

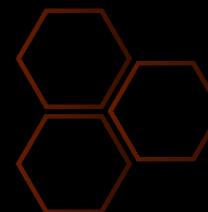
E D A   D E   L O L

# COMO GANAR EN LOL

Get Started



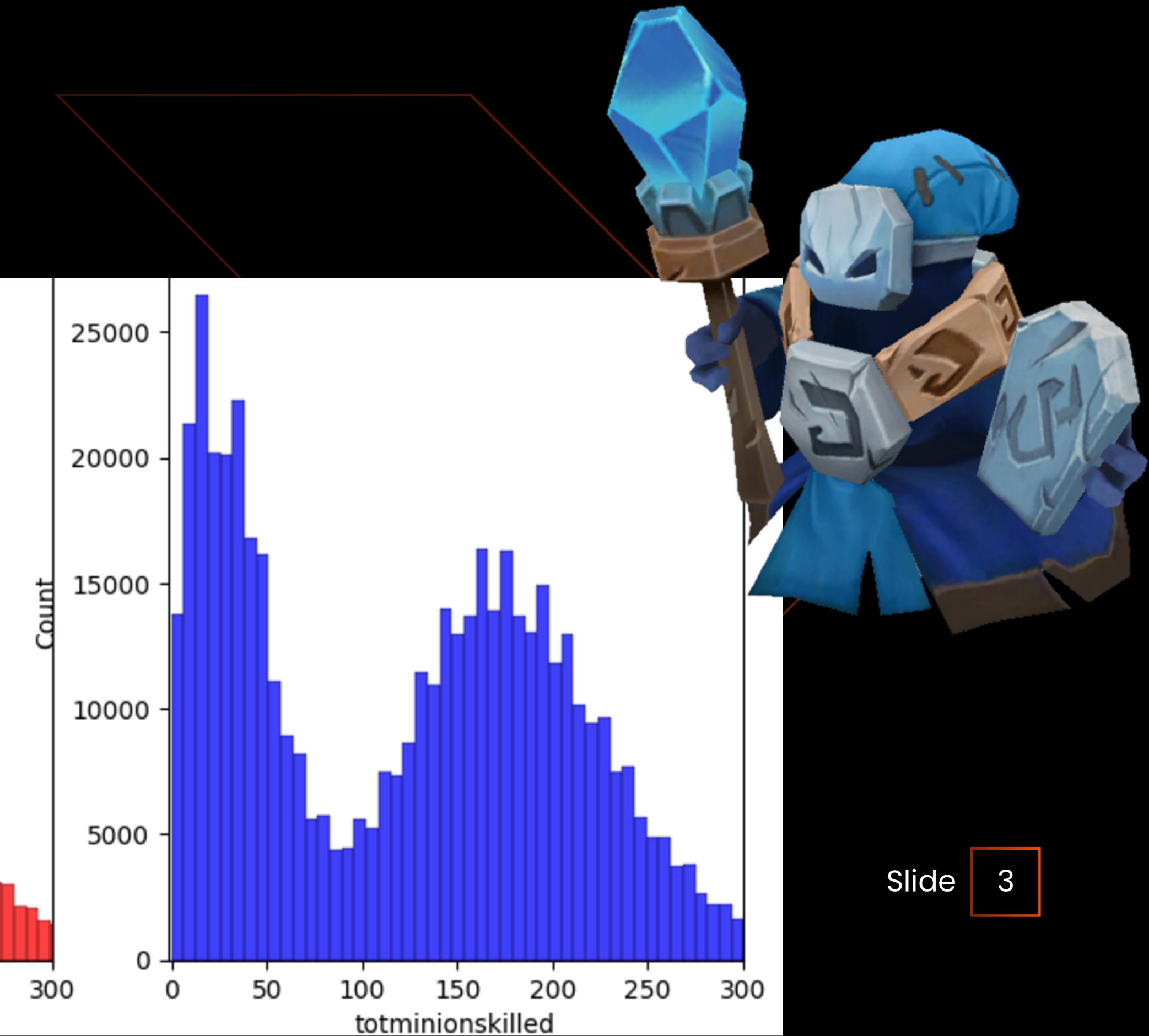
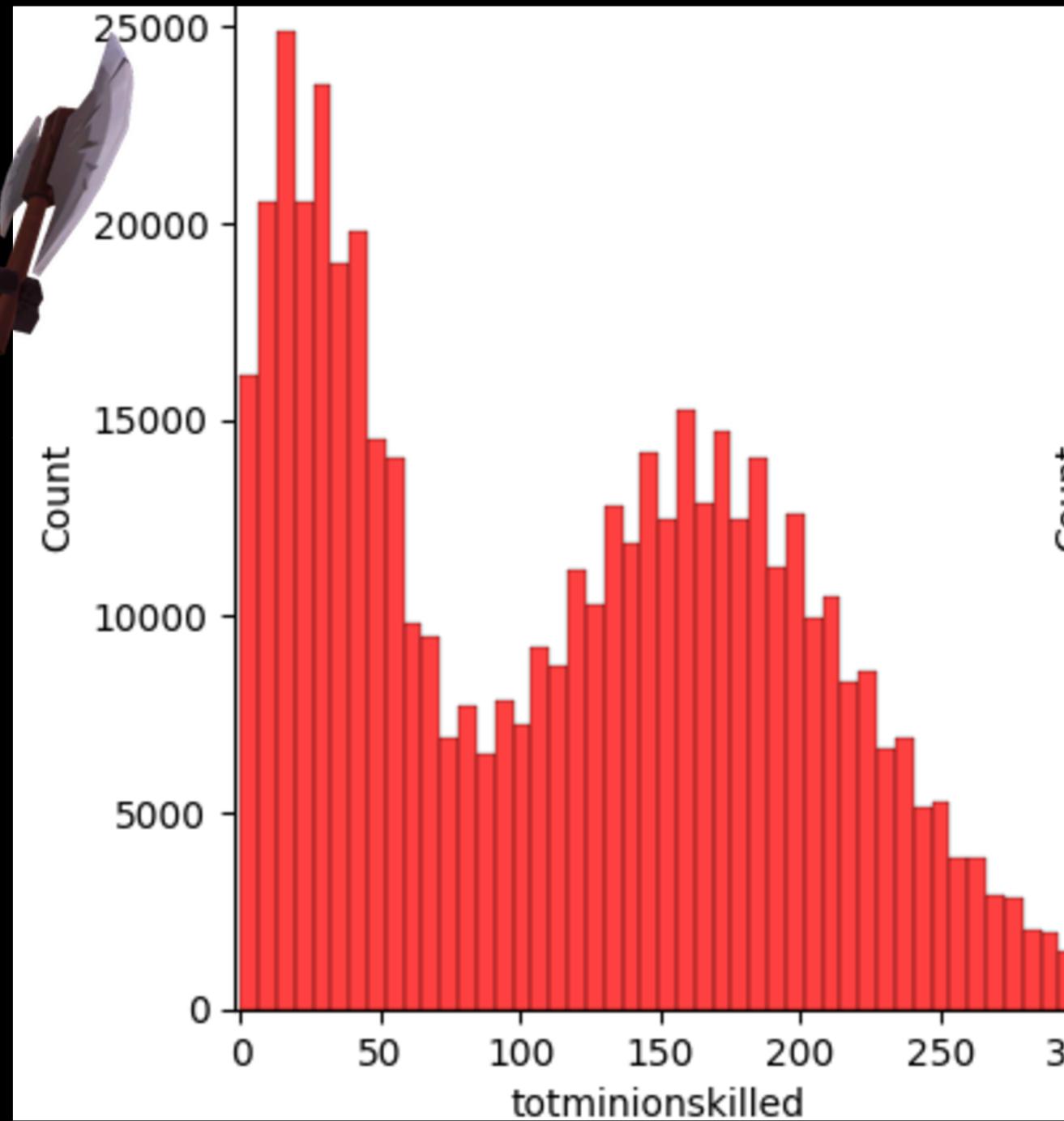
# CONTEXTO

