

1 : Génère un petit courant d'air avec sa paume de main

2 : Chaque coup porté provoque une rafale de vent

3 : Permet de contrôler l'air

4 : Génère un tourbillon de vent fort

5 : Permet de s'envoler à volonté

6A : Si du feu est présent, permet de créer une tornade de feu

6B : Si de l'eau est présente, permet de créer une tornade d'eau

7A : Peut créer une tempête de feu massive

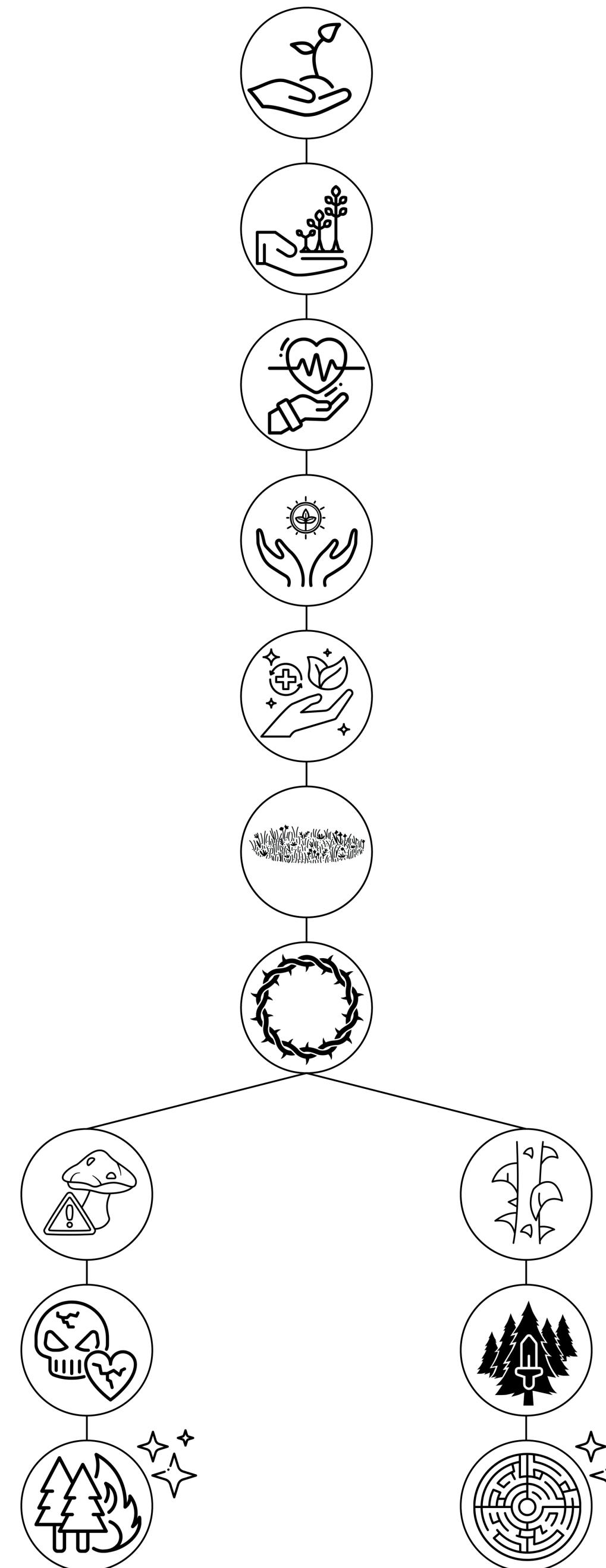
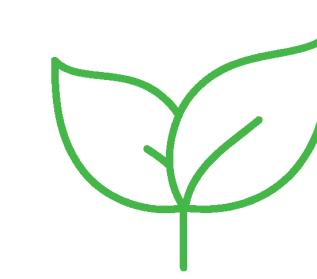
7B : Peut créer un typhon massif

