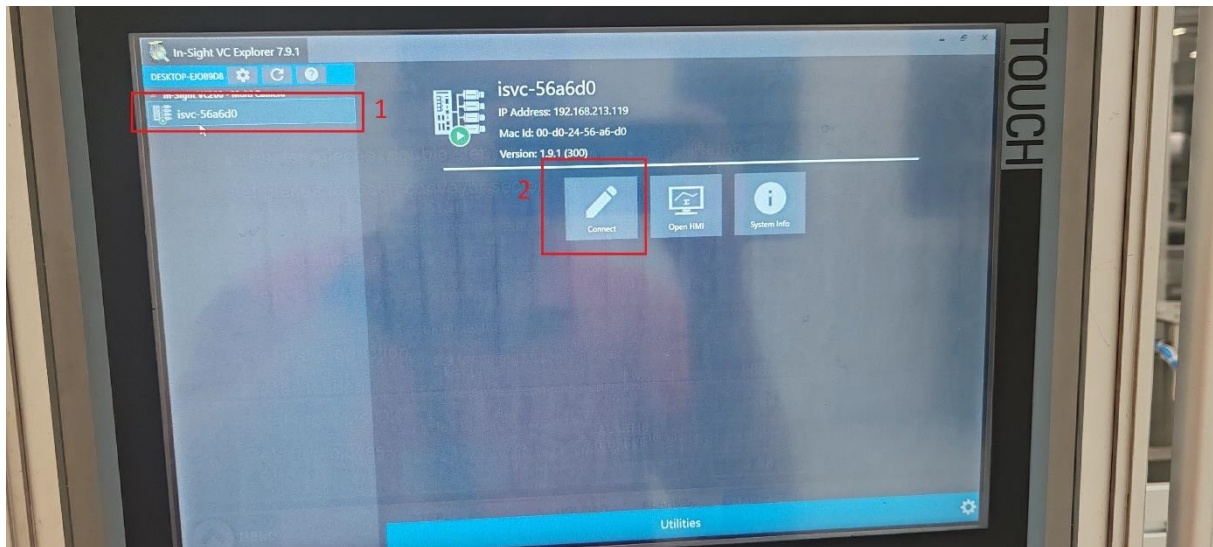
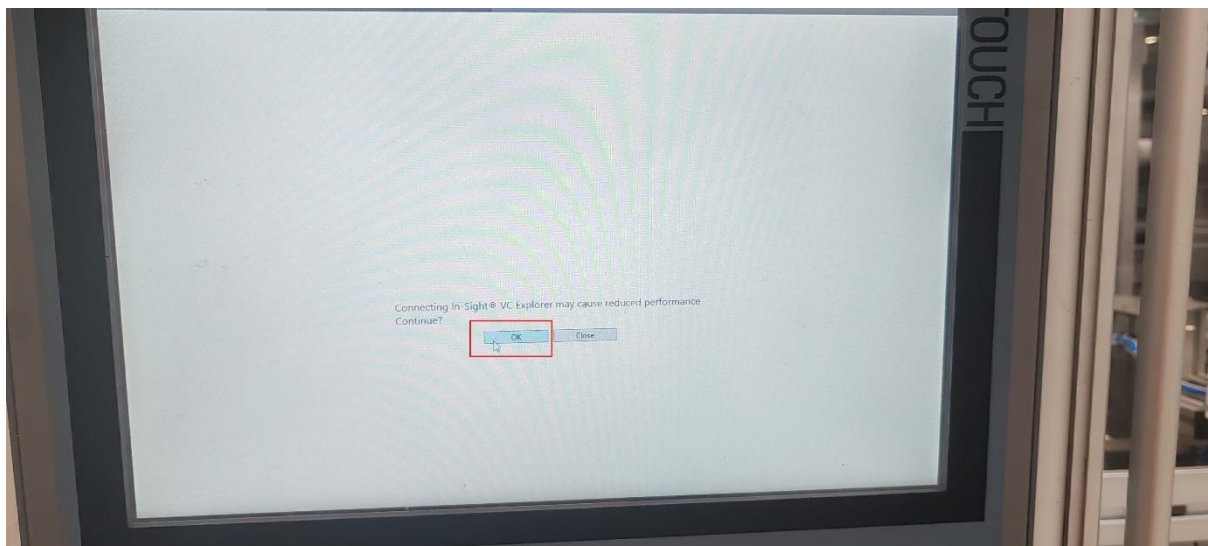


