**STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST**

**Obor č. číslo oboru: Název oboru**

(červeně psané věci přepište podle skutečnosti a změňte jejich barvu na černo. Toto doporučení vymažte)

**Plný název práce v češtině**

**Jméno autora/autorky/autorů**

**Oficiální název kraje Město a vročení**

**STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST**

**Obor č. číslo oboru: Název oboru**

**Plný název práce v češtině**

**Plný název práce v angličtině**

**Autoři:** Jméno autora/autorky/autorů

**Škola:** Oficiální název, ulice č. p., PSČ město

**Kraj:** Oficiální název kraje

**Konzultant:** Jméno a příjmení konzultantů včetně všech titulů

Město a vročení

**Prohlášení**

Prohlašuji, že jsem svou práci SOČ vypracoval/a samostatně a použil/a jsem pouze prameny a literaturu uvedené v seznamu bibliografických záznamů.

Prohlašuji, že tištěná verze a elektronická verze soutěžní práce SOČ jsou shodné.

Nemám závažný důvod proti zpřístupňování této práce v souladu se zákonem č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon) ve znění pozdějších předpisů.

V město dne datum ………………………………………………

Jméno a Příjmení autora (totéž pro všechny autory)

**Poděkování**

Na tomto místě můžete vložit poděkování těm, kteří vám s tvorbou práce SOČ pomohli. Poděkování je vaše autorské dílo, nemá předepsanou podobu a není povinnou součástí práce SOČ. Záleží jen na vás, zda, komu a jakým způsobem poděkujete

**Anotace**

Shrnutí celého obsahu práce. Často začíná slovy „Ve své práci SOČ jsem se zabýval/a…“ nebo „Tato práce se zabývá…“. Shrnuje téma práce, její cíle, použité metody a dosažené výsledky. Rozsah by se měl pohybovat mezi 5 a 10 větami.

**Klíčová slova**

3-5 klíčových slov oddělených středníkem

**Annotation**

Překlad anotace do anglického jazyka

**Keywords**

Překlad klíčových slov do anglického jazyka

Obsah

[1 Úvod 8](#_Toc159615768)

[Co chybí 8](#_Toc159615769)

[2 Sluneční skvrny 9](#_Toc159615770)

[2.1 Slunce obecně 10](#_Toc159615771)

[2.2 Tvorba slunečních skvrn 11](#_Toc159615772)

[2.3 Skupiny skvrn 12](#_Toc159615773)

[2.3.1 Polarita skupin 12](#_Toc159615774)

[2.3.2 Relativní číslo 12](#_Toc159615775)

[2.4 Klasifikace aktivní oblasti 13](#_Toc159615776)

[2.4.1 Curyšská klasifikace 13](#_Toc159615777)

[2.4.2 McIntoshova klasifikace 14](#_Toc159615778)

[2.4.3 Mount Wilson klasifikace 16](#_Toc159615779)

[2.5 Kresba Slunce 16](#_Toc159615780)

[2.5.1 Postup kresby 17](#_Toc159615781)

[2.5.2 Informace v protokolu 17](#_Toc159615782)

[3 Strojové učení 19](#_Toc159615783)

[3.1 Neuronové sítě 19](#_Toc159615784)

[3.1.1 Konvoluční neuronové sítě 20](#_Toc159615785)

[3.2 Tvorba strojového učení 20](#_Toc159615786)

[3.2.1 Python 20](#_Toc159615787)

[3.2.2 TensorFlow 21](#_Toc159615788)

[3.2.3 Keras 21](#_Toc159615789)

[3.2.4 Visual studio code 21](#_Toc159615790)

[3.2.5 GitHub 21](#_Toc159615791)

[4 Vlastní práce 21](#_Toc159615792)

[4.1 Pipeline 22](#_Toc159615793)

[4.2 Vstupní data – NECHAT? 22](#_Toc159615794)

[4.2.1 Úprava vstupní kresby 22](#_Toc159615795)

[4.3 Detekce čtyřúhelníků 23](#_Toc159615796)

[4.4 Rozřazení dat podle klasifikace 23](#_Toc159615797)

[4.5 Příprava dat na trénování 23](#_Toc159615798)

[4.6 Tvorba CNN/modelu 24](#_Toc159615799)

[4.7 Chyby 24](#_Toc159615800)

[5 Výsledky práce 25](#_Toc159615801)

[5.1 Modely dvou tříd 26](#_Toc159615802)

[5.1.1 Model Axx-Dai 26](#_Toc159615803)

[5.1.2 Model Axx-Bxo 27](#_Toc159615804)

[5.2 Tři třídy 28](#_Toc159615805)

[5.2.1 Model Axx-Cso-Ekc 28](#_Toc159615806)

[5.2.2 Model Dac-Fkc-Hsx 28](#_Toc159615807)

[5.2.3 Model Axx-Bxi-Hsx 28](#_Toc159615808)

[5.3 Čtyři třídy 28](#_Toc159615809)

[5.3.1 Model Axx-Csi-Eac-Hrx 28](#_Toc159615810)

[5.3.2 Model Axx-Bxo-Cso-Dai 28](#_Toc159615811)

[5.4 Pět tříd 28](#_Toc159615812)

[5.4.1 Model Axx-Cso-Dac-Ekc-Hsx 28](#_Toc159615813)

[5.4.2 Model Axx-Bxi-Cso-Dai-Hsx 28](#_Toc159615814)

[5.5 První písmeno 28](#_Toc159615815)

[5.5.1 Model A-DEF 28](#_Toc159615816)

[5.5.2 Model A-H 28](#_Toc159615817)

[5.5.3 Model A-B 28](#_Toc159615818)

[5.5.4 Model B-DEF-H 28](#_Toc159615819)

[5.5.5 Model B-C-DEF 28](#_Toc159615820)

[5.5.6 Model B-C-DEF-H 28](#_Toc159615821)

[5.5.7 Model A-B-C-DEF-H 28](#_Toc159615822)

[5.6 Druhé písmeno 28](#_Toc159615823)

[5.6.1 Model x-r-sh-ak 28](#_Toc159615824)

[5.7 Třetí písmeno 28](#_Toc159615825)

[5.7.1 Model x-o-i-c 28](#_Toc159615826)

[5.8 Všechna 3 písmena 28](#_Toc159615827)

[5.8.1 Finální model 1 28](#_Toc159615828)

[5.8.2 Finální model 2 29](#_Toc159615829)

[6 Implementace hvězdárnami 29](#_Toc159615830)

[7 Závěr 29](#_Toc159615831)

[7.1 Diskuze 29](#_Toc159615832)

[7.2 Nadpis 2. úrovně: Times New Roman, 16 b, tučný, mezera za 16 b 30](#_Toc159615833)

[7.2.1 Nadpis 3. úrovně: Times New Roman, 14 b, tučný, mezera za 14 b 30](#_Toc159615834)

[7.3 Parametry jednotlivých stylů 30](#_Toc159615835)

[7.4 Způsob citování 31](#_Toc159615836)

[7.4.1 Odkazování v textu 31](#_Toc159615837)

[7.4.2 Bibliografický záznam 32](#_Toc159615838)

[7.5 Rozsah práce 32](#_Toc159615839)

[8 Závěr 32](#_Toc159615840)

[9 Citovaná literatura 33](#_Toc159615841)

[10 Použitá literatura 33](#_Toc159615842)

[11 Seznam obrázků a tabulek 33](#_Toc159615843)

[12 Příloha 1: Název přílohy 34](#_Toc159615844)

# Úvod

Úvod v rozsahu 1 až 2 strany pište písmem Times New Roman velikost 12 b s řádkováním 1,15 zarovnaným do bloku. První řádek odstavce se neodsazuje. Místo písma Times New Roman můžete použít jiné, musí být ale patkové (nikoli tedy Calibri nebo Arial). Písmo v celé práci musí být stejné.

Mezi jednotlivými odstavci je mezera o velikosti 12 b, nikoliv volný řádek vytvořený pomocí klávesy Enter!

Co chybí

AI:, batch size

**CO OPRAVIT**

Umělá inteligence -> neuronové sítě/ strojové učení

Pryč pipeline

6 implementace hvezdarnam (plán, možností implemenace)

# Slunce

Je jistě všeobecně známo, že Slunce je naší nejbližší hvězdou. Slunce je od nás vzdáleno cirka sto padesát milionu kilometrů[[1]](#footnote-1)[[2]](#footnote-2) a jeho průměr činí cirka jeden a čtyři desetiny milionu kilometrů[[3]](#footnote-3)[[4]](#footnote-4). Kombinací obou hodnot lze získat úhlový průměr slunečního disku kolem 31,5′, tedy takový, jaký má palec na natažené ruce. Díky takovému velkému průměru se mohou pomocí dalekohledů, družic a dalších zařízení velmi dobře zkoumat i velmi malé detaily, díky kterým lze lépe detailně pochopit sluneční aktivitu. Jedním z projevů sluneční aktivity jsou sluneční skvrny. Dalšími jsou erupce, protuberance, filamenty, granulace slunečního povrchu a mnohé další.

## Vrstvy Slunce

Stejně jako Země má různé vrstvy, termosféru, kůru, jádro, tak i Slunce lze rozčlenit na podobné vrstvy.

Obrázek : Vrstvy Slunce <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/d/d4/Sun_poster.svg/1024px-Sun_poster.svg.png>

Ve středu Slunce se nachází jádro, kde dochází ke slučování vodíků na helium a generování zářivé energie. Dále se nachází vrstva zářivé rovnováhy, kde se energie z jádra dostává na povrch postupným pohlcováním a opětovným vyzařování[[5]](#footnote-5). Další vrstva se nazývá konvektivní vrstva. Zde se energie přesouvá prouděním plazmatu, nikoliv pohlcením a vyzářením. Mezi těmito dvěma vrstvami se ještě vyskytuje relativně nově objevená slupka, tachoklina. Její tloušťka je asi 0,04 poloměru Slunce a podle posledních poznatků dochází ke generování magnetického pole právě zde, a to vlivem rozdílné rotace vrstvy zářivé rovnováhy, která rotuje spíše jako pevné těleso, a konvektivní zóny, jejíž rotace by se spíše přirovnala k rotaci tekuté látky.

První vrstvou atmosféry Slunce je fotosféra. V této vrstvě lze pozorovat granulaci povrchu nebo sluneční skvrny[[6]](#footnote-6). Další vrstvou je chromosféra, zde například vznikají erupce a protuberance. Poslední vrstva sluneční atmosféry se nazývá koróna. Ta sahá miliony kilometrů do kosmického prostoru a vytváří se v ní koronální díry a kondenzace.

# Sluneční skvrny

Sluneční skvrny jsou tmavé útvary vyskytující se na Slunci. První písemný zápis o jejich pozorování se dochoval z doby před naším letopočtem a pochází z Asie.[[7]](#footnote-7)[[8]](#footnote-8) Aktivně začaly být skvrny pozorovány až s vynálezem dalekohledu v 17. století. Sluneční skvrny jsou místem ve fotosféře Slunce, kde vystupují magnetické indukční čáry na povrch, a jsou pozorovatelné ve viditelném spektru.

