

Herramientas Multimedia

Pedro Luis Espinoza Martinez

11 de Enero de 2018

1 Introducción:

Las herramientas multimedia, son programas, o aplicaciones para la creación y desarrollo de contenido digital, ya sea con el uso de gráficos, sonido, texto, animaciones, etc. Hoy en día existe una gran variedad de cualquier tipo de aplicaciones para cualquier apartado que quieras implementar, dependiendo de tus necesidades como desarrollador de contenido digital. Algunos ejemplos de herramientas multimedia muy utilizadas son:

1. ADOBE PHOTOSHOP CC, esta herramienta de encarga para la creación y diseño de imágenes, haciéndola muy útil para estas necesidades.
2. ADOBE ANIMATE CC, como también está la herramienta de animación muy usada, como lo es animate de adobe, se encarga de la creación de contenido gráfico, con la posibilidad de crear animaciones a nivel profesional.

2 Impacto tecnológico en aplicaciones móviles con el uso de herramientas multimedia:

Como bien sabemos, actualmente las aplicaciones móviles están integradas en nuestros dispositivos digitales, son herramientas creadas para diferentes tipos de necesidades y utilidades, aquí entran el uso de las herramientas multimedia, ya que son las que les dan vida a estas, gracias a estas herramientas se pueden hacer animaciones, dibujos, sonidos, cualquier tipo de variedad que se requieran implementar en estas aplicaciones móviles. Un ejemplo que identificamos hoy en día, es que la manera de comunicarnos es muy diferente, inclusive aun cuando ya existía la mensajería digital, en la actualidad se puede hacer un gran uso de las herramientas multimedia en este ámbito, ya que incluso te puedes expresar de mejores maneras, y no solo con un texto simple, haciendo el uso de imágenes, videos, videos con realidad aumentada, entre otras cosas. Y no solo eso, básicamente cualquier tipo de contenido digital (incluyendo aplicaciones móviles) tiene el uso de herramientas multimedia, es usado para cualquier tipo de ámbito, ya sea para ofrecer un producto, dar a conocer una idea o proyecto,

para medios de entretenimiento, noticias, ocio, para todo están presentes hoy en día, esto representa un gran cambio para el consumo y creación de contenidos.

3 Sitios web que hacen uso de animaciones multimedia:

Si bien, muchos sitios web hacen uso de animaciones multimedia, seleccionare algunos que hacen el uso de estas herramientas:

4 Robo Recall, Epic Games

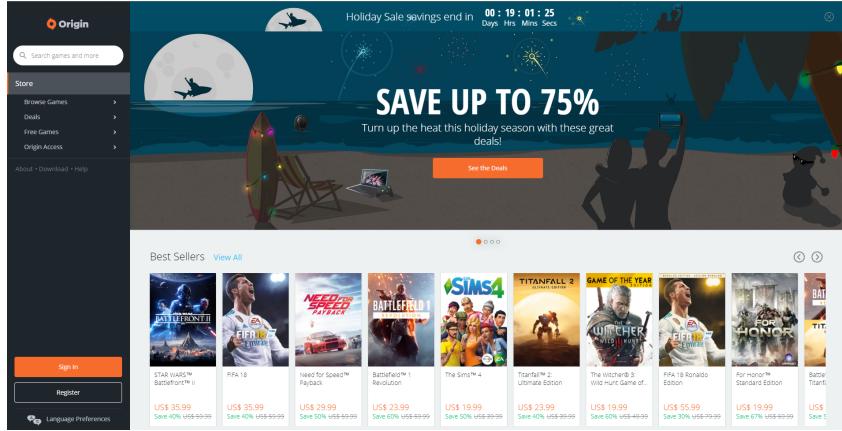
Este sitio web es para dar a conocer un videojuego que está pensado para el uso de lentes de realidad virtual, en su sitio web podremos apreciar que en cualquier parte de su web podremos encontrarnos con diferentes tipo de animaciones, ya sea el uso de videos interactivos, la aparición de imagen al momento de explorar la web, imágenes interactivas, esto con la finalidad de atraer y dar una temática de como es el videojuego.



Fuente: "<https://www.epicgames.com/roborecall/en-US/home>"

5 Origin:

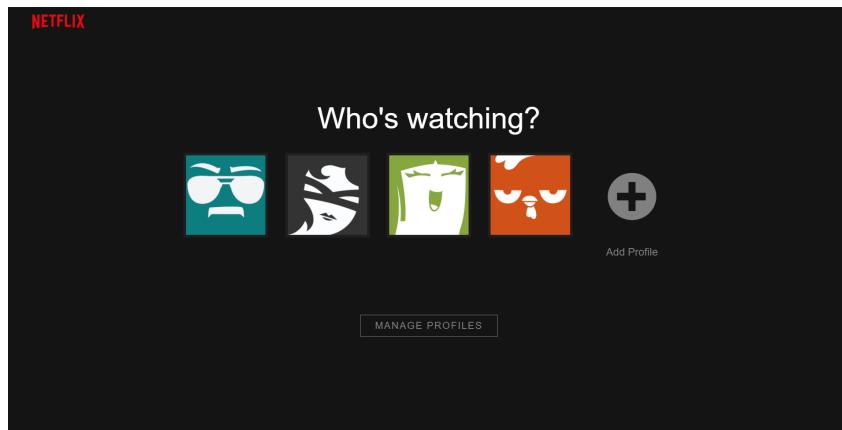
Este sitio web es para la venta de videojuegos digitales, del publicador "Electronic Arts", en esta web podrás encontrar con imágenes animadas que se recorren para la visualización de sus diferentes productos, también para la visualización de videos, y su catálogo que implementa lo anteriormente mencionado.