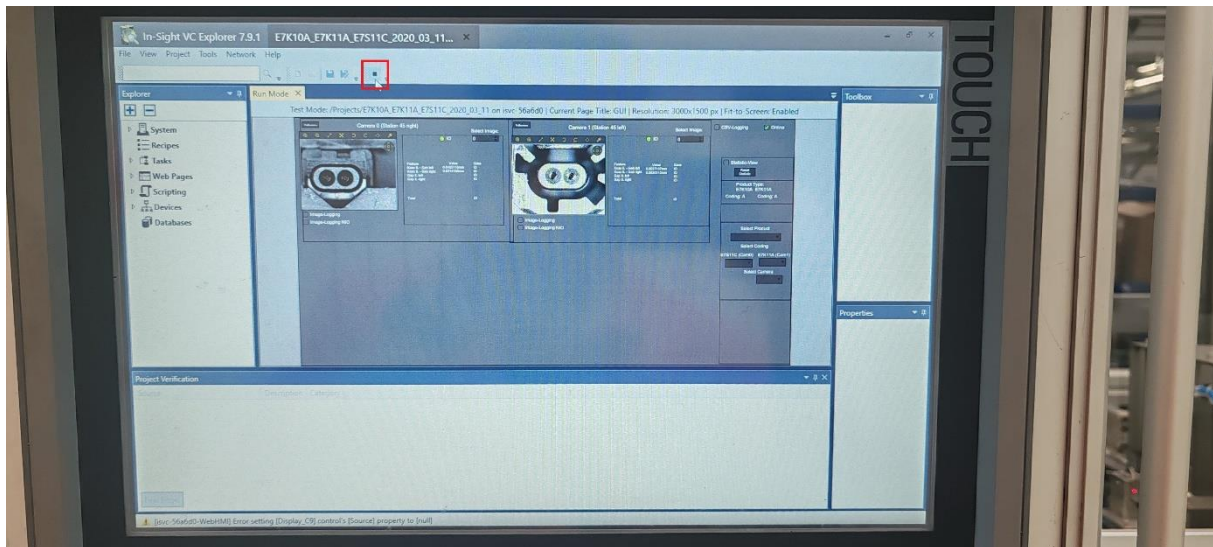
1. Először bezárjuk a webes felületet majd megnyitjuk a kamera programját az „In-Sight VC Explorer”-t



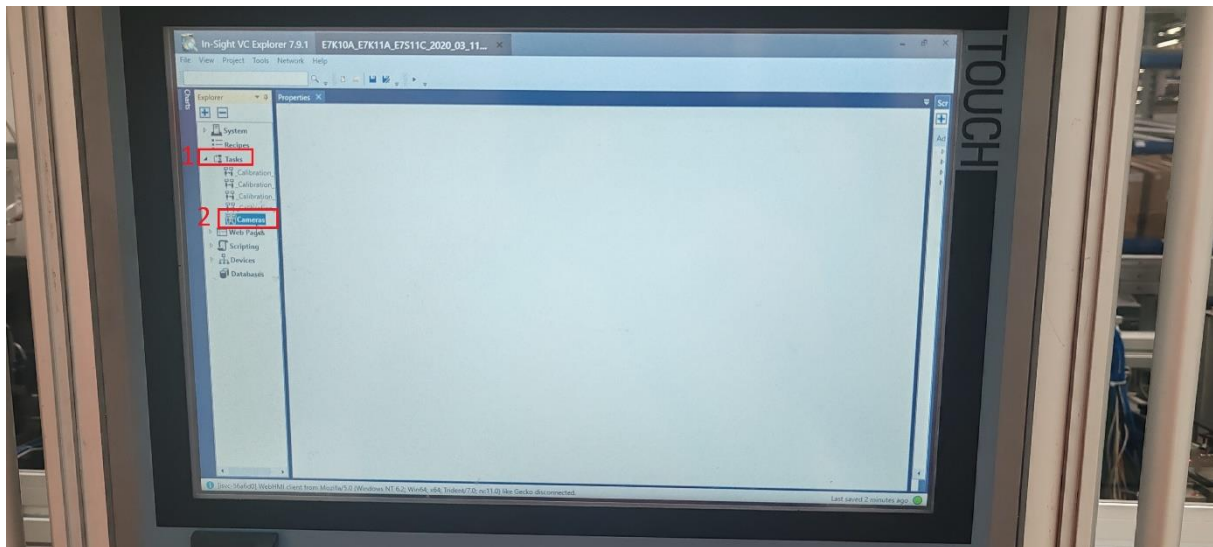
2. Kiválasztjuk a kamerát majd a „**Connect**” gomra kattintva belépünk.



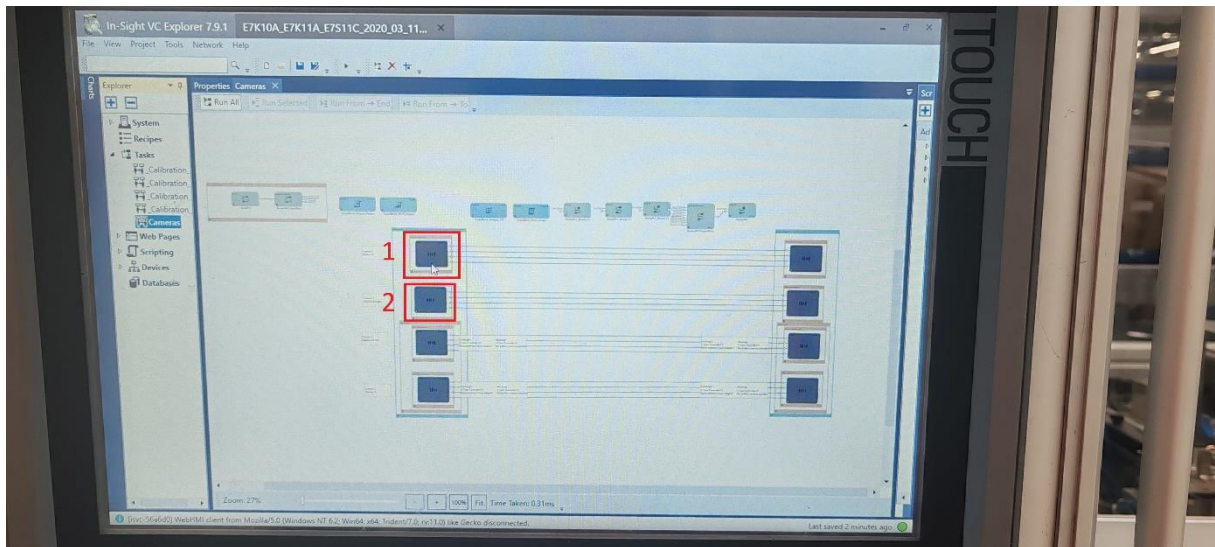
3. Amint feladja rákattintunk az „OK” gombra.