Sluneční skvrny se mohou navzájem velmi odlišovat, a to jak velikostí, tak tvarem i rozložením v prostoru, což z nich dělá věc vhodnou k důkladné analýze. Pozorováním skvrn můžeme lépe porozumět Slunci a přesněji predikovat případné ohrožující výrony hmoty.

Sluneční skvrny vznikají kvůli magnetickému poli Slunce, které se vlivem diferenciální rotace v průběhu 11letého slunečního cyklu mění a zamotává. Poloha slunečních skvrn se během tohoto cyklu mění. Na začátku cyklu, tedy v době minima**,** se skvrny vyskytují v oblastech kolem +30 ° a -30 ° heliografické šířky a postupem cyklu se skvrny dostávají blíže k rovníku. Skvrny se jen velmi vzácně dostanou nad **+45 ° nebo pod -45 °** heliografické šířky. Tato oblast nejpravděpodobnějšího výskytu se nazývá královský pás. Postupný posun oblastí výskytu skvrn k rovníku v průběhu cyklu se vynáší do tzv. motýlkového diagramu, viz. Obrázek 2. Z grafu je taktéž patrné rozdělení jednotlivých cyklů. Mnohdy se ale cykly na svém konci a začátku překrývají. Na disku se pak mohou vyskytovat skvrny ze dvou cyklů zároveň.[[9]](#footnote-9)

Obrázek : Sluneční skvrny na slunečním disku. <https://de.wikipedia.org/wiki/Sonnenfleck#/media/Datei:Sunspots.JPG>

Jak již bylo zmíněno, sluneční skvrny jsou systematicky pozorovány přes čtyři staletí. Za tu dobu došlo k výrazné změně v jejich pozorování. I přestože prvně popsal skvrny Johannes Fabricius roku 1611[[10]](#footnote-10), a tedy objev skvrn je přisuzován jemu, skvrny před ním pozoroval dalekohledem i Galileo Galilei nebo Thomas Harriot. Skvrny je možné pozorovat i pouhým okem. Aby bylo možné skvrny tako spatřit, musí být Slunce buď kryto vrstvou průsvitných mraků nebo širší vrstvou atmosféry. To nastává při východu nebo západu Slunce, kdy je sluneční disk u obzoru a světlo průchodem atmosféry více slábne. Takto byly skvrny spatřeny už před tisíci lety.

Obrázek : Motýlkový diagram <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c4/Sunspot_butterfly_diagram.svg/800px-Sunspot_butterfly_diagram.svg.png>

## Schwabeův sluneční cyklus

Jak již bylo zmíněno, Slunce má periodicitu ve své aktivitě. Tato perioda je cca 11 let, ale může se pohybovat i mezi 9 a 15 lety, a je známa jako Schwabeův sluneční cyklus, nebo Schwabe-Wolfův cyklus, nebo cyklus slunečních skvrn, případně anglicky solar cycle[[11]](#footnote-11). Tento cyklus objevil a popsal německý lékárník a amatérský astronom Heinrich Schwabe roku 1843 na základě napozorovaných dat.

Cyklus úzce souvisí s magnetickým polem Slunce, tedy i s tvorbou a polohou slunečních skvrn. V cyklu hraje velkou roli diferenciální rotace Slunce. Jedná se o rozdílnou rotaci na slunečním rovníku a na slunečních pólech. Zatímco se sluneční rovník otočí jednou za 25,4 dne, okolí slunečního pólu to trvá o 10,6 dne déle. Vlivem této rotace dochází právě k zauzlovávání magnetického pole a k tvorbě skvrn. Na začátku svého cyklu má Slunce své dva magnetické póly na severním a jižním pólu, tedy tam, kde bychom je čekali, a magnetické indukční čáry vedou přímo mezi oběma póly. Důsledkem diferenciální rotace dochází k různě rychlému pohybu každé magnetické indukční čáry na rovníku a na pólu a magnetické pole se stává komplikovanějším. Takto se magnetické indukční čáry pořád zhušťují. Pokud se stane, že magnetické pole je už moc komplikované, dojde k přepojování jednotlivých čar a k výskytu lokálních pólů v místech tohoto přepólování. Celý cyklu je nakonec dovršen přepólováním celého Slunce a opět se celý systém zjednoduší, tentokrát s opačnou polohou magnetického severního a jižního pólu. Toto nastává přibližně po 11 letech, ale lze se také dočíst o 22letém cyklu. Touto dobou se myslí čas, za který se magnetické póly opět vrátí na polokoule, kde začínaly.

Obrázek : Znázornění diferenciální rotace, na disku jsou patrné dvě skupiny skvrn <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/33/Sun%27s_magnetic_field_after_omega_effect.svg/768px-Sun%27s_magnetic_field_after_omega_effect.svg.png>

## Tvorba slunečních skvrn

Sluneční skvrna je místo, kde na povrch vystupují magnetické indukční čáry, které bývají normálně pod povrchem, ale vlivem namotání došlo k jejich zauzlování či případnému přepojení. Tyto změny pak pozorujeme ve fotosféře a nazýváme je slunečními skvrnami nebo skupinami slunečních skvrn. Skvrny, lépe spíše skupiny skvrn, tedy musí mít magnetickou polaritu. Místo, kde siločáry vystupují na povrch, se nám jeví jako černé, i přestože má teplotu kolem 4000 K (wiki). Toto místo nazýváme umbra, česky stín. Kolem umbry je také možné spatřit penumbru, polostín, což je jakýsi přechod mezi klasicky granulovaným slunečním povrchem a umbrou. Penumbra je světlejší než umbra, neboť i zde magnetické siločáry zabraňují dostatečnému energetickému přesunu z konvektivní vrstvy, ale pouze částečně. Před vznikem a po zániku sluneční skvrny se obvykle na stejném místě vyskytují fakulová pole, která jsou složené z jednotlivých fakulí. Fakule se vyskytují stejně jako skvrny ve fotosféře a jedná se o body, které jsou jasnější než sluneční disk, neboť mají teplotu cirka o 300 K vyšší než okolí. Fakulová pole stejně jako sluneční skvrny značí jistou poruchu magnetického pole, ale na rozdíl od skvrn magnetické pole ve fakulových polích zůstává pod povrchem Slunce.

Obrázek : Znatelná světlá fakulová pole a tmavé sluneční skvrny ze srpna 2014 <https://en.wikipedia.org/wiki/Solar_facula#/media/File:Faculae_and_Sunspots_at_Solar_Maximum.tif>

## Skupiny skvrn

Paradoxně skupinou skvrn může být i pouze jedna skvrna, neboť hlavním znakem skvrny je, že se jedná o jeden uzavřený systém s póly. Můžeme mít tedy velmi komplikovaný systém několika desítek skvrn a bude se jednat o jednu skupinu skvrn, stejně tak jako můžeme mít pouze jednu skvrnu a bude se také jednat jen o jednu skupinu. Skvrny ve skupině mohou zanikat a přibývat, ale většinou jsou patrné dvě větší skvrny, které mají svůj specifický název na základě své polohy. Skvrna na západě se nazývá vedoucí, skvrna na východě chvostová[[12]](#footnote-12). Tyto skvrny většinou přetrvají celou dobu výskytu skupiny. Velikost skupiny, počet skvrn a další parametry skupiny mají vliv na životnost skupiny. Nejčastěji skupiny vydrží několik dní, menší jen několik hodin a větší mohou až několik týdnů.

### Polarita skupin

Skupina skvrn se označuje vždy buď jako unipolární nebo bipolární. Bipolární skupina je ta skupina, která má více než dvě skvrny, a magnetické pole v minimálně jedné z nich vystupuje a v dalších skvrnách nebo skvrně opět vstupuje do Slunce. U těchto skupin lze poté například pomocí magnetografu určit záporný a kladný pól skupiny. Skvrna vedoucí a chvostová mají vždy opačnou polaritu. Naopak u unipolárních skupin magnetické indukční čáry ze skvrny pouze vystupují a do žádného konkrétního pólu nevstupují. Ve skutečnosti se ale rovnoměrně napojí na celý sluneční disk. Unipolární skupiny by tedy měli mít pouze jednu skvrnu, neboť při více skvrnách se ze systému stane bipolární systém.

Obrázek : Graf relativního čísla mezi lety 1929 a 2017 sesbírané skupinou Česlopol <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/public/files/Slunce/Grafy/graf_2009_2018/2018_SC_17-24.jpg>

### Relativní číslo

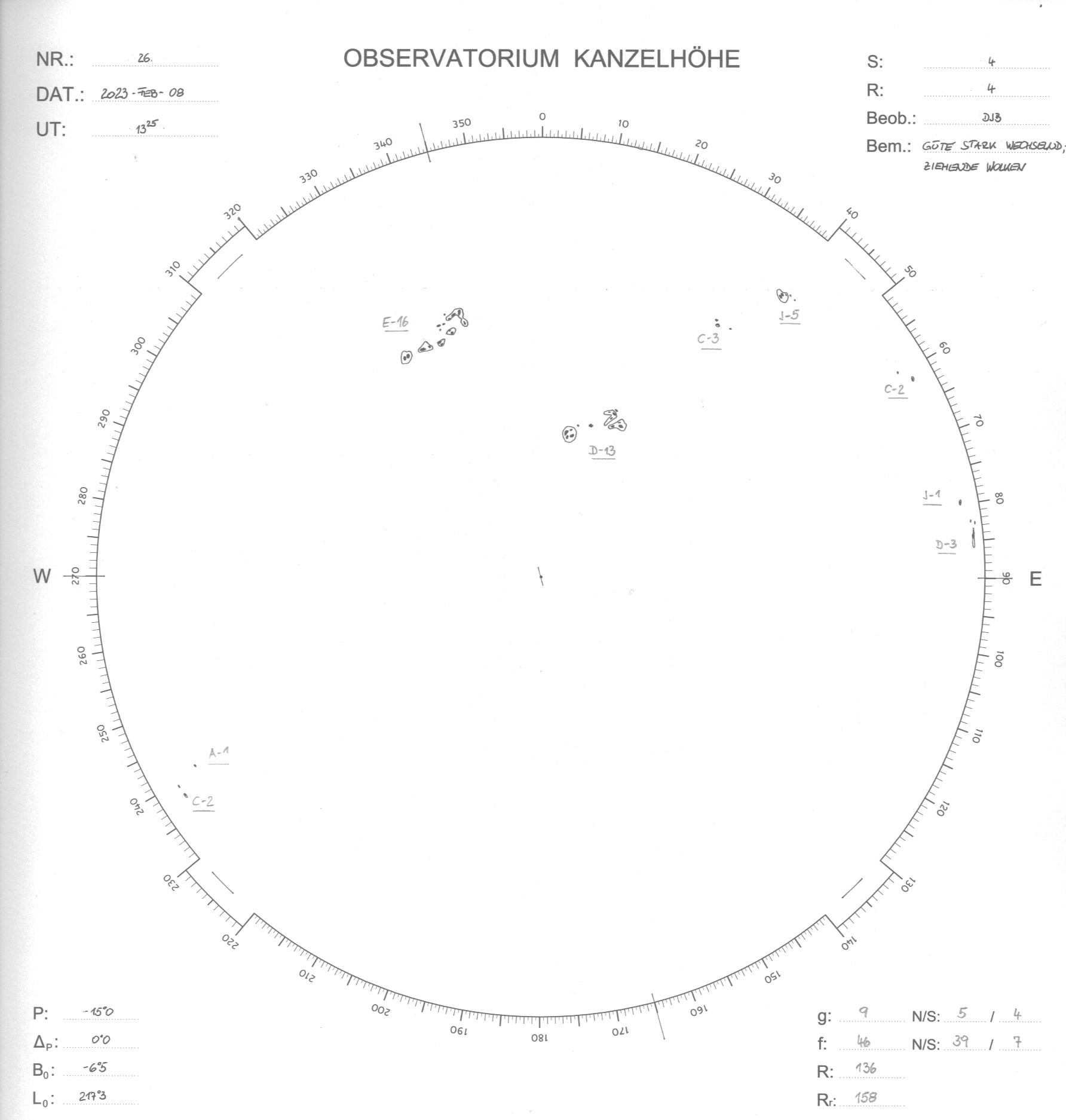
S velikostí a počtem skvrn ve skupinách velmi úzce souvisí relativní číslo, což je index, který se používá k určení celkové aktivity Slunce. Tento index zavedl astronom Rudolf Wolf někdy v 19. století[[13]](#footnote-13).Výpočet tohoto indexu je velmi jednoduchý, relativní číslo R dostaneme jakožto součet desetinásobku počtu skupin skvrn na slunečním disku a jednotlivých skupin ve skvrnách. Tento index, někdy zvaný Wolfovo číslo, má většinou hodnotu mezi 0 a 300[[14]](#footnote-14). Díky tomu, že tento index je zaznamenávám už přes dvě století, je vhodný ke zpracování pozorování celkové aktivity Slunce. I přesto tento index není perfektní a existují i jiné indexy k popsání sluneční aktivity.