[Learn More](#)**HERETICS**

*¿PODEMOS GANAR LA PARTIDA SOLO FARMEANDO? ES DECIR, MATANDO MINIONS*

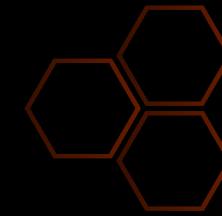
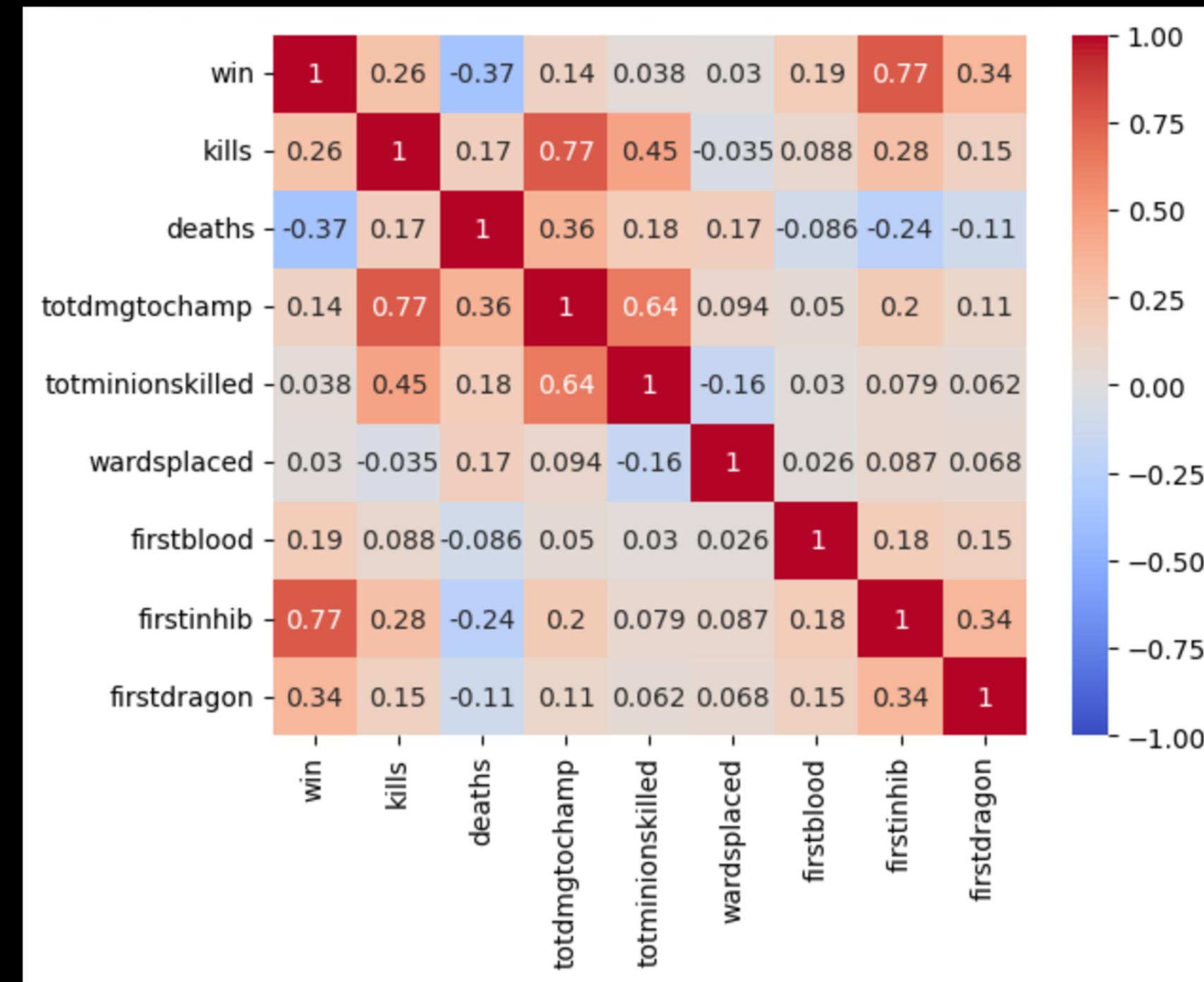


# MINIONS:



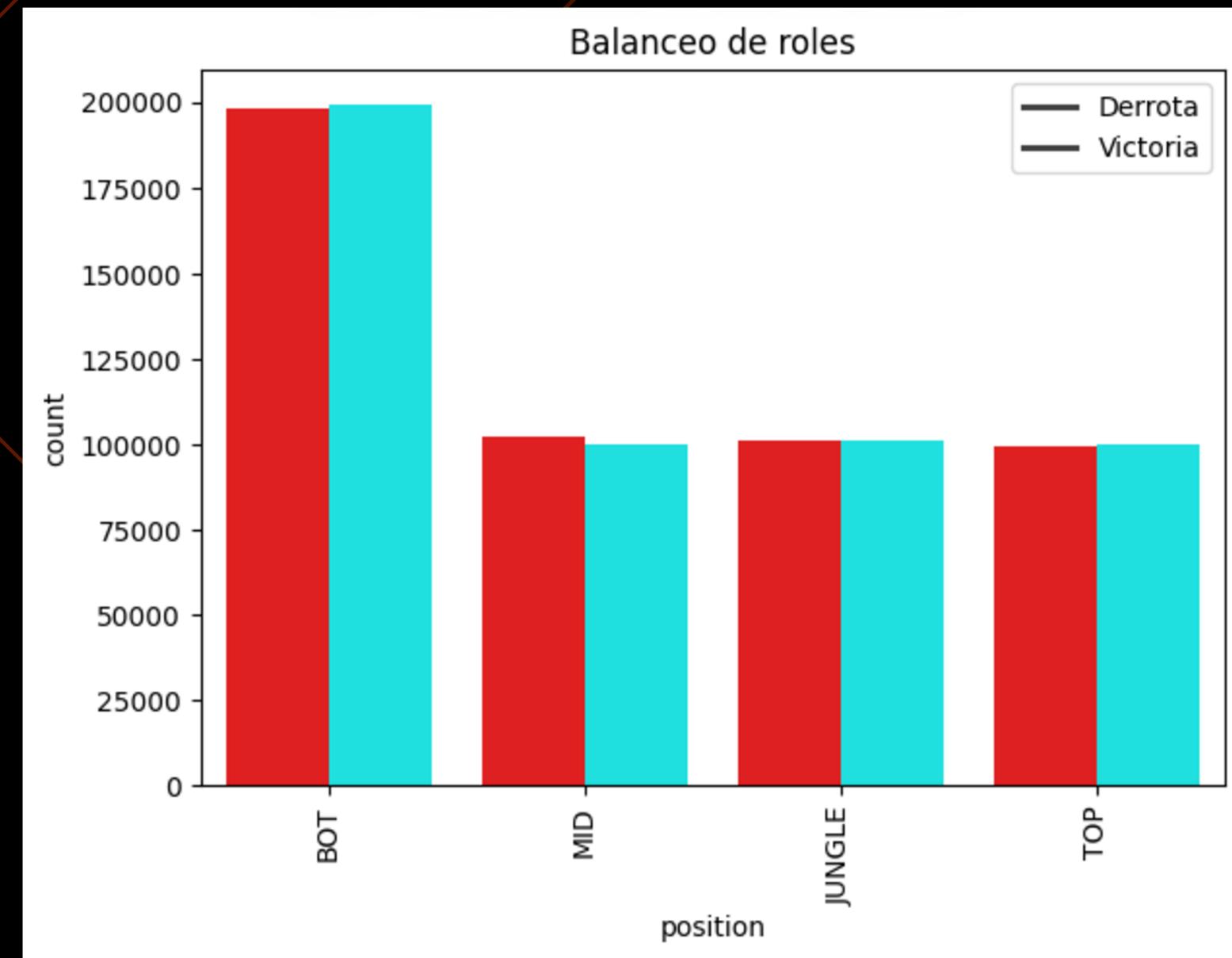
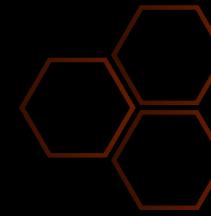
ANTES DE SEGUIR, ¿POR QUÉ NO ME DICES DIRECTAMENTE LO QUE ES MÁS PROBABLE QUE ME HAGA GANAR?