4. Miután a kamera program teljesen betöltött (ez sok időt vesz igénybe, legyünk türelemmel) a képen jelzett gombbal „Offline” állapotba tesszük a kamerát. Ez azért szükséges mert csak így tudjuk szerkeszteni az szükséges paramétereket.



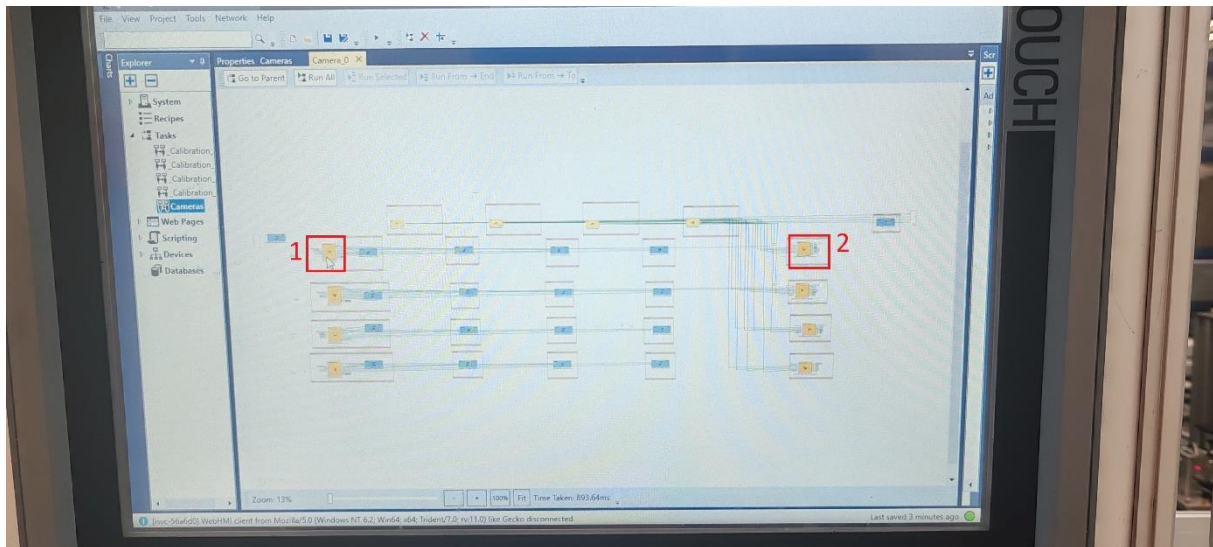
5. A baloldalt található „**Explorer**” menüben megkeressük a „**Task**” lenyíló menüt majd a benne található „**Camera**” feladatkört megnyitjuk, dupla kattintással.



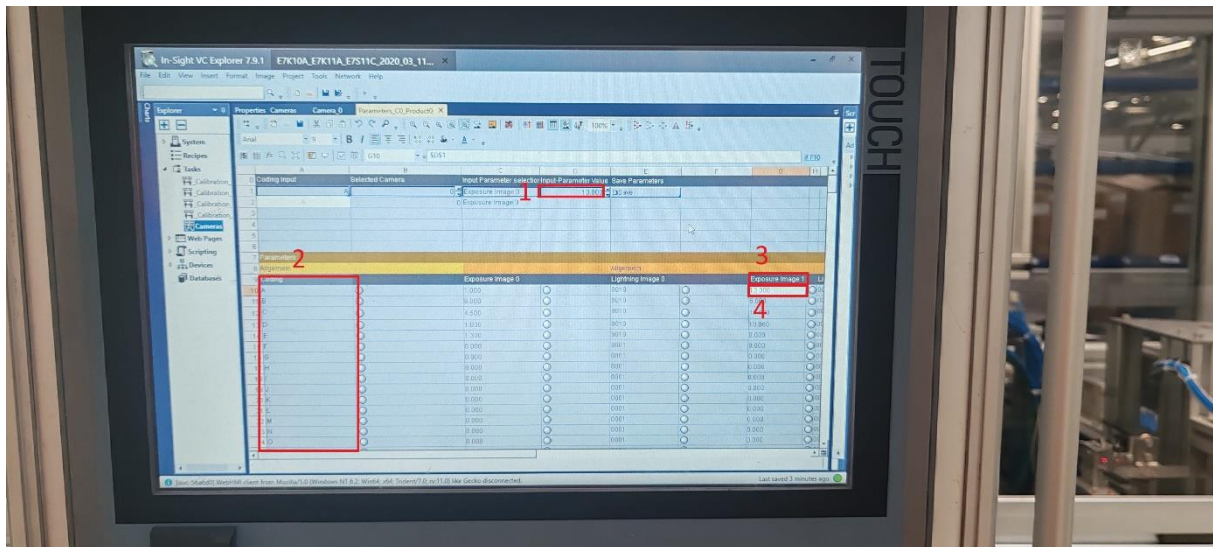
6. Itt a képen megjelölt kamerák közül azt nyitjuk meg amelyiken változtatni szeretnénk.