## Klasifikace aktivní oblasti

Skupiny skvrn, také nazývány aktivními oblastmi, se navzájem dokáží velmi odlišovat, a proto bylo nutné zavést nějaký systém. Nyní existuje mnoho těchto klasifikací, které zohledňují například velikost skupiny, polaritu skupiny, rozložení skupiny atp. Hlavní motivací ve vytváření nových klasifikací je zlepšení predikce tvorby erupcí na základě struktury skvrny. V tuto chvíli zatím neexistuje vyhovující metoda k přesnému predikování tvorby erupcí, jedná se o velmi komplikovaný úkol.

### Curyšská klasifikace

Jedna z prvních a dodnes používaných klasifikací je Curyšská klasifikace, která byla zavedena v roce 1938 M. Wiedermaierem.

Klasifikace má celkem devět tříd: A, B, C, D, E, F, G, H, J a každá tato skupina má svou definici[[15]](#footnote-15). Skupina třídy A sestává z jedné nebo více skvrn bez penumbry a bez bipolární konfigurace. Třídou B označíme skupinu bez penumbry s bipolární konfigurací. Třída C je bipolární skupina skvrna s jednou skvrnou, která má penumbru. Pokud se jedná o skupinu, jejíž největší skvrna má penumbru a celá skupina nepřesahuje velikost přes více než 10 ° (míněno v heliografických souřadnicích na povrchu Slunce), dostane skupina označení D. Jestliže je skvrna větší, konkrétně mezi 10 ° a 15 °, bude se jednat o typ E. Ještě větší skupinu pak označíme písmenem F. Bipolární skupinu obsahující penumbry a žádné malé skvrny mezi hlavními skvrnami a délkou nad 10 ° klasifikujeme jako třídu G. Třídy H i J se také odlišují pouze velikostí skupiny, pokud se bude jednat o jednu skvrnu s penumbrou a velikostí větší než 2,5 °, dostane skupina, ve které je pouze jedna skvrna, označení H. Pokud je skvrna menší než 2,5 °, jedná se o typ J. Uspořádání tříd za sebou má reflektovat vývoj skupiny, který začíná na třídě A a končí u třídy J, avšak ne všechny skupiny slunečních skvrn projdou všemi třídami.

Obrázek : Příklady jednotlvých tříd Curyšské klasifikace <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/public/files/other/clanky/2021/Examples-of-the-Zuerich-classification-of-sunspot-groups-source-Bray-and-Loughhead.jpg>

Pro možnost lepšího analytického zkoumání se jednotlivým kategoriím přidává váhové číslo a po součtu všech těchto čísel jednotlivých skvrn dostaneme Beckovo číslo slunečních skvrn. Jednotlivé váhy kategorií jsou: A = 4; B = 4; C = 8; D = 18; E = 25; F = 36; G = 50; H = 44; J = 37. Beckovo číslo slunečních skvrn, pak vypočteme vztahem:

Obrázek : Zákres z Observatoře Kanzelhöhe

, kde jsou váhové čísla a počet skvrn v jednotlivýchskupinách. [[16]](#footnote-16)

Klasifikace se bohužel neosvědčila při predikci slunečních erupcí a byla potřeba ji pozmě nit. Tak vznikla navazující McIntoshova klasifikace. I přesto se nadále tato klasifikace pořád používá, například v Observatoři Kanzelhöhe v jižním Rakousku, hlavně kvůli dodržení historické řady.

### McIntoshova klasifikace

McIntoshova klasifikace, která byla vymyšlena roku 1966, se skládá z tří různých takřka nezávislých klasifikací, které dohromady určují třípísmenné označení skupiny. Skvrny tedy mohou mít označení například Axx, Dai či Eso.

Prvními písmeny jsou A, B, C, D, E, F, H a jejich definice je velmi podobná té předešlé z Curyšské klasifikace. Někdy se tato podklasifikace nazývá modifikovaná curyšská klasifikace právě podle návaznosti. Třída A je unipolární skupina bez penumber. Třída B je bipolární skupina bez penumber. Třídou C pak bude označena ta bipolární skupina, která obsahuje penumbru na jednom ze svých okrajů. Pokud skupina obsahuje více penumber, bude se jednat o jednu ze tří tříd – D, E nebo F. Zde opět záleží na velikosti skvrny, pod 10 ° se jedná o typ D, mezi 10 ° a 15 ° sahají skupiny E a větší se pak označují písmenem F. Pokud se jedná o unipolární systém s penumbrou, označíme ho písmenem H. [[17]](#footnote-17)

Obrázek : Souhrnný obrázek k McIntoshově klasifikace <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/public/files/other/clanky/zonnevlekclassificatie-1.jpg>

Druhé písmeno klasifikace poté charakterizuje největší skvrnu ve skupině. Na výběr máme z 6 tříd označených x, r, s, a, h, k. Typ x může nastat pouze v kombinaci s třídami A nebo B, jelikož toto označení použijeme, pokud největší skvrna nemá penumbru. Třída r, z angl. rudimentary, základní, označuje situaci, pokud je penumbra nerozvinutá, neúplná a nepravidelná. Typ s, z angl. symmetric, symetrická, značí penumbru symetrickou a menší než 2,5 °. Typ a, z angl. asymmetric, nesymetrická, se použije, pokud penumbra nepřesahuje 2,5 ° a zároveň není symetrická a například v určitých částech nemá jasné hranice. Typ h je poté ekvivalentem pro typ s, se změnou velikosti skvrny, a to nad 2,5 °. Typ k je stejnou logikou ekvivalentní k typu a, tedy asymetrická penumbra přesahující 2,5 °. [[18]](#footnote-18)

Obrázek : Tabulka s hodnotami CV indexu všech typů McIntoshovy klasifikace <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/public/files/other/clanky/2021/tab.png>

Třetí symbol pak charakterizuje rozložení skvrn ve skupině. K označení 4 tříd se používají písmena x, i, o, c. Typ x je unipolární skupina, tedy pokud skupinu označíme jako A nebo H, automaticky dostane písmeno x. Třídou o, z angl. open, otevřené, označíme tu skupinu, ve které jsou skvrny buď u jednoho nebo u druhého pólu skvrny a nikoliv mezi. Třída i, z angl. intermediate, přechodné, je vyhrazena pro konfiguraci, kde skvrny leží i mezi póly skupiny. Pokud by ale takto mezi vedoucí a chvostovou skvrnou byla skvrna s penumbrou, jednalo by se o třídu c, z angl. compact, kompaktní.

Obrázek : Nasbírané hodnoty CV indexu Astronomickým ústavem AV ČR <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/public/files/other/clanky/2021/CV.png>

Jak již bylo řečeno, ne všechny kombinace písmen lze nalézt, neboť některá jsou vázána na výskyt penumbry a jiná naopak na absenci její přítomnosti. Proto se na slunečním disku může vyskytnout pouze 60 tříd a každá tato třída má hodnotu od 1 do 60, která se používá k výpočtu klasifikační hodnoty, spíše známé pod názvem index CV nebo clasification value. Jedná se o obměnu Beckova indexu z Curyšské klasifikace. CV index opět slouží k převedení klasifikace na číslo. Jednotlivé hodnoty, včetně všech možných kombinací písmen zobrazuje Obrázek 9.

### Mount Wilson klasifikace

Další klasifikace vznikla na základě napozorovaných dat magnetogramů mezi lety 1959 a 1962 na Observatoři Mount Wilson. Tato klasifikace má 4 hlavní třídy, které se ale mezi sebou mohou různě kombinovat. Třídy jsou označeny α, β, γ, δ, β-γ, β-δ, β-γ-δ, γ-δ. α je označení pro unipolární skupinu. Třída β označuje skupinu slunečních skvrn, kde lze zřetelně rozeznat skvrny z opačnými polaritami. Třídou γ označíme tu skupinu, která už má komplikovanější polaritu. Označení δ je velmi specifické. Používá se v případě, že v penumbře jedné skvrny se vyskytuje jak kladná, tak záporná polarita. Kombinace β-γ poté označuje skupinu, která má patrné hlavní skvrny opačné polarity, ale nelze přesně určit hranici mezi kladným a záporným pólem skupiny. Třída β-δ je označení pro skupinu, která má magnetické pole jako β třída, ale vyskytuje se zde alespoň jedna δ skvrna (skvrna s penumbrou dvojí polarity). Třída β-γ-δ má rozložení jako třída β-γ ale opět se zde objevuje jedna či více δ skvrn. Klasifikace γ-δ je poté opět kombinace třídy γ s nejméně jednou δ skvrnou.

