



# Plínio Alencar

Desenvolvedor Android Nativo  
Junior

## PERFIL

34 anos, migrando da área musical para TI, cursando ADS e ultimamente focado no Desenvolvimento Android Nativo.

Busco por oportunidades de estágio ou Dev Júnior em Uberlândia-MG ou 100% Remoto.

## CONTATO

(34)99872-1215

UBERLÂNDIA-MG

plinioprojetos@hotmail.com

## REDES SOCIAIS

Github.com/pliniodev

## COMPETÊNCIAS

- Android Studio
- Java
- Git
- SQL
- NoSql
- HTML & CSS
- JavaScript
- Criatividade
- Facilidade de interação
- Criatividade
- Autodidata

## Experiência

### Desenvolvedor Android Nativo – App Chuck\_Norris Facts

Abril de 2021

Tecnologias aplicadas: Retrofit, Koin, Coroutines, MVVM, Testes unitários, instrumentados e de UI.

Projeto feito para consumir uma api, usando injeção de dependências e chamadas assíncronas.

Link do repositório:

[https://github.com/Pliniodev/Chuck\\_Norris\\_Facts](https://github.com/Pliniodev/Chuck_Norris_Facts)

### Desenvolvedor Android Nativo – App Controle Financeiro Pessoal

Fevereiro de 2021 em andamento

Tecnologias aplicadas: Kotlin, Room, Arquitetura MVVM e testes unitários.

Neste app o usuário pode registrar transações (Despesa e Receita) e obter o valor total de transações separadas por mês, este projeto está em andamento.

Link do repositório:

<https://github.com/Pliniodev/Controle-financeiro-pessoal>

### Desenvolvedor Android Nativo – App Partituras e Cia

Novembro de 2020 a Janeiro de 2021

Tecnologias aplicadas: Java, arquitetura MVP, SQLite, Firebase, Download Manager.

Neste App o usuário pode visualizar e baixar suas partituras preferidas de forma simples e fácil. Apliquei meus conhecimentos da minha carreira anterior, para a concepção do aplicativo.

Link para baixar o app:

<https://bit.ly/partituras-e-cia-app>

## Formação Acadêmica

### Análise e Desenvolvimento de Sistemas - UNICESUMAR

Julho 2019 – Dezembro 2021

### Programador de computadores – Centro Paula Souza

Dezembro 2005

### Auxiliar de Informática – Centro Paula Souza

Julho 2005

## Cursos Complementares

### Kotlin: Primeiros passos e orientação a objetos - Alura

09 de Abril de 2021 – Carga horária 10h

### Kotlin: Herança, polimorfismo e interface - Alura

12 de Abril de 2021 – Carga horária 10h

### HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos - Alura

12 de Abril de 2021 – Carga horária 10h