6C : Si un courant électrique est présent, permet de créer une tornade orageuse

6D : Permet de générer un cyclone destructeur

7C : Peut créer une tempête orageuse massive

7D : L'utilisateur peut choisir d'augmenter ou de supprimer la gravité à souhait



1 : Créer une fleur au choix dans le creux de la main

2 : Peut faire grandir n'importe quel végétal beaucoup + vite au touché

3 : Permet de ressentir la vie circuler dans toute chose vivante, même à distance

4 : Contrôle de la végétation environnante

5 : Le corps peut devenir épineux à volonté, blessant tout ennemis l'attaquant physiquement

6 : Génère un champ végétalisé dans un rayon de 25m tout autour de soi

7 : Soigne toute chose vivante au touché

8A : Fais pousser des plantes venimeuses

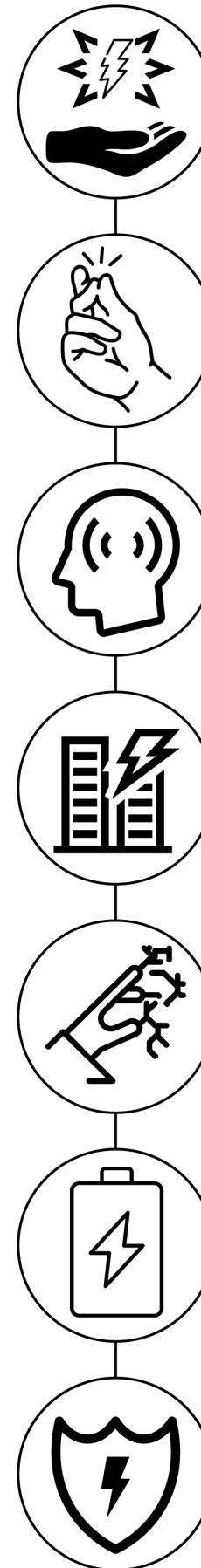
8B : Génères des ronces depuis ses mains, utilisables comme fouets puissants

9A : Rend la personne immunisé aux poisons

9B : La végétation créée devient autonome et peut attaquer

10A : Tout végétal créer devient ignifuge et résistant aux températures extrêmes

10B : Génère un labyrinthe violent envers ceux piégés dedans



1 : Peut donner des coups de jus

2 : Permet de créer du bruits entre les doigts, comme des petits chocs électriques

3 : Les sens de l'utilisateur s'améliorent grandement

4 : L'utilisateur devient un paratonnerre, et ne prends pas de dégats lié à ça

5 : Permet de lancer de petits éclairs

6 : Permet de stocker de l'électricité dans son corps comme une batterie

7 : Le corps peut se recouvrir d'un champ électrique puissant sur demande

8A : Permet de placer une tourelle Tesla attaquant avec arcs électriques tout ennemi proche