## Kresba Slunce

Obrázek : Názorná ukázka kresby z Ondřejovské hvězdárny <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/new/www/public/files/archive_patrol/sunspot_drawings/2022/220411dr.jpg>

Kresba Slunce je metoda zachycení detailů na Slunci, kterou začal používat již Galileo Galilei. Při této metodě se dalekohled používá jako promítací aparát a Slunce promítá na papír, kde jsou poté skvrny i další úkazy ručně zakresleny. I přestože je s moderními technologie možné získat daleko kvalitnější informace, je stále tato metoda nejjednodušší (nejenom) pro amatérské astronomy. Zároveň se také jedná o metodu pozorování Slunce, kterou je pozorováno nejdéle, a kombinací nových družicových dat a nových kreseb dokážeme lépe zpřesnit, co se dělo v době, kdy se Slunce pouze kreslilo. Slunce se standardně kreslí do protokolů s velikostí slunečního disku 25 cm, nikdy by nemělo být kresleno do kotouče menšího než 10 cm. Jelikož je Slunce úhlově velký objekt, lze ke kresbě použít dalekohled s průměrem objektivu už 5 cm a ohniskovou vzdáleností 80 cm. Tento dalekohled by měl mít paralaktickou montáž s pohonem. Nejen že tato montáž sama sleduje Slunce, ale také s ní lze jednoduše zorientovat protokol simulováním denního pohybu, tedy pohybem v rektascenzi. [[19]](#footnote-19)

### Postup kresby

Obrázek : Názorná ukázka využití dalekohledu k promítání Slunce na protokol <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/new/www/public/files/other/projekce.jpg>

Protokol, tedy nakreslený obraz Slunce, který má být výstupem, má relativně mnoho náležitostí, které musí mít, aby mohl být vůbec brán v potaz vědeckou komunitou. Pravidelnou kresbou Slunce se v České republice věnuje jen málo hvězdáren, vědeckých ústavů i amatérů. Proto také vznikla síť pozorovatelů z Česka, Slovenska a Polska s názvem Česlopol, která má za cíl nejen pokračovat v pozorovací řadě, ale také zdigitalizovat historická data.[[20]](#footnote-20) Tato síť, společně s Astronomickým ústavem AV ČR a Solární patrolou sídlící v Ondřejově, sepsala manuál, jak kreslit. Postup zakreslování je následující:

1. Dalekohled bezpečně namíříme na Slunce a na stínítko položíme formulář.
2. Vypneme hodinový stroj, případně simulujeme denní pohyb Slunce a tím zorientujeme kresbu.
3. Zpřesníme zorientování formuláře přesunem skvrny na spojnici východu a západu a natočíme protokol tak, aby se skvrna při pohybu v rektascensi hýbala pouze po spojnici.
4. Opět zapneme hodinový stroj a umístíme Slunce přesně na formulář.
5. Zakreslíme úkazy na Slunci. Umbry plně černé, penumbry šedé, případně pouze obrysy a filamenty žlutou nebo červenou pastelkou.
6. Zkontrolujeme správnost zákresu
7. Doplníme informace do tabulek ve formuláři.

### Informace v protokolu

V protokolu nesmí chybět různé informace, a to datum a čas vyhotovení kresby, místo pozorování a jméno pozorovatele, viditelnost (seeing) na škále od 1 do 5, kde 5 je nejlepší, číslo kresby, obvykle ve formátu číslo kresby v roce/daný rok. Dále také údaje o slunečním disku – heliografická šířka a délka centra slunečního disku a úhel, o který je natočena rotační osa Slunce a číslo Carringotnovy rotace, což značí pořadí otočky Slunce kolem své osy od 9. listopadu 1853[[21]](#footnote-21). Dále by měly být zakreslené skupiny skvrn ohraničené obdélníkem a očíslované, případně i oklasifikované. V protokolu by také měly být informace o aktivitě Slunce. Mezi tyto informace řadíme počet skvrn na disku, počet skupin na disku a Wolfovo číslo (odkaz). Dále je také možné skupiny skvrn rozložit do tří sektorů, centrální, severní a jižní a tyto údaje vypočítat pouze pro daný sektor. V neposlední řadě by také na kresbě měl být uveden počet fakulových polí. Do protokolu se také zapisují informace o poloze každé skupiny. Jedná se o heliografickou šířku a heliografickou délku středu skupiny, případně i jejich polohu vůči středu kresby. Heliografické souřadnice skupiny lze vypočítat pomocí těchto vzorců: **[[22]](#footnote-22)**

, kde je vzdálenost středu skvrny od středu kresby, je velikost slunečního disku na kresbě, je heliografická šířka středu kresby, je heliografická délka středu kresby, je poziční úhel rotační osy Slunce a je poziční úhel skupiny měřený na kresbě od severu přes východ. a jsou pak hledanými heliografickými souřadnicemi, šířkou a délkou, skupiny. Znázornění získání potřebných údajů o skupině ukazuje Obrázek 14.

Obrázek : Výskyt údajů na kresbě <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/new/www/public/files/other/img40.png>

# Strojové učení

Strojové učení může být chápáno jako souhrnné označení metod, nelineárních algoritmů, které mají za cíl splnění určitého úkolu. Tímto cílem pak může být v podstatě cokoliv. Ať už rozřazování do kategorií, predikování **číselné** hodnoty na základě předešlého vývoje, nalezení podobných dat na vstupu nebo vygenerování obsahu. Kategorizace objektů může být využita v chytrých autech na zmapování okolí pomocí kamery, příkladem predikce je model snažící se odhadnout ceny akcií a **umělá inteligence** generující obsah se těší velké popularitě, příkladem může být ChatGPT[[23]](#footnote-23), model generující text, nebo DALL-E[[24]](#footnote-24), sloužící ke generaci obrázků.

Pro každou úlohu se hodí individuální přístup tvorby. Ten může být rozdělen do tří následujících kategorií.

1. učení s učitelem (angl. *supervised learning*)
2. učení bez učitele (angl. *unsupervised learning*)
   1. *semi-supervised learning*
   2. vlastní učení (angl. *self-supervised learning*)
3. zpětnovazebné učení[[25]](#footnote-25) (angl. *reinforcement learning*)

Princip učení s učitelem je velmi jednoduchý, ke vstupním datům jsou přiřazeny správné výstupní údaje a program se snaží zobecnit své chování tak, aby dokázal využít poznatky z trénovacích dat na testovacích datech. Například se může jednat o obrázky auta a psa, rozřazené podle toho, co se na obrázku nachází. Model poté přesně ví, který vstup označil správně a který špatně, a může se díky této informaci zlepšovat.

Do další kategorie lze zařadit více metod. Jejich hlavním spojovacím znakem je, že nemají na rozdíl od učení s učitelem.

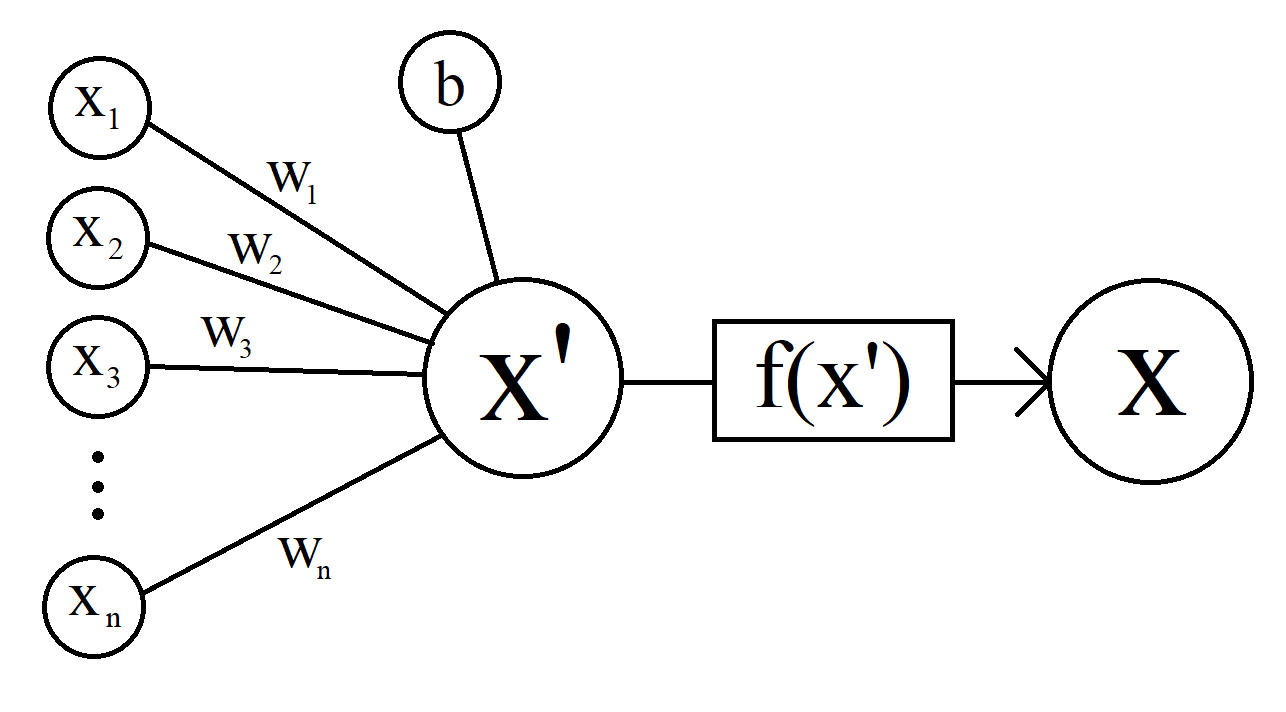
V případě učení bez učitele dostane model za úkol sám poznat, jaká vstupní data k sobě patří, například tím, že zvolením vhodných operací se stejná data začnou navzájem shlukovat. Příkladem mohou být fotografie noční oblohy a květin, kde musí program sám pochopit, že pokud je fotka tmavá, jedná se o noční oblohu, a naopak. Do této kategorie lze také přiřadit další metody, jejihžs hlavním znakem je, že taktéž nemají k dispozici vstupní data s přiřazenými správnými výstupy. Jeden z těchto způsobů učení je s*emi-supervised learning*. Jedná se o kombinaci učení s a bez učitele. Dále sem spadá i *self-supervised learning*. Algoritmy používající tento způsob nepotřebují mít vůbec ke vstupním datům označené jejich správné výstupní hodnoty. Touto metodou například vznikají velké jazykové modely, například Gemini[[26]](#footnote-26), které mohou sloužit například vést dialog s uživatelem. Tyto modely jsou trénovány na rozsáhlých textech a náhodně si v nich maskují, mažou, slova a snaží se správně uhodnout na základě jiného textu takto zamaskovaná slova. Jelikož model zná slovo, které se ve vstupním textu vyskytuje a ví, které slovo by doplnil, tak má k dispozici informaci o správnosti svého doplnění a tu může využít ke zlepšení.

Obrázek : Struktura vrstev neuronové sítě <https://en.wikipedia.org/wiki/Neural_network_(machine_learning)#/media/File:Colored_neural_network.svg>

Zpětnovazebné učení se učí na základě pozitivní nebo negativní reakce na dané akce, případně změny, avšak v jiné podobě, než je tomu při učení s učitelem.[[27]](#footnote-27)

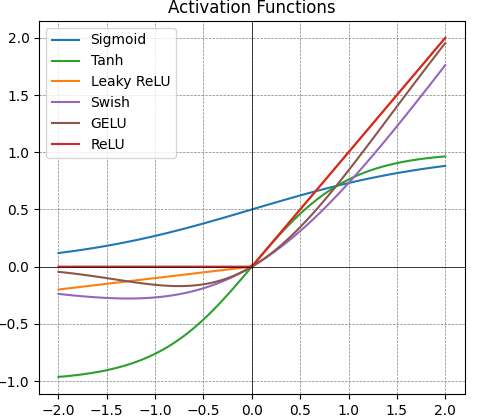
## Neuronové sítě

Neuronová síť je dnes již zcela dominantní algoritmus, metoda strojového učení, díky kterému lze natrénovat chování modelu[[28]](#footnote-28). Základním znakem neuronových sítí je, že obsahují neurony. Ty jsou inspirovány neuronovými buňkami v mozku. Neurony tvořící neuronové sítě jsou na sebe vzájemně napojeny a stejně jako mozkové neurony mohou být aktivovány. Neurony svou míru aktivace, svou hodnotu, získávají na základě hodnoty předchozích neuronů pomocí jednoduchých matematických operací.

