

#### Projet L3 Informatique S1

#### Mode d'emploi



ANDRE Valentin
DEFOSSE Benjamin
DUQUENNOY Antoine
NOVEL Mathias
MARCO Florian

2016/2017

## MODE D'EMPLOI

## **Compilation:**

Le projet est divisé en deux phases :

- Pour compiler la 1er phase (Reader) lancer la commande :

make reader

- Pour compiler la 2nd phase (Fusion) lancer la commande :

make fusion

- Pour compiler tout le projet lancer la commande :

make (all)

#### Clean:

Pour nettoyer le projet lancer la commande (supprime les exécutables reader et fusion) :

make clean

### **Executable:**

Après compilation vous obtenez un exécutable par phase :

- Pour lancer la 1ère phase (Reader) lancer la commande :

./reader [options] [fichier]

Avec:

- options :

\* [-a|--all] Affiche les options -h -S -s -r
\* [-h|--file-header] Affiche l'entête du fichier ELF
\* [-S|--sections] Affiche la table des sections

\* [-n <na>|--section-name <na>|

\* [-N <nb>|--section-number <nb>|

\* Affiche le contenu de la section de nom <na>

\* Affiche le contenu de la section d'index <nb>|

\* [-s|--symbols] Affiche la table des symboles \* [-r|--relocs] Affiche la table de réimplantation

- fichier : fichier ELF à lire

- Pour lancer la 2nd phase (Fusion) lancer la commande :

./fusion [fichier1] [fichier2] [fichier3]

# UNIVERSITÉ Grenoble Alpes

## Projet L3 Informatique S1

## Mode d'emploi



Avec:

fichier1 : 1er fichier ELF à fusionner
fichier2 : 2nd fichier ELF à fusionner
fichier3 : fichier résultat de la fusion