Trabajo Del Primer Corte Programación de Computadores II

Universidad Popular del Cesar Programa Ingeniería de Sistema Jairo Francisco Seoanes León

Jesús Rodrigo Toro Navarro Idain Junior Camargo Ortiz Valledupar, Cesar 2022

Contenido

- 1. Problema planteado
- 2. Identificación de entidades
- 3. Diseño UML de entidades
- 4. Relaciones entre clases
- 5. Diseño de la Interfaz
- 6. Bibliografía
- 7. Enlace GitHub

1. Problema Planteado

Se desea una aplicación para un sistema de préstamo y devoluciones de una biblioteca. Para poder solicitar un préstamo el usuario debe digitar su folio, además de saber el ID del libro que solicitó. La biblioteca desea que este sistema permita el registro de nuevo socios y libros, para lo cual en los usuarios se necesita saber el nombre, apellido paterno, apellido materno, el domicilio y el teléfono para poder contactarlo. Para los libros se necesita saber el ID, Titulo, fecha de publicación, autor, categoría, edición, idioma, páginas y la descripción, además se desea tener un controlador tanto de socio, libros y los préstamos que los socios han realizados Además, se desea tenerun reporte del movimiento realizado en los libros.

2. Identificación de entidades

Entidad	Descripción
Principal	Tiene como función la de ser el nexo
Libro	Representa los libros que hay en la biblioteca
Socio	Representa los usuarios registrado en la biblioteca
ControladorSocios	Representa la capacidad de registrar a nuevos usuarios.
ControladorLibros	Representa la capacidad de ingresar nuevos libros.
Prestamos	Es la capacidad de la biblioteca de realizar un préstamo de un libro
ControladorPrestamos	Es la función de devolver un libro
Reportes	Representa el reporte de movimiento realizado en los préstamos y devoluciones.

3. Diseño UML de entidades

Reportes

+IDusuarios;int +IDlibro; int +fechaEntrada;Date +fechaSalida; Date

-getIDusuarios()
-setIDusuarios()
-getIDlibro()
-setIDlibro()
-getfechaEntrada()
-setfechaEntrada()
-getfechaSalida()
-setSalida()
-toString()

Prestamo

+CodigoLibro;String +numeroSocio;String +Fecha;LocalDateTime

-toString()

Libro

+Codigo;String +Nombre;String +Autor;String +Localizacion;String

-getCodigo()
-setCodigo()
-getNombre()
-setNombre()
-getAutor()
-setAutor()
-getLocalizacion()
-setLocalizacion()
-toString()

Socio

+Numero;String +Nombre;String +DireccionString

-toString()

ControladorLibro

_

+solicitarDatosParaRegistrar()
+guardarLibros()
+solicitarDatosParaCambiarSignatura()
+imprimirLibros()

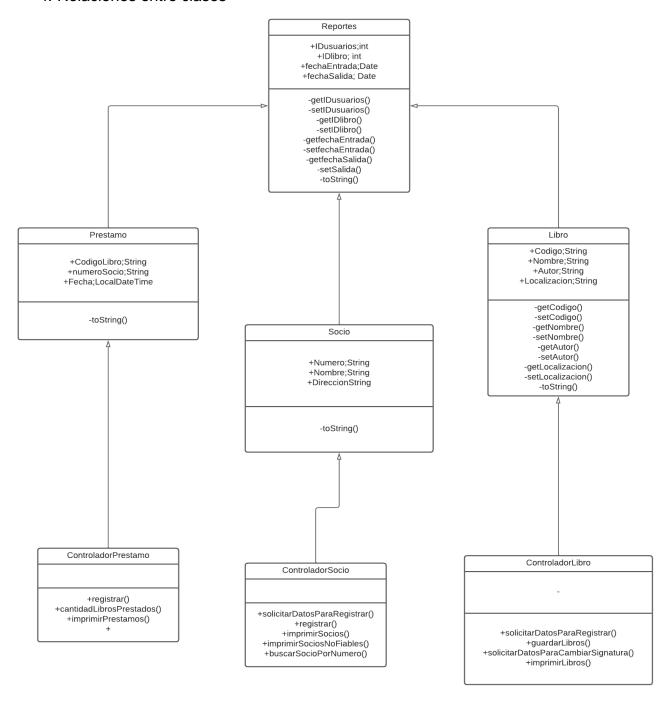
ControladorPrestamo

+registrar() +cantidadLibrosPrestados() +imprimirPrestamos()

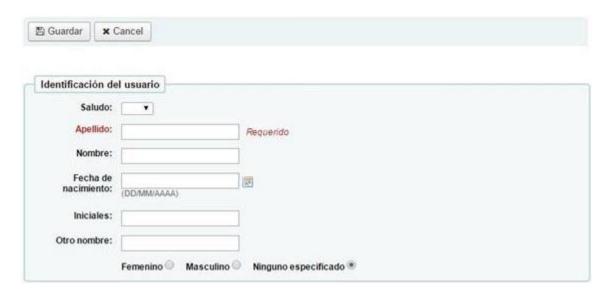
ControladorSocio

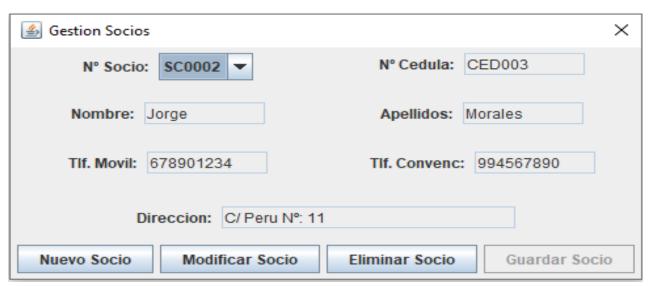
+solicitarDatosParaRegistrar() +registrar() +imprimirSocios() +imprimirSociosNoFiables() +buscarSocioPorNumero()

4. Relaciones entre clases



5. Diseño Interfaz





6.Bibliografía

https://lucid.app/lucidchart/e0fa3622-0855-4a58-8be4-c88398b2336a/edit?utm_source=youtube&utm_medium=video&utm_campaign=uml_class_es&page=0_0#

https://aulaweb.unicesar.edu.co/pluginfile.php/830588/mod_assign/intro/Entrega%201%20-%20Proyecto%20aula.pdf

https://www.youtube.com/watch?v=12v7eWvLS2E

Programación basada en objetos (180-194).pdf

7. Enlace GitHub

https://github.com/Playki7/ProyectoAulaSegundoCorte.git