Линейные функции и отображения

ЛЕКЦИЯ 2

Линейные функции. Что в них особенного?

Мы привыкли, что линейная функция — это функция вида

$$y = ax + b$$
,

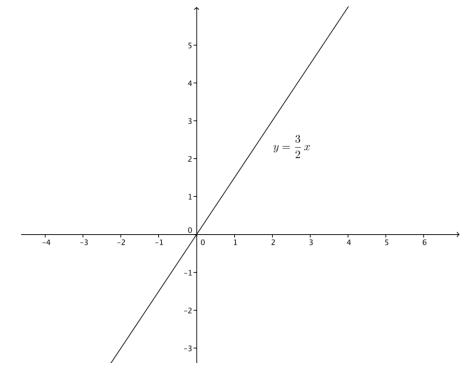
где $a \neq 0$

Что характерно именно для таких функций, чем они выделяются?

Линейные функции. Что в них особенного?

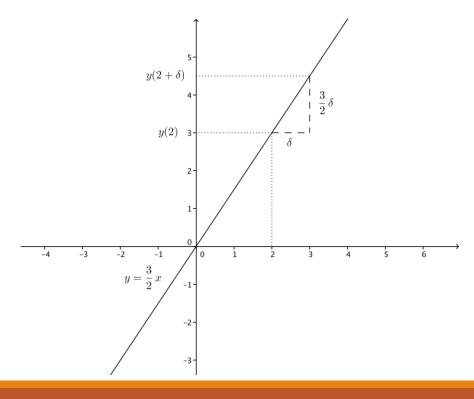
Во-первых, с ними очень просто иметь

дело.



Линейные функции. Что в них особенного?

Во-вторых, прирост такой функции зависит только от прироста аргумента, и не зависит от того, в какой точке мы ищем прирост $y(x_0+\delta)-y(x_0)=ax_0+a\delta+b-ax_0-b=a\delta$



Зависимость пройденного расстояния от времени при равномерном движении

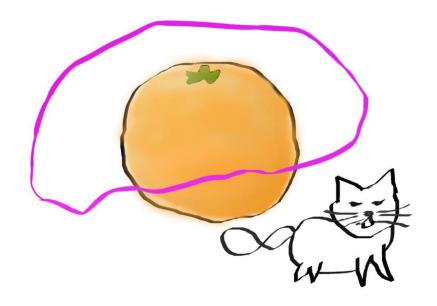
Зависимость массы тела от его объёма

Зависимость длины окружности от радиуса

Обратная функция к линейной тоже является линейной:

$$y=ax+b \Longleftrightarrow x=rac{1}{a}y-rac{b}{a}$$
, при $a
eq 0$

Обмотаем вокруг «экватора» апельсина ленточку, а потом сделаем её на 1 метр длиннее, оставив её окружностью.



Вопрос 1. Пролезет ли сейчас между апельсином и лентой кошка?

Конечно, пролезет. Если, конечно, она не слишком много ест.

было везде одинаковым.

Теперь представим себе такую картину. Обмотаем ленту вокруг экватора Земли. Потом сделаем её на 1 метр длиннее, оставив её окружностью. Важно, что мы не потянем за ленточку в одном месте, а сделаем кошка так, чтобы расстояние от ленточки до экватора

Вопрос 2. Пролезет ли между экватором и ленточкой та же самая кошка?

Неожиданный ответ

Да, пролезет. Если, конечно, это та же кошка, которая пролезала между ленточкой и апельсином.

Это кажется невероятным и даже неверным, но это именно так, и всё дело здесь в свойстве линейных функций.

Неожиданный ответ

Действительно, длина окружности линейно зависит от радиуса:

$$l=2\pi r$$

Это значит, что и радиус зависит от длины окружности линейно:

$$r = \frac{1}{2\pi}l$$

Прирост функции зависит только от прироста аргумента, больше ни от чего не зависит: $r_1-r_2=\frac{1}{2\pi}(l_1-l_2)$

Неожиданный ответ

В обоих случаях $(l_1 - l_2) = 1$ м, изменение радиуса, то есть просвет между апельсином и лентой и между Землей и лентой будет одинаковым.

Кошка пролезет!

Рассмотрим зависимость объёма V куска мыла от его массы m. Чем характеризуется такая зависимость V(m)?

Во сколько раз увеличится масса m куска, во столько раз увеличится и объём:

$$V(\lambda m) = \lambda V(m)$$

Если мы «сложим» два куска вместе, склеим их в один, то масса и объём тоже сложатся:

$$V(m_1 + m_2) = V(m_1) + V(m_2)$$

Эти два свойства и будут определением линейной функции в линейной алгебре, линейной функции в линейном пространстве.

Замечание. «Линейная» функция y = ax + b в этом смысле является линейной только при b = 0.

Определение линейной функции

Функция f(l), ставящая в соответствие элементу l линейного пространства L действительное число y, называется линейной, если выполняются следующие условия:

1. Для любых $l_1, l_2 \in L$ верно: $f(l_1 + l_2) = f(l_1) + f(l_2)$

2. Для любого $l \in L$ и любого действительного числа $\lambda \in \mathbb{R}$ верно:

$$f(\lambda l) = \lambda f(l)$$

Определение линейной функции

Когда мы будем говорить о линейном пространстве над полем комплексных чисел, мы потребуем, чтобы второе свойство выполнялось не только для действительных, но и для комплексных λ.