# CORRELACIONES



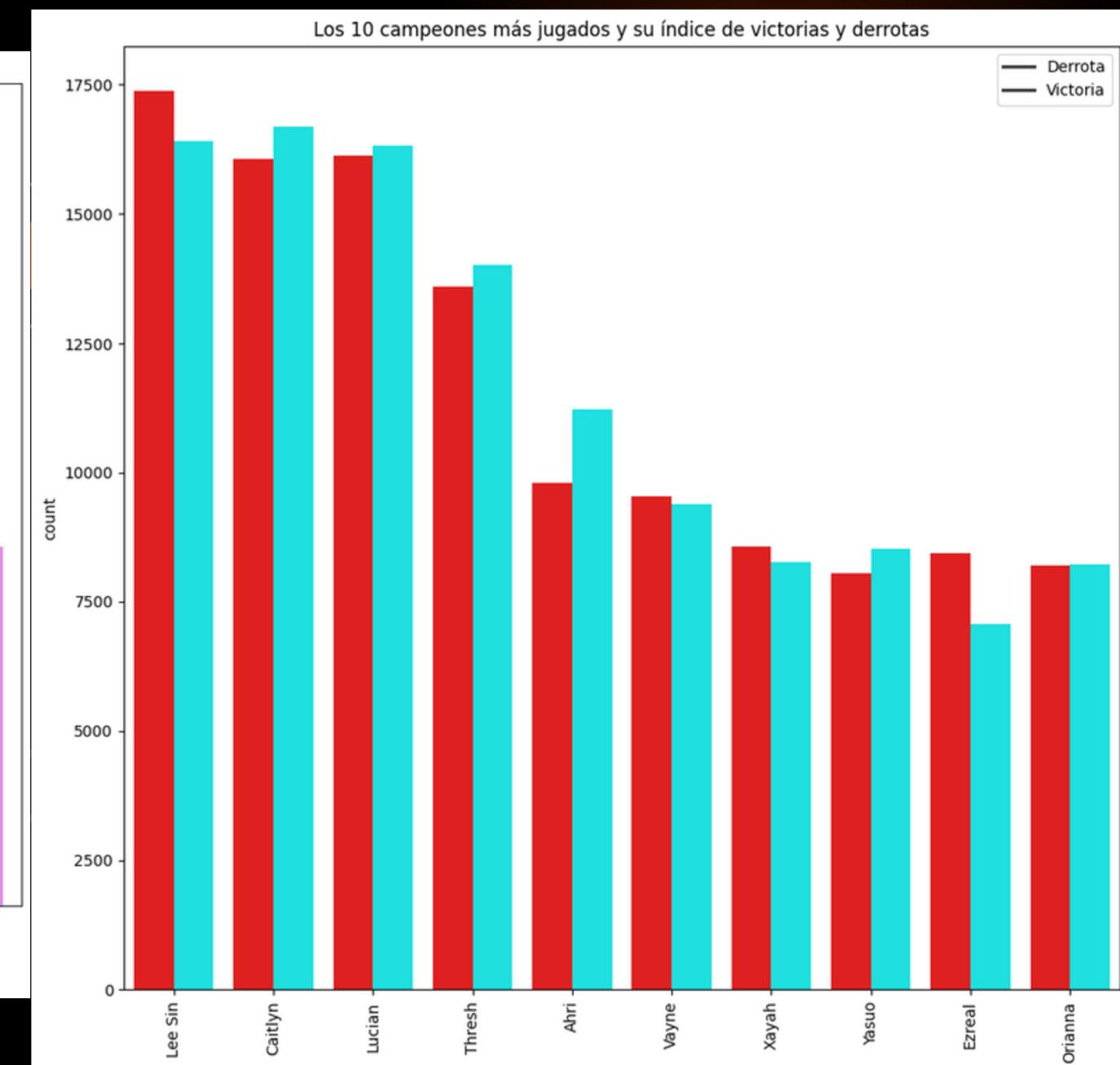
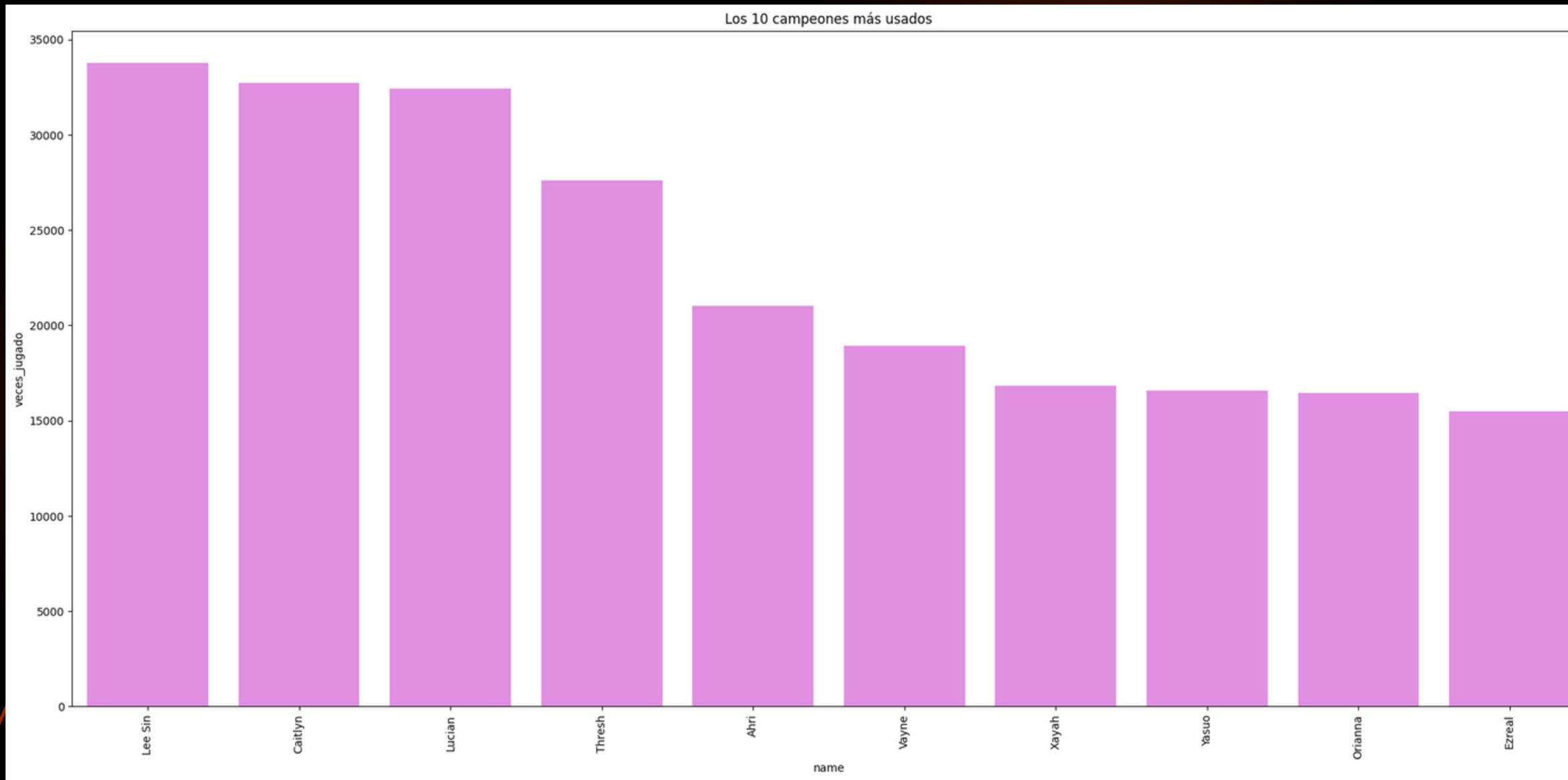
**SI SOY NUEVO, ¿HAY ALGUNA POSICIÓN QUE DEBA PROBAR PRIMERO?**

