

1.2 – ConjuntoChar con elementos ordenados

Estructuras de Datos
Facultad de Informática - UCM

Retomemos la definición de ConjuntoChar que utiliza un array con los caracteres contenidos en el conjunto:

```
class ConjuntoChar {  
public:  
    ConjuntoChar();  
  
    bool pertenece(char letra) const;  
    void anyadir(char letra);  
  
private:  
    int num_elems;  
    char elems[MAX_CHARS];  
};
```

Si c es una instancia de ConjuntoChar, suponemos la siguiente función de abstracción e invariante de representación:

$$\begin{aligned} f(c) &= \{c.\text{elems}[i] \mid 0 \leq i < c.\text{num_elems}\} \\ I(c) &= \begin{aligned} &0 \leq c.\text{num_elems} \leq \text{MAX_CHARS} \\ &\wedge \forall i : 0 \leq i < c.\text{num_elems} \Rightarrow c.\text{elems}[i] \in \{A..Z\} \\ &\wedge \forall i, j : 0 \leq i < j < c.\text{num_elems} \Rightarrow c.\text{elems}[i] < c.\text{elems}[j] \end{aligned} \end{aligned}$$

El invariante indica que los caracteres del conjunto deben estar ordenados en el array `elems`.

1. Implementa el método `anyadir` para que inserte el elemento dado en el array `elems` de manera ordenada, preservando así el invariante. Si el elemento ya existía en el array, no hace nada.
2. Implementa el método `pertenece` para que realice una búsqueda eficiente del elemento pasado como parámetro. Puedes utilizar la función `binary_search` definida en el fichero de cabecera `<algorithm>`.
3. Indica el coste en tiempo de ambas operaciones.

Solución

```
class ConjuntoChar {
public:
    ConjuntoChar();

    bool pertenece(char letra) const;
    void anyadir(char letra);

private:
    int num_elems;
    char elems[MAX_CHARS];

    friend std::ostream & operator<<(std::ostream &out, const ConjuntoChar &c);
};

ConjuntoChar::ConjuntoChar() {
    num_elems = 0;
}

// O(log num_elems)
bool ConjuntoChar::pertenece(char l) const {
    return std::binary_search(elems, elems + num_elems, l);
}

// O(num_elems)
void ConjuntoChar::anyadir(char l) {
    int i = 0;
    while (i < num_elems && l > elems[i]) {
        i++;
    }

    if (l != elems[i]) {
        assert (num_elems != MAX_CHARS);
        for (int j = num_elems; j > i; j--) {
            elems[j] = elems[j - 1];
        }
        num_elems++;
        elems[i] = l;
    }
}
```