

# Trabajo Del Primer Corte Programación de Computadores II

Universidad Popular del Cesar  
Programa Ingeniería de Sistema  
Jairo Francisco Seoanes León

Jesús Rodrigo Toro Navarro  
Idain Junior Camargo Ortiz  
Valledupar, Cesar  
2022

## **Contenido**

1. Problema planteado
2. Identificación de entidades
3. Diseño UML de entidades
4. Relaciones entre clases
5. Bibliografía

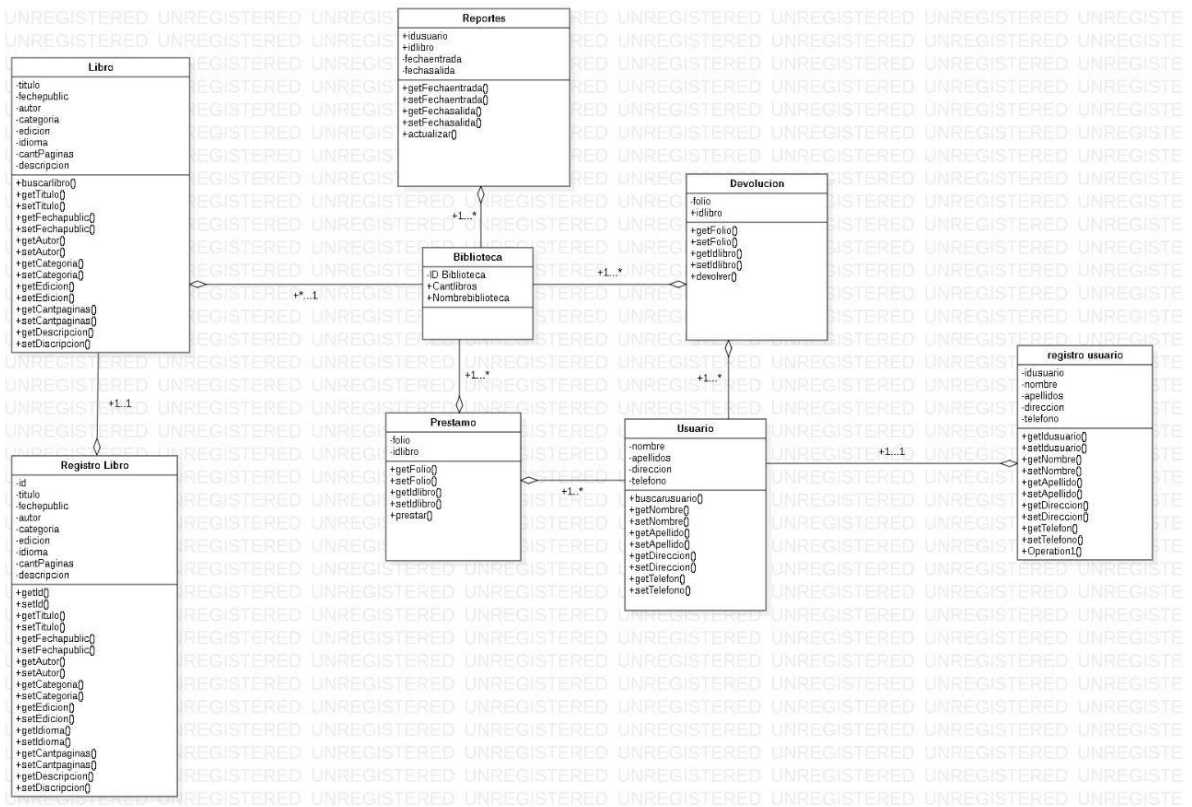
## 1. Problema Planteado

Se desea una aplicación para un sistema de préstamo y devoluciones de una biblioteca. Para poder solicitar un préstamo el usuario debe digitar su folio, además de saber el ID del libro que solicitó. La biblioteca desea que este sistema permita el registro de nuevo usuarios y libros, para lo cual en los usuarios se necesita saber el nombre, apellido paterno, apellido materno, el domicilio y el teléfono para poder contactarlo. Para los libros se necesita saber el ID, Título, fecha de publicación, autor, categoría, edición, idioma, páginas y la descripción. Además, se desea tener un reporte del movimiento realizado en los libros.