# POSICIÓN



*¿DEBERÍA JUGAR ALGÚN CAMPEÓN EN CONCRETO?*

# CAMPEONES:



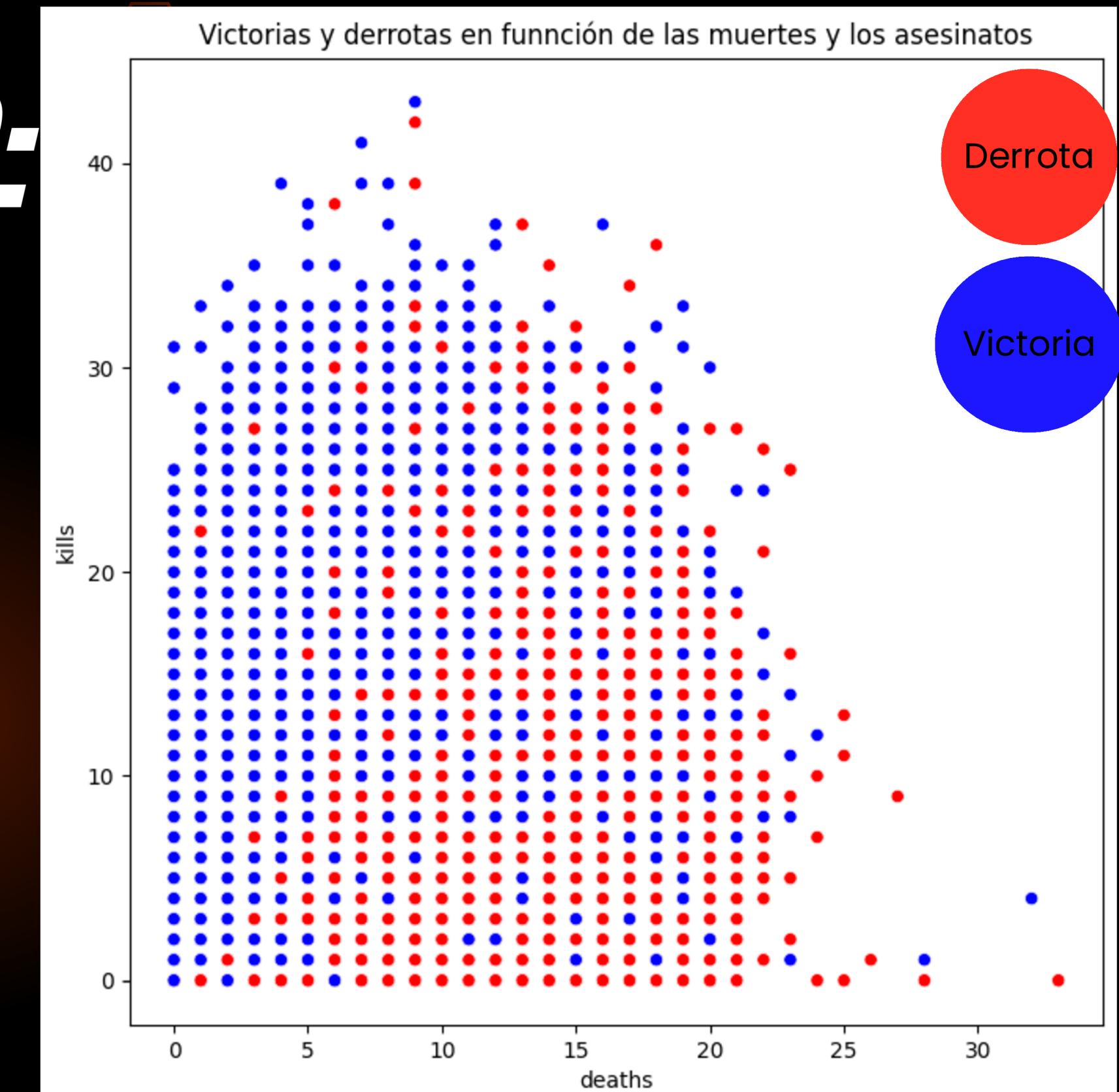
*¿CREESES QUE SI MATO MUCHO PERO A MI TAMBIÉN ME MATAN BASTANTE INFLUYE?*

# KILLS & DEATHS:

Kills: número de veces que se mata al rival

Deaths: número de veces que el propio jugador ha muerto

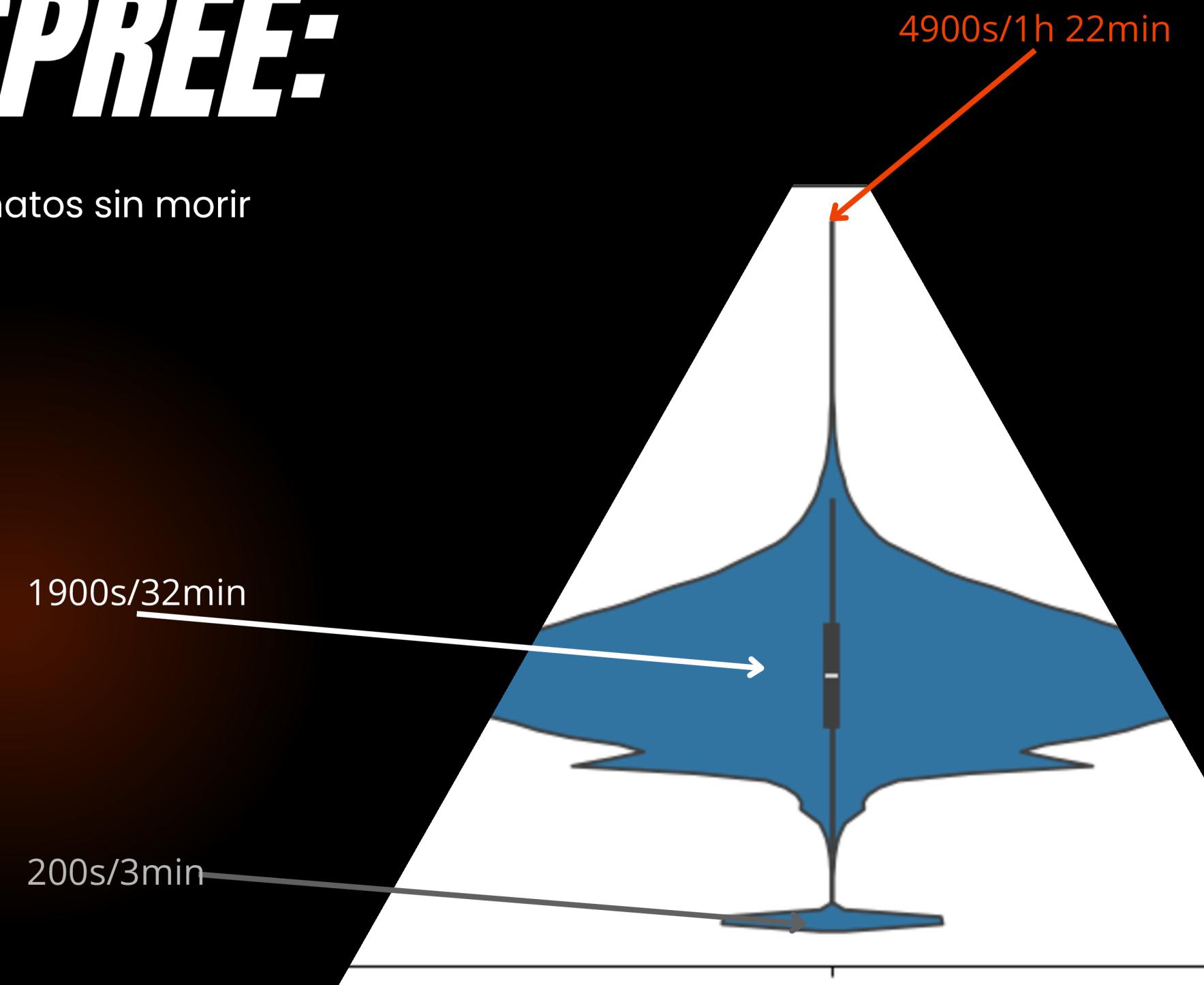
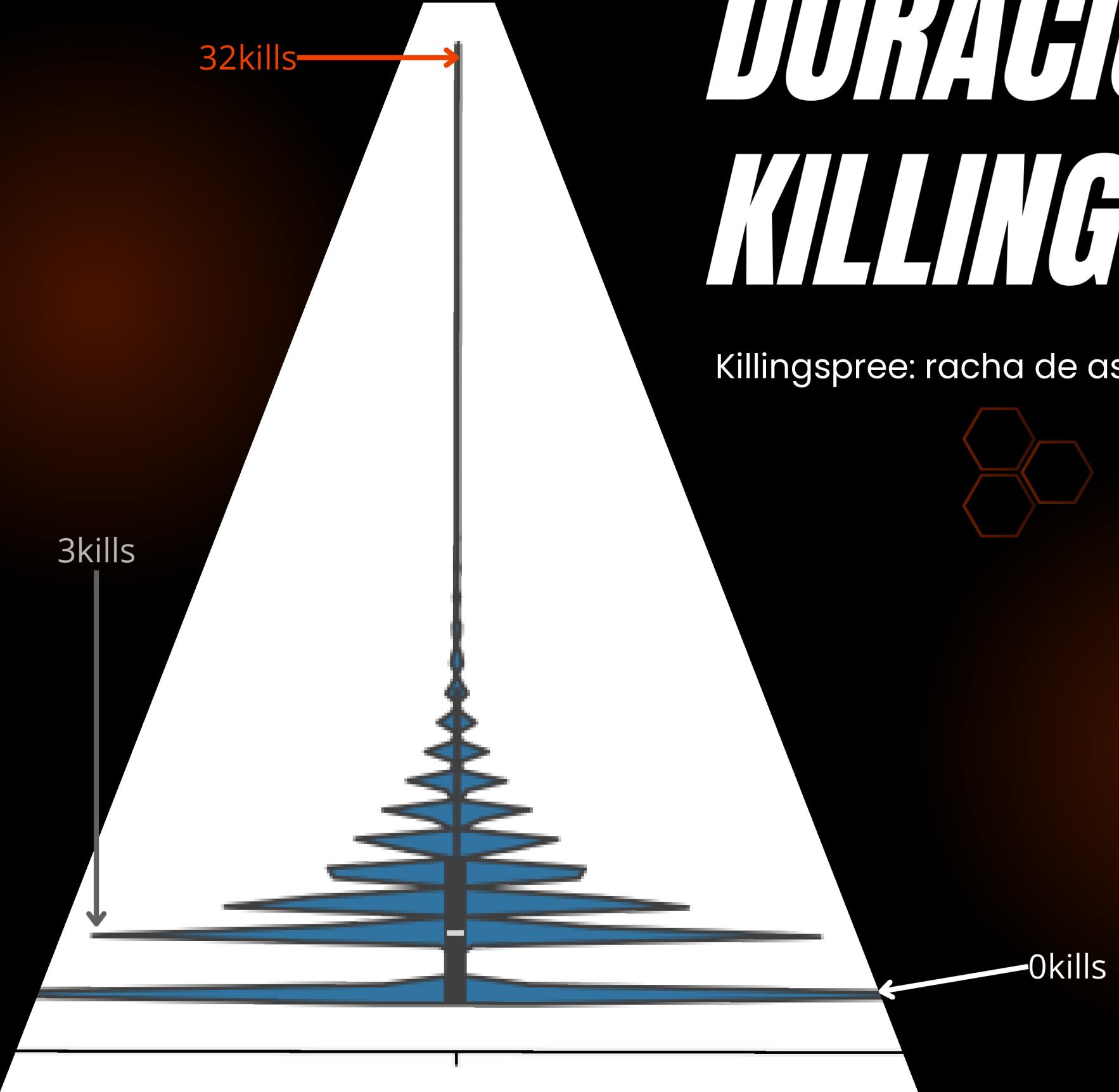
Learn More



VALE, SÉ MÁS O MENOS QUE CONDICIONES INFLUYEN PARA GANAR PERO, ¿QUÉ PASA SI NO TENGO TIEMPO PARA JUGAR? O ¿CUÁNTAS VECES PUEDO MATAR A LOS ENEMIGOS SIN MORIR?

