

ANDRE Valentin  
DEFOSSE Benjamin  
DUQUENNOY Antoine  
NOVEL Mathias  
MARCO Florian

2016/2017

# LISTE DES FONCTIONNALITÉS

## Liste des fonctionnalités réalisés :

### - Phase 1 : Affichage du contenu du fichier Elf

Nous avons créé un fichier « .c » pour chaque étape. Chaque étape est réalisé de la même manière. C'est à dire que nous avons une fonction de lecture qui va nous permettre de remplir les structures (ou tableau de structure) fournies par la bibliothèque Elf.

Ensuite nous avons une fonction prenant en paramètre la structure (ou le tableau de structures) et affiche son contenu.

### - Phase 2 : Fusion de deux fichiers Elf

Nous avons un fichier nommé `elf_fusionSimple.c` qui va réaliser la fusion des différentes sections. Si c'est une section « classique » il va simplement faire une concaténation des deux sections.

Cependant si c'est une section particulière, il fait appelle aux différentes fonctions de fusion, comme pour la table des symboles.

Pour réaliser cela, nous avons une super structure qui renferme toutes les informations d'un fichier Elf, notamment les structures fournies par la bibliothèque elf ainsi que les fichiers d'entrées.

Nous avons également créé une structure `Section` qui va contenir le contenu d'une section ainsi que sa taille. Cela nous permettra par la suite de parcourir ce contenu afin de l'écrire dans le fichier de sortie (fichier fusionné).

Ainsi lorsque l'on réalise la fusion de sections particulières comme les symboles, on crée également une nouvelle structure section « à la volé ».

### - Les programmes finaux

Nous avons donc un Makefile permettant de générer deux programmes différents.

Le premier nommé `reader`, permet la lecture des informations d'un fichier elf. Ce programme accepte plusieurs arguments, en fonction de ce que l'on souhaite afficher. On peut combiner les

arguments et aussi utiliser leurs noms complets.

Le deuxième est donc nommé fusion. Comme son nom l'indique il réalise la fusion de deux fichiers. Il prend seulement en argument deux fichiers au format elf et un troisième paramètre pour le fichier de sortie. En cas d'erreur d'ouverture des fichiers le programme ne se lance pas et nous indique si c'est le premier ou le deuxième fichier qui soulève une erreur.

Si le fichier de sortie passé en troisième argument est déjà existant, il sera écrasé, sinon il sera créé.