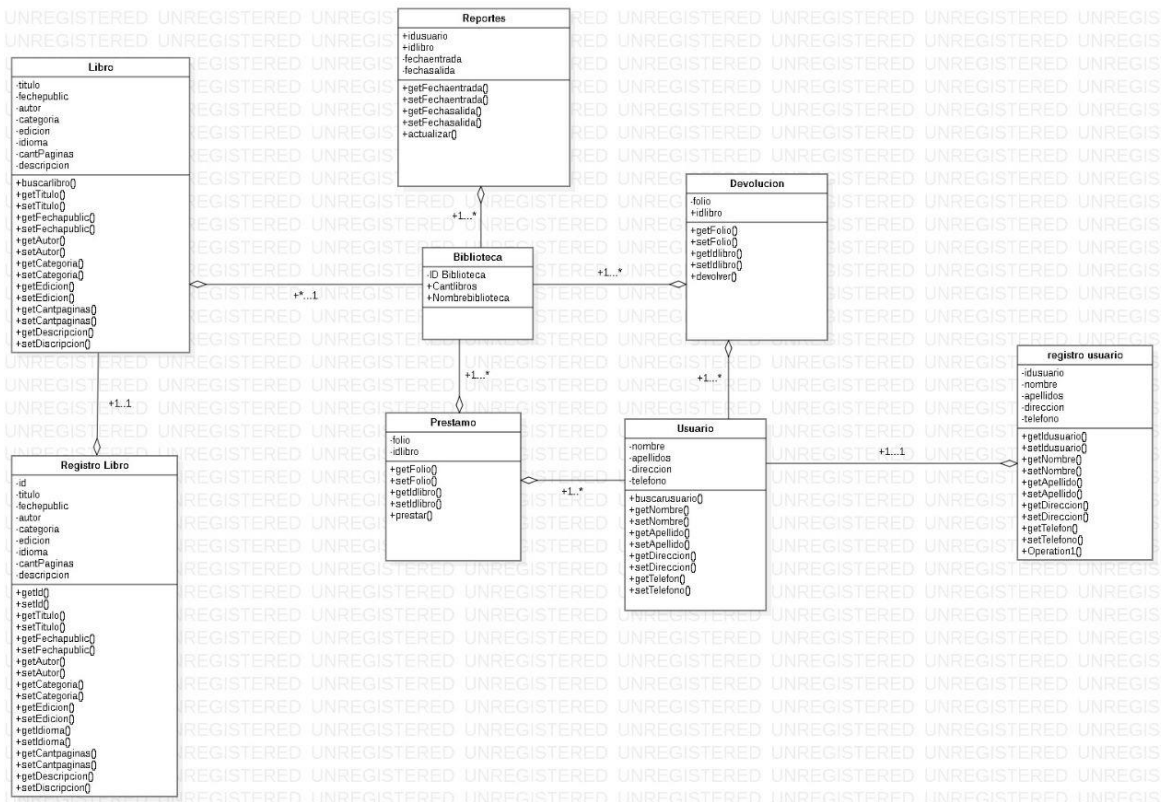
## 2. Identificación de entidades

Entidad	Descripción
Principal	Tiene como función la de ser el nexa
Libro	Representa los libros que hay en la biblioteca
Usuario	Representa los usuarios registrado en la biblioteca
RegistroUsuario	Representa la capacidad de registrar a nuevos usuarios.
RegistroLibro	Representa la capacidad de ingresar nuevos libros.
Prestamos	Es la capacidad de la biblioteca de realizar un préstamo de un libro
Devoluciones	Es la función de devolver un libro
Reportes	Representa el reporte de movimiento realizado en los préstamos y devoluciones.

### 3. Diseño UML de entidades



## 4. Relaciones entre clases



## 5. Bibliografía

[https://lucid.app/lucidchart/e0fa3622-0855-4a58-8be4-c88398b2336a/edit?utm\\_source=youtube&utm\\_medium=video&utm\\_campaign=uml\\_class\\_es&page=0\\_0#](https://lucid.app/lucidchart/e0fa3622-0855-4a58-8be4-c88398b2336a/edit?utm_source=youtube&utm_medium=video&utm_campaign=uml_class_es&page=0_0#)

[https://aulaweb.unicesar.edu.co/pluginfile.php/830588/mod\\_assign/intro/Entrega%201%20-%20Proyecto%20aula.pdf](https://aulaweb.unicesar.edu.co/pluginfile.php/830588/mod_assign/intro/Entrega%201%20-%20Proyecto%20aula.pdf)

<https://www.youtube.com/watch?v=12v7eWvLS2E>

Programación basada en objetos (180-194).pdf

Enlace GitHub