Линейное пространство — множество действительных чисел $\mathbb R$

Линейная функция — функция, удваивающая число: f(x) = 2x

Доказательство линейности:

1.
$$f(x_1 + x_2) = 2(x_1 + x_2) = 2x_1 + 2x_2 = f(x_1) + f(x_2)$$

2.
$$f(\lambda x) = 2 \cdot \lambda x = \lambda \cdot 2x = \lambda f(x)$$

Линейное пространство — множество двумерных векторов \mathbb{R}^2

Линейная функция – первая координата вектора

Доказательство линейности следует из правила сложения векторов и умножения на число:

$$(x_1; y_1) + (x_2; y_2) = (x_1 + x_2; y_1 + y_2)$$

 $\lambda(x; y) = (\lambda x; \lambda y)$

Мы видим, что первые координаты складываются и умножаются на число вместе с векторами:

$$(x_1; y_1) + (x_2; y_2) = (x_1 + x_2; y_1 + y_2)$$

 $\lambda(x; y) = (\lambda x; \lambda y)$

Линейное пространство — множество функций, определённых на некотором множестве $\mathbb R$

Линейная функция — значение функции в точке x_0

Доказательство линейности следует из определения суммы функций и произведения функции на число:

$$(f+g)(x_0) = f(x_0) + g(x_0)$$

 $(\lambda f)(x_0) = \lambda f(x_0)$

Примеры нелинейных функций на линейных пространствах

Модуль вещественного числа

$$|1 + (-1)| = 0 \neq |1| + |-1|$$

Длина двумерного вектора

$$l(3;4) = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$$

$$l(3;-4) = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = 5$$

$$(3;4) + (3;-4) = (6;0)$$

$$l(6;0) = \sqrt{6^2 + 0^2} = 6 \neq 5 + 5$$

Важное свойство линейных функций

$$f(0) = f(0 \cdot l) = 0 \cdot f(l) = 0$$

Здесь l — любой элемент линейного пространства L

Если $f(0) \neq 0$, то функция заведомо не линейная.

Пример. Если f(x) = 2x + 3, то f(x) не является линейной функцией.

Отображения линейного пространства

Мы можем рассмотреть функции, значения которых не просто числа, а элементы линейного пространства.

Тождественное отображение

Добавление вектора l

Умножение каждого вектора на число, например на (-1)

Отображения линейного пространства

Функции, значения которых не являются числами, обычно называют отображениями.

Линейные отображения

Мы будем говорить, что отображение $f: L \to M$ из линейного пространства L в линейное пространство M линейно, если оно удовлетворяет следующим условиям

1.
$$f(l_1 + l_2) = f(l_1) + f(l_2)$$

$$2. f(\lambda l) = \lambda f(l)$$

Здесь l_1 , l_2 , l_1+l_2 , λl — элементы пространства L, а $f(l_1)$, $f(l_2)$, $f(l_1)+f(l_2)$, $f(l_1+l_2)$, $f(\lambda l)$, $\lambda f(l)$ — элементы пространства M.

Тождественное отображение $f: L \to L$, f(l) = l

Отображение переводит пространство L в себя, при этом образом каждого вектора становится сам вектор. Условия линейности очевидно выполняются.

Умножение каждого вектора на число:

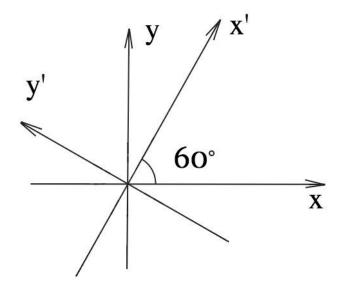
$$f: L \to L, \ f(l) = al$$

Отображение переводит пространство L в себя, при этом образом каждого вектора становится вектор, умноженный на число α . Условия линейности выполняются:

1.
$$f(l_1 + l_2) = a(l_1 + l_2) = al_1 + al_2$$

= $f(l_1) + f(l_2)$
2. $f(\lambda l) = a \cdot \lambda l = \lambda \cdot al = \lambda f(l)$

Поворот плоскости на 60°



Пусть L — пространство многочленов степени не выше трёх

 М – двумерное векторное пространство

Отображение $f: L \to M$ ставит в соответствие многочлену пару его старших коэффициентов:

$$f(a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0) = (a_3; a_2)$$

Свойства линейности выполняются. Сумма переходит в сумму:

$$f(a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 + b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0) =$$

$$= f((a_3 + b_3)x^3 + (a_2 + b_2)x^2 + (a_1 + b_1)x + (a_0 + b_0)) =$$

$$= (a_3 + b_3; a_2 + b_2) =$$

$$= f(a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0) + f(b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0)$$

Произведение на число переходит в произведение на число:

$$f(\lambda(a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0)) =$$

$$= f(\lambda a_3x^3 + \lambda a_2x^2 + \lambda a_1x + \lambda a_0) =$$

$$= (\lambda a_3; \lambda a_2) = \lambda(a_3; a_2) =$$

$$= \lambda f(a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0)$$

Свойства линейных отображений

$$f(0) = 0$$

Действительно,

$$f(0) = f(0l) = 0f(l) = 0,$$

где l – любой вектор

Свойства линейных отображений

$$f(-l) = -f(l)$$

Действительно,

$$f(-l) = f(-1 \cdot l) = (-1)f(l) = -f(l)$$

Свойства линейных отображений

Выражение вида $\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \cdots + \lambda_n x_n$, где $\lambda_1, \lambda_2, \cdots, \lambda_n$ — некоторые числа, а x_1, x_2, \cdots, x_n — векторы, мы будем называть линейной комбинацией векторов x_1, x_2, \cdots, x_n

При линейном отображении линейная комбинация векторов переходит в линейную комбинацию:

$$f(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \dots + \lambda_n x_n) = \lambda_1 f(x_1) + \lambda_2 f(x_2) + \dots + \lambda_n f(x_n)$$