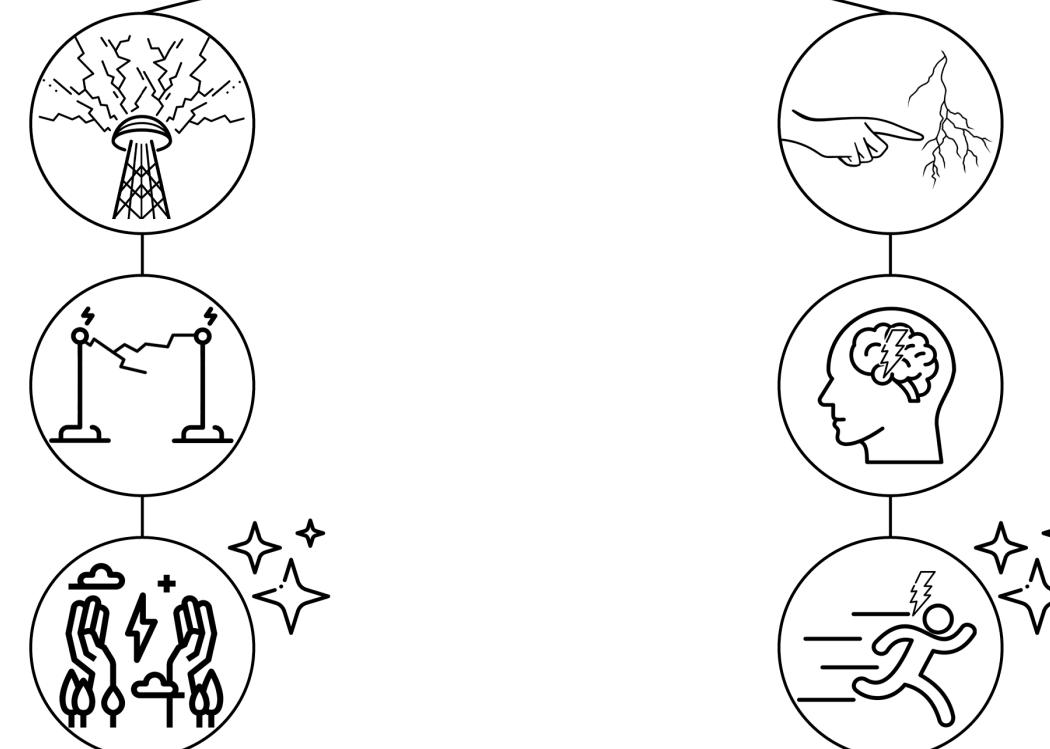
8B : Fait tomber la foudre à l'endroit voulu

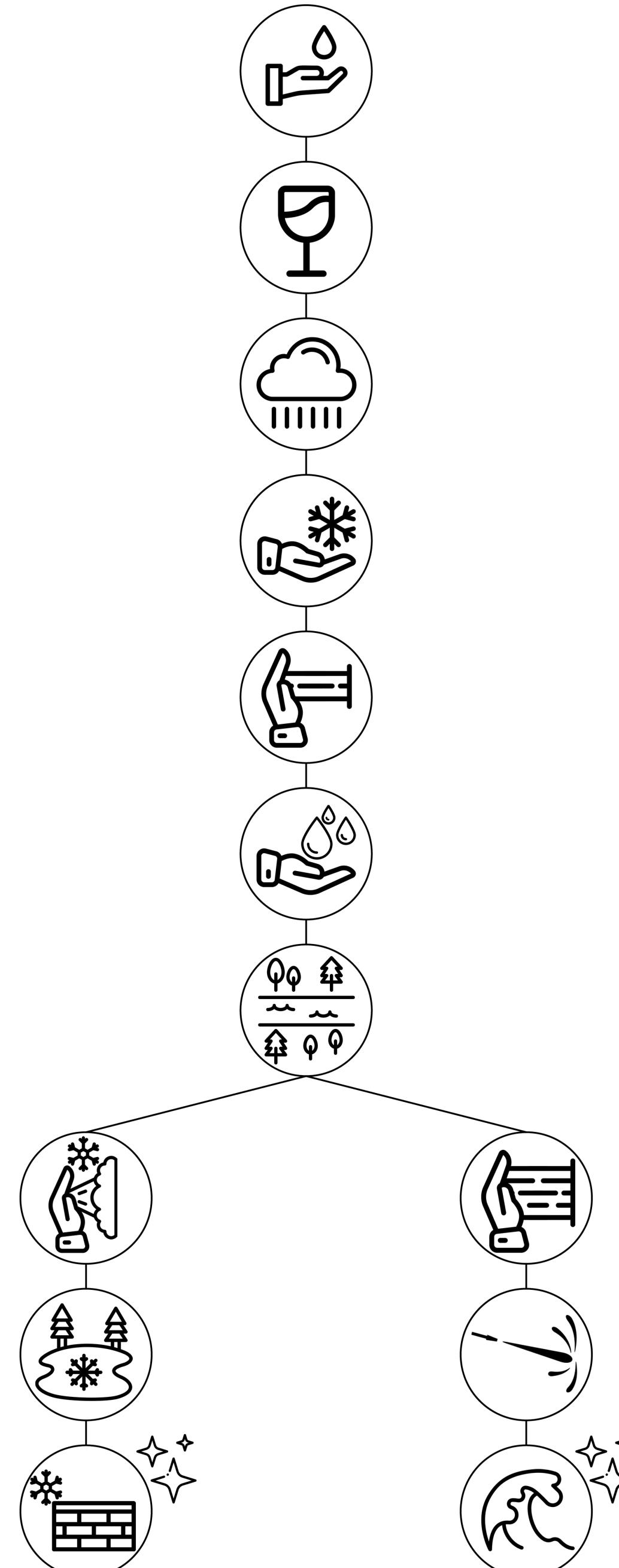
9A : Peut choisir deux points dans l'espace afin d'y placer un piège (arc électrique long)