Az „1”-essel jelzett rész a camera 0”-át nyitja meg.

A „2”-essel jelzet rész pedig a „camera 1”-et nyitja meg

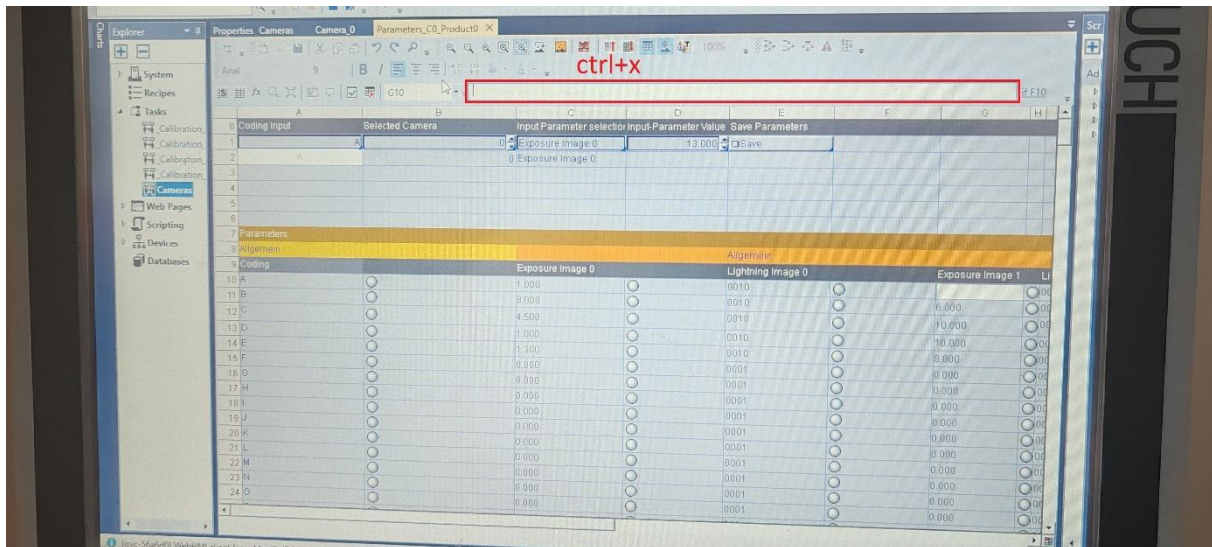


7. Jelenleg a kiválasztott kameránkon belül vagyunk, itt tudjuk megnyitni a „sheet”-eket.
- Az „1”-essel jelölttel a kamera **paramétereit** tudjuk megnyitni mint például a: fényerő, exposure, filterek ...
 - A „2”-essel pedig a keresők, limitek és számításokhoz férünk hozzá.



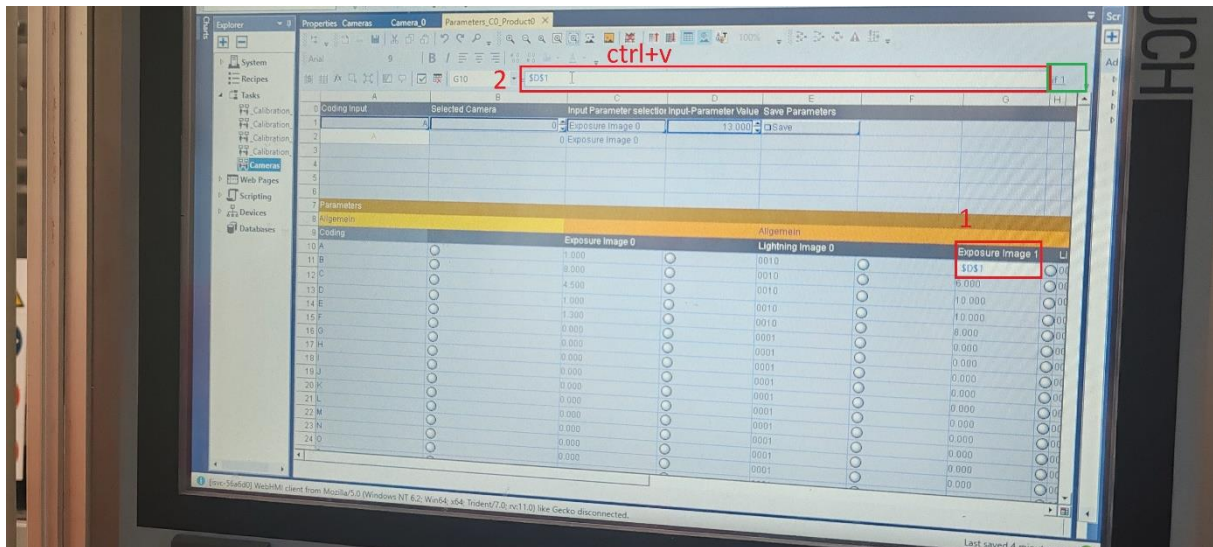
8. Jelenleg a „**Parametes_C0_Product0**” az az a „**Camera0**”-ának a paramétereiben vagyunk.

