考试的题型

▶ 选择 (14题)

例如(作业题):

1、假设带头结点的单向循环链表的头指针为head,则该链表为空的判定条件是()。

A.head= =NULL

B.head->next= =NULL

C.head!=NULL

D.head->next= =head

2、设二维数组a[0...m-1][0...n-1]按行优先顺序存储在首地址为loc(a00)的存储区域中,每个元素占d个单元,则aij的地址为____。

A .loc(a00) +($i \times n + j$) $\times d$

B. $loc(a00) + (j \times m+i) \times d$

C. $loc(a00) + ((j-1) \times n + i-1) \times d$

D. $loc(a00) + ((j-1) \times m + i-1) \times d$

考试的题型

▶ 填空 (20题)

例如(作业题):

- 1、设一棵二叉树的中序遍历序列:badce,后序遍历序列:bdeca,二叉树先序遍历序列是()。
- 2、一个n个顶点的连通无向图,其边的个数至少为()
- 3、用某种排序方法对顺序表{24,88,21,48,15,27,69,35,20}进行排序,各趟元素序列的变化情况如下:
 - (1) {24,88,21,48,15,27,69,35,20}
 - (2) $\{20,15,21,24,48,27,69,35,88\}$
 - (3) {15,20,21,24,35,27,48,69,88}
 - (4) {15,20,21,24,27,35,48,69,88}

则所采用的排序方法是()。

课程总结

第一章

1)数据结构的概念(逻辑结构,存储结构,操作)

逻辑结构:线性表(线性的);树和图(非线性的)

存储结构: 顺序表、单链表、邻接矩阵、邻接表、顺序栈、顺序队。。。。。

- 2) 算法的概念 (解决问题的过程)
- 3) 时间复杂度的计算

第二章 线性表

- 1)逻辑结构: 线性表(1:1)
- 2) 存储结构
 - (1) 顺序表
 - * 在顺序表中的插入和删除(移动次数)
 - (2)链表的类型(带头结点和不带头结点) 在单链表(双链表)中插入对应的语句 在单链表(双链表)中删除对应的语句
 - (3) 应用

第三章 栈和队列

- 1) 栈的特点(先进后出)(判断出栈的顺序)(判断所用空间数)
- 2) 栈的应用(二进制转换;括号的判断)
- 3) 队列的特点(先进先出)(队的出队顺序)

注意:

- * 栈中的TOP值的变换
- (顺序栈栈空或栈满的条件) (顺序栈进栈时top的变换) (顺序栈出栈时top的变化)
- * 队中的rear front的变化(顺序队空或队满的条件;顺序队中元素的个数)
- * 假溢出

例如:

- * 顺序队入队或出队时rear front的变化; 顺序队队空和队满的条件
- * 循环队入队rear移动;出队front移动; 循环队队空和队满的条件
- * 顺序队的出队和入队(假溢出,循环队)
- 4) 链栈的入栈和出栈
- 5) 链队的入队和出队

注意:课堂中的练习

- ▶ 第四章
- 1) 串
- 2) 模式匹配 (next ;nextval)

注意:上课的练习

- ▶ 第五章
- 1)数组的特点: 随机存取
- 2) 数组的地址计算(以行为主序;以列为主序;特殊矩阵的存储)
- 3) 广义表中的表头和表尾的计算
- 4) 广义表的深度和长度的计算
- 5) 广义表的存储

注意:上课的练习和作业

- ▶ 第六章
- 1)5个性质以及应用
- 2) 针对完全二叉树和满二叉树的计算
- 3) 二叉树的顺序存储
- 4) 二叉树的链式存储
- 5) 二叉树的遍历(5种遍历)
- 6) 二叉树的构造
 - (已知先序遍历序列和中序遍历序列构造二叉树)
 - (已知中序遍历序列和后序遍历序列构造二叉树)
- 7) 前缀(波兰式)的获得; 后缀(逆波兰式)的获得
- 8)哈夫曼树的构造和编码
- 9) 二叉树和树的转换; 二叉树和森林的转换

注意:上课的练习和作业

- ▶ 第七章
- 1)图的一些术语
- 2) 图的类型(无向,有向)(图,网)
- 3) 图的邻接矩阵
- 4) 图的邻接表
- 5) 基于图的存储结构的遍历(深度和广度)
- 6) 最小生成树
- 7) 拓扑排序

注意:上课的练习和作业

第九章

- 1) 查找的概念
- 2) 性能分析
- 3) 查找的方法
 - (1) 二分查找
 - (2) 分块查找
 - (3) 二叉排序树
 - (4) 平衡二叉树
 - (5) 哈希查找

注意: 每一种查找方法都必须掌握: *查找过程; *性能计算

课堂练习和作业

- ▶ 第10章
- 1) 概念
- 2) 方法
 - (1) 插入方法(直接插入排序)
 - (2) 交换方法(冒泡; 快速)
 - (3) 选择方法(简单)
 - (4) 堆排序
 - (5) 归并
 - (6) 基数
- 注意:一定掌握每个方法的排序过程
 - 一定注意课程练习和作业