9B : Peut paralyser temporairement les ennemis en coupant toute activité électrique cérébrale

10A : Permet de manipuler l'énergie lié à la lumière et l'électricité

10B : Permet d'acquérir une vitesse extrême





1 : Génère un peu d'eau potable via la paume de la main

2 : Transforme l'eau en alcool

3 : Permet d'invoquer une zone pluvieuse d'un rayon de 5m

4 : La paume de la main permet de rafraîchir à volonté

5 : Permet de lancer un jet d'eau sur 5m

6 : Peut créer de bonnes quantité d'eau par les mains

7 : Permet de manipuler les courants aquatiques

8A : Permet de lancer des éclats de glace

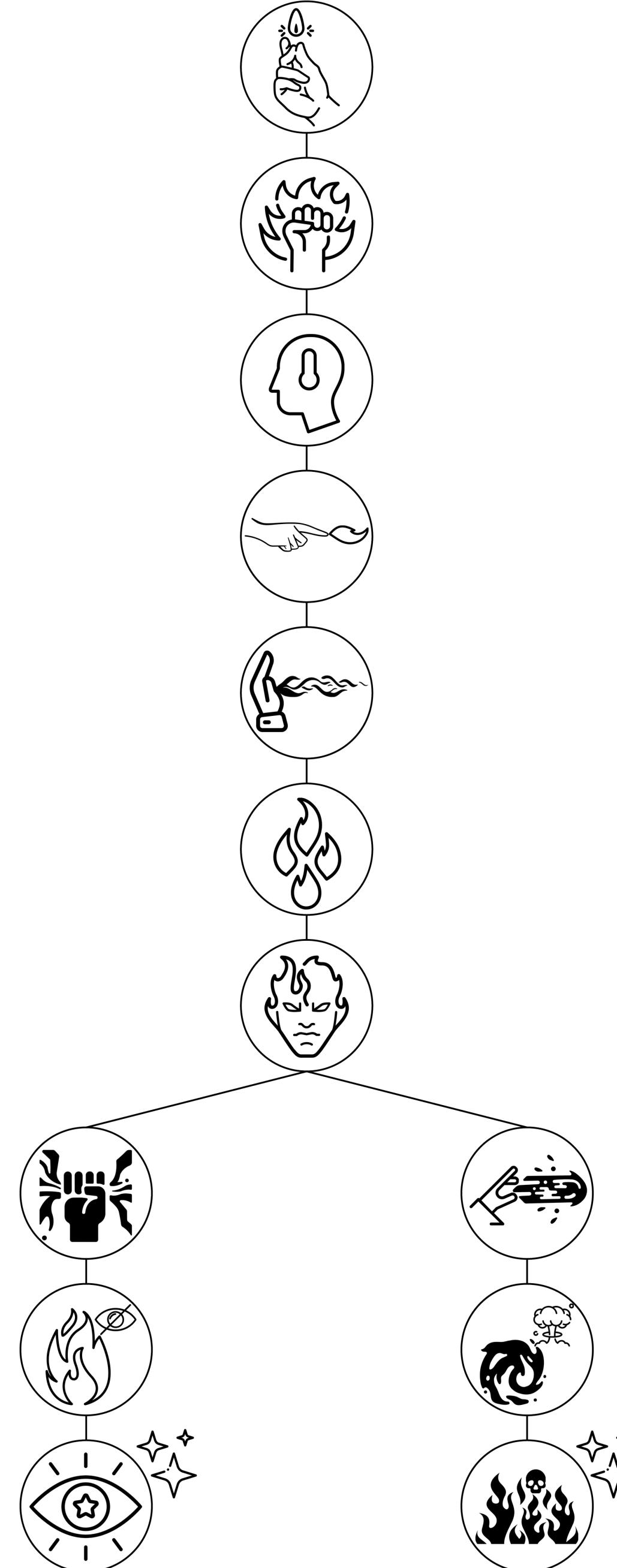
8B : Créer un jet d'eau allant jusqu'à 25m