- Első lépésként a „**D1**”-es mezőbe kattintva beírjuk az új értéket amire a kívánt paramétert állítani szeretnénk.
- Ezután megkeressük a megfelelő szín kódolást
- Majd pedig a kívánt paraméter. Nekem ez jelenleg az „**Exposure Image 1**”.
- Végül pedig az így megtalált paramétert kiválasztjuk.

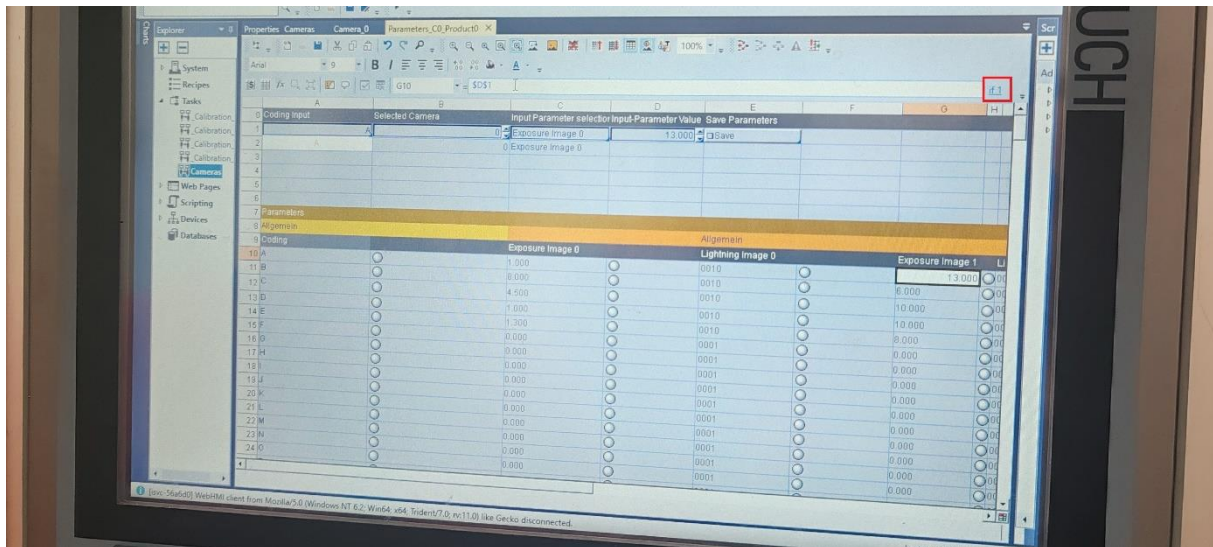


9. A kiválasztott paraméterben a fent található „\$D\$1” abszolút hivatkozást kivágjuk a ctrl+x vagy a jobb klikk kivágással. Végül pedig az „Enter” lenyomásával frissítjük a táblázatot.

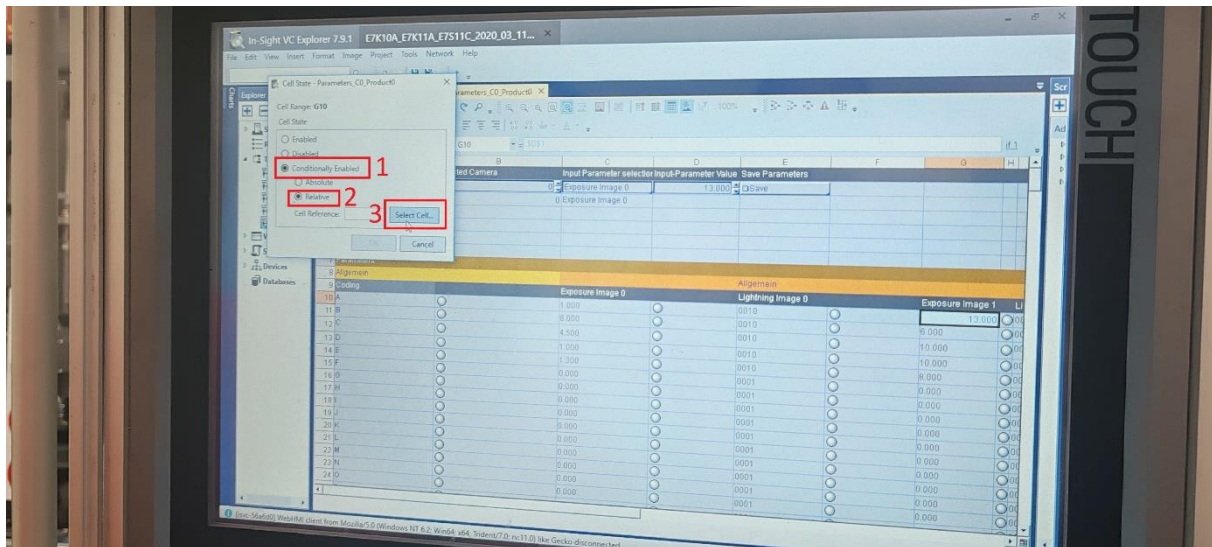
- Először vissza változik az eredeti értékre majd egy kis idő múlva frissül ténylegesen, úgy hogy várjuk meg türelmesen míg ez megtörténik.