# DURACIÓN Y KILLINGSPIEE:

Killingspree: racha de asesinatos sin morir

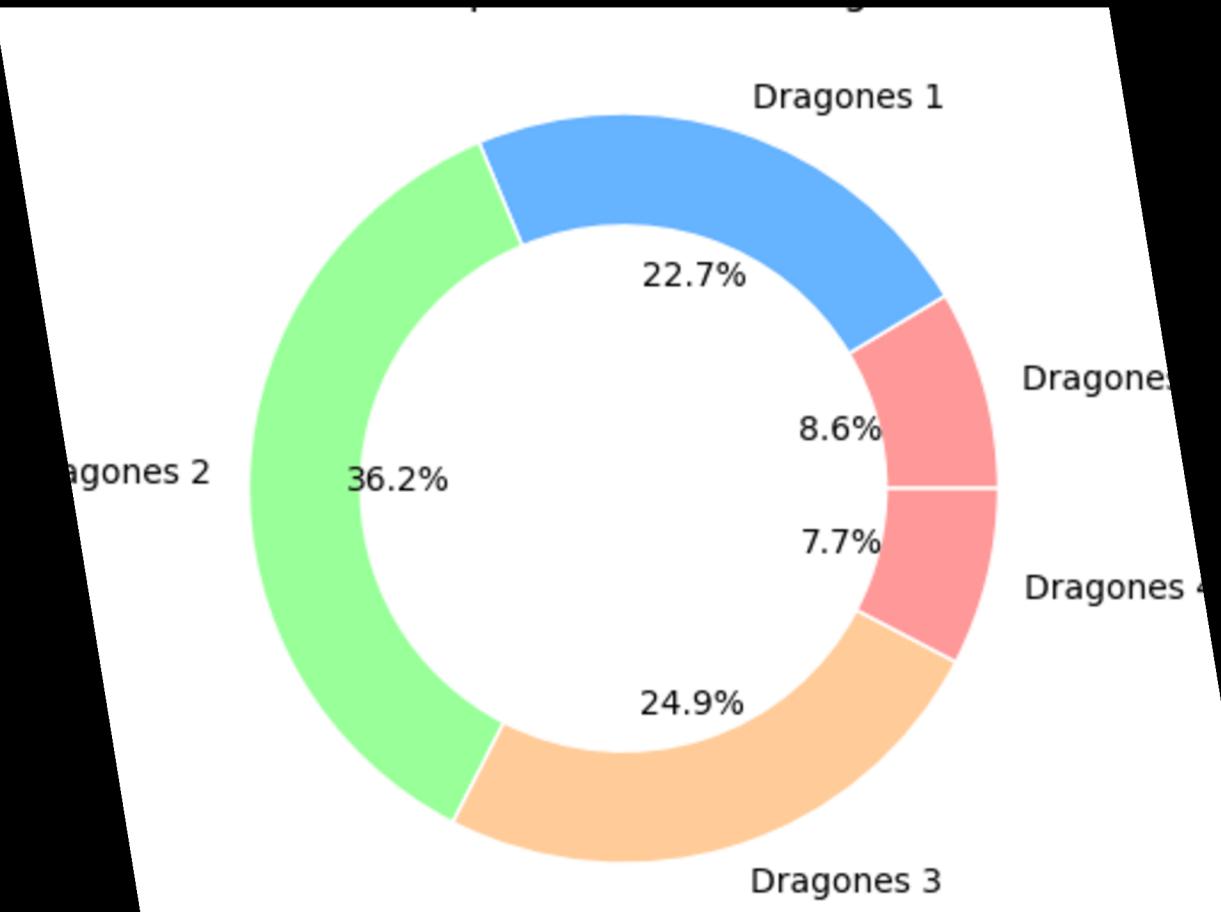


ACABO DE DESCUBRIR LOS DRAGONES, ¿DEBERÍA MATARLOS? ¿CUÁNTOS?



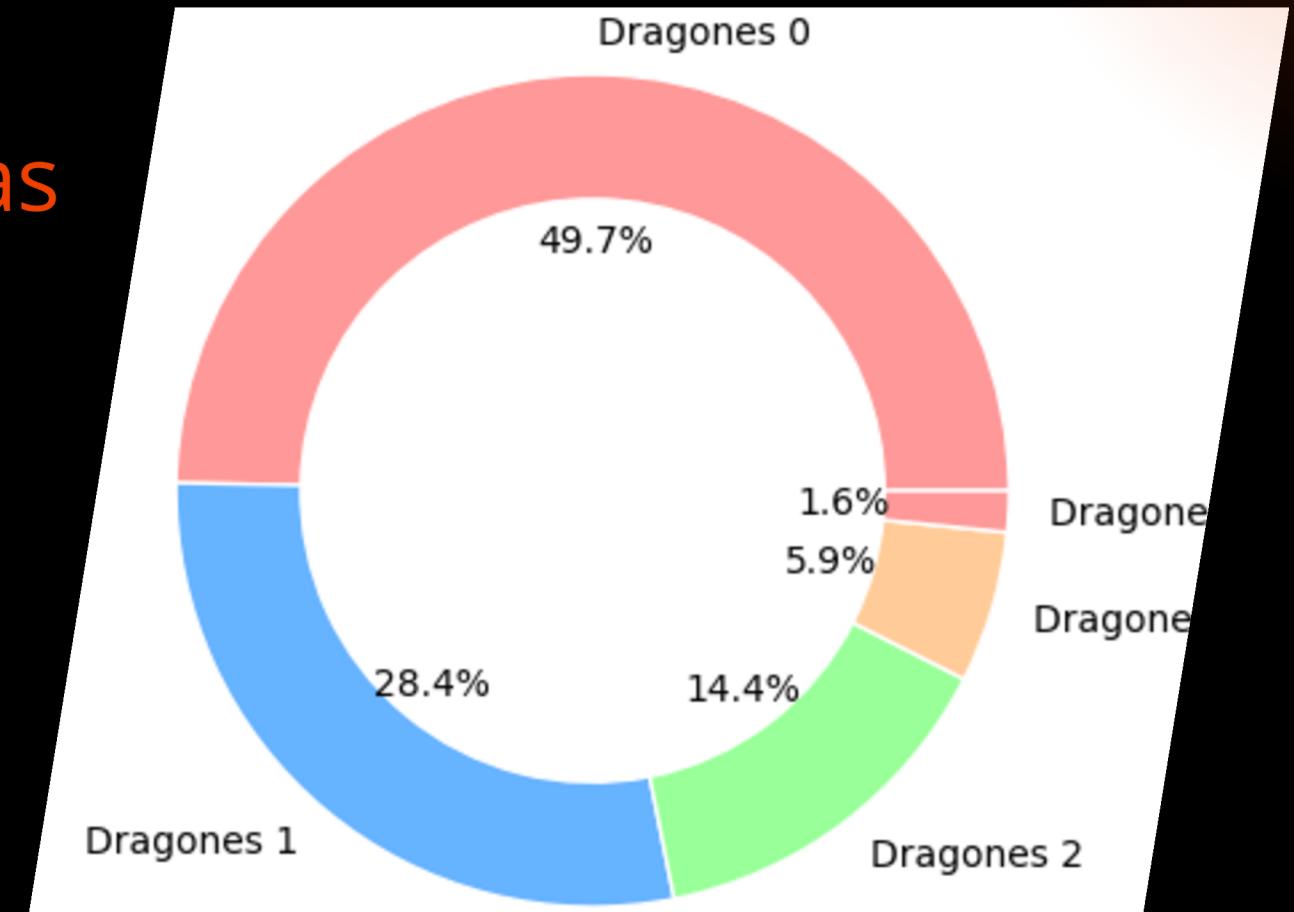
Los dragones son monstruos neutrales, los cuales al matarlos te otorgann diferentes estadísticas dependiendo del dragón que aparezca