9A : Permet de geler toute chose jusqu'à 15m

9B : Les jets d'eau peuvent atteindre 90.000 PSI (découpe tout ce qui est touché)

10A : Possibilité de créer un immense mur de glace devant soi

10B : Permet de créer un tsunami ravageur

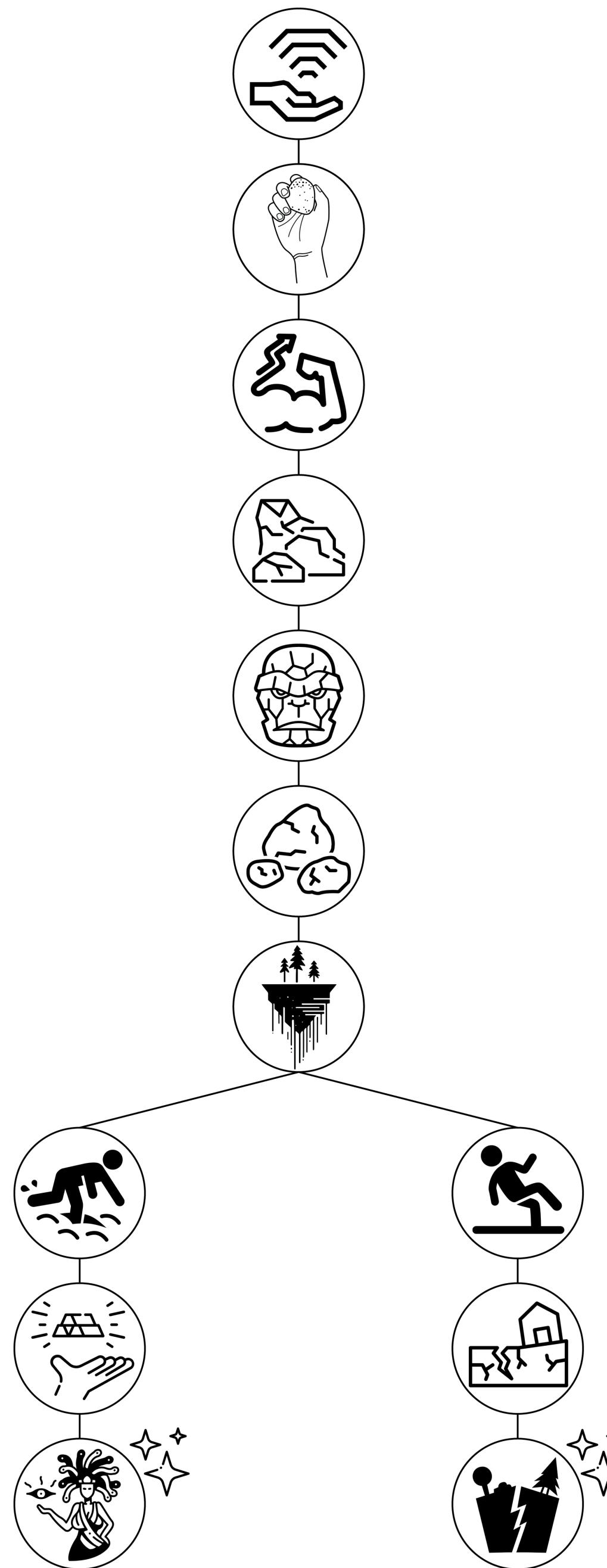
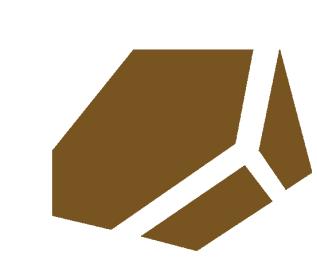