10. Miután frissült és üres lett a paraméter, ismét vissza kattintunk bele és a **ctrl+v** vagy a jobb klikk beillesztéssel visszaillesztjük a **kódot**. Mivel ez egy abszolút hivatkozás a D1 mezőn található értékre ezért a korábban beírt értékre fog módosulni /frissülni a paraméterünk.

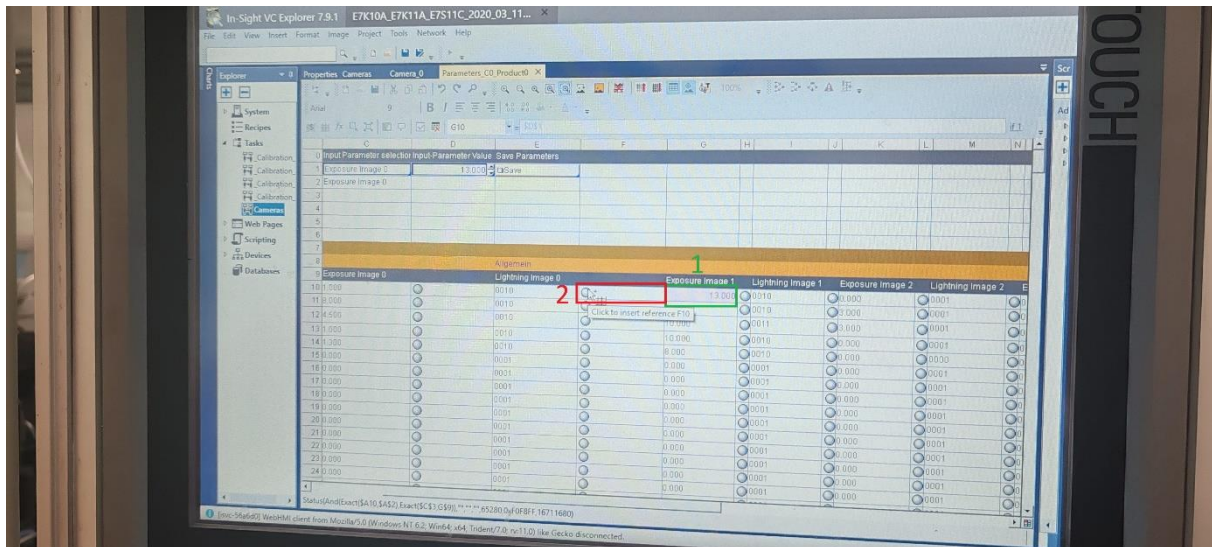


11. Ezután a képen látható jelzést figyeljük. Ez meg fog változni „If 1”-re ami nem jó nekünk. Ezért kattintsunk rá.

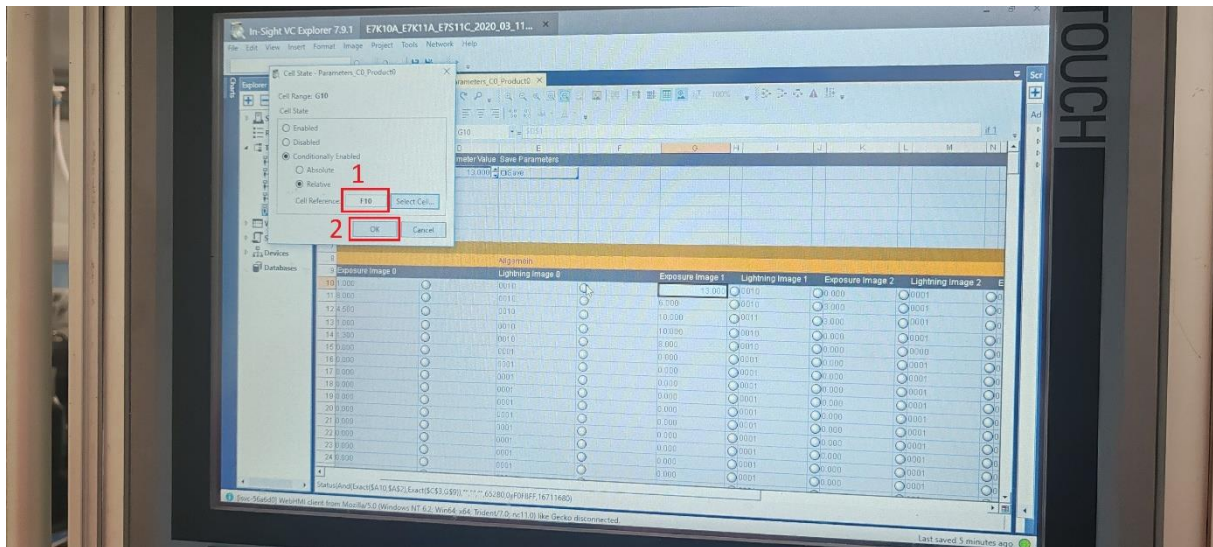


12. Miután rá kattintottunk az „If 1”-re ez a menü fog feljönni.

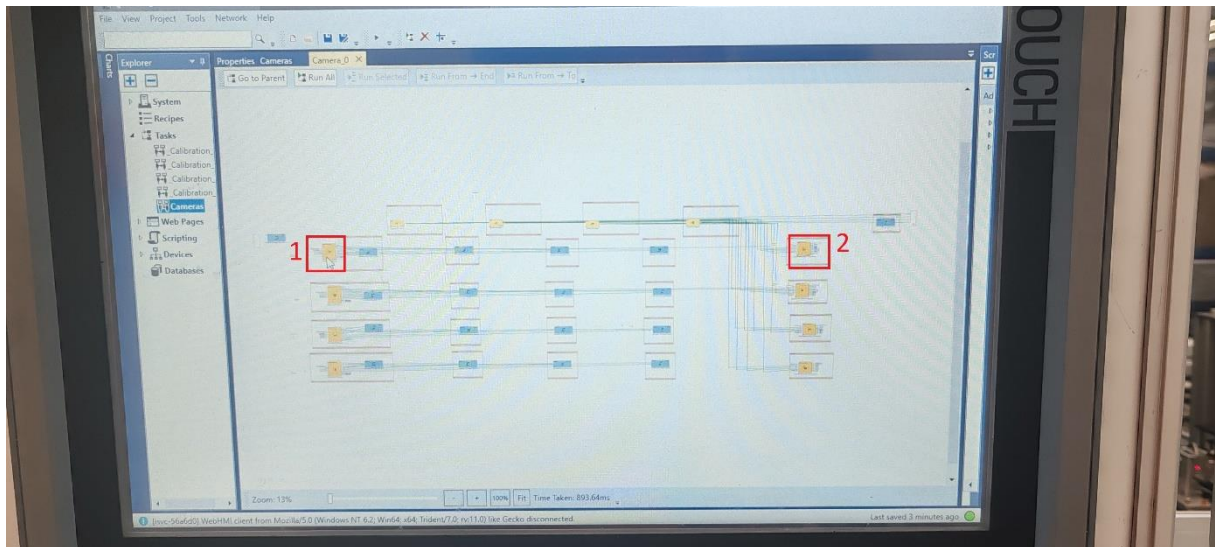