Výpočet hodnoty neuronu je velmi jednoduchý a díky tomu je možné vytvářet rozměrné vrstvy se spoustou neuronů a napojení. Každý neuron ve vyšší vrstvě je napojen na všechny neurony z předešlé vrstvy a má k dispozici všechny předešlé hodnoty neuronů. Mezi neuronem ve vyšší a nižší vrstvě tedy existuje spojení a toto spojení má vždy určitou váhu. Tu lze chápat jako důležitost spojení, ale především se jedná o jeden z trénovatelných parametrů neuronové sítě. Mezihodnota neuronu, řekněme , se vypočítá de facto lineárními rovnicemi. Jedná se o součet sumy všech vážených hodnot předešlých neuronů a hodnoty bias, česky práh, charakteristické pro každý neuron a neovlivněné vstupními daty, tedy:

Obrázek : Proces výpočtu hodnoty neuronu

, kde je hodnota předešlého neuronu, je váha spojení obou neuronů a je bias. Celý proces znázorňuje Obrázek 16**[[29]](#footnote-29).** Na tomto obrázku lze vidět, že po výše zmiňovaném součtu je na hodnotu aplikována funkce . **Použití funkce má za cíl standardizovat výslednou hodnoty neuronu a značně se tím zlepšuje fungování modelů???** Tato funkce se nazývá aktivační funkce. Přehled těch nejzákladnějších ukazuje Obrázek 17**[[30]](#footnote-30)**. Výsledná hodnota neuronu pak může být vzorcem formulována jako: [[31]](#footnote-31)

Z předchozího textu vyplývá, že neurony jsou v neuronových sítích uspořádány do vrstev. První vrstva neuronů se nazývá vstupní vrstva. Tato vrstva pouze přebírá data ze vstupních dat a případně je upravuje. Poté následuje několik skrytých vrstev. Každá tato skrytá vrstva může mít jiný počet neuronů. Tento počet se může postupně snižovat, zvyšovat**, nebo obojí**. Pro každou **úlohu je vhodné jiné nastavení????** Pro tyto vrstvy je charakteristické napojení každého neuronu ve vyšší vrstvě na všechny neurony z předešlé vrstvy. Poslední vrstva neuronové sítě je výstupní vrstva. Má přesně tolik neuronů, jako je výstupních tříd. Tyto neurony jsou napojeny na všechny neurony předešlé vrstvy**, ale** na ně už nic dalšího napojeno není. Hodnoty těchto posledních neuronů pak udávají pravděpodobnosti zařazení vstupu do jednotlivých tříd. [[32]](#footnote-32)

Obrázek : Ukázka některých aktivačních funkcí

Prostup vstupních dat přes vrstvy je označován jako dopředná propagace, angl. forward propagation. Proces učení pak probíhá opačným směrem a je označován jako zpětná propagace, angl. backpropagation. K pochopení konceptu zpětné propagace je nutné zmínit ještě chybovou funkci[[33]](#footnote-33), angl. loss či cost function. Tato funkce reprezentuje celkovou úspěšnost modelu. Čím nižší její hodnota je, tím méně chyb model dělá. Cílem trénování je tedy **dosáhnout nejnižší hodnoty loss funkce**, neboť to by mělo odpovídat stavu, kdy je model nejpřesnější **nejobecnější**. **Výsledná funkce závisí kromě vstupních dat** také na všech váhách a biasech modelu. Matematickými operacemi lze zjistit, jak moc které hodnoty ovlivňují podobu výsledné funkce, a na základě toho mohou být tyto hodnoty pozměněny tak, aby byla predikce úspěšnější[[34]](#footnote-34). Po změně parametrů bývají modelu dána nová vstupní data a celý proces běží znovu. Tímto lze docílit generalizace modelu pro velké množství vstupních dat.[[35]](#footnote-35)

### Konvoluční neuronové sítě

Konvoluční neuronová síť, angl. convolutional neural network, zkr. CNN, je specifický typ neuronové sítě, který se osvědčil na práci s obrázky. Na rozdíl od normální neuronové sítě mají v sobě neurony zabudovanou informaci o poloze vstupních dat, pixelů na obrázku a mohou tedy lépe chápat návaznost různých prvků ve vstupních datech. Také nebývají v jejich struktuře spojeny všechny neurony mezi sebou, což značně urychluje síť a dává prostor pro tvorbu komplexnějších struktur.

Konvoluční neuronové sítě mohou mít různé vrstvy. Některé jsou stejné jako u klasických neuronových sítí a některé jsou pro CNN typické. První takovou vrstvou je plně propojená vrstva, což je základní vrstva klasických neuronových sítí a neurony v této vrstvě jsou napojeny na všechny neurony předchozí vrstvy. CNN dostala název konvoluční díky charakteristickým konvolučním vrstvám. Ty fungují tak, že hodnota neuronu vyšší vrstvy je počítána pouze z určité oblasti předchozí vrstvy[[36]](#footnote-36). Hodnoty vah spojení se pak většinou uspořádávají do matic, nejčastěji velikosti 3×3, které odborně nazýváme filtrem, **anglicky kernel**. Výpočet hodnoty neuronu pak probíhá stejným způsobem jako v normálních neuronových sítích, nyní ho ale můžeme také interpretovat jako **násobení dvou matic**, matice filtru a matice výřezu vstupních hodnot. Dalšími speciálními vrstvami CNN jsou pooling vrstvy, které mohou snižovat velikost výstupu předešlé vrstvy. Příkladem může být maxpooling vrstva, která ze zadané oblasti vezme pouze nejvyšší hodnotu neuronu. Vznikne tedy vrstva s menší velikostí, přímo úměrnou oblasti, ve které probíhá vybírání nejvyšší hodnoty. [[37]](#footnote-37) Další operací, která také může být chápána jako vrstva je vyrovnání dat za sebe, angl. flatten. Zarovnáním dat do řady dojde sice ke ztrátě informace o poloze pixelu, ale je nutné pro správné fungování poslední vrstvy.[[38]](#footnote-38) [[39]](#footnote-39) [[40]](#footnote-40) [[41]](#footnote-41) [[42]](#footnote-42) [[43]](#footnote-43)

Obrázek : Ukázka maxpooling vrstvy (2×2) <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e9/Max_pooling.png>

Obrázek : Výpočet hodnot neuronů v konvoluční síti <https://i.ibb.co/Lz5Zc0h/nagesh-cnn-intro-7.png> **PRÁVA**

## Tvorba strojového učení

Přestože existuje velké množství možností, jak natrénovat funkční model, je tvorba snadná a dostupná. Ovšem je nutné správně definovat svůj cíl, zvolit vhodný typ učení, správně připravit vstupní data a v neposlední řadě vybrat programovací prostředí a jazyk.

Po správné identifikaci cíle bývá také dobré se zamyslet, jestli nelze problém řešit jednodušeji bez použití strojového učení. Zároveň je také dobré rozhodnout se, jaká přesnost se od modelu očekává. Nesmí být podceňovaná ani příprava vstupních dat. Vstupními dat mohou mít v podstatě jakoukoliv podobu. Může se jednat o obrázky, soubory čísel, videa, audio, texty, velké databáze, dokumenty a mnohé další. Tato data však musí obsahovat informaci, která **má relaci** na požadovaný cíl. **Zároveň by se v datech nemělo vyskytovat velké množství informací bez návaznosti na očekávaný výsledek**. ASI JO, ALE MATOUCÍ Poté je také nutné, aby tato relevantní data byla standardizovaná a obsahovala pouze zanedbatelné množství chyb. Například místo barevných vstupních obrázků je dobré se zamyslet, jestli není výhodnější používat černobílé obrázky. Touto změnou pak místo třech barevných spekter bude model pracovat pouze s jedním, a tedy bude rychlejší.[[44]](#footnote-44) Poté, co jsou data připravená, je možné začít trénovat. K tomu je nutné mít vybraný styl trénování a prostředí. Při tvorbě chatovacího bota se může jednat o vybrání self-supervised learning, strukturu neuronové sítě obsahující 64 neuronových vrstev, se snižujícím počtem neuronů od 4096 lineárně do 128 s aktivační funkcí sigmoid v aplikaci Visual studio code programovacím jazykem python. Po natrénování modelu je dobré zamyslet se nad efektivním určením jeho přesnosti. Jakmile je model dostatečně přesný, je připraven na masové využívání.

### undefinedPython

Obrázek : Logo python <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c3/Python-logo-notext.svg/1024px-Python-logo-notext.svg.png>

Python je programovací jazyk, který byl vyvinut v USA roku 1991.[[45]](#footnote-45). Jedná se o open source projekt, tedy je zdarma a je kompatibilní s mnohými operačními systémy, což z něj dělá jeden z nejrozšířenějších programovacích jazyků. Python umožňuje taktéž do kódu importovat knihovny. Knihovna obsahuje kód již někým napsaný, na který se lze jednoduše odkazovat ve vlastním kódu.

### TensorFlow

TensorFlow je softwarová knihovna, nástroj pracující s umělou inteligencí. Knihovna je open source a byla vyvinuta a vydaná v roce 2015 společností Google. Knihovna umožňuje snazší trénování, tvorbu, zlepšování a kontrolu nad tvorbou modelu umělé inteligence. [[46]](#footnote-46)

### Keras

Keras je open source knihovna, umožňující snadnější komunikaci a práci s knihovnou TensorFlow prvně vydaná roku 2015. Keras umožňuje snadnou tvorbu vrstev, používání aktivačních funkcí, získávání dat o struktuře sítě a v průběhu trénování také vyhodnocování úrovně modelu.

### Visual studio code

Visual studio code je aplikace, umožňující psaní kódu v různých jazycích, lepší organizaci a přehlednost kódu a také hledání a opravování chyb ve zdrojovém kódu. Kromě toho ji lze také propojit s aplikací GitHub.

### undefinedGitHub

GitHub může být chápán jako webová služba poskytující online úložiště, online programovací prostředí, webhosting a mnoho dalšího. GitHub se hojně používá na ukládání a sdílení kódu mezi vybranými spolupracovníky přes takzvané repozitáře, což jsou de facto sdílená úložiště. Jejich velkou výhodou je, že se ukládají informace o změnách provedených se soubory, nejčastěji zdrojovými kódy, a lze tedy zpětně vyvolat již smazaný obsah.

