- 1. 某主存堆栈,栈顶的内容为2000H ,栈指针SP的值为6000H。主存按字节编址。主存地址8000H处是一条3字节长的过程调用指令,地址8001H处为该指令的地址码,内容为500H。对于以下三种情况,分别给出程序计数器PC、栈指针SP和栈顶的值。
- (1)CPU从主存取出这条指令之前

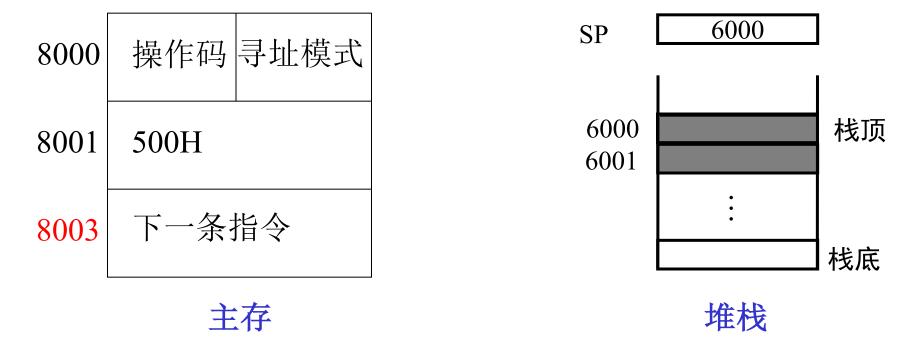
PC:8000H, SP:6000, 栈顶:2000

- (2) 这条指令执行之后PC:500, SP:5FFE, 栈顶:8003
- (3) 从调用过程返回之后

PC:8003, SP:6000, 栈顶:2000

说明: 栈指针SP表示栈顶的地址

提示



- •过程调用指令为一地址指令,执行两个操作:第一,将 PC的内容保存到堆栈中。第二,将该指令地址码加载到 PC中。
- •每一个过程的最后一条指令执行返回操作,会将之前保存在堆栈的内容放回PC中。

2. 某指令系统指令字长32位,有二地址、一地址和零 地址三种指令格式。试设计一种扩展操作码,使该指 令系统具有14条带两个12位主存地址和一个4位寄存 器地址的三地址指令、4000条带一个12位主存地址和 一个4位寄存器地址的二地址指令、1000条带一个12 位主存地址的一地址指令、80条零地址指令。请给出 具体的扩展编码方法

三地址指令格式

操作码(4位)

地址码(28位)

三地址指令操作码 0000~1101

二地址指令格式 4000

操作码(16位)

地址码(16位)

二地址指令操作码

1111 0000 0000 0000 \sim 1111 1111 1001 1111

一地址指令格式

操作码(20位)	地址码(12位)
----------	----------

一地址指令操作码

```
1111 1111 1010 0000 0000 \sim 1111 1111 1010 1111 1111 256 1111 1111 1111 1000 0000 \sim 1111 1111 1111 1011 1111 1111 256 1111 1111 1100 0000 0000 \sim 1111 1111 1100 1111 1111 256 1111 1111 1101 0000 0000 \sim 1111 1111 1100 1111 1111 256
```

零地址指令格式

操作码(32位)

零地址指令操作码

1111 1111 1111 1110 1000 0000 0010 1111

- 3. 假设CPU要从主存取出并执行一条指令。该指令采用间接寻址方式,指令长度为3个字节,主存按字节编址,每次传送1个字节。问在以下两种情况下CPU需要访问主存多少次?
- (1) 该指令为加法指令,需要从主存取两个操作数, 并将运算结果放到第一个操作数地址处
- (2) 该指令为传送指令,需要从一个主存地址处取一个操作数并将它放到另一个主存地址处

- 假设CPU要从主存取出并执行一条指令。该指令采用间接寻址方式,指令长度为3个存储字。问在以下两种情况下CPU需要访问主存多少次?
- (1) 该指令为加法指令,需要从主存取两个操作数

,并将运算结果放到第一个操作数中

取指周期: 访存3次

间址周期: 访存2次

执行周期: 访存3次

- 假设CPU要从主存取出并执行一条指令。该指令采用间接寻址方式,指令长度为3个存储字。问在以下两种情况下CPU需要访问主存多少次?
- (2) 该指令为传送指令,需要从一个主存地址处 取一个操作数并将它放到另一个主存地址处。 取指周期:访存3次

间址周期: 访存2次

执行周期: 访存2次

4. 一条采用相对寻址方式的无条件转移指令所在主存单元地址为320。转移地址为530。指令中地址码字段长为10位。存储器按字节编址。 问该指令地址码的值是多少?要求用十六进制表示。

• 地址码=530-320-2=208=128+64+16=11010000=D0H

8. Let the address stored in the program counter(程序计数器) be designated by the symbol X1. The instruction stored in X1 has an address part X2. The operand(操作数) needed to execute the instruction is stored in the memory word address(主存地址) X3. An index register(变址寄存器) contains the value X4. What is the relationship between these various quantities if the addressing mode of the instruction is

X1指令地址, X2地址码, X3操作数地址

- (a) Indirect Addressing; X3=(X2)
- (b) Register Addressing; X3=X2
- (c) Indexed Addressing(变址寻址); X3=X4+X2
- (d) PC-relative Addressing(相对寻址)? X3=X2+X1 +n