## TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

## MODUL VI INTERAKSI PENGGUNA



Disusun Oleh : Rafli Dhafin Kamil – 2211104018 S1SE0601

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

#### A. SOAL NOMOR 1

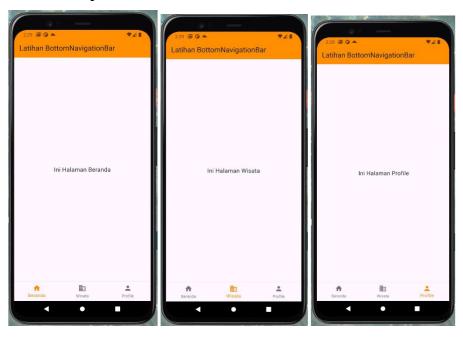
- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
  - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
  - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
  - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
  - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
  - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
  - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".

### c) Referensi

- Website: https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html

- Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK MM

### **Contoh Output**



#### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
 runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 const MyApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
     title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor:
Colors.deepPurple),
       useMaterial3: true,
      ),
     home: const MyNewHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),
    );
class MyNewHomePage extends StatefulWidget {
 final String title;
 const MyNewHomePage({super.key, required this.title});
 @override
 State<MyNewHomePage> createState() => MyNewHomePageState();
class _MyNewHomePageState extends State<MyNewHomePage> {
 int _selectedIndex = 0;
 static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
   Text('Beranda Page'),
   Text('Wisata Page'),
   Text('Profile Page'),
 1;
 void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
     _selectedIndex = index;
   });
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
     appBar: AppBar(
```

```
backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
    title: Text(widget.title),
  ),
  body: Center(
    child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),
  bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
    items: const <BottomNavigationBarItem>[
      BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.home),
        label: 'Beranda',
      ),
      BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.place),
        label: 'Wisata',
      ),
      BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.person),
        label: 'Profile',
      ),
    ],
    currentIndex: _selectedIndex,
    selectedItemColor: Colors.amber[800],
    onTap: _onItemTapped,
  ),
);
```

# **Screenshoot Output**







## Deskripsi Program

Membuat Menu App bar Bottom untuk melakukan state dengan navigasi ke page / state lainnya