- 1 : Fais apparaître une flamme au bout du doigt comme un briquet pour éclairer
- 2 : La paume de la main peut désormais brûler par contact
- 3 : Permet de contrôler sa propre température corporelle
- 4 : Possibilité de lancer des petites flammes sur un mètre
- 5 : Permet de lancer un bon jet de flammes sur 5 mètres
- 6 : Les flammes créées deviennent + chaudes, causant + de dégâts
- 7 : Permet de se transformer en torche humaine sans subir de dégâts

- 8A : Permet de contrôler des feux générés par autrui ainsi que les feux naturels
- 8B : Peut lancer des flammes sur 25m

- 9A : Les flammes créées peuvent devenir des flammes de méthanol (feu invisible à l'œil nu)
- 9B : Possibilité de lancer une boule de feu explosant comme une bombe à l'impact

- 10A : Permet d'obtenir une vision thermique
- 10B : L'utilisateur peut créer un feu des enfers, le plus chaud possible, et qui progresse jusqu'à ce que son lanceur l'arrête



1 : Peut générer des ondes sonores légères

2 : Peut créer des petits cailloux dans sa main

3 : La force de l'utilisateur est augmentée

4 : Génère des murs de roche (2-3m de haut) près de l'utilisateur

5 : Tout le corps peut se renforcer et devenir solide comme la roche

6 : Créer et lance de + grosses roches pointues

7 : Peut soulever le sol autour de soi, dans un rayon de 7m, jusqu'à 5m de haut

8A : Permet de déplacer la terre (sable mouvement, créer des tunnels, ect)

