1. Woche:

* Videospiel im Style von Space Invaders
* Besprechen
* Github starten

1. Woche:

* Grundriss (gegner, laser, hitboxen)
* Prototyp Grafiken

1. Woche:

* Ende
* Punktesystem

1. Woche:

* Mehr Gegner
* Powerups
* Andere Schüsse

1. Woche:

* Upgrade System
* 2 Modi (mit/ohne Upgrades)

1. Woche:

* UI
* Musik

1. Woche:

* Balancing
* Game Tests

1. Woche:

* Fertige Grafik