Obrázek : Logo GitHub <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c2/GitHub_Invertocat_Logo.svg/1024px-GitHub_Invertocat_Logo.svg.png>

# Vlastní práce

Jak už bylo řečeno, motivem práce bylo vytvořit CNN model, který dokáže na základě dosud nasbíraných dat úspěšně predikovat označení skupiny podle McIntoshova systémem. McIntoshův systém byl vybrán z několika důvodů. Prvním je, že Ondřejovská hvězdárna tento systém používá od roku 1992 a všechny její předchozí kresby reklasifikovala z Curyšského klasifikace do McIntoshova systému. Díky tomu mohlo být využito 7170 kreseb z období od roku 1971 do 06. 10. 2023. K práci nám také byla poskytnuta hvězdárnou elektronická data obsahující polohy a klasifikaci skvrn 56375 z období od 1. 11. 1943 do 19. 10. 2023. Dalším důvodem je, že tento systém má 3 na sobě skoro nezávislé podklasifikace a je možné zkoumat úspešnost na každé této skupině zvlášť. V neposlední řadě je možné říci i to, že tento systém je zatím nejdokonalejší při zohlednění jeho celosvětového používání a naproti Mount Wilsonově klasifikaci používá vizuální data sbíraná a zpracovávaná velmi dlouhou dobou, a nikoliv data ze sofistikovanějších a kratší dobu používanějších magnetometrů.

## Pipeline

K samotnému natrénování modelu byla potřebná vstupní data v podobě oanotovaných skupin slunečních skvrn. V našem případě se jednalo o 14852 skupin skvrn, které byly vyextrahovány z **7292** kreseb ve formátu .jpg, které nám poskytla Hvězdárna Ondřejov, a rozřazeny do složek podle jejich klasifikace za pomocí digitalizovaných dat kreseb. Tato data byla následně použita na natrénování AI, poměr trénovacích, validačních a testovacích souborů byl ve všech procesech nastaven na 80:10:10. V průběhu byly vytvořeny různé datasety a vyzkoušeny různé kombinace parametrů AI. Celý tento proces jsme programovali v programovacím jazyce python skrze aplikaci Visual studio code, ke které jsme měli připojený GitHub repozitář tak, abychom mohli práci průběžně ukládat na cloudové úložiště. Právě GitHub jsme zvolili neboť kromě jednoduchého uživatelského rozhraní nabízí také možnost dívat se zpět v čase a i do již smazaných souborů. Další jeho výhodou je, že se cloudové úložiště dá připojit přes aplikaci GitHub Desktop na pevný disk počítače a se soubory lze pracovat jako s normálními daty na disku.

POZOR NA ČÍSLA OBRÁZKU

## Vstupní data – NECHAT?

Nejprve bylo nutné z kreseb vyříznou všechny skupiny skvrn. Jak je patrné na datech, každá skupina je ohraničena obdélníkem, což velmi ulehčuje strojové vyříznutí těchto částí. Byl sestaven program na automatické rozpoznávání obdélníků na kresbě a jejich vyříznutí.

### Úprava vstupní kresby

První úpravou, kterou jsme na vstupní kresbě provedli, bylo změnění její šířky na 2000 px a výšky ve stejném poměru. Tuto šířku jsme zvolili záměrně, neboť cirka 99,4 % kreseb je právě 2000 px širokých, a tedy s nimi nemusí být provedena žádná úprava, při které dochází ke změně kvality. Zbylé kresby jsou většinou širší. Změnění dimenzí všech obrázků na téměř stejné hodnoty je důležité, neboť při trénování modelu chceme, aby měl model správný pojem o relativní velikosti skupin. Výsledný obrázek byl vložen na prázdné plátno velikosti 2000×1800 px, aby se s obrázkem v dalším kroku mohlo volně hýbat bez oříznutí **podstatného** okraje.

Dalším krokem jsme strojově detekovali obě pomocné kružnice, našli jejich přesný střed (křížek na kresbě) a pomocí jeho aktuální polohy vystředili. Tím bylo zajištěno dostatečného znormování vstupních kreseb.

Posledním krokem před strojovým hledáním skupin byla aplikace masky, která zakryla tabulky v rozích protokolu, neboť by program detekoval i obdélníkové tabulky. Masku jsme vytvořili ve volně dostupném obrázkovém editoru tak, aby co nejvíce zakrývala tabulky a co nejméně zasahovala do samotného zachycení Slunce.

## Detekce čtyřúhelníků

Dalším krokem bylo vytvořit kopii zpracovávané kresby, na které byly provedeny změny za účelem lepšího nalezení obdélníků. Důsledkem rozdílné kvality skenu a různého tlaku na tužku v průběhu kreslení kresby občas dochází k tomu, že je programem detekována pouze část ohraničujícího obdélníku. Aby bylo docíleno zkvalitnění procesu, byl každý pixel světlejší než (220, 220, 220) nahrazen kompletně bílou barvou a pixel, který byl naopak tmavší, byl nahrazen kompletně černou barvou. Dále bylo na kopii aplikováno rozostření a opět pixely světlejší než (**200**…) převedeny na bílou a opačně. Tímto krokem se zajistilo, že pokud je čára v některém místě přerušena, případně zeslabena, dojde k jejímu spojení.

Dále byly strojově nalezeny různé tvary na upravené kopii kresby a pokud tyto tvary měli čtyři rohy, jejich šířka i výška[[47]](#footnote-47) byla v rozmezí od 10 do 1000 px, všechny sousedící strany byly na sebe kolmé a vzdálenost mezi všemi body byla větší než 28 px, tak byla vyříznuta oblast 300×300 px kolem středu nalezeného čtyřúhelníku a uložena. Zároveň jsme také ukládaly souřadnice rohů obdélníku do .csv tabulky, tak aby mohly být dále použity. Takto jsme vyextrahovaly 15494 skupin.

## Rozřazení dat podle klasifikace

Poté jsme na základě časového údaje vypočítali heliografická šířka a délka centra slunečního disku a úhel, o který je natočena rotační osa Slunce. Tyto údaje jsou taktéž uvedeny v protokolu kresby, ale je jednodušší je vypočítat, než je pomocí převodu obrázku na text, tzv. OCR[[48]](#footnote-48), číst přímo z protokolu. Pro každou skupinu je také zjištěn úhel Q a vzdálenost od skupiny od středu. Z těchto údajů je poté vypočtena heliografická šířka a výška skupiny skvrny a následně podle těchto údajů je nalezena její klasifikace v tabulce poskytnuté z Ondřejova. Takto bylo možné rozřadit 14852 skupin. Vznikla nám tedy struktura složek, jejichžs názvy byly klasifikace a jejichžs obsahem byly skupiny skvrn právě s touto klasifikací.

## Příprava dat na trénování

Nejprve ze všeho byly programem vymazány stejné obrázky, protože především u historických dat docházelo k tomu, že program detekoval jak vnější obdélník, tak i vnitřní obdélník ohraničující skupinu, a tedy skvrna byla uložena dvakrát. Pro zjednodušení fungování AI jsme rozhodli, že budeme pracovat s černobílým obrázkem. Programově byly odstraněny oranžové části na obrázku (fakulová pole) a obrázek byl převeden do černobílé. Po případné ruční kontrole byla na skupinu aplikovaná bílá maska, která zakryla okolí skupiny a nechala pouze vnitřek obdélníku se skvrnou. Poté jsme data nutná k tvorbě aktuálního modelu AI rozdělili do trénovacích, validačních a testovacích adresářů. Také jsme programem vytvořili adresáře pro jednotlivá písmena jak první, tak i druhé a třetí podklasifikace, abychom také mohli natrénovat model pro automatické klasifikování. Do těchto složek jsme vždy nakopírovali skupiny se stejnou podklasifikací.

## Architektura modelu

Když jsme měli požadovanou strukturu pro tvorbu konvoluční neuronové sítě připravenou, mohli jsme začít trénovat jednotlivé modely. Při trénování všech modelů jsme vhodně zvolili batch size, steps per epoch, validation steps a počet vrstev. Každá vrstva byla zakončena maxpooling vrstvou pro zjednodušení neuronové sítě. Model se v průběhu trénování ukládal a poté jsme za nejlepší model považovali ten, který měl nejnižší hodnotu **loss**. Vyhodnocení probíhalo automaticky po dovršení 300 epoch nebo po přeskočení člověkem. Výsledky jsme vyhodnocovali na testovacích datech, tedy takových, ke kterým neměl model v průběhu trénování a validace přístup. Kvůli velké variabilitě počtu vzorků jednotlivých skupin jsme nakonec přistoupili k trénování na nerovnoměrně rozdělených datech. Každý třída tedy měla jiný počet vstupních dat v trénovací a validační složce, ale abychom zajistili nezkreslenou přesnost modelu do testovací složky jsme umístili vždy stejný počet skupin z každé třídy. Vážení jednotlivých tříd jsme nakonec nepoužili, neboť modely bez a s vážením dosahovali velmi podobných výsledků.

## Chyby

Bohužel došlo k různým komplikacím při strojovém zpracovávání, a proto bylo možné vyextrahovat pouze 15494 skupin, což je cirka 25 % všech skupin zaevidovaných elektronicky.

Hlavním důvodem ztráty tolika skupin bylo, že skupina, která leží poblíž vnitřní kružnice nebo **OSY**, je ohraničena obdélníkem, který protíná právě nějaká pomocná čára na kresbě, a tento obdélník už není detekovatelný programe, který byl vytvořen. Děje se tak, protože proces automaticky tvary rozdělí. Tento problém byl ponechán s možností řešení, neboť pro dokázání funkčnosti modelu není nutné tolik dat jako při důkladném trénování.

Další překážku, kterou bylo nutné v průběhu přípravy překonat, byla orientace kresby. Do 16. 08. 2012 se kresba kreslila se severem dolů, ale od tohoto data se celá o 180 ° otočila a sever byl nahoře. Toto otočení způsobovalo počítání souřadnic skupiny, neboť pro jejich výpočet je nutný úhel vzhledem k **severu.** Různou polohu severu jsme pak zohlednili v kódu, který počítal heliocentrické souřadnice.

Diskutabilním krokem při přípravě vstupních dat je opravování šířky kreseb dat na 2000 px. Při tomto kroku nutně dochází k ztrácení informací, které by mohli být potencionálně využity. Vzhledem k tomu, že se ale změna šířky týkala malého množství obrázků nebylo nutné se tímto problémem více zaobírat.

# Výsledky práce

Confuzní matice v příloze

Proč spojení tříd

Konvoluční síť nebo model?

## Modely dvou tříd

Obecně by měly být tyto modely velmi přesné, neboť se jedná o otázku buď ta, nebo ta třída. Zároveň lze vybrat takové třídy, u kterých máme dostatek dat a mezi kterými jsou znatelné rozdíly. Další velkou výhodou je, že trénování méně tříd nepotřebuje výkonnou výpočetní techniku a tyto modely tedy lze jednoduše znovu trénovat s různými parametry za krátký časový úsek.