- Először a „Conditionally Enabled”-re kattintsunk
- Majd az így már elérhetővé vált „Relative” állapotot válasszuk ki
- És végül a „Select Cell...” gombra kattintsunk.



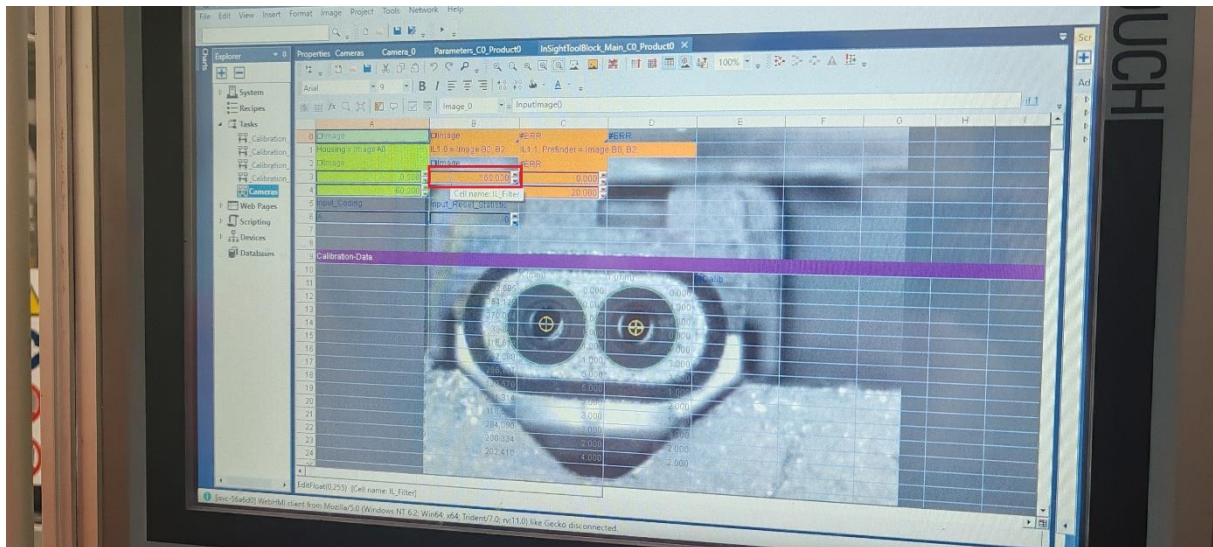
13. A „**Select Cell...**” gombra való kattintás után ez a felület fogad.
- Itt kérésük meg a paramétert, amit megváltoztattunk, szerencsére segítségünkre rózsaszínes árnyalattal fogja jelölni a mezőt.
 - Majd a mellette **ballra** található fehér pöttyre kattintsunk. Majd nyomjunk egy „**Entert**”-t (ebben egy eldöntő feltétel van ami ellenőrzi hogy a kamera által megkapott adatok erre a paraméterre vonatkoznak-e)