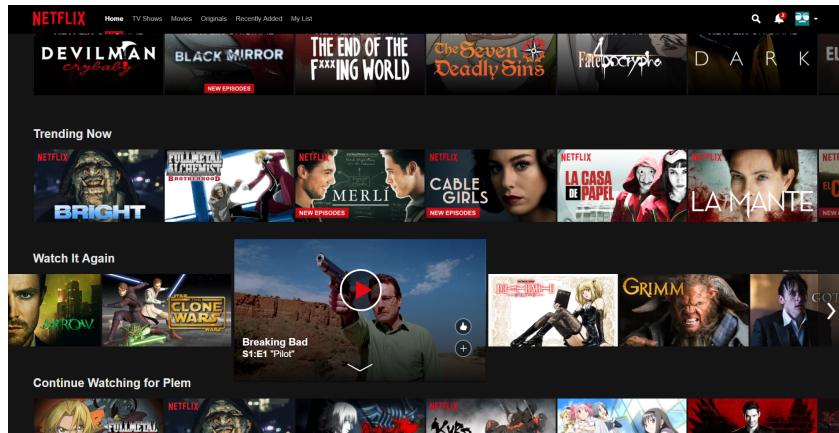
Fuente: "<https://www.origin.com/mex/en-us/store>"

6 Netflix:

Por ultimo mostrare la web de Netflix, es una plataforma de transmisión de videos a través de internet, esa hace uso de animaciones, desde que entras a la web (Antes es requerido que crees una cuenta y suscribirte) podrás encontrarte con la animación de selección de perfiles:



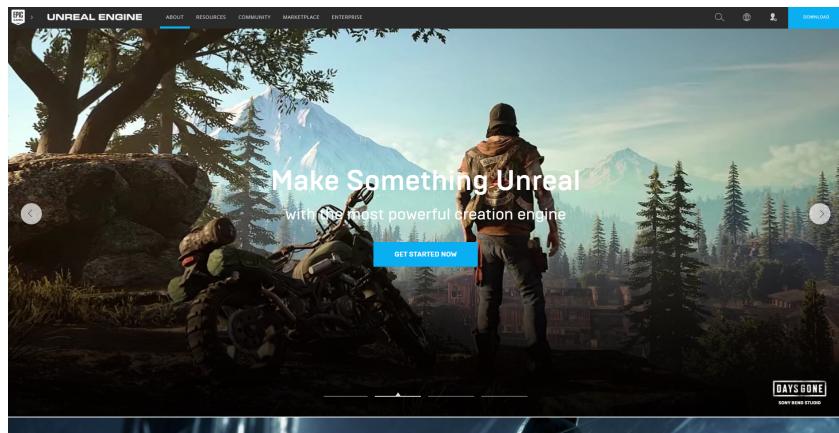
Una vez ingresado a tu perfil, te encontraras con el extenso catálogo que ofrece Netflix, con animaciones al seleccionar alguna película, reproduciendo el video para que veas algo de ese contenido, como vemos en la siguiente imagen:



Fuente: "<https://www.netflix.com/browse>"

7 Software Vectorial que haga uso de tecnologías multimedia:

1. Unreal Engine: Unreal Engine es un motor gráfico, usado para la creación de objetos 2D y 3D, utilizado para la creación de videojuegos. Este software es vectorial, ya que hace uso de formas geométricas, teniendo cada uno formas distintas, posiciones, tamaños, y diferentes tipos de atributos.



Fuente: "<https://www.unrealengine.com/en-US/what-is-unreal-engine-4>"

8 Ventajas en el uso de animaciones en portales web:

Las ventajas que percibo en el uso de animaciones en sitios web, es que, puede mantener una interacción con el usuario, esto hará que sea más llamativa para el usuario. Como también, al hacer uso de estas herramientas, se puede aprovechar y usar para dar ventaja al sitio web, siendo una parte fundamental de portal y ser un punto clave de lo que te ofrezca.

9 ¿Es conveniente aplicar animaciones en todos los portales web para llegar de mejor manera al cliente?

Si, ya que, el uso de animaciones son atractivas, y puedes dar un mejor mensaje a tu producto, solo basta con una buena presentación de tu producto, utilizando diferentes tecnologías, como lo es las animaciones, para atraer clientes, de esta manera se fijaran más en tu producto y lo tomaran en consideración.

10 Bibliografías de aplicaciones multimedia:

1. (ADOBE ANIMATE CC) "<http://www.adobe.com/mx/products/animate.html>"
2. (ADOBE PHOTOSHOP CC) "<http://www.adobe.com/mx/products/photoshop.html>"
3. (ADOBE AFTER EFFECTS CC) "<http://www.adobe.com/mx/products/aftereffects.html>"