# DRAGONES:

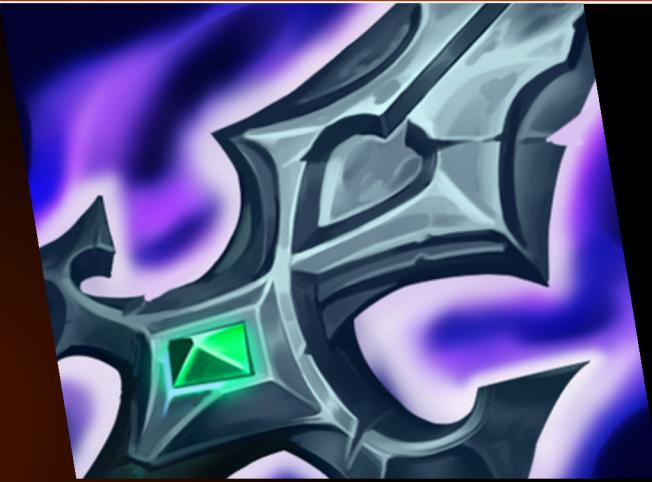


Victorias

Derrotas

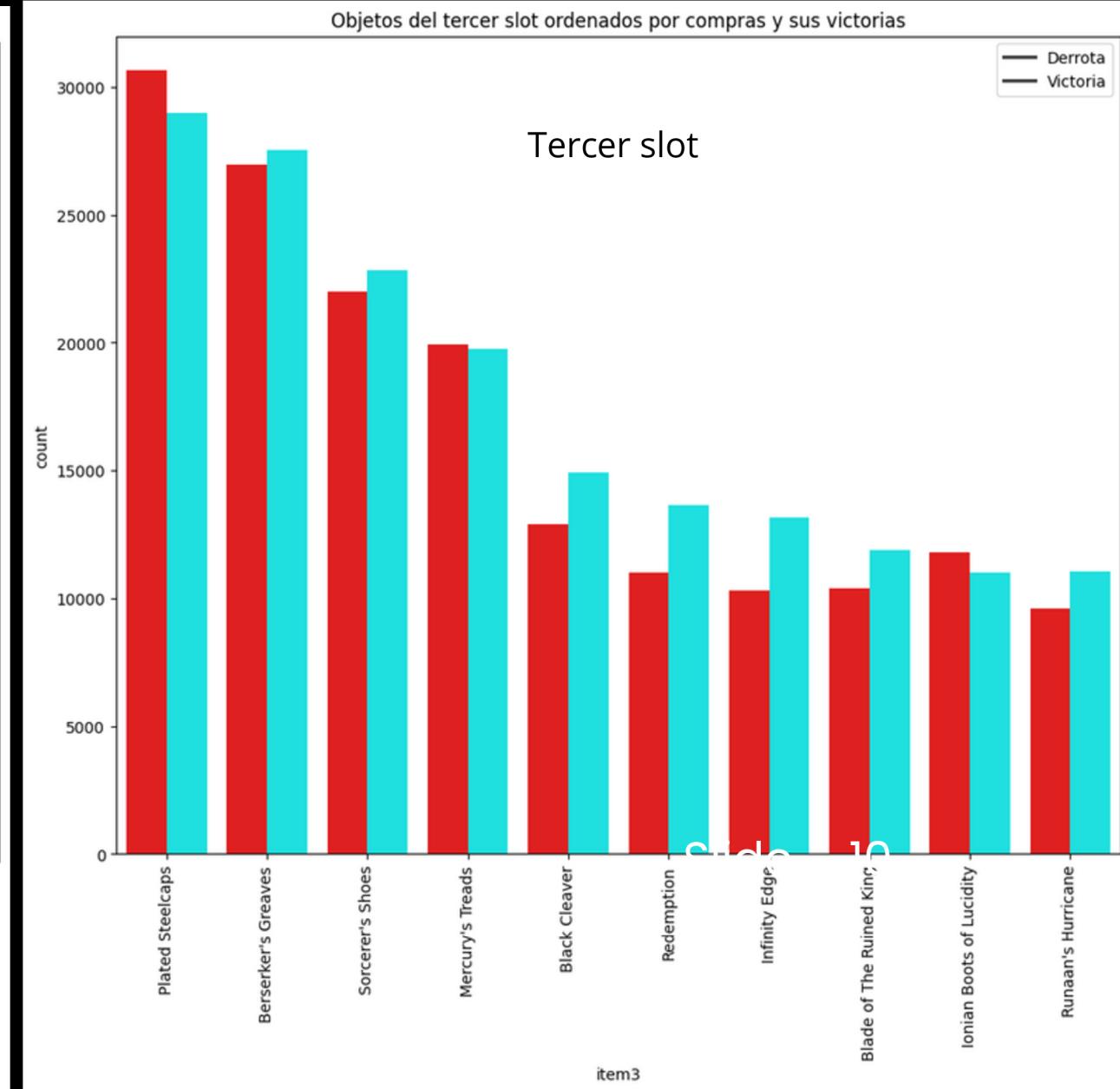
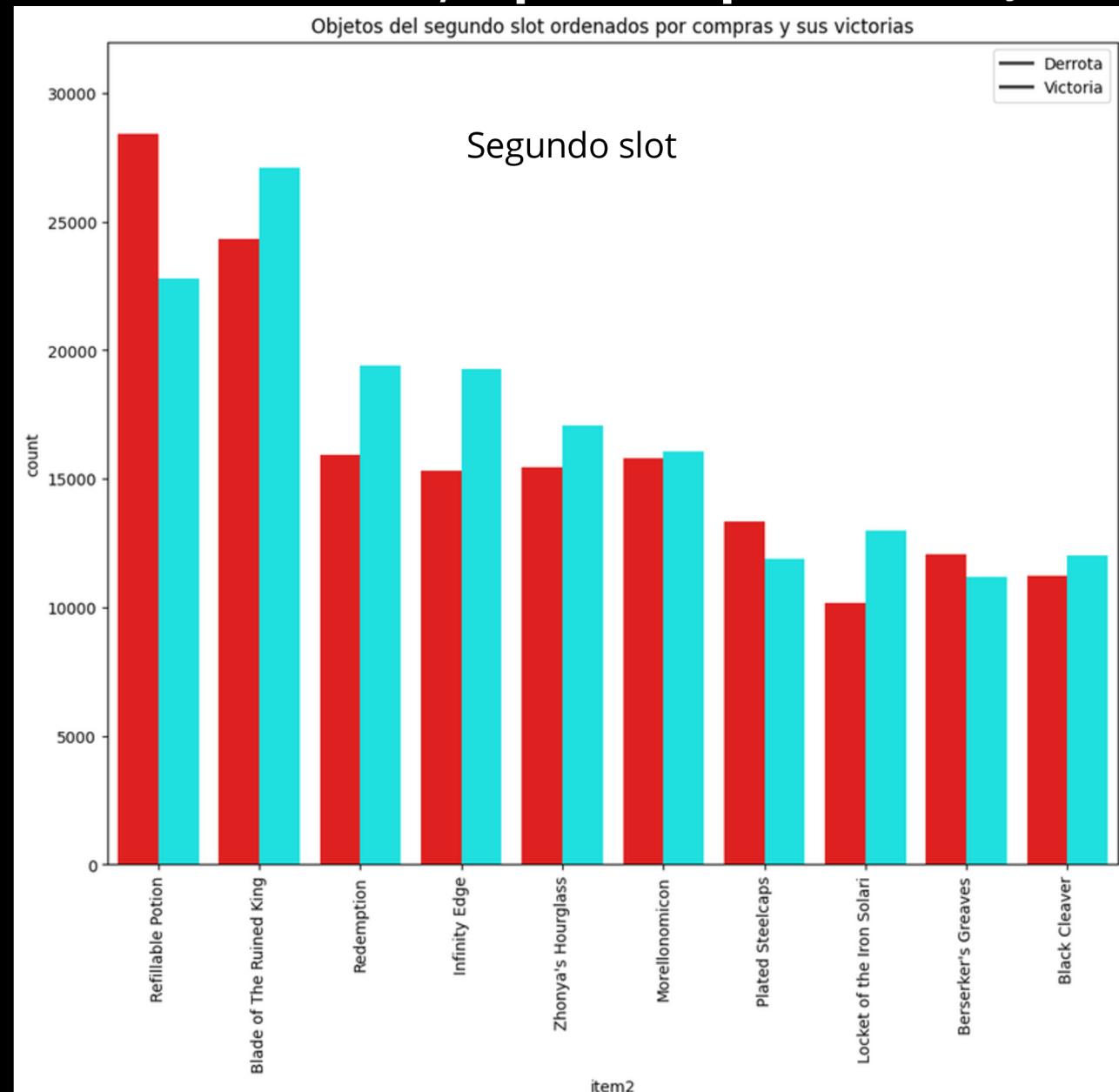
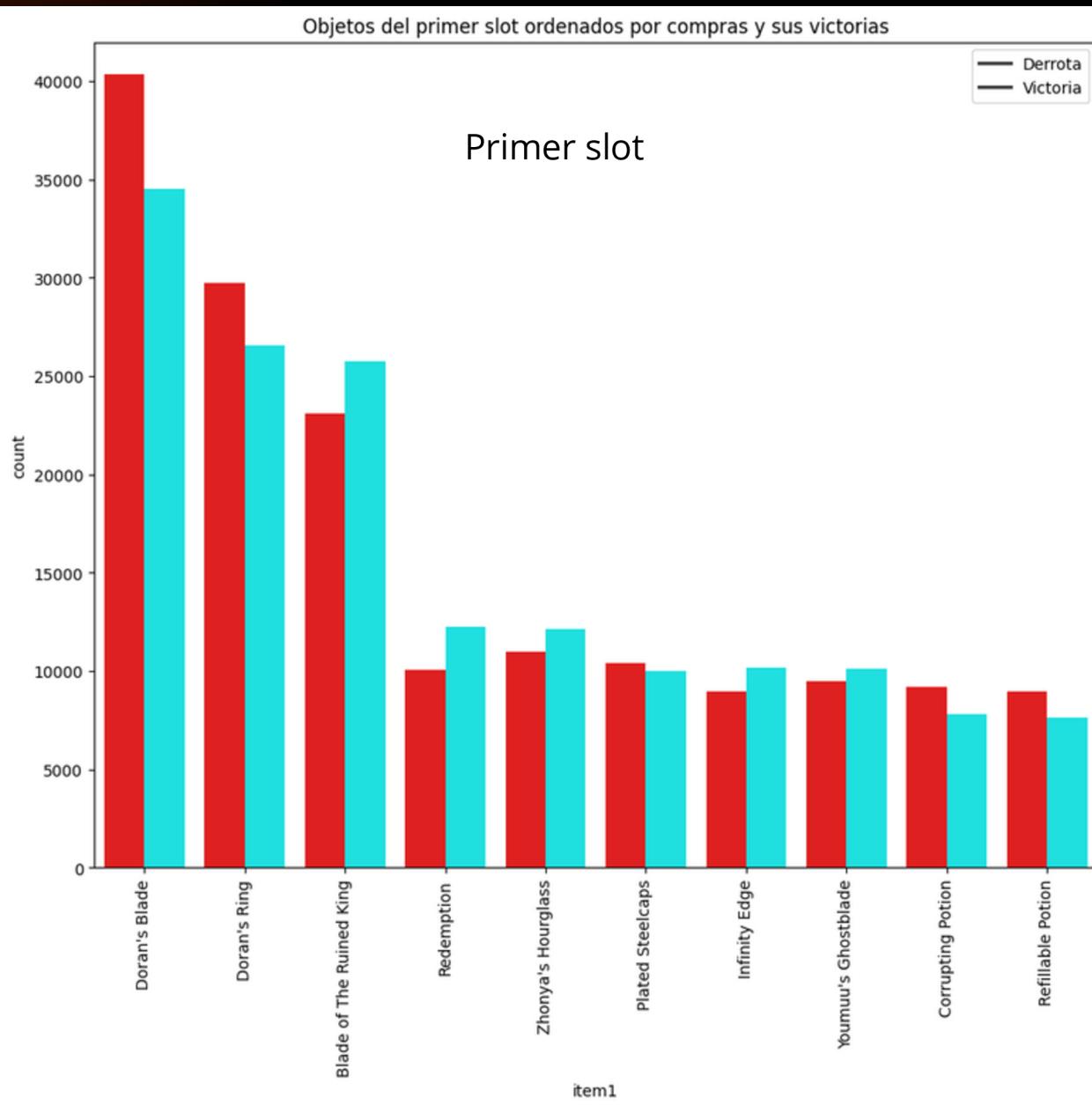