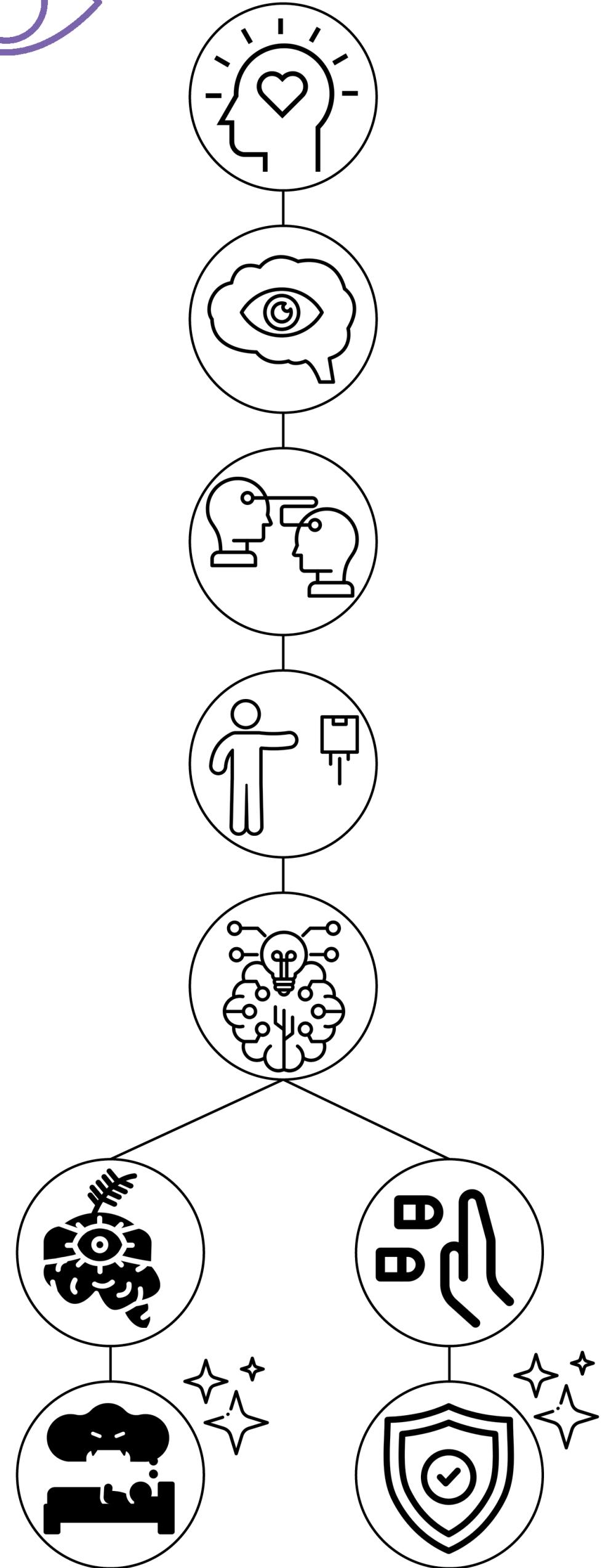
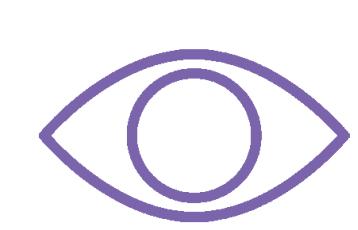
8B : Permet de créer un petit tremblement de terre suffisamment puissant pour faire chuter quelqu'un

9A : Transforme en métal tout ce que l'utilisateur touche (métal choisi par l'utilisateur)

9B : Permet de créer un tremblement de terre dévastateur

10A : Peut transformer en pierre un ennemi par le regard (temps de recharge : 5mn)

