

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL XII
MAPS & PLACES**



Disusun Oleh :

**Rafli Dhafin Kamil 2211104018
S1SE0601**

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

SOAL

1. Menambahkan Google Maps Package

- a. Apa nama package yang digunakan untuk mengintegrasikan Google Maps di Flutter dan sebutkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menambahkan package Google Maps ke dalam proyek Flutter.

Jawab : flutter_place_picker, flutter_map

- b. Mengapa kita perlu menambahkan API Key, dan di mana API Key tersebut diatur dalam aplikasi Flutter?

Jawab : saya menempatkannya pada .env / androidManifest

2. Menampilkan Google Maps

- a. Tuliskan kode untuk menampilkan Google Map di Flutter menggunakan widget GoogleMap.

Jawab :

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatefulWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _MyAppState createState() => _MyAppState();
}

class _MyAppState extends State<MyApp> {
  late GoogleMapController mapController;

  final LatLng _center = const LatLng(45.521563, -122.677433);

  void _onMapCreated(GoogleMapController controller) {
    mapController = controller;
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: const Text('Maps Sample App'),
          backgroundColor: Colors.green[700],
        ),
        body: GoogleMap(
```

```

onMapCreated: _onMapCreated,
initialCameraPosition: CameraPosition(
  target: _center,
  zoom: 11.0,
),
),
),
);
}
}

```

- b. Bagaimana cara menentukan posisi awal kamera (camera position) pada Google Maps di Flutter?

Jawab :

```

// Tentukan posisi awal kamera final CameraPosition _initialPosition =
CameraPosition( target: LatLng(-6.200000, 106.816666), // Koordinat Jakarta,
Indonesia zoom: 12, // Tingkat zoom );

```

- c. Sebutkan properti utama dari widget GoogleMap dan fungsinya.

Jawab :

initialCameraPosition, Fungsi: Menentukan posisi awal kamera saat peta dimuat. Ini adalah salah satu properti yang paling sering digunakan untuk mengatur lokasi dan tingkat zoom peta. Tipe data: CameraPosition

- d. Apa itu Place Picker, dan bagaimana cara kerjanya di Flutter dan sebutkan nama package yang digunakan untuk implementasi Place Picker di Flutter.

Jawab :

Place Picker memungkinkan pengguna untuk memilih sebuah tempat dengan dua Cara

1. **Pencarian Lokasi:** Pengguna dapat mencari tempat berdasarkan nama atau alamat, dan aplikasi akan menunjukkan lokasi tersebut pada peta.
2. **Pemilihan Lokasi secara Manual:** Pengguna dapat menekan peta untuk memilih lokasi tertentu, dan aplikasi akan menandai lokasi tersebut.

- e. Tuliskan kode untuk menampilkan Place Picker, lalu kembalikan lokasi yang dipilih oleh pengguna dalam bentuk latitude dan longitude.

Jawab :

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:place_picker/place_picker.dart';

```

```

import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

class PlacePickerScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Place Picker Example"),
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          onPressed: () async {
            // Menampilkan Place Picker dan mengambil hasil lokasi yang
            // dipilih
            LocationResult result = await Navigator.push(
              context,
              MaterialPageRoute(
                builder: (context) => PlacePicker(
                  apiKey: 'YOUR_GOOGLE_MAPS_API_KEY', //
                  // Masukkan API Key Anda
                  initialPosition: LatLng(-6.200000, 106.816666), // Posisi
                  // awal peta (misalnya Jakarta)
                  useCurrentLocation: true, // Gunakan lokasi pengguna saat
                  // ini
                ),
              ),
            );

            // Jika hasil lokasi tidak null, tampilkan hasil latitude dan
            // longitude
            if (result != null) {
              print('Latitude: ${result.latLng.latitude}');
              print('Longitude: ${result.latLng.longitude}');
            }
          },
          child: Text("Pick a Place"),
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```
    ),  
    ),  
  );  
}  
}
```

```
void main() => runApp(MaterialApp(home: PlacePickerScreen()));
```