*¿QUÉ OBJETO DEBERÍA COMPRAR SI QUIERO GANAR?*



# ITEMS:

son los objetos que se le compran a los campeones para sumarle estadísticas, se puede comprar hasta 6 objetos



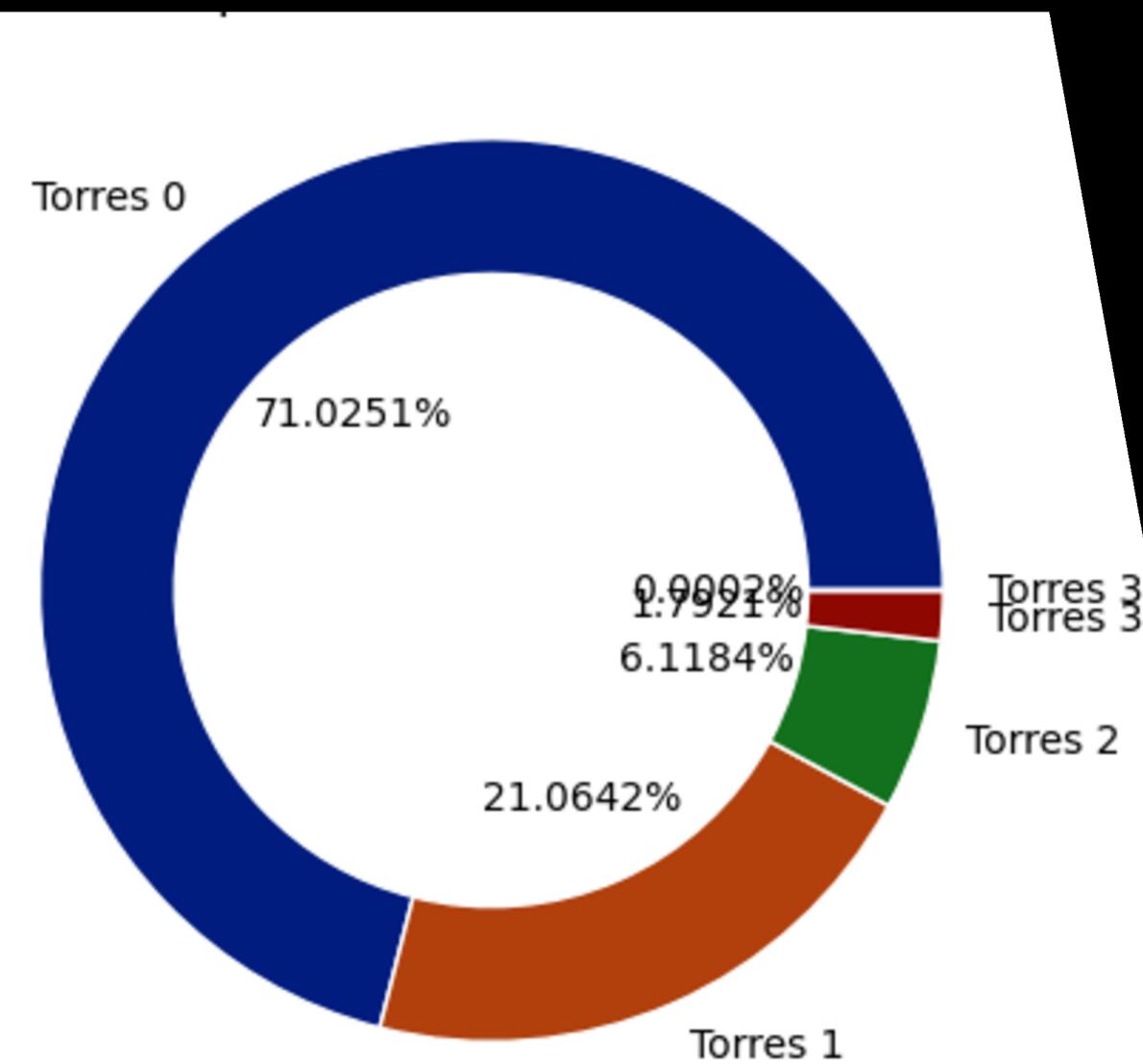
*¿ES MUY PROBABLE QUE ALGÚN EQUIPO SE RINDA?*



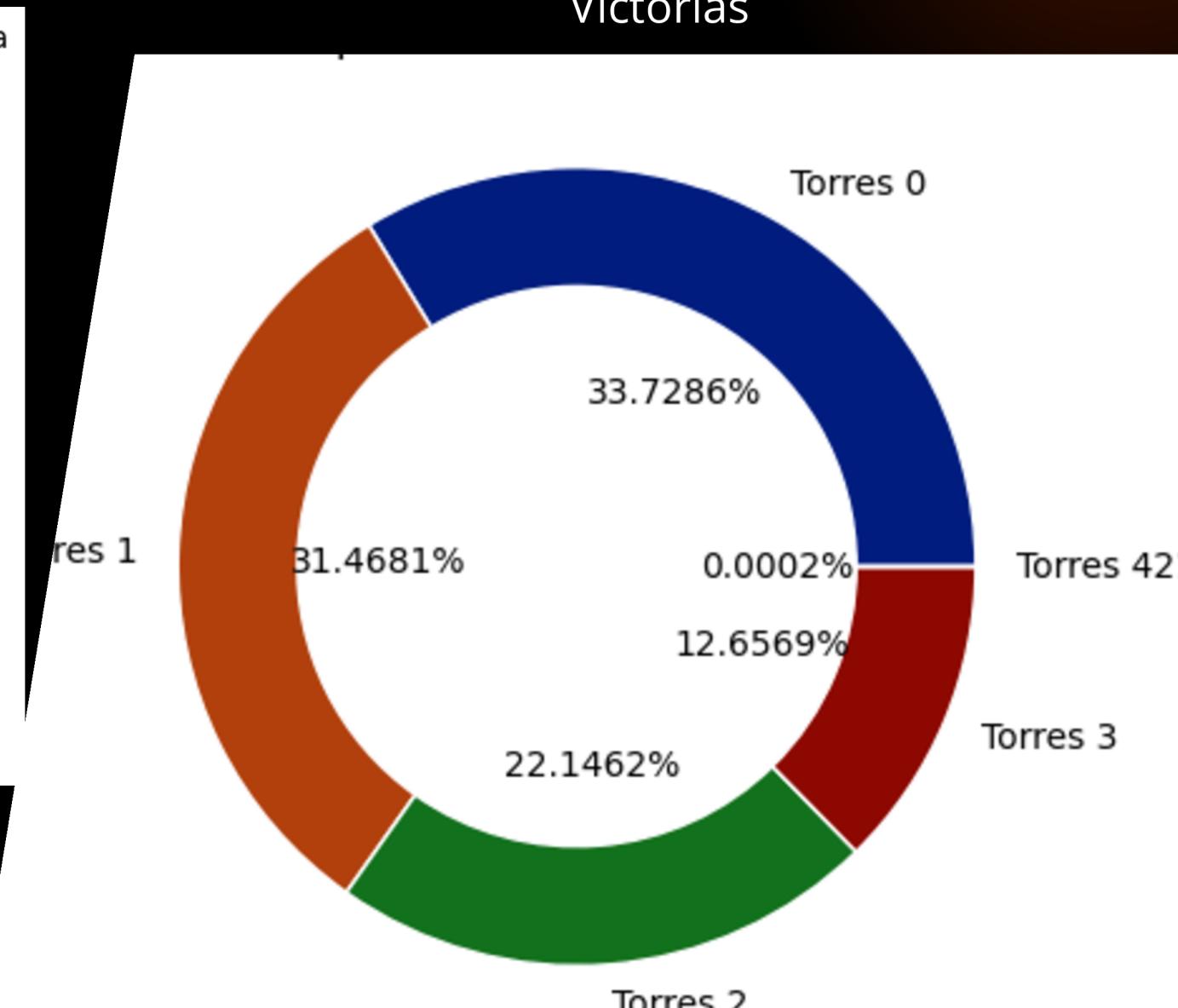
# TORRES:

