com_allowconsole 1** y solo basta con pulsar la tecla debajo de escape (° en el teclado español o ` en el teclado inglés) y checar los mensajes fijados en Players-Q4-Configs hay comandos que podrían ser bastante útiles

Consejos para la experiencia de juego:

1.

Tener paciencia y tomartelo como puedas para practicar mucho, este tipo de juegos requieren un poco de tiempo y esfuerzo son fáciles de aprender pero difícil de dominar pero al final lo lograras te lo aseguro :)

2.

Recomiendo observar a gente durante una partida para comprender cómo funcionan las decisiones y ver videos para mejorar en el movimiento

2 videos que recomiendo para movimiento:

<https://www.youtube.com/watch?v=onI6I3PyhhU> <- Video sobre el crouch slide (pieza clave del movimiento de Quake 4)

<https://www.youtube.com/watch?v=ZcwK6eVz2c> <- Video sobre el strafe jump en español (aunque sea de Quake champions es para entender lo básico)

6.

Como adquirir Quake IV de manera barata

En el caso que quieras hacer unas partidas con amigos en nuestros servidores y demás recomiendo mirar si el juego esta de oferta en steam o lo regalen en algún sitio y tambien recomiendo las páginas de keys como:

- Eneba
- Kinguin
- MMOGA

No recomiendo comprarlo de microsoft o steam cuando no está de oferta ya que todavía vale como 15 dolares y euros, y por lo menos en eneba como ejemplo vale como 3.99 euros (mas un coste de 50 centimos) y te ahorras un dinerillo al menos :)

7.

Final de la guía

Aquí termina la guía y bueno si te ha servido envía el servidor de discord de PLAYQ4.NET a tus compas que esten interesados en jugar nos vemos en la arena

GLHF :)

<https://discord.com/invite/hRhu7BjeUG>