### Model Axx-Dai

Obrázek : Skupina Dai

Obrázek : Skupina Axx

Tento model měl být velmi přesný v rozhodování mezi skupinami typu Axx a Dai, protože rozdíl mezi oběma skupinami je markantní. Skupina Axx je osamocená malá skvrna, zatímco skupina Dai již obsahuje penumbry, je znatelně větší, a na rozdíl od skupiny Axx jsou skvrny rozloženy spíše u pólů skupiny než v jejím středu. Zároveň jsme měli řádově stovky snímků obou skupin, model měl více vstupních dat, což také přidává na přesnosti. Parametry konvoluční sítě jsme zvolili následovně:

Tabulka : Vstupní data a parametry CNN modelu Axx-Dai

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Počet tříd | Počet vzorků v každé třídě | Batch size | Steps per epoch | Validation steps | Počet vrstev včetně výstupní |
| 2 | 1668+831 | 32 | 24 | 38 | 7 |

Detailní struktura modelu pak vypadala takto:

Tabulka : Struktura CNN modelu Axx-Dai

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vrstva | Typ vrstvy | Počet neuronů | Velikost matice | Aktivační funkce |
| 1 | Konvoluční | 32 | 3×3 | ReLU |
| 2 | Maxpooling |  | 2×2 |  |
| 3 | Konvoluční | 16 | 3×3 | ReLU |
| 4 | Maxpooling |  | 2×2 |  |
| 5 | Flatten[[49]](#footnote-49) |  |  |  |
| 6 | Plně propojená[[50]](#footnote-50) | 24 |  | ReLU |
| 7 | Plně propojená | 2 |  | Softmax |

Touto kombinací parametrů jsme dostali tyto výsledky:

* Celková přesnost: 99,40 %
* Nejlepší epocha: 18
* Čas trénování do nejlepší epochy: 10,29 minut

Není divu, že se model naučil rozhodovat mezi třídami s téměř 100% přesností a za poměrně krátký čas, neboť byly vytvořeny ideální podmínky, tj. znatelná diverzita mezi třídami, velký počet[[51]](#footnote-51) vstupních dat a jednoduchá struktura.

### Model Axx-Bxo

Obrázek : Skupina Bxo

V porovnání s předchozím modelem Axx-Dai měl být tento model méně přesný, neboť skupiny Axx a Bxo se od sebe odlišují znatelně méně. Hlavním rozdílem mezi skupinami je, že skupina Axx je samotná skvrna, zatímco Bxo obsahuje více skvrn. Tento fakt by se měla konvoluční neuronová síť relativně dobře naučit. Zároveň máme více dostupných dat z obou tříd, a to by také mělo zvýšit přesnost. Parametry konvoluční sítě jsme zvolili následovně:

Tabulka : Vstupní data a parametry CNN modelu Axx-Bxo

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Počet tříd | Počet vzorků v každé třídě | Batch size | Steps per epoch | Validation steps | Počet vrstev včetně výstupní |
| 2 | 1668+1761 | 32 | 20 | 60 | 5 |

Detailní struktura modelu pak vypadala takto:

Tabulka : Struktura CNN modelu Axx-Dai

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vrstva | Typ vrstvy | Počet neuronů | Velikost matice | Aktivační funkce |
| 1 | Konvoluční | 16 | 3×3 | ReLU |
| 2 | Maxpooling |  | 2×2 |  |
| 3 | Flatten[[52]](#footnote-52) |  |  |  |
| 4 | Plně propojená[[53]](#footnote-53) | 16 |  | ReLU |
| 5 | Plně propojená | 2 |  | Softmax |

Touto kombinací parametrů jsme dostali tyto výsledky:

* Celková přesnost: 90,42 %
* Nejlepší epocha: 29
* Čas trénování do nejlepší epochy: 10,44 minut

Je zřejmé, že se model naučil velmi dobře rozpoznávat obě kategorie. Zvýšit přesnost bychom mohli například přidáním více vrstev. Další možností, jak zlepšit výkon modelu by bylo vstupní obrázky oříznout na menší velikost, neboť obě skupiny, jak Axx, tak Bxo, jsou relativně malé.

## Tři třídy

### Model Axx-Cso-Ekc

### Model Dac-Fkc-Hsx

### Model Axx-Bxi-Hsx

## Čtyři třídy

### Model Axx-Csi-Eac-Hrx

### Model Axx-Bxo-Cso-Dai

## Pět tříd

### Model Axx-Cso-Dac-Ekc-Hsx

### Model Axx-Bxi-Cso-Dai-Hsx

## První písmeno

### Model A-DEF

### Model A-H

### Model A-B

### Model B-DEF-H

### Model B-C-DEF

### Model B-C-DEF-H

### Model A-B-C-DEF-H

## Druhé písmeno

### Model x-r-sh-ak

## Třetí písmeno

### Model x-o-i-c

## Všechna 3 písmena

### Finální model 1

### Finální model 2

# Implementace hvězdárnami

# Závěr

## Diskuze

Vážení výsledků

Vyhodnocování na daech kde jsou všechny skjvrny stejněkrát

Pro jednotlivé části textu používejte tzv. styly. Když píšete nadpis, zvolte z nabídky Wordu styl Nadpis 1 (popř. Nadpis 2, Nadpis 3 pro nadpisy dalších úrovní, více než tři úrovně nadpisů byste používat neměli). Usnadní vám to automatické generování obsahu, ale také přispěje k jednotné grafické úpravě celé práce. Pro běžný text je použit styl Normální.

## Nadpis 2. úrovně: Times New Roman, 16 b, tučný, mezera za 16 b

Pokud nevíte, jak pracovat se styly, jednoduše si zkopírujte vzorovou kapitolu 1., 2. nebo 3. úrovně a vložte si ji na patřičné místo svého textu. Původní (tyto) ukázkové texty pak přepište textem své práce SOČ.

### Nadpis 3. úrovně: Times New Roman, 14 b, tučný, mezera za 14 b

Pokud nevíte, jak pracovat se styly, jednoduše si zkopírujte vzorovou kapitolu 1., 2. nebo 3. úrovně a vložte si ji na patřičné místo svého textu. Původní (tyto) ukázkové texty pak přepište textem své práce SOČ.

## Parametry jednotlivých stylů

Pro popis tabulek a obrázků použijte styl Titulek, nebo lépe funkci Wordu Vložit titulek. Díky tomu snadno vytvoříte seznam tabulek nebo obrázků a navíc zajistíte, že budete mít tabulky a obrázky číslovány průběžně v celé práci SOČ. Ale pozor, číslování tabulek a obrázků je nezávislé! To tedy znamená, že budete mít Tabulku 1 i Obrázek 1, nikoliv Tabulku 1 a Obrázek 2, jak je zřejmé z následujících ukázek.

Tab. 1: Přehled parametrů jednotlivých stylů textu: Times New Roman, 100000 b

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Styl | Písmo | Velikost | Další parametry |
| Nadpis 1 | Times New Roman | 18 b | Kapitálky, tučný řez, číslováno, mezera za 18 b |
| Nadpis 2 | Times New Roman | 16 b | Tučný řez, číslováno, mezera za 16 b |
| Nadpis 3 | Times New Roman | 14 b | Tučný řez, číslováno, mezera za 14 b |
| Normální | Times New Roman | 12 b | 12 b, řádkování 1,2, mezera za 12 b, zarovnání do bloku |
| Poznámka pod čarou[[54]](#footnote-54)  Titulek obrázku, tabulky | Times New Roman | 10 b |  |
| Bibliografický záznam | Times New Roman | 12 b | Řádkování 1, zarovnání vlevo |



Obr. 1: Logo soutěže Středoškolská odborná činnost: Times New Roman, 10 b

Při tvorbě a popisu tabulek se řiďte [zásadami](http://www.soc.cz/dokumenty/zasady_tvorby.docx) tvorby součástí odborných textů a prezentací.

## Způsob citování

Všechny použité pasáže cizích prací musíte v textu výrazně označit (uvozovkami, nikoliv kurzívou) a opatřit bibliografickým odkazem. V seznamu literatury, který je uveden na konci práce, pak musí být veškerá použitá literatura uvedena v abecedním pořadí v souladu s normou ČSN ISO 690 (odkaz).

### Odkazování v textu

Za každou cizí myšlenkou, kterou v textu použijete, musí být tzv. bibliografický odkaz. Nezáleží přitom na tom, jestli se jedná o přesný přepis pasáže textu (citace, označeno uvozovkami), nebo volné převyprávění myšlenek vašimi vlastními slovy (parafráze, bez uvozovek).

Existují tři přijatelné způsoby bibliografických odkazů, v celém textu ale musíte zachovat stejný způsob:

1. Uvedení jména, roku a strany použité literatury v kulatých závorkách (autor, rok, s. strana), tzv. Harvardský systém, tedy např.

Více k tématu citací naleznete v různých přehledných textech (Biernatová, Skůpa, 2011, 136).

Při tomto způsobu citování je seznam veškeré použité literatury uveden v abecedním pořadí podle prvního autora.

2. Uvedení čísla bibliografického odkazu, a to buď v hranaté závorce, nebo jako horní index, čísluje se vždy průběžně, tedy např.

Více o pravidlech tvorby dokumentů naleznete ve specializovaných monografiích [1].

Více o pravidlech tvorby dokumentů naleznete ve specializovaných monografiích.1

Číslo se uvádí bezprostředně za slovem, pokud se odkaz týká tohoto slova, nebo až za větnou tečkou, pokud se odkaz týká obsahu celé věty.

Při tomto způsobu citování je seznam veškeré použité literatury seřazen podle pořadového čísla bibliografického odkazu v textu.

3. uvádění kompletního bibliografického záznamu v poznámce pod čarou

Záleží jen na vás, který způsob bibliografického odkazování použijete, správné jsou všechny tři. Doporučujeme ale, abyste se drželi citačních zvyklostí v oboru, ve kterém budete svou práci předkládat.

### Bibliografický záznam

Podoba bibliografických záznamů odpovídá normě ČSN ISO 690. K jejich snadnému vytváření doporučujeme použít některý z citačních manažerů (např. [www.citace.com](http://www.citace.com) , nebo katalogy knihoven (volte normu ČSN ISO 690), např. [aleph22.nkp.cz](http://aleph22.nkp.cz/).

Jednotlivé typy bibliografických záznamů se nedělí do více skupin (např. Internetové zdroje, Články, Knihy…), ale uvádějí v jednom neděleném seznamu.

## Rozsah práce

Doporučený rozsah práce SOČ je 20–30 stran. Jedná se o takzvané normostrany, které mají rozsah 1 800 znaků včetně mezer. Do rozsahu práce se počítá pouze hlavní text práce, tzn. text od začátku kapitoly Úvod po konec kapitoly Závěr.

# Závěr

Kapitola nazvaná povinně Závěr plní v práci SOČ dva úkoly. Za prvé musí stručně shrnout dosažené výsledky, což ovšem neznamená zopakování již dříve uvedených informací. Není potřeba znovu vypočítávat všechny dílčí výsledky, kterých jste ve své práci dosáhli. Místo toho stručně zopakujte cíl práce formulovaný v Úvodu, a volně na něj navažte. Např. „V úvodu práce jsem si jako cíl vytkla ověření čistoty studánek v okrese Bruntál. Tohoto cíle jsem dosáhla; zjistila jsem, že čistota studánek se ve srovnání s předchozím měřením zlepšila.“

Za druhé pak musí provést diskuzi dosažených výsledků. Formulujte také možné návaznosti práce jako inspiraci pro někoho, kdo by ve vaší činnosti chtěl pokračovat. V některých oborech je zvykem oddělit diskuzi do zvláštní kapitoly.