10B : Permet de générer une abîme sans fond, vers le centre de la planète



1 : Permet de comprendre les émotions des autres par le regard

2 : L'utilisateur peut lire dans les pensées

3 : Permet la télépathie

4 : Permet la télékinésie sur des petits objets fixes, et jusqu'à 30m devant soi

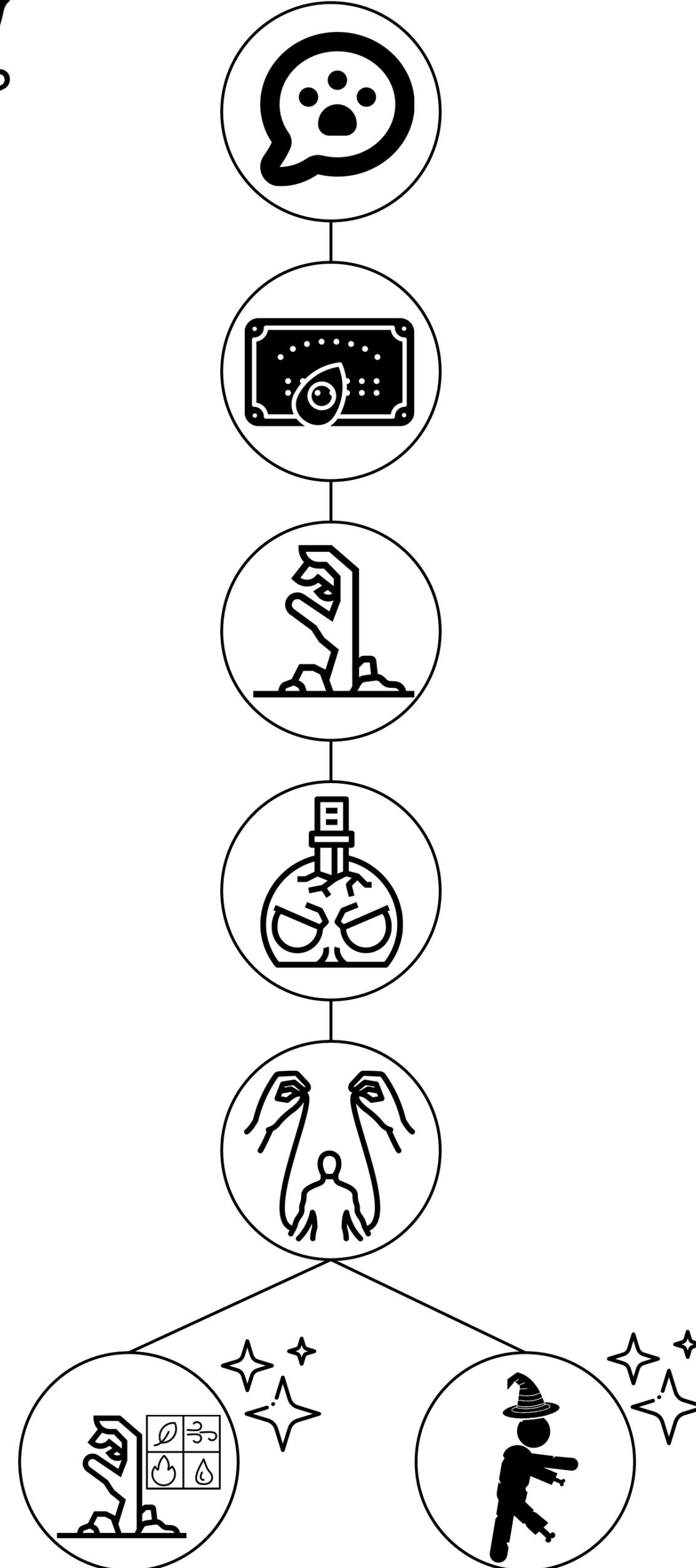
5 : L'utilisateur obtient un bonus d'intelligence et d'intuition

6A : Permet la manipulation de l'esprit

6B : Peut déplacer les choses déjà en mouvement

7A : Permet de bloquer un ennemi dans un cauchemar infini (cible unique)

7B : Peut générer une protection invisible mais tangible aux membres de l'équipe



1 : Permet la communication avec les animaux

2 : L'utilisateur peut communiquer avec les morts

3 : Permet de réanimer les morts

4 : Permet la création de sbires autonomes

5 : L'utilisateur obtient un bonus extrême en charisme

6A : Créer des sbires élémentaux, possédant jusqu'à
7 niveaux de pouvoirs

6B : Permet d'invoquer des sorciers précédemment vaincus

Sorts Communs



Permet d'invoquer un nuage orageux



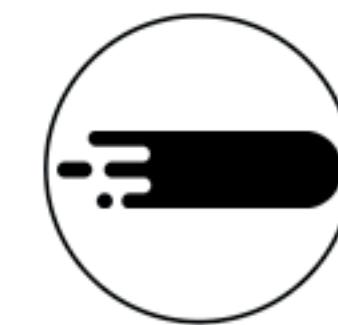
Permet d'électrocuter une cible et de propager l'électricité à toute chose trempée



Permet de créer une épaisse brume



Permet de lancer un jet d'eau bouillante



Permet de lancer un jet de lave



Créer une éruption volcanique a l'endroit voulu



Permet d'invoquer une pluie violente de météorites