uno de los objetivos esenciales para ganar la partida. Para llegar a destruir el nexo (el objetivo por el cual se obtiene la victoria), has de destruir primero un mínimo de 5 torres

Derrotas



Victorias

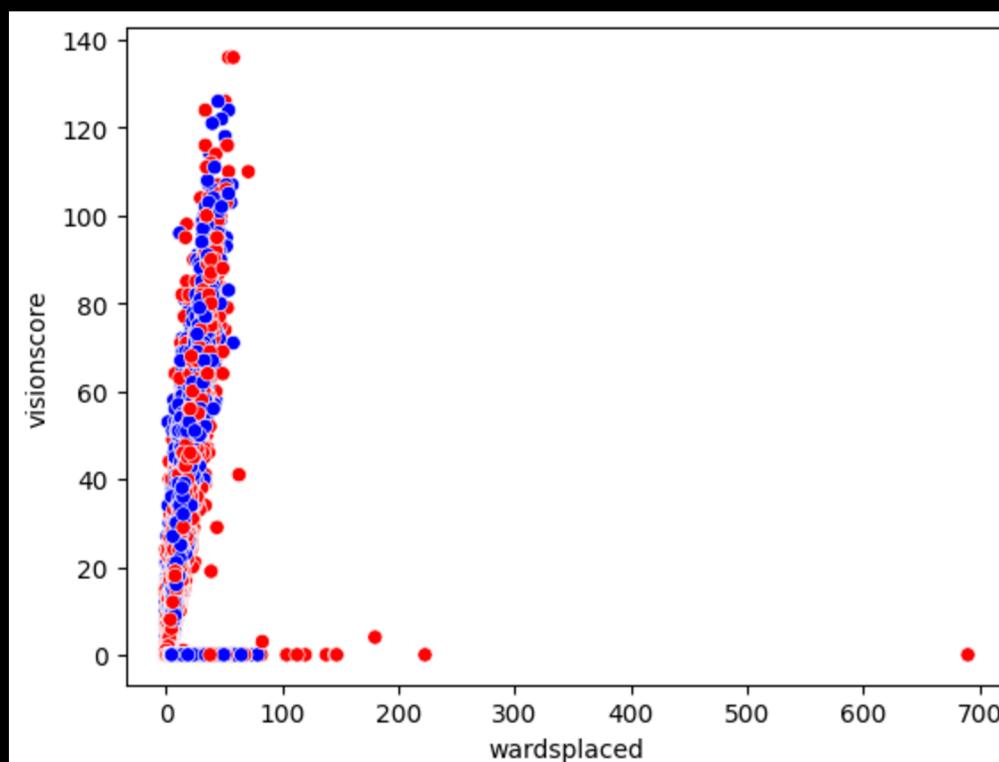


# VISION

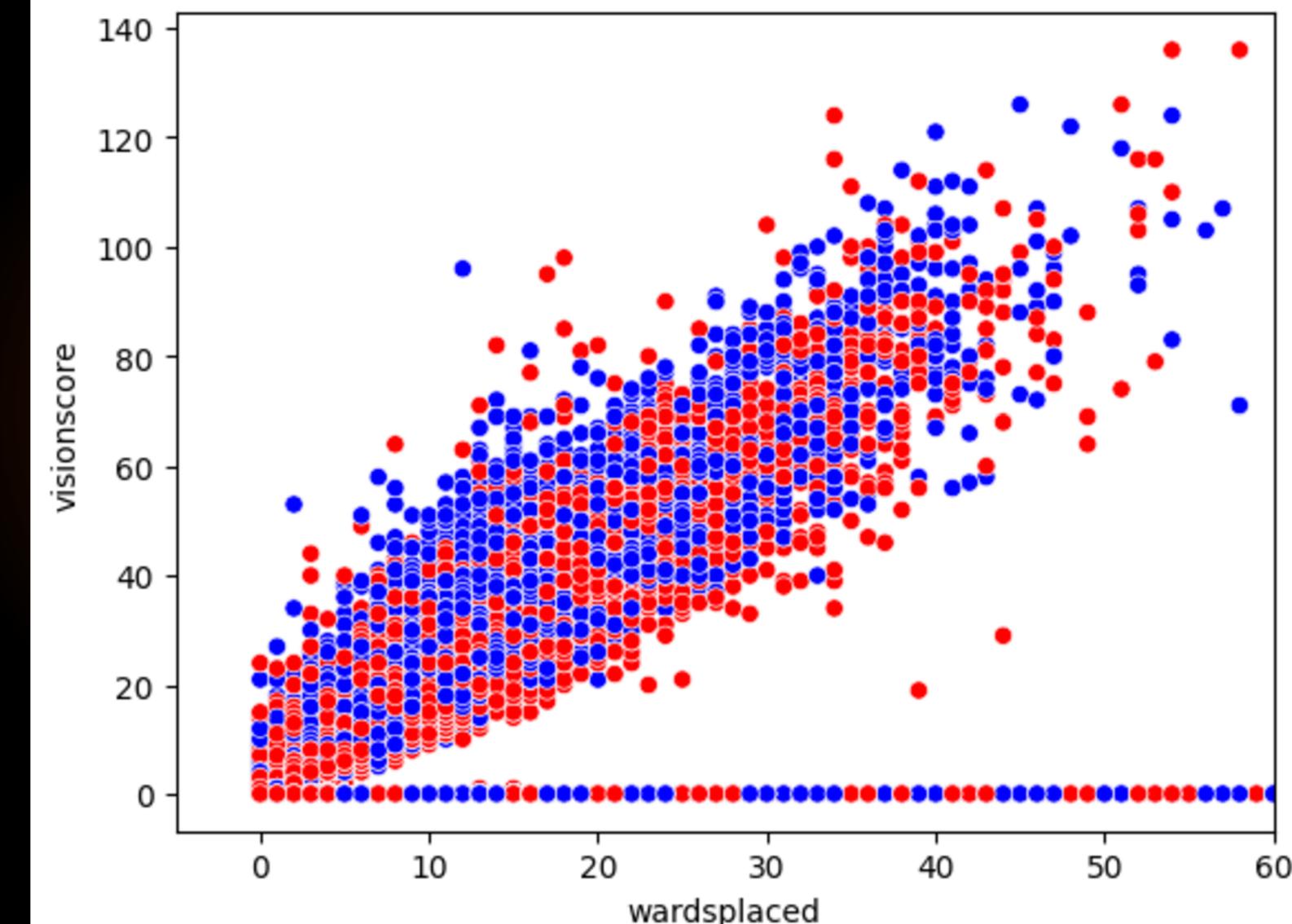
Wards: objetos que otorgan visión en el mapa

Visionscore: veces que se detecta a un enemigo mediante un ward. Esta variable también tiene en cuenta los wards destruidos. Es una suma de las veces que destruyes un ward rival ,y las veces que se ve a un enemigo en el mapa gracias a tus wards

Learn More



Gráfica sin acotar



Gráfica acotada

# ¿ES DETERMINANTE LA VISIÓN?

¿SE PUEDE GANAR A BASE DE MINIONS?

¿HAY ALGUNA POSICIÓN OP? ¿Y CAMPEÓN? ¿Y OBJETO?

¿LOS EQUIPOS SE RINDEN CON BASTANTE FRECUENCIA?

¿CUÁNTOS DRAGONES ME DEBERÍA HACER SI QUIERO GANAR?

¿INFLUYEN MIS MUERTES EN EL RESULTADO DE LA PARTIDA?

¿INFLUYEN MIS KILLS EN EL RESULTADO DE LA PARTIDA?

*FIN DE LA PRESENTACIÓN DEL EDA*

# GRACIAS

P O R V U E S T R A A T E N C I Ó N

End of Slide