# Citovaná literatura

1. **Sluneční skvrny. [Online] 15. 01 2010. https://astronomia.zcu.cz/hvezdy/slunce/744-slunecni-skvrny.**

*[1] Sluneční skvrny* [online]. 2010 [cit. 2024-02-23]. Dostupné z: https://astronomia.zcu.cz/hvezdy/slunce/744-slunecni-skvrny

# Použitá literatura

BIERNÁTOVÁ, Olga, Jan SKŮPA. Bibliografické odkazy a citace dokumentů dle ČSN ISO 690 (01 0197) platné od 1. dubna 2011. [online]. c2004-2011 [cit. 2016-10-07]. Dostupné z: <http://citace.com/soubory/csniso690-interpretace.pdf>.

[1] RYBIČKA, Jiří, Petra ČAČKOVÁ a Jan PŘICHYSTAL. Průvodce tvorbou dokumentů. 1. vyd. Bučovice: Martin Stříž, 2011. ISBN 978-80-87106-43-3.

[2] …

nebo

1. RYBIČKA, Jiří, Petra ČAČKOVÁ a Jan PŘICHYSTAL. Průvodce tvorbou dokumentů. 1. vyd. Bučovice: Martin Stříž, 2011. ISBN 978-80-87106-43-3.

2. …

# Seznam obrázků a tabulek

[Obr. 1: Logo soutěže Středoškolská odborná činnost: Times New Roman, 10 b 22](#_Toc465598341)

[Tab. 1: Přehled parametrů jednotlivých stylů textu: Times New Roman, 10 b 21](#_Toc465598348)

# Příloha 1: Název přílohy

Přílohy musí být průběžně číslovány. Do příloh můžete přesunout v podstatě cokoliv, co překračuje doporučený rozsah práce. Musíte ale pamatovat na to, že práce musí být srozumitelná i bez přečtení příloh.[[55]](#footnote-55) Celková délka příloh by neměla přesahovat 1/3 rozsahu hlavního textu práce.

1. Se vzdáleností mezi Sluncem a Zemí úzce souvisí astronomická jednotka, což je jednotka vzdálenosti používaná v astronomii. Její hodnota je definována na 1 au = 149 597 870 700 m a tato vzdálenost přibližně odpovídá vzdálenosti Země od Slunce [↑](#footnote-ref-1)
2. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Astronomick%C3%A1_jednotka> [↑](#footnote-ref-2)
3. Přesná hodnota slunečního poloměru je pak 695 700 km. [↑](#footnote-ref-3)
4. <https://en.wikipedia.org/wiki/Solar_radius> [↑](#footnote-ref-4)
5. <https://pozorovanislunce.eu/slunce/struktura-slunce.html> [↑](#footnote-ref-5)
6. <https://www.aldebaran.cz/astrofyzika/sunsystem/slunce.php> [↑](#footnote-ref-6)
7. <https://www2.hao.ucar.edu/education/about-the-sun/what-are-some-historical-observations-sun#:~:text=The%20first%20written%20record%20of,%2C%20Fabricius%2C%20Scheiner%20and%20Harriot>. [↑](#footnote-ref-7)
8. <https://chandra.harvard.edu/edu/formal/icecore/The_Historical_Sunspot_Record.pdf> [↑](#footnote-ref-8)
9. <https://astronomia.zcu.cz/hvezdy/slunce/744-slunecni-skvrny> [↑](#footnote-ref-9)
10. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Slune%C4%8Dn%C3%AD_skvrna> [↑](#footnote-ref-10)
11. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Slune%C4%8Dn%C3%AD_cyklus> [↑](#footnote-ref-11)
12. <https://pozorovanislunce.eu/vykladovy-slovnicek/slunecni-skvrna.html> [↑](#footnote-ref-12)
13. <https://www.hvr.cz/2011/09/26/minislovnicek-relativni-cislo/> [↑](#footnote-ref-13)
14. <https://pozorovanislunce.eu/vykladovy-slovnicek/relativni-cislo-slunecnich-skvrn.html> [↑](#footnote-ref-14)
15. <https://arxiv.org/ftp/arxiv/papers/1503/1503.08724.pdf> [↑](#footnote-ref-15)
16. <https://www.pozorovanislunce.eu/vykladovy-slovnicek/beckovo-cislo-slunecnich-skvrn.html> [↑](#footnote-ref-16)
17. <https://www.alpo-astronomy.org/solarblog/wp-content/uploads/wl_2010.pdf> [↑](#footnote-ref-17)
18. <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/cs/stranka/kresba> [↑](#footnote-ref-18)
19. <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/cs/stranka/kresba> [↑](#footnote-ref-19)
20. <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/new/www/cs/clanek/kresby> [↑](#footnote-ref-20)
21. <https://www.pozorovanislunce.eu/vykladovy-slovnicek/carringtonova-rotace.html> [↑](#footnote-ref-21)
22. <https://www.asu.cas.cz/~sunwatch/cs/stranka/kresba> [↑](#footnote-ref-22)
23. <https://chat.openai.com/> [↑](#footnote-ref-23)
24. <https://openai.com/dall-e-2> [↑](#footnote-ref-24)
25. Jedná se ovšem o nepřesný překlad, neboť zpětná vazba se vyskytuje i při učení s učitelem. [↑](#footnote-ref-25)
26. <https://gemini.google.com/> [↑](#footnote-ref-26)
27. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Strojov%C3%A9_u%C4%8Den%C3%AD> [↑](#footnote-ref-27)
28. <https://cs.strephonsays.com/difference-between-machine-learning-and-neural-networks> [↑](#footnote-ref-28)
29. <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/35/NeuronModel.jpg> [↑](#footnote-ref-29)
30. <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/09/P%C3%A1sma_citlivosti.png> [↑](#footnote-ref-30)
31. <https://en.wikipedia.org/wiki/Activation_function> [↑](#footnote-ref-31)
32. <https://www.youtube.com/watch?v=Tb23YtZ92AE> [https://www.youtube.com/watch?v=Ilg3gGewQ5U](https://www.youtube.com/watch?v=Ilg3gGewQ5U&t=87s) [↑](#footnote-ref-32)
33. <https://www.vut.cz/www_base/zav_prace_soubor_verejne.php?file_id=181536> [↑](#footnote-ref-33)
34. V podstatě počítáme parciální derivace loss funkce, která závisí na všech váhách a biasech, podle každé této hodnoty. Tím získáme nutný směr a velikost změny parametru, tak abychom nalezli minimum loss funkce. [↑](#footnote-ref-34)
35. <https://www.youtube.com/watch?v=S5AGN9XfPK4> <https://www.youtube.com/watch?v=z9hJzduHToc> <https://www.youtube.com/watch?v=i3qjgJgQqgg> [↑](#footnote-ref-35)
36. V případě první vrstvy se pak data berou přímo z části vstupního obrázku. [↑](#footnote-ref-36)
37. <https://dspace.cvut.cz/bitstream/handle/10467/82351/F3-BP-2019-Zacha-Jiri-Konvolucni_neuronove_site_pro_klasifikaci_objektu_z_LiDARovych_dat.pdf> [↑](#footnote-ref-37)
38. <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-convolution-neural-network/> <https://towardsdatascience.com/convolutional-neural-networks-explained-9cc5188c4939> <https://www.researchgate.net/publication/367157330_Understanding_of_Convolutional_Neural_Network_CNN_A_Review> <https://insightsimaging.springeropen.com/articles/10.1007/s13244-018-0639-9> obráZKy: <https://www.mdpi.com/2079-3197/11/3/52> <https://www.superdatascience.com/blogs/convolutional-neural-networks-cnn-step-3-flattening> [↑](#footnote-ref-38)
39. <https://www.upgrad.com/blog/basic-cnn-architecture/> [↑](#footnote-ref-39)
40. <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-convolution-neural-network/> [↑](#footnote-ref-40)
41. <https://www.researchgate.net/publication/367157330_Understanding_of_Convolutional_Neural_Network_CNN_A_Review> [↑](#footnote-ref-41)
42. <https://insightsimaging.springeropen.com/articles/10.1007/s13244-018-0639-9> [↑](#footnote-ref-42)
43. <https://www.superdatascience.com/blogs/convolutional-neural-networks-cnn-step-3-flattening> [↑](#footnote-ref-43)
44. <https://www.techtarget.com/searchenterpriseai/feature/How-to-build-a-machine-learning-model-in-7-steps> [↑](#footnote-ref-44)
45. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Python> [↑](#footnote-ref-45)
46. <https://en.wikipedia.org/wiki/TensorFlow> [↑](#footnote-ref-46)
47. Jedná se o výšku a šířku branou vzhledem k x a y osám obrázku, nikoliv vlastního nalezeného tvaru. Vlastní výška a šířka nalezeného tvaru může být buď menší nebo stejná než výška a šířka obdélníku, který je tomuto tvaru opsán a jehož výška šířka je v tomto kroku kontrolována. [↑](#footnote-ref-47)
48. Optické rozpoznávání znaků či OCR (z anglického Optical Character Recognition) je metoda, která pomocí scanneru umožňuje digitalizaci tištěných textů, s nimiž pak lze pracovat jako s normálním počítačovým textem.

    <https://cs.wikipedia.org/wiki/Optick%C3%A9_rozpozn%C3%A1v%C3%A1n%C3%AD_znak%C5%AF>

    JEN CTRL+C+V [↑](#footnote-ref-48)
49. <https://dspace5.zcu.cz/bitstream/11025/27100/1/d1.pdf> [↑](#footnote-ref-49)
50. <https://dspace5.zcu.cz/bitstream/11025/41804/1/Bakalarska_prace.pdf> [↑](#footnote-ref-50)
51. Je třeba poznamenat, že je myšleno v kontextu této práce. Standardní modely jsou obvykle trénovány na datasetech obsahujících řádově sto tisíc dat nebo dokonce více. [↑](#footnote-ref-51)
52. <https://dspace5.zcu.cz/bitstream/11025/27100/1/d1.pdf> [↑](#footnote-ref-52)
53. <https://dspace5.zcu.cz/bitstream/11025/41804/1/Bakalarska_prace.pdf> [↑](#footnote-ref-53)
54. V poznámce pod čarou můžete rozvést myšlenku do větších podrobností, které nejsou pro pochopení textu nezbytné. Poznámky pod čarou se číslují průběžně v celém textu. Uvádějí se vždy na stránce výskytu (tedy ne například na konci kapitoly nebo konci celé práce SOČ). [↑](#footnote-ref-54)
55. Pokud do přílohy přesouváte plán či schéma, mělo by být v hlavním textu aspoň v blokové podobě. Totéž platí například pro výpis zdrojového kódu nebo návrh dotazníku. [↑](#footnote-ref-55)