

ANDRE Valentin
DEFOSSE Benjamin
DUQUENNOY Antoine
NOVEL Mathias
MARCO Florian

2016/2017

TESTS

Liste des tests pour la phase 1 :

Nous avons utilisé les fichiers de test fournis dans le sujet, ainsi que deux fichiers objet, qui sont le résultat d'une compilation de fichier C qui réalise une addition, une multiplication, une division et une soustraction.

A chaque fois nous avons testé nos fonctions sur ces deux fichiers et le but était de comparer le résultat produit avec la commande readelf.

Etape 1 : Affichage de l'en-tête

Testé en comparaison avec readelf -h

Etape 2 : Affichage de la table des sections et des détails relatifs à chaque section

Testé en comparaison avec readelf -S

Etape 3 : Affichage du contenu d'une section

Testé en comparaison avec readelf -x

Etape 4 : Affichage de la table des symboles et des détails relatifs à chaque symbole

Testé en comparaison avec readelf -s

Etape 5 : Affichage des tables de réimplantation et des détails relatifs à chaque entrée

Testé en comparaison avec readelf -r

Liste des tests pour la phase 2 :

Très rapidement, nous avons implémenté la fonction d'écriture dans le fichier fusionné. Pour voir si notre fichier résultat était bien au format elf, nous n'avons qu'à appliquer la fonction readelf et voir si elle fonctionnait. Lorsqu'elle ne fonctionnait pas, elle nous indiquait de plus l'erreur qu'elle rencontrait, comme par exemple le numéro magique qui n'était pas bon.

Nous avons aussi regardé les différents offsets fournis par notre programme et avons recherché cet offset directement dans le fichier résultat afin de voir si c'était cohérent. Comme pour le début de la table des chaînes.

Nous avons également utilisé nos fonction de lecture et d'affichage de la première phase afin de voir le résultat de chaque partie.

Etape 6 : Fusion et renumérotation des sections

Comparaison avec readelf du fichier résultat avec celui généré par les commandes arm.

Etape 7 : Fusion, renumérotation et correction des symboles

Nous avons affiché la table des symboles des premiers fichiers puis celle de nos fichiers résultats. On a ensuite comparé le résultat par rapport aux premiers fichiers et avons recherché si des symboles avaient disparu alors qu'ils n'auraient pas dû ou si ils étaient restés alors qu'ils n'auraient pas dû non plus.

Etape 8 : Fusion et correction des tables de réimplantation

Comparaison avec readelf du fichier résultat avec celui généré par les commandes arm.

Etape 9 : Production d'un fichier résultat au format ELF

Le fichier étant produit au fur et à mesure, nous n'avons qu'à tester si il était bien au format elf, si la commande readelf arrivait à bien faire son travail.