

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Rafli Dhafin Kamil – 2211104018  
S1SE0601**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

### Contoh Output

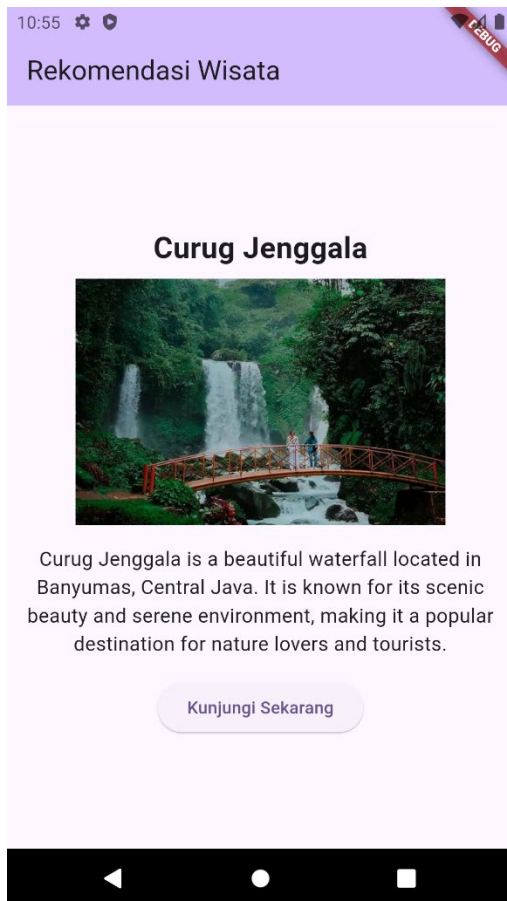


## Source code

```
// Saya SS Bagian Widgetnya Saja

children: <Widget>[
  const Padding(
    padding: EdgeInsets.all(8.0),
    child: Text(
      'Curug Jenggala',
      style: TextStyle(
        fontSize: 24,
        fontWeight: FontWeight.bold,
      ),
    ),
  ),
  Image.network(
    'https://images.solopos.com/2022/04/jembatan-cantik-di-Curug-Jenggala.jpg',
    height: 200,
  ),
  const Padding(
    padding: EdgeInsets.all(16.0),
    child: Text(
      'Curug Jenggala is a beautiful waterfall located in Banyumas, Central Java. It is known for its scenic beauty and serene environment, making it a popular destination for nature lovers and tourists.',
      textAlign: TextAlign.center,
      style: TextStyle(
        fontSize: 16,
      ),
    ),
  ),
  ElevatedButton(
    onPressed: () {
      // Add your onPressed code here!
    },
    child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
  ),
],
```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program