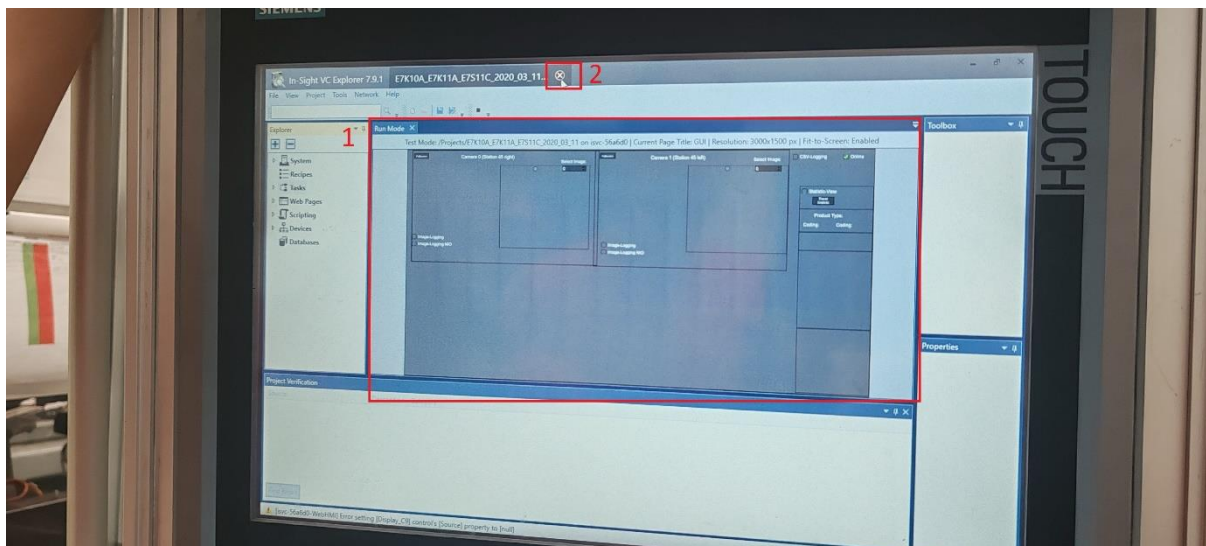
14. Ha helyesen csináltunk mindent a korábbi felúrgó ablakban a „**Cell Reference**”-ben megjelenik az általunk választott cella neve.
- Ezután kattintsunk az „**OK**” gombra.



15. Ha viszont a filteren szeretnénk állítani akkor érdekesebb előbb a „2”-es sheet-be lépni az az a „InSightToolBlock_Main_...”.

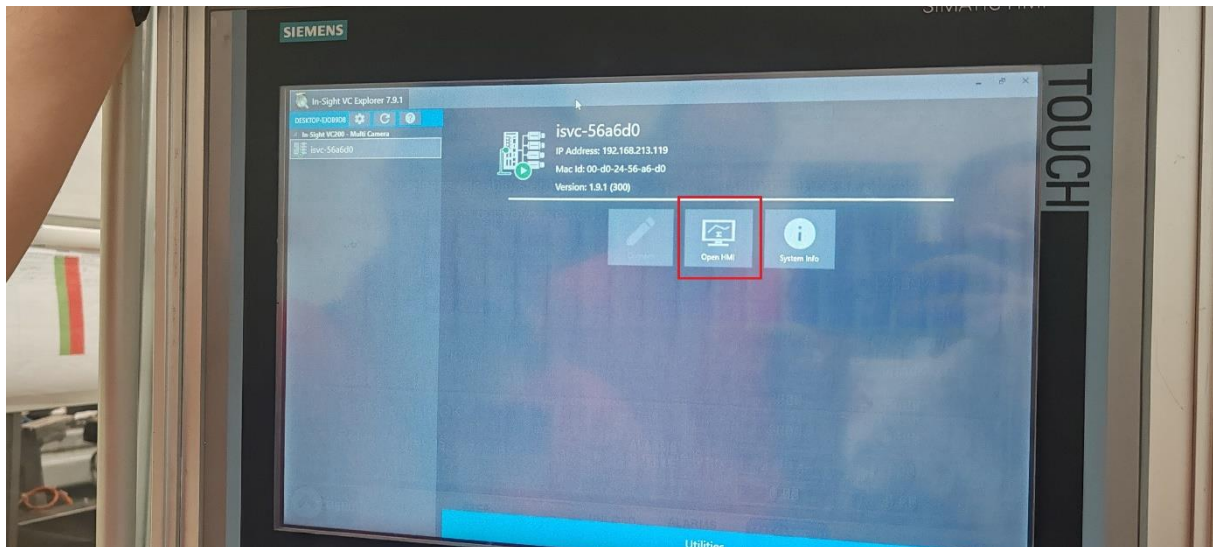


16. Itt a képen megjelölt cellában ugyan nem véglegesen, de állíthatjuk a filter értéket. Mivel itt a beállított filter értékkel azonnal újra számol a kamera és egyből láthatjuk az eredményét.
- Miután megtaláltuk a megfelelő értéket a korábban bemutatott lépésekkel a filter értékét is átállíthatjuk a most ki kísérletezett új értékre.



17. Miután meg vagyunk ugyan azzal a gombbal, amivel korábban „Offline” módba tettünk a kamerát most „Online” módba tesszük. Itt ismét türelmesen várunk míg a képen látható „1” felület teljesen be nem tölt. Majd a „2”-essel jelölt gombbal bezárhatjuk a kamerát.

- Ajánlott először csak ezt bezárni és nem az egész programot, mivel így nem ragad be a kamera valamint nem kell várni hogy újra megnyissa a programot ha esetleg szükség lenne finomhangolásokra.



18. Az „**Open HMI**” gombbal egyből elérhetjük a webes felületét a kamerának.



19. Végül, ha minden sikeres, a kamera jó, a programot bezárhatjuk, és a webes felületen követhetjük tovább a kamera képeit, méréseit. Mivel hiába nem akasztja meg a kamerát azért még is csak lassítja egy kicsit a gépet.