

## 6.1 – Árboles zurdos

Estructuras de Datos  
Facultad de Informática - UCM

Decimos que un árbol binario es *zurdo* si es vacío, o es una hoja, o es un nodo interno en el que más de la mitad de sus descendientes están en el hijo izquierdo y, además, ambos hijos son zurdos.

Partimos de la siguiente definición de la interfaz de la clase `BinTree<T>`:

```
template <class T> class BinTree {
public:
    // ...
    bool empty() const;
    const T &root() const;
    BinTree left() const;
    BinTree right() const;
private:
    // ...
};
```

Implementa una función `es_zurdo` externa a la clase,

```
template<typename T>
bool es_zurdo(const BinTree<T> &t);
```

que devuelva `true` si el árbol binario pasado como parámetro es zurdo, o `false` en caso contrario.

Puedes definir las funciones auxiliares que necesites.